SQUARE ENIX
SE-MOOK

NINTENDO 3DS

DRAGON QUEST VIII

ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君

ドラゴンクエストVIII
空と海と大地と呪われし姫君
公式ガイドブック



ドラゴンクエストⅧ　空と海と大地と呪われし姫君　公式ガイドブック

本コンテンツは 2015 年 9 月 26 日に
紙で発行した書籍を電子化し、収録したものです。
本コンテンツに掲載されている各種情報、表示価格などは、
紙で発行した当時のものであり、
その後の情報と異なっている場合がございます。
何卒ご了承ください。



ドラゴンクエストVIII　空と海と大地と呪われし姫君

ドラゴンクエストVIII
空と海と大地と呪われし姫君
公式ガイドブック

PROLOGUE

プロローグ

聡明な王と麗しき姫君が住まう城、トロデーン城。
かの城に厳重に封印されていた杖を、ひとりの男が手に取った。
男の名はドルマゲス。
世に解き放ってはならないと伝えられし杖を手にしたドルマゲスは、
並々ならぬ魔力をもって城の人々に呪いをかけた。
王は醜い怪物の姿へ、姫は白馬の姿へと変えられ、
国民たちは城にからみつく呪いのイバラと同化してしまう。
イバラに破壊された城は荒れ果て、美しい城は一夜にして廃墟と化したのだった。

トロデーン城を襲った惨劇のなか、
不思議なことにただひとり呪いを受けなかった近衛兵の青年がいた。
国にかけられた呪いを解かんとする青年は、王と姫とともに、ドルマゲスを追って旅に出る。
見渡すかぎり空と海と大地がつづく、果てしなく広い世界へと――。







DRAGON QUEST VIII

WORLD MAP





ドラゴンクエストⅧ　空と海と大地と呪われし姫君
公式ガイドブック

CONTENTS もくじ

CHAPTER 7
7 アイテム大事典 479

CHAPTER 8
8 モンスター大百科 579

CHAPTER EX
EX 隠された世界へ 695

折りこみポスター

※本書の掲載内容は2015年9月10日時点までの情報をもとにしています

CHAPTER 4 詳細もくじ

※青い文字は町・村・城などを、赤い文字はダンジョンや特別なフィールドを示す

CHAPTER

1

キャラクターファイル

キャラクターファイル



主君の旅路を支える
温厚で勇敢な青年



主人公



トロデーン王国の若き近衛兵。幼少期からトロデーン城で暮らす身で、出生については不明な点が多いものの、城での生活を経て頼もしい若者に成長した。国全体を襲った強烈な呪いをただひとりまぬがれており、廃墟同然となった城や呪われた人々を救うべく、主君とともに旅に出る。



⬆トロデ王のわがままに振りまわされるときもあるが、それは王の信頼が厚いことの裏返しとも言える。

戦闘に関する主人公の能力

ステータスが全体的に高めで、攻撃と回復に役立つ呪文を覚えられる。トーポにチーズを与えて力を貸してもらえる点(→P.10)と、1ターン休みにする攻撃の一部が効かない点も長所だ。

初期ステータス

レベル	1
経験値	0
スキルポイント	0P
最大HP	22
最大MP	0
ちから	8
すばやさ	6
みのまもり	6
かしこさ	5

初期装備(※1)

武器	兵士の剣
よろい	布の服
盾	——
かぶと	バンダナ
装飾品	——

耐性

※⬆⬆>⬆の順に高い

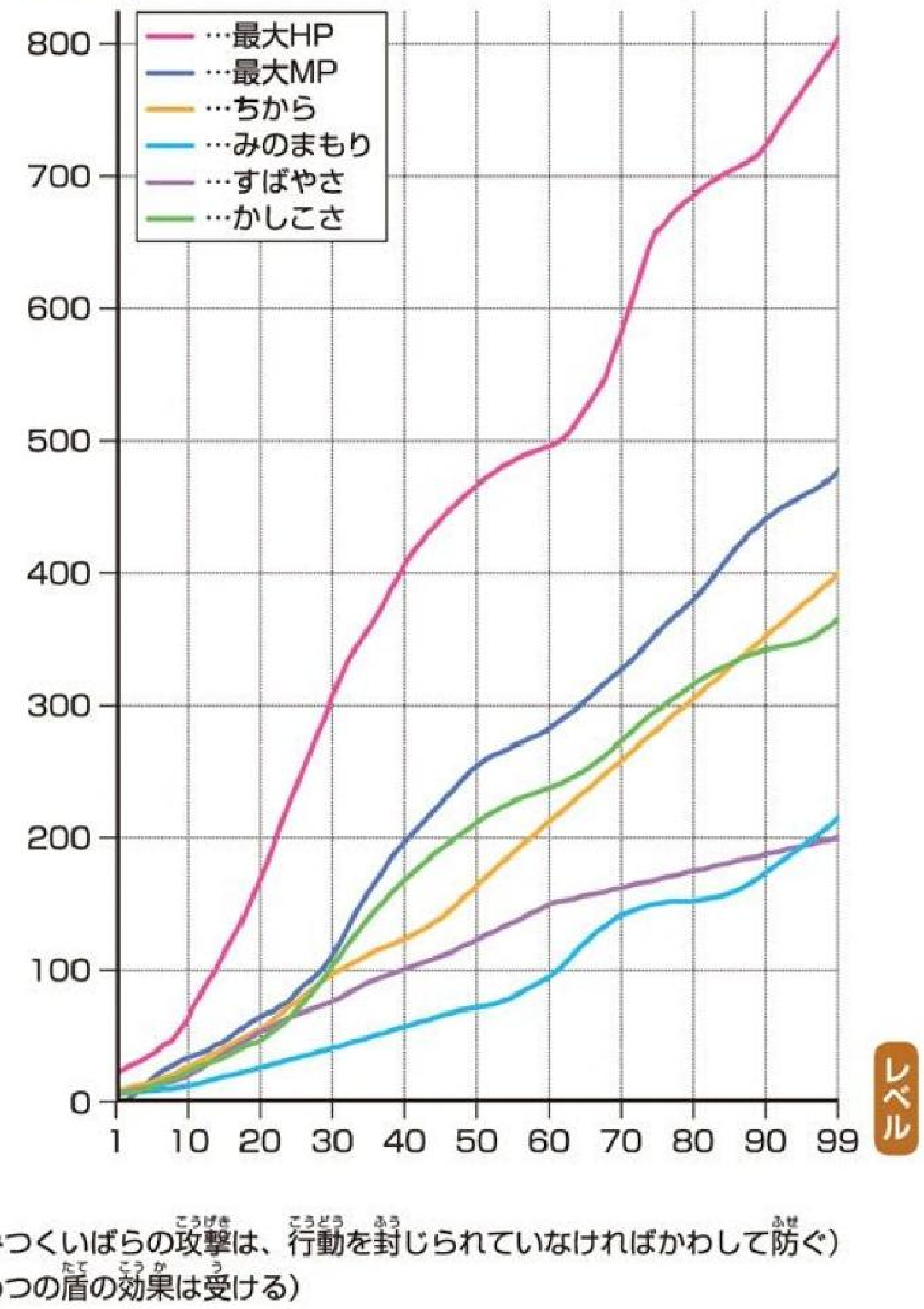
メラ	—	ラリホー	⬆
ギラ	—	メダパニ	⬆
イオ	—	マヒ	—
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	⬆	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	⬆⬆
吹雪	—	1ターン休み(※2)	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	—
特別な耐性	装備品で呪われない(※3)		

装備できる武器

- 剣
- ヤリ
- ブーメラン

ステータスの伸びかた

ステータス



※1……これらの装備品のほかに、世界地図と50Gを最初から持っている
※2……からみつくいばらや呪いの攻撃では1ターン休みにならない(からみつくいばらの攻撃は、行動を封じられていなければかわして防ぐ)
※3……呪いで1ターン動けなくなる効果も受けない(もろはのつるぎとはめつの盾の効果は受ける)

装備できるもの

※ 呪い ……呪われている、 道具 ……道具として使用できる、 30 40 ……レベルがその値以上なら装備できる、 配信 ……配信でのみ入手できる

武器 【43種類】

名前	攻撃力
▼剣	
ひのきのぼう	+4
兵士の剣	+8
石のつるぎ	+12
どうのつるぎ	+13
いにしえのロトの剣 配信	+20
はがねのつるぎ	+35
はやぶさの剣	+37
プラチナソード	+40
まどろみの剣 道具	+43
古びたつるぎ	+45
ゾンビキラー	+54
はやぶさの剣・改	+55
バスタードソード	+61
ゾンビバスター	+65
ドラゴンキラー	+72
もろはのつるぎ 呪い	+76
もろはのつるぎ・改	+76
きせきのつるぎ	+80
ドラゴンスレイヤー	+83
ふぶきのつるぎ	+90
きせきのつるぎ・改	+95
竜神のつるぎ 道具	+107
はぐれメタルの剣	+118
ロトのつるぎ 道具 40 配信	+120
竜神王のつるぎ 道具	+137
▼ヤリ	
金のたけやり 配信	+21
鉄のヤリ	+24
ロングスピア	+30
ホーリーランス	+39
バトルフォーク	+42
パルチザン	+44
砂塵のヤリ 道具	+67
デーモンスピア	+86
英雄のヤリ	+100
メタルキングのヤリ	+120
▼ブーメラン	
ブーメラン	+19
やいばのブーメラン	+27
ハイブーメラン	+32
ウィングエッジ	+42
ツインスワロー	+53
炎のブーメラン	+63
ブラックコンドル 30 配信	+71
メタルウィング	+90



よろい 【21種類】

名前	守備力
布の服	+4
たびびとの服	+7
皮のよろい	+11
うろこのよろい	+17
ホイミンのTシャツ 配信	+18
せいどうのよろい	+24
鉄のよろい	+32
はがねのよろい	+39
シルバーメイル	+50
まほうのよろい	+55
ドラゴンメイル	+60
やいばのよろい	+68
プラチナメイル	+72
ゴシックコート	+72
サーベルトのよろい	+80
しんぴのよろい	+84
ミラーアーマー	+92
しんぴのよろい・改	+92
はぐれメタルよろい	+101
竜神のよろい	+110
メタルキングよろい	+120

盾 【18種類】

名前	守備力
皮の盾	+4
うろこの盾	+7
メタスラトレイ 配信	+8
せいどうの盾	+10
鉄の盾	+15
ライトシールド	+17
はがねの盾	+22
まほうの盾	+27
ドラゴンシールド	+30
こおりの盾 道具	+33
ちからの盾 道具	+38
ミラーシールド	+43
オーガシールド	+45
みかがみの盾	+48
はめつの盾 呪い	+50
死神の盾 呪い	+55
竜神の盾	+60
メタルキングの盾	+65

かぶと 【23種類】

名前	守備力
バンダナ	+1
皮のぼうし	+3
ホイミンキャップ(※4) 配信	+5
ターバン	+8
はねぼうし	+9
鉄かぶと	+16
毛皮のフード	+18
風のぼうし 道具	+20
ブロンズキャップ	+20
しっぷうのバンダナ(※5)	+23
てっかめん	+25
プラチナヘッド	+30
アイアンヘッドギア	+32
ふしぎなぼうし	+32
サタンヘルム 呪い	+33
ゴシックミトラ	+36
キャプテンハット	+36
ミスリルヘルム	+38
猛牛ヘルム	+42
グレートヘルム	+45
竜神のかぶと	+50
太陽のかんむり	+52
メタルキングヘルム	+55

※4……最大MP+10、かしこさ+5の効果もある
※5……すばやさ+15の効果もある

装飾品 【39種類】

名前	ステータス
ハートのリング 配信	HP+10、MP+10、守+1
命のブレスレット	HP+30、守+5
ソーサリーリング	MP+30、賢+10
ちからの指輪	攻+5
ていおうのうでわ	攻+5
怒りのタトゥー	攻+8
騎士団長の指輪	攻+10、賢+10
パワーベルト	攻+10
ごうけつのうでわ	攻+15
アルゴンリング	攻+20、早+20
ゴールドのくつ 配信	守+1
マダムの指輪	守+2
金のブレスレット	守+4
スライムピアス	守+4
いのりの指輪 道具	守+5
ゴスペルリング	守+5
聖堂騎士団の指輪	守+5
竜のうろこ	守+5
炎竜のまもり 配信	守+5
光竜のまもり 配信	守+5
ラッキーペンダント 配信	守+8
金の指輪	守+10
破幻のリング	守+10
破毒のリング	守+10
まよけの聖印	守+10
まんげつのリング	守+10
目覚ましリング	守+10
理性のリング	守+10
命の指輪	守+15
スーパーリング	守+15
まもりのルビー	守+15
うさぎのしっぽ	早+2
しあわせのくつ	早+5
メタスラピアス 配信	早+5
はやてのリング	早+15
ほしふるうでわ	早+50
金のロザリオ	賢+5
インテリめがね	賢+15
女神の指輪	賢+20

レベルアップに関するデータ

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
1	0	0	0	27
2	17	0	0	29
3	44	0	0	31
4	93	8	8	33
5	180	2	10	35
6	310	3	13	37
7	505	2	15	39
8	797	3	18	41
9	1235	2	20	43
10	1892	3	23	45
11	2795	2	25	47
12	4036	3	28	49
13	5742	3	31	51
14	8087	4	35	53
15	11311	5	40	55
16	14938	6	46	57
17	19018	5	51	59
18	23608	4	55	61
19	28771	5	60	63
20	34579	4	64	65
21	41113	5	69	67
22	48463	5	74	69
23	56731	6	80	71
24	66032	5	85	73
25	76495	5	90	75
26	88265	5	95	77
27	101506	5	100	79
28	116402	6	106	81
29	133160	6	112	83
30	152012	5	117	85
31	173220	5	122	87
32	197079	6	128	89
33	223920	7	135	91

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
34	254116	7	142	93
35	288086	8	150	95
36	326302	8	158	97
37	369295	7	165	99
38	417662	8	173	100
39	472074	8	181	100
40	533287	8	189	100
41	602151	7	196	100
42	679623	7	203	100
43	766779	6	209	100
44	864829	6	215	100
45	975135	7	222	100
46	1085441	4	226	100
47	1195747	3	229	100
48	1306053	2	231	100
49	1416359	3	234	100
50	1526665	2	236	100
51	1636971	3	239	100
52	1747277	2	241	100
53	1857583	2	243	100
54	1967889	2	245	100
55	2078195	3	248	100
56	2188501	2	250	100
57	2298807	2	252	100
58	2409113	3	255	100
59	2519419	2	257	100
60	2629725	2	259	100
61	2740031	2	261	100
62	2850337	2	263	100
63	2960643	2	265	100
64	3070949	1	266	100
65	3181255	2	268	100
66	3291561	2	270	100

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
67	3401867	2	272	100
68	3512173	2	274	100
69	3622479	1	275	100
70	3732785	3	278	100
71	3843091	3	281	100
72	3953397	3	284	100
73	4063703	2	286	100
74	4174009	3	289	100
75	4284315	3	292	100
76	4394621	3	295	100
77	4504927	2	297	100
78	4615233	3	300	100
79	4725539	3	303	100
80	4835845	3	306	100
81	4946151	2	308	100
82	5056457	3	311	100
83	5166763	3	314	100
84	5277069	3	317	100
85	5387375	2	319	100
86	5497681	3	322	100
87	5607987	3	325	100
88	5718293	2	327	100
89	5828599	2	329	100
90	5938905	3	332	100
91	6049211	2	334	100
92	6159517	2	336	100
93	6269823	2	338	100
94	6380129	2	340	100
95	6490435	2	342	100
96	6600741	2	344	100
97	6711047	2	346	100
98	6821353	2	348	100
99	6931659	2	350	100



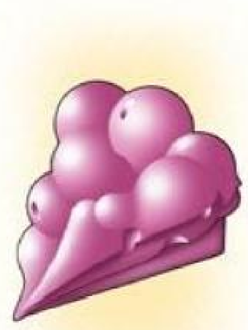
主人公の戦いかた

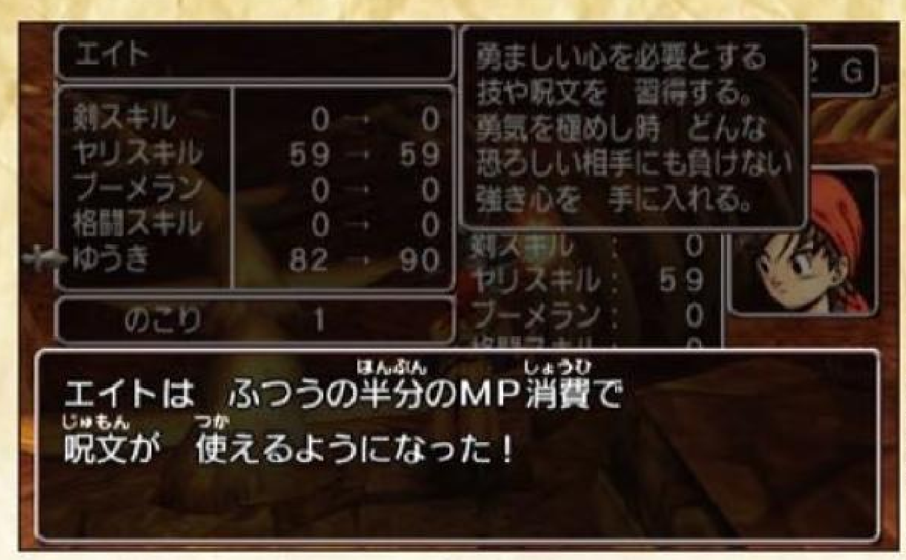
敵の強さに合わせて攻守を切りかえよう

主人公は攻撃役に向いているが、回復用の呪文もいくつか使えるため、強敵が相手のときは守りを重視して戦うといい。とくに、ゆうきスキルのベホマズンは便利なので、消費MP1／2のスキル効果と併せて早めに覚えよう。また、特技のチーム呼びを活かせるようなチームを組んだり（→P.358）、強力な効果が得られるチーズを錬金で入手したりすることも大事だ。なお、チーズを使うときは右上の点に注意。

戦闘中にチーズを使うときの注意点

- 主人公が使ったときのみ効果を発揮する（主人公以外が使うとトーポは顔をそむけてしまう）
- 同じ戦闘でチーズを使えるのは2回まで（3回目はトーポがおなかがいっぱいで食べてくれない）
- 主人公のテンションを上げてから使っても、トーポの行動で与える効果は大きくならない





←消費MPを減らすスキル効果を覚え、強力な呪文や特技を連発できるようにすると戦いやすくなる。

覚えられる呪文・特技・スキル効果

最初から覚えているもの

（なし）

特別な方法で覚えるもの

- 特技 ギガブレイク（剣スキルとゆうきスキルを両方とも100Pにすると、ギガスラッシュがこの特技に変化する）
- 特技 チーム呼び（モンスター・バトルロードのランクEで優勝すると覚えられる）

レベルアップで覚えるもの

Lv3	呪文	ホイミ
Lv4	呪文	キアリー
Lv6	呪文	リレミト
Lv11	呪文	ギラ
Lv18	呪文	ベホイミ
Lv20	呪文	ベギラマ
Lv27	呪文	ベホマ
Lv29	呪文	ザオラル
Lv32	呪文	ベギラゴン
Lv70	特技	ドラゴンソウル

ブーメランスキルで覚えるもの

変化の流れ

6P	特技	クロスカッター
12P		ブーメラン装備時攻撃力+5
18P	特技	パワフルスロー
25P		ブーメラン装備時攻撃力+10
32P	特技	バーニングバード
40P		ブーメラン装備時攻撃力+15
52P	特技	超パワフルスロー
66P		ブーメラン装備時攻撃力+20
82P	特技	シャインスコール
100P	特技	ギガスロー

剣スキルで覚えるもの

変化の流れ

4P		剣装備時攻撃力+5
9P	特技	ドラゴン斬り
15P	特技	かえん斬り
22P		剣装備時攻撃力+10
30P	特技	メタル斬り
40P		剣装備時会心確率上昇
52P	特技	はやぶさ斬り
66P		剣装備時攻撃力+25
82P	特技	ミラクルソード
100P	特技	ギガスラッシュ

格闘スキルで覚えるもの

変化の流れ

4P		素手の時攻撃力+5
11P	特技	大ぼうぎょ
17P	特技	石つぶて
24P	特技	せいけん突き
33P		素手の時攻撃力+20
42P	特技	しんくうは
52P		素手の時会心確率上昇
70P	特技	ばくれつけん
82P	特技	岩石おとし
100P		素手の時攻撃力+50

ヤリスキルで覚えるもの

変化の流れ

3P		ヤリ装備時攻撃力+5
7P	特技	しっぷう突き
12P	特技	一閃突き
18P		ヤリ装備時攻撃力+10
25P	特技	さみだれ突き
34P		ヤリ装備時会心確率上昇
45P	特技	なぎ払い
59P	特技	雷光一閃突き
77P		ヤリ装備時攻撃力+25
100P	特技	ジゴスパーク

ゆうきスキルで覚えるもの

変化の流れ

8P	呪文	ルーラ
16P	呪文	キアリク
28P	呪文	トヘロス
40P	呪文	マホトーン
48P	呪文	ライデイン
56P		消費MP3／4
70P	呪文	メガンテ
82P	呪文	ベホマズン
90P		消費MP1／2
100P	呪文	ギガデイン
	特技	ギガスラッシュ

スキルの上げかたの例①

ボス敵やメタル系の魔物に有効な攻撃手段を得る

[Lv17] ゆうきスキルを48Pにしてライデインなどを覚える

↓

[Lv29] ヤリスキルを59Pにして雷光一閃突きなどを覚える

↓

[Lv35] ゆうきスキルを90Pにして消費MP1／2などを覚える

強敵との戦闘に役立つ能力を得ながら、会心の一撃が出やすい雷光一閃突きを覚える。ベホマズンの習得を急ぐなら、ヤリスキルを上げるのは25Pで止め、ゆうきスキルを先に上げよう。

スキルの上げかたの例②

4種類のスキルを上げて臨機応変に戦う

[Lv16] 格闘スキルを42Pにしてしんくうはなどを覚える

↓

[Lv21] 剣スキルを15Pに、ヤリスキルを12Pにする

↓

[Lv38] ゆうきスキルを100Pにしてギガスラッシュなどを覚える

早めに習得できる実用的な特技をひととおり覚えたあと、ゆうきスキルで総合能力を高めていく。以降は、入手した武器や使いたい特技に合わせ、上げるスキルを決めるといい。

スキルの上げかたの例③

ギガブレイクを早めに覚える

[Lv19] ゆうきスキルを56Pにして消費MP3／4などを覚える

↓

[Lv29] 剣スキルを52Pにしてはやぶさ斬りなどを覚える

↓

[Lv42] 剣スキルとゆうきスキルの両方を100Pにする

剣スキルとゆうきスキルをマスターして、ギガブレイクを覚えたいときにオススメの流れ。ただし、会心の一撃が出やすい特技は覚えられず、メタル系モンスターを倒しにくくなる。

※上の図の[ ]内は、スキルのたねや超スキルのたねを使わずに、スキルをその値まで上げられるようになるレベル

義理人情を重んじる いかつい見た目の元山賊



ヤンガス

声●立木文彦



コワモテながら、ひと一倍人情に厚いあらくれ者。かつては山賊として悪名を馳せていたが、いまではきっぱりと足を洗い、「兄貴」と呼び慕う主人公と行動をともにする。言葉の最後に「げす」「がす」をつけてしゃべるのが特徴。動物好きで涙もろいなど、見かけによらない一面も。



⬆丸々とした身体で、動きがコミカル。なかでも、トロデが突然現れたときには、大げさなポーズで驚く。

戦闘に関するヤンガスの能力

最大HP、ちから、みのまもりの伸びが良く、攻撃役として活躍できる。仲間のなかでレベルアップが一番早い点も魅力だ。最大MPとすばやさは低いので、それに合った戦いかたを心がけたい。

初期ステータス

レベル	1
経験値	0
スキルポイント	0P
最大HP	30
最大MP	0
ちから	11
すばやさ	5
みのまもり	7
かしこさ	2

装備できる武器

- オノ
- 打撃系武器
- 鎌
- 鉄球

初期装備

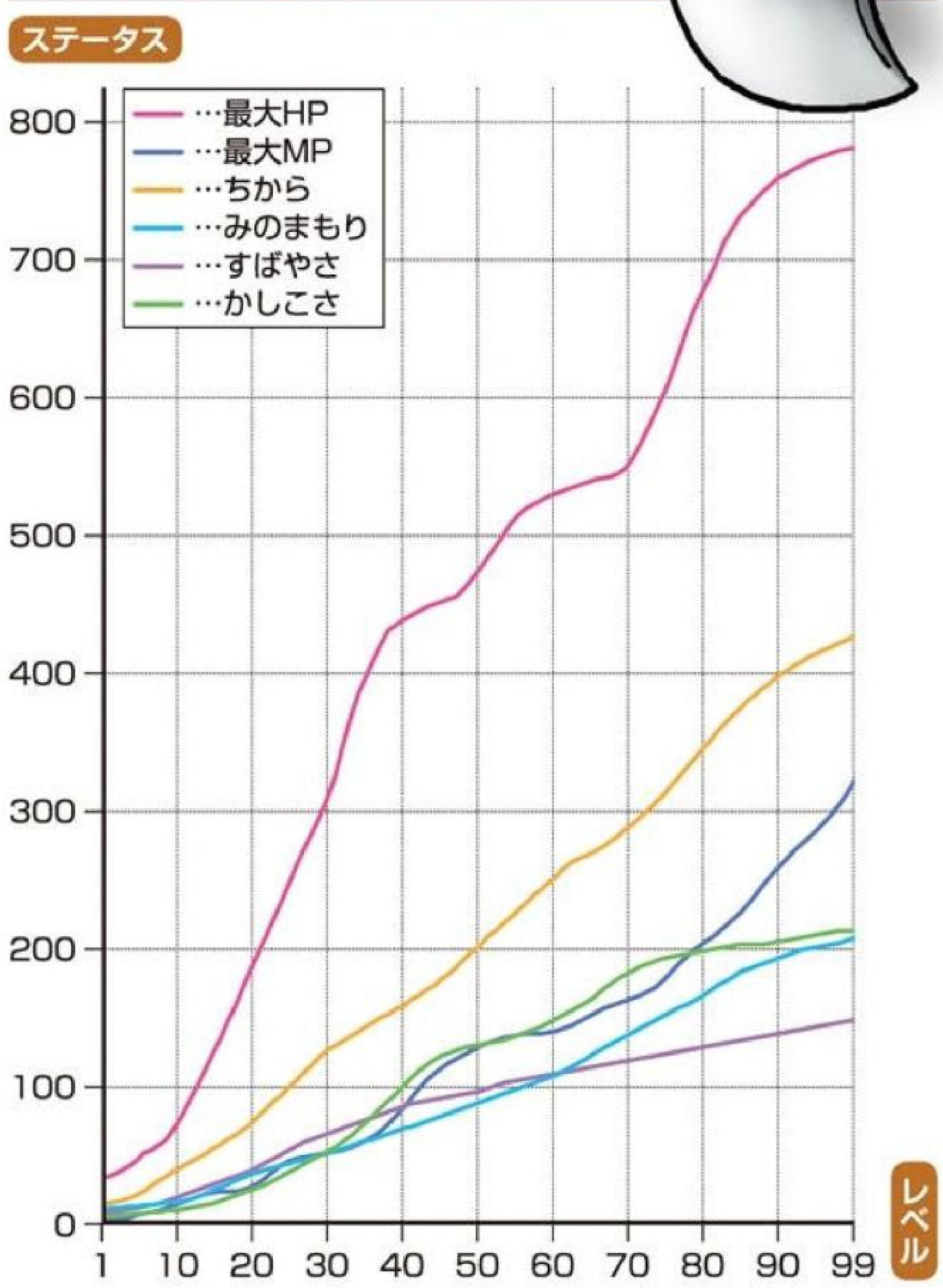
武器	こんぼう
よろい	とうぞくのこしみの
盾	——
かぶと	皮のぼうし
装飾品	——

耐性

※⬆⬆>⬆の順に高い

メラ	⬆	ラリホー	—
ギラ	—	メダパニ	—
イオ	—	マヒ	—
バギ	—	毒	⬆
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	⬆
炎	⬆	踊り封じ	—
吹雪	—	1ターン休み	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	⬆

ステータスの伸びかた



装備できるもの

※ 呪い ……呪われている、道具 ……道具として使用できる、40 ……レベルがその値以上なら装備できる、配信 ……配信でのみ入手できる

武器 【24種類】

名前	攻撃力
▼オノ	
石のオノ	+20
金のオノ	+27
鉄のオノ	+38
バトルアックス	+45
さんぞくのオノ	+55
ムーンアックス	+60
キングアックス	+80
グレートアックス 道具 40 配信	+90
はおうのオノ	+103
▼打撃系武器	
こんぼう	+7
大きづち	+13
ピコピコハンマー 配信	+25
大かなづち	+33
ウォーハンマー	+51
ウォーハンマー・改	+69
メガトンハンマー	+108
▼鎌	
キャンディケイン 配信	+1
鉄のかま	+28
はがねのかま	+42
じごくのおおかま	+65
斬魔刀	+83
ふんさいのおおなた	+110
▼鉄球	
怒りの鉄球	+93
はかいの鉄球	+125

よろい 【21種類】

名前	守備力
布の服	+4
とうぞくのこしみの	+5
たびびとの服	+7
ステテコパンツ	+8
皮のこしまき	+12
ホイミンのTシャツ 配信	+18
くさりかたびら	+20
鉄のむねあて	+25
毛皮のポンチョ	+29
鉄のよろい	+32
カメのこうら	+37
銀のむねあて	+44
あつでのよろい	+52
ドラゴンメイル	+60
やいばのよろい	+68
バンデットメイル	+80
したっぱベスト	+85
やみのころも	+87
ギガントアーマー	+95
はぐれメタルよろい	+101
メタルキングよろい	+120

盾 【19種類】

名前	守備力
おなべのふた	+2
皮の盾	+4
うろこの盾	+7
メタスラトレイ 配信	+8
せいどうの盾	+10
鉄の盾	+15
ライトシールド	+17
はがねの盾	+22
ドラゴンシールド	+30
ほのおの盾 道具	+34
ボーンシールド	+36
ちからの盾 道具	+38
オーガシールド	+45
みかがみの盾	+48
大おやぶんの盾 道具	+50
はめつの盾 呪い	+50
死神の盾 呪い	+55
真・大おやぶんの盾 道具	+59
メタルキングの盾	+65

かぶと 【18種類】

名前	守備力
皮のぼうし	+3
ホイミンキャップ(※1) 配信	+5
とんがりぼうし	+7
ターバン	+8
はねぼうし	+9
石のぼうし	+15
毛皮のフード	+18
風のぼうし 道具	+20
スライムのかんむり	+20
てっかめん	+25
したっぱずきん(※2)	+30
アイアンヘッドギア	+32
ふしぎなぼうし	+32
サタンヘルム 呪い	+33
猛牛ヘルム	+42
グレートヘルム	+45
ドクロのかぶと 呪い	+49
メタルキングヘルム	+55

※1……最大MP+10、かしこさ+5の効果もある
※2……攻撃力+10の効果もある

装飾品 【41種類】

名前	ステータス
ハートのリング 配信	HP+10、MP+10、守+1
命のブレスレット	HP+30、守+5
ソーサリーリング	MP+30、賢+10
ちからの指輪	攻+5
ていおうのうでわ	攻+5
怒りのタトゥー	攻+8
騎士団長の指輪	攻+10、賢+10
パワーベルト	攻+10
ごうけつのうでわ	攻+15
アルゴンリング	攻+20、早+20
ゴールドのくつ 配信	守+1
マダムの指輪	守+2
金のブレスレット	守+4
スライムピアス	守+4
いのりの指輪 道具	守+5
ゴスペルリング	守+5
聖堂騎士団の指輪	守+5
竜のうろこ	守+5
炎竜のまもり 配信	守+5
光竜のまもり 配信	守+5
ラッキーペンダント 配信	守+8
金の指輪	守+10
破幻のリング	守+10
破毒のリング	守+10
まよけの聖印	守+10
まんげつのリング	守+10
目覚ましリング	守+10
理性のリング	守+10
命の指輪	守+15
スーパーリング	守+15
まもりのルビー	守+15
うさぎのしっぽ	早+2
しあわせのくつ	早+5
メタスラピアス 配信	早+5
あくまのしっぽ 呪い	早+10
はやてのリング	早+15
ドクロの指輪 呪い	早+15
ほしふるうでわ	早+50
金のロザリオ	賢+5
インテリめがね	賢+15
女神の指輪	賢+20



レベルアップに関するデータ

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
1	0	0	0	27
2	15	0	0	29
3	40	0	0	31
4	88	4	4	33
5	171	3	7	35
6	299	3	10	37
7	476	4	14	39
8	751	5	19	41
9	1196	5	24	43
10	1802	6	30	45
11	2610	6	36	47
12	3640	7	43	49
13	5280	8	51	51
14	6873	9	60	53
15	9769	8	68	55
16	13208	6	74	57
17	17291	4	78	59
18	22139	3	81	61
19	27896	3	84	63
20	34732	3	87	65
21	42422	3	90	67
22	51073	2	92	69
23	60805	2	94	71
24	71753	3	97	73
25	84069	4	101	75
26	97924	5	106	77
27	113510	5	111	79
28	131044	6	117	81
29	150769	6	123	83
30	172959	7	130	85
31	197229	7	137	87
32	223774	8	145	89
33	252807	8	153	91

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
34	284561	8	161	93
35	319291	8	169	95
36	357276	7	176	97
37	398822	7	183	99
38	444262	6	189	100
39	493962	6	195	100
40	548321	7	202	100
41	607776	7	209	100
42	672804	6	215	100
43	743928	5	220	100
44	821719	4	224	100
45	924195	3	227	100
46	1026671	2	229	100
47	1129147	2	231	100
48	1231623	3	234	100
49	1334099	4	238	100
50	1436575	4	242	100
51	1539051	3	245	100
52	1641527	2	247	100
53	1744003	2	249	100
54	1846479	2	251	100
55	1948955	2	253	100
56	2051431	1	254	100
57	2153907	1	255	100
58	2256383	1	256	100
59	2358859	1	257	100
60	2461335	2	259	100
61	2563811	2	261	100
62	2666287	2	263	100
63	2768763	1	264	100
64	2871239	1	265	100
65	2973715	1	266	100
66	3076191	2	268	100

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
67	3178667	2	270	100
68	3281143	2	272	100
69	3383619	3	275	100
70	3486095	5	280	100
71	3588571	6	286	100
72	3691047	5	291	100
73	3793523	4	295	100
74	3895999	3	298	100
75	3998475	3	301	100
76	4100951	3	304	100
77	4203427	2	306	100
78	4305903	2	308	100
79	4408379	2	310	100
80	4510885	2	312	100
81	4613331	2	314	100
82	4715807	2	316	100
83	4818283	2	318	100
84	4920759	2	320	100
85	5023235	2	322	100
86	5125711	2	324	100
87	5228187	2	326	100
88	5330663	2	328	100
89	5433139	2	330	100
90	5535615	2	332	100
91	5638091	2	334	100
92	5740567	2	336	100
93	5843043	2	338	100
94	5945519	2	340	100
95	6047995	2	342	100
96	6150741	2	344	100
97	6252947	2	346	100
98	6355423	2	348	100
99	6457899	2	350	100



ヤンガスの戦いかた

抜群のちからを活かして敵に大ダメージを与える

武器スキルを上げることで攻撃力をさらに伸ばし、特技を中心に攻めていくのが基本。また、すばやさが低いおかげで、敵の攻撃を受けたあと、そのターンのうちに回復を行なうこともできる。回復用のアイテム（AIが使わないものをのぞく／→P.67）を持たせ、AIで行動させるのも手だ。最大MPが低いという部分は、MPを消費しない特技を覚えたり、ふしぎなきのみで最大MPを上げたりしてカバーしよう。



⬅スキルを高くして強力な武器を装備すれば、通常攻撃でも十分なダメージを与えていける。



➡にんじょうスキルを上げると、攻撃以外もこなせる。とくに、とうぞくのはなとメガザルが便利。

覚えられる呪文・特技・スキル効果

最初から覚えているもの
（なし）

レベルアップで覚えるもの
（なし）

鎌スキルで覚えるもの

		変化の流れ
12P	鎌装備時攻撃力＋5	
22P	特技 ぬすっと刈り	
32P	特技 かまいたち	
42P	鎌装備時攻撃力＋10	
50P	特技 死神のかま	
60P	鎌装備時会心確率上昇	
70P	特技 大どろぼうのかま	
80P	鎌装備時攻撃力＋25	
90P	特技 冥王のかま	
100P	特技 ビッグバン	

オノスキルで覚えるもの

		変化の流れ
6P	特技 かぶとわり	
12P	斧装備時攻撃力＋5	
19P	特技 まじん斬り	
26P	斧装備時会心確率上昇	
34P	斧装備時攻撃力＋10	
42P	特技 蒼天魔斬	
54P	特技 オノむそう	
66P	特技 大まじん斬り	
82P	斧装備時攻撃力＋20	
100P	特技 烈風獣神斬	

格闘スキルで覚えるもの

		変化の流れ
3P	素手の時攻撃力＋5	
7P	素手の時すばやさ＋10	
12P	特技 せいけん突き	
18P	素手の時会心確率上昇	
25P	素手の時攻撃力＋20	
33P	特技 しのびばしり	
42P	特技 しんくうは	
60P	特技 ばくれつけん	
77P	素手の時攻撃力＋45	
100P	特技 岩石おとし	

打撃スキルで覚えるもの

		変化の流れ
9P	打撃系装備時攻撃力＋5	
19P	特技 ハートブレイク	
25P	特技 ゴールドハンマー	
32P	特技 ドラムクラッシュ	
48P	打撃系装備時攻撃力＋10	
59P	打撃系装備時会心確率上昇	
71P	特技 マインドブレイク	
82P	打撃系装備時攻撃力＋25	
93P	特技 ゴールドラッシュ	
100P	特技 デビルクラッシュ	

にんじょうスキルで覚えるもの

		変化の流れ
4P	特技 くちぶえ	（変化しない）
10P	呪文 ホイミ	
16P	特技 とうぞくのはな	
22P	特技 おたけび	
32P	呪文 マホアゲル	
42P	呪文 スクルト	
55P	特技 ステテコダンス	
68P	呪文 ベホイミ	
82P	呪文 メガザル	
100P	特技 おっさん呼び	

スキルの上げかたの例①
戦闘および探索に役立つ特技を覚える

【Lv8】にんじょうスキルを16Pにしてとうぞくのはななどを覚える
▼
【Lv21】オノスキルを66Pにして大まじん斬りなどを覚える
▼
【Lv33】にんじょうスキルを82Pにしてメガザルなどを覚える

ホイミ、とうぞくのはな、大まじん斬りを最速のタイミングで習得。そのあとは、オノや鎌のスキルを上げてもいいが、ピンチになったときに備えてメガザルを先に覚えておくのが無難だ。

スキルの上げかたの例②
敵を早く倒すための手段を増やしていく

【Lv12】格闘スキルを42Pにしてしんくうはなどを覚える
▼
【Lv27】オノスキルを66Pにして大まじん斬りなどを覚える
▼
【Lv37】鎌スキルを70Pにして大どろぼうのかまなどを覚える

全体攻撃のしんくうはをはじめ、実戦向きの特技を覚える。最後は鎌スキルを上げているが、例①と同様に、にんじょうスキルを先に上げてメガザルを覚えてもかまわない。

スキルの上げかたの例③
敵からアイテムやお金を得る特技を習得する

【Lv9】鎌スキルを22Pにする
▼
【Lv13】打撃スキルを25Pにする
▼
【Lv24】鎌スキルを70Pにする
▼
【Lv35】打撃スキルを93Pにする

大どろぼうのかまとゴールドラッシュによって、敵からお宝やお金を盗めるようにする。大どろぼうのかまは通常攻撃よりも威力が大きいうえ、MPを消費せずに使えるので実用的。

※上の図の【】内は、スキルのたねや超スキルのたねを使わずに、スキルをその値まで上げられるようになるレベル

人並みはずれた魔法の素質を秘めた勝ち気な家出娘



ゼシカ

声●竹達彩奈



リーザス村の由緒ある名門、アルバート家の令嬢。高名な七賢者のひとりを祖としており、高い魔法の素養を持つ。活発で行動力にあふれ、一度決めたら自分の信念をつらぬき通すほど意志が強い。スタイルの良さは本人も認めるところで、誰にも負けないという絶大な自信を見せる。



⬆家訓や古くからのしきたりを重んじる母親とは、意見が合わずに口論になることもしばしば。

戦闘に関するゼシカの能力

攻撃用と補助用のさまざまな呪文を覚えるだけでなく、最大MP、すばやさ、かしこさが高いという長所を持つ。ただし、最大HPとみのまもりが低く、レベルアップも遅めなのが難点。

初期ステータス

レベル	9
経験値	1406
スキルポイント	0P
最大HP	41
最大MP	22
ちから	11
すばやさ	26
みのまもり	9
かしこさ	25

初期装備

武器	皮のムチ
よろい	たびびとの服
盾	——
かぶと	ヘアバンド
装飾品	——

耐性

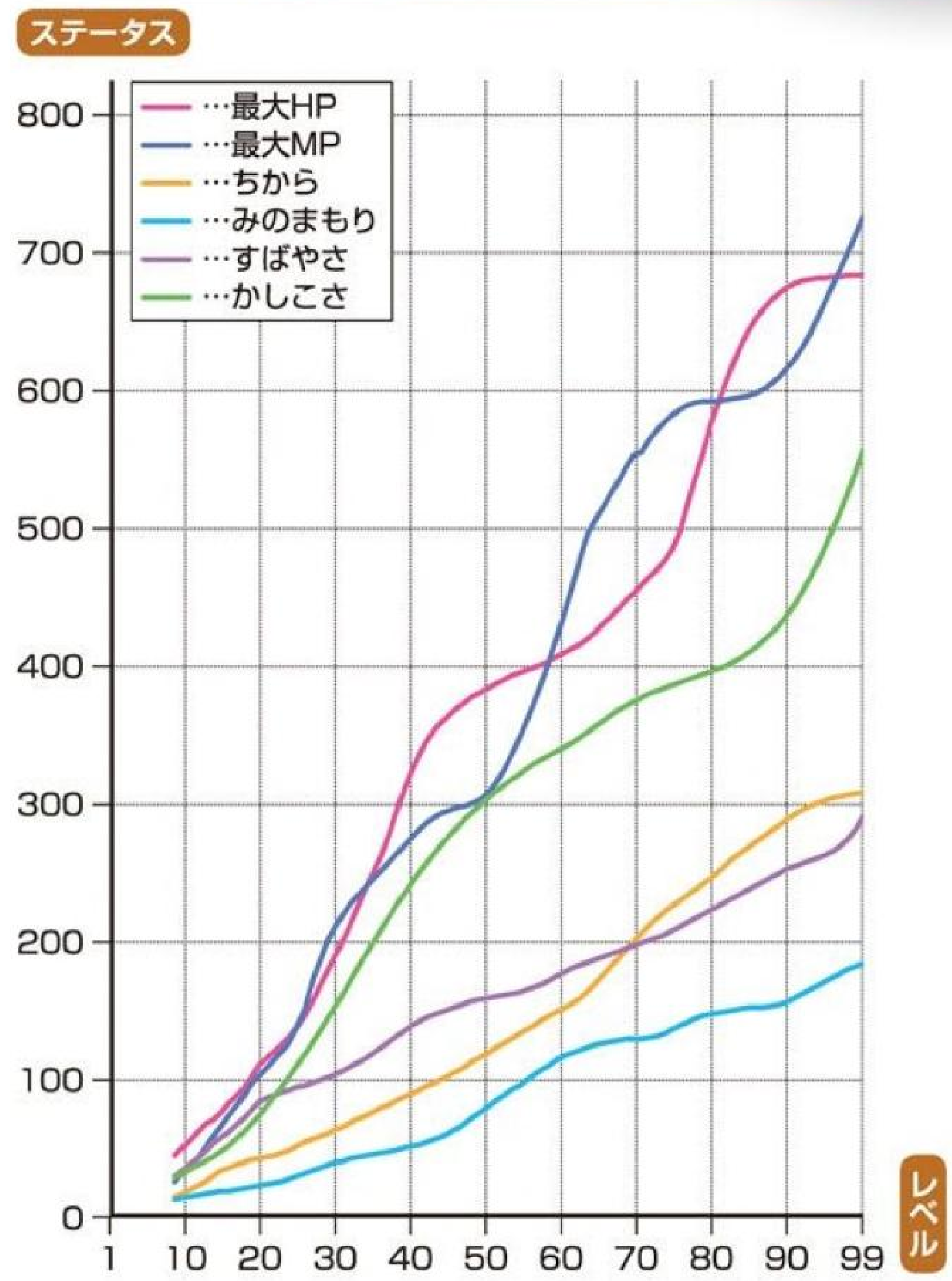
※⬆⬆>⬆の順に高い

メラ	—	ラリホー	—
ギラ	—	メダパニ(※1)	—
イオ	—	マヒ	—
バギ	⬆	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	—
吹雪	—	1ターン休み(※2)	—
強打	⬆	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	—

装備できる武器

- 剣(短剣スキルが30P以上の場合のみ)
- 短剣
- ムチ
- 杖

ステータスの伸びかた



※1……ゆうわくでは混乱しない
※2……ぱふぱふでは1ターン休みにならない

装備できるもの

※ 呪い ……呪われている、道具 ……道具として使用できる、30 40 ……レベルがその値以上なら装備できる、配信 ……配信でのみ入手できる

武器 【51種類】

名前	攻撃力
▼剣(※3)	
石のつるぎ	+12
どうのつるぎ	+13
いにしえのロトの剣 配信	+20
はがねのつるぎ	+35
はやぶさの剣	+37
プラチナソード	+40
まどろみの剣 道具	+43
古びたつるぎ	+45
ゾンビキラー	+54
はやぶさの剣・改	+55
バスタードソード	+61
ゾンビバスター	+65
ドラゴンキラー	+72
もろはのつるぎ 呪い	+76
もろはのつるぎ・改	+76
きせきのつるぎ	+80
ドラゴンスレイヤー	+83
ふぶきのつるぎ	+90
きせきのつるぎ・改	+95
はぐれメタルの剣	+118
ロトのつるぎ 道具 40 配信	+120
▼短剣	
どくばり	+1
ブロンズナイフ	+9
ダガーナイフ	+18
どくがのナイフ	+29
キラーピアス	+34
アサシンダガー	+37
イーグルダガー	+39
こあくまのナイフ	+52
こおりのやいば 道具	+52
ソードブレイカー	+56
よるのパピヨン 30 配信	+78
▼ムチ	
皮のムチ	+6
いばらのムチ	+14
ヘビ皮のムチ	+23
チェーンクロス	+32
ドラゴンテイル	+47
はがねのムチ	+62
カルベロビュート 30 配信	+68
あくまのムチ 呪い	+72
バスターウィップ	+99
グリンガムのムチ	+127
▼杖	
まどうしの杖 道具	+15
スライムステッキ 配信	+22
いかずちの杖 道具	+24
マグマの杖 道具	+28
ルーンスタッフ 道具	+30
てんばつの杖 道具	+35
まふうじの杖 道具	+41
ふっかつの杖 道具	+77
マジカルメイス	+79

※3……短剣スキルが30P以上の場合のみ装備できる

よろい 【28種類】

名前	守備力
あぶないビスチェ	+1
ゼシカの普段着	+3
布の服	+4
たびびとの服	+7
絹のローブ	+10
皮のドレス	+15
ホイミンのTシャツ 配信	+18
おどりこの服	+23
みかわしの服	+29
やすらぎのローブ	+34
バニースーツ	+38
まほうの法衣	+39
シルクのビスチェ	+44
スパンコールドレス	+46
まほうのビキニ	+50
マジカルスカート	+55
シャイニーチュチュ	+56
みずのはごろも	+59
まじょっこスカート	+61
ひかりのドレス	+67
天使のローブ	+73
紅蓮のローブ	+82
プリンセスローブ	+94
はぐれメタルよろい	+101
クラシックブレザー	+102
ドラゴンローブ	+103
しんぴのビスチェ	+105
メタルキングよろい	+120

盾 【11種類】

名前	守備力
おなべのふた	+2
うろこの盾	+7
メタスラトレイ 配信	+8
シルバートレイ	+8
キトンシールド	+12
ライトシールド	+17
ホワイトシールド	+24
ほのおの盾 道具	+34
聖女の盾	+46
女神の盾	+55
メタルキングの盾	+65



かぶと 【17種類】

名前	守備力
皮のぼうし	+3
ヘアバンド	+5
ホイミンキャップ(※4) 配信	+5
はねぼうし	+9
うさみみバンド	+14
風のぼうし 道具	+20
サンゴのかみかざり	+20
銀のかみかざり	+24
マジカルハット	+25
しあわせのぼうし	+31
ふしぎなぼうし	+32
インテリハット(※5)	+33
知力のかぶと(※6)	+38
黄金のティアラ	+43
まじょっこハット(※6)	+44
太陽のかんむり	+52
メタルキングヘルム	+55

※4……最大MP+10、かしこさ+5の効果もある
※5……かしこさ+10の効果もある
※6……かしこさ+15の効果もある

装飾品 【43種類】

名前	ステータス
ハートのリング 配信	HP+10、MP+10、守+1
命のブレスレット	HP+30、守+5
ソーサリーリング	MP+30、賢+10
ちからの指輪	攻+5
ていおうのうでわ	攻+5
怒りのタトゥー	攻+8
騎士団長の指輪	攻+10、賢+10
パワーベルト	攻+10
ごうけつのうでわ	攻+15
アルゴンリング	攻+20、早+20
ゴールドのくつ 配信	守+1
マダムの指輪	守+2
金のブレスレット	守+4
スライムピアス	守+4
いのりの指輪 道具	守+5
ゴスペルリング	守+5
聖堂騎士団の指輪	守+5
竜のうろこ	守+5
炎竜のまもり 配信	守+5
光竜のまもり 配信	守+5
ガーターベルト	守+6
ラッキーペンダント 配信	守+8
あみタイツ	守+8
金の指輪	守+10
破幻のリング	守+10
破毒のリング	守+10
まよけの聖印	守+10
まんげつのリング	守+10
目覚ましリング	守+10
理性のリング	守+10
命の指輪	守+15
スーパーリング	守+15
まもりのルビー	守+15
うさぎのしっぽ	早+2
しあわせのくつ	早+5
メタスラピアス 配信	早+5
あくまのしっぽ 呪い	早+10
はやてのリング	早+15
ドクロの指輪 呪い	早+15
ほしふるうでわ	早+50
金のロザリオ	賢+5
インテリめがね	賢+15
女神の指輪	賢+20

レベルアップに関するデータ

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
1	—	—	—	—
2	—	—	—	—
3	—	—	—	—
4	—	—	—	—
5	—	—	—	—
6	—	—	—	—
7	—	—	—	—
8	—	—	—	—
9	1406	0	0	43
10	2078	9	9	45
11	3044	9	18	47
12	4432	8	26	49
13	6427	7	33	51
14	9294	6	39	53
15	13415	6	45	55
16	18179	5	50	57
17	23687	5	55	59
18	30055	4	59	61
19	37418	4	63	63
20	45931	4	67	65
21	55242	3	70	67
22	65425	4	74	69
23	76562	5	79	71
24	88743	5	84	73
25	102065	6	90	75
26	116635	7	97	77
27	132570	8	105	79
28	149998	8	113	81
29	169059	7	120	83
30	189906	7	127	85
31	213358	6	133	87
32	239741	6	139	89
33	269421	7	146	91
34	302811	7	153	93
35	340374	8	161	95
36	382632	8	169	97
37	430172	9	178	99
38	483654	10	188	100
39	543821	10	198	100
40	611508	9	207	100
41	687655	8	215	100
42	773320	6	221	100
43	869693	6	227	100
44	978112	4	231	100
45	1100083	3	234	100
46	1222054	2	236	100
47	1344025	2	238	100
48	1465996	2	240	100
49	1587967	2	242	100
50	1709938	2	244	100
51	1831909	1	245	100
52	1953880	1	246	100
53	2075851	1	247	100
54	2197822	1	248	100
55	2319793	2	250	100
56	2441764	2	252	100
57	2563735	2	254	100
58	2685706	2	256	100
59	2807677	2	258	100
60	2929648	2	260	100
61	3051619	2	262	100
62	3173590	2	264	100
63	3295561	2	266	100
64	3417532	2	268	100
65	3539503	2	270	100
66	3661474	2	272	100
67	3783445	1	273	100
68	3905416	1	274	100
69	4027387	1	275	100
70	4149358	2	277	100
71	4271329	2	279	100
72	4393300	2	281	100
73	4515271	2	283	100
74	4637242	2	285	100
75	4759213	2	287	100
76	4881184	2	289	100
77	5003155	2	291	100
78	5125126	2	293	100
79	5247097	3	296	100
80	5369068	3	299	100
81	5491039	3	302	100
82	5613010	3	305	100
83	5734981	3	308	100
84	5856952	3	311	100
85	5978923	3	314	100
86	6100894	3	317	100
87	6222865	3	320	100
88	6344836	3	323	100
89	6466807	3	326	100
90	6588778	3	329	100
91	6710749	3	332	100
92	6832720	3	335	100
93	6954691	2	337	100
94	7076662	2	339	100
95	7198633	2	341	100
96	7320604	2	343	100
97	7442575	2	345	100
98	7564546	2	347	100
99	7686517	3	350	100



ゼシカの戦いかた

補助に役立つ呪文を覚えて仲間を強化しつつ攻める

すばやさの高さを活かし、呪文や特技で最初に攻撃しよう。強敵との戦いでは、レベルアップで覚えるバイキルトとフバーハのほか、杖スキルで覚えるピオリムやマジックバリアを使って味方を補助するのが有効だ。さらに、おいろけスキルを上げれば、敵を見とれさせて1ターン休みにするスキル効果を得られる。その効果は自動的に現れるうえ、強敵に通用することもあるので、早めに覚えておきたい。



⬅冒険の途中でかならず覚えるベギラゴンとマヒャドは強力な呪文。それらを攻撃の主軸にしよう。



➡杖スキル100Pでザオリクを覚えることができる。ザオラルとちがって失敗しないので実用的。

覚えられる呪文・特技・スキル効果

最初から覚えているもの

呪文	メラ
呪文	ルカニ

特別な方法で覚えるもの

呪文	ベギラゴン(冒険の途中でかならず覚える)
呪文	マヒャド(冒険の途中でかならず覚える)

レベルアップで覚えるもの

Lv10	呪文	ヒャド
Lv11	呪文	ギラ、リレミト
Lv12	呪文	ラリホー
Lv14	呪文	イオ
Lv16	呪文	ヒャダルコ
Lv19	呪文	バイキルト
Lv20	呪文	ベギラマ
Lv21	呪文	メラミ
Lv23	呪文	イオラ
Lv25	呪文	フバーハ
Lv33	呪文	イオナズン
Lv35	呪文	メラゾーマ

杖スキルで覚えるもの

		変化の流れ
3P	呪文 ピオリム	
7P	呪文 ルカナン	
13P	杖装備時最大MP+20	
21P	呪文 マホカンタ	
31P	呪文 マジックバリア	
44P	杖装備時最大MP+50	
57P	特技 祝福の杖	
70P	杖装備時戦闘中MP自然回復	
84P	杖装備時最大MP+100	
100P	呪文 ザオリク	

短剣スキルで覚えるもの

		変化の流れ
4P	短剣装備時攻撃力+5	
9P	特技 ポイズンダガー	
15P	短剣装備時攻撃力+10	
22P	特技 アサシンアタック	
30P	長剣も装備可能	
40P	短剣装備時会心確率上昇	
52P	短剣装備時攻撃力+20	
66P	特技 ポイズンソード	
82P	短剣装備時攻撃力+30	
100P	特技 ライトニングデス	

格闘スキルで覚えるもの

		変化の流れ
5P	素手の時攻撃力+5	
13P	素手の時すばやさ+10	
19P	特技 石つぶて	
28P	素手の時会心確率上昇	
35P	素手の時攻撃力+20	
45P	特技 ムーンサルト	
52P	素手の時身かわし確率上昇	
68P	特技 しんくうは	
85P	素手の時攻撃力+35	
100P	呪文 マダンテ	

ムチスキルで覚えるもの

		変化の流れ
5P	ムチ装備時攻撃力+5	
10P	特技 しびれ打ち	
16P	ムチ装備時攻撃力+10	
23P	特技 双竜打ち	
32P	特技 レディウィップ	
43P	ムチ装備時攻撃力+15	
55P	特技 愛のムチ	
68P	ムチ装備時攻撃力+25	
82P	特技 クィーンウィップ	
100P	特技 地這い大蛇	

おいろけスキルで覚えるもの

		変化の流れ
8P	特技 投げキッス	
18P	見とれる確率1/16	
26P	呪文 メダパニ	
38P	特技 ぱふぱふ	
48P	特技 ヒップアタック	
54P	特技 セクシービーム	
68P	呪文 ラリホーマ	
78P	見とれる確率1/8	
88P	特技 ピンクタイフーン	
100P	特技 ハッスルダンス	

スキルの上げかたの例①
補助や回復をこなすための呪文とスキル効果を得る

[Lv23]杖スキルを70PにしてMP自然回復などを覚える
▼
[Lv35]おいろけスキルを88PにしてピンクタイフーンなどをFIX覚える
▼
[Lv38]杖スキルを100Pにしてザオリクなどを覚える

ゼシカは、レベルアップなどで攻撃用の呪文を覚えられるので、スキルは補助手段や回復手段を増やすために上げるといい。ザオリクを覚えたあとはハッスルダンスの習得を目指そう。

スキルの上げかたの例②
攻撃だけでなく回復の手段も持たせる

[Lv10]杖スキルを3Pにしてピオリムを覚える
▼
[Lv22]格闘スキルを68Pにしてしんくうはなどを覚える
▼
[Lv38]おいろけスキルを100Pにしてハッスルダンスなどを覚える

便利な全体攻撃のしんくうはと、味方全員を回復できるハッスルダンスを習得する。最初に杖スキルを上げているが、これを省略してもしんくうはを覚えられるレベルは変わらない。

スキルの上げかたの例③
究極の攻撃呪文マダンテを早めに習得

[Lv22]格闘スキルを68Pにしてしんくうはなどを覚える
▼
[Lv33]おいろけスキルを78Pにして見とれる確率1/8などを覚える
▼
[Lv38]格闘スキルを100Pにしてマダンテなどを覚える

強力な呪文であるマダンテを早く使いたければ、この手順で覚えるといい。最初に杖スキルでピオリムを覚える方法もあるが、その場合は「見とれる確率1/8」の習得が1レベル遅くなる。

※上の図の[ ]内は、スキルのたねや超スキルのたねを使わずに、スキルをその値まで上げられるようになるレベル

型にはまらない 容姿端麗な聖堂騎士



声●細谷佳正

ククール

聖堂騎士団に所属する若き僧兵。酒場でギャンブルに明け暮れ、女性を口説いてばかりで、ほかの騎士団員から問題児と見なされている。なかでも、聖堂騎士団長のマルチェロとは浅からぬ因縁があり、衝突が絶えない。教会組織の内情を見て育ったためか、物事に対して斜に構えがち。





⬆芝居がかったキザな振る舞いで女性に接するが、それがサマになるほど整った容姿の持ち主。

戦闘に関するククールの能力

回復用の呪文をはじめ、バギ系とザキ系の呪文を得意とする。ステータスに突出した部分はないものの、不利な状態変化に対する耐性が高めなので、仲間をサポートする役目をまかせやすい。

初期ステータス

レベル	12
経験値	4062
スキルポイント	0P
最大HP	72
最大MP	38
ちから	37
すばやさ	34
みのまもり	20
かしこさ	39

初期装備

武器	レイピア
よろい	騎士団の服
盾	——
かぶと	——
装飾品	聖堂騎士団の指輪

耐性

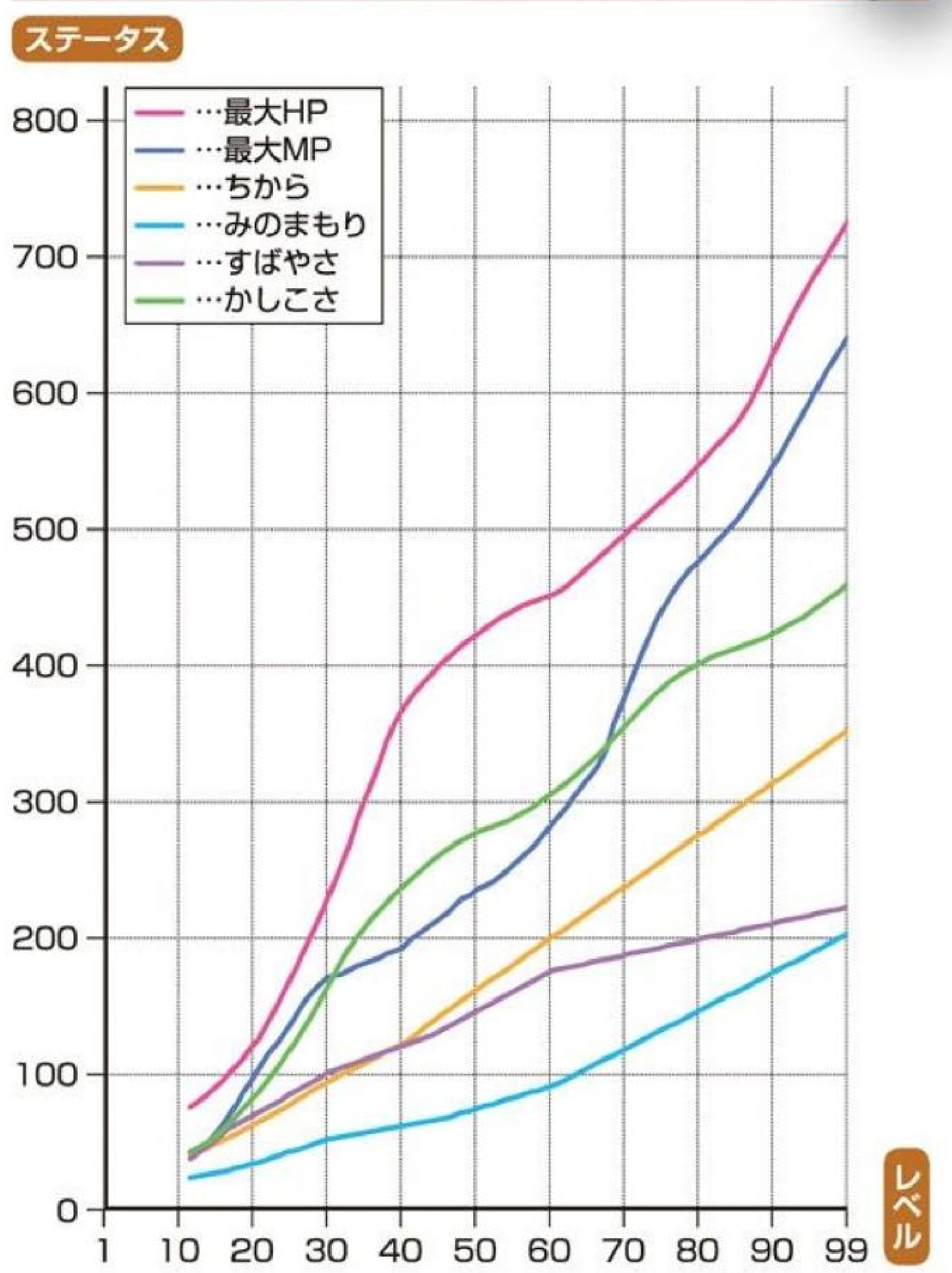
※⬆⬆>⬆の順に高い

メラ	—	ラリホー	—
ギラ	—	メダパニ	⬆
イオ	—	マヒ	⬆
バギ	—	毒	—
ヒャド	⬆	マヌーサ	⬆
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	⬆⬆
吹雪	⬆	1ターン休み	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	⬆	マホトラ	⬆

装備できる武器

- 剣
- 杖
- レイピア
- 弓

ステータスの伸びかた



装備できるもの

※ 呪い……呪われている、道具……道具として使用できる、30……レベルがその値以上なら装備できる、配信……配信でのみ入手できる

武器【29種類】

名前		攻撃力
▼剣		
はやぶさの剣		+37
プラチナソード		+40
まどろみの剣	道具	+43
はやぶさの剣・改		+55
退魔の太刀		+116
はぐれメタルの剣		+118
▼杖		
まどうしの杖	道具	+15
スライムステッキ	配信	+22
いかずちの杖	道具	+24
マグマの杖	道具	+28
ルーンスタッフ	道具	+30
てんばつの杖	道具	+35
まふうじの杖	道具	+41
ふっかつの杖	道具	+77
マジカルメイス		+79
▼レイピア(※1)		
レイピア		+17
テンペラーソード		+36
聖銀のレイピア		+54
堕天使のレイピア		+61
しっぷうのレイピア(※2)		+78
じごくのサーベル		+99
ライトシャムシール		+110
▼弓		
ショートボウ		+23
クロスボウ		+30
エロスの弓		+45
ケイロンの弓	道具	+63
ナイトスナイパー	30 配信	+75
ビッグボウガン		+95
オーディーンボウ		+125

※1……この武器を装備しているときも、剣スキルで覚えた特技やスキル効果を利用できる
※2……すばやさ+20の効果もある



よろい【28種類】

名前		守備力
布の服		+4
たびびとの服		+7
絹のローブ		+10
皮のよろい		+11
騎士団の服		+13
うろこのよろい		+17
ホイミンのTシャツ	配信	+18
レザーマント		+22
みかわしの服		+29
まほうの法衣		+39
ゾンビメイル	呪い	+42
おしゃれなベスト		+48
シルバーメイル		+50
けんじゃのローブ		+55
まほうのよろい		+55
ダンシングメイル		+57
ビロードマント		+60
プラチナメイル		+72
天使のローブ		+73
紅蓮のローブ		+82
しんぴのよろい		+84
白波の装		+88
ミラーアーマー		+92
しんぴのよろい・改		+92
バトラースーツ		+100
はぐれメタルよろい		+101
ドラゴンローブ		+103
メタルキングよろい		+120

盾【16種類】

名前		守備力
皮の盾		+4
うろこの盾		+7
メタスラトレイ	配信	+8
キトンシールド		+12
騎士団の盾		+14
ライトシールド		+17
ホワイトシールド		+24
まほうの盾		+27
こおりの盾	道具	+33
ちからの盾	道具	+38
ミラーシールド		+43
みかがみの盾		+48
はめつの盾	呪い	+50
死神の盾	呪い	+55
女神の盾		+55
メタルキングの盾		+65

かぶと【14種類】

名前		守備力
皮のぼうし		+3
ホイミンキャップ(※3)	配信	+5
はねぼうし		+9
鉄かぶと		+16
風のぼうし	道具	+20
ブロンズキャップ		+20
プラチナヘッド		+30
しあわせのぼうし		+31
ふしぎなぼうし		+32
インテリハット(※4)		+33
知力のかぶと(※5)		+38
ミスリルヘルム		+38
ファントムマスク		+48
メタルキングヘルム		+55

※3……最大MP+10、かしこさ+5の効果もある
※4……かしこさ+10の効果もある
※5……かしこさ+15の効果もある

装飾品【41種類】

名前		ステータス
ハートのリング	配信	HP+10、MP+10、守+1
命のブレスレット		HP+30、守+5
ソーサリーリング		MP+30、賢+10
ちからの指輪		攻+5
ていおうのうでわ		攻+5
怒りのタトゥー		攻+8
騎士団長の指輪		攻+10、賢+10
パワーベルト		攻+10
ごうけつのうでわ		攻+15
アルゴンリング		攻+20、早+20
ゴールドのくつ	配信	守+1
マダムの指輪		守+2
金のブレスレット		守+4
スライムピアス		守+4
いのりの指輪	道具	守+5
ゴスペルリング		守+5
聖堂騎士団の指輪		守+5
竜のうろこ		守+5
炎竜のまもり	配信	守+5
光竜のまもり	配信	守+5
ラッキーペンダント	配信	守+8
金の指輪		守+10
破幻のリング		守+10
破毒のリング		守+10
まよけの聖印		守+10
まんげつのリング		守+10
目覚ましリング		守+10
理性のリング		守+10
命の指輪		守+15
スーパーリング		守+15
まもりのルビー		守+15
うさぎのしっぽ		早+2
しあわせのくつ		早+5
メタスラピアス	配信	早+5
あくまのしっぽ	呪い	早+10
はやてのリング		早+15
ドクロの指輪	呪い	早+15
ほしふるうでわ		早+50
金のロザリオ		賢+5
インテリめがね		賢+15
女神の指輪		賢+20

レベルアップに関するデータ

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
1	—	—	—	—
2	—	—	—	—
3	—	—	—	—
4	—	—	—	—
5	—	—	—	—
6	—	—	—	—
7	—	—	—	—
8	—	—	—	—
9	—	—	—	—
10	—	—	—	—
11	—	—	—	—
12	4062	0	0	49
13	5890	8	8	51
14	8517	10	18	53
15	12293	8	26	55
16	16659	6	32	57
17	21707	6	38	59
18	27543	7	45	61
19	34290	6	51	63
20	42091	7	58	65
21	50623	6	64	67
22	59954	5	69	69
23	70159	5	74	71
24	81320	5	79	73
25	93527	7	86	75
26	106878	6	92	77
27	121480	7	99	79
28	137450	7	106	81
29	154917	7	113	83
30	174021	8	121	85
31	195513	7	128	87
32	219691	7	135	89
33	246891	8	143	91

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
34	277491	7	150	93
35	311916	7	157	95
36	350644	8	165	97
37	394213	7	172	99
38	443228	8	180	100
39	498369	8	188	100
40	560402	8	196	100
41	630189	7	203	100
42	708699	7	210	100
43	797022	6	216	100
44	896385	4	220	100
45	1008168	5	225	100
46	1119951	4	229	100
47	1231734	4	233	100
48	1343517	3	236	100
49	1455300	3	239	100
50	1567083	4	243	100
51	1678866	2	245	100
52	1790649	2	247	100
53	1902432	2	249	100
54	2014215	2	251	100
55	2125998	3	254	100
56	2237781	2	256	100
57	2349564	2	258	100
58	2461347	2	260	100
59	2573130	3	263	100
60	2684913	3	266	100
61	2796696	3	269	100
62	2908479	2	271	100
63	3020262	2	273	100
64	3132045	2	275	100
65	3243828	2	277	100
66	3355611	2	279	100

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント		
		獲得	累計	同じスキルへの振りわけ上限
67	3467394	2	281	100
68	3579177	2	283	100
69	3690960	2	285	100
70	3802743	3	288	100
71	3914526	2	290	100
72	4026309	2	292	100
73	4138092	2	294	100
74	4249875	2	296	100
75	4361658	3	299	100
76	4473441	2	301	100
77	4585224	2	303	100
78	4697007	2	305	100
79	4808790	2	307	100
80	4920573	3	310	100
81	5032356	2	312	100
82	5144139	2	314	100
83	5255922	2	316	100
84	5367705	2	318	100
85	5479488	3	321	100
86	5591271	2	323	100
87	5703054	2	325	100
88	5814837	2	327	100
89	5926620	2	329	100
90	6038403	3	332	100
91	6150186	2	334	100
92	6261969	2	336	100
93	6373752	2	338	100
94	6485535	2	340	100
95	6597318	2	342	100
96	6709101	2	344	100
97	6820884	2	346	100
98	6932667	2	348	100
99	7044450	2	350	100



ククールの戦いかた

パーティを守りながら必要に応じて攻撃しよう

レベルが上がると、スクルト、ベホマ、ベホマラー、ザオリクを覚え、補助や回復の手段が増える。通常の戦闘では攻撃役もこなせるが、強めのモンスターが相手のときは、仲間の補助や回復を優先したほうがいい。杖スキルでバイキルトを覚え、攻撃役を強化するのもオススメだ。なお、呪文と特技で頻繁にMPを使うので、杖スキルのMP自然回復や弓スキルの妖精の矢など、MPの回復手段を多く用意しておこう。



⬅ベホマラーを使える仲間はククールのみ。闇の遺跡を探索するときまでに覚えておくと安心だ。



➡カリスマスキルでは、敵の行動を封じる攻撃のほか、敵のテンションを下げる特技も覚えられる。

覚えられる呪文・特技・スキル効果

最初から覚えているもの

呪文	バギ
呪文	スカラ
呪文	ホイミ
呪文	ルーラ

レベルアップで覚えるもの

Lv13	呪文	キアリク
Lv14	呪文	スクルト
Lv15	呪文	ベホイミ
Lv17	呪文	ザキ
Lv18	呪文	バギマ
Lv19	呪文	ザオラル
Lv22	呪文	ザラキ
Lv24	呪文	ベホマ
Lv30	呪文	ベホマラー
Lv32	呪文	バギクロス
Lv34	呪文	ザオリク

杖スキルで覚えるもの

変化の流れ

3P	呪文	マヌーサ
6P	呪文	マホトーン
9P	呪文	マホカンタ
12P	呪文	マホトラ
28P		杖装備時最大MP+20
48P	特技	祝福の杖
56P	呪文	ザラキーマ
65P	呪文	バイキルト
80P		杖装備時最大MP+50
100P		杖装備時戦闘中MP自然回復

剣スキルで覚えるもの

変化の流れ

4P		剣装備時攻撃力+5
9P	特技	かえん斬り
15P		剣装備時攻撃力+10
22P	特技	メタル斬り
30P		剣装備時攻撃力+20
40P	特技	はやぶさ斬り
52P		剣装備時会心確率上昇
66P	特技	ミラクルソード
82P		剣装備時攻撃力+25
100P	特技	ジゴスパーク

格闘スキルで覚えるもの

変化の流れ

7P		素手の時攻撃力+7
14P		素手の時すばやさ+10
21P		素手の時身かわし確率上昇
28P		素手の時攻撃力+15
35P	特技	せいけん突き
42P	特技	ムーンサルト
54P		素手の時会心確率上昇
68P	特技	大ぼうぎょ
82P		素手の時攻撃力+40
100P	特技	ミラクルムーン

弓スキルで覚えるもの

変化の流れ

6P	特技	ラリホーアロー
18P	特技	妖精の矢
25P	特技	ニードルショット
32P		弓装備時攻撃力+10
44P	特技	さみだれうち
59P		弓装備時会心確率上昇
66P	特技	精霊の矢
76P		弓装備時攻撃力+25
88P	特技	シャイニングボウ
100P	特技	ニードルラッシュ

カリスマスキルで覚えるもの

変化の流れ

3P	呪文	キアリー
7P	呪文	メダパニ
13P	特技	皮肉な笑い
19P	特技	天使の眼差し
27P	呪文	ディバインスペル
39P	呪文	ベスカトレ
52P	特技	冷たい笑み
66P	呪文	メダパニーマ
81P	特技	みわくの眼差し
100P	呪文	天国への階段

スキルの上げかたの例①
実用的な攻撃を覚えながら杖スキルをマスターする

[Lv22] 杖スキルを65Pにしてバイキルトなどを覚える

[Lv34] カリスマスキルを81Pにしてみわくの眼差しなどを覚える

[Lv39] 杖スキルを100Pにして戦闘中MP自然回復などを覚える

杖スキルの呪文とスキル効果をマスターしつつ、敵を妨害する手段をカリスマスキルで増やす。みわくの眼差しは、敵全体に65～105のダメージを与えてマヒさせるという便利な特技だ。

スキルの上げかたの例②
行動封じの攻撃のほかに全体攻撃の特技も習得

[Lv14] 弓スキルを18Pにして妖精の矢などを覚える

[Lv20] カリスマスキルを39Pにしてベスカトレなどを覚える

[Lv32] 弓スキルを88Pにしてシャイニングボウなどを覚える

シャイニングボウで敵全体に大きめのダメージを与えたり、カリスマスキルの呪文と特技で敵の行動を封じたりできるようになる。MPが減っても、妖精の矢や精霊の矢で回復可能。

スキルの上げかたの例③
剣と弓のスキルを上げて攻撃能力を高める

[Lv16] 剣スキルを22Pに、杖スキルを9Pにする

[Lv27] 弓スキルを66Pにして精霊の矢などを覚える

[Lv38] 剣スキルを100Pにしてジゴスパークなどを覚える

補助と回復は覚えやすい呪文だけで行ない、スキルポイントは攻撃面を強化するために使っていく。ジゴスパークはMPを25も消費するので、MPの回復用に精霊の矢を覚えておきたい。

※上の図の[ ]内は、スキルのたねや超スキルのたねを使わずに、スキルをその値まで上げられるようになるレベル

狙った獲物は逃がさない 見目麗しい女盗賊



ゲルダ

声●生天目仁美



パルミドの近くの一軒家をアジトにしている盗賊。戦いが不得手なぶん、魔物に見つからないように洞くつなどを探索するための技術に秀でている。鑑定眼にすぐれ、自分が気に入ったものは手元に置いておきたがるタイプ。「うるわしの貴婦人号」という乙女チックな名前の小型船を持つ。



⬆ヤンガスとは昔なじみで、彼に対して何かと突っかかるが、内心は憎からず思っている様子。

戦闘に関するゲルダの能力

冒険の後半で仲間に加わる。最初からレベルが高く、スキルポイントも十分に得ているので即戦力になれるはずだ。ステータスは、すばやさが抜群に高いものの、ほかの値の伸びは平均的。

初期ステータス

レベル	33
経験値	261114
スキルポイント	129P
最大HP	245
最大MP	142
ちから	97
すばやさ	140
みのまもり	41
かしこさ	126

装備できる武器

- 剣(短剣スキルが59P以上の場合のみ)
- 短剣
- ムチ
- おうぎ

初期装備

武器	鉄のおうぎ
よろい	みかわしの服
盾	——
かぶと	はねぼうし
装飾品	——

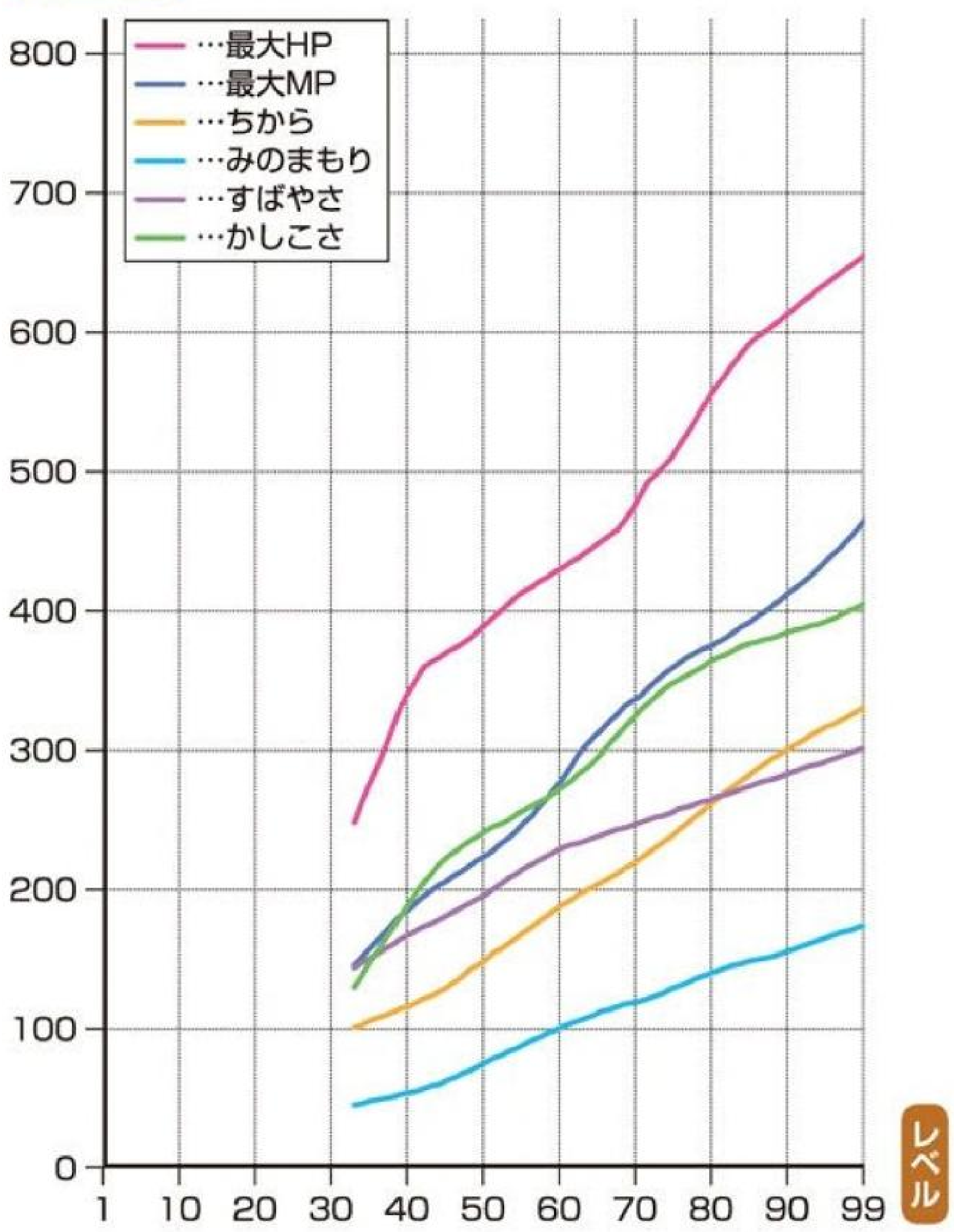
耐性

※⬆⬆>⬆の順に高い

メラ	—	ラリホー	—
ギラ	⬆	メダパニ(※1)	—
イオ	—	マヒ	⬆
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	⬆⬆
吹雪	⬆	1ターン休み(※2)	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	⬆	ボミオス	⬆
ザキ	—	マホトラ	—

ステータスの伸びかた

ステータス



※1……ゆうわくでは混乱しない
※2……ぱふぱふでは1ターン休みにならない

装備できるもの

※ 呪い ……呪われている、道具 ……道具として使用できる、30 40 ……レベルがその値以上なら装備できる、配信 ……配信でのみ入手できる

武器【51種類】

名前	攻撃力
▼剣(※3)	
石のつるぎ	+12
どうのつるぎ	+13
いにしえのロトの剣 配信	+20
はがねのつるぎ	+35
はやぶさの剣	+37
プラチナソード	+40
まどろみの剣 道具	+43
古びたつるぎ	+45
ゾンビキラー	+54
はやぶさの剣・改	+55
バスタードソード	+61
ゾンビバスター	+65
ドラゴンキラー	+72
もろはのつるぎ 呪い	+76
もろはのつるぎ・改	+76
きせきのつるぎ	+80
ドラゴンスレイヤー	+83
ふぶきのつるぎ	+90
きせきのつるぎ・改	+95
はぐれメタルの剣	+118
ロトのつるぎ 道具 40 配信	+120
▼短剣	
どくばり	+1
ブロンズナイフ	+9
ダガーナイフ	+18
どくがのナイフ	+29
キラーピアス	+34
アサシンダガー	+37
イーグルダガー	+39
こあくまのナイフ	+52
こおりのやいば 道具	+52
ソードブレイカー	+56
よるのパピヨン 30 配信	+78
▼ムチ	
皮のムチ	+6
いばらのムチ	+14
ヘビ皮のムチ	+23
チェーンクロス	+32
ドラゴンテイル	+47
はがねのムチ	+62
カルベロビュート 30 配信	+68
あくまのムチ 呪い	+72
バスターウィップ	+99
グリンガムのムチ	+127
▼おうぎ	
鉄のおうぎ	+47
くじゃくのおうぎ	+60
レインボーファン	+66
星のおうぎ	+74
天下泰平 配信	+77
月のおうぎ	+78
太陽のおうぎ	+82
聖王のおうぎ	+90
カレイドスコープ	+108

※3……短剣スキルが59P以上の場合のみ装備できる

よろい【26種類】

名前	守備力
あぶないビスチェ	+1
布の服	+4
たびびとの服	+7
絹のローブ	+10
皮のドレス	+15
ホイミンのTシャツ 配信	+18
くさりかたびら	+20
みかわしの服	+29
やすらぎのローブ	+34
まほうの法衣	+39
シルクのビスチェ	+44
スパンコールドレス	+46
まほうのビキニ	+50
マジカルスカート	+55
ダンシングメイル	+57
みずのはごろも	+59
ひかりのドレス	+67
天使のローブ	+73
キャプテンクロス	+75
プリンセスローブ	+94
くノ一装束(※4)	+99
はぐれメタルよろい	+101
ドラゴンローブ	+103
しんぴのビスチェ	+105
チャイナドレス(※5)	+108
メタルキングよろい	+120

※4……すばやさ+20の効果もある
※5……最大HP+100、すばやさ+200の効果もある

盾【11種類】

名前	守備力
おなべのふた	+2
うろこの盾	+7
メタスラトレイ 配信	+8
シルバートレイ	+8
キトンシールド	+12
ライトシールド	+17
ホワイトシールド	+24
こおりの盾 道具	+33
聖女の盾	+46
女神の盾	+55
メタルキングの盾	+65



かぶと【14種類】

名前	守備力
皮のぼうし	+3
ヘアバンド	+5
ホイミンキャップ(※6) 配信	+5
はねぼうし	+9
風のぼうし 道具	+20
サンゴのかみかざり	+20
銀のかみかざり	+24
マジカルハット	+25
ふしぎなぼうし	+32
キャプテンハット	+36
くノ一のハチガネ(※7)	+38
黄金のティアラ	+43
太陽のかんむり	+52
メタルキングヘルム	+55

※6……最大MP+10、かしこさ+5の効果もある
※7……すばやさ+15の効果もある

装飾品【43種類】

名前	ステータス
ハートのリング 配信	HP+10、MP+10、守+1
命のブレスレット	HP+30、守+5
ソーサリーリング	MP+30、賢+10
ちからの指輪	攻+5
ていおうのうでわ	攻+5
怒りのタトゥー	攻+8
騎士団長の指輪	攻+10、賢+10
パワーベルト	攻+10
ごうけつのうでわ	攻+15
アルゴンリング	攻+20、早+20
ゴールドのくつ 配信	守+1
マダムの指輪	守+2
金のブレスレット	守+4
スライムピアス	守+4
いのりの指輪 道具	守+5
ゴスペルリング	守+5
聖堂騎士団の指輪	守+5
竜のうろこ	守+5
炎竜のまもり 配信	守+5
光竜のまもり 配信	守+5
ガーターベルト	守+6
ラッキーペンダント 配信	守+8
あみタイツ	守+8
金の指輪	守+10
破幻のリング	守+10
破毒のリング	守+10
まよけの聖印	守+10
まんげつのリング	守+10
目覚ましリング	守+10
理性のリング	守+10
命の指輪	守+15
スーパーリング	守+15
まもりのルビー	守+15
うさぎのしっぽ	早+2
しあわせのくつ	早+5
メタスラピアス 配信	早+5
あくまのしっぽ 呪い	早+10
はやてのリング	早+15
ドクロの指輪 呪い	早+15
ほしふるうでわ	早+50
金のロザリオ	賢+5
インテリめがね	賢+15
女神の指輪	賢+20

レベルアップに関するデータ

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント 獲得	スキルポイント 累計	スキルポイント 同じスキルへの振りわけ上限
1	—	—	—	—
2	—	—	—	—
3	—	—	—	—
4	—	—	—	—
5	—	—	—	—
6	—	—	—	—
7	—	—	—	—
8	—	—	—	—
9	—	—	—	—
10	—	—	—	—
11	—	—	—	—
12	—	—	—	—
13	—	—	—	—
14	—	—	—	—
15	—	—	—	—
16	—	—	—	—
17	—	—	—	—
18	—	—	—	—
19	—	—	—	—
20	—	—	—	—
21	—	—	—	—
22	—	—	—	—
23	—	—	—	—
24	—	—	—	—
25	—	—	—	—
26	—	—	—	—
27	—	—	—	—
28	—	—	—	—
29	—	—	—	—
30	—	—	—	—
31	—	—	—	—
32	—	—	—	—
33	261114	0	129	91

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント 獲得	スキルポイント 累計	スキルポイント 同じスキルへの振りわけ上限
34	293686	10	139	93
35	329832	9	148	95
36	369954	7	155	97
37	414497	8	163	99
38	463958	8	171	100
39	518891	9	180	100
40	579914	9	189	100
41	647715	6	195	100
42	723062	5	200	100
43	806810	6	206	100
44	899915	5	211	100
45	1011509	4	215	100
46	1123103	5	220	100
47	1234697	4	224	100
48	1346291	5	229	100
49	1457885	5	234	100
50	1569479	4	238	100
51	1681073	4	242	100
52	1792667	2	244	100
53	1904261	3	247	100
54	2015855	2	249	100
55	2127449	2	251	100
56	2239043	2	253	100
57	2350637	3	256	100
58	2462231	3	259	100
59	2573825	2	261	100
60	2685419	3	264	100
61	2797013	2	266	100
62	2908607	2	268	100
63	3020201	2	270	100
64	3131795	2	272	100
65	3243389	2	274	100
66	3354983	2	276	100

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント 獲得	スキルポイント 累計	スキルポイント 同じスキルへの振りわけ上限
67	3466577	2	278	100
68	3578171	2	280	100
69	3689765	3	283	100
70	3801359	3	286	100
71	3912953	3	289	100
72	4024547	2	291	100
73	4136141	2	293	100
74	4247735	2	295	100
75	4359329	2	297	100
76	4470923	2	299	100
77	4582517	2	301	100
78	4694111	2	303	100
79	4805705	3	306	100
80	4917299	3	309	100
81	5028893	3	312	100
82	5140487	2	314	100
83	5252081	2	316	100
84	5363675	2	318	100
85	5475269	2	320	100
86	5586863	2	322	100
87	5698457	2	324	100
88	5810051	2	326	100
89	5921645	2	328	100
90	6033239	3	331	100
91	6144833	3	334	100
92	6256427	2	336	100
93	6368021	2	338	100
94	6479615	2	340	100
95	6591209	2	342	100
96	6702803	2	344	100
97	6814397	2	346	100
98	6925991	2	348	100
99	7037585	2	350	100

ゲルダの戦いかた

ターンの最初に行動して戦いを優位に導く

すばやさが高く、誰よりも先に行動しやすい点を活かそう。扇スキルやアウトロースキルで、精霊の舞（ザオリクと同じ効果）、ピオリム、ベホマなどを覚え、補助や回復をこなすのが理想だ。なお、ゲルダはちからが低めで、攻撃用の呪文も覚えられない。攻撃を行なうなら、スキル効果で攻撃力を上げつつ強い武器を装備するか、しんくうはやゴールドなげといった攻撃力が影響しない特技を使いたい。



⬅敵に攻撃される前に補助や回復を行なえるほか、全体攻撃で敵のHPを減らしておくこともできる。



➡強敵が相手のときは、最大で500強のダメージを与えられるゴールドなげを毎ターン使うのも手。

覚えられる呪文・特技・スキル効果

最初から覚えているもの

呪文	ラリホー
呪文	メダパニ
特技	しのびばしり

レベルアップで覚えるもの

Lv40	呪文	マホトラ

短剣スキルで覚えるもの

6P	特技	ポイズンダガー
18P		短剣装備時攻撃力+5
25P	特技	アサシンアタック
32P		短剣装備時攻撃力+15
44P	特技	ミラクルエッジ
59P		長剣も装備可能
66P		短剣装備時会心確率上昇
76P	特技	ポイズンソード
88P		短剣装備時攻撃力+30
100P	特技	キラージャグリング

変化の流れ

扇スキルで覚えるもの

4P	特技	花吹雪
9P		扇装備時攻撃力+5
15P	特技	波紋演舞
22P		扇装備時攻撃力+10
30P	特技	扇の舞
40P		扇装備時攻撃力+15
52P	特技	死のおどり
66P		扇装備時攻撃力+25
82P	特技	精霊の舞
100P	特技	アゲハ乱舞

変化の流れ

格闘スキルで覚えるもの

3P		素手の時攻撃力+5
7P	特技	大ぼうぎょ
12P		素手の時すばやさ+10
18P	特技	石つぶて
25P		素手の時攻撃力+20
33P	特技	しんくうは
42P		素手の時会心確率上昇
60P	特技	ムーンサルト
77P		素手の時すばやさ+30
100P		素手の時攻撃力+50

変化の流れ

ムチスキルで覚えるもの

5P		ムチ装備時攻撃力+5
10P	特技	らせん打ち
16P		ムチ装備時攻撃力+10
23P	特技	しびれ打ち
32P	特技	双竜打ち
43P		ムチ装備時攻撃力+15
55P	特技	みだれ打ち
68P		ムチ装備時攻撃力+25
82P	特技	ツインウェーブ
100P	特技	デスウィップ

変化の流れ

アウトロースキルで覚えるもの

3P	呪文	ピオリム
7P		ゴールドアップ
13P		オート盗む1/2
19P		最大HP+20
27P	特技	ゴールドなげ
39P	呪文	ベホマ
52P		超ゴールドアップ
66P		オート盗む
81P		最大HP+30
100P	特技	したっぱ呼び

変化の流れ

スキルの上げかたの例①
攻撃・補助・回復に役立つ呪文と特技を覚えていく

[初期] 扇スキルを82Pにして精霊の舞などを、格闘スキルを33PにしてしんくうはなどをアウトロースキルをI3Pにしてオート盗む1/2などを覚える

[Lv42] アウトロースキルを81Pにして最大HP+30などを覚える

しんくうはを覚えれば攻撃役として十分に活躍できるので、それ以降は攻撃以外の能力を高めるためにスキルを上げていく。とくに、精霊の舞はザオリクと同じ効果を持つので便利。

スキルの上げかたの例②
どんな敵が相手でも先制できるようにする

[初期] 格闘スキルを77Pにしてすばやさ+30などを、アウトロースキルを52Pにして超ゴールドアップなどを覚える

[Lv39] アウトロースキルを100Pにしてしたっぱ呼びなどを覚える

もともと高いすばやさを格闘スキルでさらに伸ばし、先手を取りやすくする方法。しんくうはやしたっぱ呼びで攻撃しつつ、必要に応じてピオリムやベホマを味方に使っていこう。

スキルの上げかたの例③
武器で攻撃するための能力を重点的に強化

[初期] 短剣スキルを88Pに、アウトロースキルを39Pにする

[Lv36] アウトロースキルを66Pにしてオート盗むなどを覚える

[Lv38] 短剣スキルを100Pにしてキラージャグリングなどを覚える

攻撃重視の育てかた。キラージャグリングは6~8回攻撃する特技で、与えるダメージの合計は通常攻撃の3倍前後。強力な武器を装備して使えば、敵のHPを大幅に減らせるはずだ。

※上の図の[ ]内は、スキルのたねや超スキルのたねを使わずに、スキルをその値まで上げられるようになるレベル

激闘に魂を燃やす 熱血ナイスミドル



声●中田譲治

モリー



世界でもっとも熱く激しいとされるゲーム「モンスター・バトルロード」の主催者。最強のモンスターチーム「モリーアップ」のオーナーでもあり、己のチームを打ち負かす猛者の到来を待ち望んでいる。モンスターチームのオーナーとしての素質がある者には、援助を惜しまない。



⬆モンスターチームの命名を頼まれたさいには、常人が考えつかない奇抜な名前をつぎつぎに提案してみせる。

戦闘に関するモリーの能力

モンスター・バトルロードで勝ち進むと仲間にできる(→P.356)。初期のレベルが高く、最大HP、ちから、すばやさの伸びも良い。補助や回復もこなせるので、早めに仲間にしておきたい。

初期ステータス

レベル	35
経験値	300001
スキルポイント	115P
最大HP	328
最大MP	133
ちから	123
すばやさ	114
みのまもり	46
かしこさ	134

初期装備

武器	鉄のツメ
よろい	たびびとの服
盾	——
かぶと	——
装飾品	ちからの指輪

耐性

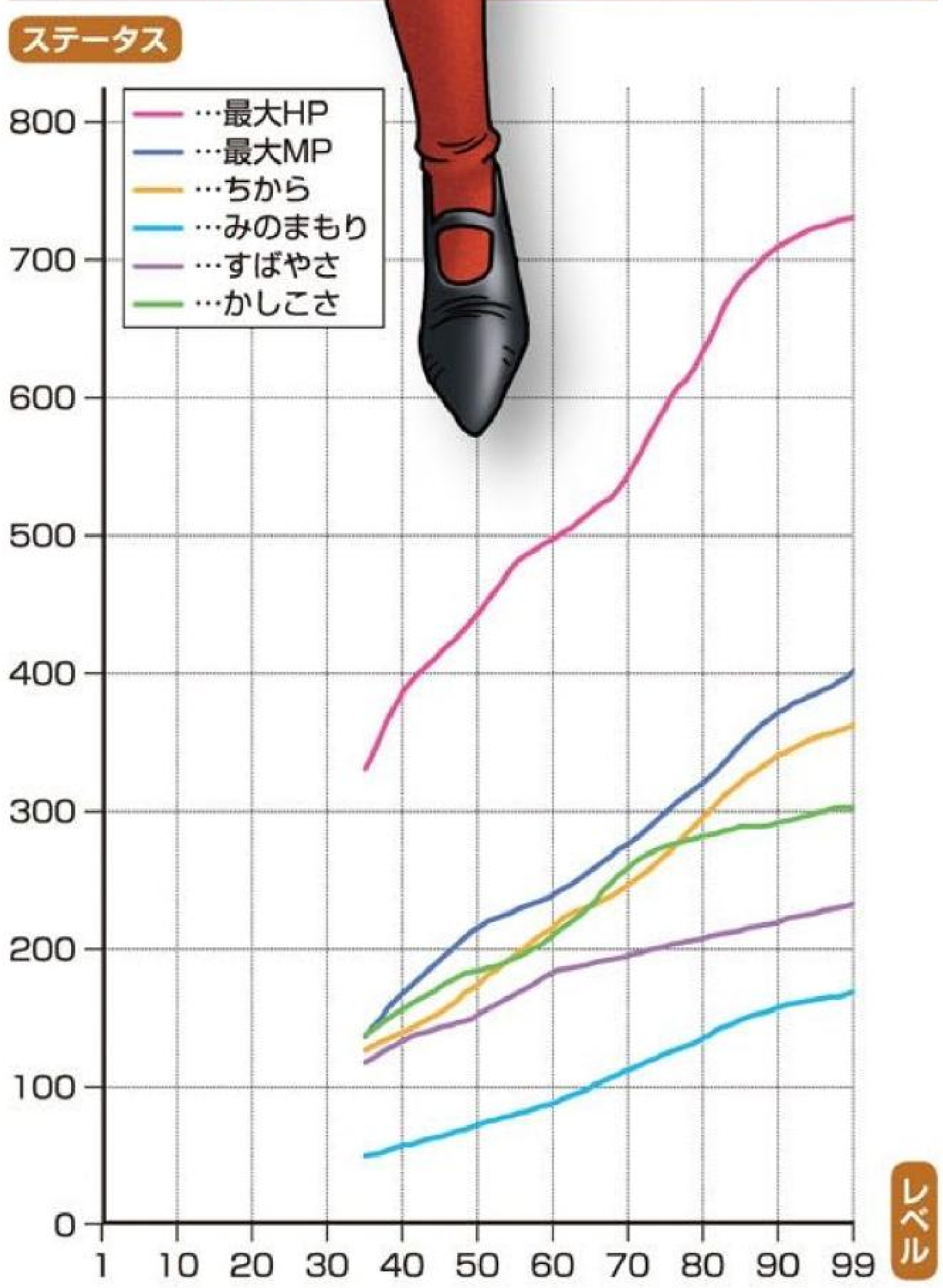
※↑↑>↑の順に高い

メラ	—	ラリホー	—
ギラ	—	メダパニ	—
イオ	↑	マヒ	—
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	—
炎	↑↑	踊り封じ	—
吹雪	—	1ターン休み	—
強打	↑	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	—

装備できる武器

- ブーメラン
- 打撃系武器
- ツメ

ステータスの伸びかた



装備できるもの

※ 呪い ……呪われている、 道具 ……道具として使用できる、 30 40 ……レベルがその値以上なら装備できる、 配信 ……配信でのみ入手できる

武器 【25種類】

名前	攻撃力
▼ブーメラン	
ブーメラン	+19
やいばのブーメラン	+27
ハイブーメラン	+32
ウィングエッジ	+42
ツインスワロー	+53
炎のブーメラン	+63
ブラックコンドル 30 配信	+71
メタルウィング	+90
▼打撃系武器	
こんぼう	+7
大きづち	+13
ピコピコハンマー 配信	+25
大かなづち	+33
ウォーハンマー	+51
ウォーハンマー・改	+69
メガトンハンマー	+108
▼ツメ	
鉄のツメ	+55
ほのおのツメ 道具	+66
あくまのツメ	+75
まじゅうのツメ	+81
ドラゴンクロー	+82
ファルコンクロー 配信	+86
サタンネイル	+91
冥獣のツメ	+95
竜王のツメ	+99
オリハルコンのツメ	+133

よろい 【23種類】

名前	守備力
布の服	+4
たびびとの服	+7
皮のよろい	+11
うろこのよろい	+17
ホイミンのTシャツ 配信	+18
くさりかたびら	+20
レザーマント	+22
鉄のむねあて	+25
みかわしの服	+29
カメのこうら	+37
まほうの法衣	+39
ゾンビメイル 呪い	+42
銀のむねあて	+44
まほうのよろい	+55
ドラゴンメイル	+60
ビロードマント	+60
天使のローブ	+73
紅蓮のローブ	+82
やみのころも	+87
道化の衣装	+91
はぐれメタルよろい	+101
ドラゴンローブ	+103
メタルキングよろい	+120

盾 【13種類】

名前	守備力
おなべのふた	+2
皮の盾	+4
うろこの盾	+7
メタスラトレイ 配信	+8
ライトシールド	+17
まほうの盾	+27
ドラゴンシールド	+30
ほのおの盾 道具	+34
ミラーシールド	+43
みかがみの盾	+48
はめつの盾 呪い	+50
死神の盾 呪い	+55
メタルキングの盾	+65

かぶと 【14種類】

名前	守備力
皮のぼうし	+3
ホイミンキャップ(※1) 配信	+5
とんがりぼうし	+7
はねぼうし	+9
毛皮のフード	+18
風のぼうし 道具	+20
スライムのかんむり	+20
アイアンヘッドギア	+32
ふしぎなぼうし	+32
キャプテンハット	+36
ファントムマスク	+48
ドクロのかぶと 呪い	+49
太陽のかんむり	+52
メタルキングヘルム	+55

※1……最大MP+10、かしこさ+5の効果もある

装飾品 【41種類】

名前	ステータス
ハートのリング 配信	HP+10、MP+10、守+1
命のブレスレット	HP+30、守+5
ソーサリーリング	MP+30、賢+10
ちからの指輪	攻+5
ていおうのうでわ	攻+5
怒りのタトゥー	攻+8
騎士団長の指輪	攻+10、賢+10
パワーベルト	攻+10
ごうけつのうでわ	攻+15
アルゴンリング	攻+20、早+20
ゴールドのくつ 配信	守+1
マダムの指輪	守+2
金のブレスレット	守+4
スライムピアス	守+4
いのりの指輪 道具	守+5
ゴスペルリング	守+5
聖堂騎士団の指輪	守+5
竜のうろこ	守+5
炎竜のまもり 配信	守+5
光竜のまもり 配信	守+5
ラッキーペンダント 配信	守+8
金の指輪	守+10
破幻のリング	守+10
破毒のリング	守+10
まよけの聖印	守+10
まんげつのリング	守+10
目覚ましリング	守+10
理性のリング	守+10
命の指輪	守+15
スーパーリング	守+15
まもりのルビー	守+15
うさぎのしっぽ	早+2
しあわせのくつ	早+5
メタスラピアス 配信	早+5
あくまのしっぽ 呪い	早+10
はやてのリング	早+15
ドクロの指輪 呪い	早+15
ほしふるうでわ	早+50
金のロザリオ	賢+5
インテリめがね	賢+15
女神の指輪	賢+20





レベルアップに関するデータ

レベル	必要な経験値（累計）	スキルポイント 獲得	スキルポイント 累計	スキルポイント 同じスキルへの振りわけ上限
1	—	—	—	—
2	—	—	—	—
3	—	—	—	—
4	—	—	—	—
5	—	—	—	—
6	—	—	—	—
7	—	—	—	—
8	—	—	—	—
9	—	—	—	—
10	—	—	—	—
11	—	—	—	—
12	—	—	—	—
13	—	—	—	—
14	—	—	—	—
15	—	—	—	—
16	—	—	—	—
17	—	—	—	—
18	—	—	—	—
19	—	—	—	—
20	—	—	—	—
21	—	—	—	—
22	—	—	—	—
23	—	—	—	—
24	—	—	—	—
25	—	—	—	—
26	—	—	—	—
27	—	—	—	—
28	—	—	—	—
29	—	—	—	—
30	—	—	—	—
31	—	—	—	—
32	—	—	—	—
33	—	—	—	—
34	—	—	—	—
35	300001	0	115	95
36	338473	10	125	97
37	381754	10	135	99
38	430445	9	144	100
39	485222	10	154	100
40	546845	10	164	100
41	616170	10	174	100
42	694161	9	183	100
43	781900	8	191	100
44	880607	8	199	100
45	992606	7	206	100
46	1104605	8	214	100
47	1216604	7	221	100
48	1328603	5	226	100
49	1440602	4	230	100
50	1552601	5	235	100
51	1664600	3	238	100
52	1776599	2	240	100
53	1888598	3	243	100
54	2000597	3	246	100
55	2112596	2	248	100
56	2224595	3	251	100
57	2336594	2	253	100
58	2448593	3	256	100
59	2560592	2	258	100
60	2672591	3	261	100
61	2784590	2	263	100
62	2896589	3	266	100
63	3008588	2	268	100
64	3120587	3	271	100
65	3232586	2	273	100
66	3344585	3	276	100
67	3456584	3	279	100
68	3568583	3	282	100
69	3680582	4	286	100
70	3792581	4	290	100
71	3904580	2	292	100
72	4016579	2	294	100
73	4128578	2	296	100
74	4240577	2	298	100
75	4352576	2	300	100
76	4464575	2	302	100
77	4576574	2	304	100
78	4688573	2	306	100
79	4800572	2	308	100
80	4912571	3	311	100
81	5024570	2	313	100
82	5136569	2	315	100
83	5248568	2	317	100
84	5360567	2	319	100
85	5472566	2	321	100
86	5584565	2	323	100
87	5696564	2	325	100
88	5808563	2	327	100
89	5920562	2	329	100
90	6032561	3	332	100
91	6144560	2	334	100
92	6256559	2	336	100
93	6368558	2	338	100
94	6480557	2	340	100
95	6592556	2	342	100
96	6704555	2	344	100
97	6816554	2	346	100
98	6928553	2	348	100
99	7040552	2	350	100



モリーの戦いかた

攻撃以外の能力にも長けた万能ファイターを目指そう

攻撃を得意とするモリーだが、スキルの上げかたしだいでは、別の役割もこなせる。高くしたいスキルが多いため、スキルのたねなどはモリーに集中して使うといい。特技のなかではハイテンションが便利で、ハイテンションを使ってから攻撃することをくり返せば、2ターンごとに通常の3倍強のダメージを与えていける。ほかに攻撃役がいるときは、その仲間のテンションをモリーエールで上げるのも有効だ。



⬅全体攻撃のモリーファイヤーを、わずか18Pのスキルポイントで覚えられるのも大きな魅力。



➡状態変化やテンションで自分を強化する敵には、爪スキルのゴールドフィンガーが役に立つ。

覚えられる呪文・特技・スキル効果

最初から覚えているもの

呪文	ベホイミ
特技	モリーもりもり

レベルアップで覚えるもの

（なし）

ブーメランスキルで覚えるもの

6P	特技 クロスカッター
12P	ブーメラン装備時攻撃力＋5
18P	特技 パワフルスロー
25P	特技 スライムブロウ
32P	ブーメラン装備時攻撃力＋10
40P	特技 メタルブロウ
52P	ブーメラン装備時攻撃力＋15
66P	特技 超パワフルスロー
82P	ブーメラン装備時攻撃力＋20
100P	特技 デュアルカッター

爪スキルで覚えるもの

4P	爪装備時攻撃力＋5
9P	特技 ウィングブロウ
15P	爪装備時攻撃力＋10
22P	特技 裂鋼拳
30P	爪装備時会心確率上昇
40P	特技 タイガークロー
52P	爪装備時攻撃力＋20
66P	特技 ゴールドフィンガー
82P	爪装備時攻撃力＋25
100P	特技 ゴッドスマッシュ

格闘スキルで覚えるもの

7P	特技 石つぶて
14P	素手の時攻撃力＋10
21P	素手の時すばやさ＋10
28P	特技 せいけん突き
35P	素手の時攻撃力＋20
42P	特技 しんくうは
54P	素手の時会心確率上昇
68P	特技 ばくれつけん
82P	素手の時攻撃力＋50
100P	特技 モリーダイブ

打撃スキルで覚えるもの

5P	打撃系装備時攻撃力＋5
14P	特技 シールドブレイク
20P	特技 ハートブレイク
30P	打撃系装備時攻撃力＋10
45P	特技 まじんのてっつい
59P	打撃系装備時会心確率上昇
71P	特技 マインドブレイク
82P	打撃系装備時攻撃力＋25
93P	特技 まじんのかなづち
100P	特技 ランドインパクト

ねっけつスキルで覚えるもの

3P	呪文 バイキルト
8P	呪文 ルカニ
18P	特技 モリーファイヤー
30P	特技 モリーエール
42P	特技 モリーフレッシュ
54P	会心確率上昇
68P	特技 ハイテンション
78P	特技 モリーバーニング
88P	呪文 ザオリク
100P	特技 モンスター呼び

スキルの上げかたの例①
メタル系との戦闘などに効果的な能力を身につける

[初期] 打撃スキルを93Pにしてまじんのかなづちなどを、ねっけつスキルを18Pにしてモリーファイヤーなどを覚える

▼

[Lv42] ねっけつスキルを88Pにしてザオリクなどを覚える

メタル系モンスターを倒しやすくなるまじんのかなづちをはじめ、実用的な呪文と特技を使えるようにする。ザオリクを習得したら、爪スキルを上げてゴールドフィンガーを覚えよう。

スキルの上げかたの例②
強敵との戦いで重宝する呪文や特技を覚えていく

[初期] 爪スキルを22Pにして裂鋼拳などを、ねっけつスキルを88Pにしてザオリクなどを覚える

▼

[Lv39] 爪スキルを66Pにしてゴールドフィンガーなどを覚える

モリーバーニングやザオリクなどを覚えつつ、爪スキルを上げてゴールドフィンガーの習得を目指す。メタル系の魔物に有効な攻撃手段を得るのがあとまわしになる点には注意。

スキルの上げかたの例③
絶大な威力を持つ特技モリーダイブを活用する

[初期] 格闘スキルを42Pにしてしんくうはなどを、ねっけつスキルを68Pにしてハイテンションなどを覚える

▼

[Lv41] 格闘スキルを100Pにしてモリーダイブなどを覚える

守備力が高い敵にも大ダメージを与えられるモリーダイブを、ハイテンションで強化して使えるようにする。バイキルトの効果を得ていれば、1000以上のダメージを与えることも可能だ。

※上の図の[ ]内は、スキルのたねや超スキルのたねを使わずに、スキルをその値まで上げられるようになるレベル

そのほかのおもなキャラクター



強力な呪いを受けた国王

トロデ

声●岩崎ひろし

呪いで不気味な魔物のような姿にされた、トロデーン国の王様。娘であるミーティア姫を何よりも大切にしており、姫と自分の姿をもとにもどすために、主人公を連れて旅に出た。ちょっぴりわがままだが、どこか憎めない人物。



⬆古びた錬金釜を夜な夜な修理して主人公に使わせてくれるなど、家臣想いな面もある。



白馬となっても気品を漂わせる呪われし姫君

ミーティア

声●種田梨沙

ドルマゲスの呪いによって姿を変えられた、トロデーン国の姫。父トロデの旅に同行しており、馬車を献身的に引いて彼らの旅を支えていく。つややかな黒いたてがみや、優しく澄んだ瞳などに、もとの姿の面影が残る。



⬅内面は清楚なままで、よほどのことがないかぎり暴れない。



小さいながらも頼りになる主人公の相棒

トーポ

ふだんは主人公の服のポケットを住処としている、かわいらしい小動物。一見、何のヘンテツもないネズミのようだが、チーズを食べて炎や吹雪を吐くなど、ただならぬ力を秘めているふしがある。



⬅せまいスキ間から密室に潜入し、冒険を手助けすることも。

まがまがしい杖をたずさえて暗躍する道化師

ドルマゲス

声●子安武人



トロデやミーティアおよびトロデーンの人々に呪いをかけた張本人。トロデーン王国を滅ぼしたのち、関所を壊したり海の上を歩いたりと、魔力にものを言わせた手段で各地をめぐり、凶悪な事件を巻き起こす。



←「悲しいなぁ」というログセと甲高い笑い声が特徴的。



野心を隠し持った聖堂騎士団長

マルチェロ

声●諏訪部順一

マイエラ修道院にて聖堂騎士団を取り仕切る若き団長。高貴な生まれではなく、実力で現在の地位までのし上がったという経歴を持つ。目的のためには手段を選ばない、冷酷な人物でもある。



←鋭い目つきをしており、高圧的な態度で他人を見くだす。

父にかわり務めを果たす王女

メダル王女

声●あいざわゆりか



病床についた父であるメダル王にかわって、世界中に散らばるちいさなメダルを集める役割をになう王女。まだ幼さの残る年若い娘だが、由緒正しい一族の務めに誇りを感じており、懸命にメダル集めに励む。



←メダルを持ってきた旅人に、数々の貴重品を贈る。



ドラゴンクエストⅧ 秘情報集

ひみつの宝箱 PART 1

装備によってはキャラクターの服装が変わる

パーティメンバーが武器や盾を装備すると、画面上での姿が実際にそれを持ったものになる。また、キャラクターと装備品の組み合わせによっては、服装が変わることもあるのだ。該当する組み合わせを紹介するので、これらのアイテムを入手したら、装備させて見た目の変化を楽しもう。



	主人公	主人公	主人公	ヤンガス	ゼシカ	ゼシカ	ゼシカ
よろい	ゴシックコート	竜神のよろい	メタルキングよろい	したっぱベスト	あぶないビスチェ	ゼシカの普段着	おどりこの服
盾	——	——	メタルキングの盾	——	——	——	——
かぶと	ゴシックミトラ	竜神のかぶと	メタルキングヘルム	したっぱずきん	——	——	——
装飾品	——	——	——	——	——	——	——



	ゼシカ	ゼシカ	ゼシカ	ゼシカ	ゼシカ	ゼシカ
よろい	バニースーツ	まほうのビキニ	シャイニーチュチュ	まじょっこスカート	クラシックブレザー	しんぴのビスチェ
盾	——	——	——	——	——	——
かぶと	うさみみバンド	——	——	まじょっこハット	——	——
装飾品	あみタイツ	——	——	——	インテリめがね	——



	ククール	ククール	ゲルダ	ゲルダ	ゲルダ	モリー
よろい	白波の装	バトラースーツ	キャプテンクロス	くノ一装束	チャイナドレス	道化の衣装
盾	——	——	——	——	——	——
かぶと	——	——	キャプテンハット	くノ一のハチガネ	——	——
装飾品	——	——	——	——	——	——

CHAPTER

2

冒険ガイダンス

ぼうけんガイダンス





冒険ガイダンス 1

冒険の書

冒険の書は、旅の成果を記録していくためのとても大切なもの。長い旅路に備えて、冒険の書の記録のしかたと冒険の再開のしかたを知っておこう。

冒険の書を作って冒険をはじめる

タイトル画面でいずれかのボタン（十字ボタン、Lボタン、Rボタンをのぞく）を押すと、下記の「冒険の書メニュー」が表示される。冒険を最初からはじめたい場合は、左下の図の手順で新しい冒険の書を作ろう。なお、冒険の書は、同時に2個まで保存しておくことができる。

冒険を最初からはじめるときの手順

「ぼうけんのしょをつくる」を選ぶ

↓

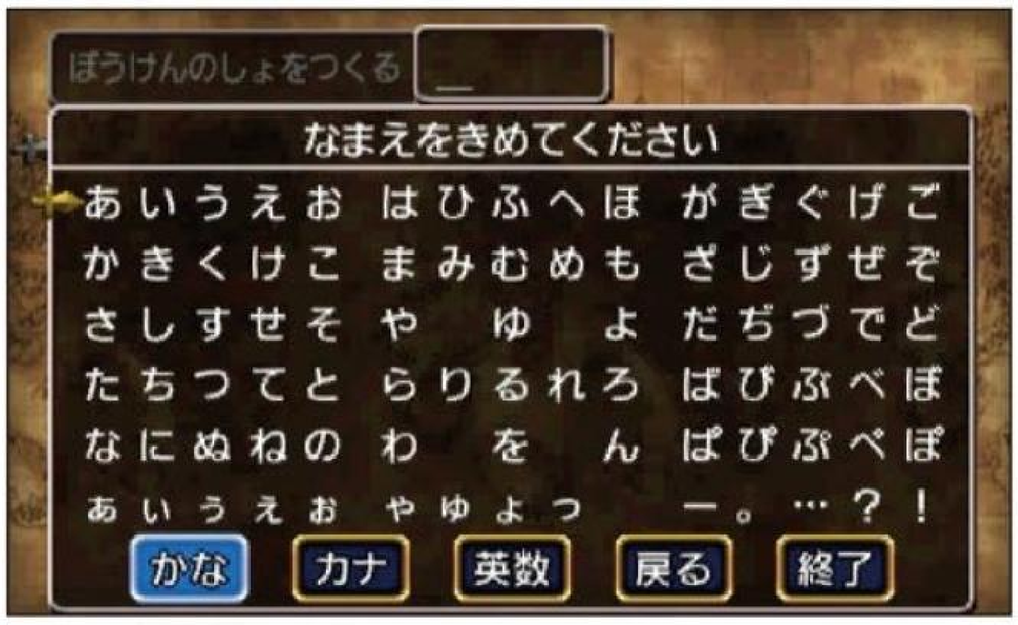
冒険の書の番号を1と2のどちらにするか決める

↓

主人公の名前を決める（4文字まで）

↓

冒険のはじまり！



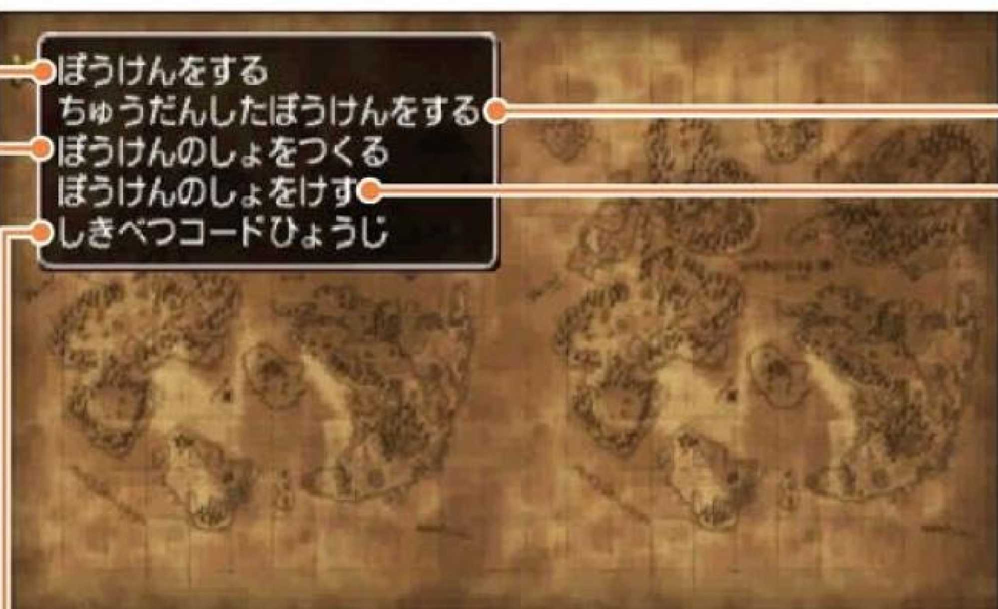
⬆主人公の名前をつけるときは、ひらがな、カタカナ、英数字と、いくつかの記号を使用可能。

冒険の書メニューの見かた

ぼうけんをする
記録されている冒険の書を選んで、冒険を再開する（右ページを参照）。
表示される時期
冒険の書を作ったあと

ぼうけんのしょをつくる
新しい冒険の書を作る。
表示される時期
最初から

しきべつコードひょうじ
識別コード（通信に関する問い合わせをするときに必要になることがあるもの）を見る。
表示される時期
最初から



ちゅうだんした ぼうけんをする
中断の書から冒険を再開する（右ページを参照）。
表示される時期
中断の書に記録したあと

ぼうけんのしょをけす
記録されている冒険の書を選んで削除する。
表示される時期
冒険の書を作ったあと

冒険の書に記録したいときは教会へ

町や城などにある教会(→P.45)で、神父またはシスターに話しかけてお祈りをすると、それまでの冒険の内容を冒険の書に記録できる。お祈りをしておけば、つぎに冒険をするときは、記録したところから再開可能だ。記録をしないで冒険を終えた場合は、せっかくの冒険の成果が消えて、最後に冒険の書を記録したところからやり直すことになってしまうので注意。

冒険の書に記録するときの手順

教会で神父やシスターに話しかけて、「おいのりをする」を選ぶ



ふたつある冒険の書のうち、どちらに記録するかを選ぶ。すでに記録されているものを選んだ場合は、以前の内容が上書きされる

冒険を再開するときの手順

冒険の書メニューで「ぼうけんをする」を選ぶ

記録してある冒険の書を選ぶ

記録した場所から冒険が再開される



中断の書にはいつでも記録できる

教会でお祈りをしなくても、メインコマンドの「さくせん」で「ちゅうだん」を選べば、「中断の書」という特殊な冒険の書に記録して、冒険を終えることができる。中断の書の特徴は、右にまとめたとおり。これに記録した状態から冒険を再開したいときは、冒険の書メニューで「ちゅうだんしたぼうけんをする」を選ぼう。



⬆中断の書に記録したあと、冒険を終えないで、そのまま探索をつづけることも可能。

中断の書の特徴

- 中断の書はひとつだけで、記録するときは以前の内容が上書きされる
- 再開しても中断の書の内容は消えない
- 特定の場所またはタイミングでは、中断の書に記録できない(記録できない場所やタイミングは、極めて少ない)

⬇記録できない場合は、手前の場所に引き返すか、冒険を少し進めれば、中断できるようになる。



冒険ガイダンス 2

操作方法

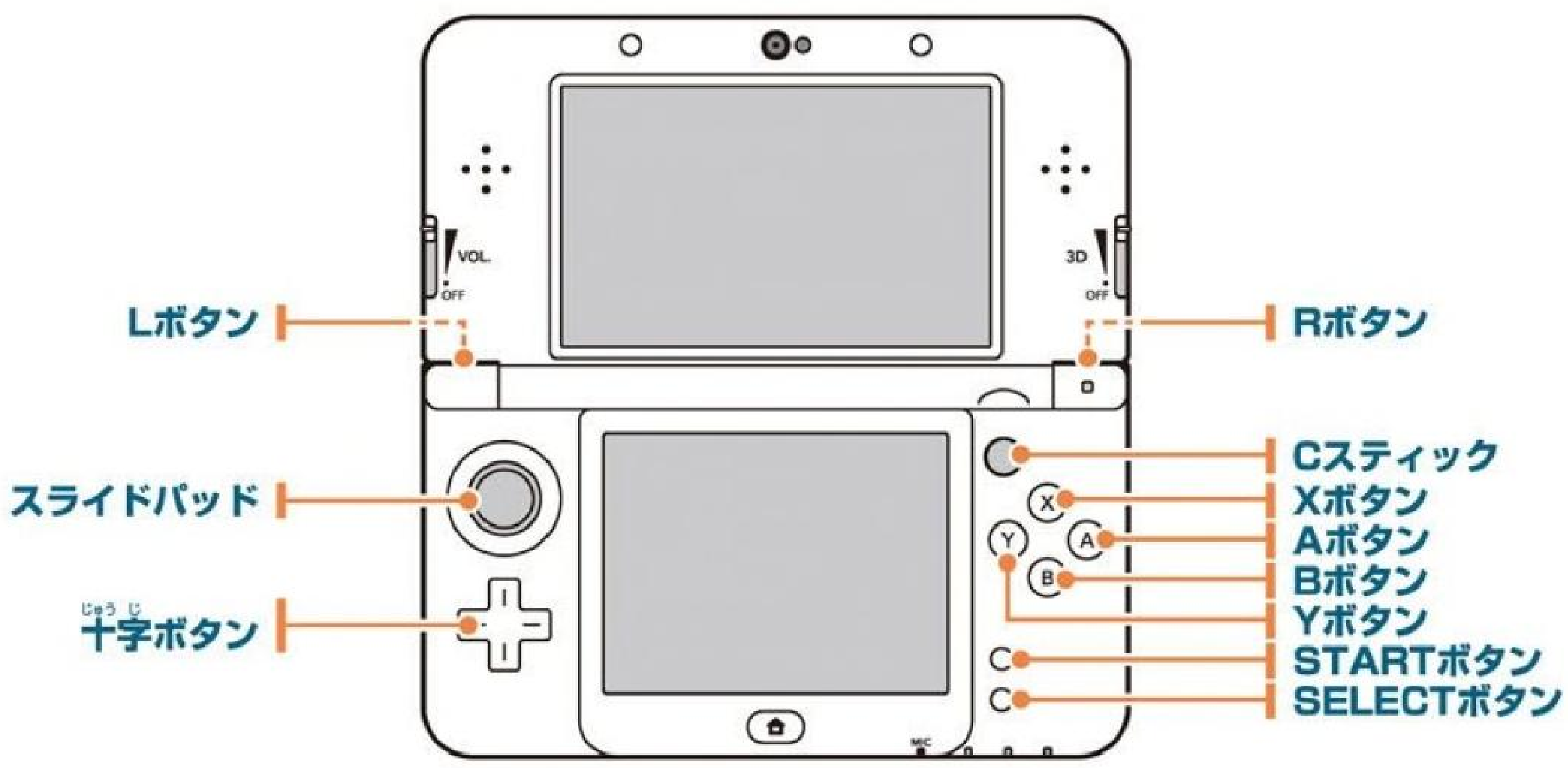


冒険を快適に進めていくためにも、操作はスムーズに行ないたいところ。ゲームをはじめる前に、それぞれのボタンの使いかたを覚えておくといい。

基本の操作方法はとても簡単

本作では、ニンテンドー3DSの各ボタンなどは、おもに下の図の役割を持っている。基本となるのは、「スライドパッドでキャラクターを動かす」「十字ボタンでカーソルを動かす」「Aボタンで決定する」「Bボタンでキャンセルする」の4つなので、それらだけでも確実に覚えておこう。

各ボタンなどのおもな役割



ボタンなど	徒歩で移動中	メインコマンドの表示中／戦闘中など	自分視点のとき
十字ボタン	視点を動かす	カーソルを動かす／ウィンドウのページを切りかえる(※1)	視点を動かす
スライドパッド	移動する(浅く入力すると歩き、深く入力すると走る)	──	視点を動かす
Aボタン	べんりボタン(話す、調べるなど)	決定する	自分視点をやめる
Bボタン	──	キャンセルする	自分視点をやめる
Xボタン	メインコマンドを表示する	──	自分視点をやめる
Yボタン	仲間と会話する(→P.50)	──	自分視点をやめる
Lボタン	左を向く(視点も一緒に動く)	ページを切りかえる(※1)	──
Rボタン	右を向く(視点も一緒に動く)	ページを切りかえる(※1)	──
Lボタン＋Rボタン	視点を正面に向ける／長押しで自分視点に切りかえる	──	──
STARTボタン	カメラモードにする(→P.469)	──	──
SELECTボタン	カメラモードにする(→P.469)	──	──
Cスティック(※2)	視点を動かす	──	視点を動かす

※1……ページの切りかえができるのは、ウィンドウ内に「⬅」と「➡」が表示されているときのみ
※2……ニンテンドー3DS、ニンテンドー3DSLLの場合は、右スライドパッド(別売りの拡張スライドパッド装着時のみ利用可能)

※これら以外の特殊な操作方法については、対応する各ページを参照



冒険ガイダンス 3

冒険の基礎知識

画面の見かたや冒険の流れなどを知ることは、ゲームを進めるうえで必要不可欠。それらの基本的な知識は、忘れないようにしておきたい。

画面に表示される情報の意味を知ろう

移動中の画面には、いろいろな情報が表示される。上画面では周囲の様子をくわしく確認できるため、ふだんは上画面を見ていればOKだ。一方、下画面では、いまいる場所の周辺の地図が見られる。地図上に示される情報にも気をくばっておくと、あまり迷わなくてすむだろう。

移動中の画面の見かた

フキダシ
調べられるものや会話できる人に近づくと、下の写真のようなフキダシが表示される。


調べられるものに近づいたとき


会話できる人に近づいたとき



パーティの先頭のキャラクター
移動中は、パーティ全員ではなく、先頭(→P.52)のキャラクターだけが表示される。

モンスター P.62

船 P.57

現在位置
パーティがいる場所と、向いている方向(矢印の先端のほうを向いている)。

矢印マーク
このマークにタッチすると、地図メニュー(→P.47)が表示される。

虫眼鏡のマーク
フィールドでのみ表示される。タッチすると、周辺の地図と全世界の地図を切りかえられる。

全世界の地図



地図
周辺の地図。フィールドでは、地図にタッチしてスライドすると、スクロールさせることができる。町ではその町の見取り図(→P.44)が、ダンジョンでは現在いるフロアの地図(→P.58)が表示される。ただし、地図がなく、「?」としか表示されない場所もある。

町やダンジョン
行ったことがある場所にかぎり、町などなら青色、ダンジョンなら赤色のポイントで示され、ポイントにタッチすると、下画面の左上にその場所の名前が表示される。

冒険は探索や戦闘によって進む

冒険は基本的に、下の図のような流れで進んでいく。町や城で準備を整えたのち、フィールドを通って目的地へ向かい、そこがダンジョンなら探索に挑戦しよう。また、フィールドおよびダンジョンでは、モンスターが襲いかかってくることも珍しくないので、戦いに向けた備えも必要だ。

町や城の探索

→P.44

町、村、城をはじめて訪れたときは、情報を集めるために、住人すべての話を聞いてまわるのが鉄則。また、フィールドおよびダンジョンを探索する準備として、教会やお店といった施設を利用しよう。そのほか、タル・ツボなどを調べて、お金とアイテムを手に入れておくのも忘れないようにしたい。

人々の話を聞く





お店で買い物

いろいろなものを調べる



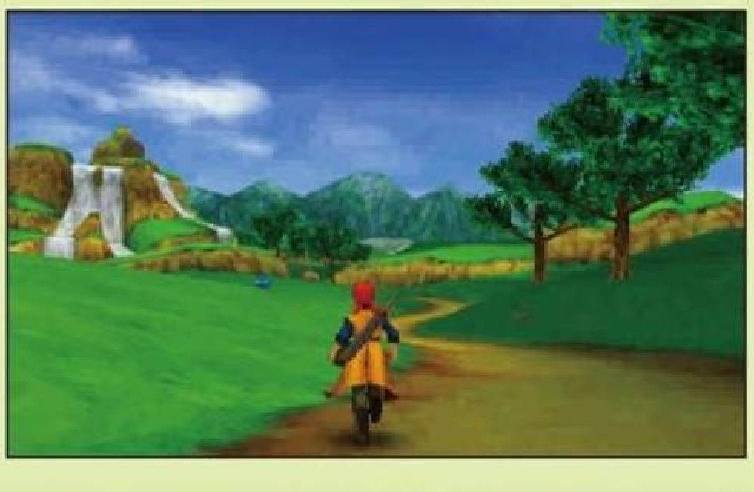


施設を利用する

フィールドの探索

→P.56

フィールドへ出たら、目的地となる場所(別の町やダンジョン)を目指して進んでいこう。その道中で気になる建物などを見かけた場合は、立ち寄って調べておくのも悪くない。



⬅フィールドを旅するときは、はるか彼方まで見渡せる。

ダンジョンの探索

→P.58

ダンジョンに挑むときは、「何らかの品物を探す」「強大な魔物を退治する」といった目的があるはず。襲ってくる敵を倒したり仕掛けを解いたりしながら探索を進めて、目的を果たそう。



⬅ダンジョンは危険に満ちているが、お宝も手に入りやすい。

魔物との戦闘

→P.62

フィールドやダンジョンをうろつく魔物にぶつかると、戦闘がはじまる。現れた魔物たちを倒したり、おどかして追い払ったり、戦うのを避けるためにこちらが逃げたりしつつ、探索を続行しよう。



時間帯によって世界の様子が変わる

世界には時間が流れており、探索を行なっているうちに、昼から夜へ、夜から昼へと時間帯が変化していく(ただし、参考1の状況では時間が進まない)。また、宿屋を利用すれば、時間帯を一気に進められるのだ(→P.46)。昼か夜かによって、参考2のようなことが変わるので、都合に合わせて時間を進めてみるといい。

参考1 時間が進まない状況

- メインコマンドを開いてるとき
- 地図メニューを開いているとき
- メッセージが表示されているとき
- 屋内にいるとき
- 戦闘中
- 仲間と会話しているとき
- 写真を撮影しているとき(→P.469)
- フィールドで下画面の地図をスクロールさせているとき(→P.39)

参考2 時間帯によって変わること

- 町の人の居場所や話す内容
- お店などの施設が営業しているかどうか
- 特定の城などに入れるかどうか
- フィールドに出現するモンスターの種類や数





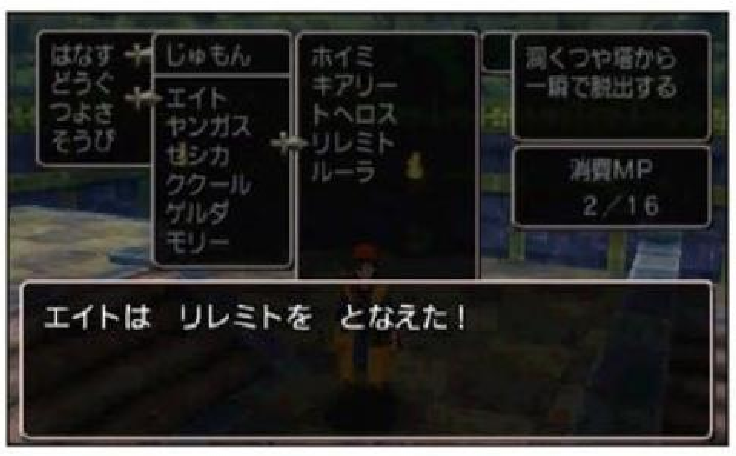
⬆⬇同じ場所であっても、昼か夜かで、フィールドに出現するモンスターが変わる。



➡町で昼と夜が切りかわるときは、空が映し出される。

探索に便利な呪文などを活用しよう

右の表の呪文、特技、アイテムは、探索を行なうときの助けになる。それぞれの使いかたを覚えて、積極的に活用していきたいところだ。なかでも、世界各地へ一瞬で移動できるルーラはとても便利なので、何度も使うことになるだろう。



⬅リレミトとルーラを使うと、ダンジョンの奥にいてもすぐに町へ帰れる。



⬅しのびばしりなどを使えば、快適な移動が可能。

探索に便利な呪文・特技・アイテム

名前	おおまかな効果
▼遠くまで瞬時に移動できるもの	
呪文 ルーラ	行ったことがある特定の場所へ一瞬で移動できる
アイテム キメラのつばさ	
アイテム 風のぼうし	
呪文 リレミト	ダンジョンから脱出できる
▼アイテムを探しやすくなるもの	
特技 とうぞくのはな	その場所にお宝があと何個残っているのかわかる
▼戦闘を避けやすくなるもの	
呪文 トヘロス	弱いモンスターが出現しなくなる
アイテム せいすい	
特技 しのびばしり	モンスターに気づかれにくくなる
アイテム 魔物の香水	モンスターに気づかれず、接触しても戦闘にならなくなる
アイテム ゴスペルリング	モンスターが出現しなくなる
▼戦闘をはじめやすくするもの	
特技 くちぶえ	その場で戦闘をはじめる
特技 モリーもりもり	パーティに気づいたモンスターが逃げずに近寄ってくるようになる

置いてあるものは調べたり利用したりできる

町やフィールドやダンジョンには、さまざまなものが置かれている。探索を進めるときは、それらの設置物を調べたり、移動に利用したりしていこう。とくに、宝箱をはじめとした、調べるとアイテムが手に入るものは、見逃さないようにしたい。



⬅「！」のフキダシが表示されたら、Aボタンを押して、目の前にあるものを調べてみよう。

赤色の宝箱

調べるとフタを開けて、中身のアイテムやお金を入手可能(裏側から調べたときは開けられない)。一度開けたあとは、からっぽになって開いたままになる。一部の宝箱にはカギがかかっているが、対応するカギ(→P.563)を持っていれば開く。



青色の宝箱・紫色の宝箱

青色の宝箱はフィールドにのみ、紫色の宝箱は追憶の回廊(→P.726)にのみ出現する。どちらも、中身が特定の候補のなかからランダムで選ばれるのが特徴。一度調べたあとも、リアル時間で日付が変わるとフタが閉じて、ふたたび中身を手に入れられるようになる。

青色の宝箱



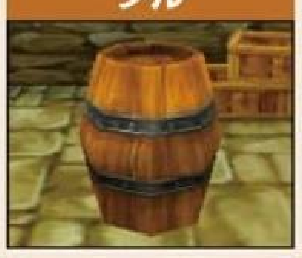
紫色の宝箱



タル・ツボ・タンス・戸棚・袋

特定のものを調べると、中身のアイテムやお金などを入手可能(一度手に入れたあとはからっぽになる)。タルとツボは調べるときに投げて壊すが、いったん別の場所へ行けば復活する。

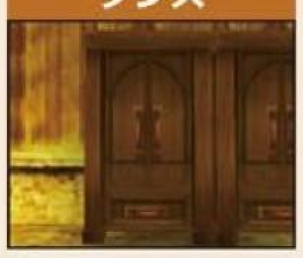
タル



ツボ



タンス



戸棚



袋



本棚

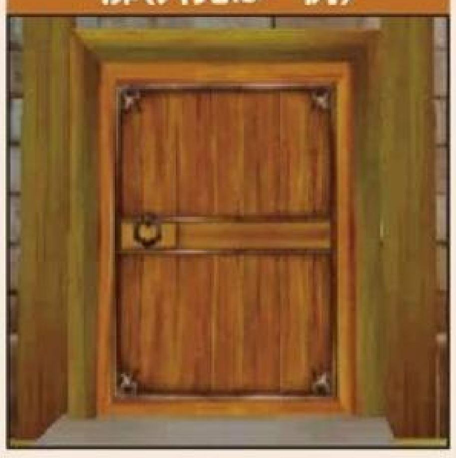
特別な本があれば、調べたときにそれを読む。読んだ本からは情報を得られ、錬金レシピが書かれていた場合は、錬金レシピノート(→P.446)にそのレシピが追加される。



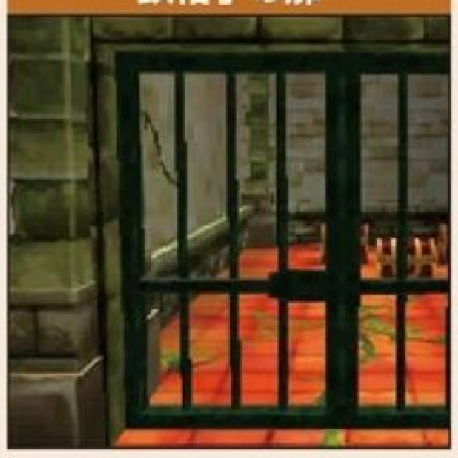
扉

調べると、扉を開けて通れる。ただし、鉄格子の扉を開けるには、さいごのカギが必要(一部例外あり)。そのほか、裏側からカギがかかっている扉は、いったんそちら側へ行ってカギをはずさなければ、反対側からは開けられない。

扉(外見は一例)



鉄格子の扉



ハシゴ

上下の階層を行き来するためのハシゴ。ハシゴに向かって進むことで上り下りができるものと、調べることで階層を移動できるものがある。



立て札

調べると、書かれている文章が読める。ただし、裏側から調べた場合は読めない。



井戸

調べると、井戸の底に降りられる。場所によっては、井戸の底でアイテムを入手したり、人と話したりすることが可能。



紙切れ

何かが書かれている紙切れ。調べると拾える。



ロープ

井戸の上から垂れ下がったロープ。井戸の外へ出るには、このロープを調べればいい。



キラキラ

地面で光っている何か。調べるとアイテムが手に入る。



宝箱のフリをしたモンスターに注意

ダンジョンやフィールドで見つかる宝箱のなかには、モンスターが化けているものがある。そうした宝箱を調べると、モンスターが正体を現して襲いかかってくるので、宝箱を開けるときは、万が一に備えて戦闘の準備をすませておくのが理想だ。

宝箱に化けていることがあるモンスター



知識の釜 せまい場所ではトーポを操作して探索できる

町やダンジョンの特定の場所では、小さな穴またはせまいスキ間を調べることで、そこへトーポを送りこめる。穴やスキ間の先は、トーポを操作して探索が行なえるのだ。トーポの操作方法は主人公たちを操作するときとおおむね同じだが、下記の点が異なる。なお、トーポでの探索を終わりにしたくなったら、最初に入った穴やスキ間へもどればいい。



⬅小さな穴の先などを調べる必要があるときは、トーポを送りこもう。

トーポを操作するときのおもなちがい

- メインメニューが開けない
- 下画面の地図が見られない
- 自分視点に切りかえられない
- 仲間と会話できない
- タル、ツボ、タンスといった、ネズミから見ると大きなものが調べられない
- 階段をのぼれない(降りることはできる)
- 移動しながらAボタンかXボタンを押すと、トーポが前転する(移動速度は変わらない)



⬆トーポは階段がのぼれないので、段差の上へ行きたいときは、坂になっている部分を走るといい。



冒険ガイダンス 4

町や城の探索

町、村、城などは、長い旅の拠点となる場所。この先の冒険に備えて、人々と会話をして情報を集めたり、施設で戦闘の準備を整えたりしよう。

人々から話を聞けば情報を集められる

町などには、大勢の人がいる。はじめて訪れた場所では、「はなす」コマンドかAボタンで人々に話しかけてまわって、情報を集めよう。それと同時に、タルやツボを調べたり、クエスト(→P.434)の被写体を探したりしていけば、同じ場所を何度も歩かなくてすむはずだ。



⬅人々には、このフキダシが表示されているときに話しかけることが可能。

便利な施設に立ち寄ろう

町で利用できる施設では、冒険の書への記録、アイテムの売買、HPやMPの回復といった、さまざまなことが行なえる。冒険を進めていくうえで施設の利用は欠かせないため、各施設の役割や必要な料金などを覚えておきたい。なお、町のなかにいるときは、下画面にその町の見取り図が表示され、施設の場所がアイコンによって示されるので、目当ての施設を探すさいに役立てるといい。

町のなかでの下画面(町の見取り図)の見かた

町の名前



施設と井戸

施設と井戸のある場所。アイコンの意味は以下のとおり。

- **教会** (→P.45)
- **武器屋** (→P.45)
- **防具屋** (→P.45)
- **道具屋／よろず屋** (→P.45)
- **宿屋** (→P.46)
- **ゴールド銀行** (→P.46)
- **酒場** (→P.46)
- **井戸** (→P.43)

現在位置

パーティがいる場所と、向いている方向(矢印の先端のほうを向いている)。建物や井戸のなかにいるときは、右の写真の「★」のマークに変わる。



教会

お祈りをして冒険の書に記録したり、チカラつきた仲間を生き返らせたりできる(表1を参照)。なお、冒険の書に記録する以外のことを頼むときは、寄付金が必要。



←神父やシスターに話しかけると、レベルアップに必要な経験値が下画面に表示される。

表1 教会でできること

選ぶ項目	できること	寄付金
おいのりをする	冒険の書に記録する	(無料)
いきかえらせる	生き返らせて、HPを完全に回復させる	(表2を参照)
どくのちりょう	毒を解く	5G
のろいをとく	呪いを解き、呪われた装備品をはずす	レベル×30G

表2 生き返らせるときの寄付金

レベル	寄付金	レベル	寄付金	レベル	寄付金
1	10G	34	580G	67	2250G
2	10G	35	620G	68	2320G
3	10G	36	650G	69	2390G
4	10G	37	690G	70	2460G
5	20G	38	730G	71	2530G
6	20G	39	770G	72	2600G
7	30G	40	810G	73	2670G
8	40G	41	850G	74	2740G
9	50G	42	890G	75	2820G
10	60G	43	930G	76	2890G
11	70G	44	970G	77	2970G
12	80G	45	1020G	78	3050G
13	90G	46	1060G	79	3130G
14	100G	47	1110G	80	3210G
15	120G	48	1160G	81	3290G
16	130G	49	1210G	82	3370G
17	150G	50	1260G	83	3450G
18	170G	51	1310G	84	3530G
19	190G	52	1360G	85	3620G
20	210G	53	1410G	86	3700G
21	230G	54	1460G	87	3790G
22	250G	55	1520G	88	3880G
23	270G	56	1570G	89	3970G
24	290G	57	1630G	90	4060G
25	320G	58	1690G	91	4150G
26	340G	59	1750G	92	4240G
27	370G	60	1810G	93	4330G
28	400G	61	1870G	94	4420G
29	430G	62	1930G	95	4520G
30	460G	63	1990G	96	4610G
31	490G	64	2050G	97	4710G
32	520G	65	2120G	98	4810G
33	550G	66	2180G	99	4910G

お店

アイテムの売り買いができる。買うときと売るときの操作方法は、それぞれ下記のとおり。一部のアイテムは、いままでに同じアイテムをいくつ売却したかによって、売値が変動するので注意しよう。各アイテムの売値の具体的な変化のしかたは、P.481～563を参照。

アイテムを買うときの操作方法



商品にカーソルを合わせてAボタンを押せば、そのアイテムを1個買える。Aボタンを押す前に下記の操作をすると、買う数を変えることが可能。個数を増やせるのは99個(または、現在の所持金で買える数)まで。なお、個数を変更したあと、別のアイテムにカーソルを合わせた場合は、個数が1個にもどる。

アイテムを買うときの特殊な操作方法

すること	操作方法
買う個数を1個増やす	Xボタン／十字ボタンの右
買う個数を1個減らす	Yボタン／十字ボタンの左

※指定する個数が1個のときに減らそうとすると、上限まで増える。上限のときに増やそうとすると、1個にもどる

アイテムを売るときの操作方法



持ち物にカーソルを合わせてXボタンを押すと、そのアイテムを売る個数を増やせる。別のアイテムにカーソルを合わせても個数はもどらず、最後にAボタンを押せば、売る個数を1個以上にしたアイテムをすべてまとめて売却することが可能。

アイテムを売るときの特殊な操作方法

すること	操作方法
売る個数を1個増やす	Xボタン
売る個数を1個減らす	Yボタン
ページを切りかえる	十字ボタンの左右
誰の持ち物を売るかを切りかえる	Lボタン、Rボタン

※指定する個数が0個のときに減らそうとすると、上限まで増える。上限のときに増やそうとすると、0個にもどる

宿屋

利用すると、パーティ全員のHPとMPが完全に回復して、時間が進む。料金は「宿屋ごとの金額×人数」という形で決まるため、パーティの人数が増えるほど高くなる(チカラつきている者は人数に含まれず、HPもMPも回復しない)。利用のしかたには「泊まる」と「休む」があり、どの時間帯で利用できるか、利用後の時間帯がどうなるかが、下の表のようにちがう。

「泊まる」と「休む」のちがい

利用のしかた	利用可能な時間帯	利用後の時間帯
泊まる	いつでも	昼
休む	昼のみ	夜

ゴールド銀行

お金を預けたり引き出したりできる。預けているお金は、全滅しても減らない(→P.65)。ゴールド銀行の窓口があるのはメダル王女の城、ベルガラック、三角谷の3ヵ所で、預けたお金は、どの窓口からでも引き出すことが可能。



←出し入れするときの金額は、1000G単位で決められる。

酒場

酒場の従業員や、お酒を飲みにきた客から情報が聞ける。建物には時間帯を問わず入れるが、夜のほうが多くの人から話を聞けるケースが多い。



←お酒を注文するような場合をのぞけば、料金はかからない。

カジノ

コインを賭けてゲームで遊ぶことができ、増やしたコインを景品と交換してもらえる。カジノがあるのはパルミドとベルガラックで、それぞれ遊べるゲームと景品がちがう。



↑ベルガラックのカジノのほうが豪華だが、ここで遊べるようになるのは冒険の後半から。

知識の釜 特殊な施設にも足を運んでみよう

世界には、ここまでに紹介したもの以外にも、下の表にまとめたような特殊な施設もある。これらの施設も、必要に応じて活用していこう。とくに、バトルロード格闘場にはかならず足を運んで、モンスター・バトルロードに挑戦しておきたい。



←ひみつ屋は、スキルのたねを買えるだけでなく、写真を撮るクエストにも関わっている(→P.444)。

そのほかの特殊な施設

名前	解説	施設がある場所	詳細
野草売り	1個10Gで、何らかの種類の野草(やくそう、上やくそうなど)が買える	ポルトリンク	P.151
定期船乗り場	定期船に乗って、南北の大陸を行き来できる	ポルトリンク、船着き場	P.172
バトルロード格闘場	モンスター・バトルロードに挑戦できる	パルミド地方	P.352
闇商人	注文された品を渡すと、別のアイテムやお金と交換してくれる	パルミド	P.455
世界樹の葉屋	せかいじゅの葉を持っていなければ、1000Gで売ってもらえる	サザンビーク城	P.246
ひみつ屋	夜にだけ営業しており、リアル時間で1日に1個のみ、スキルのたねが買える。ただし、スキルのたねは買うたびに値上がりしていく	リブルアーチ	P.263



冒険ガイダンス 5 メインコマンド

メインコマンドでは、移動中にさまざまなことが行なえる。冒険を上手に進められるように、ひとつひとつのコマンドの役割を理解しておくことが大事だ。

8種類のメインコマンドを使いこなそう

フィールドなどでXボタンを押すと、上画面の左上にメインコマンドが表示される。アイテムや呪文を使うなど、冒険を進めるうえで必要になる行動の多くは、このメインコマンドによって行なえるのだ。



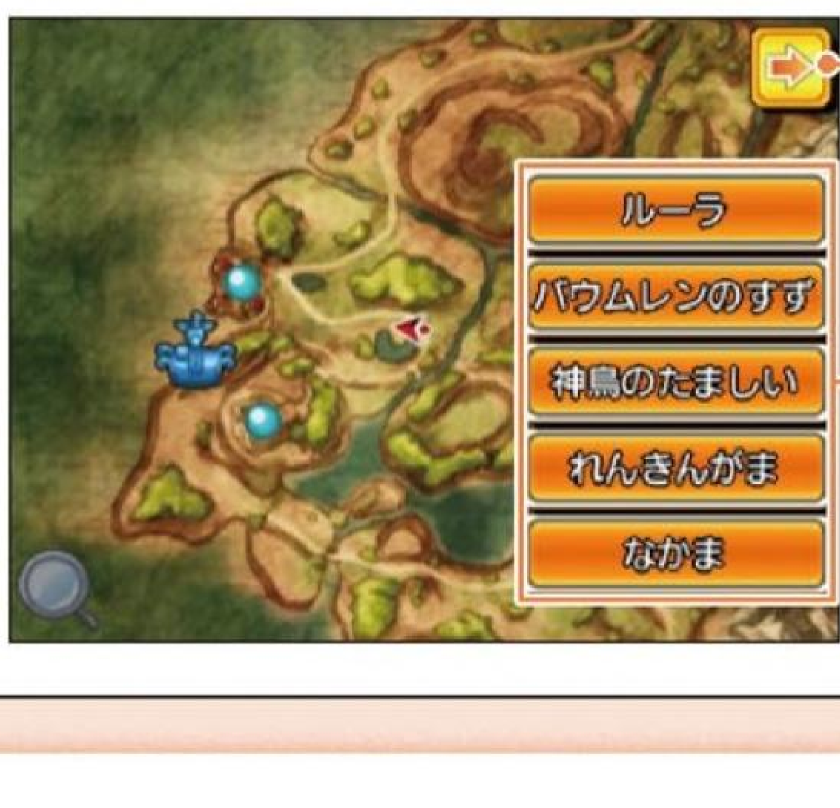


⬅Xボタンを押したときは、上画面にメインコマンドと現在の所持金が、下画面にパーティメンバー全員の状態が表示される。

知識の釜 タッチ操作で使える「地図メニュー」も便利

移動中、下画面の右上には「⬅」のアイコンが表示されていて、このアイコンにタッチすると、下の写真の「地図メニュー」が開く。地図メニューは特定のコマンドへのショートカットになっており、よく使うコマンドをタッチ操作だけで利用できてとても便利なので、ぜひ活用していこう。

地図メニューを表示しているときの下画面の見かた



「➡」アイコン
タッチすると、地図メニューを閉じられる。

地図メニュー
タッチすると、そのコマンドを使用可能。いずれも、メインコマンドで使えるようになると地図メニューにも表示される(それまでは「？」で伏せられていて、タッチしても使えない。また、馬車が入れないダンジョンにいるときの「れんきんがま」など、使用不能なコマンドは暗く表示される)。なお、主人公とククールの両方がルーラを覚えている場合は、並び順がうしろになっているほうがルーラを使う。

はなす

目の前にいる人に話しかける。顔のマークのフキダシが表示されていないときに「はなす」を選んでも、何も起こらない。





⬅このコマンドは、Aボタンで話しかけるのと同じ。

どうぐ

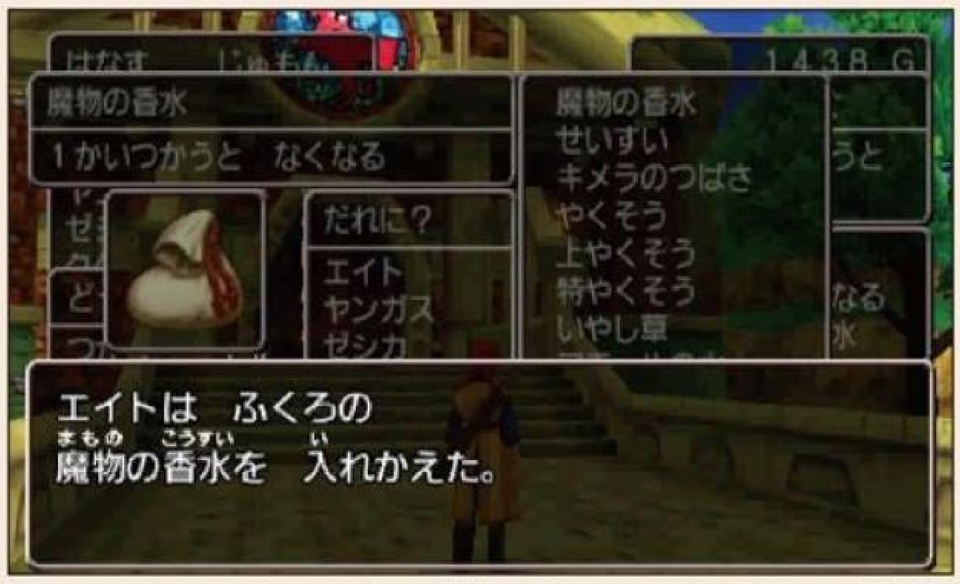
6種類のサブコマンドによって、持っているアイテムを使ったり装備したりできる。そのほか、持ち物を一瞬で整理することも可能。

●つかう

アイテムを使う。

●わたす

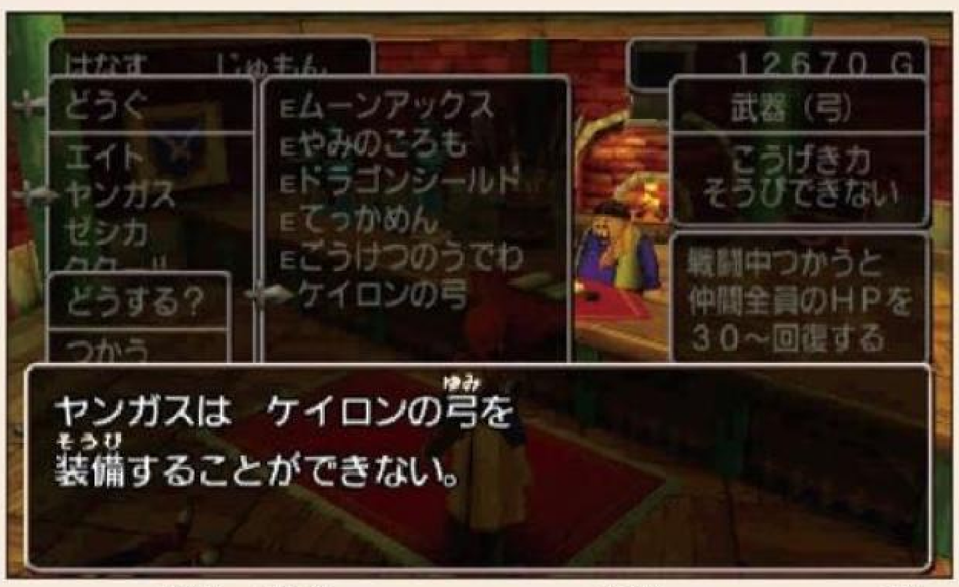
アイテムを仲間に渡したり、ふくろに入れたり、ふくろから出したりする。装備品を渡されたときは、そのアイテムをすぐに身につけるかどうかを選ぶ(自分が装備可能な場合のみ)。



⬆ふくろ内の品物を渡す先として、ふくろを再度選ぶと、そのアイテムがふくろ内の先頭に並ぶ。

●そうび

アイテムを装備する。ふくろに入っているアイテムを選んだときは、このコマンドは表示されない。



⬆自分が装備できるアイテム以外で「そうび」を選んでも、実際に身につけることは不可能。

●はずす

アイテムを装備からはずす。現在身につけているアイテムを選んだときのみ、「そうび」のかわりにこのコマンドが表示される。

●すてる

アイテムを捨てる。本当に捨てるかどうか、ふつうのアイテムなら1回、手に入りにくいアイテムなら2回確認され、それらの確認に「いいえ」と答えれば、捨てるのを中止することが可能。



⬅だいじなものをはじめとする一部のアイテムは捨てられない。

●やめる

コマンドをキャンセルする(Bボタンと同じ)。

●どうぐ整理

このコマンドを選んだあと、誰の持ち物を整理するかを決めると、下記のものをのぞくすべてのアイテムが、まとめてふくろに入る。

「どうぐ整理」でふくろに入らないアイテム

- 現在装備しているもの
- 戦闘中または移動中に道具として使うと、何らかの効果がある装備品(いのりの指輪をのぞく)
- けんじゃの石　■ ふしぎなタンバリン　■ 各種のチーズ

●ふくろ整理

ふくろに入っているアイテムを、「種別順」か「あいうえお順」で、自動的に並べかえる。



⬆ふくろ整理は、ふくろに大量のアイテムが入っているときに、目当ての品を探すのに便利。

つよさ

仲間の強さを見る。カーソルを合わせたキャラクターのステータス、装備、スキルポイントが下画面に表示され、Aボタンを押すと、覚えている呪文、特技、スキル効果を上画面で確認可能。また、「ぜんいん」にカーソルを合わせた場合は、冒険した時間などがわかるほか、パーティ全員の状態も見られる。

仲間にカーソルを合わせているときの画面の見かた



名前とレベル

ステータスとつぎのレベルになるのに必要な経験値の量

装備しているもの

各スキルに振りわけたスキルポイントの量

Aボタン →
← Bボタンか Lボタン



移動中に使える呪文と特技

戦闘中に使える呪文

Bボタンか Lボタン ↑ ↓ Aボタンか Rボタン



戦闘中に使える特技

Bボタンか Lボタン ↑ ↓ Aボタンか Rボタン



身につけているスキル効果

Aボタンか Rボタン

「ぜんいん」にカーソルを合わせているときの画面の見かた



パーティの状態
パーティ全員のレベル、HP、MP、攻撃力、守備力、各スキルに振りわけたスキルポイントの量。

Aボタン →
← Aボタンか Bボタン

それまでの記録
冒険した時間、所持金、ゴールド銀行に預けているお金の金額、カジノのコインの所持数、メダル王女に預けたちいさなメダルの枚数。



そうび

誰の装備を変えるかを決めると、専用の画面に切りかわって、装備の変更が行なえる。装備を変えるときの操作方法と画面の見かたは下記のとおり。

「そうび」の画面での操作方法

すること	操作方法
決定する	Aボタン
キャンセルする	Bボタン
装備を変える人を切りかえる	Lボタン、Rボタン
装備品のカテゴリーを切りかえる	十字ボタンの左右
姿を回転させる	スライドパッドの左右

「そうび」の画面の見かた

装備のリスト
自分の持ち物が表示される。装備するものを決定するか十字ボタンの右を押すと、カテゴリーが「武器→よろい→盾→かぶと→装飾品」の順に、キャンセルするか十字ボタンの左を押すと、その逆順に切りかわる。

姿
装備後の外見の変化を確認できる。

仲間の名前



装備品の名前

現在の装備の一覧

装備品の簡単な説明

装備品の外見

装備したときのステータスの変化
上がる値は緑色、下がる値は灰色の数字で表示される。装備中の品にカーソルを合わせているときは、数字の左に「E」のマークがつく。

じゅもん

移動中に使用可能な呪文や特技を使う。このコマンドで使用できるものは下の表のとおり。

移動中に使える呪文や特技

名前	おおまかな効果
呪文 ホイミ	ひとりのHPを30～40回復
呪文 ベホイミ	ひとりのHPを75～95回復
呪文 ベホマ	ひとりのHPを完全に回復
呪文 ベホマラー	全員のHPを100～120ずつ回復
呪文 ベホマズン	全員のHPを完全に回復
呪文 キアリー	ひとりの毒を解く
呪文 ザオラル	ひとりを復活(たまに失敗)
呪文 ザオリク	ひとりを復活(確実に成功)
呪文 ルーラ	行ったことがある場所へ一瞬で移動
呪文 リレミト	ダンジョンから脱出する
呪文 トヘロス	弱い魔物が出現しなくなる
特技 しのびばしり	魔物に気づかれにくくなる
特技 くちぶえ	その場で戦闘をはじめる
特技 とうぞくのはな	現在地のお宝の残りの数がわかる
特技 モリーもりもり	気づいた魔物が近寄ってくる

なかま

仲間やトロデと会話をする(Yボタンと同じ)。仲間が画面に映ったら、十字ボタンの左右でカーソルを動かし、Aボタンで話しかけることが可能。場所によっては、馬車で待機している仲間やトロデには話しかけられない(下の表を参照)。

場所ごとの話しかけられる相手のちがい

※○……話しかけられる、×……話しかけられない

場所	馬車の外にいる仲間	馬車で待機している仲間	トロデ
フィールド	○	○	○
町、村、城など	○	○	×
馬車が入れないダンジョン	○	×	×
馬車が入れるダンジョン	○	○	○



⬆冒険の再開後、すぐにこのコマンドを選んだときは、こちらから話しかける前に、現在の状況やつぎにするべきことを仲間が説明してくれる。

さくせん

多数のサブコマンドによって、以下のようにいろいろなことが行なえる。

●まんたん

全員のHPが完全に回復するまで、自動的に呪文を使う。キアリーの呪文を習得した仲間がいれば、それを使って毒も解くが、チカラつきている者をザオラルやザオリクで復活させたりはしない。

●さくせんがえ →P.66

仲間に出す作戦を変える。作戦は、ひとりずつ変えることも、全員まとめて変えることも可能。

●スキルポイント →P.73

持っているスキルポイントを、それぞれのスキルに振りわける。

●ならびかえ →P.53

仲間の並び順を変更する。

●サウンドせってい

BGM、効果音、ボイスの音量を、それぞれ1～5の5段階で設定する(数字が高いほど音量が大きい)。ボイスは、「OFF」にすることも可能。

●思い出アルバム →P.468

カメラモードで撮影した写真を見たり、スタンプなどで加工したりする。

●すれちがい名場面 →P.476

ポストカードを作ったり、すれちがい通信やインターネット通信を利用してほかのプレイヤーとポストカードを交換したりする。

●クエスト手帳 →P.434

クエストのリストや、スタンプカードの状態を見る。このコマンドが追加されるのは、クエスト手帳をもらったあと。

●配信プレゼント

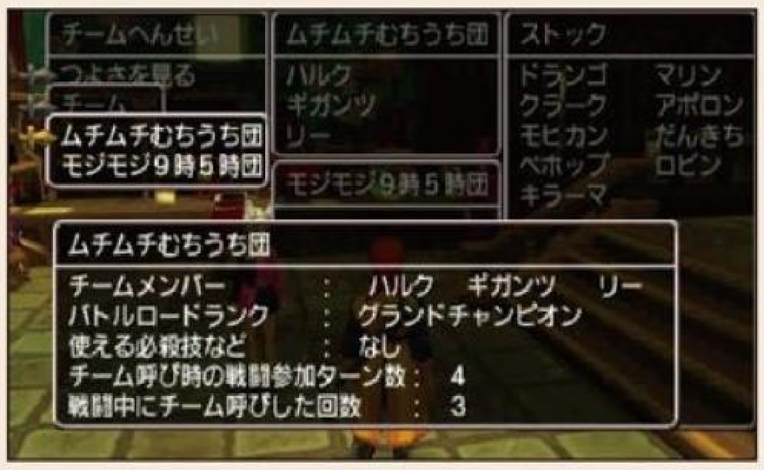
インターネットに接続し、プレゼントをダウンロードするかプレゼントコードを入力してアイテムをもらう。なお、インターネットに接続するときは、最後に再開した冒険の書か中断の書に記録される。

●れんきんがま →P.445

錬金釜を使って、アイテムの錬金を行なう。このコマンドが追加されるのは、錬金釜が使用可能になったあと(→P.159)。

●チームへんせい →P.354

モンスターチームの編成を行なう。このコマンドが追加されるのは、はじめてバトルロード格闘場のなかに入ったあと。



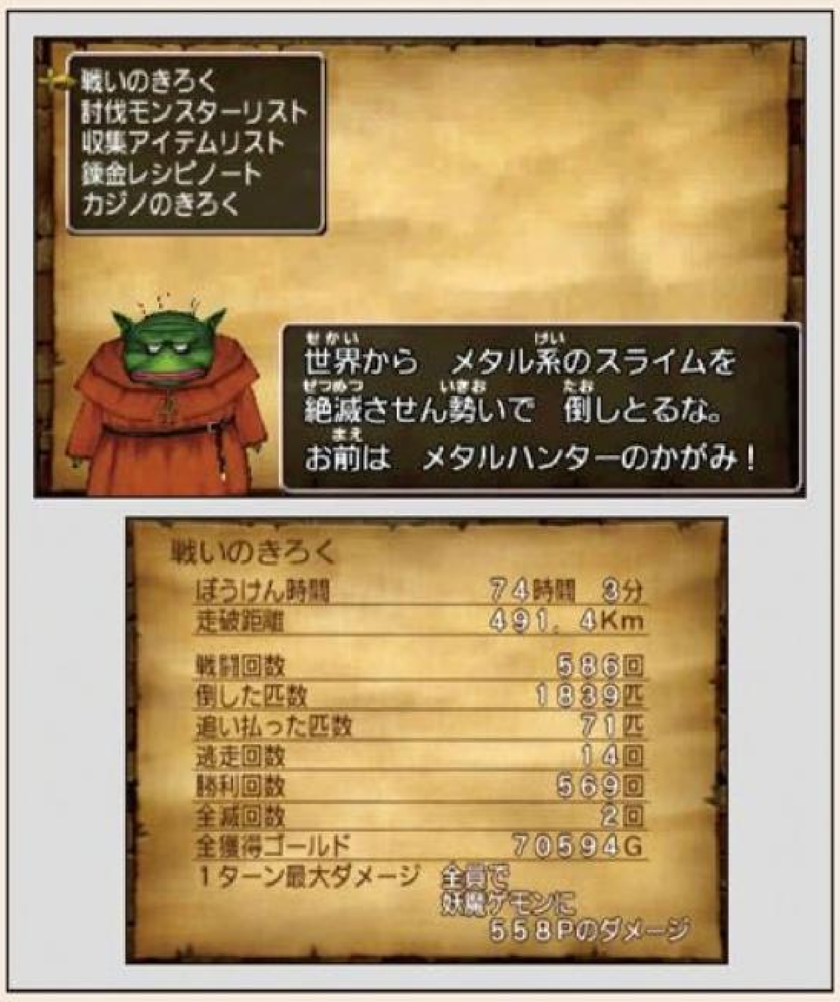
←「チームへんせい」では、現在のチームの状態も見られる。

●ちゅうだん →P.37

中断の書に記録する。

せんれき

いままでの冒険の記録を、6つの項目で見られる(→P.466)。一部の項目が追加されるのは、特定の時期になってから(右の表を参照)。



←「せんれき」の画面を開くと、現在の状態について、トロデがコメントをする。

「せんれき」で見られる項目

項目	見られるもの	追加される時期
戦いのきろく	冒険時間、戦闘回数といった冒険の記録	(最初から)
討伐モンスターリスト	倒したモンスターのデータ	(最初から)
収集アイテムリスト	手に入れたアイテムのデータ	(最初から)
錬金レシピノート	覚えている錬金のレシピ	はじめて錬金を行なったあと
カジノのきろく	カジノのゲームで遊んだ記録	カジノを訪れたあと
エンディング	エンディングを迎えた時点での「戦いのきろく」	エンディング後



冒険ガイダンス 6

パーティ編成

ともに戦うパーティのメンバーは、最大で6人になる。パーティ内の並び順の意味や、メンバーの入れかえかたを覚えて、上手に編成を行なおう。

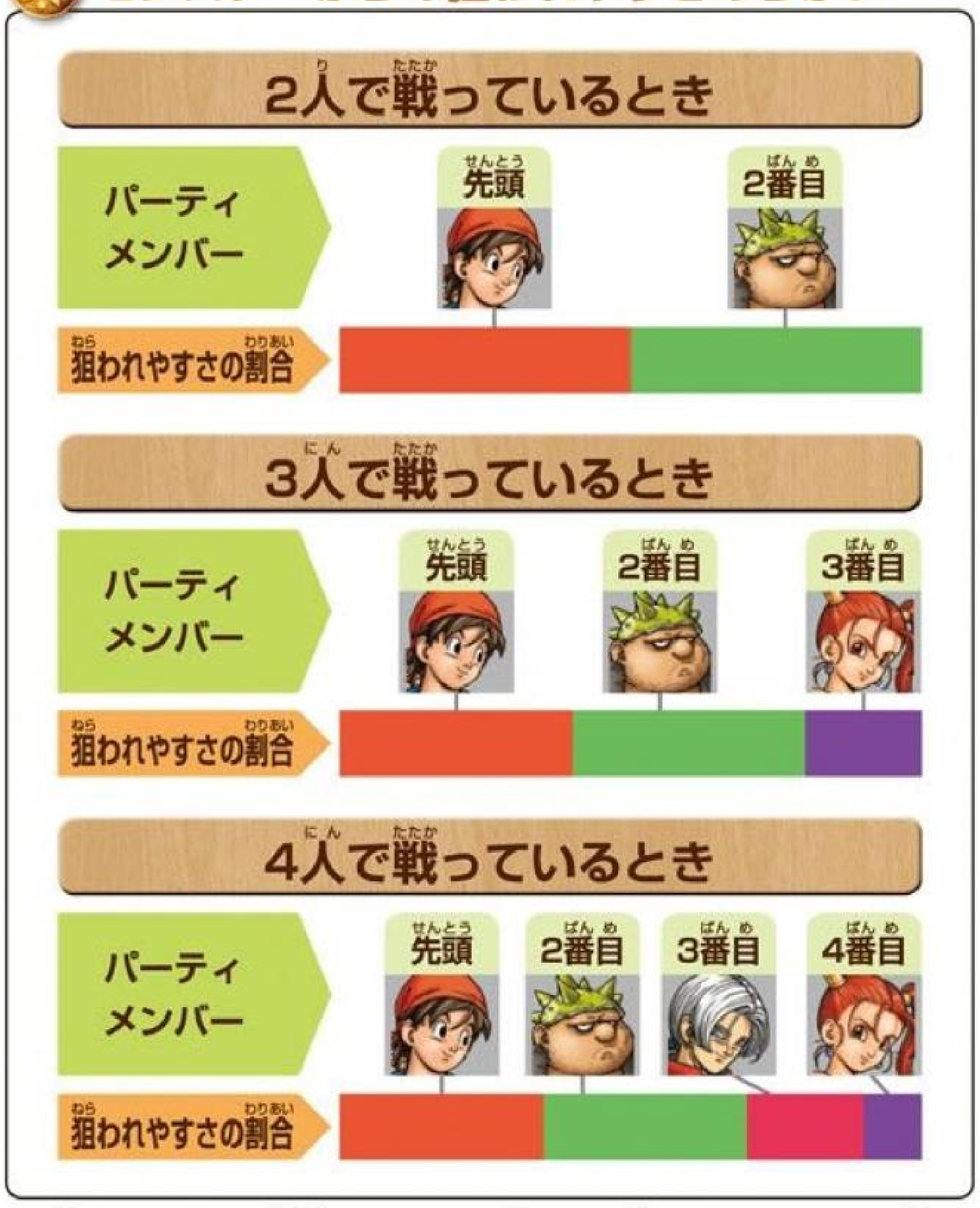
打たれ強さを考慮して並び順を決めよう

メインコマンドの「さくせん」内にある「ならびかえ」では、パーティメンバーの並び順を変えられる。右の図のように、先頭と2番目はモンスターから狙われやすく、3番目以降は狙われにくいため、最大HPや守備力が高くて打たれ強い仲間を前に、そうではない仲間をうしろに並べるといいだろう。ただし、モンスターのなかには、「狙う相手を並び順にかかわらずランダムに決め、そのひとりを集中攻撃する」「最後尾を集中攻撃する」「残りHPがもっとも少ない相手を狙う」といった特殊な性質を持つものもいるので注意。



⬅先頭と2番目には主人公とヤンガスがオススメ。

モンスターからの狙われやすさのちがい



※「狙われやすさの割合」は、オビが広いほど狙われやすいことを表す

知識の釜

下画面のアイコンで同行者に話しかけられる

戦闘には参加しないものの、主人公たちの旅にはトロデとミーティアも同行している。そのほか、旅先で出会った人物が、一時的にパーティと行動をともにする場合もあるのだ。下画面の右下に同行者の顔アイコンが表示されているときは、それにタッチすることで同行者と話ができるので覚えておこう。





⬅下画面のアイコンにタッチすると、上画面に会話のメッセージが表示される。

馬車のなかと外でメンバーを入れかえられる

戦闘に同時に参加できるキャラクターは、最大で4人まで。パーティが5人以上に増えたあとは、4人を超えるぶんのメンバーは、馬車で待機することになるのだ。馬車のなかにいるメンバーの特徴は参考1のとおり。馬車の内外でのメンバーの入れかえは、移動中は「さくせん」内の「ならびかえ」コマンド、戦闘中は「いれかえ」コマンドで行なえる(右記参照)。ただし、入れかえを行なうときは、参考2の制限に気をつけておきたい。

参考1 馬車のなかにいるメンバーの特徴

- 敵の攻撃を受けない
- 味方が使う呪文、特技、アイテムなどの対象に選べない。ただし、ケイロンの弓以外での味方全員に対するHP回復や復活の効果は受ける(味方全員へのそれ以外の効果は受けない/※1)
- 状態変化の残りターン数が減らない
- 経験値は、馬車の外にいるメンバーと同じ量だけ入手可能(馬車が入れないダンジョンで得た経験値であっても同様)
- 馬車の外にいるメンバーが全滅すると、馬車から飛び出して、戦闘を続行する(馬車が同行できないダンジョンでは、馬車の外にいるメンバー4人がチカラつきた時点で全滅となる)
- 馬車が入れないダンジョンを訪れるときに、馬車のなかにいるメンバーが参考3のアイテムを持っていた場合は、それらが自動的にふくろに入る

※1……モンスターチームが使う必殺技のうち、マスターゾーンによる守備力の上昇、ラジカルストーム、テンションブーストは、主人公たちにも効果があるが、馬車のなかにいるメンバーは効果を受けない(マスターゾーンによるHP回復と復活の効果は、馬車のなかにいるメンバーにもおよぶ)

参考2 入れかえの制限

- 馬車が入れないダンジョンでは、入れかえが行なえない
- 主人公を馬車に入れることはできない
- 馬車の外にいるメンバーはかならず4人になる(馬車に入る人数を増やして馬車の外のメンバーを3人以下にしたりはできない)

参考3 馬車のなかにいるメンバーが持っていると自動的にふくろに入るアイテム

- 石のつるぎ
- ゴスペルリング
- バウムレンのすず
- 神鳥のたましい
- 世界地図
- メディのふくろ
- ひかりの海図
- 暗黒大樹の葉
- やまびこの笛
- とうぞくのカギ
- まほうのカギ
- さいごのカギ

入れかえのやりかた

移動中

使うコマンド さくせん→ならびかえ

解説 馬車の外で戦闘に参加する4人を選ぶと、残りのメンバーが馬車に入る。



馬車の外にいるメンバー

馬車のなかにいるメンバー

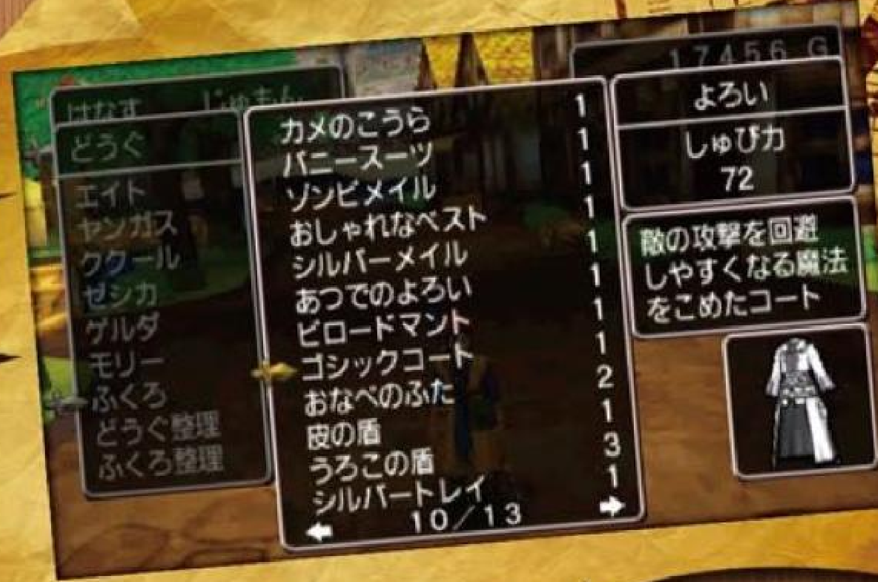
戦闘中

使うコマンド いれかえ

解説 「いれかえ」コマンドが表示されるのは、パーティが5人以上で、馬車が同行しているときのみ。このコマンドを選ぶと、馬車の外にいるメンバーと馬車のなかにいるメンバーをひとりずつ選んで、そのふたりを入れかえられる。入れかえは1ターンに何回でも可能。



馬車の外にいるメンバー　馬車のなかにいるメンバー



冒険ガイダンス 7

アイテム

冒険中に入手できる多彩なアイテムは、どれも戦闘や探索の助けになる。たくさんのアイテムを手に入れて、うまく使いこなしていきたい。

アイテムはカテゴリーごとに異なる特徴を持つ

アイテムには、表1の7つのカテゴリーがある。武器、よろい、盾、かぶと、装飾品は、おもに身につけて利用する「装備品」で、装備した人のステータスを上げることが可能。どうぐは、使用後になくなってしまうものが多いため、使いどころを見極めることが大事だ。

表1 アイテムのカテゴリーごとの特徴

カテゴリー	特徴
武器 	装備すると攻撃力が上がるほか、道具として使ったときに呪文と似た効果を得られるものや、通常攻撃か一部の特技を当てたときに特殊な効果を発揮するものもある。武器は表2の14の種別に細分化され、それらのうちどれを装備できるかはキャラクターごとにちがう。なお、配信でのみ入手可能な武器の一部は、レベルが一定以上になっていなければ装備できない
よろい 	防具の一種で、装備すると守備力が上がる。備わっている特殊効果は、呪文、炎、吹雪に強くなるものや、身かわしをしやすくなるものが多め
盾 	防具の一種で、装備すると守備力が上がる。よろいと同じく、呪文、炎、吹雪に強くなるものが多いのに加え、道具として使ったときに特殊な効果を発揮するものもいくつかある
かぶと 	防具の一種で、装備すると守備力が上がる。状態変化に強くなる特殊効果を持つものがやや多い
装飾品 	装備するとさまざまなステータスが上がる。それ以外の特殊効果も、非常に多彩なのが特徴
どうぐ 	HPやMPを回復したり、錬金の材料にしたりするアイテム。1回使うとなくなってしまうものが大半を占めるが、例外もある
だいじなもの 	誰かから預かったアイテムや、謎を解くカギになる重要な品々。捨てたり売ったりすることはできない

表2 各キャラクターが装備できる武器の種別

※◎……すべて装備できる、○……大半を装備できる、
●……「長剣も装備可能」のスキル効果を得ている場合のみ大半を装備できる、
△……一部を装備できる、×……装備できない

キャラクター＼種別	剣	ヤリ	ブーメラン	オノ	打撃系武器	鎌	鉄球	短剣	ムチ	杖	レイピア	弓	ツメ	おうぎ
主人公	○	◎	◎	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ヤンガス	×	×	×	◎	◎	◎	◎	×	×	×	×	×	×	×
ゼシカ	●	×	×	×	×	×	×	◎	◎	◎	×	×	×	×
ククール	△	×	×	×	×	×	×	×	×	◎	◎	◎	×	×
ゲルダ	●	×	×	×	×	×	×	◎	◎	×	×	×	×	◎
モリー	×	×	◎	×	◎	×	×	×	×	×	×	×	◎	×



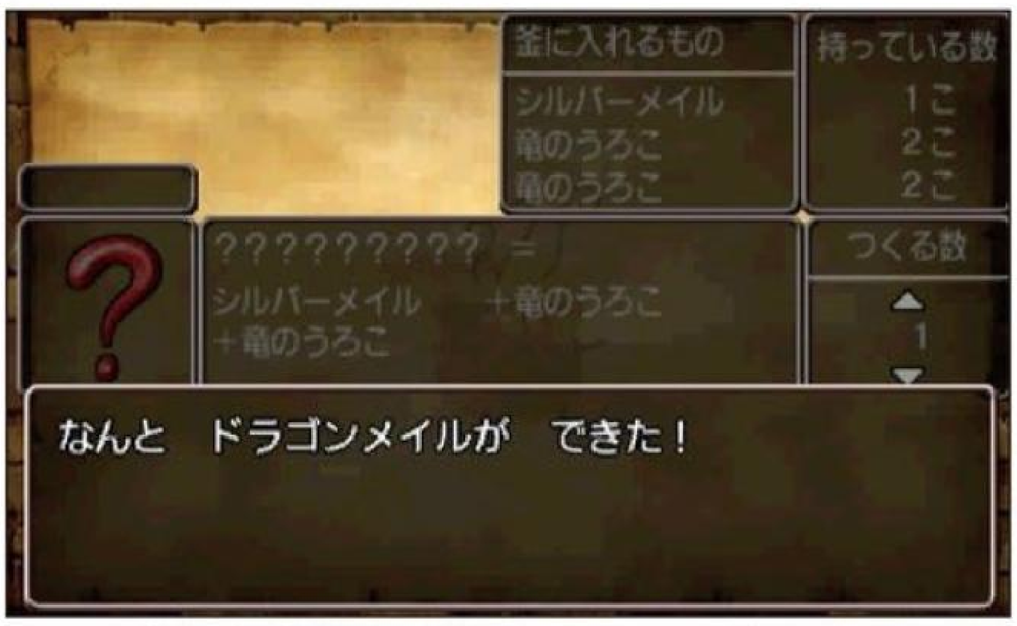
⬆アイテムのカテゴリーや武器の種別は、この位置に表示される。

いろいろな方法でアイテムを入手

アイテムは、おもに下記のような方法で入手できる。各種の方法を駆使して、なるべく多くのアイテムを手に入れていこう。

アイテムを手に入れるおもな方法

- お店で買う
- 宝箱、タル、ツボなどを調べる(→P.42)
- 人からもらう
- 錬金釜で作る(→P.445)
- 倒したりおどかしたりしたモンスターが落とした宝箱から手に入れる
- ヤンガスの特技のぬすっと刈りや大どろぼうのかまで、モンスターから盗む(→P.107)
- ゲルダのスキル効果でモンスターから盗んだものを戦闘の勝利時に手に入れる(→P.348)
- モンスター・バトルロード(→P.352)、クエスト(→P.434)、闇商人(→P.455)、カジノ(→P.456)、ちいさなメダル(→P.464)、すれちがい名場面(→P.476)の、賞品、景品、報酬などとしてもらう
- 配信でもらう



⬆錬金釜を使うと、強力なアイテムを早いタイミングで入手できたりするので、ぜひ活用したい。



⬅寄り道中に貴重なアイテムが手に入ることも。

戦闘で使わないアイテムはふくろに入れよう

パーティメンバーが自分で持っておけるアイテムは、装備しているものも含めて、ひとりにつき12個まで。それを超える範囲のアイテムは、「ふくろ」に入れて持ち運ぶことになるのだ。ふくろには、1種類につき999個以内なら、何種類でもアイテムを入れられる(999個を超えたぶんのアイテムはなくなってしまう)。ただし、ふくろに入ったままのアイテムは戦闘中には使えないので、戦闘で活用したいアイテムは、それぞれの仲間に個別に持たせておくのを忘れずに。



⬆新しく手に入れたアイテムは、お店で買って直接渡してもらったもの以外は、ふくろに入る。

知識の釜　呪われた装備品にご用心

一部の装備品には、呪いがかけられている。呪われた装備品は右記の特徴を持っており、デメリットが大きいので、うっかり装備しないように気をつけておこう。なお、主人公は呪いが効かないため、呪われた装備品を身につけても自由にはずすことができるうえ、装備品の呪いで1ターン動けなくなる効果を受けなくてすむ(もろはのつるぎとはめつの盾が持つマイナスの効果は受けてしまう)。

呪われた装備品の特徴

- 装備すると、教会で呪いを解くまではずせない
- さまざまなマイナスの効果を持つ
- アイテムの説明文に「危険な香りをただよわせる」と書かれている
- 聖者の灰などと一緒に錬金すると、呪いを浄化して、別のアイテムに変化させることができる



冒険ガイダンス 8

フィールドの探索

町から1歩外に出ると、果てしない空と海と大地が広がっている。各種の乗り物も活用しながら、まだ見ぬ土地を探して世界中に足を運んでみよう。

さまざまな地形を通って目的地へ向かおう

フィールドには、下の写真のようにいろいろな種類の地形がある。一部の地形は、移動手段によって通れたり通れなかったりするので、それぞれの性質を覚えておこう。なお、神鳥のたましいを使って空を飛んでいるときは（右ページを参照）、すべての地形の上空を通過できる。



⬅フィールド上に置かれた宝箱も、見逃さずに開けたい。

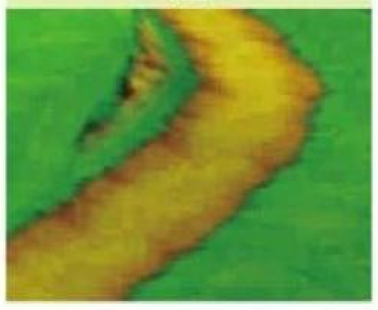
地形の種類

歩いて通れる地形

草原



道



なだらかな段差



森



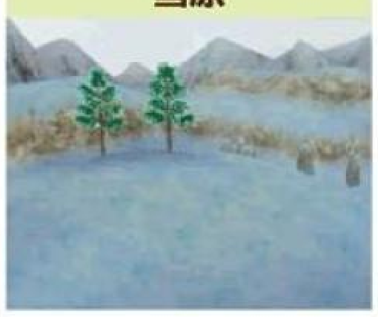
橋



荒れ地



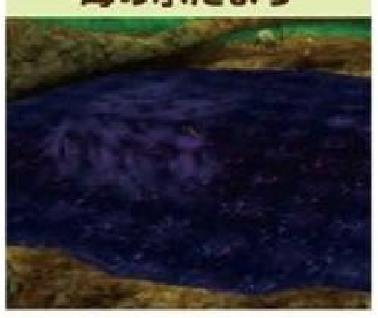
雪原



砂漠



毒の水たまり



これらの地形は、歩いたり走ったりするだけで通過できる。モンスターがうろついていて、ぶつかると戦闘になる点には注意（→P.62）。なお、毒の水たまりでは、ある程度移動するごとに、馬車内の仲間も含めた全員のHPが1ずつ減ってしまう（この効果でHPが減るのは残り1まで）。

船で通れる地形

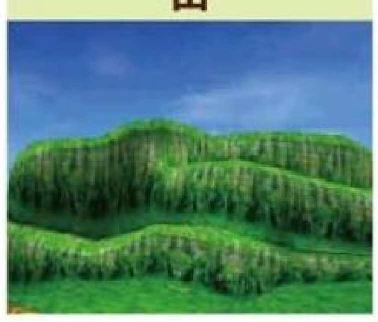
海／川



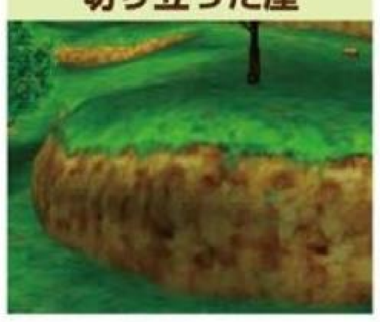
船でなら通行が可能。魔物の姿は見えず、移動しているとランダムで戦闘になる。

通れない地形

山



切り立った崖



これらの地形は通行不能。上空を飛ぶことは可能だが、ここに降りることはできない。

フィールドでは3種類の乗り物が使える

冒険開始時の移動手段は徒歩だけだが、旅の途中で乗り物を手に入れれば、それらに乗って移動することもできるようになる。利用可能な乗り物は、表1の3種類だ。乗り物に乗ると、歩くだけではたどり着けない場所へ行けたり、高速で移動できたりするので、上手に活用していきたい。

表1 各乗り物の特徴

乗り物の種類	特徴	乗り降りの方法	乗っているときの操作方法
船 	●海や川を移動できる ●フィールド上にモンスターの姿が見えておらず、移動しているとランダムで敵が出現する(出現確率は、しのびばしりの効果で半分に、モリーもりもりの効果で2倍になる) ●ルーラ、キメラのつばさ、風のぼうしを使ったときは、船も一緒に移動し、行き先の近くの岸に停泊する	**乗る方法** 岸から橋を渡って船に乗りこむ **降りる方法** 降りられる陸地に向かって進み、確認に「はい」と答える	自分視点にできないことをのぞけば、徒歩のときと同じ
キラーパンサー 	●徒歩の約2倍の速さで移動できる ●移動できる範囲は歩いているときと同じで、モンスターにぶつかると戦闘になる ●町やダンジョン、隔絶された台地、闇の世界、翼を持つ者の場所(アスカンタ国領南の小島をのぞく)では呼び出せない ●しろがねのすずを使うと白いキラーパンサーを、くろがねのすずを使うと黒いキラーパンサーを呼び出せる(これらのキラーパンサーの能力は、通常のキラーパンサーと同じ)  白いキラーパンサー  黒いキラーパンサー	**乗る方法** バウムレンのすず、しろがねのすず、くろがねのすずのいずれかを使う **降りる方法** Bボタンを押して、確認に「はい」と答える	仲間と会話できないことをのぞけば、徒歩のときと同じ
神鳥 	●空を飛んで、あらゆる地形の上空を通過できる ●山の頂上やガケに囲まれた高台へも行ける ●移動中にモンスターが出現しない ●屋根がある場所や、闇の世界では飛び立てない	**乗る方法** 神鳥のたましいを使う **降りる方法** 地上の影に白いフチがついているとき(下の写真を参照)にBボタンを押して、確認に「はい」と答える	飛んでいるあいだは前方へ進みつづける(その場で停止することはできない)。ボタンなどの役割は表2のとおりで、自分視点にしたり、メインメニューを開いたり、仲間と会話したりはできない

表2 神鳥で飛んでいるときの操作方法

すること	操作方法
左右に曲がる	スライドパッドの左右
上昇する	スライドパッドの下
下降する	スライドパッドの上
スピードアップ	Xボタン(押しつづけているあいだは高速で移動)
視点を動かす	Cスティック(※1)、十字ボタン
降りる	Bボタン(表1を参照)
カメラモードにする	STARTボタン、SELECTボタン
操作方法を確認する	Aボタン

※1……ニンテンドー3DS、ニンテンドー3DSLLの場合は、右スライドパッド(別売りの拡張スライドパッド装着時のみ利用可能)

降りられるとき



降りられないとき



⬆地表が画面に映っているあいだは神鳥の影が表示され、降りられるときのみ、その影に白いフチがつく。

CHAPTER 2 冒険ガイダンス フィールドの探索



冒険ガイダンス 9

ダンジョンの探索

洞くつ、塔、廃墟といった危険な場所は、ダンジョンと呼ばれる。多くの魔物や複雑な仕掛けが行く手をはばむダンジョンは、冒険の大きな難所となるだろう。

ダンジョンの特徴を覚えておこう

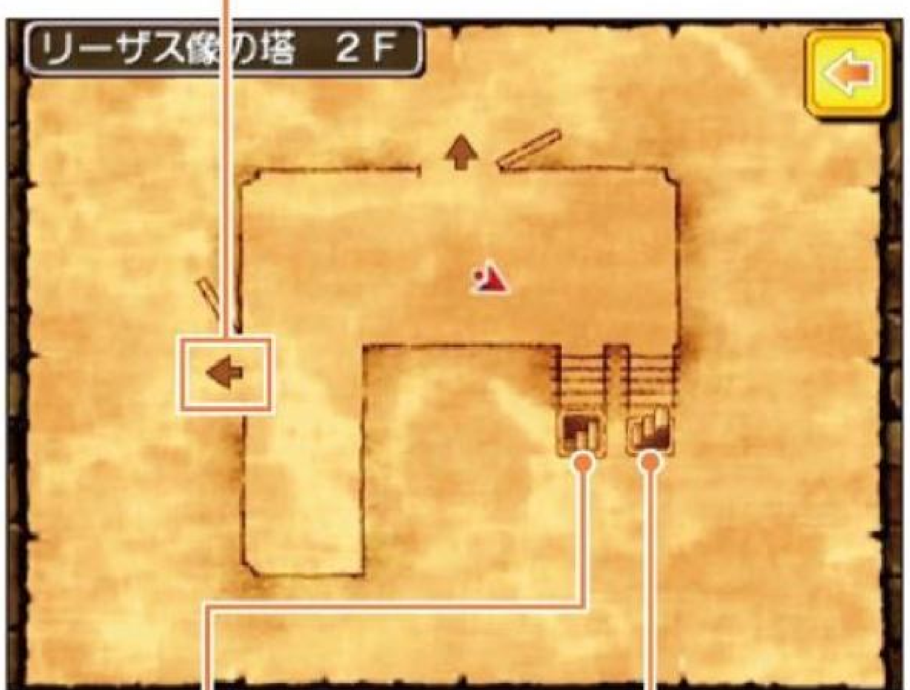
冒険を進めていく途中では、人やものを探したりモンスターを退治したりといった目的で、ダンジョンへ向かう機会が何度もある。ダンジョンの特徴は下記のとおりで、フィールドとくらべて危険がかなり大きい。探索中にあぶなくなったら無理をせず、リレミトやルーラでいったん脱出して、態勢を整えたのち再挑戦しよう。

ダンジョンの特徴

- 周辺のフィールドよりも強めのモンスターが現れる(出現するモンスターは昼でも夜でも共通)
- 馬車が入れないところが多い
- 屋内では時間帯が変化しない
- さまざまな仕掛けがある
- 宝箱が多く置かれている(タル、ツボ、タンス、戸棚、袋が置かれているダンジョンもある)
- リレミトで脱出できる(ごく一部の例外をのぞく)。天井がなければルーラでも脱出可能
- トヘロスやせいすいなども効果がある
- 下画面の地図に、階段などを表すマークが表示される(右の写真を参照)

ダンジョンで下画面の地図に表示される専用のマーク

矢印のマーク
扉や出入口。屋内と屋外を行き来したり、別の場所へ行けたりする。



下り階段のマーク
階段やハシゴ。この場所から下のフロアへ行ける。

上り階段のマーク
階段やハシゴ。この場所から上のフロアへ行ける。

馬車が入れないところではいくつかの制限を受ける

馬車は、ほとんどのダンジョンに入れない。それらのダンジョンでは下記のような制限を受けるので気をつけておこう。とくに、パーティが5人以上になったあとは、どんなメンバーでダンジョンに入るかをよく考えたほうがいい。

馬車が入れないダンジョンで受ける制限

- 錬金釜が使えない
- トロデや馬車に残った仲間と会話できない
- 馬車に残った仲間の呪文などが利用できない
- パーティメンバーの入れかえができない



⬆馬車に残ってダンジョンに入らなかった仲間も経験値はふつうに入手できるので、その点は安心していい。

いろいろな仕掛けが障害にも助けにもなる

多くのダンジョンは、内部にさまざまな仕掛けがほどこされている。それらの仕掛けには、探索をはばむ障害になるものもあれば、先へ進むのに必要不可欠なものもあるのだ。各種の仕掛けの仕組みを理解して、うまく回避したり、上手に利用したりできるようになろう。

回転する壁

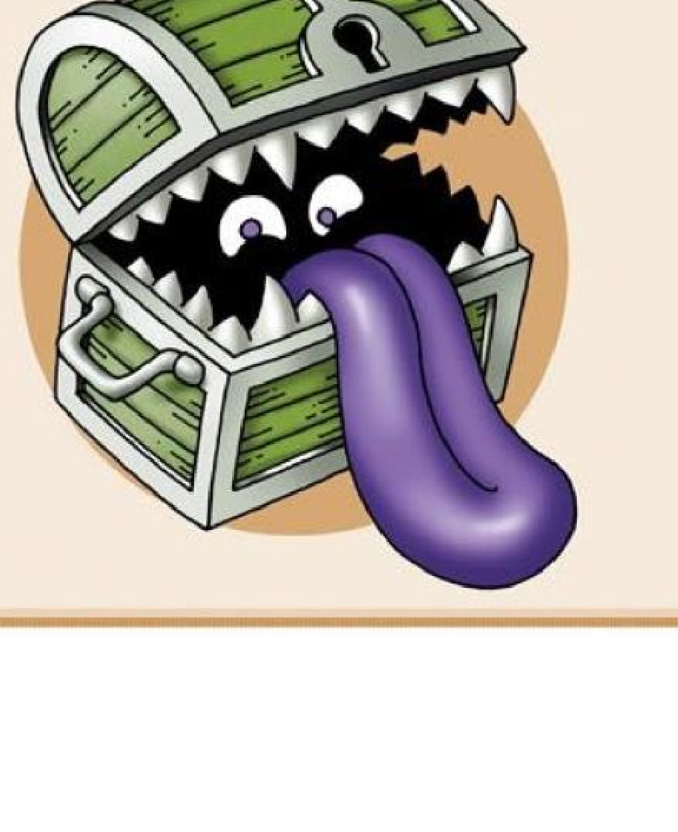
動くようになっている壁。壁に刻まれた魔物の顔の模様を調べると、足元の床とともに壁が半回転して、仕切りの向こう側へ行ける。





宝箱に化けたモンスター

宝箱のフリをしているモンスター。ひとくいばこ、ミミック、パンドラボックス、ヘルギフトの4種類がおり、調べると正体を現して襲いかかってくる。なお、これらのモンスターは、ふつうのモンスターと同じようにダンジョン内をうろついていることもあるが、宝箱を調べたときに襲ってきた場合にかぎり、逃げられないので注意。



一方通行の扉

片側からのみ開けられる扉。通ったあとは自動的に閉じてしまい、扉を開けて引き返すことができない。ちなみに、反対側からカギがかかっているだけの場合は、一度カギを開ければ、以降はどちら側からでも自由に開けられるようになる。

毒の水たまり

毒素を含んだ水たまり。水たまりに入っているあいだは、一定距離を移動するごとに、全員のHPが減ってしまう(この効果でHPが減るのは残り1まで)。水たまりの色には紫色と赤色の2種類があり、HPが減る量が以下のように異なる。

紫色の水たまり



HPが減る量　1ずつ

赤色の水たまり



HPが減る量　5ずつ

穴

床に空いた穴。穴へと足を踏み出すと、下のフロアに落ちてしまう。それとは逆に、天井に穴が空いている場所もあるようだ。



↑迂回して通れば落ちずにすむが、侵入者を強引に穴へ突き落とす仕掛けも……？

動かせる石像

剣士や邪神などをかたどった像。調べることで像をつかみ、つかんだまま押したり引いたりして動かせる。つかんでいるときにA、B、X、Yのいずれかのボタンを押すと、像から手を放す。





⬆道をふさいでいる像があったら、動かしてどかそう。そのほか、像を動かすことで、何らかの仕掛けを作動させられるケースも。

床のスイッチ



踏むと作動するスイッチ。スイッチを踏んだときには、近くにある何かが動く。場所によっては、上に重いものを乗せて、作動させたままの状態で固定することができる。ちなみに、スイッチの外見は、ダンジョンごとにさまざま(写真は一例)。

跳ね上がる床

上に乗った者を宙に跳ね上げる床。5×5マスの範囲に同じ模様の床が敷き詰められており、そのうちの1マスだけが跳ね上がる仕組みだ。



⬆跳ね上がるマスとそうではないマスは見た目では区別できないが、どのマスが跳ね上がるかは、何らかの方法で変えられるようだ。

回復の石碑

不思議な力が秘められた石碑。調べたときに、パーティメンバー全員のHPとMPが完全に回復する。また、特定の石碑は、チカラつきている者を復活させ、毒を解く効果も併せ持つ。



⬆回復の石碑は、ダンジョンの奥深く、強敵が現れる場所の手前に設置されている場合が多い。

レバー



床から突き出した取っ手。大きな機械を作動させるためのスイッチとなっており、調べてレバーを動かすと、ダンジョン内に何らかの変化が起こる。

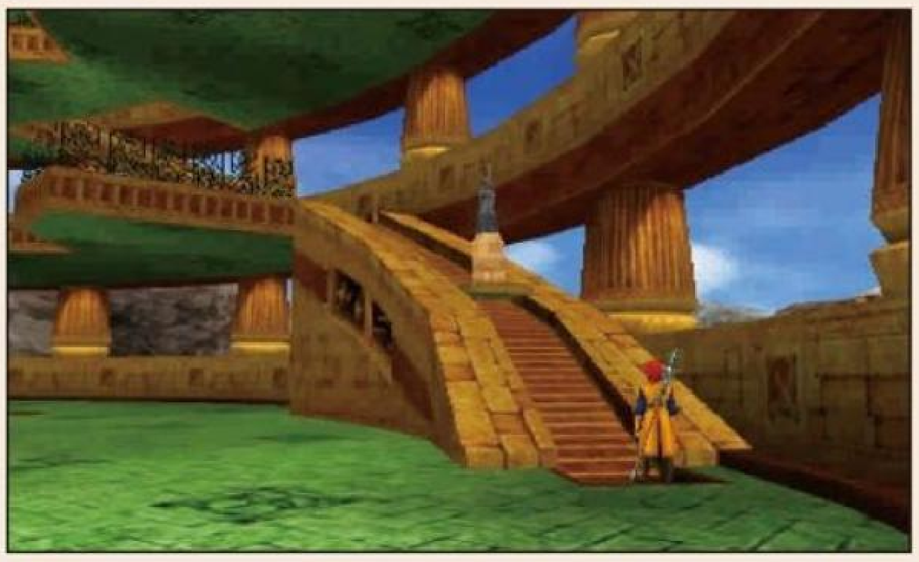
回復の泉



不思議な力が秘められた泉。回復の石碑と似ていて、足を踏み入れるとHPとMPが完全に回復し、毒も解ける。チカラつきている者は復活しない。

カラクリ仕掛けの階段

カラクリ仕掛けで動く足場がついた階段。ふつうの階段としても使えるが、足場の上に重いものを乗せると、自動的にそれを上のフロアまで運んでくれる。そのあと、運ばれたものをどかせば、足場は下のフロアへもどっていく。



シーソーの床

シーソーのように動く床。パーティがどちらかの側に乗っていると、パーティ側の端が重みによって下がり、その反対側の端が上がる。



⬆何か重いものを載せれば、片方の端が下がった状態で固定することができる。

凍った地面

冷気で凍りついた地面。上に乗るとすべってしまって、すぐには立ち止まれない。高所にある足場の地面が凍っている場合は、慎重に移動しなければ、すべって下に落ちる可能性が高い。



⬆立ち止まろうとするとき以外はすべる影響を受けにくいので、思い切ってふつうに走るのも手。

つらら

天井から落ちてくる氷の柱。つららが密集して落ちてくるとその場を通れなくなるが、床に刺さったつららの上を歩いて渡れる場合もある。なお、落ちたつららが当たってダメージを受けるようなことはないので、心配しなくていい。



⬆視点を動かして天井を見上げれば、落ちてきそうなつららをあらかじめ確認可能。



⬆よく見ると水滴が地面で飛び散っている場所があり、そこを通過するとつららが落ちてくる。

ハンドル

車輪型の取っ手。左ページで紹介したレバーと同様に、何かのスイッチになっていて、ハンドルをまわしたときに、ダンジョン内に大きな変化が起こる。





冒険ガイダンス 10

魔物との戦闘



魔物との戦闘は、冒険を進めていくうえで避けられないもの。戦闘の仕組みや各コマンドの特徴といった基礎知識をしっかり身につけておこう。

戦闘の基本的な流れを知ろう

世界には無数の魔物が生息しており、主人公たちの敵として立ちふさがってくる。魔物との戦闘は、基本的には以下の流れで進むので、戦いをスムーズに進められるように、まずはこの流れを覚えるといい。なお、戦闘が終わったあとは移動の画面にもどり、探索を続行できる。

1 モンスターと接触

フィールドとダンジョンでは、あたりをモンスターがうろついている。それらのモンスターとパーティがぶつかると、戦闘がはじまるのだ。モンスターは集団で現れることが多いが、移動中はそのうちの1匹の姿のみが見える。



⬅モンスターはパーティに気づくと襲ってくることが多い。

2 コマンドを入力

戦闘がはじまったら、コマンド入力を行なってパーティメンバーの行動を決める。主人公に対しても仲間に対しても、サブコマンドで詳細な指示を出すか、作戦だけを決めてこまかな判断はAIにまかせるか、自由に選ぶことが可能。



⬅行動は、メインコマンドとサブコマンドで決められる。

3 行動を実行

コマンド入力のあとは、行動が実行される。パーティメンバーは指示どおりに行動し、モンスターたちもそれぞれの判断で攻撃などを行なう。なお、2と3の手順を合わせて「ターン」と呼び、戦闘が終わるまでターンがくり返される。



⬅行動が実行される様子は、上画面を見ていれば確認できる。

4 勝利

敵を全滅させれば、パーティの勝利で戦闘が終わる。勝ったときには経験値とお金が得られるほか、魔物が落とした宝箱からアイテムが手に入る場合もあるのだ。ただし、勝つ以外に、パーティが逃げたり全滅したりして戦闘が終わることも。



⬅経験値を規定の量まで得たときには、レベルが上がる。

戦闘中の状況は画面を見ればわかる

戦闘がはじまると、移動のときとはちがう画面に切りかわり、戦闘に関わるさまざまな情報が表示される(下の図を参照)。メインとなる上画面では、戦闘の様子やコマンドなどを見ることが可能だ。一方、下画面では、パーティメンバーそれぞれの残りHPなどを確認できる。

戦闘中の画面の見かた

ダメージや回復量など
対象と重なって表示される。色や形の意味は以下のとおり。

敵に与えたダメージ	味方が受けたダメージ	MPの減少	HPの回復	MPの回復	テンションの上昇



戦闘の速さ P.66
「はやさ」コマンドで戦闘の速さを「はやい」にしていると、「高速」と表示される(「ふつう」にしているときは何も表示されない)。

魔物の姿

コマンド P.66



行動の実行開始 →

← ターンの終了



味方の姿
行動の実行中は味方の姿も見える。

メッセージ
戦闘中に起こったことの説明。複数の敵にダメージを与えたときは「与えたダメージの平均」が、1体の敵に2回以上ダメージを与えたときは「与えたダメージの合計」が表示される。

作戦やコマンド
出されている作戦や入力したコマンドが表示される。

仲間の状態
仲間の名前、残りHP、残りMP、レベル。HPやMPの下に表示されるゲージは、それぞれの最大値に対する残りの割合を示す。レベルの表示は、特定の状態変化が起こっていると、その状態の名前に変わる(→P.77~79)。また、ウィンドウと文字の色は、残りHPに応じて下記のように変化していく。

残り25%よりも多い	残り25%以下	残り8%以下	チカラつきている



白色	黄色	オレンジ色	赤色

モンスターはフィールドやダンジョンをうろついている

フィールドやダンジョンでは、どこからともなくモンスターが出現して、周囲をうろつきはじめる。モンスターはパーティに気づくと、襲ってくるか逃げていくかのどちらかの反応を示すのだ。襲ってくるときと逃げていくときの特徴は表1のとおり。なお、船に乗っているあいだはモンスターの姿が見えず、ある程度進むたびにランダムで魔物と出会って戦闘になる。

表1 襲ってくるときと逃げていくときの特徴

反応	特徴
襲ってくるとき	パーティとの距離がある程度以上離れるか、自分が出現した地点から遠く離れると、追いかけるのをやめる
逃げていくとき	逃げているうちに自分が出現した地点から遠く離れると、しばらく立ち止まる。種族によっては、立ち止まった数秒後に消えることがある(メタル系モンスターの場合は、かならず消える)

表2 モンスターの反応のしかた

反応のしかた	解説
つねに襲ってくる	主人公のレベルと無関係に、気づくと追いかけてくる
基本的に襲ってくるが、こちらが強いと逃げていく	主人公のレベルが低いと襲ってきて、高いと逃げていく
つねに逃げていく	主人公のレベルと無関係に、気づくと逃げていく

移動中のモンスターの特徴

- パーティのすぐ近くには新たに出現しない
- 前方にパーティがいると、その存在に気づく。パーティに気づく角度の広さおよび距離の長さは、種族ごとに差がある
- パーティに気づいたときに襲ってくるか逃げていくかは、種族ごとに表2のように異なる
- 戦闘後は、スカウトモンスター(→P.353)と幻のモンスター(→P.438)以外の魔物は、すべて消える(すぐに再出現しはじめる)



⬅魔物がパーティに気づくと、その頭上に「!」のマークが表示される。



⬆メインコマンドを開いているあいだは、パーティに気づいているかどうかに関係なく、魔物の移動が止まる。

知識の釜 モンスターとの遭遇のしやすさは呪文や特技などで変わる

一部の呪文、特技、アイテムは、モンスターとの遭遇のしやすさに影響をおよぼす(下の表を参照)。フィールドやダンジョンをうろつくモンスターに影響するものは、移動中に魔物の姿が見える陸上と、そうではない水上とで効果が少し異なるので、それぞれのちがいを覚えておくといい。

モンスターとの遭遇のしかたに影響する呪文・特技・アイテム

名前	陸上での効果	水上での効果
特技 しのびばしり	モンスターのすぐそばに近づくまで気づかれなくなる	モンスターの出現確率が半分になる
特技 モリーもりもり	パーティに気づいたモンスターがつねに襲ってくるようになる(メタル系モンスターでも逃げずに襲ってくる)	モンスターの出現確率が2倍になる
呪文 トヘロス アイテム せいすい	主人公のレベルに対してある程度以上弱いモンスターがフィールドやダンジョンに出現しなくなる(※1)	主人公のレベルに対してある程度以上弱いモンスターと遭遇しなくなる
アイテム 魔物の香水	モンスターがパーティに気づかなくなり、さらに、ぶつかっても戦闘にならなくなる	モンスターと遭遇しなくなる
アイテム ゴスペルリング	モンスターがフィールドやダンジョンに出現しなくなる(※1)	モンスターと遭遇しなくなる
特技 くちぶえ	その場で戦闘がはじまる	その場で戦闘がはじまる

※しのびばしり、トヘロス、せいすい、魔物の香水の効果は、モリーもりもりの効果で上書きされる。モリーもりもりの効果は、しのびばしり、トヘロス、せいすい、魔物の香水の効果で上書きされる
※1……スカウトモンスターと幻のモンスターをのぞく

先制攻撃時は相手が1ターン行動しない

戦闘では、パーティかモンスターのどちらかの先制攻撃になることがある。先制攻撃した側は、右記のように、1ターン目は有利に戦えるのだ。なお、移動中に相手の背後からぶつかった側は、少しだけ先制攻撃しやすくなる(スカウトモンスターか幻のモンスターと戦う場合は、相手の背後からぶつかった側が確実に先制攻撃できる)。

先制攻撃になったときの1ターン目の特徴

	パーティの先制攻撃	モンスターの先制攻撃
パーティ	■ 全員行動できる ■ 確実に逃げられる	■ 行動できない
モンスター	■ 行動できない	■ 一部が行動しないことが多い ■ 逃げない ■ テンションを上げない ■ 2回行動が可能でも、1回しか行動しない

パーティかモンスターが全滅すると決着がつく

現れたモンスターすべてが倒されるか逃げるかすると、戦闘はパーティの勝利で終わる。敵を倒して戦闘に勝てば、経験値とお金が手に入るのだ。また、倒されたモンスターは宝箱を落とすことがあり、その場合は宝箱の中身も入手できる。一方、パーティ全員がチカラつきたら全滅となり、所持金が半分になって、冒険の書を最後に記録した教会までもどされてしまう(もどされたときは、パーティ全員がHPもMPも完全に回復して復活する)。



⬆経験値がたまってレベルが上がったときは、それぞれのステータスの上昇量も表示される。

モンスターから入手できるものに関する注意点

- 逃げたモンスターのぶんは手に入らない。ただし、おどかされて(→P.66)逃げ出したモンスターは、宝箱を落とすことがある
- メガンテで倒したモンスターのぶんは手に入らない
- 自分が使ったメガンテ、メガザル、メガザルダンスによってチカラつきたモンスターのぶんは手に入らない(はじけとんだり、たいあたりを使ったりしてチカラつきたモンスターのぶんは手に入る)
- ザオリクやメガザルなどで生き返ったモンスターのぶんは、倒すたびに手に入る
- 元気玉か超元気玉の効果を得ているときは、勝利時に手に入る経験値とお金の量が2倍になる
- 手に入る経験値の量は、パーティの人数や、馬車のなかにいるかどうかに影響されない
- チカラつきている者は経験値を入手できない
- 宝箱は、1回の戦闘で2匹以上のモンスターが落とすこともある(落とすのは、1グループにつき1匹まで)
- ヤンガスの特技やゲルダのスキル効果で、敵からお金やアイテムを盗める場合がある(→P.106、107、348)
- モンスターチームの必殺技のナーグゴールドで、敵からお金を確実に盗める(→P.414)

戦わずに逃げることもできる

メインコマンド(→P.66)の「にげる」を選ぶと、敵から逃げることができる。逃げ切れば戦闘はすぐに終わるが、まわりこまれて逃げられない恐れもあるので注意。まわりこまれた場合は、1ターンのあいだ、モンスターから一方的に攻撃されてしまうのだ。ただし、そのさいは、敵は一部だけしか行動しない可能性が高い(敵が複数現れたときに1匹以上を倒してから逃げようとすると、1匹も行動しないこともある)。

逃げるときに覚えておきたいこと

- 以下のいずれかの条件を満たしていれば、確実に逃げ切れる
  - 主人公のレベルが、地域ごとに異なる特定の高さ以上になっている
  - 相手がスカウトモンスター
  - パーティが先制攻撃したときの1ターン目
  - すべてのモンスターが、眠っているか、マヒしているか、1ターン休みになっている
- 冒険中の特別な戦闘と、宝箱に化けていた魔物との戦闘では、上記の条件を満たしていたとしても、確実にまわりこまれる
- 逃げ切った場合は、倒した敵の経験値やお金は手に入らず、モンスターが宝箱を落とすこともない

ターンの最初に入力するのはメインコマンド

戦闘の各ターンでは、まず、メインコマンドを入力する。メインコマンドには以下の6種類があり、「たたかう」を選んだ場合は、パーティメンバーひとりひとりの行動を決めるためのサブコマンドの入力に移るのだ(右ページを参照)。なお、「はやさ」「さくせん」「いれかえ」の入力後は、ふたたびメインコマンドの選択にもどる。



⬅メインコマンドでは、戦うかどうかなどを決める。

たたかう

戦うことを決めるコマンド。このコマンドを選んだあとはサブコマンドを入力するが、作戦が「めいれいさせろ」になっている者がひとりもいなければ、すぐに行動の実行がはじまる。

おどかす

魔物をおどかして追い払うコマンド。おどかすのはパーティのいずれかひとりで、残りの仲間はそのターンは行動しない。おどかされた魔物は、1匹ごとに下の表のいずれかの反応を示す。

おどかされたときの魔物の反応

反応	その反応をしたときのモンスターの行動
逃げる	戦闘から逃げていなくなる。逃げるときは、まれに宝箱を落とす
驚く 気にしない	とくに何もしてこない
襲ってくる	攻撃してくる。このときは、1ターンに2回以上行動できるモンスターでも、1回しか行動しない



⬆誰がおどかした場合でも、敵は主人公のレベルが高いと逃げやすい。

はやさ

戦闘の進む速さを決めるコマンド。速さは「ふつう」と「はやい」の2段階から選ぶことができ、「はやい」を選んだ場合は、「ふつう」の1.5倍の速さで戦闘が進むようになるほか、上画面の左上に「高速」と表示される(→P.63)。

にげる

魔物から逃げるためのコマンド。このコマンドを選んだときはサブコマンドの入力はせず、すぐにパーティ全員で逃げようとする(→P.65)。

さくせん

パーティメンバーに指示する作戦を変えるコマンド。作戦は下の表の6種類で、ひとりずつでも、全員まとめてでも変えられる。ちなみに、作戦は主人公に対して出すことも可能。

作戦の種類

名前	解説
ガンガンいこうぜ	攻撃を重視する作戦。与えるダメージを増やすことを狙って、ふしぎなタンバリンやバイキルトも使う。強敵との戦いで、HPが残り25%以下の味方がいるときは、回復を行なう場合もある
バッチリがんばれ	「ガンガンいこうぜ」と似ているが、HPが残り30%未満(敵が強い場合は40%未満)の味方に対しては、回復を優先する
いのちだいじに	なるべくチカラつきないように戦う。HPが残り50%未満(敵が強い場合は60%未満)の味方を回復させるほか、敵の行動をラリホー、マヌーサ、マホトーンなどで妨害しようとすることもある
じゅもんつかうな	MPを消費しない呪文や特技と、通常攻撃およびアイテムだけを使う。回復を行なう基準は「バッチリがんばれ」と同じ
テンションためろ	敵を一撃で倒せるところまで(一撃で倒せないほど敵の残りHPが多いなら上限まで)テンションを上げてから、攻撃に転じる。回復を行なう基準は「ガンガンいこうぜ」と同じ
めいれいさせろ	判断をAIにまかせず、サブコマンド(右ページを参照)で行動を決める

いれかえ

馬車の内外のメンバーを入れかえるためのコマンド(→P.53)。パーティが5人以上で、馬車が同行しているときのみ表示される。

「たたかう」を選んだあとはサブコマンドを決定

作戦が「めいれいさせろ」になっているキャラクターは、下記の6種類のサブコマンドで、行動の内容をこまかく決めることができる。それぞれのコマンドの特徴を覚えて、状況に応じて使いわけていこう。



←攻撃の対象を選ぶときは、十字ボタンの左右を押すと1匹ごとに、上下を押すとグループごとに相手を指定可能。

こうげき

装備している武器で(武器を装備していない場合は素手で)、通常攻撃を行なうコマンド。通常攻撃には以下の特徴がある。

通常攻撃の特徴

- 自分の攻撃力と相手の守備力がダメージに影響する(→P.72)
- 会心の一撃が出ることがある(→P.68)
- 相手に身をかわされることがある(→P.68)
- 武器によっては、敵1グループや敵全体を攻撃可能(→P.68)
- 武器の特殊効果が発揮される
- バイキルトの効果を受けていると、与えるダメージが2倍になる
- マヌーサなどの効果を受けていると、攻撃がミスになることがある
- 相手の眠りや混乱を覚ますことがある

じゅもん

覚えている呪文を使うためのコマンド。呪文を使うにはMPが必要で、消費MPが残りMPよりも多い場合は、その呪文は使えない。

ぼうぎょ

身を守るコマンド。ほとんどの攻撃で受けるダメージを半分に減らせる(例外はP.121を参照)。

とくぎ

覚えている特技を使うためのコマンド。武器のスキルまたは格闘スキルで覚えた特技は、対応した武器を装備しているとき(格闘スキルの場合は素手になっているとき)のみ使用できる。

どうぐ

持っているアイテムを使うコマンド。装備品は使う以外にその場で身につけたりはずしたりすることも可能で、装備を変えただけではターンは過ぎず、ふたたびコマンドを入力できる。なお、ふくろに入っているものは使えない。

ためる

テンションを上げるコマンド。1回使うごとに、テンションを1段階上げられる(→P.74)。

知識の釜 AIで判断するときには行なわない行動がある

パーティメンバーがAIで行動するときは、自分がチカラつきたりMPをすべて消費したりするリスクが大きい行動や、お金またはアイテムを失う行動は避ける。具体的には、右記の呪文、特技、アイテムは使わないので、これらを利用して戦いたければ、サブコマンドで指示を出そう。

AIでは使わない呪文・特技・アイテム

分類	AIでは使わないもの
呪文	メガンテ、マダンテ
特技	モリーダイブ、ゴールドなげ、モンスター呼び、チーム呼び
アイテム	戦闘中に使っても効果がないもの、使うとなくなるもの、いのりの指輪、バウムレンのすず

※上記のほか、マホアゲルとメガザルは、AIの判断で使うことは極めてまれ

会心の一撃が出れば大ダメージを与えられる

通常攻撃を行なったときは、まれに「会心の一撃」が出る。会心の一撃には右記の特徴があり、ふだんよりも大きなダメージを敵に与えられるのだ。なお、一部のモンスターは、会心の一撃と同じく守備力に影響されない「痛恨の一撃」をくり出すが、ストーンマンやサイクロプスなど特定のモンスターの痛恨の一撃は「通常攻撃の2.5倍のダメージを与える(相手の守備力に影響される)」という特殊な性質を持つので覚えておこう。

会心の一撃の特徴

- 与えるダメージは自分の攻撃力とほぼ同じで、相手の守備力に影響されない(※1)
- 敵1グループや敵全体を攻撃できる武器を装備しているときは出ない
- バイキルトの効果を得ているときは出ない
- 基本的には通常攻撃でしか出ないが、表1の特技では出る
- 表2のスキル効果や武器を利用していると、通常攻撃を行なったときのみ出やすくなる(複数の効果を利用している場合は、それぞれの倍率が掛け合わされる)

※1……テンションが大きく上がっているときは、「会心の一撃が出なかった場合のダメージの1.2倍」と比較して、高いほうのダメージになる

表1 会心の一撃が出る特技

名前	その特技を覚えられるキャラクター	その特技を覚えられるスキル
一閃突き、雷光一閃突き	主人公	ヤリスキル
まじん斬り、大まじん斬り	ヤンガス	オノスキル
まじんのてっつい、まじんのかなづち	モリー	打撃スキル

表2 会心の一撃が出やすくなるスキル効果と武器

分類	名前	会心の一撃の出やすさの変化
スキル効果	会心確率上昇(ねっけつスキル)	2倍
	○○時会心確率上昇	2倍
武器(打撃)	メガトンハンマー	4倍
武器(弓)	ナイトスナイパー	2倍

一部の攻撃に対しては身かわしが可能

通常攻撃をはじめとする一部の攻撃は、相手に身をかわされる(身かわしされる)可能性がある。身かわしをした側は、その攻撃の効果をいっさい受けずにすむのだ。パーティメンバーが身かわしをしやすくする方法は左下のとおり。ちなみに、主人公たちの攻撃に対して身かわしを行なう可能性があるモンスターの種類はかぎられており、身をかわす頻度は種族ごとに異なる。

身かわしをしやすくする方法

- すばやさを上げる(とくに、500以上にすると大幅に身をかわしやすくなる)
- 右の表のアイテムを装備する
- 「素手の時身かわし確率上昇」のスキル効果を得る

※複数の効果を得ているときは、そのぶん身かわしをしやすくなる

身かわしをしやすくする装備品

名前	身かわしのしやすさ
みかわしの服、ダンシングメイル、ファントムマスク、ラッキーペンダント	8回に1回程度
ゴシックコート、やみのころも、くノ一装束、しんぴのビスチェ	4回に1回程度

ブーメランやムチでの攻撃はだんだん威力が下がる

ブーメラン、鉄球、ムチのいずれかを装備しているときは、通常攻撃によって、敵1グループや敵全体にダメージを与えられる。ただし、その場合は、向かって右側の相手ほどダメージが小さくなるのだ。また、複数の敵を攻撃可能な特技には、これと同じ性質を持つものが多い(右の表を参照)。

左記の性質を持つ武器や特技

対象	武器	特技
敵1グループ	怒りの鉄球、各種のムチ(グリンガムのムチ以外)	なぎ払い、オノむそう、死神のかま、冥王のかま、しびれ打ち、らせん打ち、レディウィップ、愛のムチ、クィーンウィップ、ツインウェーブ(※2)、地這い大蛇
敵全体	各種のブーメラン、はかいの鉄球、グリンガムのムチ	クロスカッター、スライムブロウ、メタルブロウ、デュアルカッター、デスウィップ

※2……ダメージを2回与えるが、2回目は1回目と逆の順番で当たる



冒険ガイダンス 11

呪文と特技

呪文と特技は、戦闘や探索に役立つさまざまな効果を持つ。それらを使いこなせば、通常攻撃だけで戦うよりも、戦術の幅が大きく広がるのだ。

呪文と特技には性質のちがいがある

呪文も特技も、特殊な効果を持った行動という点は共通。しかし、両者は、下の表のような点がちがっている。呪文は装備する武器の制限を受けず、特技はマホトーンで封じられたりマホカンタで跳ね返されたりしないなど、それぞれに長所があるので、状況に合わせて使いわけていこう。



⬅移動中は、特技も「じゅもん」コマンドから使用する。

呪文と特技のちがい

ちがう点	呪文	特技
新たに覚える方法	レベルアップか、スキルポイントの振りわけ 例外 ゼシカのベギラゴンとマヒャド	スキルポイントの振りわけ 例外 チーム呼び、ドラゴンソウル
MPを消費するかどうか	消費する 例外 マホトラ	消費するものとしないものがある
与えるダメージの大きさに影響するステータス	かしこさ 例外 天国への階段、メガンテ、マダンテ	レベル、攻撃力（どちらが影響するかは特技ごとに異なる。また、どちらも影響しない特技もある）
マホトーンで封じられるかどうか	封じられる	封じられない
マホカンタで跳ね返されるかどうか	跳ね返される 例外 天国への階段、マダンテ、敵が使うグランドクロス、バシルーラ	跳ね返されない
使うために、対応する武器を装備しておく（または素手になっておく）必要があるかどうか	必要ない	武器のスキルと格闘スキルで覚えた特技の場合は必要。各キャラクターの固有のスキルで覚えた特技の場合は必要ない 例外 ギガスラッシュ（※3）、ギガブレイク（※4）、ヤンガスのしのびばしり

※3……ゆうきスキルだけでも覚えられるが、使うために剣を装備しておく必要がある
※4……覚えるためには剣スキルを上げる必要があるが、使うために剣を装備しておく必要はない

タイプと耐性で効きやすさが変化

多くの呪文と特技は、右記のいずれかのタイプに属している。パーティメンバーやモンスターは、それぞれのタイプへの耐性を備えており、耐性の高さに応じて、攻撃の効きやすさが変わるのだ。また、パーティメンバーの場合は、一部の装備品を身につけることで、特定のタイプの攻撃のダメージを減らしたり、不利な状態変化を起こりにくくしたりできる（→P.578）。

タイプの種類

- メラ系
- ギラ系
- イオ系
- バギ系
- ヒャド系
- デイン系
- 炎系
- 吹雪系
- 強打系
- ぐんたい系
- ザキ系
- ラリホー系
- メダパニ系
- マヒ系
- 毒系
- マヌーサ系
- マホトーン系
- 踊り封じ系
- 1ターン休み系
- ルカニ系
- ボミオス系
- マホトラ系

それぞれのタイプに属する呪文と特技

タイプ	呪文	特技
メラ系	メラ、メラミ、メラゾーマ	バーニングバード、ビッグバン
ギラ系	ギラ、ベギラマ、ベギラゴン	かえん斬り
イオ系	イオ、イオラ、イオナズン	シャインスコール、シャイニングボウ
バギ系	バギ、バギマ、バギクロス、天国への階段	オノむそう、烈風獣神斬、かまいたち、しんくうは、ピンクタイフーン
ヒャド系	ヒャド、ヒャダルコ、マヒャド	—
デイン系	ライデイン、ギガデイン	ギガスラッシュ、ギガブレイク、ジゴスパーク、ギガスロー
炎系	マダンテ	モリーファイヤー、モリーバーニング
吹雪系	(モンスターの攻撃とアイテムの効果にのみある)	
強打系	—	なぎ払い、クロスカッター、パワフルスロー、超パワフルスロー、地這い大蛇、石つぶて、せいけん突き、岩石おとし、モンスター呼び(怒りの魔人)
ぐんたい系	—	おっさん呼び、ゴールドなげ、したっぱ呼び、モンスター呼び(キラーパンサー)
ザキ系	ザキ、ザラキ、ザラキーマ、メガンテ	死神のかま、冥王のかま、アサシンアタック、ライトニングデス、デスウィップ、ニードルショット、ニードルラッシュ、死のおどり
ラリホー系	ラリホー、ラリホーマ	ラリホーアロー
メダパニ系	メダパニ、メダパニーマ	らせん打ち、セクシービーム
マヒ系	—	蒼天魔斬、しびれ打ち、愛のムチ、天使の眼差し、みわくの眼差し
毒系	—	ポイズンダガー、ポイズンソード
マヌーサ系	マヌーサ	花吹雪
マホトーン系	マホトーン	—
踊り封じ系	ベスカトレ	—
1ターン休み系	—	ハートブレイク、マインドブレイク、ランドインパクト、おたけび、ステテコダンス、投げキッス、ぱふぱふ
ルカニ系	ルカニ、ルカナン	かぶとわり、シールドブレイク
ボミオス系	(モンスターの攻撃にのみある)	
マホトラ系	マホトラ	—

耐性の影響の強さは攻撃ごとに差がある

耐性によって攻撃がどれくらい効きにくくなるかは、攻撃の種類ごとに表1と表2のように異なる。ディバインスペルやマジックバリアがどの程度影響するかも、攻撃ごとにちがうので覚えておくといい。なお、ラリホー系やメダパニ系などへの耐性は、状態変化の起こりやすさには影響するが、受けるダメージの大きさには影響しない(セクシービームによるダメージをのぞく)。

表1 耐性によるダメージの変化

呪文や特技の種類		相手の耐性ごとのダメージの倍率			
		よく効く	ふつうに効く	効きにくい	効かない
大半の呪文と特技(下記以外のもの)	通常時	1.0倍	0.75倍	0.5倍	(効かない)
	ディバインスペル中	1.25倍	1.0倍	0.63倍	(効かない)
	マジックバリア中	0.94倍	0.63倍	0.31倍	(効かない)
天国への階段、マダンテ、烈風獣神斬、ビッグバン、ゴールドなげ、モリーファイヤー、モリーバーニング	通常時	1.0倍	0.8倍	0.5倍	(効かない)
	ディバインスペル中	1.2倍	1.0倍	0.75倍	0.3倍
	マジックバリア中	0.8倍	0.6倍	0.4倍	(効かない)
ジゴスパーク、せいけん突き、セクシービーム	通常時	1.0倍	0.85倍	0.5倍	(効かない)
	ディバインスペル中	1.0倍	1.0倍	0.75倍	(効かない)
	マジックバリア中	0.5倍	0.2倍	0.1倍	(効かない)
かえん斬り(※1)	通常時	通常攻撃の1.3倍	通常攻撃の1.15倍	通常攻撃の0.75倍	通常攻撃の0.3倍
	マジックバリア中	通常攻撃と同じ	通常攻撃の0.8倍	通常攻撃の0.5倍	(効かない)

※1……ディバインスペルに影響されない

表2 耐性による「状態変化を起こす攻撃」の効きやすさの変化

※★の数が多いほど効きやすい(★★★★★なら確実に効く)

呪文や特技の種類		相手の耐性ごとの効きやすさ			
		よく効く	ふつうに効く	効きにくい	効かない
大半の呪文と特技(下記以外のもの)	通常時	★★★★★	★★★★½	★★★	(効かない)
	ディバインスペル中	★★★★★	★★★★★	★★★★	(効かない)
	マジックバリア中	★★★	★½	★	(効かない)
メガンテ、ラリホーマ、メダパニーマ(※1)	通常時	★★★★★	★★★★★	★★★★	(効かない)
	マジックバリア中	★★★★★	★★★★½	★★★	(効かない)
死神のかま、冥王のかま、ポイズンダガー(※2)	通常時	★★★	★½	★	(効かない)
	ディバインスペル中	★★★★★	★★★★★	★★★★	(効かない)
おたけび(※1/※2/※3)		★★★★½	★★★½	★★½	(効かない)
マインドブレイク、ライトニングデス、愛のムチ、みわくの眼差し(※1/※2)		★★	★★	★★	(効かない)
デスウィップ(※1/※2)		★	★	★	½(※4)
蒼天魔斬、ハートブレイク、ランドインパクト、アサシンアタック、しびれ打ち、らせん打ち、投げキッス、天使の眼差し(※1/※2)		★	★	★	(効かない)
ニードルショット、ニードルラッシュ(※1/※2)		½	½	½	(効かない)

※1……ディバインスペルに影響されない　※2……マジックバリアに影響されない
※3……モンスターが使うおたけびはマジックバリアに大きく影響される(→P.85)　※4……冒険中の特別な戦闘では効かない

知識の釜 複数の方法で耐性を上げるときの豆知識

主人公たちは、それぞれ固有の耐性を持っているほか(→P.8〜28)、特定の装備品を身につけたり、マジックバリアやフバーハなどを使ったりして、耐性を強化できる。複数の方法で耐性を強化したさいは、右の図の順番でダメージが軽減されていくのだ。耐性を持つ装備品には「ダメージを一定の割合で減らすもの」と「ダメージを特定の値だけマイナスするもの」があり、それらを組み合わせた場合は、前者によって先に軽減されたときのほうが、強力な攻撃で受けるダメージは小さくなる(下の図を参照)。そのため、可能であれば、よろいは「ダメージを一定の割合で減らすもの」を選ぶといい。

複数の方法で耐性を強化したときのダメージの減りかた

装備しているよろいの耐性でダメージが減る
▼
装備している盾の耐性でダメージが減る
▼
フバーハ、ほのおの盾、こおりの盾を使ったときの効果でダメージが減る
▼
本人の耐性でダメージが減る(マジックバリアを使ったときの効果では、本人の耐性によってダメージを減らせる割合が変わる/左ページを参照)

よろいと盾の組み合わせによるダメージのちがいの例

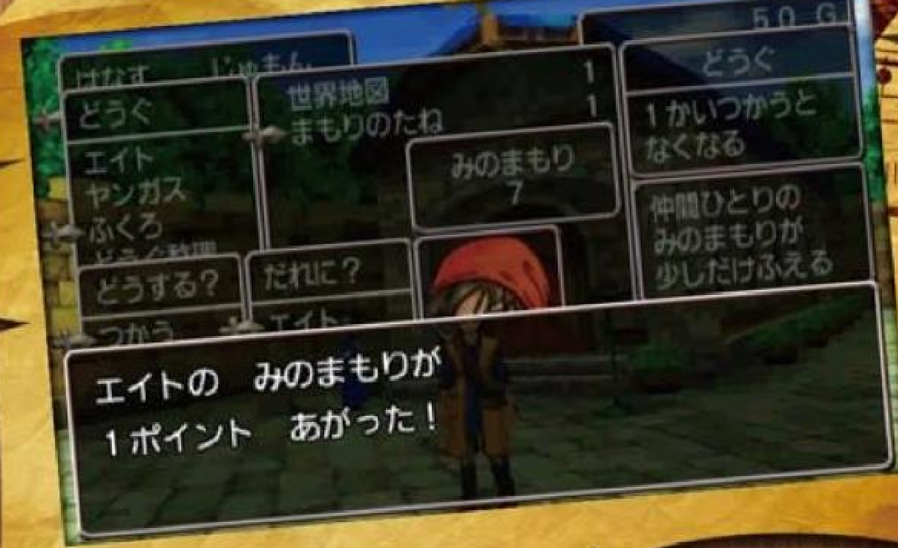
しゃくねつの炎で受けるはずのダメージが150だった場合の減りかた

よろい みずのはごろも(炎系のダメージを3分の2にする)+
盾 メタルキングの盾(炎系のダメージを30マイナスする)
の場合

150
↓ よろい みずのはごろもの耐性で3分の2になる
100
↓ 盾 メタルキングの盾の耐性で30マイナスされる
70

よろい メタルキングよろい(炎系のダメージを30マイナスする)+
盾 聖女の盾(炎系のダメージを3分の2にする)
の場合

150
↓ よろい メタルキングよろいの耐性で30マイナスされる
120
↓ 盾 聖女の盾の耐性で3分の2になる
80



冒険ガイダンス 12

ステータス

パーティメンバーの強さは、ステータスの数字によって表される。仲間たちを鍛えてステータスを上げておけば、手ごわい魔物にも対抗できるはずだ。

ステータスの種類と役割を覚えよう

ステータスとは、戦闘能力を表す10種類の数値のこと。下の表のように、それぞれ役割が異なるので、どのステータスが高いかに応じて、戦闘での得意分野がちがってくるのだ。ステータスを上げる方法は右記のとおりだが、状態変化によるステータスの上昇は一時的なもので、状態変化が解ければステータスはもとにもどる。

ステータスの種類

名前	役割
Lv（レベル）	総合的な強さ。上限は99。レベルアップ時にはステータスが上昇し、スキルポイントを獲得できるほか、HPとMPが完全に回復する。また、右下の要素には、レベルの値が影響している
HP（ヒットポイント）	体力。上限は999。ダメージを受けるたびに減り、ゼロになったらチカラつきてしまう
MP（マジックパワー）	魔力。上限は999。呪文や特技を使うときに消費する。MPが足りなければ、その呪文や特技は使えない。マダンテで与えるダメージの大きさにも影響している（→P.93）
ちから	力の強さ。上限は999。攻撃力のベースになる
すばやさ	動きのすばやさ。上限は999。この値が高いほど行動順が早くなることが多いほか、相手の攻撃から身をかわしやすくなる
みのまもり	守りの堅さ。上限は999。守備力のベースになる
かしこさ	頭の良さ。上限は999。攻撃呪文（天国への階段、メガンテ、マダンテをのぞく）で与えるダメージの大きさに影響する（→P.91）。一方、補助呪文、回復呪文、探索呪文には影響しない
こうげき力（攻撃力）	攻撃能力の高さ。上限は999。通常攻撃と、一部の特技で与えるダメージの大きさに影響する。基本的には、攻撃力が2上がると、与えるダメージが1増える
しゅび力（守備力）	守備能力の高さ。上限は999。通常攻撃と、一部の特技で受けるダメージの大きさに影響する。基本的には、守備力が4上がると、受けるダメージが1減る
Ex（経験値）	戦闘経験の多さ。上限は9999万9999。規定の量までたまるたびにレベルが上がる（レベルアップに必要な経験値の量はP.10～30を参照）

ステータスを上げる方法

- レベルを上げる
- 各種のたね・きのみを使う
- 装備品を身につける
- 特定のスキル効果を得る
- スカラ、スクルト、ルーンスタッフ、かちかちチーズ、マスターゾーンを使う（守備力が上がる）
- ピオリムを使う（すばやさが上がる）

※バイキルトでは、ステータスの攻撃力が上がるのではなく、与えるダメージが増える

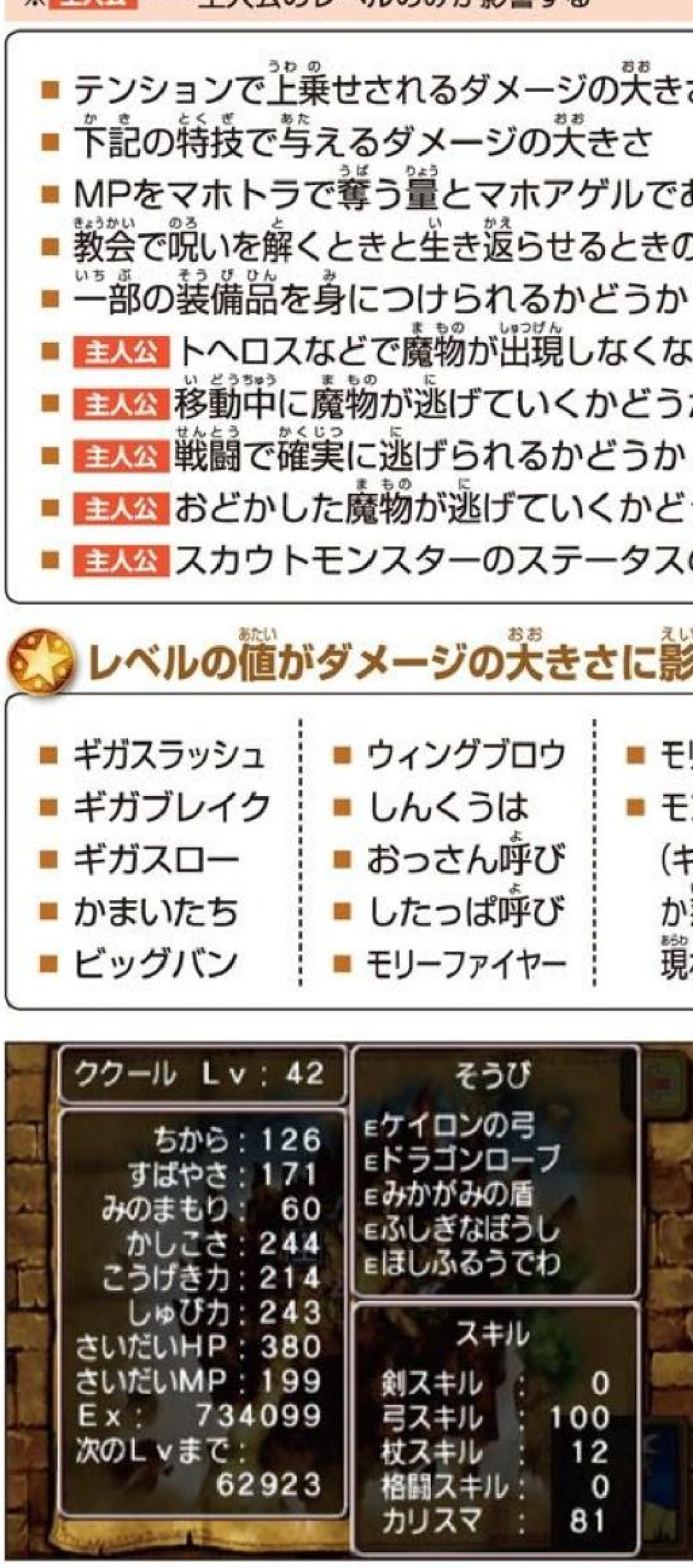
レベルの値が影響する要素

※ 主人公 ……主人公のレベルのみが影響する

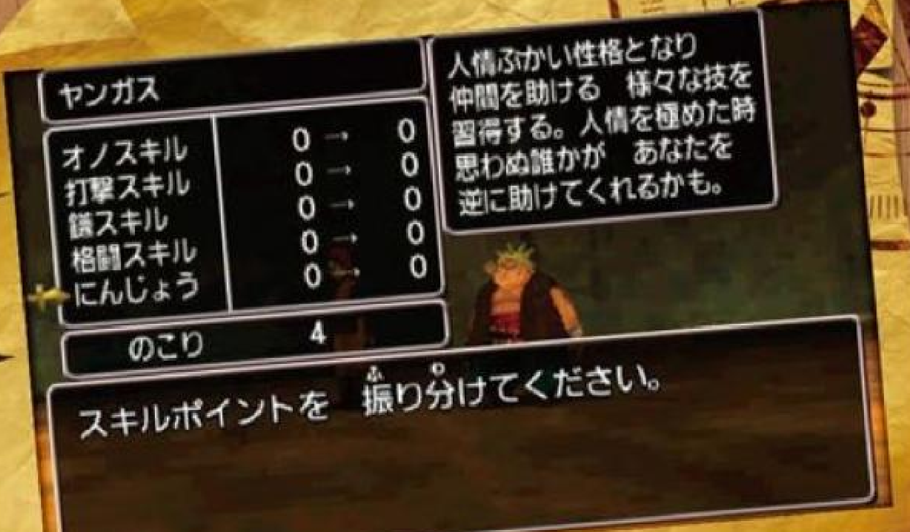
- テンションで上乗せされるダメージの大きさ（→P.74）
- 下記の特技で与えるダメージの大きさ
- MPをマホトラで奪う量とマホアゲルであげる量
- 教会で呪いを解くときと生き返らせるときの寄付金の額
- 一部の装備品を身につけられるかどうか
- 主人公 トヘロスなどで魔物が出現しなくなるかどうか
- 主人公 移動中に魔物が逃げていくかどうか
- 主人公 戦闘で確実に逃げられるかどうか
- 主人公 おどかした魔物が逃げていくかどうか
- 主人公 スカウトモンスターのステータスの高さ

レベルの値がダメージの大きさに影響する特技

- ギガスラッシュ
- ギガブレイク
- ギガスロー
- かまいたち
- ビッグバン
- ウィングブロウ
- しんくうは
- おっさん呼び
- したっぱ呼び
- モリーファイヤー
- モリーバーニング
- モンスター呼び（キラーパンサーか怒りの魔人が現れた場合）



←仲間のステータスは、メインコマンドの「つよさ」の画面で確認可能（→P.49）。



冒険ガイダンス 13

スキル

武器などをあつかう技能のことをスキルと呼ぶ。それぞれのスキルを伸ばして特殊な能力を得れば、ただレベルアップするだけよりも、さらに強くなれるのだ。

スキルポイントを振りわけて特技などを覚えられる

各キャラクターは、スキルを5種類ずつ持っている(→P.11～31)。レベルが上がるか、スキルのたねまたは超スキルのたねを使うと「スキルポイント」を得られ、このポイントを規定の量までスキルに振りわけるたびに、呪文、特技、スキル効果を習得できるのだ。スキルポイントの振りわけは、戦闘終了時にレベルが上がってスキルポイントを獲得したときか、移動中に「さくせん」コマンドの「スキルポイント」を選んだときに行なえる(操作方法は右の表を参照)。振りわけを行なうさいは、下記の点に注意しておこう。

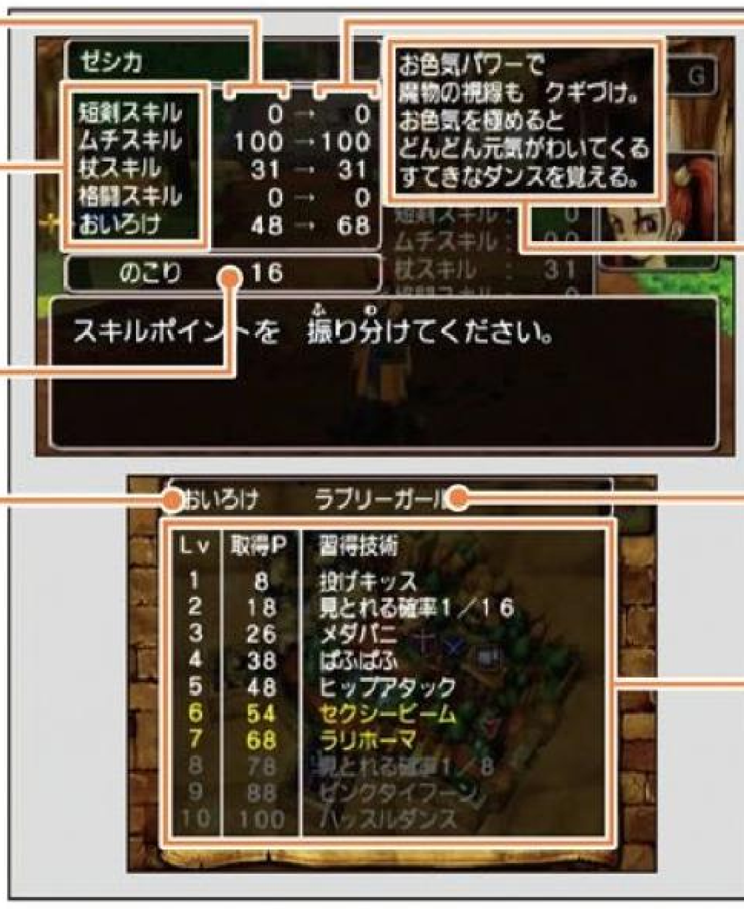
スキルポイントを振りわけるときの注意点

- ひとつのスキルに振りわけられるスキルポイントには上限がある。上限は、レベル1のときは27Pで、レベルが1上がるごとに2Pずつ高くなる(レベル38以降は、上限が100Pとなる)
- スキルポイントの振りわけをやり直すことはできない

スキルポイントを振りわけるときの操作方法

すること	操作方法
スキルを選ぶ	十字ボタンの上下
振りわける量を1増やす	十字ボタンの右
振りわける量を1減らす	十字ボタンの左
振りわける量を「覚えるものがひとつ増える値」まで増やす	Rボタン
振りわける量を「いずれかの特技、呪文、スキル効果を覚えられる量」ちょうどまで減らす	Lボタン
振りわける量をゼロにもどす	振りわけようとしているスキルポイントが1P以上のスキルにカーソルを合わせてBボタン
振りわけをやめる	振りわけようとしているスキルポイントが0Pのスキルにカーソルを合わせてBボタン
振りわけを決定	Aボタン

スキルポイントを振りわけるときの画面の見かた



すでに振りわけられているスキルポイントの量

持っているスキル

持っているスキルポイントの量

スキルの名前

振りわけを決定したあとのスキルポイントの量

カーソルを合わせているスキルの説明

そのスキルで最後に獲得した称号(→P.349)

習得できるものと必要なスキルポイントの量
まだ習得していないものは灰色の文字で、「現在の状態で振りわけを決定したら習得できるもの」は黄色の文字で、すでに習得しているものは白色の文字で表示される。



冒険ガイダンス 14

テンション

テンションを上げると、通常よりもはるかに大きな力を発揮できるようになる。手ごわいモンスターと戦うときには、テンションをぜひ活用していきたい。

テンションを上げて行動を強化

テンションは、表1の行動によって上げることができる。テンションが上がっているときは、つぎに行なう行動が、表2のように強化されるのだ。また、ゾンビ系やエレメント系のモンスターには、受けるダメージを軽減する能力を持つものが多いが(→P.694)、テンションを上げてから攻撃した場合は、それらのモンスターにダメージを軽減されなくてすむというメリットもある。

表1 テンションを上げられる行動

名前	分類	使用可能な味方	対象	テンションが上がる量
ためる	サブコマンド	誰でも	自分	1段階
モリーエール	特技	モリー	味方ひとり	1～2段階
ハイテンション	特技	モリー	自分	2段階
ふしぎなタンバリン	アイテム	誰でも	味方全員	1段階
はりきりチーズ	アイテム	主人公	味方全員	1段階
テンションブースト	必殺技	特定の組み合わせのモンスターチーム(→P.418)	味方全員(主人公たちのパーティも含む)	2段階

表2 行動の強化のされかた

行動	強化のされかた
通常攻撃、ダメージを与える呪文や特技(例外はP.121を参照)	与えるダメージが大きくなる
ホイミ、ベホイミ、ベホマラー、祝福の杖、ハッスルダンス	回復量が増える
スカラ、スクルト、ピオリム	ステータスの上昇量が増える
マホアゲル	MPをあげる量が増える
ぼうぎょ、大ぼうぎょ	ダメージを大きく減らせる

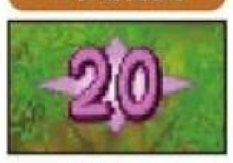
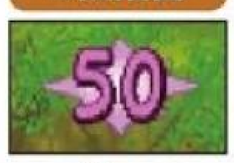
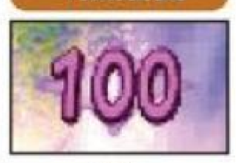


←眠り、混乱、マヒ、1ターン休みの状態だと、テンションを上げられないので注意。

テンションには段階がある

テンションには4つの段階があり、段階が高いときほど強化の度合いも大きくなる。段階ごとの具体的な強化の度合いは、右の図のとおりだ。ちなみに、テンションが3段階目まで上がった状態は「ハイテンション」、4段階目まで上がった状態は「スーパーハイテンション」と呼ばれる。

段階ごとの強化の度合い

テンションの段階	1段階目	2段階目	3段階目	4段階目
テンションが上がったときの表示				
ダメージなどの増えかた	1.7倍＋α	3倍＋α	5倍＋α	7.5倍＋α

※「ぼうぎょ」は、テンションが1段階目のときは受けるダメージが3分の1弱に、2段階目のときは6分の1に、3段階目のときは10分の1に、4段階目のときはスーパーハイテンションによる減少(右ページを参照)も含めて20分の1弱に減る。大ぼうぎょについてはP.114を参照

※「＋α」の部分は、1段階目のときはレベルのおよそ5分の1で、2段階目ならその2倍、3段階目なら3倍、4段階目なら4倍になる。ただし、ダメージを与える攻撃以外のもの、ぬすっと刈り、大どろぼうのかまを使う場合と、相手がメタル系モンスターの場合はゼロになる

スーパーハイテンションは独自の特徴を数多く持つ

テンションを4段階目に上げる(スーパーハイテンションになる)には、右記の条件を満たす必要がある。条件を満たす前は、テンションを4段階目に上げようとしても何も起こらないのだ。また、条件を満たしたあとでも、スーパーハイテンションになれるのは3回に1回程度で、テンションを4段階目に上げようとしたさいに失敗することが多い(ただし、パーティ全体を通してはじめてスーパーハイテンションになるときは、確実に成功する)。スーパーハイテンションになると、外見が下の写真のように変化し、テンションが3段階目以下の場合とちがって、受けるダメージが30%減るという効果も得られる。



⬅スーパーハイテンションになっているかどうかは、ひと目で見わけられる。

スーパーハイテンションになるための条件

「テンションが上がった段階数」と「テンションで強化された行動(※1)をした回数」の合計を、前の戦闘までにパーティ全体で50以上にしておく

※1……「ぼうぎょ」と大ぼうぎょをのぞく

スーパーハイテンションになれない



スーパーハイテンションになれる



⬅テンションが3段階目になったとき、「ハイテンションになった！」と表示されるうちは、スーパーハイテンションになれない。

行動後などはテンションがもとにもどる

テンションは、基本的には1回行動すると、もとにもどる。ただし、テンションで強化されない行動(下記を参照)を行なった場合はもとにもどらず、そのまま維持されるのだ。また、眠らされたり、いてつく波動を受けたりしたときなどにも、テンションはもとにもどってしまうので注意。

テンションで強化されないおもな行動

- アイテムの使用
- ベホマ、ベホマズン
- モリーフレッシュ
- 補助の呪文や特技(ダメージを与える効果も持つもの、スカラ、スクルト、ピオリムをのぞく)

※詳細はP.121を参照

テンションがもとにもどる条件

- テンションで強化された行動(※1)をする
- 行動不能な状態(眠り、マヒ、1ターン休み)になる
- テンションを1段階下げる攻撃(テンション下げ攻撃、しらけるダンス、マッスルポーズ／※2)を受けて、テンションを0段階目まで下げられる
- いてつく波動か冷めるストーリー(※3)を受ける
- チカラつきる
- 戦闘が終わる

※1……「ぼうぎょ」と大ぼうぎょをのぞく
※2……味方が使えるものでは、ククールの皮肉な笑いや冷たい笑み
※3……味方が使えるものでは、モリーのゴールドフィンガー



⬆敵が使ういてつく波動を受けると、パーティ全員のテンションがもとにもどってしまう。



⬅「ぼうぎょ」や大ぼうぎょはテンションで強化されるが、使ってもテンションがもどらずにすむ。



冒険ガイダンス 15

状態変化

毒に冒されたりバリアに包まれたりといった特殊な状態になることを、状態変化と呼ぶ。各状態の性質を覚えて、利用法や対処法を考えよう。

呪文や特技などで状態変化を引き起こせる

状態変化には、不利な効果を持つものと有利な効果を持つものがあり、呪文、特技、アイテム、モンスターの行動によって引き起こされる。味方も敵も、特定の状態変化が起こったときは見た目が変わるほか、味方の場合は名前のうしろにアイコンがついたりレベルの欄が状態変化名に変わったりするのだ（下記を参照）。



←補助の呪文などは、状態変化を起こす効果を持つ。

状態変化が起こっているときの表示の変化

見た目の変化



名前のうしろにつくアイコン



レベルの欄の表示の変化



特定の状態変化が起こると、レベルの欄にその状態の名前が表示される。該当する状態と表示されるときの名前については、P.77～79を参照。

※1……見た目の変化のしかたは、1ターン休みを起こした攻撃の種類や、1ターン休みになったキャラクターごとに異なる（モンスターは1ターン休みになっても見た目が変化しない）

状態変化を解く方法はいくつかある

多くの状態変化はターンの経過で自然に解けるが、それより早く解く方法もある。危険な状態変化が起こったら、なるべく早いうちに解こう。ちなみに、すでに起こっている状態変化が改めて起こったときは、持続ターン数が数え直しになる（守備力変化は、「守備力の変化量がすでに上限や下限に達していて、実際の値が変化しなかった場合」だと、数え直しにならない）。

状態変化を解くおもな方法

- 特定の呪文、特技、アイテムを使う
- いてつく波動を受ける
- 持続ターンが過ぎる
- 戦闘を終える
- 教会で解いてもらう
- チカラつきる（※2）

※各状態変化の具体的な解きかたは、P.77～79のリストを参照

※2……敵は、チカラつきても状態変化が解けない（ザオリクなどで生き返った場合は、チカラつきる前の状態変化が継続している）

状態変化リスト

リストの見かた

名前 ❶	効果 ❷	持続ターン ❸	引き起こすおもなもの ❹	解く方法／解ける状況 ❺			
				戦闘終了	チカラつきる	いてつく波動	そのほか
マホトーン(マホトン)	呪文を封じこまれて、呪文を唱えても効果が発揮されなくなる(MPは消費する。メガンテやメガザルでチカラつきたりはしない)	7〜10	呪 マホトーン 道 まふうじの杖 追 斬魔刀	○	○	○	特 モリーフレッシュ

❶**名前**……状態変化の名前。画面に名前が表示される状態変化は、そのときの名前を( )内に併記している。
❷**効果**……状態変化の効果。
❸**持続ターン**……効果がつづくターン数。「──」は、ターン経過では解けないことを表す。1ターンに2回以上行動するモンスターの場合は、1回行動するごとに残りの持続ターン数が1減る。なお、状態変化を自分に起こした場合は、その行動をしたターンを1ターン目と数える。また、逃げようとしてまわりこまれたときと、おどかしても敵が逃げなかったときは、味方の状態変化のみ、残りの持続ターン数が減らない。
❹**引き起こすおもなもの**……状態変化を引き起こすおもな行動など。記号の意味は以下のとおり。
- 呪…呪文
- 特…特技
- 道…アイテム(道具として使ったときの効果)
- 追…アイテム(装備して通常攻撃などを行なったときに追加される効果)
- モ…スカウトモンスターや敵モンスターの行動。呪文や特技と同名のものは省略している
- 必…モンスターチームの必殺技。呪文や特技と同名のものは省略している
- 敵…敵モンスター専用の行動。上記の6種類の方法で引き起こされない場合のみ記載している
- 他…上記以外の方法

❺**解く方法／解ける状況**……状態変化を解く方法と、ターン経過以外で状態変化が自然に解ける状況。各項目の意味は以下のとおり。「○」はその方法で解けることを、「×」はその方法では解けないことを表す。
- **戦闘終了**…戦闘が終わったときに解けるかどうか
- **チカラつきる**…チカラつきたときに解けるかどうか
- **いてつく波動**……いてつく波動で解けるかどうか。ゴールドフィンガーを使ったときにも、同じものが解ける
- **そのほか**……上記以外の解く方法と解ける状況。記号の意味は❹「引き起こすおもなもの」と同じ

名前	効果	持続ターン	引き起こすおもなもの	解く方法／解ける状況			
				戦闘終了	チカラつきる	いてつく波動	そのほか
眠り(ねむり)	眠ってしまって、行動できなくなる。眠っているあいだは、1ターン休みにならず、テンションが上がらない	2〜5	呪 ラリホー 呪 ラリホーマ 特 ラリホーアロー 道 まどろみの剣 追 まどろみの剣 追 天下泰平 モ 眠り攻撃 モ あまい息 モ ひつじかぞえ歌 必 超甘い息	○	○	×	呪 キアリク 道 まんげつ草 道 超万能ぐすり 他 通常攻撃などを受ける(解けないこともある。敵の場合は解けにくい) 他 マヒする
混乱(こんらん)	頭が混乱して、以下のいずれかの行動をするようになる。主人公たちの場合は、入力したコマンドは無視されるが、装備の変更は可能。混乱しているあいだは、テンションが上がらない **混乱時に行なう行動** ■ 味方に通常攻撃を行なう(自分を攻撃することはない／※3) ■ 攻撃しようとするが、身体がついていかず何もできない ■ 逃げ出す(※4) ■ 金縛りにあって動けなくなる(マヒする) ■ どうすればいいのかわからず、何もしない ■ 仲間を呼ぶが、助けがこない(主人公たちはこの行動はとらない)	5〜8	呪 メダパニ 呪 メダパニーマ 特 らせん打ち 特 セクシービーム 道 おかしな薬 追 よるのパピヨン 追 堕天使のレイピア 追 エロスの弓 追 星のおうぎ モ 芸術スペシャル	○	○	×	道 超万能ぐすり 他 通常攻撃などを受ける(解けないこともある。敵の場合は解けにくい) 他 マヒする

※3……装備している武器の種類に関係なく、単体にダメージを1回与える　※4……主人公たちの場合は、かならずまわりこまれる

名前	効果	持続ターン	引き起こすおもなもの	解く方法／解ける状況			
				戦闘終了	チカラつきる	いてつく波動	そのほか
マヒ （マヒ）	身体がしびれて、行動できなくなる。マヒしているあいだは、眠ったり混乱したり1ターン休みになったりせず、テンションが上がらない	5〜8	[特]蒼天魔斬 [特]しびれ打ち [特]愛のムチ [特]天使の眼差し [特]みわくの眼差し [追]じごくのおおかま [追]どくがのナイフ [追]月のおうぎ [モ]マヒ攻撃 [モ]やけつく息 [他]混乱中に金縛りにあう	○	○	×	[呪]キアリク [道]まんげつ草 [道]きつけ草 [道]月のめぐみ [道]万能ぐすり [道]超万能ぐすり
毒 （どく）	身体が毒に冒されて、魔物がいる場所をある程度移動するごとにHPが1減るようになる。この効果でHPが減るのは残り1まで	—	[モ]毒攻撃 [モ]どく矢みだれうち [他]猛毒に冒されたまま戦闘が終わる	×	○	×	[呪]キアリー [特]モリーフレッシュ [道]どくけし草 [道]上どくけし草 [道]特どくけし草 [道]万能ぐすり [道]超万能ぐすり [他]教会で治療 [他]猛毒に冒される
猛毒 （もうどく）	身体が猛毒に冒されて、ターン終了時に最大HPの8分の1（999が上限）のダメージを受けるようになる。猛毒に冒されているあいだは、毒に冒されない	—	[特]ポイズンダガー [特]ポイズンソード	○ （※1）	○	×	[呪]キアリー [特]モリーフレッシュ [道]どくけし草 [道]上どくけし草 [道]特どくけし草 [道]万能ぐすり [道]超万能ぐすり [他]教会で治療
マヌーサ （マヌーサ）	幻に包まれたり、目に砂が入ったり、目がくらんだりして、通常攻撃や一部の特技などがやや高い頻度でミスになる	5〜8 （※2）	[呪]マヌーサ [特]花吹雪 [道]砂塵のヤリ [追]レインボーファン [モ]すなけむり [モ]まぶしい光	○	○	○	[特]モリーフレッシュ
マホトーン （マホトン）	呪文を封じこまれて、呪文を唱えても効果が発揮されなくなる（MPは消費する。メガンテやメガザルでチカラつきたりはしない）	7〜10	[呪]マホトーン [道]まふうじの杖 [追]斬魔刀	○	○	○	[特]モリーフレッシュ
踊り封じ	踊りを封じこまれて、踊りを踊っても効果が発揮されなくなる	6〜9	[呪]ペスカトレ	○	○	×	[特]モリーフレッシュ
1ターン休み	1ターンのあいだ行動できなくなる。1ターンに2回以上行動可能なモンスターの場合は、封じられるのは1回分の行動だけ。1ターン休みになっているあいだは、テンションが上がらない	1	[特]ハートブレイク [特]マインドブレイク [特]ランドインパクト [特]おたけび [特]ステテコダンス [特]投げキッス [特]ぱふぱふ [追]太陽のおうぎ [モ]呪い攻撃 [モ]さそうおどり [モ]わらえるストーリー [モ]呪いの指差し [モ]足ばらい [モ]コミックソング [他]ゼシカのスキル効果でみとれる	○	○	×	[他]マヒする
耐性低下	耐性が下がって、さまざまな攻撃が効きやすくなる（→P.70〜71）	6〜9	[呪]ディバインスペル [モ]ぶきみな光	○	○	○	[呪]マジックバリア [特]モリーフレッシュ [必]ラジカルストーム
呪い	呪われた装備品をはずせなくなるうえ、さまざまなマイナスの効果を受ける（戦闘で敵がかけてくる呪いでは、1ターン休みの状態になる）	—	[他]呪われた装備品を身につける	×	×	×	[他]教会で解く

※1……戦闘が終わると毒に変わる　※2……まぶしい光で起こったときは「1〜2」

名前	効果	持続ターン	引き起こすおもなもの	解く方法／解ける状況			
				戦闘終了	チカラつきる	いてつく波動	そのほか
チカラつきている（しに）	残りHPがゼロの状態。行動できず、戦闘で勝っても経験値を得られない	—	[呪]ザキ [呪]ザラキ [呪]ザラキーマ [呪]メガンテ [特]死神のかま [特]冥王のかま [特]アサシンアタック [特]ライトニングデス [特]デスウィップ [特]ニードルショット [特]ニードルラッシュ [特]死のおどり [追]デーモンスピア [追]どくばり	×	×	×	[呪]ザオラル [呪]ザオリク [呪]メガザル [特]精霊の舞 [道]ふっかつの杖 [道]せかいじゅの葉 [道]天使のチーズ [必]ザオリーマ [必]マスターゾーン [他]教会で復活 [他]全滅する（全員が復活）
攻撃力2倍	通常攻撃や一部の特技で与えるダメージが2倍になる。ただし、通常攻撃では会心の一撃が出なくなる。一度に2回以上ダメージを与える攻撃（はやぶさ斬りなど）の場合は、1回目のダメージのみが増える。ムチなどで複数の敵にダメージを与える場合は、1体目へのダメージのみが増える	6〜9	[呪]バイキルト	○	○	○	—
守備力変化	守備力が変化する。上がるのはもともとの守備力よりも200高くなるまで。下がるのはゼロになるまで	7〜10	上がる [呪]スカラ [呪]スクルト [道]ルーンスタッフ [道]かちかちチーズ [必]マスターゾーン 下がる [呪]ルカニ [呪]ルカナン [特]かぶとわり [特]シールドブレイク [道]大おやぶんの盾 [道]真・大おやぶんの盾 [道]やわらかチーズ [追]ピコピコハンマー [必]ナーグルカナン [必]暗闇の歌 [必]マスターゾーン	○	○	○	[特]モリーフレッシュ（守備力低下のみ解ける）
すばやさ変化	すばやさが変化する。上がるのは999になるまで。下がるのはゼロになるまで	—	上がる [呪]ピオリム 下がる [敵]ボミオス	○	○	○	[特]モリーフレッシュ（すばやさ低下のみ解ける）
光のカベ	光のカベで守られて、呪文（※3）を跳ね返すようになる。跳ね返った呪文は、唱えた本人に効果をおよぼす。自分が唱えた呪文は跳ね返らない	6〜9	[呪]マホカンタ	○	○	○	—
耐性上昇	耐性が上がって、さまざまな攻撃が効きにくくなる（→P.70〜71、85）	6〜9	[呪]マジックバリア [必]ラジカルストーム	○	○	○	[呪]ディバインスペル [モ]ぶきみな光
光の衣	光の衣に包まれ、炎系（※4）、吹雪系の攻撃、ビッグバンで受けるダメージが半分になる	6〜9	[呪]フバーハ [道]フバフバチーズ [必]ラジカルストーム	○	○	○	[道]ほのおの盾 [道]こおりの盾
炎の衣	炎の衣に包まれ、メラ系（※5）、ギラ系、炎系の攻撃で受けるダメージが半分になる	6〜9	[道]ほのおの盾	○	○	○	[呪]フバーハ [道]こおりの盾
氷の衣	氷の衣に包まれ、ヒャド系、吹雪系の攻撃で受けるダメージが半分になる	6〜9	[道]こおりの盾	○	○	○	[呪]フバーハ [道]ほのおの盾
テンション	つぎの行動が強化される（→P.74）	—	[特]モリーエール [特]ハイテンション [道]ふしぎなタンバリン [道]はりきりチーズ [必]テンションブースト [モ]ちからため [モ]連続ちからため [モ]一気にスーパーハイテンション [モ]燃えるストーリー（※6） [他]ためる	○	○	○	[他]眠る [他]マヒする [他]1ターン休みになる [他]テンションが0段階目まで下がる

※3……天国への階段、マダンテ、グランドクロス、バシルーラをのぞく　※4……マダンテ、クラスマダンテをのぞく
※5……モンスターチームが必殺技として使った場合のビッグバンをのぞく　※6……自分たちではなく、相手のテンションが上がる



冒険ガイダンス 16

冒険の助言

探索と戦闘をうまくこなしていくのには、ちょっとしたコツがある。このコーナーで紹介していることを実践すれば、冒険でつまずきにくくなるだろう。

探索編

助言01 町の人や仲間の話を聞こう

はじめて訪れた町、村、城では、まずは住人たちの話を聞いてまわろう。全員から話を聞けば、その場所でいま起こっている事件に関する手がかりを得られて、つぎに何をやるべきかが見えてくるはずだ。そのほか、「なかま」コマンド（またはYボタンや地図メニュー）で仲間と話をしたときには、アドバイスをもらえることが多いため、行きづまった場合に試してみるといい。



⬆昼と夜では、ちがった話が聞ける場合もある。両方の時間帯で話を聞いてまわることが重要だ。



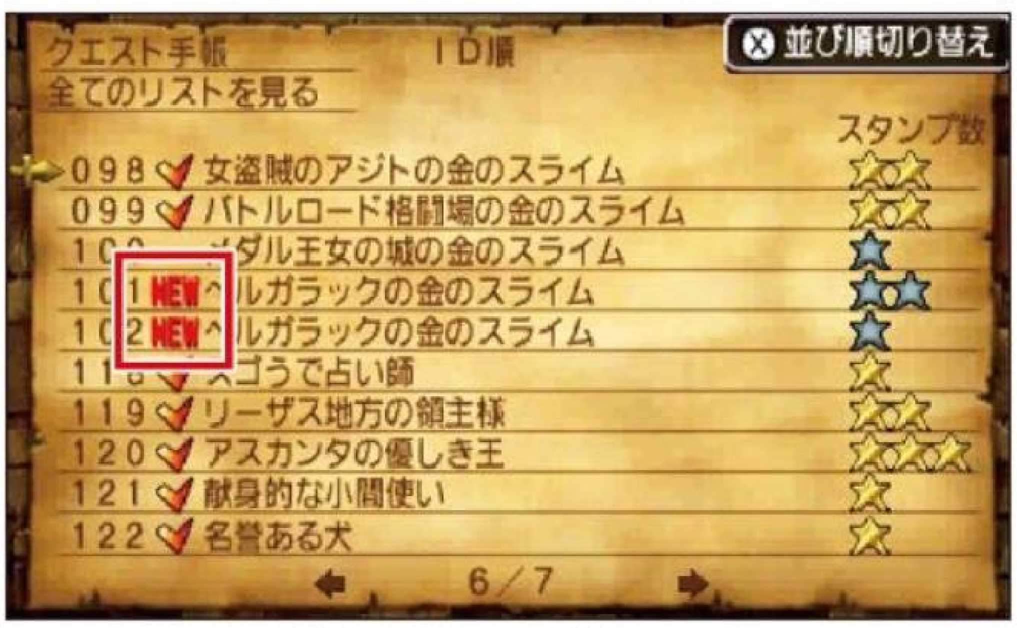
⬆冒険を再開した直後に仲間たちの話を聞くと、現在の状況と、当面の目的を確認できる。

助言02 タルやツボなどは見逃さずに調べる

タル・ツボ・タンスといったもの（→P.42）を町や城などで見つけたら、残さず調べてお金とアイテムを手に入れたい。取り逃しを防ぐには、ヤンガスがにんじょうスキルで覚える特技のとうぞくのはなも役に立つ。ただし、なかにはこの特技に反応しないお宝もあるので、過信は禁物だ。

助言03 町に着いたらクエスト手帳をチェック

ポルトリンクでクエスト手帳をもらったあとは（→P.151）、特定のタイミングで手帳にクエストが追加されていく。追加されるタイミングは、各地の町などや特定のダンジョンをはじめて訪れたときが多いので、新しい場所に着いたらクエスト手帳を開いてみるクセをつけておこう。追加されたクエストの撮影対象は、基本的にはその町のなかにあるため、歩きながら探すといいだろう。



⬆クエスト手帳で見られる一覧で「NEW」のマークがついているのが、新しく追加されたクエストだ。

助言04 教会での復活と宿屋での回復は教会を先に

ダンジョンなどから町にもどったときは、仲間のうち誰かがチカラつきているなら教会へ、HPやMPが減っているなら宿屋へ行くのがセオリー。教会と宿屋を両方とも利用したい場合は、先に教会へ行くようにしよう。宿屋に泊まってから教会で仲間を生き返らせると、生き返った仲間のMPを回復させるには宿屋にもう1回泊まる必要があって、宿泊料を1泊分ソンしてしまうからだ。



←教会で復活させてもらっても、MPは回復しない。

助言05 ザオラルなどを覚えたら教会よりも呪文で復活

チカラつきた仲間を教会で生き返らせるときの寄付金の額は、そこそこ高い(→P.45)。ザオラルやザオリクを使える仲間(以下、蘇生役)がいるなら、呪文で生き返らせて宿屋に泊まったほうが安上がりですむ。蘇生役もチカラつきている場合は、教会で蘇生役だけ生き返らせてもらい、残りの仲間は呪文で復活させるのがオススメだ。



←ザオラルを覚えている仲間を生き返らせてもらう。



←以降は、ザオラルを唱えて復活させていく。

助言06 迷わないように下画面の地図を確認

下画面に表示される地図は、ダンジョンで道を見失わないようにするために重要。現在位置、通路や部屋の形、階段の場所などを見られるので、それらを参考にしながら進んでいこう。



←地図を確認すれば、壁の向こう側の構造もある程度わかる。

助言07 ダンジョンでは石碑などから情報を得る

いくつかのダンジョンには、調べればメッセージが読める石碑などがある。そういったものから得られる情報は、ダンジョンの謎を解くためのヒントになっている場合がほとんど。見かけた石碑などはかならず調べて、メッセージの内容をよく覚えておこう。また、町や城の探索中と同様に、ダンジョンでも、仲間に話しかけたさいにアドバイスをもらえるケースが多いので、困ったときは仲間の意見を聞いてみるといい。



←思わせぶりなメッセージも何らかのヒントになっている。

助言08 強敵と戦う前には念のために中断の書に記録

中断の書への記録は、たとえダンジョン内であっても、ほぼすべての場所で行なえる。ダンジョンの奥で強敵が待ち受けているような場合は、その敵に近づく前に中断の書に記録しておくと、万が一のことが起こったときでも安心だ。

戦闘編

助言09 苦戦するようになったらレベルを上げる

戦闘が厳しいと感じるなら、しばらくモンスターと戦ってパーティメンバーをレベルアップさせ、ステータスを上げよう。それにともなって得たスキルポイントをスキルに振りわけ、さらに、貯まったお金で強い装備品も買えば、戦力が大幅に強化されて、戦いがラクになる。



⬆レベルアップ時にHPとMPが完全に回復するので、宿屋にもどらなくても経験値をかせぎつづけやすい。

助言10 武器や防具を買うときはおトクな商品を見極めよう

通常攻撃で敵に与えるダメージは、自分の攻撃力を2上げれば1増やせる。一方、敵の通常攻撃で受けるダメージは、自分の守備力を4上げれば1減らすことが可能。冒険の序盤で装備品を買うときは、「与えるダメージを1増やす、または受けるダメージを1減らすのにいくらかかるか」という視点で考えると、おトクな商品を見極めやすい。冒険の中盤以降は、種別と特殊効果を重視するのがいいだろう(下の表を参照)。

種別や特殊効果を重視するといい理由

重視する点	重視するといい理由
武器の種別	種別によって、特技やスキル効果を利用できるかどうかが変わる。そのため、攻撃力が少し高い程度のものよりも、上げているスキルに対応した種別の武器のほうが実用性が高い
武器や防具の特殊効果	強力な特殊効果を持つものは、攻撃力や守備力が多少高いものよりも役に立ちやすい。防具の場合は、耐性が高いものや、敵の攻撃をかわしやすくするものがとくにオススメ

助言11 錬金釜を活用して強力なアイテムを手に入れる

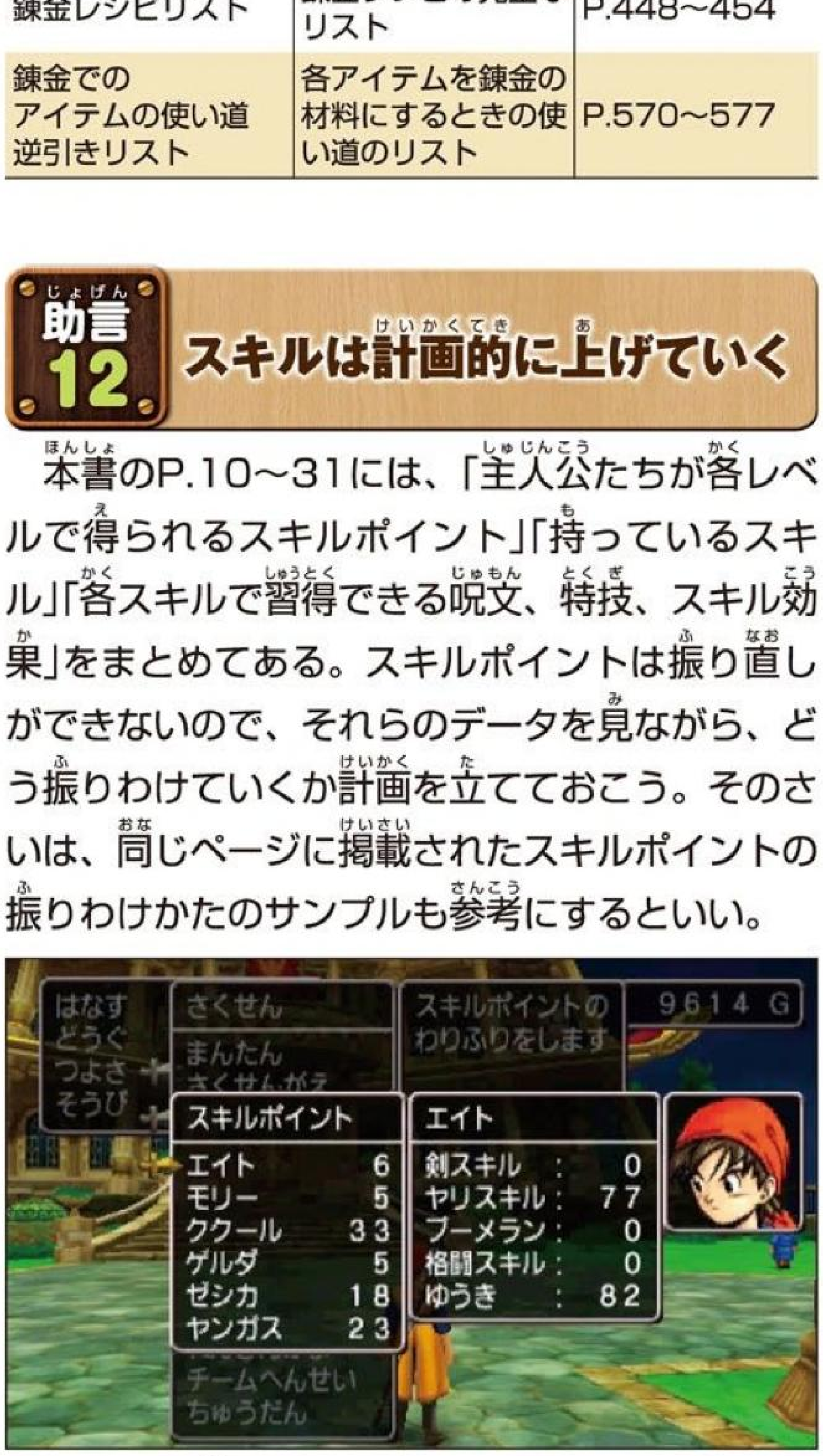
錬金釜をうまく使えば、ほかの方法では手に入らないものを入手できたり、強力な装備品が早い時期に手に入ったりする。下記のページを参考にしながら、積極的に活用しよう。そのほか、HPを90～120回復させる効果を持つ特やくそうは、やくそう4個をもとに簡単に作れるので、大量に用意して仲間に持たせておくと役に立つ。

錬金釜を使うときに参考になる本書のページ

タイトル	内容	ページ
オススメ錬金ピックアップ	時期ごとのオススメの錬金レシピ	P.173、212、255、281、308、347
ひみつの宝箱⑤	お金を儲けるのに向いている錬金レシピ	P.432
錬金レシピリスト	錬金レシピの完全なリスト	P.448～454
錬金でのアイテムの使い道逆引きリスト	各アイテムを錬金の材料にするときの使い道のリスト	P.570～577

助言12 スキルは計画的に上げていく

本書のP.10～31には、「主人公たちが各レベルで得られるスキルポイント」「持っているスキル」「各スキルで習得できる呪文、特技、スキル効果」をまとめてある。スキルポイントは振り直しができないので、それらのデータを見ながら、どう振りわけていくか計画を立てておこう。そのさいは、同じページに掲載されたスキルポイントの振りわけかたのサンプルも参考にするといい。



⬆すぐに覚えたいものがなければ、ほかのスキルを上げたくなったときのためにスキルポイントを温存しよう。

助言13 ときには AIに判断をまかせる

主人公を含むパーティメンバーは、作戦が「めいれいさせろ」以外だと、AIで判断して行動する。そのときは、自分の行動順がまわってきた時点での状況を見て行動を決めるので、自分や味方が受けたばかりのダメージをすぐに回復させたり、チカラつきた直後の仲間を生き返らせたりしてくれる場合があるのだ。また、モンスターの耐性を知り抜いており、無効な攻撃を選ぶのは避けることから、はじめて出会った敵と戦うさいはAIで様子を見るのも手。ただし、AIではかならずしも思いどおりの行動をとってくれるとはかぎらないので、「めいれいさせろ」によるサブコマンドの入力と上手に使いわけていこう。



←予想外のダメージを受けたときでも、AIでの判断なら、すぐに立て直せる。

助言14 何回でも使えるアイテムを利用しよう

アイテムにはさまざまな効果のものがあり、使ってもなくならない品がいくつも存在する。そういったアイテムは、呪文に似た(または呪文と同じ)効果を持つものが多いほか、ふしぎなタンバリンのように独自の強力な効果を持つものもあるので、おおいに活用していきたい。

何回でも使えるアイテムのうちオススメのもの

名前	おおまかな効果
てんばつの杖	敵1グループに32～64ずつバギ系のダメージを与える
いかずちの杖	敵1グループに28～57ずつギラ系のダメージを与える
ケイロンの弓	味方全員のHPを30～40ずつ回復させる
こおりのやいば	敵1グループに40～80ずつヒャド系のダメージを与える
ルーンスタッフ	スクルトと同じ効果
けんじゃの石	味方全員のHPを60～80ずつ回復させる。馬車のなかにいるメンバーにも効果がある
ふしぎなタンバリン	味方全員のテンションを1段階ずつ上げる

助言15 モンスターは やっかいな相手から先に倒す

2種類以上のモンスターが同時に出現したときは、倒す順番を考えたほうがいい。とくに、ザオリクなどを使う魔物をあとまわしにしていると、せっかく倒したほかのモンスターを復活させられてしまいがちなので、最優先で倒そう。それ以外のモンスターは、危険な攻撃を使うものから先に倒すようにすれば戦いやすいはずだ。

モンスターを倒すときの優先度

優先度の高さ（高い↑）

- ほかの魔物を生き返らせるもの
- 息の根を止める攻撃を使うもの
- 痛恨の一撃をくり出すもの
- 行動不能にする攻撃を使ってくるもの
- 仲間を呼ぶもの
- 炎や吹雪を吐くもの
- 攻撃力が高めなもの
- 呪文を唱えるもの

助言16 ピンチのときは防御しよう

HPが残り少ないときは、「ぼうぎょ」コマンドか、特技の大ぼうぎょを使って身を守り、そのあいだにほかの仲間に回復させてもらうのが定石。ただし、「ぼうぎょ」や大ぼうぎょを行なっていても敵の攻撃に耐えられないほどHPが減っている場合は、攻撃するなり自分でHPを回復するなり、身を守る以外の行動をしたほうがいい。

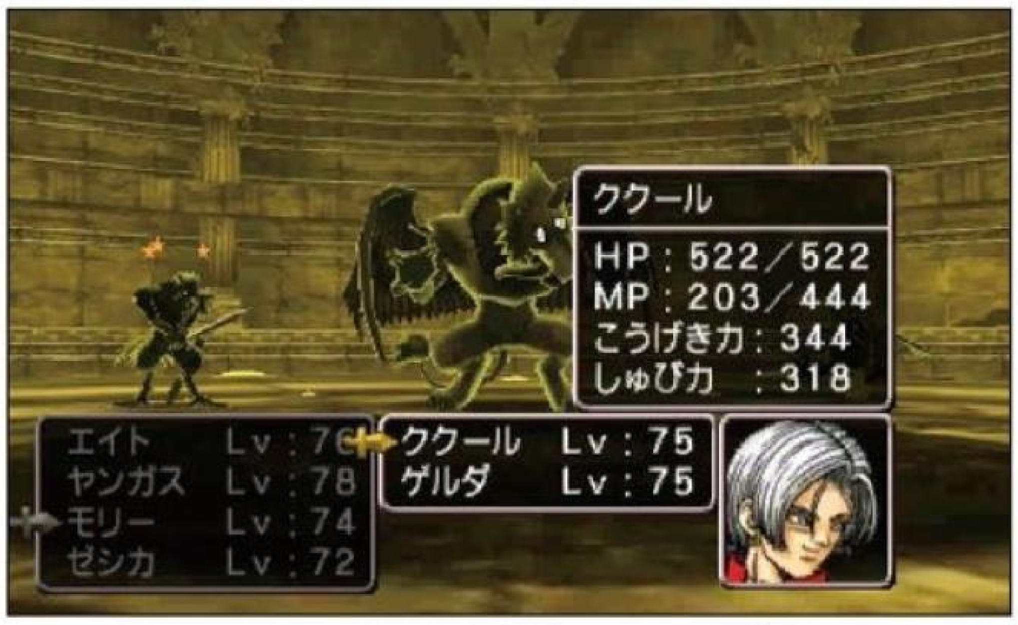
ちなみに、とてつもなく強力な単体攻撃を頻繁に使ってくる敵との戦いでは、狙われやすい先頭と2番目の仲間が大ぼうぎょをくり返し、残りの味方が攻撃や回復を行なう戦法が有効。

助言17 状況に合わせて パーティ編成を行なう

パーティが5人以上になったあとは、冒険する場所に合わせて、誰が馬車の外で戦うかを決め直そう。たとえば、「フィールドでは、少ない消費MPで敵全体を攻撃可能な仲間をそろえて敵をどんどん倒す」「強敵が待ち受けるダンジョンでは、回復役になる仲間を連れていく」といった具合だ。

助言18 馬車を戦術に組みこむ

馬車のなかにいるメンバーは、敵の攻撃をいっさい受けない。一方、味方全員のHPを回復させる呪文、特技、アイテム(ケイロンの弓をのぞく)の効果は馬車のなかにもおよぶため、馬車が同行しているときの戦闘では、ピンチの仲間を馬車のなかに入れて、ベホマラーやベホマズンなどで回復させるという戦法が極めて効果的。また、「いれかえ」コマンドを何度も利用すれば並び順を変えられるので、HPが多く残っている者か大ぼうぎょを使う者を前に、それ以外の者をうしろに、という方針で並べかえるのも手だ。ただし、主人公は馬車のなかに入れられない点には注意。



⬆「いれかえ」コマンドを駆使すれば、最大6人のメンバーをフル活用した総力戦が行なえる。

助言19 テンションは3～4段階目まで上げるのが基本

「ためる」を使ってから攻撃を行なうなら、テンションを3段階目にするのがとくにオススメ。「ためる」を使わずに同じ攻撃をくり返した場合と比較してみると、3段階目での攻撃がおトクであることがわかる(下の表を参照)。4段階目まで上げる場合は、テンションを上げるのに失敗する可能性はあるものの、失敗しなければ3段階目よりもさらにおトクだ。なお、テンションを上げてからでなければダメージを減らされる相手(→P.694)を攻撃するときと、自分の行動以外でテンションを上げるとき(仲間にふしぎなタンバリンを使ってもらうなど)には、この損得勘定は当てはまらないので、気にしなくていい。



⬆モリーがハイテンションだけでテンションを上げる場合も、2回使ってテンションを3段階目以上にしてから攻撃するのがもっともおトクだ。

テンションを上げずに毎ターン攻撃した場合とテンションを上げてから攻撃した場合の比較

※レベル40のキャラクターが、本来与えるダメージが100の攻撃を行なうときのダメージのちがい

かかるターン数	テンションを上げずに毎ターン攻撃した場合		テンションを上げてから攻撃した場合			
	行動のしかた	ダメージの大きさ	行動のしかた	攻撃時のテンション	ダメージの大きさ	テンションを上げずに毎ターン攻撃した場合とのダメージの比較
2ターン	攻撃を2回	合計200	「ためる」を1回→攻撃	1段階目	1.7倍＋α➡179	0.9倍
3ターン	攻撃を3回	合計300	「ためる」を2回→攻撃	2段階目	3倍＋α➡318	1.06倍
4ターン	攻撃を4回	合計400	「ためる」を3回→攻撃	3段階目	5倍＋α➡527	1.32倍
5ターン	攻撃を5回	合計500	「ためる」を4回→攻撃	4段階目	7.5倍＋α➡786	1.57倍
6ターン	攻撃を6回	合計600	「ためる」を5回→攻撃(4段階目にするときに1回失敗)	4段階目	7.5倍＋α➡786	1.31倍
7ターン	攻撃を7回	合計700	「ためる」を6回→攻撃(4段階目にするときに2回失敗)	4段階目	7.5倍＋α➡786	1.12倍
8ターン	攻撃を8回	合計800	「ためる」を7回→攻撃(4段階目にするときに3回失敗)	4段階目	7.5倍＋α➡786	0.98倍

※テンションを4段階目に上げるのに成功するのは、3回に1回程度

助言20 ベホマやアイテムを使って テンションを維持

攻撃を強化するつもりでテンションを上げていても、途中で回復しようとして自分がベホイミやベホマラーなどを使うと、テンションがもとにもどってしまう。そこで、攻撃のためにテンションを上げているときは、ベホマまたはベホマズンの呪文か、アイテムを使って回復を行なおう。そうすれば、テンションはもとにもどらなくてすむ。



⬆冒険の序盤の場合は、ホイミではなくやくそうや上やくそうを使えば、テンションを維持できる。

助言21 相手によってはテンションに 頼りすぎないようにする

テンションは、いてつく波動を受けたり、眠り、マヒ、1ターン休みの状態になったりすることでも、もとにもどる。それらの効果を持つ攻撃を使う相手と戦うときは、テンションを上げるのに費やしたターンがムダになりがちなので、テンションは上げないほうがいい場合が多い。それでも上げるなら、「ためる」だけで上げようとせず、ふしぎなタンバリンやモリーエールなども併用して、一気に上げていくのがコツだ。

助言22 チーム呼びで モンスターチームに戦わせる

モンスター・バトルロードのランクEで優勝すると、主人公がチーム呼びを覚えられる。この特技を使えば、戦闘中にモンスターチームを呼び出して戦わせることができるので、うまく利用していこう(具体的な活用法はP.358を参照)。なお、モンスター・バトルロードではのちのちモリーが仲間になるため(→P.430)、チーム呼びを覚えたあとのランクにも早めに挑んでおきたい。

助言23 強敵と戦うときは 補助の効果を活用しよう

補助の効果を持つ呪文や特技などは、強敵との戦闘で本領を発揮する。攻撃と回復をくり返すだけでは苦戦が避けられない相手でも、補助の効果を活用すれば、ラクに倒せるケースが多いのだ。

補助の効果を持つオススメの呪文や特技

名前	解説
バイキルト	通常攻撃や、攻撃力が威力に影響する特技の大半で与えるダメージが2倍になる。ただし、はやぶさ斬りやさみだれ突きなど、一度に2回以上当たる攻撃の場合は、最初の一撃のダメージしか増えない
かぶとわり、シールドブレイク	ダメージを与えつつ守備力を下げ、以降の攻撃で与えるダメージを増やせる
スクルト	味方全員の守備力を上げて、通常攻撃などで受けるダメージを減らす。1回あたりの守備力の上昇量は少なめなので、くり返し使うのが基本
ピオリム	味方全員のすばやさを上げる。1～2回使えば、味方全員が敵よりも確実に先に行動できるようになる。以降は、ダメージを受けた状態でターンが終わっても、つぎのターンで相手の行動の前に回復が可能。ターン経過では効果が解けない点もうれしい
マホカンタ	呪文を跳ね返す。味方が使う呪文も跳ね返してしまうので、ゼシカの場合は、自分を回復するために特やくそうなどを用意するか、祝福の杖を使えるようにしておきたい。なお、マホカンタは自分に対してしか使用できないことには注意
マジックバリア	味方全員の耐性を上げる。ダメージを減らす効果は弱めだが、敵のおたけびなど、下記の攻撃をかなり効きにくくできる(それ以外の攻撃の大半も、少し効きにくくなる)
フバーハ	炎や吹雪で受けるダメージが半分になる。はげしい炎、こごえるふぶき、しゃくねつの炎、かがやく息といった、強力な息を吐く相手との戦闘では欠かせない
行動不能な状態にするもの／息の根を止めるもの	ボス級モンスターと一緒に現れる手下に効くケースがある。効く場合は、すぐに行動を封じたり息の根を止めたりできるので、戦いがとてもラクになる

マジックバリアで大幅に効きにくくなる敵の行動

- 眠り攻撃
- 毒攻撃
- ザラキーマ
- ラリホーマ
- メダパニーマ
- マホトーン
- あまい息
- ひつじかぞえ歌
- 毒の息
- どく矢みだれうち
- もうどくのきり
- さそうおどり
- ステテコダンス
- おたけび(※1)
- はげしいおたけび
- コミックソング
- わらえるストーリー
- 愛のものがたり(ククール、ゲルダ、モリーへの効果のみ)

※1……追憶のアルゴン、追憶のドルマゲス(第2形態)が使うおたけびは、効きにくくならない



ドラゴンクエストⅧ ㊙情報集

ひみつの宝箱 PART 2

メタル系モンスターを倒して経験値をかせごう

メタル系モンスターは、ダメージを与えにくいうえ、逃げ出すことも多いが、倒せば大量の経験値を得られる(右記を参照)。メタル系モンスターとの戦いに関するコツを以下にまとめてみたので、パーティメンバーのレベルを上げたいときに役立ててほしい。

メタル系モンスターのステータスと出現場所

名前	最大HP	すばやさ	経験値	おもな出現場所
メタルスライム	4	65	1350	旧修道院跡地、アスカンタ国領(川沿いの道)
はぐれメタル	8	215	10050	トロデーン城、名もなき小島⑤(地図にない島)
メタルキング	20	255	30010	竜骨の迷宮、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)、天の祭壇、追憶の回廊(※1)

※1……特定の場所でくちぶえを使ったときにのみ現れる(→P.726)

メタル系モンスターに戦いを挑むときのコツ

- しのびばしりを使い、敵に見つかりにくくする
- 自分から離れた位置に数匹の敵が出現する場所に立ち、メタル系モンスターが現れるまで周囲を探す。自分の近くに別の敵がきたときは、その敵とぶつからないようにいったん離れる
- メタル系モンスターが現れたら、できるかぎり最短距離で近づいてぶつかる(しのびばしりの効果中なら、正面から近づいても逃げられにくい)

メタル系モンスターと戦うときのコツ

- どのモンスターも2回に1回程度の割合で逃げ出すので、その前に下の表の方法で手早く倒す。敵のHPを少しずつ減らす方法では1ターン目に倒せない場合が多いので、会心の一撃で大ダメージを与えるか敵の急所を突くといい
- 装備品やピオリムなどですばやさを上げて、敵よりも先に行動できるようにする(すばやさが敵の1.5倍以上なら、ほぼ確実に先手を取れる)

メタル系モンスターを倒すのに有効な方法

方法	行なえるキャラクター						解説
▼会心の一撃で大ダメージを与える							
2回に1回程度の割合で会心の一撃が出る特技を使う	●	●	—	—	—	●	使う特技は、主人公ならヤリスキル59Pの雷光一閃突き、ヤンガスならオノスキル66Pの大まじん斬り、モリーなら打撃スキル93Pのまじんのかなづち。スキルポイントが足りないうちは、4回に1回程度の割合で会心の一撃が出る特技(一閃突き、まじん斬り、まじんのてっつい)のほうを使おう。なお、主人公は一閃突きを使うときにデーモンスピアを装備していれば、命中時に8回に1回程度の割合で敵の急所を突くので、通常よりも敵を一撃で倒しやすくなる
▼敵の急所を突く							
デーモンスピアを装備して特技のさみだれ突きを使う	●	—	—	—	—	—	敵の急所を8回に1回程度の割合で突く攻撃を3〜4回くり出せる。攻撃回数が多いぶん、通常攻撃よりも敵の急所を突きやすい
どくばりを装備して攻撃する	—	—	●	—	●	—	敵の急所を8回に1回程度の割合で突き、そうでない場合はかならず1のダメージを与える。ゲルダは、どくばりを装備して特技のキラージャグリングを使うと、1のダメージを6〜8回与えられるが、その攻撃では敵の急所を突けない
▼敵のHPを少しずつ減らす							
はぐれメタルの剣を装備して、特技のキラージャグリングを使う	—	—	—	—	●	—	2のダメージを与える攻撃を6〜8回くり出せる。当たる相手は一撃ごとにランダムで決まるため、敵の数が多いと攻撃が分散して倒しにくくなるのが難点
特技のメタル斬りを使う	●	—	—	●	—	—	かならず1〜2のダメージを与えられる。はやぶさの剣かはやぶさの剣・改を装備して使えば、1〜2のダメージを2回与えることが可能
せいすいを使う	●	●	●	●	●	●	誰でも1のダメージを確実に与えられるので、冒険の序盤ほど効果的。せいすいは各キャラクターに持たせておき、戦闘で使ったあとはふくろから補充しよう
キャンディケイン(※2)を装備して攻撃する	—	●	—	—	—	—	かならず1のダメージを与えられる
特技のメタルブロウを使う	—	—	—	—	—	●	現れたメタル系モンスターすべてに、かならず2のダメージを与えられる

※2……2015年9月10日時点では、スクウェア・エニックス e-STOREでの本作の早期購入特典としてのみ入手可能

CHAPTER

3

呪文・特技 パーフェクトデータ

じゅもん・とくぎパーフェクトデータ



DRAGON QUEST VIII
OFFICIAL GUIDE BOOK

呪文・特技データリスト

主人公たちは、最大で55種類の呪文と115種類の特技を使うことができる。それらのデータを紹介していくので、冒険をスムーズに進めるために役立ててほしい。

リストの見かた



❶**分類**……呪文や特技の分類。呪文はおもな用途(攻撃、補助、回復、探索)で、特技は覚えられるスキルで分類している(スキル以外で覚えるものは「その他の特技」にまとめている)。

❷**呪文や特技の名前**

❸**消費MP**……その呪文や特技を使うときに消費するMPの量。残りMPがこの量に満たなければ使用できない。

❹**使える状況**……その呪文や特技を移動中および戦闘中に使えるかどうか。使える状況を明るく表示している。

❺**タイプ**……攻撃のタイプ(→P.69)。「——」はどのタイプにも属さないことを示す。

❻**対象**……効果がおよぶ範囲。

❼**AIも使う**…AIで行動しているときに、その呪文や特技を使うことがあるかどうか。使うことがある場合は、明るく表示している。

❽**解説**……効果などの解説。記載しているダメージや状態変化を起こす割合は、そのタイプがよく効く相手に使った場合のもので、効きにくい相手には小さくなる(→P.70〜71)。一方、状態変化を起こす割合を「○回に1回程度」と記載している攻撃は、そのタイプの攻撃が効かない相手でなければ、つねに記載の割合で状態変化を起こすことが可能。なお、レベルが高いほどダメージが増える攻撃は、もっとも早く覚えられるレベルでのダメージを最初に記している。

❾**覚える条件**……その呪文や特技を覚えられるキャラクターおよび覚える方法。アイコンの意味は以下のとおり。

レベル …レベルを記載の値まで上げる

スキル …スキルを上げる(スキルの種類と振りわけるスキルポイントの量を記載)

知識の釜　呪文と特技の大半は敵が使うと弱くなる

敵のなかには、主人公たちと同じ呪文や特技を使ってくるものがいる。しかし、その大半の効果は下記のように小さいのだ。なお、マホカンタなどで跳ね返した攻撃の効果は、跳ね返した側が使った場合と同じになるので(→P.96)、敵に攻撃を跳ね返されても、あまり被害を受けずにすむ。

敵が使った呪文や特技のちがい

- 対象が少なくなるものがある(下の表を参照)
- 与えるダメージが全体的に4〜6割ほど減り(右記のものをのぞく)、マダンテのダメージは「消費したMPの2倍」ではなく「250〜290」(※1)になる
- HPの回復量がやや減る(ホイミ、ベホマ、ハッスルダンスをのぞく)
- 息の根を止めたり不利な状態変化を引き起こしたりしにくくなる(右下のものをのぞく)

※1……??????(→P.737)が使うものは「300〜390」

敵が使うと対象が少なくなる呪文や特技

名前	対象のちがい	
	味方が使った場合	敵が使った場合
メダパニ	1グループ	1体
スクルト、ピオリム	全体	1グループ

敵が使っても威力が小さくならない呪文や特技

- 攻撃力が影響するもの
- ライデイン(※2)
- ギガデイン(※3)
- ジゴスパーク
- かまいたち(※4)
- ビッグバン
- 石つぶて
- しんくうは(※4)

※2……かしこさが107のときに使った場合と同じ威力(56〜72のダメージ)になる

※3……かしこさが258のときに使った場合と同じ威力(140〜180のダメージ)になる

※4……強いモンスターが使ったときほど威力が大きくなる

特定の敵が使うと効果が大きくなる呪文

名前	効果の変化
メラゾーマ	エスターク(→P.740)が使うと、与えるダメージが438〜491(通常は96〜112)になる
イオナズン	エスターク(→P.740)が使うと、与えるダメージが323〜382(通常は76〜92)になる
マホトーン	????????(→P.738)が使うと大幅に効きやすくなり、耐性を上げていない相手ならかならず呪文を封じる

メラ

消費MP 2 | 移動 | 戦闘 | タイプ メラ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に9～12のダメージを与える。かしこさが37～77のあいだでダメージが大きくなり、最終的には20～24にまで増加。

覚える条件
ゼシカ 最初から覚えている
――
――



メラミ

消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ メラ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に56～72のダメージを与える。かしこさが100～200のあいだでダメージが大きくなり、最終的には104～120にまで増加。

覚える条件
ゼシカ レベル Lv21
――
――



メラゾーマ

消費MP 10 | 移動 | 戦闘 | タイプ メラ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に152～168のダメージを与える。かしこさが200～580のあいだでダメージが大きくなり、最終的には296～312にまで増加。

覚える条件
ゼシカ レベル Lv35
――
――



ギラ

消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ ギラ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループに12～19ずつダメージを与える。かしこさが40～70のあいだでダメージが大きくなり、最終的には28～35にまで増加。

覚える条件
主人公 レベル Lv11
ゼシカ レベル Lv11
――



ベギラマ

消費MP 6 | 移動 | 戦闘 | タイプ ギラ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループに24～33ずつダメージを与える。かしこさが100～150のあいだでダメージが大きくなり、最終的には52～62にまで増加。

覚える条件
主人公 レベル Lv20
ゼシカ レベル Lv20
――



ベギラゴン

消費MP 10 | 移動 | 戦闘 | タイプ ギラ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループに78～97ずつダメージを与える。かしこさが180～540のあいだでダメージが大きくなり、最終的には174～193にまで増加。

覚える条件
主人公 レベル Lv32
ゼシカ 冒険の途中でかならず覚える
――



攻撃呪文

イオ

●消費MP 5 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ イオ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に16～24ずつダメージを与える。かしこさが65～100のあいだでダメージが大きくなり、最終的には36～44にまで増加。

覚える条件

ゼシカ	レベル Lv14
—	
—	



イオラ

●消費MP 8 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ イオ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に41～54ずつダメージを与える。かしこさが150～200のあいだでダメージが大きくなり、最終的には89～102にまで増加。

覚える条件

ゼシカ	レベル Lv23
—	
—	



イオナズン

●消費MP 15 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ イオ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に112～128ずつダメージを与える。かしこさが250～620のあいだでダメージが大きくなり、最終的には208～224にまで増加。

覚える条件

ゼシカ	レベル Lv33
—	
—	



バギ

●消費MP 2 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ バギ系 ｜ 対象 敵1グループ ｜ AIも使う

敵1グループに6～19ずつダメージを与える。かしこさが40～64のあいだでダメージが大きくなり、最終的には19～32にまで増加。

覚える条件

ククール	最初から覚えている
—	
—	



バギマ

●消費MP 4 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ バギ系 ｜ 対象 敵1グループ ｜ AIも使う

敵1グループに20～44ずつダメージを与える。かしこさが100～180のあいだでダメージが大きくなり、最終的には52～76にまで増加。

覚える条件

ククール	レベル Lv18
—	
—	



バギクロス

●消費MP 8 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ バギ系 ｜ 対象 敵1グループ ｜ AIも使う

敵1グループに72～152ずつダメージを与える。かしこさが200～520のあいだでダメージが大きくなり、最終的には144～224にまで増加。

覚える条件

ククール	レベル Lv32
—	
—	



知識の釜 かしこさの上昇による呪文のダメージの増えかた

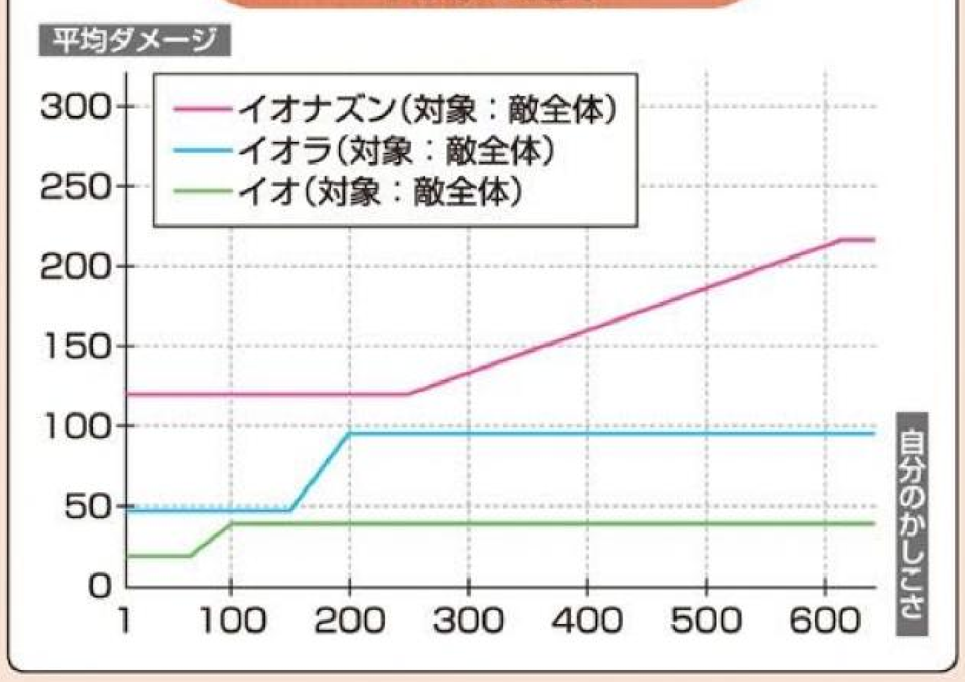
かしこさがある程度高くなると、呪文による攻撃で敵に与えるダメージが増えはじめる。かしこさとダメージの関係は以下のとおりで、呪文ごとにかしこさの影響のしかたがちがうのだ。かしこさのたねや装備品などを利用してかしこさを上げるときは、これらのデータを参考に、使う呪文のダメージがどれだけ増えるのかを確認しておきたい。

呪文ごとのかしこさの影響のしかたのちがい

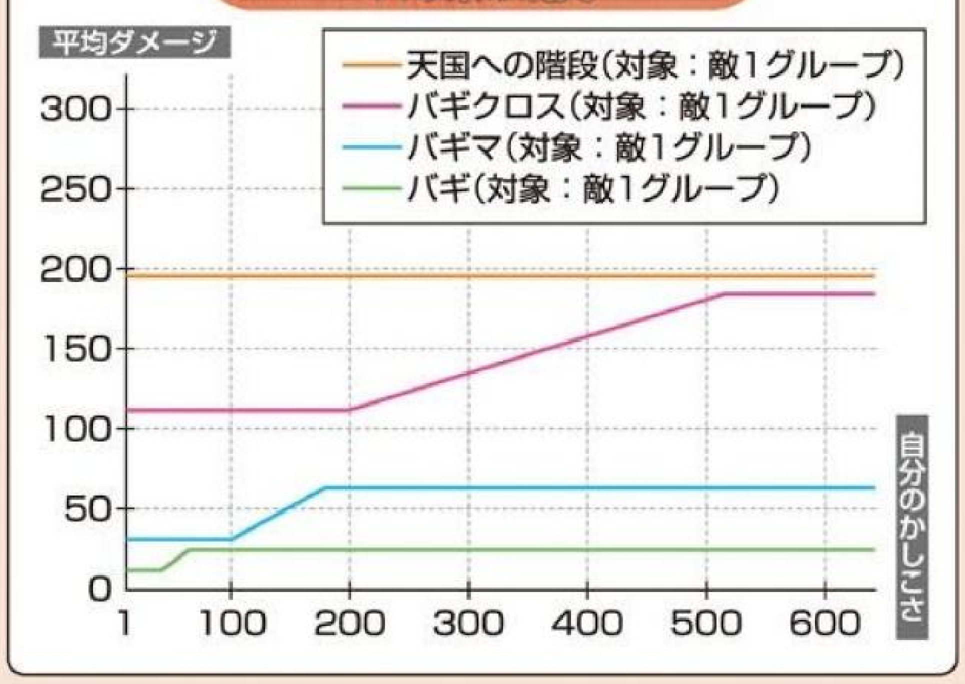
呪文	ダメージが増えるかしこさの範囲	かしこさ1あたりのダメージの増加量
メラ	37～77	+0.28
メラミ	100～200	+0.60
メラゾーマ	200～580	+0.47
ギラ	40～70	+0.67
ベギラマ	100～150	+0.72
ベギラゴン	180～540	+0.33
イオ	65～100	+0.71
イオラ	150～200	+1.20
イオナズン	250～620	+0.32
バギ	40～64	+0.67
バギマ	100～180	+0.50
バギクロス	200～520	+0.28
天国への階段	(かしこさではダメージが増えない)	
ヒャド	32～64	+0.94
ヒャダルコ	100～200	+0.50
マヒャド	200～570	+0.33
ライデイン	64～150	+0.47
ギガデイン	168～440	+0.44

※かしこさによるダメージの増加量の合計は、小数点以下切り捨て

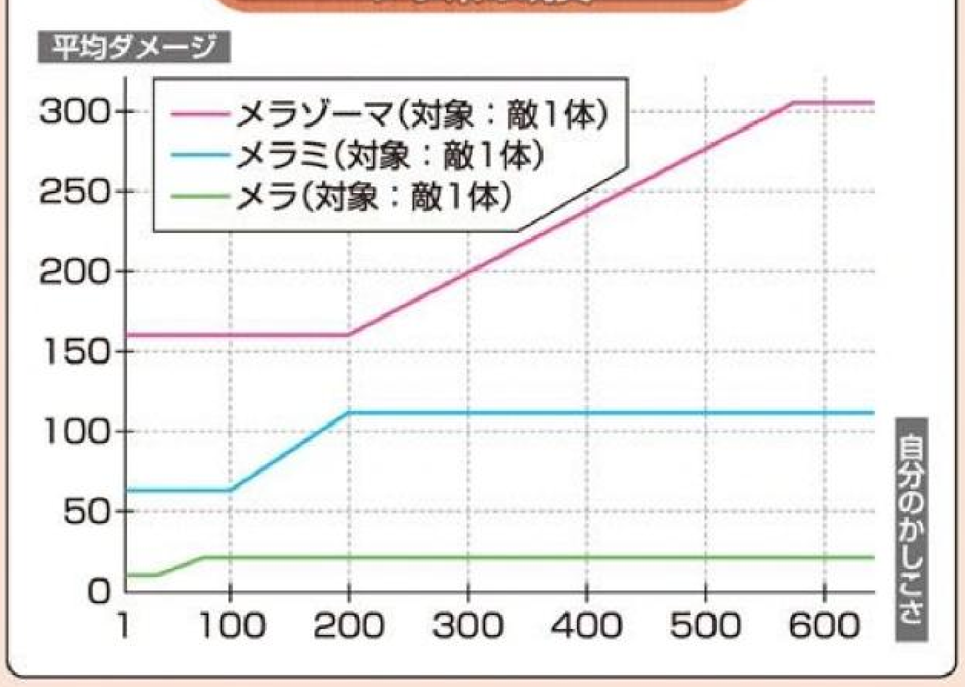
イオ系の呪文



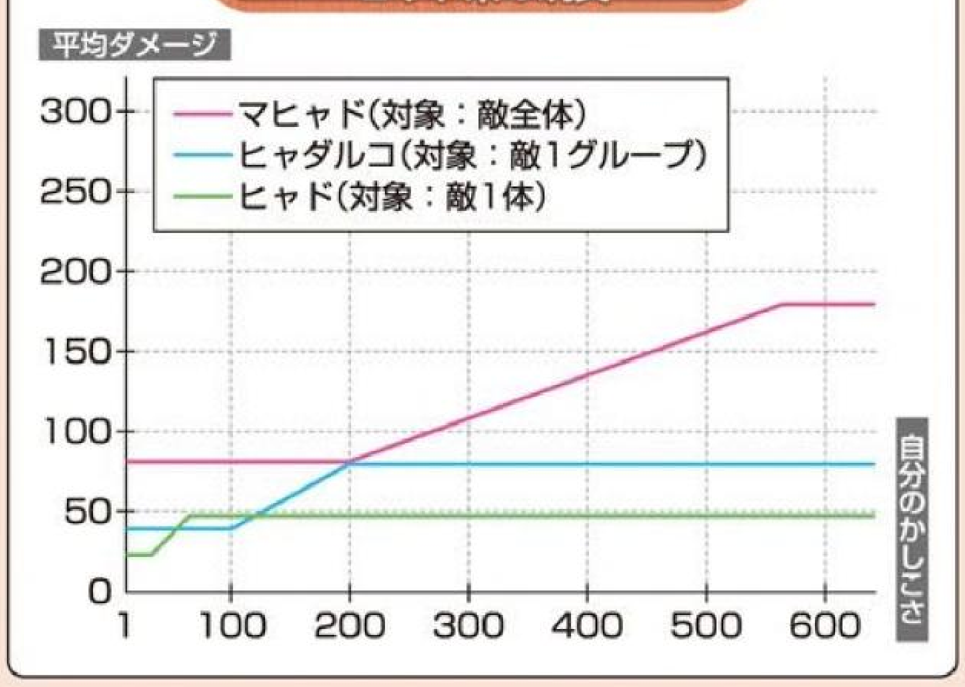
バギ系の呪文



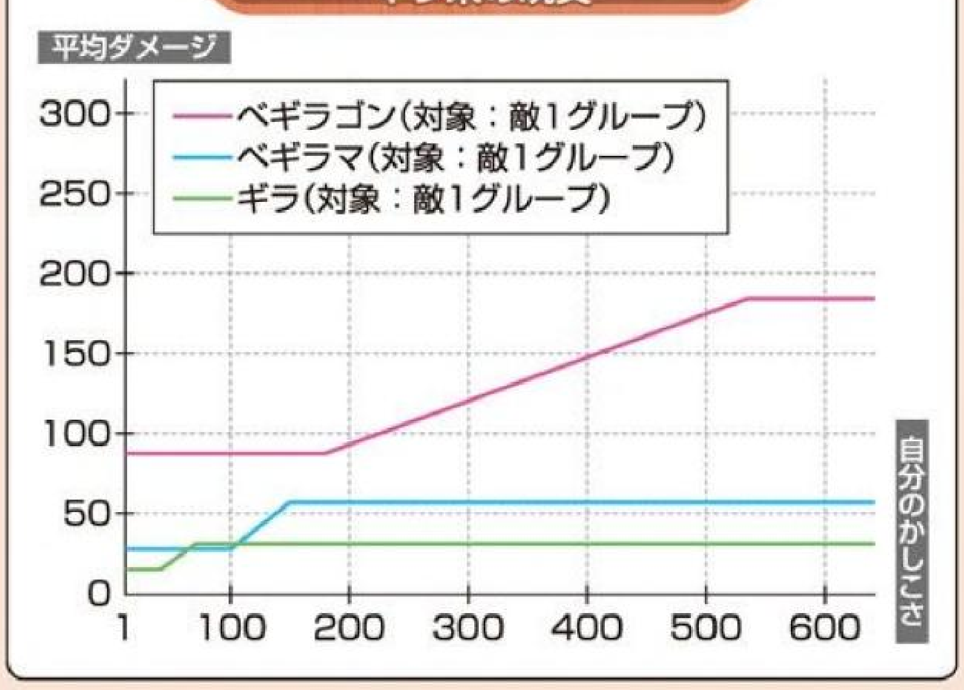
メラ系の呪文



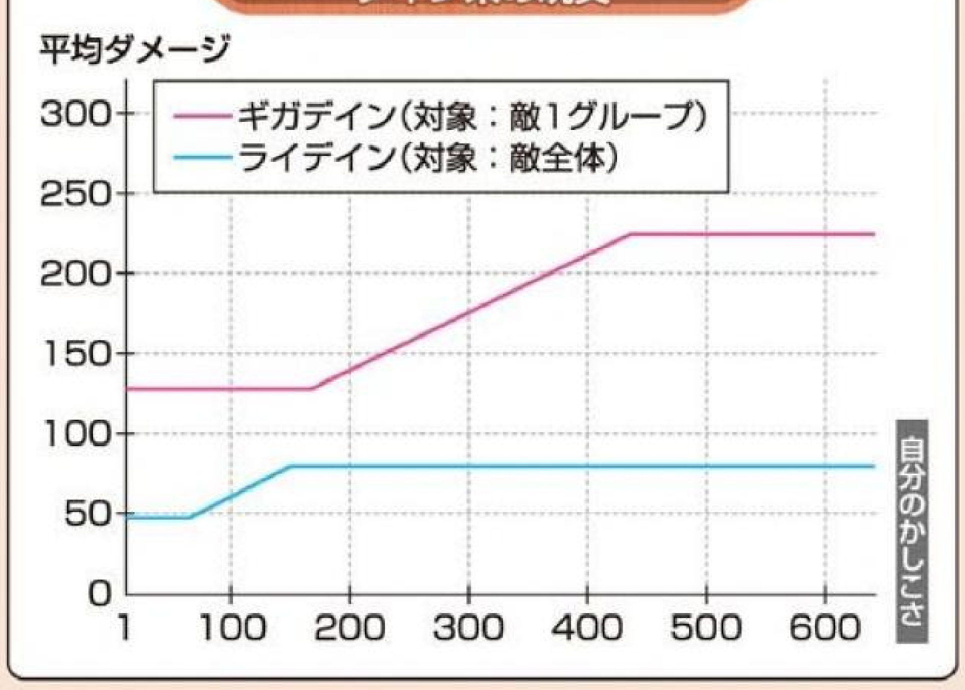
ヒャド系の呪文



ギラ系の呪文



デイン系の呪文



天国への階段

消費MP 20 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ バギ系 ／ 対象 敵1グループ ／ AIも使う

敵1グループに180～210（相手がゾンビ系なら233～273）ずつダメージを与える。この呪文はマホカンタで跳ね返されない。

覚える条件

- ククール　スキル カリスマ100P
- ――
- ――



ヒャド

消費MP 3 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ ヒャド系 ／ 対象 敵1体 ／ AIも使う

敵1体に20～28のダメージを与える。かしこさが32～64のあいだでダメージが大きくなり、最終的には44～52にまで増加。

覚える条件

- ゼシカ　レベル Lv10
- ――
- ――



ヒャダルコ

消費MP 5 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ ヒャド系 ／ 対象 敵1グループ ／ AIも使う

敵1グループに33～46ずつダメージを与える。かしこさが100～200のあいだでダメージが大きくなり、最終的には73～86にまで増加。

覚える条件

- ゼシカ　レベル Lv16
- ――
- ――



マヒャド

消費MP 12 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ ヒャド系 ／ 対象 敵全体 ／ AIも使う

敵全体に72～91ずつダメージを与える。かしこさが200～570のあいだでダメージが大きくなり、最終的には169～188にまで増加。

覚える条件

- ゼシカ　冒険の途中でかならず覚える
- ――
- ――



ライデイン

消費MP 6 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ デイン系 ／ 対象 敵全体 ／ AIも使う

敵全体に40～56ずつダメージを与える。かしこさが64～150のあいだでダメージが大きくなり、最終的には72～88にまで増加。

覚える条件

- 主人公　スキル ゆうき48P
- ――
- ――



ギガデイン

消費MP 15（※1） ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ デイン系 ／ 対象 敵1グループ ／ AIも使う

敵1グループに108～148ずつダメージを与える。かしこさが168～440のあいだでダメージが大きくなり、最終的には204～244にまで増加。

覚える条件

- 主人公　スキル ゆうき100P
- ――
- ――



※1……この呪文を覚えるときは消費MP1／2のスキル効果をかならず得ているので、消費MPが最初から8に減る

攻撃呪文

ザキ

消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ ザキ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体の息の根を止める。ザキ系がよく効く相手なら、かならず息の根を止めることが可能。

覚える条件
ククール レベル Lv17
――
――



ザラキ

消費MP 7 | 移動 | 戦闘 | タイプ ザキ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループの息の根を止める。効きやすさはザキと同じ。

覚える条件
ククール レベル Lv22
――
――



ザラキーマ

消費MP 15 | 移動 | 戦闘 | タイプ ザキ系 | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体の息の根を止める。効きやすさはザキと同じ。

覚える条件
ククール スキル 杖56P
――
――



メガンテ

消費MP 1 | 移動 | 戦闘 | タイプ ザキ系 | 対象 敵全体

自爆して敵全体を攻撃。相手は砕け散るか、HPが残りわずかになるダメージを受ける(どちらになるかは五分五分)。この方法で倒した敵からは経験値などを得られない。

覚える条件
主人公 スキル ゆうき70P
――
――



マダンテ

消費MP 全消費 | 移動 | 戦闘 | タイプ 炎系 | 対象 敵全体

すべての魔力を解き放って敵全体を攻撃する。与えるダメージは消費したMPの2倍で、残りMPがゼロのときは使用できない。この呪文はマホカンタで跳ね返されない。

覚える条件
ゼシカ スキル 格闘100P
――
――



補助呪文

ラリホー

消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ ラリホー系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

2～5ターンのあいだ、敵1グループを眠らせる。ラリホー系がよく効く相手なら、かならず眠らせることが可能。

覚える条件
ゼシカ レベル Lv12
ゲルダ 最初から覚えている
――



補助呪文

ラリホーマ

●消費MP 8 | 移動 | 戦闘 | タイプ ラリホー系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

2～5ターンのあいだ、敵1グループを眠らせる。ラリホーよりも効きやすく、ラリホー系がふつうに効く相手もかならず眠らせることが可能。

覚える条件

- ゼシカ スキル おいろけ68P
- ——
- ——



メダパニ

●消費MP 5 | 移動 | 戦闘 | タイプ メダパニ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

5～8ターンのあいだ、敵1グループを混乱させる。メダパニ系がよく効く相手なら、かならず混乱させることが可能。

覚える条件

- ゼシカ スキル おいろけ26P
- ククール スキル カリスマ7P
- ゲルダ 最初から覚えている



メダパニーマ

●消費MP 10 | 移動 | 戦闘 | タイプ メダパニ系 | 対象 敵全体 | AIも使う

5～8ターンのあいだ、敵全体を混乱させる。メダパニよりも効きやすく、メダパニ系がふつうに効く相手もかならず混乱させることが可能。

覚える条件

- ククール スキル カリスマ66P
- ——
- ——



マヌーサ

●消費MP 5 | 移動 | 戦闘 | タイプ マヌーサ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

5～8ターンのあいだ、敵1グループを幻に包み、通常攻撃などが6割強の割合でミスになるようにする。マヌーサ系がよく効く相手なら、かならず幻に包むことが可能。

覚える条件

- ククール スキル 杖3P
- ——
- ——



マホトーン

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ マホトーン系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

7～10ターンのあいだ、敵1グループの呪文を封じる。マホトーン系がよく効く相手なら、かならず呪文を封じることが可能。

覚える条件

- 主人公 スキル ゆうき40P
- ククール スキル 杖6P
- ——



ペスカトレ

●消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ 踊り封じ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

6～9ターンのあいだ、敵1グループの踊りを封じる。踊り封じ系がよく効く相手なら、かならず踊りを封じることが可能。

覚える条件

- ククール スキル カリスマ39P
- ——
- ——



ディバインスペル

消費MP 4 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ — ／ 対象 敵1グループ ／ AIも使う

6～9ターンのあいだ、敵1グループのすべての耐性を下げる（→P.70～71）。どの魔物にも2回に1回程度の割合で効くほか、マジックバリアの効果を上書きすることが可能。

覚える条件	
ククール	スキル カリスマ27P
—	
—	



ルカニ

消費MP 3 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ ルカニ系 ／ 対象 敵1体 ／ AIも使う

7～10ターンのあいだ、敵1体の守備力をもともとの値の半分だけ下げる（くり返し使えばゼロまで下げられる）。ルカニ系がよく効く相手なら、かならず守備力を下げることが可能。

覚える条件	
ゼシカ	最初から覚えている
モリー	スキル ねっけつ8P
—	



ルカナン

消費MP 4 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ ルカニ系 ／ 対象 敵1グループ ／ AIも使う

7～10ターンのあいだ、敵1グループの守備力をもともとの値の4分の1だけ下げる（くり返し使えばゼロまで下げられる）。効きやすさはルカニと同じ。

覚える条件	
ゼシカ	スキル 杖7P
—	
—	



マホトラ

消費MP 0 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ マホトラ系 ／ 対象 敵1体 ／ AIも使う

敵からMPを「自分のレベルの4分の1に5を加えた量」だけ奪って自分のものにする。マホトラ系が効きにくい相手には、攻撃がミスになりやすくなる（MPを奪う量は減らない）。

覚える条件	
ククール	スキル 杖12P
ゲルダ	レベル Lv40
—	



バイキルト

消費MP 6 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ — ／ 対象 味方ひとり ／ AIも使う

6～9ターンのあいだ、味方ひとりが通常攻撃や一部の特技（→P.121）で与えるダメージを2倍にする。ただし、この呪文の効果中は通常攻撃で会心の一撃が出なくなる。

覚える条件	
ゼシカ	レベル Lv19
ククール	スキル 杖65P
モリー	スキル ねっけつ3P



スカラ

消費MP 2 ／ 移動 ／ 戦闘 ／ タイプ — ／ 対象 味方ひとり ／ AIも使う

7～10ターンのあいだ、味方ひとりの守備力をもともとの値の半分だけ上げる。くり返し使えば、守備力をもともとの値よりも200高くなるまで上げることが可能。

覚える条件	
ククール	最初から覚えている
—	
—	



補助呪文

スクルト

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方全員 | AIも使う

7〜10ターンのあいだ、味方全員の守備力をもともとの値の4分の1だけ上げる。くり返し使えば、守備力をもともとの値よりも200高くなるまで上げることが可能。

覚える条件	
ヤンガス	スキル にんじょう42P
ククール	レベル Lv14
——	



ピオリム

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方全員 | AIも使う

味方全員のすばやさをもともとの値と同じ量だけ上げる(ターン経過では解けない)。くり返し使えば、すばやさを999まで上げることが可能。

覚える条件	
ゼシカ	スキル 杖3P
ゲルダ	スキル アウトロー3P
——	



マホカンタ

●消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 自分 | AIも使う

6〜9ターンのあいだ、自分の目の前に光のカベを作り出す。光のカベは、敵や味方から受けた呪文を、唱えてきた相手に跳ね返す(詳細は下のコラムを参照)。

覚える条件	
ゼシカ	スキル 杖21P
ククール	スキル 杖9P
——	



マジックバリア

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方全員 | AIも使う

6〜9ターンのあいだ、味方全員のすべての耐性を上げる(→P.70〜71)。この呪文は、耐性を下げる効果(ぶきみな光やディバインスペルなど)を上書きすることが可能。

覚える条件	
ゼシカ	スキル 杖31P
——	
——	



知識の釜　跳ね返した呪文はいくつかの性質が変化する

マホカンタを使うか、ミラーシールドなどの防具を利用すると、受けた呪文(下記のものをのぞく)を唱えてきた相手に跳ね返せる。そのときは、呪文の性質が右記のように変わるのだ。ちなみに、防具が持つ呪文を跳ね返す効果は、装備中の者がチカラつきていると発揮されなくなる。

マホカンタなどで跳ね返せない呪文

- 自分が唱えたもの
- 天国への階段
- マダンテ
- グランドクロス(→P.99)
- バシルーラ(→P.99)

跳ね返した呪文の性質の変化

- マホカンタなどで再度跳ね返されなくなる
- かしこさが高くてもダメージが増えなくなる
- 基本となるダメージの大きさや状態変化を起こす割合は、跳ね返した側が使った場合と同じになる(主人公たちが跳ね返したときは効果が上がり、敵が跳ね返したときは効果が下がる／→P.88)。なお、ていおうのうでわでダメージが2倍になる効果は、跳ね返した側ではなく、唱えた側が装備していたときに発揮される
- テンションが影響しなくなる。ただし、呪文を唱えた者が上げていたテンションはもとにもどる

補助呪文

フバーハ

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方全員 | AIも使う

6〜9ターンのあいだ、味方全員を光の衣で包む。光の衣は、炎系（マダンテと必殺技のクラスマダンテをのぞく）や吹雪系の攻撃、ビッグバンで受けるダメージを半分ほど減らす。

覚える条件	
ゼシカ	レベル Lv25
——	
——	



マホアゲル

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方ひとり | AIも使う

ほかの味方ひとりに自分のMPをあげる。レベルが高いほどあげる量が多くなり、レベル4では10〜14だが、レベル98以上では57〜61にまで増加。

覚える条件	
ヤンガス	スキル にんじょう32P
——	
——	



回復呪文

ホイミ

●消費MP 2 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方ひとり | AIも使う

味方ひとりのHPを30〜40回復させる。

覚える条件	
主人公	レベル Lv3
ヤンガス	スキル にんじょう10P
ククール	最初から覚えている



ベホイミ

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方ひとり | AIも使う

味方ひとりのHPを75〜95回復させる。

覚える条件	
主人公	レベル Lv18
ヤンガス	スキル にんじょう68P
ククール	レベル Lv15
モリー	最初から覚えている
——	



ベホマ

●消費MP 6 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方ひとり | AIも使う

味方ひとりのHPを完全に回復させる。

覚える条件	
主人公	レベル Lv27
ククール	レベル Lv24
ゲルダ	スキル アウトロー39P



ベホマラー

●消費MP 10 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方全員 | AIも使う

味方全員のHPを100〜120ずつ回復させる。馬車内にいる味方にも有効。

覚える条件	
ククール	レベル Lv30
——	
——	



ベホマズン

●消費MP 36(※1) 移動 戦闘 タイプ —— 対象 味方全員 AIも使う

味方全員のHPを完全に回復させる。馬車内にいる味方にも有効。

覚える条件
主人公 スキル ゆうき82P
——
——



キアリー

●消費MP 2 移動 戦闘 タイプ —— 対象 味方ひとり AIも使う

味方ひとりの毒や猛毒を消し去る。

覚える条件
主人公 レベル Lv4
ククール スキル カリスマ3P
——



キアリク

●消費MP 2 移動 戦闘 タイプ —— 対象 味方全員 AIも使う

味方全員の眠りとマヒを治す。

覚える条件
主人公 スキル ゆうき16P
ククール レベル Lv13
——



ザオラル

●消費MP 8 移動 戦闘 タイプ —— 対象 味方ひとり AIも使う

味方ひとりを6割程度の割合で生き返らせ、そのHPを最大値の半分まで回復させる。

覚える条件
主人公 レベル Lv29
ククール レベル Lv19
——



ザオリク

●消費MP 15 移動 戦闘 タイプ —— 対象 味方ひとり AIも使う

味方ひとりをかならず生き返らせ、そのHPを完全に回復させる。

覚える条件
ゼシカ スキル 杖100P
ククール レベル Lv34
モリー スキル ねっけつ88P



メガザル

●消費MP 全消費 移動 戦闘 タイプ —— 対象 ほかの味方全員 AIも使う

命と魔力を失うかわりに、味方全員をかならず生き返らせ、生きている者を含めた全員のHPを完全に回復させる。馬車内にいる味方にも有効。残りMPがゼロのときは使用できない。

覚える条件
ヤンガス スキル にんじょう82P
——
——



※1……この呪文を覚えるときは消費MP3／4のスキル効果をかならず得ているので、消費MPが最初から27に減る

探索呪文

ルーラ

●消費MP 1 | 移動 | 戦闘 | タイプ ── | 対象 ──

訪れたことがある町や城などの入口へ一瞬で飛ぶ。天井がある場所で使うと頭をぶつけて移動できないが、そのときはMPが減らずにすむ。

覚える条件	
主人公	スキル ゆうき8P
ククール	最初から覚えている
──	



リレミト

●消費MP 2 | 移動 | 戦闘 | タイプ ── | 対象 ──

ダンジョンで使うと、その入口へ一瞬で移動する。ダンジョン以外の場所(フィールド、町、村、城など)では使用できない。

覚える条件	
主人公	レベル Lv6
ゼシカ	レベル Lv11
──	



トヘロス

●消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ ── | 対象 ──

移動中、主人公のレベルとくらべて弱い魔物が現れなくなる(※2)。敵が現れる場所をしばらく移動するか(※3)、モリーもりもりを使うと効果が切れる。

覚える条件	
主人公	スキル ゆうき28P
──	
──	



※2……ボス級モンスター、スカウトモンスター、幻のモンスターには効果がない
※3……歩いた場合は合計140秒ほど、走った場合と船で進んだ場合は合計90秒ほど、キラーパンサーに乗って走った場合は合計70秒ほど

知識の釜　敵だけが使える呪文もある

敵のなかには、主人公たちが覚えられない呪文を唱えてくるものがいる。敵専用の呪文は下記のとおりで、これらの呪文もマホトーンで封じることが可能なほか、ジゴフラッシュとボミオスはマホカンタで跳ね返せるのだ。



←バシルーラを使われると、呼び出したモンスターチームが即座にもどされてしまう。

敵だけが使用できる呪文

名前	消費MP	タイプ	効果	使うことがある敵
グランドクロス	20	バギ系	敵全体に130～150(相手がゾンビ系のスカウトモンスターなら169～195)ずつダメージを与える。この呪文はマホカンタで跳ね返されない	？？？？？(→P.683)、？？？？？？？？(→P.738)
ジゴフラッシュ	0	マヌーサ系	敵全体に15～25ずつダメージを与え、5～8ターンのあいだ目をくらませて命中率を下げる。マヌーサ系が効かない相手でも、かならず目をくらませることが可能	海竜、深紅の巨竜、黄金の巨竜
ボミオス	3	ボミオス系	敵全体のすばやさを下げる(ターン経過では解けない)。1回で下げる量は、対象のもともとのすばやさと同じで、ゼロまで下げることが可能	スキッパー
バシルーラ	0	──	特技のチーム呼びでスカウトモンスターが現れているときのみ敵が使う呪文。スカウトモンスター全員を吹き飛ばして戦闘から追い出す。この呪文はマホカンタで跳ね返されない	ガルーダ、ヘルコンドル、サイレス、ごくらくちょう、あんこくちょう、ほうおう

剣スキル

ドラゴン斬り

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃と同じで、相手がドラゴン系なら1.5倍ほどに増える。

覚える条件
主人公 スキル 剣9P
——
——



かえん斬り

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ ギラ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.3倍ほどのダメージを与える。ギラ系が効かない相手でも、与えるダメージはゼロにはならない(→P.70)。

覚える条件
主人公 スキル 剣15P
ククール スキル 剣9P
——



メタル斬り

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手がメタル系で身かわしされなければ、かならず1～2のダメージを与えることが可能。

覚える条件
主人公 スキル 剣30P
ククール スキル 剣22P
——



はやぶさ斬り

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃の7割強のダメージを2回与える。威力の合計は通常攻撃の1.5倍ほど。はやぶさの剣かはやぶさの剣・改を装備しているときは、攻撃回数が4回になる。

覚える条件
主人公 スキル 剣52P
ククール スキル 剣40P
——





知識の釜 テンションを上げるときはダメージや回復量の上限に注意

呪文や特技には、ダメージか回復量の上限がある(右の表を参照。2回以上攻撃するものは、一撃ごとの上限を記している)。テンション、バイキルト、ていおうのうでわなどを利用したときは、ダメージが上限に到達して、期待したほど増えない場合があるので気をつけよう。



呪文や特技ごとのダメージまたは回復量の上限

呪文・特技	上限
マダンテ	5008
ドラゴンソウル	5000
ギガブレイク	2010
ギガスラッシュ	1380
ギガスロー	1350
ジゴスパーク	1230
ビッグバン	1200(※1)
メラゾーマ	1188
天国への階段	1170
ばくれつけん、シャイニングボウ	999

呪文・特技	上限
ギガデイン	900
イオナズン	840
バギクロス	780
ベホイミ、祝福の杖	700
メラミ	660
ベギラゴン	600
マヒャド	552
イオラ	540
ベホマラー	500
ライデイン	480
ヒャダルコ、岩石おとし	450

呪文・特技	上限
シャインスコール、ピンクタイフーン	400
バギマ、ヒャド、かまいたち	360
ベギラマ	324
イオ、ホイミ、しんくうは、セクシービーム	300
バーニングバード	250
ギラ	240
バギ	192
メラ	168
石つぶて	100

※上記以外の呪文や特技のダメージの上限は12800

※1……ヤンガスのレベルが55以上のときは2100

剣スキル

ミラクルソード

●消費MP	4	移動	戦闘	タイプ	──	対象	敵1体	AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.2倍強のダメージを与えたあと、自分のHPを回復させる。HPの回復量は、与えたダメージの半分。

覚える条件	
主人公	スキル 剣82P
ククール	スキル 剣66P
──	



剣スキル&ゆうきスキル

ギガスラッシュ

●消費MP	20	移動	戦闘	タイプ	デイン系	対象	敵1グループ	AIも使う

敵1グループにダメージを与える(※2)。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル38では158～190だが、レベル99では207～239にまで増加(→P.119)。

覚える条件	
主人公	スキル 剣100Pまたはゆうき100P
──	
──	



ギガブレイク

●消費MP	20(※3)	移動	戦闘	タイプ	デイン系	対象	敵1グループ	AIも使う

敵1グループにダメージを与える(※4)。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル38では222～282だが、レベル99では271～331にまで増加(→P.119)。

覚える条件	
主人公	剣スキルとゆうきスキルを両方とも100Pにする
──	



剣スキル／ヤリスキル

ジゴスパーク

●消費MP	25	移動	戦闘	タイプ	デイン系	対象	敵全体	AIも使う

敵全体に190～220ずつダメージを与える。主人公とククールでは、覚えられるスキルと、使うのに必要な武器が異なるものの、攻撃の効果はどちらも同じ。

覚える条件	
主人公	スキル ヤリ100P
ククール	スキル 剣100P
──	



ヤリスキル

しっぷう突き

●消費MP	0	移動	戦闘	タイプ	──	対象	敵1体	AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃の8割ほどだが、すばやさが低くてもターンの最初に攻撃できる。

覚える条件	
主人公	スキル ヤリ7P
──	
──	



一閃突き

●消費MP	3	移動	戦闘	タイプ	──	対象	敵1体	AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃と同じで、2回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば2回に1回程度の割合で会心の一撃が出る。

覚える条件	
主人公	スキル ヤリ12P
──	
──	



※2……剣スキルとゆうきスキルのどちらで覚えた場合でも、使用するには剣を装備していることが必要
※3……この特技を覚えるときは消費MP1／2のスキル効果をかならず得ているので、消費MPが最初から10に減る
※4……この特技はギガスラッシュが変化したものだが、剣を装備していなくても使用できる

さみだれ突き

●消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1〜4体 | AIも使う

「敵1体に通常攻撃の半分ほどのダメージを与える攻撃」を3〜4回くり出す。威力の合計は通常攻撃の1.5〜2.0倍ほどで、相手は一撃ごとにランダムで決まる。

覚える条件

主人公　スキル ヤリ25P

——

——



なぎ払い

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ 強打系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループにダメージを与える。1体目の敵に対する威力は通常攻撃と同じだが、2体目以降の敵にはムチによる通常攻撃と同じように威力が落ちていく。

覚える条件

主人公　スキル ヤリ45P

——

——



知識の釜　攻撃力が影響する特技で敵に大ダメージを与えよう

攻撃力が影響する特技には、下の表のように、通常攻撃よりも大きなダメージを与えられるものが多い。ただし、2回以上攻撃する特技をバイキルトの効果中に使っても、威力が増えるのは1回目の攻撃のみという点には注意。なお、下記の特技は、せいけん突き以外のすべてがテンションで強化可能だ。

攻撃力が影響する特技のなかで通常攻撃よりも威力が大きいもの

※[ ]内は、その系統の相手に使った場合のみ記載の倍率になることを示す　※赤い文字はバイキルトの効果でダメージが増えないもの

特技	攻撃回数	ダメージの倍率(※1) 通常時	バイキルト中
▼主人公が使えるもの			
ドラゴン斬り[ドラゴン系]、せいけん突き	1回	1.5倍	3.0倍
かえん斬り	1回	1.3倍	2.6倍
ミラクルソード	1回	1.25倍	2.5倍
超パワフルスロー	1回	1.2倍	2.4倍
さみだれ突き	3〜4回	平均1.75倍	平均2.25倍
はやぶさ斬り	2回	1.5倍	2.25倍
ばくれつけん	4回	1.33倍	1.67倍
▼ヤンガスが使えるもの			
烈風獣神斬[獣系]、デビルクラッシュ[悪魔系]	1回	2.0倍	4.0倍
ドラムクラッシュ[物質系]、デビルクラッシュ[物質系]	1回	1.75倍	3.5倍
烈風獣神斬[獣系以外]、せいけん突き	1回	1.5倍	3.0倍
蒼天魔斬	1回	1.3倍	2.6倍
ドラムクラッシュ[物質系以外]、マインドブレイク、ゴールドラッシュ、デビルクラッシュ[物質系と悪魔系以外]、冥王のかま[ゾンビ系]	1回	1.25倍	2.5倍
大どろぼうのかま	1回	1.2倍	2.4倍
ばくれつけん	4回	1.33倍	1.67倍
▼ゼシカが使えるもの			
ライトニングデス	1回	1.8倍	3.6倍
地這い大蛇	1回	1.6倍	3.2倍
双竜打ち	2回	1.8倍	2.7倍
愛のムチ	1回	1.3倍	2.6倍
ポイズンソード、クィーンウィップ	1回	1.25倍	2.5倍
ヒップアタック	1回	1.3倍	1.3倍

特技	攻撃回数	ダメージの倍率(※1) 通常時	バイキルト中
▼ククールが使えるもの			
せいけん突き	1回	1.5倍	3.0倍
ミラクルソード	1回	1.25倍	2.5倍
さみだれうち	3〜4回	平均1.75倍	平均2.25倍
ミラクルムーン	1回	2.0倍	2.0倍
ムーンサルト	1回	1.5倍	1.5倍
▼ゲルダが使えるもの			
キラージャグリング	6〜8回	平均2.8倍	平均3.2倍
ツインウェーブ	2回	2.0倍	3.0倍
波紋演舞[水系]	1回	1.5倍	3.0倍
デスウィップ	1回	1.3倍	2.6倍
ポイズンソード、ミラクルエッジ	1回	1.25倍	2.5倍
扇の舞	3〜4回	平均1.75倍	平均2.25倍
アゲハ乱舞	1回	平均1.5倍	平均1.5倍
▼モリーが使えるもの			
モリーダイブ	1回	攻撃力の0.5〜1.0倍	攻撃力の1.0〜2.0倍
ゴッドスマッシュ	1回	攻撃力の0.5〜0.75倍	攻撃力の1.0〜1.5倍
ウィングブロウ	1回	(※2)	(※2)
デュアルカッター	2回	2.4倍	3.6倍
裂鋼拳[物質系かマシン系]	1回	平均1.5倍	平均3.0倍
スライムブロウ[スライム系]、せいけん突き	1回	1.5倍	3.0倍
ランドインパクト	1回	1.3倍	2.6倍
マインドブレイク	1回	1.25倍	2.5倍
超パワフルスロー	1回	1.2倍	2.4倍
タイガークロー	3回	1.5倍	2.0倍
ばくれつけん	4回	1.33倍	1.67倍

※1……基本的には、通常攻撃で与えるダメージの何倍か(2回以上攻撃する特技は合計した倍率)を記している
※2……通常攻撃と同じ量のダメージに、自分のレベルの値が加わる(バイキルトの効果中は合計したダメージが2倍になる)

ヤリスキル

雷光一閃突き

●消費MP 3 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ —— ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体にダメージを与える。2回に1回程度の割合でミスになるが、当たればかならず会心の一撃が出る。

覚える条件
主人公 スキル ヤリ59P
——
——



ブーメランスキル

クロスカッター

●消費MP 2 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ 強打系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に通常攻撃の8割ほどのダメージを与えたあと、1体目の敵を追加で攻撃する。追加攻撃の威力は通常攻撃の1割強だが、敵が2体以上いるとその数に比例して上がる。

覚える条件
主人公 スキル ブーメラン6P
モリー スキル ブーメラン6P
——



パワフルスロー

●消費MP 4 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ 強打系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体にダメージを与える。威力は通常攻撃の8割ほどで、2体目以降の敵に対しても威力が落ちない。

覚える条件
主人公 スキル ブーメラン18P
モリー スキル ブーメラン18P
——



スライムブロウ

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ —— ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体にダメージを与える。威力は通常攻撃と同じで、相手がスライム系なら1.5倍ほどに増える。

覚える条件
モリー スキル ブーメラン25P
——
——



バーニングバード

●消費MP 6 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ メラ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に36～44ずつダメージを与える。

覚える条件
主人公 スキル ブーメラン32P
——
——



メタルブロウ

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ —— ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に通常攻撃と同じ量のダメージを与える。相手がメタル系で身かわしされなければ、かならず2のダメージを与えることが可能。

覚える条件
モリー スキル ブーメラン40P
——
——



ブーメランスキル

超パワフルスロー

●消費MP 4 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ 強打系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体にダメージを与える。威力は通常攻撃の1.2倍ほどで、2体目以降の敵に対しても威力が落ちない。

覚える条件
主人公 スキル ブーメラン52P
モリー スキル ブーメラン66P
──



シャインスコール

●消費MP 8 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ イオ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に76〜84ずつダメージを与える。

覚える条件
主人公 スキル ブーメラン82P
──
──



ギガスロー

●消費MP 15 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ デイン系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体にダメージを与える。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル38では144〜176だが、レベル99では232〜284にまで増加(→P.119)。

覚える条件
主人公 スキル ブーメラン100P
──
──



デュアルカッター

●消費MP 10 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ── ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に通常攻撃の1.2倍のダメージを2回与える。1回目の攻撃で敵の数が減った場合でも、それぞれの敵に対する威力の落ちかたは1回目の攻撃と同じになる。

覚える条件
モリー スキル ブーメラン100P
──
──



オノスキル

かぶとわり

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ルカニ系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、7〜10ターンのあいだ守備力をもともとの値の4分の1だけ下げる(くり返し使えばゼロまで下げられる)。効きやすさはルカニと同じ。

覚える条件
ヤンガス スキル オノ6P
──
──



まじん斬り

●消費MP 3 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ── ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃と同じで、2回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば2回に1回程度の割合で会心の一撃が出る。

覚える条件
ヤンガス スキル オノ19P
──
──



オノスキル

蒼天魔斬

●消費MP 2 | 移動 | 戦闘 | タイプ マヒ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.3倍ほどのダメージを与え、8回に1回程度の割合で5〜8ターンのあいだマヒさせる。

覚える条件
ヤンガス スキル オノ42P
―
―



オノむそう

●消費MP 2 | 移動 | 戦闘 | タイプ バギ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループにダメージを与える。1体目の敵に対する威力は通常攻撃と同じだが、2体目以降の敵にはムチによる通常攻撃と同じように威力が落ちていく。

覚える条件
ヤンガス スキル オノ54P
―
―



大まじん斬り

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ ― | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える。2回に1回程度の割合でミスになるが、当たればかならず会心の一撃が出る。

覚える条件
ヤンガス スキル オノ66P
―
―



烈風獣神斬

●消費MP 6 | 移動 | 戦闘 | タイプ バギ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃の1.5倍ほどで、相手が獣系なら通常攻撃の2倍ほどに増える。

覚える条件
ヤンガス スキル オノ100P
―
―



打撃スキル

シールドブレイク

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ ルカニ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、7〜10ターンのあいだ守備力をもともとの値の4分の1だけ下げる(くり返し使えばゼロまで下げられる)。効きやすさはルカニと同じ。

覚える条件
モリー スキル 打撃14P
―
―



ハートブレイク

●消費MP 2 | 移動 | 戦闘 | タイプ 1ターン休み系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、8回に1回程度の割合で1ターン休みにする。

覚える条件
ヤンガス スキル 打撃19P
モリー スキル 打撃20P
―



ゴールドハンマー

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
2		戦闘	―	敵1体	AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、その敵が倒れたときに落とすお金の1割(100Gが上限)を2回に1回程度の割合で盗む(※1)。

覚える条件
- ヤンガス スキル 打撃25P
- ―
- ―



ドラムクラッシュ

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
3		戦闘	―	敵1体	AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃の1.2倍強だが、相手が物質系なら通常攻撃の1.7倍強に増える。

覚える条件
- ヤンガス スキル 打撃32P
- ―
- ―



まじんのてっつい

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
3		戦闘	―	敵1体	AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃と同じで、2回に1回程度の割合でミスになるが、当たれば2回に1回程度の割合で会心の一撃が出る。

覚える条件
- モリー スキル 打撃45P
- ―
- ―



マインドブレイク

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
2		戦闘	1ターン休み系	敵1体	AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.2倍強のダメージを与え、4回に1回程度の割合で1ターン休みにする。

覚える条件
- ヤンガス スキル 打撃71P
- モリー スキル 打撃71P
- ―



ゴールドラッシュ

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
2		戦闘	―	敵1体	AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.2倍強のダメージを与え、その敵が倒れたときに落とすお金の2割(200Gが上限)を2回に1回程度の割合で盗む(※1)。

覚える条件
- ヤンガス スキル 打撃93P
- ―
- ―



まじんのかなづち

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
3		戦闘	―	敵1体	AIも使う

敵1体にダメージを与える。2回に1回程度の割合でミスになるが、当たればかならず会心の一撃が出る。

覚える条件
- モリー スキル 打撃93P
- ―
- ―



※1……敵にトドメを刺したときでも盗めるほか、同じ敵から何度でも盗むことが可能。お金を盗んでも、その敵が落とす金額は変わらない

打撃スキル

デビルクラッシュ

●消費MP 5 | 移動 | 戦闘 | タイプ ── | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃の1.2倍強だが、相手が物質系なら通常攻撃の1.7倍強に、悪魔系なら通常攻撃の2倍に増える。

覚える条件
- ヤンガス スキル 打撃100P
- ──
- ──



ランドインパクト

●消費MP 10 | 移動 | 戦闘 | タイプ 1ターン休み系 | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体に通常攻撃の1.3倍ほどのダメージを与え、8回に1回程度の割合で1ターン休みにする。

覚える条件
- モリー スキル 打撃100P
- ──
- ──



鎌スキル

ぬすっと刈り

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ ── | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、その敵が倒れたときに落とすアイテムを盗む。盗める割合は、敵がそのアイテムを落とす割合の4分の1ほど(※2)。

覚える条件
- ヤンガス スキル 鎌22P
- ──
- ──



かまいたち

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ バギ系 | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル4では14～20だが、レベル57以上では122～165にまで増加(→P.119)。

覚える条件
- ヤンガス スキル 鎌32P
- ──
- ──



死神のかま

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ ザキ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループの息の根を止める。息の根を止められなかったときは、ダメージを与える(※3)。ザキ系がよく効く相手なら、2回に1回程度の割合で息の根を止めることが可能。

覚える条件
- ヤンガス スキル 鎌50P
- ──
- ──



大どろぼうのかま

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ ── | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.2倍ほどのダメージを与え、その敵が倒れたときに落とすアイテムを盗む。盗める割合は、敵がそのアイテムを落とす割合の半分ほど(※2)。

覚える条件
- ヤンガス スキル 鎌70P
- ──
- ──



※2……敵にトドメを刺したときでも盗めるが、同じ敵からアイテムを盗めるのは1個だけで、アイテムをかならず落とすモンスターからは何も盗めない。アイテムを盗んでも、その敵がアイテムを落とす割合や、ゲルダのスキル効果でアイテムを盗める割合は変わらない
※3……1体目の敵に対する威力は通常攻撃の7割強だが、2体目以降の敵にはムチによる通常攻撃と同じように威力が落ちていく

鎌スキル

冥王のかま

●消費MP 3 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ザキ系 ｜ 対象 敵1グループ ｜ AIも使う

敵1グループの息の根を止める。息の根を止められなかったときは、ダメージを与える(※1)。ザキ系がよく効く相手なら、2回に1回程度の割合で息の根を止めることが可能。

覚える条件
ヤンガス スキル 鎌90P
――
――



ビッグバン

●消費MP 30 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ メラ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に175～225(ヤンガスがレベル55以上だと300～400)ずつダメージを与える。メラ系の攻撃だが、フバーハでダメージを軽減される。

覚える条件
ヤンガス スキル 鎌100P
――
――



短剣スキル

ポイズンダガー

●消費MP 3 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ 毒系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に通常攻撃の半分ほどのダメージを与え、猛毒に冒す(ターン経過では解けない)。毒系がよく効く相手なら、2回に1回程度の割合で猛毒に冒すことが可能。

覚える条件
ゼシカ スキル 短剣9P
ゲルダ スキル 短剣6P
――



アサシンアタック

●消費MP 8 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ザキ系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体の息の根を8回に1回程度の割合で止める。息の根を止められなかったときは、通常攻撃と同じ量のダメージを与える。

覚える条件
ゼシカ スキル 短剣22P
ゲルダ スキル 短剣25P
――



ミラクルエッジ

●消費MP 4 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ―― ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.2倍強のダメージを与えたあと、自分のHPを回復させる。HPの回復量は、与えたダメージの半分。

覚える条件
ゲルダ スキル 短剣44P
――
――



ポイズンソード

●消費MP 3 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ 毒系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.2倍強のダメージを与え、猛毒に冒す(ターン経過では解けない)。毒系がよく効く相手なら、かならず猛毒に冒すことが可能。

覚える条件
ゼシカ スキル 短剣66P
ゲルダ スキル 短剣76P
――



※1……1体目の敵に対する威力は通常攻撃と同じ(相手がゾンビ系なら通常攻撃の1.2倍強)だが、2体目以降の敵にはムチによる通常攻撃と同じように威力が落ちていく

短剣スキル

ライトニングデス

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
8	移動	戦闘	ザキ系	敵1体	AIも使う

敵1体の息の根を4回に1回程度の割合で止める。息の根を止められなかったときは、通常攻撃の1.8倍ほどのダメージを与える。

覚える条件
ゼシカ スキル 短剣100P
――
――



キラージャグリング

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
6	移動	戦闘	――	敵1～8体	AIも使う

「敵1体に通常攻撃の4割ほどのダメージを与える攻撃」を6～8回くり出す。威力の合計は通常攻撃の2.4～3.2倍ほどで、相手は一撃ごとにランダムで決まる。

覚える条件
ゲルダ スキル 短剣100P
――
――



ムチスキル

しびれ打ち

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
4	移動	戦闘	マヒ系	敵1グループ	AIも使う

敵1グループに通常攻撃と同じ量のダメージを与え、8回に1回程度の割合で5～8ターンのあいだマヒさせる。

覚える条件
ゼシカ スキル ムチ10P
ゲルダ スキル ムチ23P
――



らせん打ち

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
2	移動	戦闘	メダパニ系	敵1グループ	AIも使う

敵1グループに通常攻撃と同じ量のダメージを与え、8回に1回程度の割合で5～8ターンのあいだ混乱させる。

覚える条件
ゲルダ スキル ムチ10P
――
――



双竜打ち

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
3	移動	戦闘	――	敵1～2体	AIも使う

「敵1体に通常攻撃の9割ほどのダメージを与える攻撃」を2回くり出す。威力の合計は通常攻撃の1.8倍ほどで、相手は敵1グループのなかから一撃ごとにランダムで決まる。

覚える条件
ゼシカ スキル ムチ23P
ゲルダ スキル ムチ32P
――



レディウィップ

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
2	移動	戦闘	――	敵1グループ	AIも使う

敵1グループに通常攻撃と同じ量のダメージを与えたあと、自分のHPを回復させる。HPの回復量は、1体目の敵に与えたダメージの8分の1。

覚える条件
ゼシカ スキル ムチ32P
――
――



ムチスキル

愛のムチ

●消費MP 4 | 移動 | 戦闘 | タイプ マヒ系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループに通常攻撃の1.3倍ほどのダメージを与え、4回に1回程度の割合で5～8ターンのあいだマヒさせる。

覚える条件
ゼシカ スキル ムチ55P
——
——



みだれ打ち

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体にダメージを与える。威力は通常攻撃の8割ほどで、2体目以降の敵に対しても威力が落ちない。

覚える条件
ゲルダ スキル ムチ55P
——
——



クィーンウィップ

●消費MP 2 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループに通常攻撃の1.2倍強のダメージを与えたあと、自分のHPを回復させる。HPの回復量は、1体目の敵に与えたダメージの4分の1。

覚える条件
ゼシカ スキル ムチ82P
——
——



ツインウェーブ

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループにダメージを2回与える。威力は通常攻撃と同じだが、2回目の攻撃は通常とは逆の方向から行なう(画面の右側にいる敵のほうが大きなダメージを受ける)。

覚える条件
ゲルダ スキル ムチ82P
——
——



地這い大蛇

●消費MP 8 | 移動 | 戦闘 | タイプ 強打系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループに通常攻撃の1.6倍ほどのダメージを与える。

覚える条件
ゼシカ スキル ムチ100P
——
——



デスウィップ

●消費MP 7 | 移動 | 戦闘 | タイプ ザキ系 | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体の息の根を止める(※1)。息の根を止められなかったときは、ダメージを与える(※2)。

覚える条件
ゲルダ スキル ムチ100P
——
——



※1……息の根を止める割合は8回に1回程度(ザキ系が効かない敵も、冒険中の特別な戦闘でなければ16回に1回程度の割合で息の根を止められる)
※2……1体目の敵に対する威力は通常攻撃の1.3倍ほどだが、2体目以降の敵にはブーメランによる通常攻撃と同じように威力が落ちていく

杖スキル

祝福の杖

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ── ｜ 対象 味方ひとり ｜ AIも使う

味方ひとりのHPを75～95回復させる。

覚える条件
ゼシカ スキル 杖57P
ククール スキル 杖48P
──



弓スキル

ラリホーアロー

●消費MP 2 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ラリホー系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、2～5ターンのあいだ眠らせる。効きやすさはラリホーと同じ。

覚える条件
ククール スキル 弓6P
──
──



妖精の矢

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ── ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与えたあと、自分のMPを回復させる。MPの回復量は、与えたダメージの16分の1に1を加えた値と同じ。

覚える条件
ククール スキル 弓18P
──
──



ニードルショット

●消費MP 1 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ザキ系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体の息の根を16回に1回程度の割合で止める。息の根を止められなかったときは、かならず1のダメージを与える。

覚える条件
ククール スキル 弓25P
──
──



さみだれうち

●消費MP 4 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ── ｜ 対象 敵1～4体 ｜ AIも使う

「敵1体に通常攻撃の半分ほどのダメージを与える攻撃」を3～4回くり出す。威力の合計は通常攻撃の1.5～2.0倍ほどで、相手は一撃ごとにランダムで決まる。

覚える条件
ククール スキル 弓44P
──
──



精霊の矢

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ── ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与えたあと、自分のMPを回復させる。MPの回復量は、与えたダメージの8分の1。

覚える条件
ククール スキル 弓66P
──
──



弓スキル

シャイニングボウ

●消費MP 10 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ イオ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に116～124ずつダメージを与える。

覚える条件
ククール スキル 弓88P
――
――



ニードルラッシュ

●消費MP 1 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ザキ系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体の息の根を16回に1回程度の割合で止める攻撃を3～4回くり出す。息の根を止められなかったときは、かならず1のダメージを与える。

覚える条件
ククール スキル 弓100P
――
――



扇スキル

花吹雪

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ マヌーサ系 ｜ 対象 敵1グループ ｜ AIも使う

5～8ターンのあいだ、敵1グループを幻に包み、通常攻撃などが6割強の割合でミスになるようにする。マヌーサ系がよく効く相手なら、かならず幻に包むことが可能。

覚える条件
ゲルダ スキル 扇4P
――
――



波紋演舞

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ―― ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃と同じで、相手が水系なら1.5倍ほどに増える。踊りを封じられているときは使用できない。

覚える条件
ゲルダ スキル 扇15P
――
――



扇の舞

●消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ―― ｜ 対象 敵1～4体 ｜ AIも使う

「敵1体に通常攻撃の半分ほどのダメージを与える攻撃」を3～4回くり出す。相手は一撃ごとにランダムで決まる。踊りを封じられているときは使用できない。

覚える条件
ゲルダ スキル 扇30P
――
――



死のおどり

●消費MP 5 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ザキ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体の息の根を止める。効きやすさはザキと同じ。踊りを封じられているときは使用できない。

覚える条件
ゲルダ スキル 扇52P
――
――



扇スキル

精霊の舞

●消費MP 12 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 味方ひとり | AIも使う

味方ひとりをかならず生き返らせ、そのHPを完全に回復させる。踊りを封じられているときは使用できない。

覚える条件
ゲルダ スキル 扇82P
——
——



アゲハ乱舞

●消費MP 5 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体に通常攻撃の1～2倍のダメージを与える。踊りを封じられているときは使用できず、バイキルトの効果中でもダメージが増えない。

覚える条件
ゲルダ スキル 扇100P
——
——



爪スキル

ウィングブロウ

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える。与えるダメージは「通常攻撃と同じ量のダメージ」と「レベルと同じ量のダメージ」の合計。

覚える条件
モリー スキル 爪9P
——
——



裂鋼拳

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える。威力は通常攻撃と同じだが、相手が物質系かマシン系なら1～2倍ほどに増える。

覚える条件
モリー スキル 爪22P
——
——



タイガークロー

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃の半分ほどのダメージを3回与える。威力の合計は通常攻撃の1.5倍ほど。

覚える条件
モリー スキル 爪40P
——
——



ゴールドフィンガー

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、有利な状態変化とテンションを打ち消す。ただし、マヌーサ、マホトーン、守備力低下、すばやさ低下の効果も解いてしまう。

覚える条件
モリー スキル 爪66P
——
——



爪スキル

ゴッドスマッシュ

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
10		戦闘	──	敵1体	AIも使う

敵1体に攻撃力の0.5～0.75倍のダメージを与える。相手の守備力が高くてもダメージを軽減されない。

覚える条件
モリー スキル 爪100P
──
──



格闘スキル

大ぼうぎょ

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
0		戦闘	──	自分	AIも使う

ターンの開始から終了までのあいだ自分が受けるダメージを10分の1にする。テンションを上げてから使うと強化されるが(※1)、テンションはもとにもどらずにすむ。

覚える条件
主人公 スキル 格闘11P
ククール スキル 格闘68P
ゲルダ スキル 格闘7P



石つぶて

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
0		戦闘	強打系	敵1グループ	AIも使う

敵1グループに8～20ずつダメージを与える。

覚える条件
主人公 ▶ スキル 格闘17P
ゼシカ ▶ スキル 格闘19P
ゲルダ ▶ スキル 格闘18P
モリー ▶ スキル 格闘7P
──



せいけん突き

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
2		戦闘	強打系	敵1体	AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.5倍ほどのダメージを与える。この特技はテンションの影響を受けない。

覚える条件
主人公 ▶ スキル 格闘24P
ヤンガス ▶ スキル 格闘12P
ククール ▶ スキル 格闘35P
モリー ▶ スキル 格闘28P
──

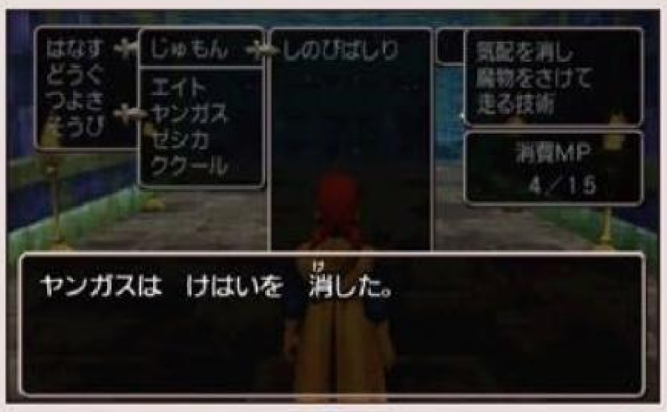


しのびばしり

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
4	移動		──	──	

移動中、敵がこちらに気づく距離が短くなる(船では敵が襲ってくる割合が減る)。敵が現れる場所をしばらく移動すると効果が切れる(※2)。この特技は素手でなくても使用可能。

覚える条件
ヤンガス スキル 格闘33P
ゲルダ 最初から覚えている
──



しんくうは

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AIも使う
2		戦闘	バギ系	敵全体	AIも使う

敵全体にダメージを与える。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル9では34～42だが、レベル60以上では108～132にまで増加(→P.119)。

覚える条件
主人公 ▶ スキル 格闘42P
ヤンガス ▶ スキル 格闘42P
ゼシカ ▶ スキル 格闘68P
ゲルダ ▶ スキル 格闘33P
モリー ▶ スキル 格闘42P



※1……受けるダメージは、テンションが1段階目だと15分の1、2段階目だと30分の1、3段階目だと50分の1、4段階目だと75分の1に減る
※2……歩いた場合は合計140秒ほど、走った場合と船で進んだ場合は合計90秒ほど、キラーパンサーに乗って走った場合は合計70秒ほど。また、この特技の効果は、モリーもりもりを使ったときも切れる

格闘スキル

ムーンサルト

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AI
6	移動	戦闘	―	敵全体	AIも使う

敵全体にダメージを与える（※3）。一撃の威力は通常攻撃の1.5倍ほどだが、敵が多いほど威力が落ちる（下図を参照）。

覚える条件

キャラクター	条件
ゼシカ	スキル 格闘45P
ククール	スキル 格闘42P
ゲルダ	スキル 格闘60P



ばくれつけん

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AI
0	移動	戦闘	―	敵1～4体	AIも使う

「敵1体に通常攻撃の3分の1ほどのダメージを与える攻撃」を4回くり出す。相手は一撃ごとにランダムで決まる。

覚える条件

キャラクター	条件
主人公	スキル 格闘70P
ヤンガス	スキル 格闘60P
モリー	スキル 格闘68P



岩石おとし

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AI
4	移動	戦闘	強打系	敵全体	AIも使う

敵全体に72～104ずつダメージを与える。

覚える条件

キャラクター	条件
主人公	スキル 格闘82P
ヤンガス	スキル 格闘100P
―	



ミラクルムーン

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	AI
6	移動	戦闘	―	敵全体	AIも使う

敵全体にダメージを与え（※3）、1体目の敵に与えたダメージの4分の1だけ自分のHPを回復させる。一撃の威力は通常攻撃の2倍ほどだが、敵が多いほど威力が落ちる（下図を参照）。

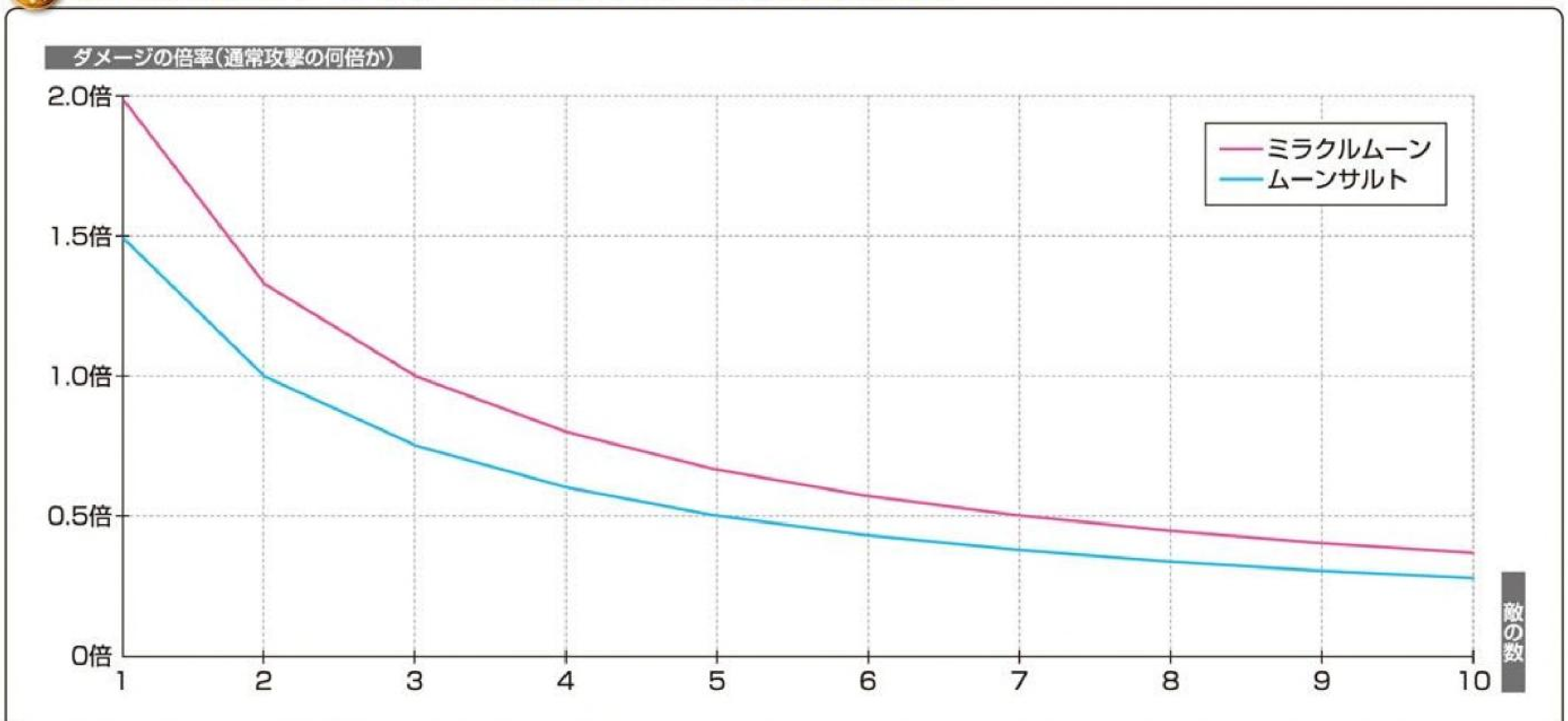
覚える条件

キャラクター	条件
ククール	スキル 格闘100P
―	



※3……この特技はバイキルトの効果中でもダメージが増えないほか、ダメージを与えた敵の眠りや混乱が解けない

敵の数によるムーンサルトとミラクルムーンの威力の変化



格闘スキル

モリーダイブ

●消費MP 8 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 敵1体

敵1体に攻撃力の0.5～1.0倍のダメージを与えるが、それと同時に自分の残りHPが半分だけ減る。相手の守備力が高くてもダメージを軽減されない。

覚える条件
モリー スキル 格闘100P
——
——



にんじょうスキル

くちぶえ

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 ——

現在いる場所に生息する魔物を呼び寄せ、その場で戦いを挑む。

覚える条件
ヤンガス スキル にんじょう4P
——
——

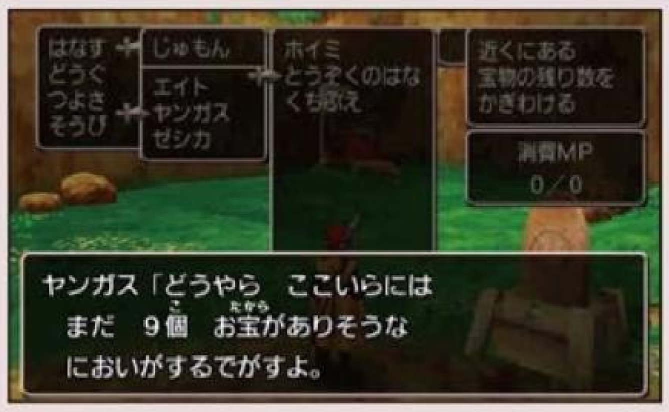


とうぞくのはな

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ —— | 対象 ——

現在いる場所(町やダンジョン)のなかで拾えるアイテムが何個残っているかを探る。その数には、魔物が化けた宝箱も含まれる。フィールドで使ったときは何も起こらない。

覚える条件
ヤンガス スキル にんじょう16P
——
——



おたけび

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ 1ターン休み系 | 対象 敵1グループ | AIも使う

敵1グループを1ターン休みにする。1ターン休み系がよく効く相手なら、9割程度の割合で1ターン休みにすることが可能。

覚える条件
ヤンガス スキル にんじょう22P
——
——



ステテコダンス

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ 1ターン休み系 | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体を1ターン休みにする。1ターン休み系がよく効く相手なら、かならず1ターン休みにすることが可能。踊りを封じられているときは使用できない。

覚える条件
ヤンガス スキル にんじょう55P
——
——



おっさん呼び

●消費MP 15 | 移動 | 戦闘 | タイプ ぐんたい系 | 対象 敵1～4体 | AIも使う

敵1体にダメージを与える攻撃を4回くり出す(※1)。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル38では54～66だが、レベル75以上では108～132にまで増加(→P.119)。

覚える条件
ヤンガス スキル にんじょう100P
——
——



※1……相手は一撃ごとにランダムで決まる。この特技はテンションの影響を受けない

おいろけスキル

投げキッス

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
0	移動	戦闘	1ターン休み系	敵1体	AIも使う

敵1体に通常攻撃と同じ量のダメージを与え、8回に1回程度の割合で1ターン休みにする。

覚える条件

ゼシカ
スキル おいろけ8P
――
――



ぱふぱふ

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
0	移動	戦闘	1ターン休み系	敵1体	AIも使う

敵1体を1ターン休みにする。1ターン休み系がよく効く相手なら、かならず1ターン休みにすることが可能。

覚える条件

ゼシカ
スキル おいろけ38P
――
――



ヒップアタック

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
0	移動	戦闘	――	敵1体	AIも使う

敵1体に通常攻撃の1.3倍ほどのダメージを与える。この特技はバイキルトの効果中でもダメージが増えない。

覚える条件

ゼシカ
スキル おいろけ48P
――
――



セクシービーム

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
3	移動	戦闘	メダパニ系	敵1体	AIも使う

敵1体に65～75のダメージを与え、高い頻度で5～8ターンのあいだ混乱させる。メダパニ系が効きにくい相手には、混乱させる頻度だけでなく与えるダメージも同じように減る。

覚える条件

ゼシカ
スキル おいろけ54P
――
――



ピンクタイフーン

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
5	移動	戦闘	バギ系	敵1グループ	AIも使う

敵1グループに66～104ずつダメージを与える。

覚える条件

ゼシカ
スキル おいろけ88P
――
――



ハッスルダンス

消費MP	移動	戦闘	タイプ	対象	
0	移動	戦闘	――	味方全員	AIも使う

味方全員のHPを70～80ずつ回復させる。馬車内にいる味方にも有効。踊りを封じられているときは使用できない。

覚える条件

ゼシカ
スキル おいろけ100P
――
――



カリスマスキル

皮肉な笑い

消費MP 3 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ―― ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体のテンションを1段階下げる。

覚える条件
- ククール スキル カリスマ13P
- ――
- ――



天使の眼差し

消費MP 4 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ マヒ系 ｜ 対象 敵1体 ｜ AIも使う

敵1体に15～28のダメージを与え、8回に1回程度の割合で5～8ターンのあいだマヒさせる。

覚える条件
- ククール スキル カリスマ19P
- ――
- ――



冷たい笑み

消費MP 3 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ―― ｜ 対象 敵1グループ ｜ AIも使う

敵1グループのテンションを1段階ずつ下げる。

覚える条件
- ククール スキル カリスマ52P
- ――
- ――



みわくの眼差し

消費MP 4 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ マヒ系 ｜ 対象 敵全体 ｜ AIも使う

敵全体に65～105ずつダメージを与え、4回に1回程度の割合で5～8ターンのあいだマヒさせる。

覚える条件
- ククール スキル カリスマ81P
- ――
- ――



アウトロースキル

ゴールドなげ

消費MP 0 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ぐんたい系 ｜ 対象 敵1体

所持金の10分の1(2500Gが上限)を投げ、投げた金額の5分の1程度のダメージを敵1体に与える(※1)。この特技はテンションの影響を受けない。

覚える条件
- ゲルダ スキル アウトロー27P
- ――
- ――



したっぱ呼び

消費MP 15 ｜ 移動 ｜ 戦闘 ｜ タイプ ぐんたい系 ｜ 対象 敵1～4体 ｜ AIも使う

敵1体にダメージを与える攻撃を4回くり出す(※2)。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル38では42～79だが、レベル75以上では84～156にまで増加(右ページの図を参照)。

覚える条件
- ゲルダ スキル アウトロー100P
- ――
- ――



※1……たとえば、所持金が1000Gの場合は100Gを投げて21～25のダメージを、所持金が25000G以上の場合は2500Gを投げて501～505のダメージを与える。また、この特技は所持金がゼロのときでも使用でき、その場合は所持金がゼロのままで1～5のダメージを与える
※2……相手は一撃ごとにランダムで決まる。この特技はテンションの影響を受けない

ねっけつスキル

モリーファイヤー

●消費MP 5 | 移動 | 戦闘 | タイプ 炎系 | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体にダメージを与える。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル35では37～57だが、レベル98以上では69～89にまで増加(下図を参照)。

覚える条件
モリー スキル ねっけつ18P
――
――



モリーエール

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ ―― | 対象 味方ひとり | AIも使う

味方ひとりのテンションを1～2段階上げる。4段階目まで上げるのに必要な条件は「ためる」コマンドを使ったときと変わらない(→P.75)。

覚える条件
モリー スキル ねっけつ30P
――
――



モリーフレッシュ

●消費MP 3 | 移動 | 戦闘 | タイプ ―― | 対象 自分 | AIも使う

自分のHPを90～110回復させ、毒、猛毒、マヌーサ、マホトーン、踊り封じ、守備力低下、すばやさ低下、耐性低下の効果を解く。

覚える条件
モリー スキル ねっけつ42P
――
――



ハイテンション

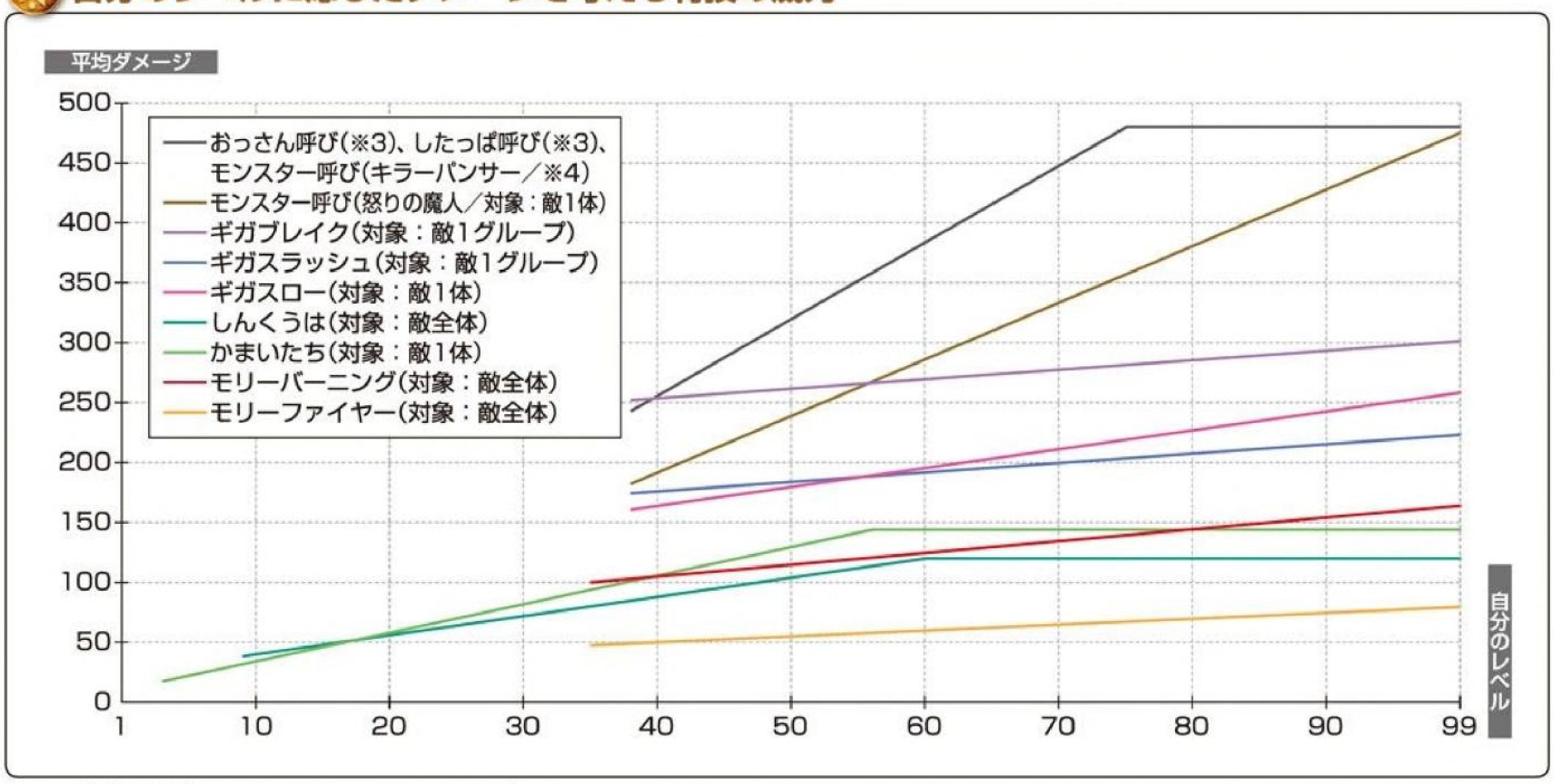
●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ ―― | 対象 自分 | AIも使う

自分のテンションを2段階上げる。4段階目まで上げるのに必要な条件は「ためる」コマンドを使ったときと変わらない(→P.75)。

覚える条件
モリー スキル ねっけつ68P
――
――



自分のレベルに応じたダメージを与える特技の威力



※その特技を習得できないレベルのデータは除外している
※3……対象が敵1体の攻撃を4回連続でくり出す(相手は一撃ごとにランダムで決まる。図のダメージは4回ぶんの合計)
※4……対象が敵1体の攻撃を8回連続でくり出す(相手は一撃ごとにランダムで決まる。図のダメージは8回ぶんの合計)

ねっけつスキル

モリーバーニング

●消費MP 5 | 移動 | 戦闘 | タイプ 炎系 | 対象 敵全体 | AIも使う

敵全体にダメージを与える。レベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル35では85～115だが、レベル99では149～179にまで増加(→P.119)。

覚える条件
モリー
スキル ねっけつ78P
――
――



モンスター呼び

●消費MP 15 | 移動 | 戦闘 | タイプ (下の表を参照) | 対象 (下の表を参照)

「敵に8回ダメージを与える」「敵1体に大ダメージを与える」「味方全員のHPを回復させる」のいずれかが起こる(下の表を参照)。この特技はテンションの影響を受けない。

覚える条件
モリー
スキル ねっけつ100P
――
――



モンスター呼びを使ったときに現れることがある効果

モンスターの登場のしかた	タイプ	対象	解説
キラーパンサーの群れがボールにつられて集まる	ぐんたい系	敵1～8体	敵1体にダメージを与える攻撃を8回くり出す(相手は一撃ごとにランダムで決まる)。モリーのレベルが高いほどダメージが大きくなり、レベル38では27～33だが、レベル75以上では54～66にまで増加(→P.119)
怒りの魔人が空から助けにくる	強打系	敵1体	敵1体にモリーのレベルの4.0～5.6倍のダメージを与える
スライムたちが傷を癒しにくる	――	味方全員	味方全員のHPを完全に回復させる。馬車内にいる味方にも有効

その他の特技

ドラゴンソウル

●消費MP 64 | 移動 | 戦闘 | タイプ ―― | 対象 敵1体 | AIも使う

敵1体に420～520のダメージを与える。

覚える条件
主人公
レベル Lv70
――
――



チーム呼び

●消費MP 10 | 移動 | 戦闘 | タイプ ―― | 対象 ――

ターンの最初に行動し、登録中のモンスターチームを呼び出して規定のターン数(→P.355)だけかわりに戦わせる。戦闘中に同じチームを呼び出せるのは1回のみ。

覚える条件
主人公
モンスター・バトルロードのランクEで優勝する
――



モリーもりもり

●消費MP 0 | 移動 | 戦闘 | タイプ ―― | 対象 ――

移動中、どんな敵もこちらを発見すると近寄ってくるようになる(船では敵が襲ってくる割合が増える)。敵が現れる場所をしばらく移動すると効果が切れる(※1)。

覚える条件
モリー
最初から覚えている
――
――



※1……歩いた場合は合計140秒ほど、走った場合と船で進んだ場合は合計90秒ほど、キラーパンサーに乗って走った場合は合計70秒ほど。また、この特技の効果は、せいすい、魔物の香水、トヘロス、しのびばしりを使ったときも切れる

知識の釜 強化手段と防御手段にはさまざまな例外がある

味方の攻撃を強化したり敵の攻撃を防いだりする手段はいくつもあるが、それらの効果がすべての呪文と特技に対して発揮されるとはかぎらない。強化および防御についての例外を以下にまとめてみた。

テンションを上げても効果が変わらない呪文や特技

分類	該当する呪文や特技
攻撃用	メガンテ、会心の一撃が出る特技(一閃突きなど)、ニードルショット、ニードルラッシュ、せいけん突き、おっさん呼び、ゴールドなげ、したっぱ呼び、モンスター呼び
補助用	ほぼすべて(スカラ、スクルト、ピオリムをのぞく)
回復用	ベホマ、ベホマズン、ザオラル、ザオリク、メガザル、精霊の舞、モリーフレッシュ

バイキルトの効果中でもダメージが増えない攻撃

- 攻撃力が影響しない攻撃
- 会心の一撃が出る特技(一閃突きなど)
- メタル斬り
- アゲハ乱舞
- ムーンサルト
- ミラクルムーン
- ヒップアタック

武器の特殊効果が発揮されるかどうか

※○……効果が発揮される、×……効果が発揮されない

使う攻撃	武器の特殊効果							
	攻撃回数が2回に	○○系に威力増加	状態変化を追加(※2)	攻撃後にHP回復	攻撃後にMP回復	攻撃後にダメージを追加	攻撃後に自分もダメージ	与えるダメージが1に(※3)
▼攻撃力が影響するもの								
通常攻撃	○	○	○	○	○	○	○	○
ドラゴン斬り、かえん斬り、メタル斬り	○	○	○	○	×	○	○	○
はやぶさ斬り	○	○	○	○	×	×	○	×
波紋演舞	×	○	○	×	○	×	×	×
ミラクルソード、死神のかま、冥王のかま	×	○	○	×	×	×	×	○
ポイズンダガー、アサシンアタック、ポイズンソード、ライトニングデス、投げキッス	×	○	×	○	×	○	○	○
ブーメランスキルの特技、ぬすっと刈り、大どろぼうのかま、ミラクルエッジ、キラージャグリング	×	○	×	×	×	×	×	○
ムチスキルの特技、ツメスキルの特技、扇の舞、アゲハ乱舞	×	○	×	×	×	×	×	×
しっぷう突き、一閃突き、雷光一閃突き	×	×	○	○	×	×	×	×
さみだれ突き、なぎ払い、ドラムクラッシュ、まじんのてっつい、まじんのかなづち、デビルクラッシュ、妖精の矢、さみだれうち、精霊の矢	×	×	○	×	×	×	×	×
▼攻撃力が影響しないもの								
バーニングバード、シャインスコール、ギガスロー、天使の眼差し、みわくの眼差し	×	○	×	×	×	×	×	×

※上記以外の呪文や特技は、武器の特殊効果が発揮されない
※2……息の根を止める効果も含む
※3……メタル系にかならず一定のダメージを与える効果も含む

防御手段の効果が発揮されるかどうか

※○……効果が発揮される、×……効果が発揮されない

受ける攻撃	防御手段					
	防御／大ぼうぎょ	守備力	マヌーサ	身かわし	マホカンタ	フバーハ
通常攻撃	○	(※4)	○	○	×	×
▼呪文						
大半の攻撃(下記のもの以外)	○	×	×	×	○	×
マダンテ、天国への階段	○	×	×	×	×	×
▼特技(攻撃力が影響するもの)						
大半の攻撃(下記のもの以外)	○	○	○	○	×	×
キラージャグリング、扇の舞	○	○	○	×	×	×
ヒップアタック	○	○	×	○	×	×
波紋演舞、アゲハ乱舞	○	○	×	×	×	×
雷光一閃突き、大まじん斬り、まじんのかなづち、ニードルショット、ニードルラッシュ、ゴッドスマッシュ、モリーダイブ	○	×	○	○	×	×
▼特技(攻撃力が影響しないもの)						
大半の攻撃(下記のもの以外)	○	×	×	○	×	×
ビッグバン、モリーファイヤー、モリーバーニング	○	×	×	×	×	○
岩石おとし、ゴールドなげ、したっぱ呼び	○	×	×	×	×	×
ギガスラッシュ、ギガブレイク、ジゴスパーク、ドラゴンソウル	×	×	×	×	×	×
▼敵の攻撃(攻撃力が影響するもの)						
大半の攻撃(下記のもの以外)	○	○	○	○	×	×
痛恨の一撃	○	(※5)	×	○	×	×
たたきつけ(聖なる巨竜が使うもの／※6)	○	○	×	×	×	×
急所突き	×	○	○	○	×	×
念じボール(※6)	×	○	×	×	×	×
▼敵の攻撃(攻撃力が影響しないもの)						
大半の攻撃(下記のもの以外)	○	×	×	×	×	×
呪いの紋章	○	×	○	○	×	×
まきばの曲、はじけとぶ	○	×	×	○	×	×
ジゴフラッシュ	○	×	×	×	○	×
火の息、もえさかるかえん、はげしい炎、しゃくねつの炎、つめたい息、こおりつく息、こごえるふぶき、かがやく息	○	×	×	×	×	○
かまいたちLv1、かまいたちLv6、しんくうはLv1、しんくうはLv6	×	×	×	○	×	×
いなずま、おぞましいおたけび	×	×	×	×	×	×

※4……通常は「○」だが、会心の一撃が出たときは「×」
※5……基本的には「×」(攻撃力の9割前後のダメージ)だが、一部のモンスターがくり出すものは「○」(通常攻撃の2.5倍ほどのダメージ)
※6……通常攻撃の半分のダメージと、特定のダメージ(たたきつけは180、念じボールは67)の合計を与えるので、守備力が高くてもダメージをそれほど軽減できない

ドラゴンクエストVIII ㊙情報集

ひみつの宝箱 PART 3

敵が持っている珍しいアイテムを入手する方法

モンスターのなかには、貴重なアイテムをごくまれに落とすものがいるが、100匹以上倒しても入手できないことがある。そのようなアイテムは、ヤンガスの特技である大どろぼうのかま(またはぬすっと刈り)で盗むのがオススメだ。オート盗む(→P.348)を覚えたゲルダもパーティに加え、右記を参考にしながらアイテムを盗もう。



⬅目当ての品を盗めるまで根気よく戦うことが大事。

特技でアイテムを盗むときのコツ

- 目当てのアイテムを持つ敵以外は早めに倒し、アイテムを盗むまで敵に倒されないようにする
- 大半のモンスターは2種類のアイテムを持っているが、1匹の敵から盗めるのはどちらか1種類だけなので、目当てではないほうのアイテムを盗んだときは、その敵を倒して別の敵を相手にする
- アイテムを盗む前に敵を倒すと、同じモンスターを探し直すぶん時間のロスになるので、ヤンガス以外のキャラクターはその敵を攻撃しない
- 大どろぼうのかまは威力が大きめで、ふつうに使うと数回で敵を倒してしまうことが多い。ヤンガスにはキャンディケイン(持っていない場合はドクロのかぶと／→P.494、537)を装備させて、敵に与えるダメージが1に減るようにする

たね・きのみを集めてキャラクターを強化しよう

たね・きのみは、使うとステータスが上がる便利なアイテム。しかし、赤色の宝箱などから確実に入手できるのは1種類につき10個前後なので、ステータスをさらに高くしたいときは右記の方法で集めよう。なお、追憶の回廊で集める方法は、パーティがそれなりに強くないと実行するのは難しい。

たね・きのみを集める方法

※「★」はリアル時間で1日1回の制限があるもの

- ★リブルアーチで買う(スキルのたねのみ／→P.263)
- ★青色の宝箱を開ける(下の表を参照)
- ★追憶の回廊で紫色の宝箱を開ける(→P.727)
- 追憶の回廊でエスタークを倒す(→P.726)
- かならず落とす敵を倒す(下の表を参照)
- 大どろぼうのかまかぬすっと刈りで敵から盗む(下の表を参照)
- 特定の色の服を着たサンディに話しかける(→P.436)

青色の宝箱や敵からくり返し入手できるたね・きのみ

たね・きのみ	青色の宝箱から入手できる場所(※1)	かならず落とす敵の例	盗みやすい敵
ちからのたね	トロデーン国領、名もなき小島②(メダル王女の城周辺)、サヴェッラ地方、聖地ゴルド地方	追憶の使い	リボン男
すばやさのたね	マイエラ地方、アスカンタ国領、パルミド地方	追憶のトラップ	ゴールドニャン
まもりのたね	ベルガラック地方、サザンビーク国領、北西の孤島、砂漠地方	追憶のモグーラ	さくらんじゅ
かしこさのたね	トラペッタ地方、リーザス地方	追憶の亡霊	サンタクルス
スキルのたね	リブルアーチ地方、雪山地方、隔絶された台地、人跡未踏の森	──	混沌の箱
超スキルのたね	──	永遠の巨竜	──
命のきのみ	ベルガラック地方、サザンビーク国領、北西の孤島、砂漠地方	追憶のクロウ	ヘルギフト
ふしぎなきのみ	リブルアーチ地方、雪山地方、隔絶された台地、人跡未踏の森	追憶のドルマゲス(第1形態)	モリーサタン

※名前に「超」がつくたね・きのみ(超スキルのたね以外)は、配信サービスでのみ入手できる(→P.551～553)
※1……中身の候補が7～8種類あり、「たね・きのみ」の欄にあるアイテムはどの場所でも8回に1回程度の割合で入手できる

CHAPTER

4

空と海と大地をゆく旅路

そらとうみとだいちをゆくたびじ



CHAPTER 4のページの見かた

いにしえの杖をめぐる冒険の途中で訪れる場所は、人々が住んでいる町や城、魔物がうろつく洞くつや塔など、多岐にわたる。この章では、それらの場所に関する情報を以下の4つのパートにわけて解説していく。

地域の紹介ページの見かた

青色の宝箱の中身の候補

フィールド上にある青色の宝箱(→P.42)の中身の候補の一覧。青色の宝箱を調べると、候補のいずれかひとつが入手できる。

舞台となる地域

その地域の地図。町やダンジョンなどの位置のほか、フィールド上で入手できるアイテムの位置を紹介している(各種アイコンの意味はP.127を参照)。ルーラ可 のアイコンは、一度訪れたあとならその場所へルーラで行けるようになることを示す。

ワールドマップ

その地域が世界のどのあたりにあるかを示したもの。





小屋や旅の教会など

町、村、城、ダンジョン以外の場所についての解説。錬金レシピを覚えられる場合は、覚える方法を以下の記号で示している。そのほかのデータの見かたはP.126～127を参照。

- …本を読むと覚えられる
- …誰かと話すと覚えられる

写真を撮れるクエスト

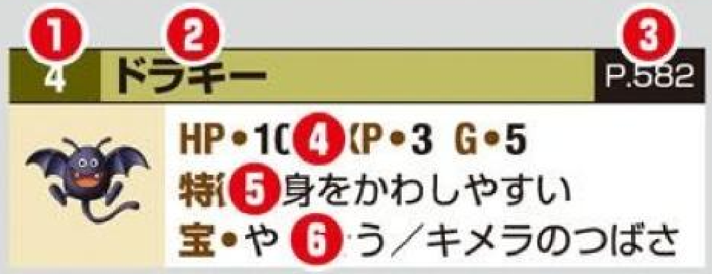
フィールドで対象の建物などを撮影できるクエストの一覧。見かたはP.126を参照。

町や村などにある施設

- …教会
- …武器屋
- …防具屋
- …道具屋／よろず屋
- …宿屋
- …ゴールド銀行
- …酒場
- …井戸

モンスター分布図の見かた

出現するモンスター



❶討伐モンスターリストでのID
❷名前
❸詳細なデータの掲載ページ
❹最大HPと、倒したときに得られる経験値(EXP)およびお金(G)
❺おもな特徴
❻倒したときに落とすアイテム。盗むことでも同じものを入手できる

分布図

その地域を、フィールドで出会うモンスターの種族に応じてエリアわけした図。「モンスターの出現場所」と対応している。



要注意モンスター

フィールドで出会うモンスターのうち、とくに注意したいものを紹介。

モンスターの出現場所

その地域のフィールドで、どのエリアにどんなモンスターが出現するかを示した表。記号の意味は以下のとおり。

●…出現する
—…出現しない
昼…昼にのみ出現する
夜…夜にのみ出現する

スカウトできるモンスター



モンスターチームのメンバーとしてスカウトできるモンスター(→P.352)。

❶名前
❷詳細なデータの掲載ページ
❸出現場所。Aなどの記号は「分布図」と対応している
❹最大HP。主人公のレベルが高いほど、モンスターのステータスも高くなる。

写真を撮れるクエスト

フィールドで対象のモンスターを撮影できるクエストの一覧。見かたはP.126を参照。

町・村・城の紹介ページの見かた

ルーラでの訪問
その町や城へルーラで行けるかどうかを、○と×で表記。

馬車の同行
その町や城へ馬車が同行できるかどうかを、○と×で表記。×の場合は錬金釜が使えず、パーティメンバーの入れかえも行なえない。

人々の耳寄りなウワサ
その町や城にいる人々から聞ける話のなかでも、重要なものを紹介。

目標レベル
その町や城へ安全にたどり着くためのパーティの平均レベルの目安。

カギの数
とうぞくのカギ、まほうのカギ、さいごのカギのそれぞれで開く宝箱や扉の数。



全景マップ
その町や城の全景イラスト。お店や宿屋などの場所も示している。

気になる場所ピックアップ
その町や城で注目しておきたい場所を紹介。

探索のアドバイス
探索するうえで覚えておきたいことや、冒険を進めるためのヒントになりそうなことを紹介。

おもな登場人物
その町や城にいる主要な人物を紹介。

写真を撮れるクエスト
その町や城で対象を撮影できるクエストの一覧。

❶クエスト手帳でのID
❷もらえるスタンプの数
❸詳細なデータの掲載ページ
❹クエストの名前
❺クエストの内容



本書でのアイテムや錬金レシピの入手先を示すアイコン

- …赤色の宝箱
- とうぞく …とうぞくのカギで開く赤色の宝箱
- まほう …まほうのカギで開く赤色の宝箱
- さいご …さいごのカギで開く赤色の宝箱
- …青色の宝箱（→P.42）
- …紫色の宝箱（→P.42）
- …タル
- …ツボ
- …タンス
- …袋
- …ウシ
- …小鳥
- 武器の友　秋号 レシピ ウォーハンマー・改 …読むと錬金レシピを覚えられる本
- 旅の騎士 レシピ メタルキングよろい …話すと錬金レシピを教えてくれる人物

見取り図

その町や城を真上から見た図。お店をはじめとする各種の施設、宝箱、ツボなどの位置も示している。



アイテムチェックシート

その町や城で手に入るアイテムの一覧。アイコンの意味などは下記参照。

ショップガイド

お店で売っている商品のリスト。お店は「営業時間」の欄のアイコンが明るくなっている時間帯のみ利用できる。記号や文字の意味は以下のとおり。

- NEW …その町や城で、はじめて買えるようになるもの
- ●…装備できる
- —…装備できない
- ▲…短剣スキルの「長剣も装備可能」のスキル効果を習得している場合のみ装備できる
- 攻…攻撃力
- 守…守備力

アイテムチェックシートの見かた

手に入るエリア。町や城では省略している。

自分が手に入れたものをチェックする欄。この欄がピンク色のものは、とうぞくのはな（ヤンガスの特技）で数えられるアイテムであることを示す。

宝箱を開けられるカギの種類。意味は以下のとおり。

- とうぞく …とうぞくのカギ
- まほう …まほうのカギ
- さいご …さいごのカギ

□	B	やくそう	とうぞく
□	B1	キメラのつばさ	

入手方法を示すアイコン。意味は以下のとおり。アイコンがない場合は、下記以外の方法で入手することを示す。

- …タルから入手
- …袋から入手
- …ウシから入手
- …ツボから入手
- …宝箱から入手
- …小鳥から入手
- …タンスから入手
- …誰かからもらう

ダンジョンの紹介ページの見かた

ルーラでの訪問
そのダンジョンへルーラで行けるかどうかを、○と×で表記。

馬車の同行
そのダンジョンへ馬車が同行できるかどうかを、○と×で表記。×の場合は錬金釜が使えず、パーティメンバーの入れかえも行なえない。

カギの数
とうぞくのカギ、まほうのカギ、さいごのカギのそれぞれで開く宝箱や扉の数。

目標レベル
そのダンジョンを最後まで安全に探索するためのパーティの平均レベルの目安。

要注意モンスター
そのダンジョンで出会うモンスターのうち、とくに注意したいものを紹介。



アイテムチェックシート
そのダンジョンで入手できるアイテムの一覧。アイコンの意味などはP.127を参照。

出現するモンスター
そのダンジョンで出会うモンスターのデータ。見かたはP.125を参照。

ダンジョンのマップ
- …マップ間のつながり
- A…同じ記号の場所へ移動できることを示す
- …ふつうの扉
- …カギがかかった扉
- …開かない扉
- …鉄格子の扉

フロアの名前。

E1

そのフロアでモンスターがうろついていることを示す。

※そのほかの記号の意味はP.127を参照

モンスターの出現場所
そのダンジョンで、どのフロアにどんなモンスターが出現するかを示した表。記号の意味はP.125を参照。

解説
そのダンジョンを探索するうえで重要なことや、仕掛けの利用方法などに関する解説。



写真を撮れるクエスト
そのダンジョンで対象の写真を撮影できるクエストの一覧。見かたはP.126を参照。

※「モンスターの出現場所」と「出現するモンスター」は、特別な戦闘で現れるモンスターなどは除外している

Trapetta Area
トラペッタ地方

トラペッタちほう



青色の宝箱の中身の候補

- 50G
- 100G
- 150G
- アモールの水
- まほうのせいすい
- かしこさのたね
- せいすい
- 魔物の香水



※1……トラペッタの問題を解決したあとに移動できる

滝の上の一軒家



滝が流れる岩山の道をのぼった先に建つ小屋。ここには屈強な男が住んでおり、冒険がある程度進むたびにさまざまなチーズをくれる(→P.138)。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ すばやさのたね
- □ せいすい



トラペッタ地方 Trapetta Area モンスター分布図



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア					
	西部		中央部		東部	
	平地	森	平地	森	平地	森
1 スライム	昼	●	昼	●	昼	—
2 しましまキャット	●	●	●	●	昼	—
3 リップス	●	—	●	—	●	●
4 ドラキー	夜	—	夜	—	夜	—
5 プークプック	昼	—	昼	—	昼	—
6 くしざしツインズ	—	●	—	●	—	●
7 いっかくウサギ	昼	●	—	●	昼	●
9 メラゴースト	夜	●	—	—	夜	●
11 メタッピー	—	—	—	—	昼	—
12 バブルスライム	夜	—	夜	—	夜	●
13 びっくりサタン	夜	—	—	—	夜	—
17 かぶとこぞう	—	—	—	—	夜	●





出現するモンスター

No.	モンスター	HP	EXP	G	特徴	宝	ページ
1	スライム	7	1	2	──	やくそう／アモールの水	P.581
2	しましまキャット	10	2	3	──	やくそう／とうぞくのこしみの	P.581
3	リップス	11	3	5	顔をなめまわす	やくそう／まんげつ草	P.582
4	ドラキー	10	3	5	身をかわしやすい	やくそう／キメラのつばさ	P.582
5	ブークプック	13	4	6	ひつじかぞえ歌を吹きならす	布の服／たびびとの服	P.582
6	くしざしツインズ	15	5	5	ルカニを唱える	ひのきのぼう／どうのつるぎ	P.583
7	いっかくウサギ	16	6	8	──	皮のぼうし／うさぎのしっぽ	P.583
9	メラゴースト	14	5	6	メラを唱える	せいすい／アモールの水	P.584
11	メタッピー	9	8	12	ピオリムを唱える	おなべのふた／キメラのつばさ	P.584
12	バブルスライム	20	7	11	毒攻撃を使う	どくけし草／まんげつ草	P.585
13	びっくりサタン	20	9	15	さそうおどりを踊る	キメラのつばさ／ステテコパンツ	P.585
17	かぶとこぞう	16	15	15	ツノを突き立てて襲いかかる	やくそう／皮のぼうし	P.586

スカウトできるモンスター

モンスター	出現場所	HP	ページ
魔獣ドランゴ	西部 A	145～897	P.383
不屈のスナイパー	西部 B	56～363	P.410
愛の戦士ピエール	中央部 C	41～485	P.392
パワフル・ドラキー	中央部 D（夜のみ）	48～231	P.383
舌切りマシーン	東部 E（昼のみ）	40～167	P.392

モンスター・バトルロードのランクAで優勝後

モンスター	出現場所	HP	ページ
いたずら大好き	中央部 F	34～1170	P.397

要注意モンスター
メラゴースト



一度だけメラを唱えてくる。慎重に戦うなら、相手が唱えるまで防御して待つといい。なお、この魔物にはテンションを上げてからでないと十分なダメージを与えられないので注意。

要注意モンスター
びっくりサタン



さそうおどりを踊り、こちらの行動を1ターン封じようとしてくることがある。ほかの魔物と一緒に現れた場合は、攻撃を集中させて先に倒そう。





写真を撮れるクエスト



020 ★★★ P.438

巨大なプリン？

スライムを30匹倒すと平原に現れる、巨大な魔物を写真に撮る。

トラペッタ地方
TOWN

目標レベル▶Lv 1 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

冒険をはじめてから最初に訪れる町

トラペッタ



堅牢な高い石壁に囲まれた小さな町。中心には大きな円形の広場とアーチ型の石橋があり、それらを取り囲むように、冒険に役立つさまざまな施設が建ち並ぶ。

使うカギ：とうぞく×3　まほう×0　さいご×0



おもな登場人物



落ちぶれた占い師
ルイネロ
声●稲葉 実

よく当たると世界中にその名を知られた占い師。近年は占いがひとつも当たらず、酒びたりの毎日を送っている。



父を支える孝行娘
ユリマ
声●佐藤利奈

ルイネロのひとり娘。占いがまったく当たらない父親を心配し、かつての姿を取りもどしてほしいと願っている。

人々の耳寄りなウワサ

下を見ると、焼け跡が見えるでしょう



宿屋の隣の家は火事に遭い、家主の老人が亡くなったという。火事の原因は何か、亡くなった老人はどのような人物なのか、気になるところだ。

昔は、あんなじゃなかったのに



この町に住むルイネロは、遠方からもわざわざお客が訪れるほどの占い師だが、町で聞ける評判はまるで正反対。はたして、その理由は？

まったく、とんでもない道化師だったよ！



少し前に、妙にすごみのある道化師がこの町を訪れたらしい。しかもその男は、マスター・ライラスと何やら言い争いをしていたそうだ。

探索のアドバイス

マスター・ライラスの情報を集めよう

主人公たちの最初の目的は、ドルマゲスの魔法の師匠であるマスター・ライラスを捜すこと。まずは、彼がどこにいるのか、町の人たちに聞いてまわろう。とくに、町のウワサにくわしい店主と大勢のお客が集まる酒場は、情報集めに最適な場所なので、ぜひ立ち寄っておきたい。



⬆酒場のマスターと話がしたいなら、店の奥のカウンターへ行ってみるといい。



⬆裏口からカウンター内に入ってマスターに話しかけても、情報は聞けないので注意。

気になる場所ピックアップ



⬅教会の鐘つき堂の上にのぼると、遠くのほうまで見渡すことができる。ここはながめがいいだけでなく、足元には……。



写真を撮れるクエスト



089 ★ P.442

トラペッタの金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



118 ★ P.443

スゴうで占い師

とてもよく当たると評判の偉大な占い師を写真に撮る。

トラペッタ 見取り図

※1……月影のハープ入手後の深夜にのみレシピを聞ける



ショップガイド

武器屋

営業時間（※2）

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
ひのきのぼう	NEW	10	攻　+4	●	—	—	—	—	—
こんぼう	NEW	110	攻　+7	—	●	—	—	—	●
大きづち	NEW	240	攻　+13	—	●	—	—	—	●
どうのつるぎ	NEW	270	攻　+13	●	—	▲	—	▲	—
ブーメラン	NEW	420	攻　+19	●	—	—	—	—	●

※2……深夜のみ閉まる

防具屋

営業時間（※3）

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
とうぞくのこしみの	NEW	35	守　+5	—	●	—	—	—	—
たびびとの服	NEW	70	守　+7	●	●	●	●	●	●
皮のよろい	NEW	180	守　+11	●	—	—	●	—	●
皮の盾	NEW	70	守　+4	●	●	—	●	—	●
皮のぼうし	NEW	65	守　+3	●	●	●	●	●	●

道具屋

営業時間（※3）

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	NEW	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草	NEW	10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ	NEW	25	場所移動	—	—	—	—	—	—
布の服	NEW	30	守　+4	●	●	●	●	●	●

※3……深夜は、町の外から訪れたり建物内から出たりすると閉まる

オススメの商品　ブーメラン

出現した敵すべてを攻撃できる便利な武器。この町で買える武器のなかではもっとも高額だが、主人公に持たせておくと、魔物が一度にたくさん現れたときに役立つ。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 2G
- □ 3G
- □ 4G
- □ 4G
- □ 5G
- □ 7G
- □ 8G
- □ 10G
- □ 20G
- □ やくそう
- □ やくそう
- □ やくそう
- □ やくそう
- □ やくそう
- □ どくけし草
- □ どくけし草
- □ どくけし草
- □ せいすい
- □ キメラのつばさ
- □ まもりのたね
- □ ひのきのぼう
- □ 布の服
- □ 布の服
- □ おなべのふた
- □ 皮の盾
- □ とうぞくのメモ(※4)
- □ ちいさなメダル とうぞく
- □ ひのきのぼう とうぞく
- □ ダガーナイフ とうぞく

アスカンタ城を訪れたあと

- □ かしこさのたね

暗黒魔城都市崩壊後

- □ ？？？(だいじなもの)

※4……夜にのみ入手できる





トラペッタ地方
DUNGEON

目標レベル▶Lv 5 | ルーラでの訪問▶✕ | 馬車の同行▶✕

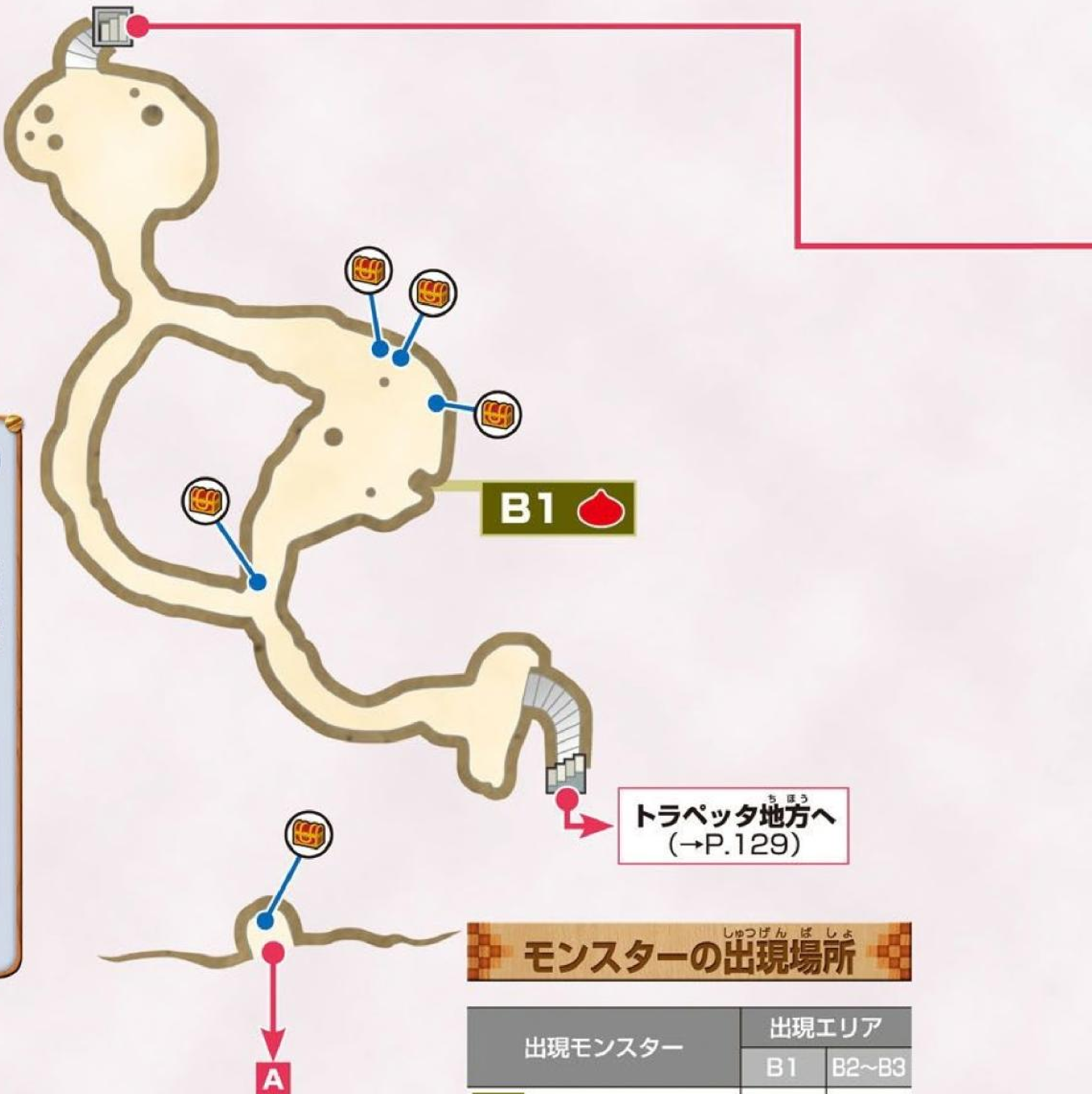
地底湖の上に広がる洞くつ

滝の洞くつ



滝が何本も流れ落ちる岩山に口を開いた洞くつ。内部は地底湖をたたえた巨大な空洞になっており、そのなかを進んだ先にある滝つぼには“滝の主”が住むという。

使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×0

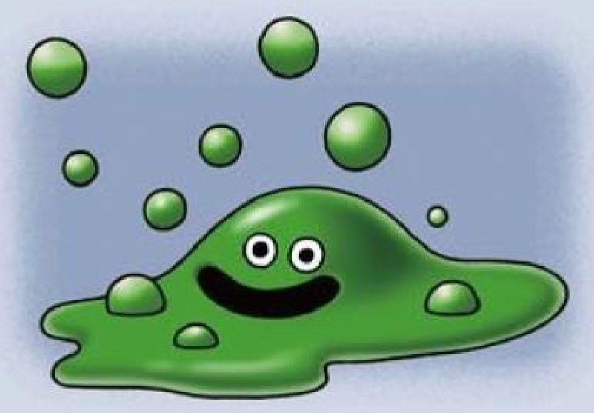


トラペッタ地方へ(→P.129)

要注意モンスター

バブルスライム

毒攻撃でこちらを毒に冒そうとしてくる、やっかいな魔物。どくけし草やキアリーといった、毒を解く手段を用意したうえで戦いたい。



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア	
	B1	B2～B3
1 スライム	●	—
4 ドラキー	●	●
9 メラゴースト	—	●
10 いたずらもぐら	●	●
11 メタッピー	●	●
12 バブルスライム	●	●
13 びっくりサタン	●	●
15 スキッパー	—	●

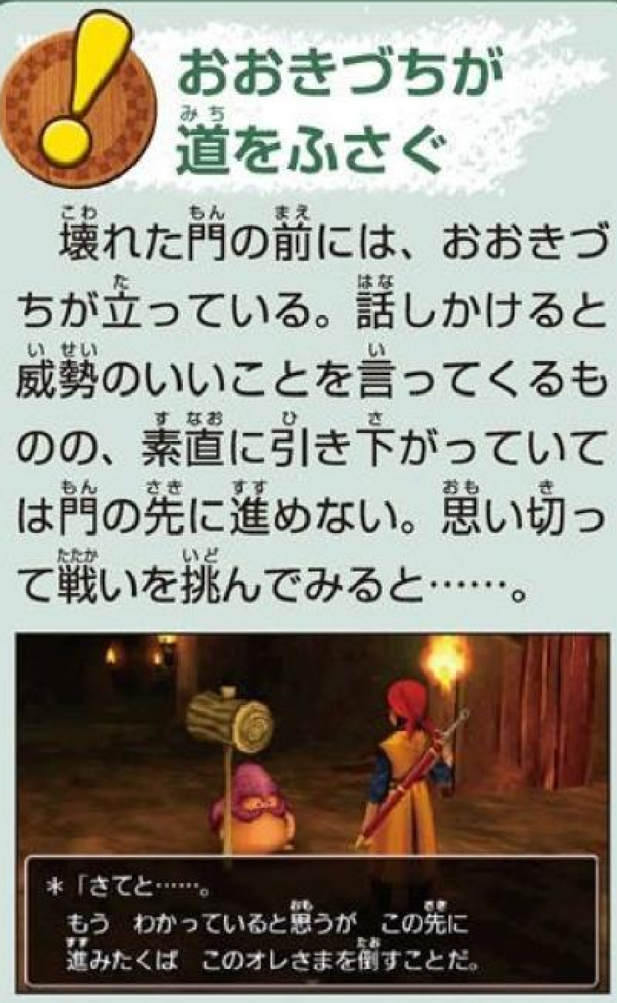
残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ B1 宝箱 100G
- □ B1 宝箱 やくそう
- □ B1 宝箱 キメラのつばさ
- □ B1 宝箱 どうのつるぎ
- □ B1 宝箱 皮のぼうし
- □ B3 ？？？(だいじなもの)



おおきづちが道をふさぐ

壊れた門の前には、おおきづちが立っている。話しかけると威勢のいいことを言ってくるものの、素直に引き下がっていては門の先に進めない。思い切って戦いを挑んでみると……。



⬆腕には自信があるような口ぶりだが、逃げるわけにはいかない。

出現するモンスター

1 スライム P.581



HP•7 EXP•1 G•2
特徴•――
宝•やくそう／アモールの水

10 いたずらもぐら P.584



HP•15 EXP•5 G•8
特徴•ちからをためる
宝•やくそう／こんぼう

13 びっくりサタン P.585



HP•20 EXP•9 G•15
特徴•さそうおどりを踊る
宝•キメラのつばさ／ステテコパンツ

4 ドラキー P.582



HP•10 EXP•3 G•5
特徴•身をかわしやすい
宝•やくそう／キメラのつばさ

11 メタッピー P.584



HP•9 EXP•8 G•12
特徴•ピオリムを唱える
宝•おなべのふた／キメラのつばさ

15 スキッパー P.586



HP•21 EXP•14 G•15
特徴•ボミオスを唱える
宝•やくそう／うさぎのしっぽ

9 メラゴースト P.584



HP•14 EXP•5 G•6
特徴•メラを唱える
宝•せいすい／アモールの水

12 バブルスライム P.585



HP•20 EXP•7 G•11
特徴•毒攻撃を使う
宝•どくけし草／まんげつ草



冒険をもっと楽しもう！ I

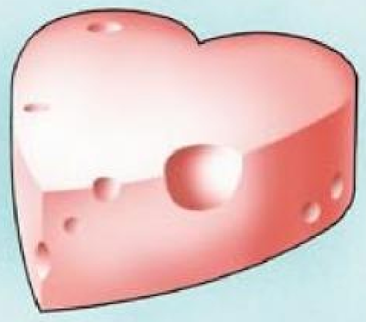
長い旅の途中、ときにはいつもとちがったことをしてみるのもいい。そうすれば、急ぎ足では気づかなかった、さまざまな楽しみに出会えるはずだ。

いろいろなことに挑戦してみよう！ 冒険の豆知識

ほうけんのまめちしき

一軒家の男からチーズがもらえる

滝の上の一軒家へ行くと、そこに住んでいる男から道具袋を取ってきてほしいと頼まれる。彼の頼みを聞いてあげれば、お礼にチーズがもらえるのだ。なお、冒険がある程度進んだあとにふたたび訪れると、右の表のように別の種類のチーズがもらえるので、たまに顔を出してみよう。





滝の上の一軒家の男からもらえるチーズ

時期	もらえるチーズ
トラペッタを訪れてから船を手に入れるまで（※1）	●ふつうのチーズ×8
船を手に入れてから暗黒魔城都市が出現するまで	●いやしのチーズ×4 ●ベホマラチーズ×2 ●天使のチーズ×2
暗黒魔城都市が出現してからエンディングを迎えるまで	●はりきりチーズ×3

※1……男の頼みを聞いてあげる必要がある



⬅道具袋があるという赤い木の場所は、一軒家が建つ丘の上から確認可能。



⬆チーズは、戦闘中に主人公がトーポに食べさせることで、さまざまな効果が得られる。

冒険が進むたびに話を聞きに行くと？ 話の変化が楽しめる人たち

はなしのへんかがたのしめるひとたち

トラペッタ



⬆防具屋では、店の裏にまわって主人に話しかけたときにかぎり、冒険の進み具合に応じた耳寄り情報をくれる。



⬆広場にいる青年に話しかけると、話の途中でかならず逃げ出す。彼が逃げる理由は、話した時期によってちがうのだ。



⬆なくした指輪のありかを占ってもらいにルイネロのもとを訪れた夫婦。さまざまな時期や時間帯に話を聞いてみると？

Leezath Area
リーザス地方

リ　ー　ザ　ス　ち　ほ　う

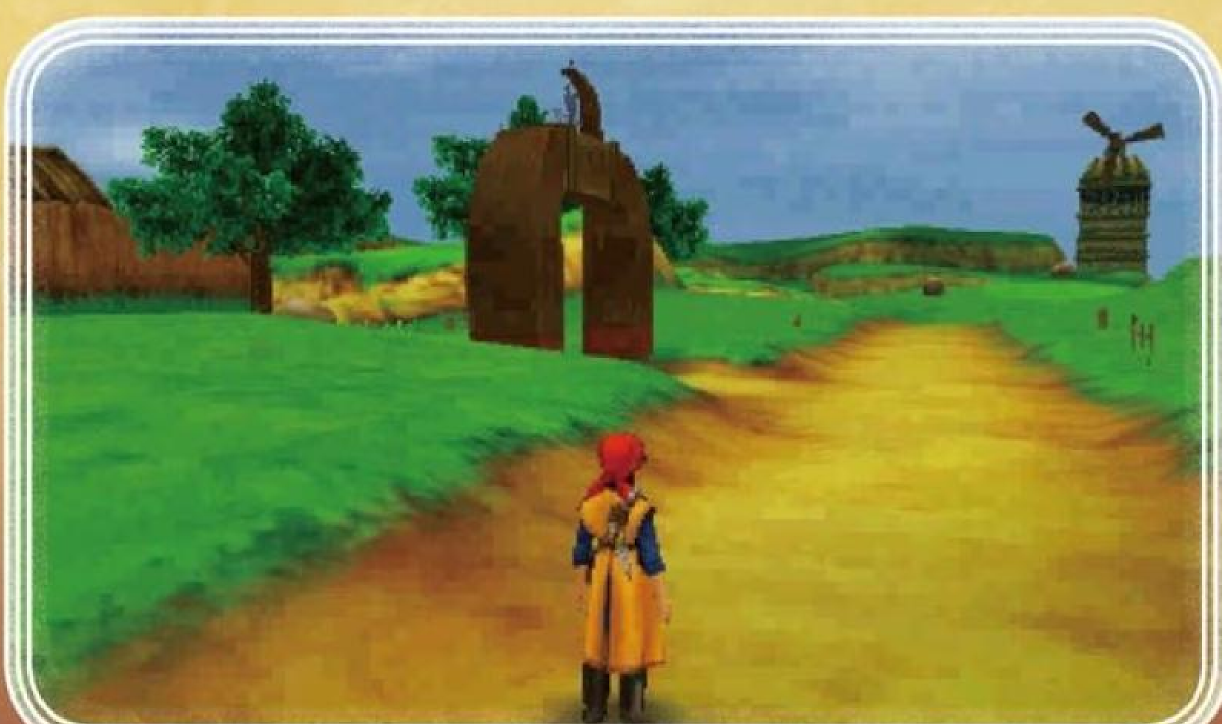


青色の宝箱の中身の候補

- 50G
- 100G
- 150G
- アモールの水
- まほうのせいすい
- かしこさのたね
- せいすい
- 魔物の香水



※2……パルミドで情報屋と話したあとに移動できる

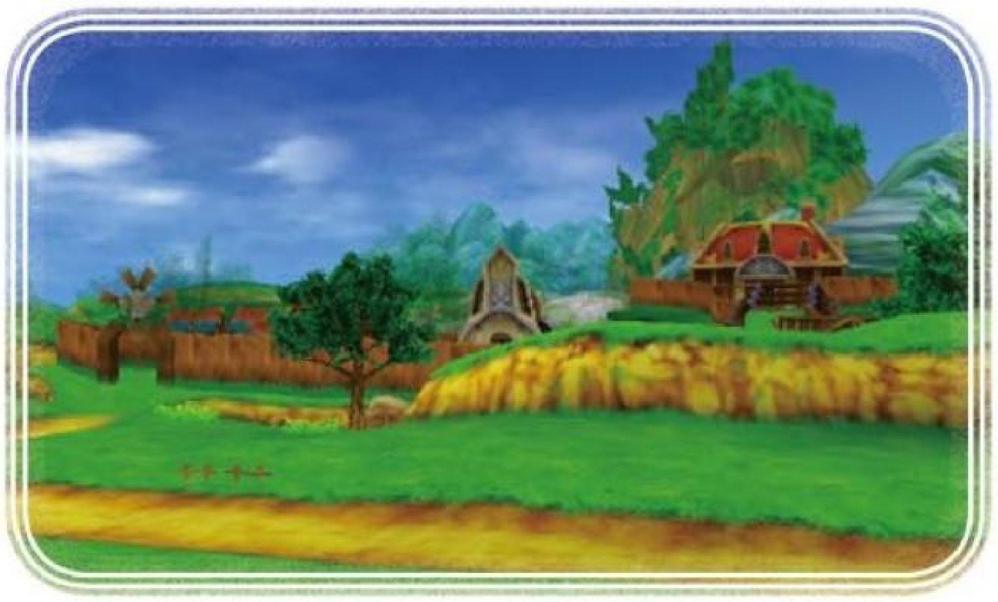


リーザス地方 Leezath Area モンスター分布図



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア				
	東部		西部		海岸部
	平地	森	平地	森	
14 リリパット	●	—	●	—	—
15 スキッパー	●	—	—	—	—
16 タホドラキー	●	●	—	●	●
17 かぶとこぞう	夜	●	夜	●	—
19 おばけきのこ	●	●	夜	●	—
20 サーベルきつね	昼	—	昼	—	—
22 おおきづち	昼	●	昼	●	—
23 ブリズニャン	—	—	●	—	—
24 じんめんガエル	—	—	—	—	●
27 アルミラージ	—	●	●	●	—
237 シーメーダ	—	—	—	—	●
238 しびれくらげ	—	—	—	—	●
239 エビラ	—	—	—	—	●

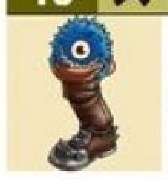




出現するモンスター

14 リリパット P.585

HP•21 EXP•13 G•12
特徴•スカラを唱える
宝•バンダナ／ふつうのチーズ

15 スキッパー P.586

HP•21 EXP•14 G•15
特徴•ボミオスを唱える
宝•やくそう／うさぎのしっぽ

16 タホドラキー P.586

HP•19 EXP•11 G•11
特徴•ルカナンを唱える
宝•やくそう／キメラのつばさ

17 かぶとこぞう P.586

HP•16 EXP•15 G•15
特徴•ツノを突き立てて襲いかかる
宝•やくそう／皮のぼうし

19 おばけきのこ P.587

HP•22 EXP•15 G•18
特徴•あまい息を吐く
宝•どくけし草／ふつうのチーズ

20 サーベルきつね P.587

HP•25 EXP•23 G•24
特徴•ホイミやマホトーンを唱える
宝•たびびとの服／金のブレスレット

22 おおきづち P.588

HP•33 EXP•25 G•14
特徴•ちからをためる
宝•こんぼう／大きづち

23 プリズニャン P.588

HP•29 EXP•21 G•12
特徴•ヒャドを唱える
宝•バンダナ／ふつうのチーズ

24 じんめんガエル P.589

HP•36 EXP•22 G•20
特徴•裏返るとギラを唱える
宝•やくそう／アモールの水

27 アルミラージ P.590

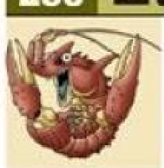
HP•42 EXP•35 G•20
特徴•ちからをためる
宝•やくそう／うさぎのしっぽ

237 シーメーダ P.660

HP•16 EXP•24 G•30
特徴•ベホイミを唱える
宝•やくそう／とうぞくのこしみの

238 しびれくらげ P.660

HP•35 EXP•23 G•18
特徴•マヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草／ふつうのチーズ

239 エビラ P.660

HP•41 EXP•31 G•27
特徴•マホトラを唱える
宝•ブーメラン／うろこの盾

スカウトできるモンスター


あばれんボーイ P.366
出現場所 東部A
HP•181～765


みんなのアイドル P.398
出現場所 海岸部B
HP•48～246

モンスター・バトルロードのランクFで優勝後


ダッシュ・メタぞう P.404
出現場所 東部CDE、西部F
HP•6

モンスター・バトルロードのランクCで優勝後


風と友達 P.391
出現場所 東部G
HP•245～1026

要注意モンスター

おおきづち



攻撃をミスすることが多いが、痛恨の一撃をくり出す場合もある危険な魔物。出会ったときは、自分たちの残りHPに余裕がある状態で戦いたい。

要注意モンスター

エビラ



たまに2回連続で行動してくる。最大HPと守備力が高めで、こちらの攻撃をかわしやすいので、呪文や特技を惜しまず使ってすばやく倒そう。

写真を撮れるクエスト


001 ★ P.437
魔物の写真をとってみよう
どんな種族でもかまわないので、野生のモンスターを写真に撮る。


002 ★★ P.437
顔を洗うネコ
プリズニャンが顔を洗うしぐさをしているところを写真に撮る。



リーザス地方

TOWN

目標レベル▶Lv 8 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

地元の名士が住むのどかな村

リーザス村



リーザス地方を取り仕切るアルバート家と、彼らを慕う人々が平和に暮らしている小さな村。まわりを木々に囲まれ、中央には清らかな小川が流れている。

使うカギ　とうぞく×0　まほう×0　さいご×0



おもな登場人物



家訓を重んじる女主人

アローザ

声●泉 裕子

村の名士アルバート家の現当主。先祖からのしきたりを重んじる厳格さゆえ、娘のゼシカとは何かと衝突しがち。



ゼシカになつく少年たち

ポルク＆マルク

声●田村睦心&合田絵利

リーザス村に住んでいる少年たち。ゼシカを本当の姉のように慕っており、彼女からもよく頼みごとをされる。

人々の耳寄りなウワサ

まさか、こんなことになろうとは……



村の東に建つリーザス像の塔で、ある若者が何者かに襲われて命を落とし、村人たちは悲しみに暮れている。若者を手にかけた者の正体は？

ゼシカお嬢さまもふさぎこみっぱなしさ



アルバート家の娘のゼシカは、東の塔で襲われた若者と、とても仲が良かったらしい。彼女に話を聞けば、何か事件の手がかりが得られるかも。

東の塔の扉には秘密があるんでさ



東の塔の入口を開ける方法は、この村の者しか知らないという。塔のなかに入りたければ、村人の誰かに同行してもらう必要がありそうだ。

探索のアドバイス

ゼシカの部屋に入れる抜け道はどこに？

東の塔で起きた事件について、ゼシカに話を聞いてみたいところだが、彼女の部屋の前にはポルクとマルクが見張りに立っており、なかには入れない。扉のほかにゼシカの部屋へ通じる抜け道がないか、スミズミまで探してみよう。



⬆アルバート家の屋敷は、夜になると用心棒が玄関の前にいて入れないので注意。



⬆屋根裏部屋をよく調べてみると、意外な場所で抜け道が見つかるかもしれない。

気になる場所ピックアップ



⬅アルバート家の屋敷の一角にひっそりと設けられた墓。ここに眠っているのは誰なのだろうか？



写真を撮れるクエスト



090 ★★ P.442

リーザス村の金のスライム

村のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

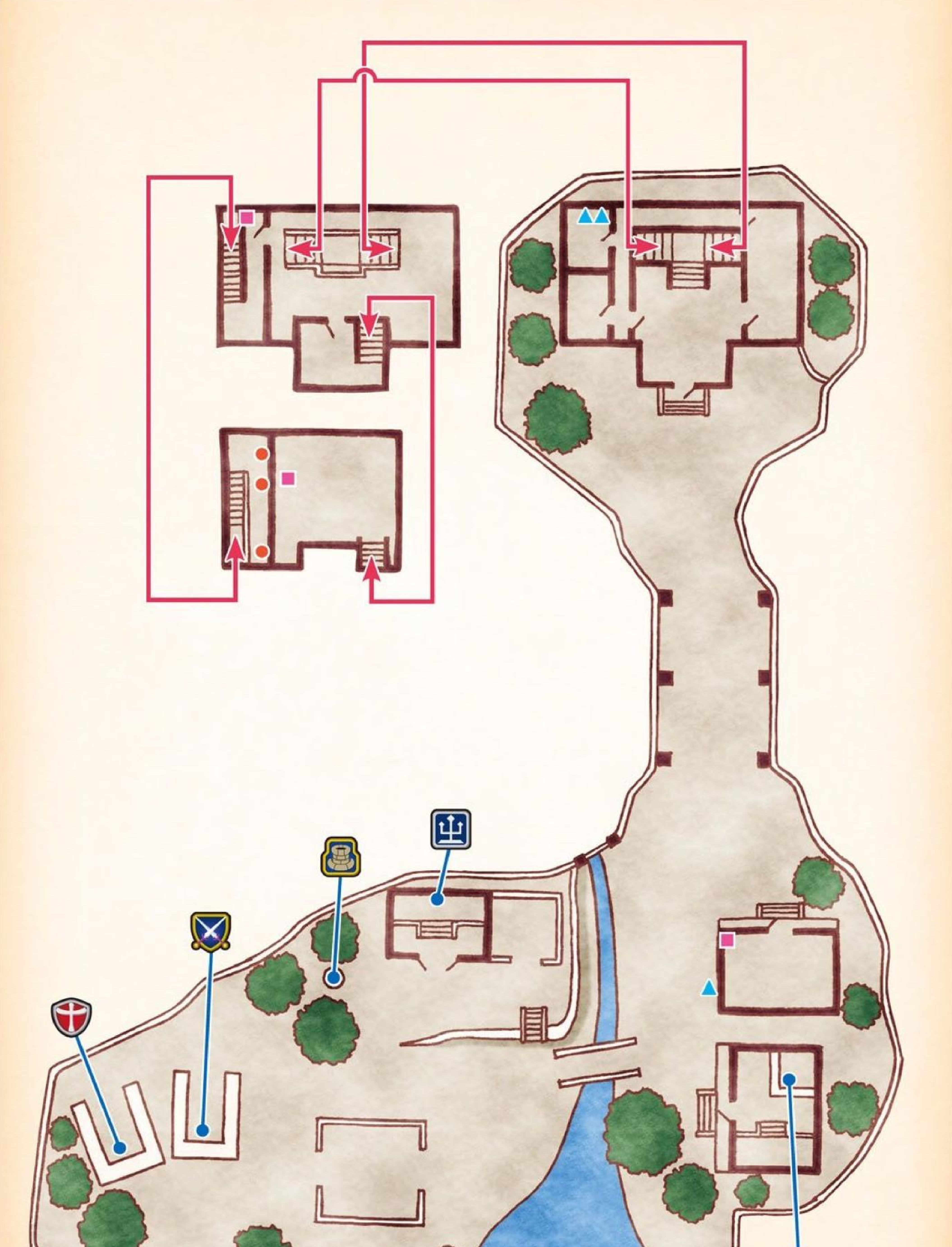


119 ★★ P.443

リーザス地方の領主様

リーザス地方の領主であるアルバート家の現当主、アローザを写真に撮る。

リーザス村（むら）・見取り図（みとりず）



ショップガイド

武器屋
営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
こんぼう	110	攻 +7	—	●	—	—	—	●
大きづち	240	攻 +13	—	●	—	—	—	●
どうのつるぎ	270	攻 +13	●	—	▲	—	▲	—
ブーメラン	420	攻 +19	●	—	—	—	—	●
石のオノ NEW	550	攻 +20	—	●	—	—	—	—

防具屋
営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
皮のこしまき NEW	220	守 +12	—	●	—	—	—	—
うろこのよろい NEW	350	守 +17	●	—	—	●	—	●
うろこの盾 NEW	180	守 +7	●	●	●	●	●	●
やくそう	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
せいすい NEW	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ	25	場所移動	—	—	—	—	—	—

オススメの商品 石のオノ



主人公たちが冒険をはじめてからもっとも早いタイミングで入手できるオノがコレ。ヤンガスがオノスキルを上げていくのであれば、忘れずに買っておきたい。

オススメの商品 うろこのよろい



特殊な効果はないものの、手ごろな値段で買えるうえ、守備力もそこそこ高め。これを買っておくと、主人公はしばらくのあいだ、よろいを買いかえる必要はなくなるはずだ。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 5G
- □ 11G
- □ 18G
- □ やくそう
- □ まんげつ草
- □ ふしぎなきのみ
- □ せいすい
- □ キメラのつばさ
- □ ふつうのチーズ
- □ たびびとの服
- □ ゼシカの手紙

ゼシカが旅立ったあと

- □ ゼシカの普段着

ゼシカがもどってきたあと

- □ サーベルトのよろい







リーザス地方

DUNGEON

目標レベル▶Lv 10 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶×

石像がまつられた古い塔

リーザス像の塔

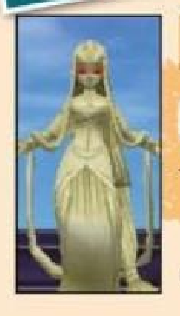


リーザス村の東に建つ塔。最上階には、きれいな宝石が埋めこまれたリーザス像があり、リーザス村の住人たちは年に一度の聖なる日に像をお参りに訪れる。

使うカギ

とうぞく	まほう	さいご
×0	×0	×0

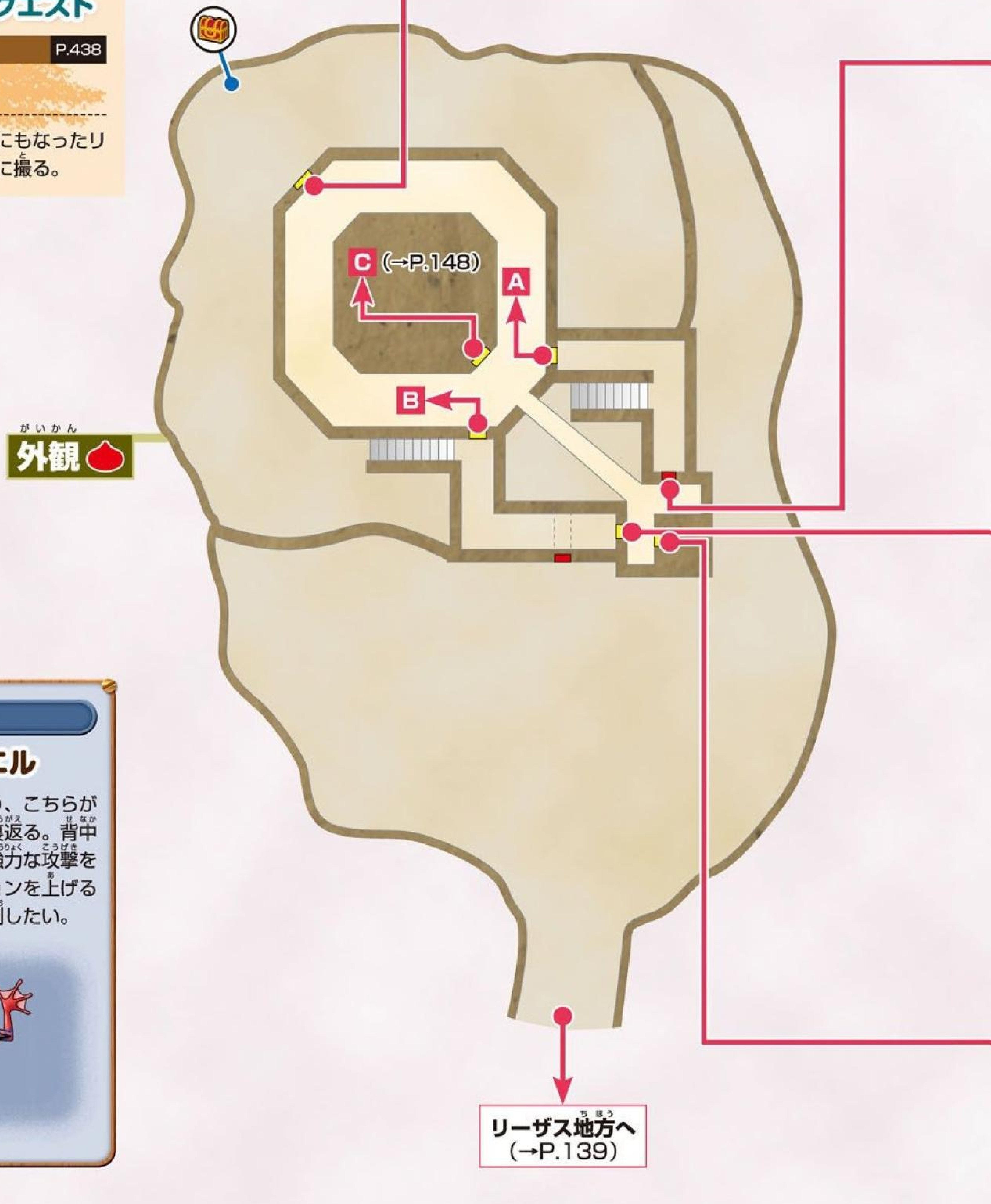
写真を撮れるクエスト



027 ★★ P.438

リーザス像

塔の名の由来にもなったリーザス像を写真に撮る。

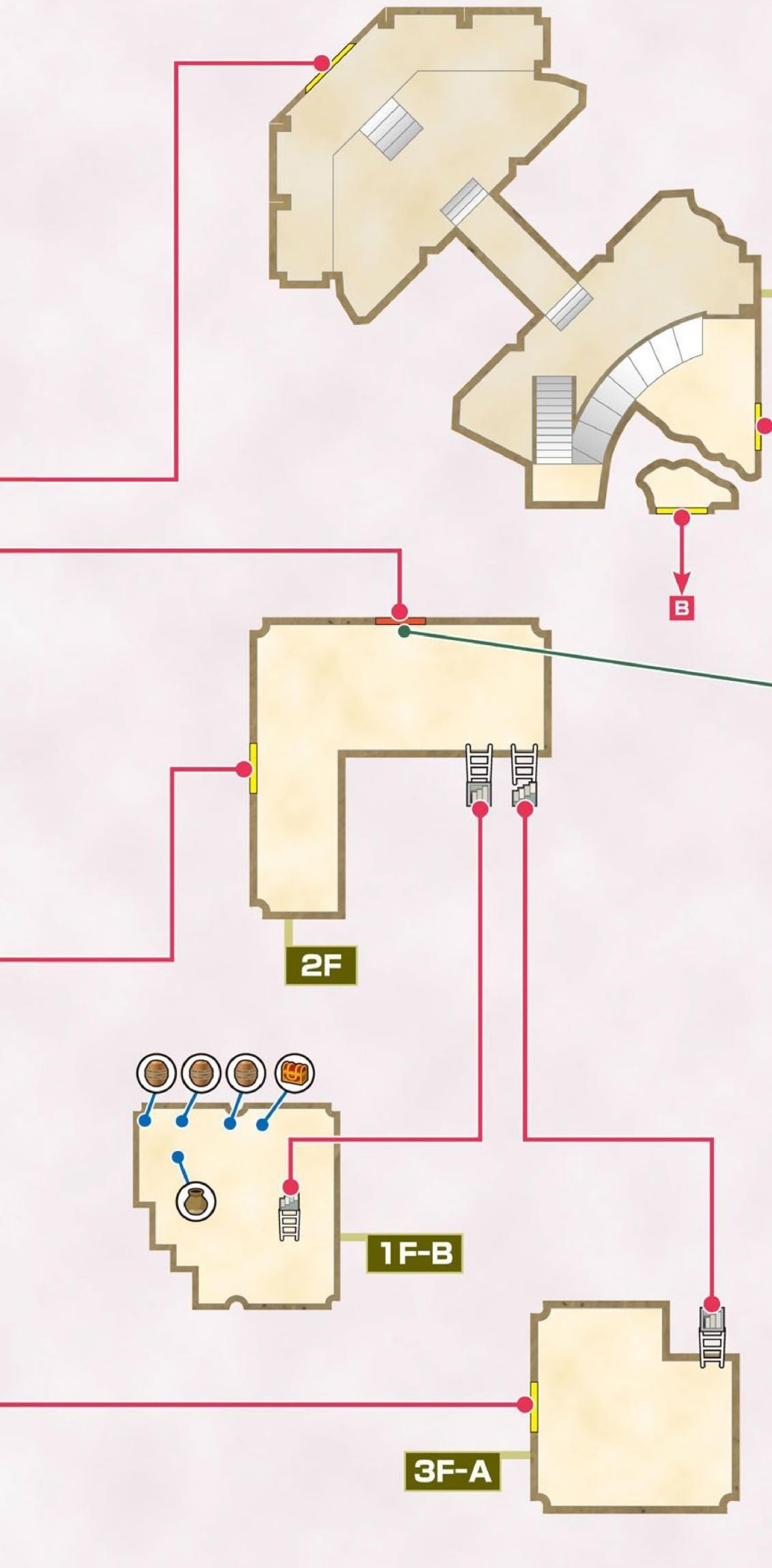


要注意モンスター

じんめんガエル

表と裏の両方に顔があり、こちらがダメージを与えるたびに裏返る。背中の顔が見えているときは強力な攻撃を使ってくるので、テンションを上げるなどして、裏返らせずに倒したい。



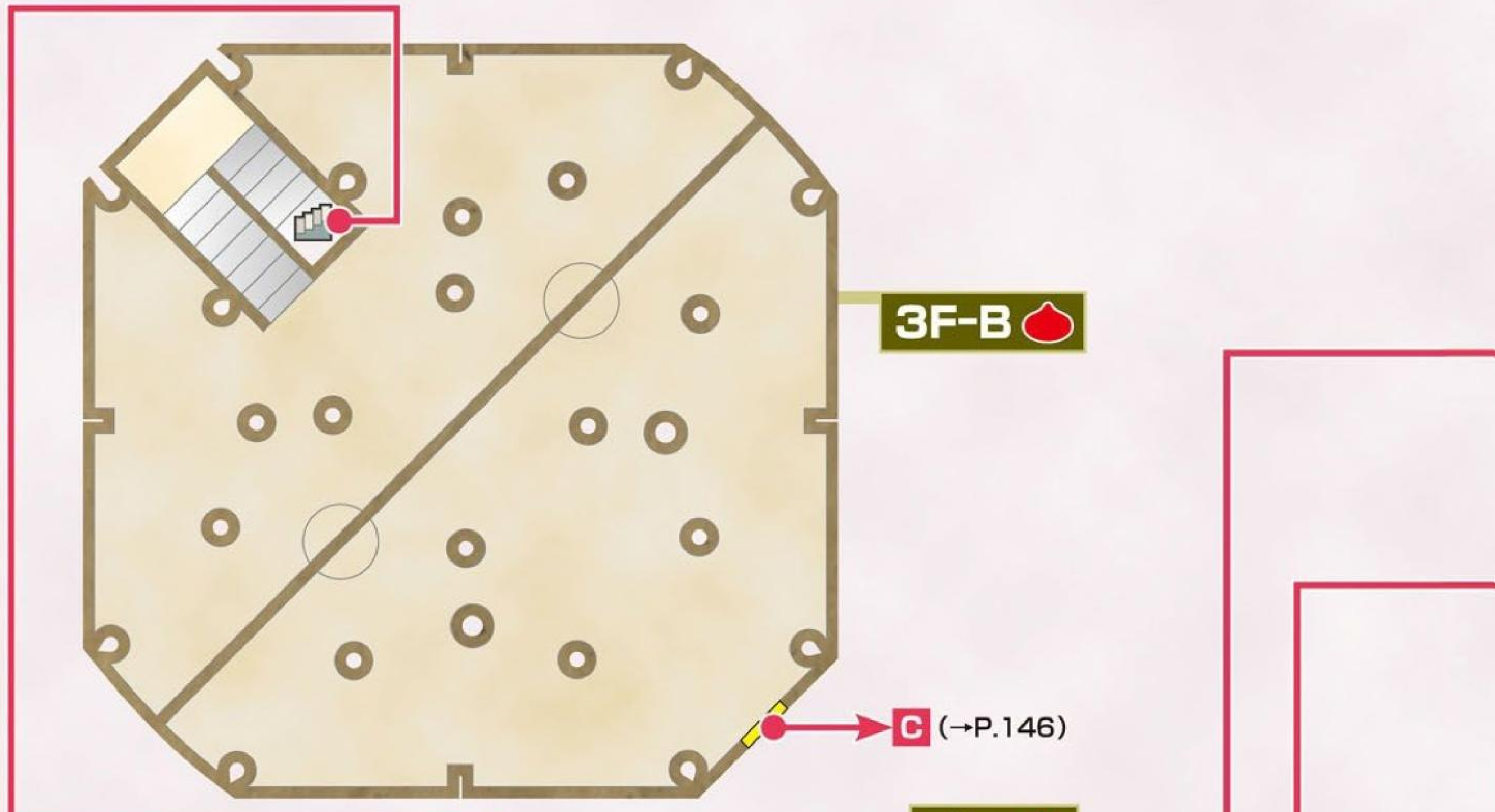


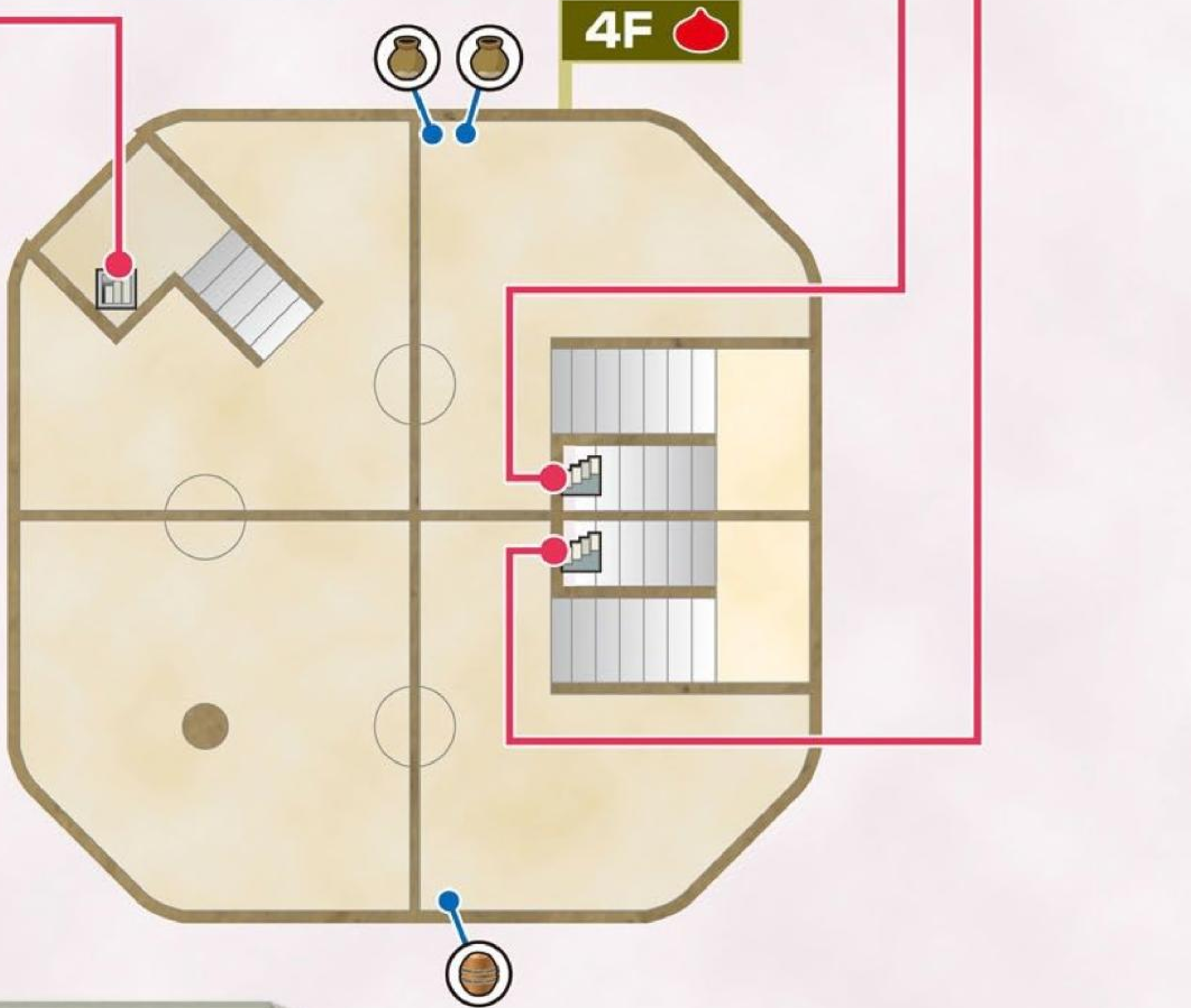
扉のカギを開けておこう

2Fの扉は、最初はカギがかかっているが、建物の内側から調べれば開けることが可能。以降はこの扉を利用して、塔の入口から3Fへ近道できる。



⬆扉のカギを開けたら、一度リーザス村へ帰って休むのも手。塔へもどってきたあとは、外観からこの扉を通れば、すぐに3Fへ行ける。





魔物の顔を調べて壁の向こう側へ

塔の3Fより上では、各フロアが壁や鉄格子によって仕切られている。仕切りの向こう側へ行きたいなら、壁に刻まれた魔物の顔を探してみよう。それを調べれば、足元の床とともに壁が回転し、反対側へ行けるのだ。



⬆これが魔物の顔。塔の3〜6Fのあちこちに設置されている。

残さずゲット！

アイテムチェックシート

- □ 外観 200G
- □ 1F-B 11G
- □ 1F-B 22G
- □ 1F-B やくそう
- □ 1F-B まんげつ草
- □ 1F-B すばやさのたね
- □ 4F 7G
- □ 4F やくそう
- □ 4F ちからのたね
- □ 6F どくけし草
- □ 6F うろこの盾

ライドンに会ったあと

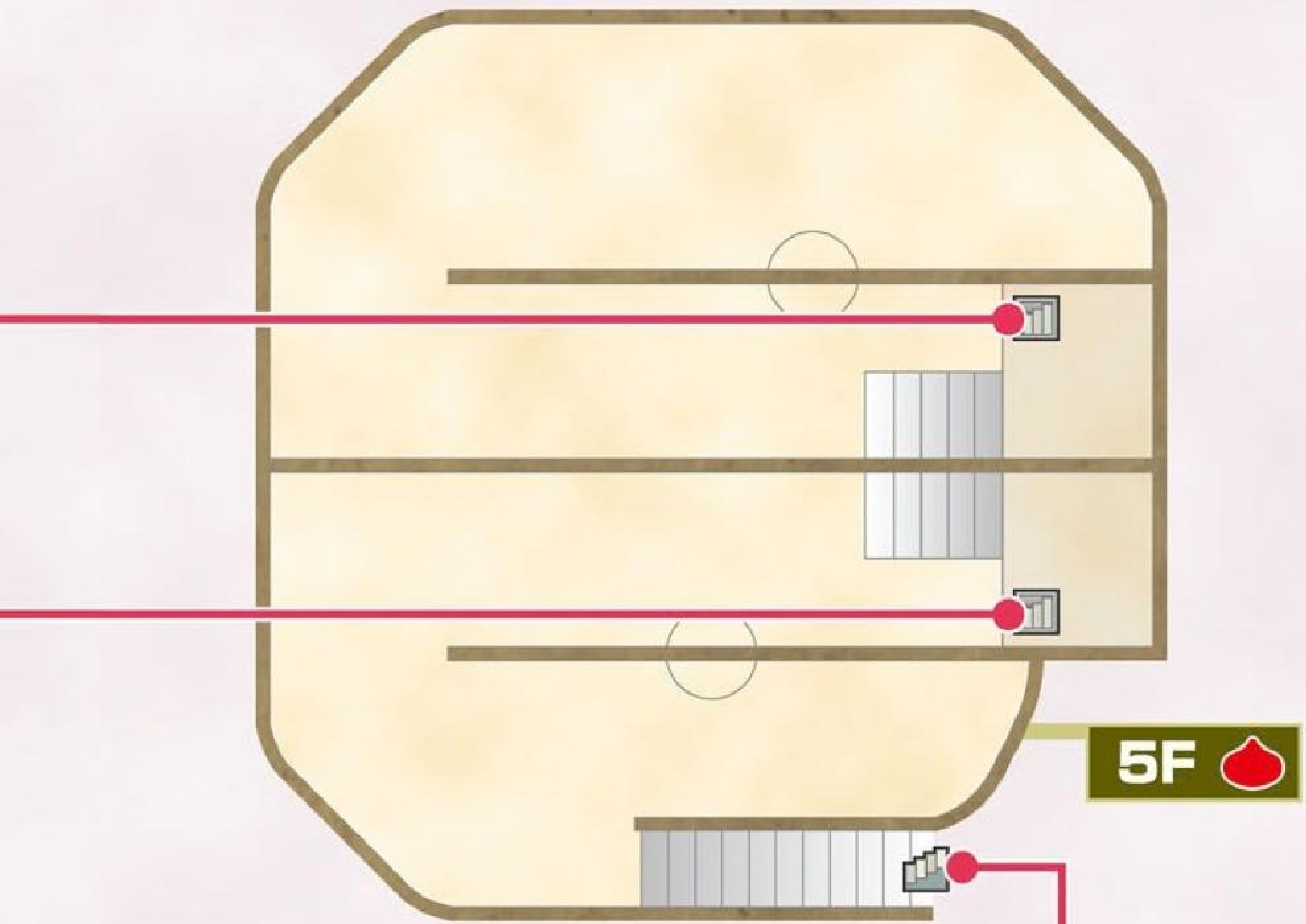
- □ 7F ？？？（だいじなもの）

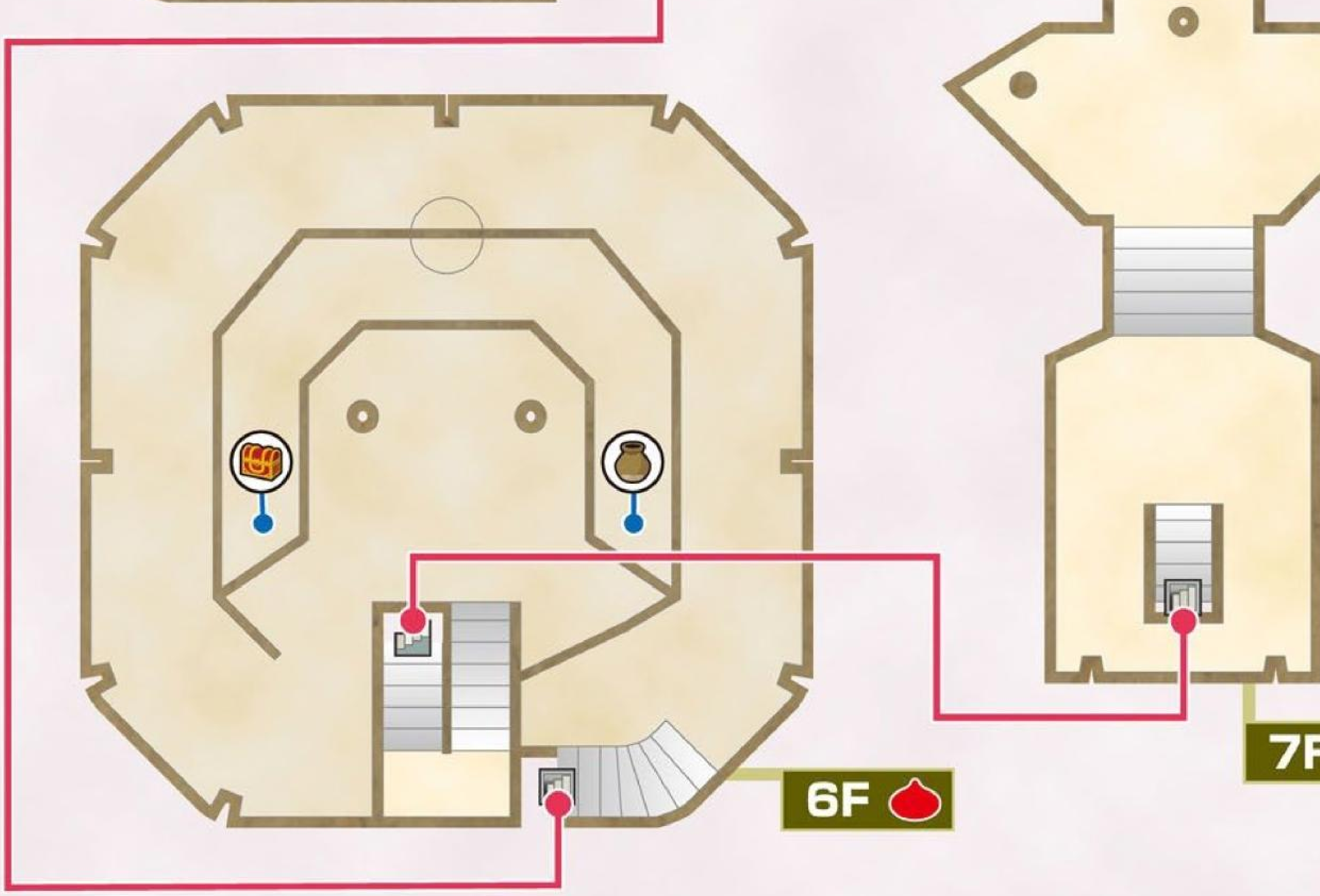
暗黒魔城都市崩壊後

- □ 7F ？？？（だいじなもの）

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		
	外観	1F	3~6F
12 バブルスライム	●	●	●
16 タホドラキー	●	—	—
17 かぶとこぞう	●	●	●
18 ベビーサタン	—	●	●
19 おばけきのこ	●	●	●
21 ホイミスライム	●	—	●
24 じんめんガエル	●	●	●





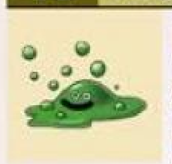
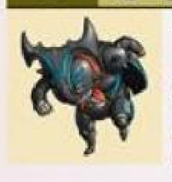
要注意モンスター

ベビーサタン

つめたい息でパーティ全員にダメージを与えてくる。こちらの残りHPに注意しつつ、早めに倒そう。なお、ザラキなどの呪文はMP不足でかならず失敗するので、心配は無用だ。



出現するモンスター

No.	モンスター	掲載ページ	データ
12	バブルスライム 	P.585	HP•20 EXP•7 G•11 特徴•毒攻撃を使う 宝•どくけし草／まんげつ草
16	タホドラキー 	P.586	HP•19 EXP•11 G•11 特徴•ルカナンを唱える 宝•やくそう／キメラのつばさ
17	かぶとこぞう 	P.586	HP•16 EXP•15 G•15 特徴•ツノを突き立てて襲いかかる 宝•やくそう／皮のぼうし
18	ベビーサタン 	P.587	HP•28 EXP•17 G•17 特徴•つめたい息を吐く 宝•キメラのつばさ／冷たいチーズ
19	おばけきのこ 	P.587	HP•22 EXP•15 G•18 特徴•あまい息を吐く 宝•どくけし草／ふつうのチーズ
21	ホイミスライム 	P.588	HP•24 EXP•18 G•20 特徴•ホイミを唱える 宝•やくそう／アモールの水
24	じんめんガエル 	P.589	HP•36 EXP•22 G•20 特徴•裏返るとギラを唱える 宝•やくそう／アモールの水

リーザス地方
TOWN

目標レベル▶ Lv 11 | ルーラでの訪問▶ ○ | 馬車の同行▶ ○

定期船が発着する港町

ポルトリンク



南の大陸との交易のために、リーザス村のアルバート家によって造られた港町。定期船が発着する桟橋には、町のシンボルとも言うべき大きな灯台がそびえ立つ。

使うカギ　とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×0



ショップガイド

武器・防具屋 営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
石のオノ	550	攻 +20	—	●	—	—	—	—
鉄のヤリ NEW	750	攻 +24	●	—	—	—	—	—
鉄のかま NEW	910	攻 +28	—	●	—	—	—	—
皮のこしまき	220	守 +12	—	●	—	—	—	—
うろこのよろい	350	守 +17	●	—	—	●	—	●
うろこの盾	180	守 +7	●	●	●	●	●	●

道具屋 営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果
やくそう	8	HP回復
どくけし草	10	毒を解く
せいすい	20	魔物よけ
キメラのつばさ	25	場所移動

人々の耳寄りなウワサ

あんたも、定期船の待ちぼうけかい？



巨大な魔物が海に出現したせいで、この町から南の大陸へ向かう定期船は運休中。どうにかして船を出してもらう方法はないだろうか？

おひとつ、いかがですか？



灯台の近くにいる少女からは、1個10Gで野草が買える。野草は右の表の5種類があるが、どれを手渡されるかは買ってみるまでわからない。

探索のアドバイス

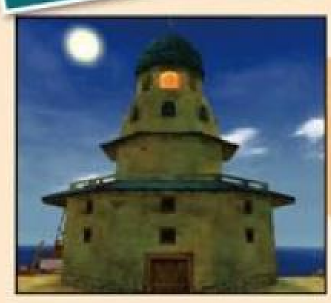
定期船に乗るときは準備を忘れずに

定期船に乗らなければ、南の大陸には渡れない。とりあえず定期船乗り場へ行き、現在の状況を聞いてみよう。もし船が出ることになったら、途中で魔物に襲われても困らないように、やくそうを多めに用意してから乗りこみたい。

野草売りから買える野草の候補

アイテム名	効果
やくそう	HP回復
どくけし草	毒を解く
まんげつ草	マヒを解く
上やくそう	HP回復
上どくけし草	毒を解く

写真を撮れるクエスト



028 ★ P.438

ポルトリンクの灯台

船の発着所にもなっている、大きな灯台を写真に撮る。



091 ★ P.442

ポルトリンクの金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 17G
- □ やくそう
- □ かしこさのたね
- □ せいすい
- □ キメラのつばさ

※リーザス村の問題を解決したあとは、ポルトリンクでとうぞくのはなを使ったときに、定期船のなかにあるアイテム(→P.153)も数に含まれる

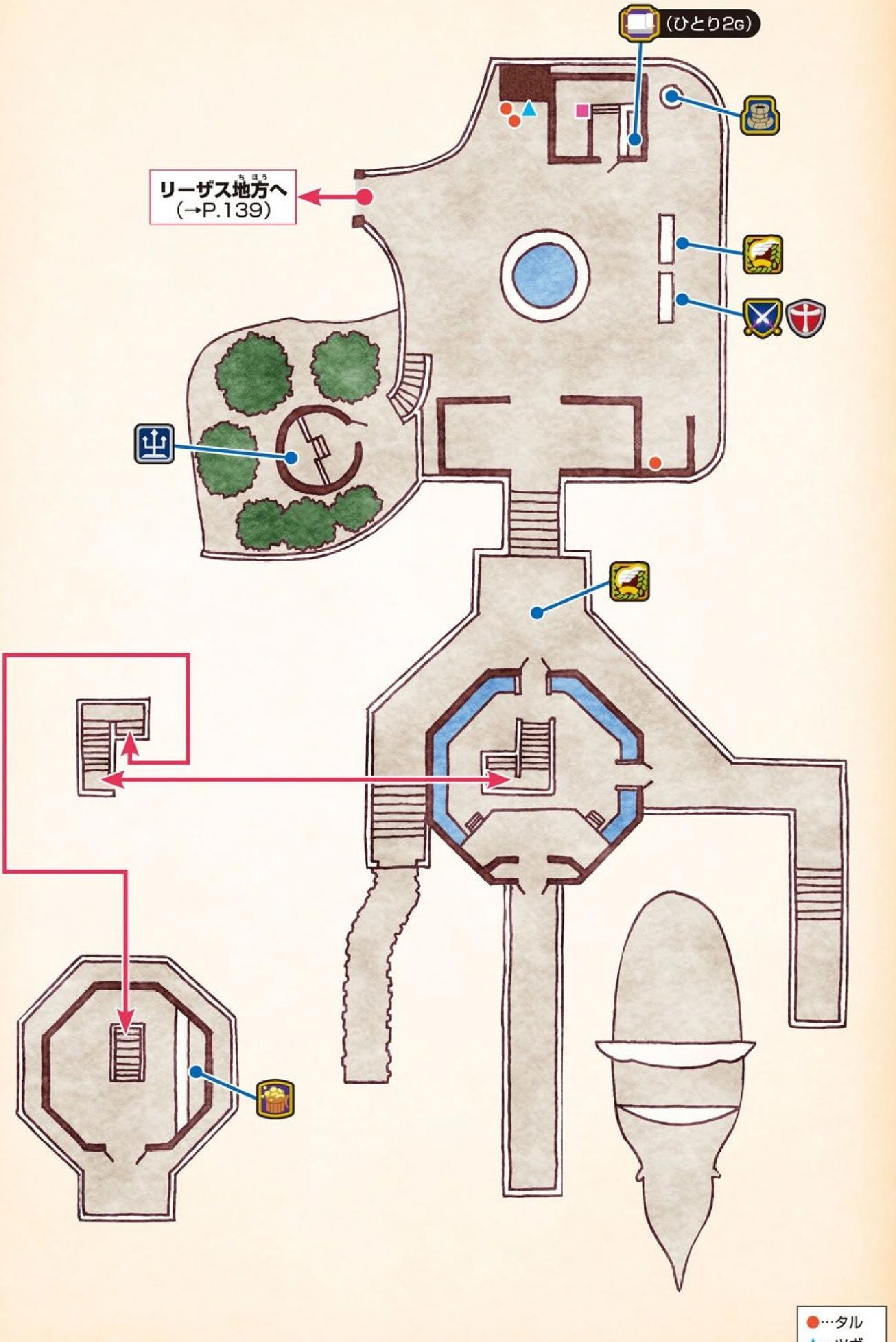
Column コラム 写真家フォートのクエストに挑戦しよう

ポルトリンクを訪れると、噴水の前にいる紳士に話しかけられる。彼は写真家のフォートで、主人公たちに世界各地の名所や珍しい魔物を写真に撮ってきてほしいと頼んでくるのだ。フォートに頼まれたものをカメラモードで撮影して彼に見せれば、さまざまなお礼がもらえるので、冒険の合間にどんどん撮影していこう(クエストの詳細はP.434を参照)。



←頼まれた写真を何枚か撮るたびに、フォートに見せに行くといい。

ポルトリンク 見取り図



海
SHIP

目標レベル▶Lv 11 ｜ ルーラでの訪問▶× ｜ 馬車の同行▶×

北と南の大陸を結ぶ船

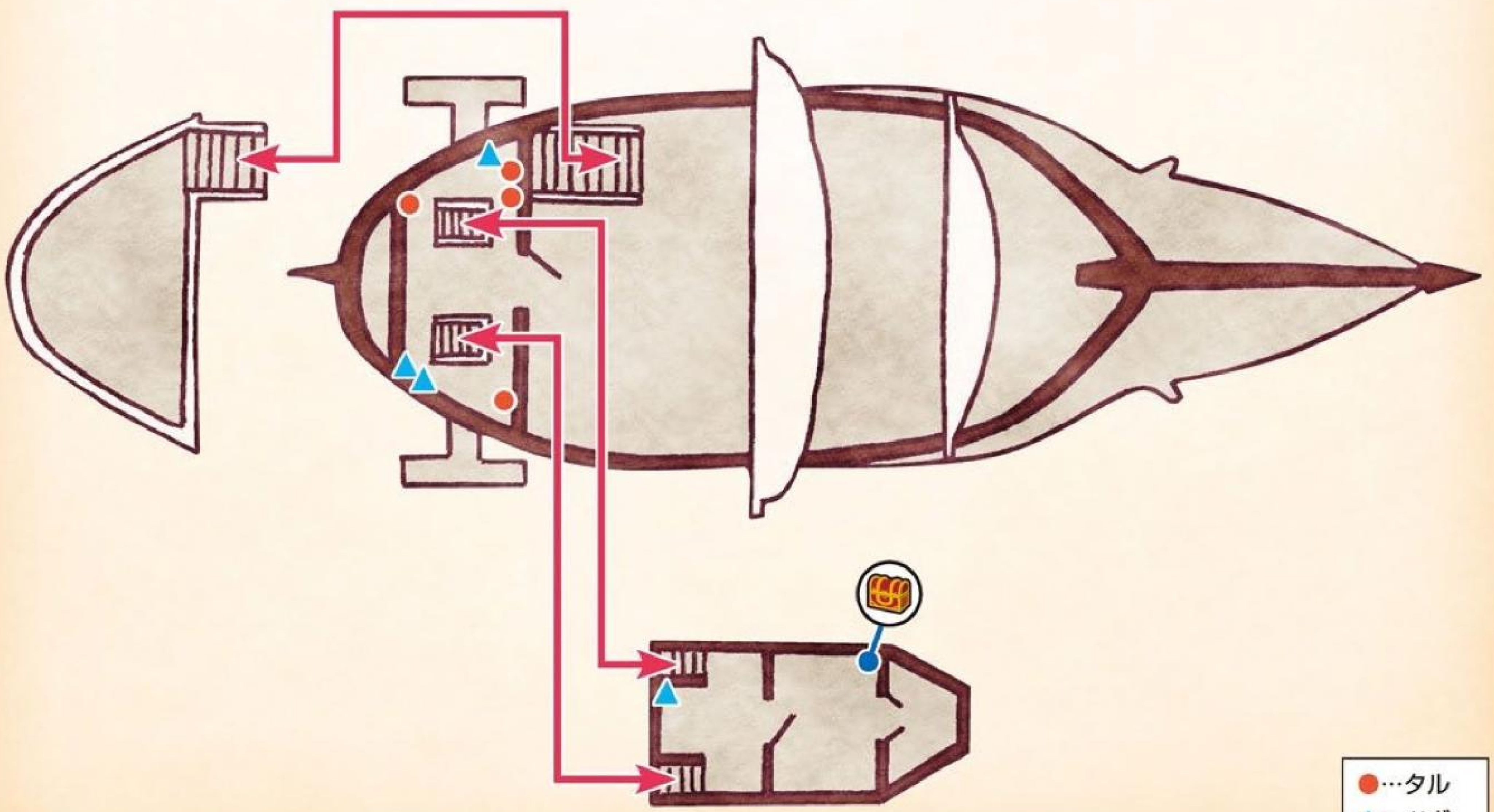
定期船



ポルトリンクと南の大陸の船着き場を行き来する船。旅人だけでなく物資も一度にたくさん運べるだけの大きさがあり、馬車もラクラクと乗りこめる。

使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×0

定期船 見取り図



探索のアドバイス

仲間や乗客と話をしながら船が到着するのを待つ

定期船に乗っているあいだは、主人公がひとりで行動することになる。船のなかを探索したり、仲間やほかの乗客たちと話をしたりしながら、船が南の大陸に着くのを待とう。なお、乗客全員の話を聞きたいなら、船長室にいるトロデには一番最後に話しかけるのがオススメ。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 金のブレスレット

運行が再開されたあと

- □ 10G
- □ 12G
- □ やくそう
- □ やくそう
- □ どくけし草
- □ すばやさのたね
- □ 命のきのみ
- □ ブロンズナイフ
- □ おなべのふた

Maella Area
マイエラ地方

マ イ エ ラ ち ほ う



青色の宝箱の中身の候補

- 100G
- 200G
- 300G
- 特やくそう
- まほうのせいすい
- すばやさのたね
- 魔物の香水
- おかしな薬





馬小屋



マイエラ修道院近くの川べりに建つ馬小屋。馬が飼われている様子はなく現在は使われていないようだが……？





マイエラ地方 *Maella Area* モンスター分布図



モンスターの出現場所

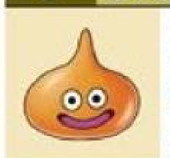
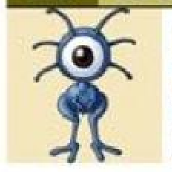
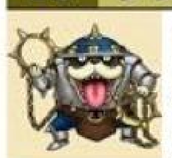
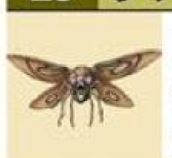
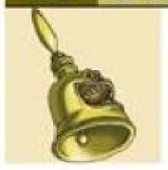
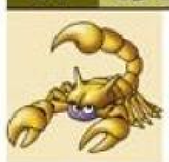
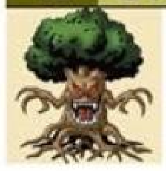
出現モンスター		出現エリア				
		西部		南部		東部
		平地	森	平地	森	
8	スライムベス	●	—	●	—	—
25	げんじゅつし	夜	—	夜	—	—
26	おおめだま	●	—	昼	—	—
28	ワンダーフール	●	●	夜	●	—
29	デスファレーナ	夜	●	夜	●	—
30	リンリン	昼	●	昼	—	—
31	デンデン竜	昼(※1)	●(※1)	●	●	—
33	あばれうしどり	昼	●	昼	●	—
37	おおさそり	—	—	—	—	●
38	マタンゴ	—	●	—	●	●
39	ブラウニー	—	—	—	—	●
45	ヘルホーネット	—	—	—	—	●
49	じんめんじゅ	—	—	—	—	●

※1……リンリンが呼んだときにのみ出現する





出現するモンスター

No.	モンスター	参照	HP	EXP	G	特徴	宝
8	 スライムベス	P.583	18	10	9	——	やくそう／スライムピアス
25	 げんじゅつし	P.589	38	31	27	メダパニを唱える	ひのきのぼう／まどうしの杖
26	 おおめだま	P.589	40	32	18	怒ると痛恨の一撃をくり出す	せいすい／まほうのせいすい
28	 ワンダーフール	P.590	38	36	17	首輪を投げつける	やくそう／金のブレスレット
29	 デスファレーナ	P.590	36	37	18	バギやホイミを唱える	レンネットのこな／あかいカビ
30	 リンリン	P.591	28	31	24	デンデン竜を呼ぶ	ヘアバンド／金のブレスレット
31	 デンデン竜	P.591	73	64	48	もえさかるかえんを吐く	レンネットのこな／おいしいミルク
33	 あばれうしどり	P.592	40	30	21	たいあたりする	うしのふん／まじゅうの皮
37	 おおさそり	P.593	40	42	12	スカラを唱える	どくけし草／鉄のヤリ
38	 マタンゴ	P.593	45	40	17	あまい息を吐く	あかいカビ／ふつうのチーズ
39	 ブラウニー	P.594	53	43	18	スーパーハイテンションになる	やくそう／大きづち
45	 ヘルホーネット	P.596	37	51	18	マヒ攻撃を使う	まんげつ草／どくがのナイフ
49	 じんめんじゅ	P.597	64	67	35	不思議な踊りを踊る	やくそう／上やくそう

スカウトできるモンスター

モンスター	参照	出現場所	HP
 熱烈キッス	P.402	西部 A	26～587
 山のテンション王	P.395	西部 B	91～196
 ロンリージョー	P.375	南部 C	78～266
 怪力ゴレムス	P.372	東部 D	286～817

要注意モンスター

デンデン竜



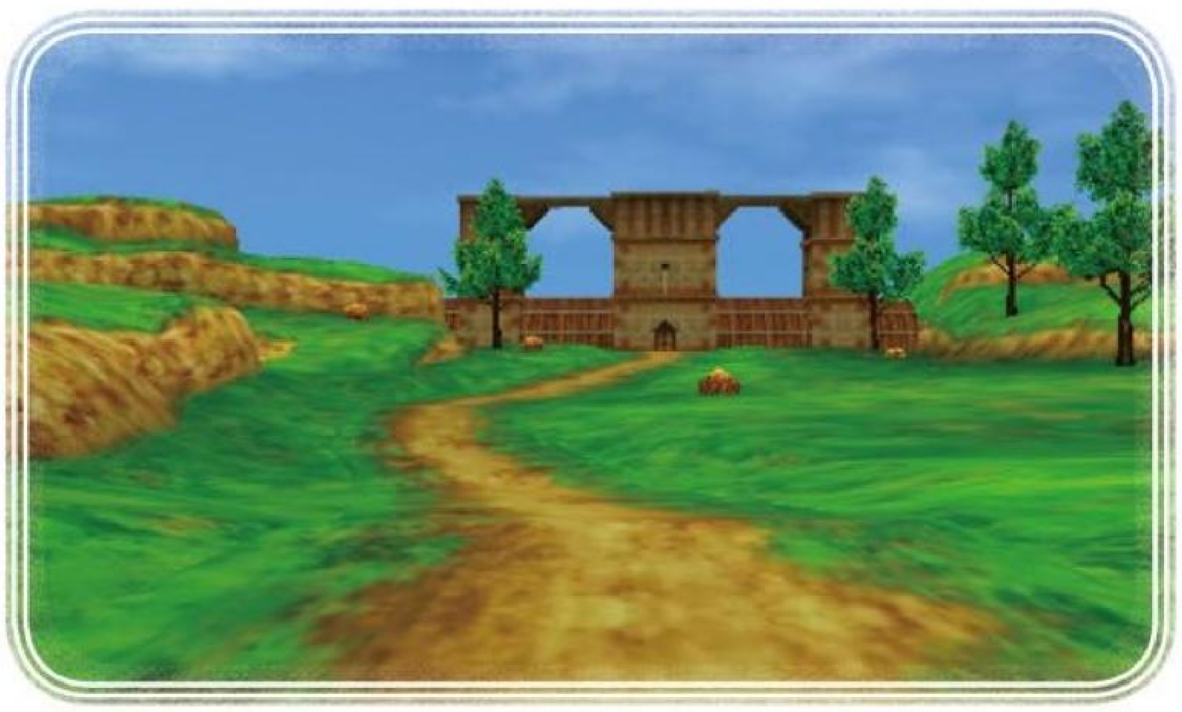
最大HPと攻撃力がかなり高いうえに、もえさかるかえんでパーティ全員にダメージを与えてくる。ラリホーで眠らせつつ、呪文で早めに倒そう。

要注意モンスター

マタンゴ



あまい息を吐かれて、こちらが眠らされてしまうと危険。ほかの魔物と一緒に出現した場合は、攻撃を集中させて先に倒すようにしたい。





マイエラ地方

TOWN

目標レベル▶ Lv 12 | ルーラでの訪問▶ ○ | 馬車の同行▶ ○



南の大陸の玄関口

船着き場

ポルトリンクからの定期船が到着する港町。巨大な門のなかに宿屋があるほか、桟橋前の広場には露店が数多く立ち並び、活気にあふれている。

使うカギ とうぞく ×3 まほう ×0 さいご ×0







人々の耳寄りなウワサ

まいりました。カギをなくしちゃって……



道具屋の青年は、商売用の宝箱が開けられずに困っているようだ。どうにかして宝箱のカギを手に入れれば、彼の店も利用可能になるはず。

さんざん悩んだが、やっと決心がついたぜ



盗賊をやめるか修道士になるかで悩む男が宿屋にいる。彼は職業柄、とうぞくのカギについてもくわしいので、話をしておいてソンはない。

世界各地の本棚をよく調べてみることだな



本棚に置いてある本のなかには、錬金のためのレシピが書かれたものもあるという。本棚を見かけたら、ひととおり調べておくようにしたい。

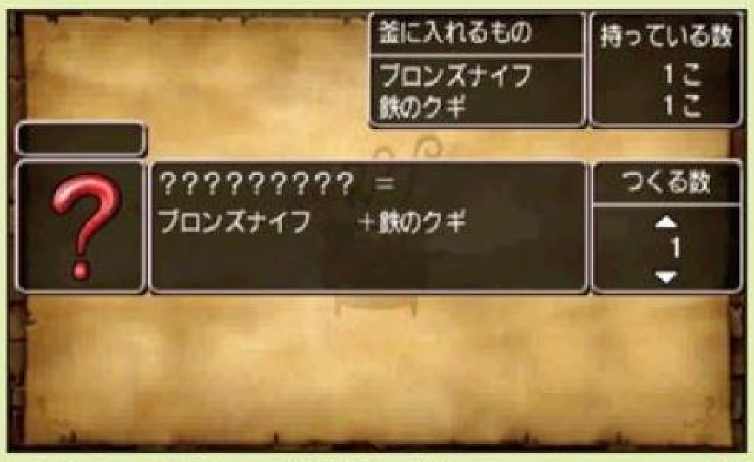
探索のアドバイス

錬金釜を利用してアイテムを作り出そう

船着き場を訪れたあとは、「さくせん」コマンドおよび地図メニューから錬金釜を使えるようになる。錬金釜を利用すると、手持ちのアイテムを材料にして、新たなアイテムを作り出せるのだ(詳細はP.445を参照)。材料しだいでは、冒険を進めなければ買えない装備品や、ほかの方法では入手できないものも作れるので、積極的に錬金釜を使っていこう。



⬆トロデが言う“錬金のヒント”とは、船着き場で入手できるふたつのアイテムのこと。



⬆必要な材料を錬金釜に入れれば、すぐに新しいアイテムが作り出される。





写真を撮れるクエスト



029 ★ P.438

船着き場の露店

広場に並んでいる露店を、定期船を背景にして写真に撮る。

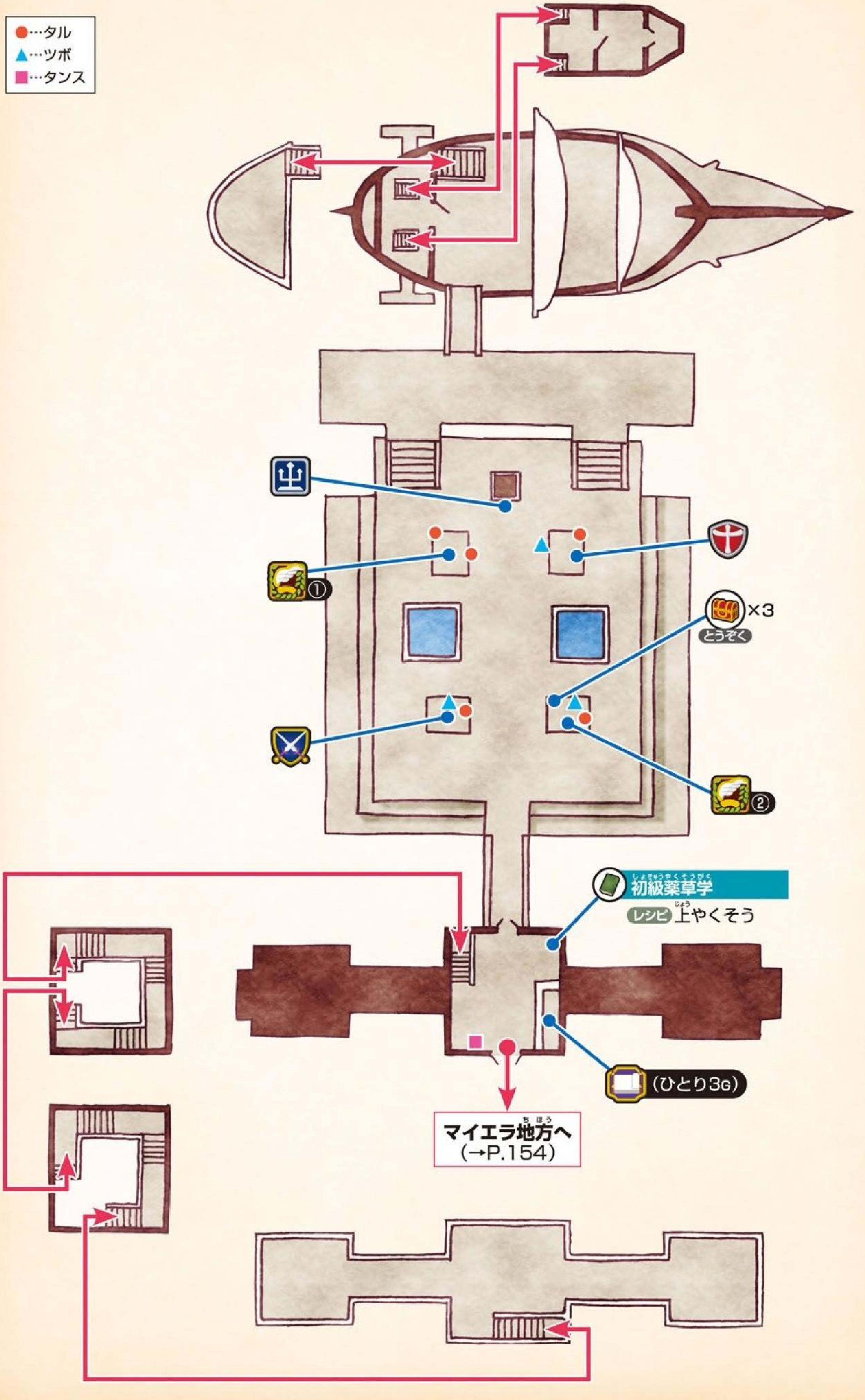


092 ★ P.442

船着き場の金のスライム

船着き場のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

船着き場 見取り図



ショップガイド

武器屋　営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
ブロンズナイフ NEW	150	攻 +9	—	—	●	—	●	—
いばらのムチ NEW	350	攻 +14	—	—	●	—	●	—
鉄のヤリ	750	攻 +24	●	—	—	—	—	—
鉄のかま	910	攻 +28	—	●	—	—	—	—

防具屋　営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
うろこのよろい	350	守 +17	●	—	—	●	—	●
絹のローブ NEW	420	守 +10	—	—	●	●	●	—
くさりかたびら NEW	500	守 +20	—	●	—	—	●	●
うろこの盾	180	守 +7	●	●	●	●	●	●
とんがりぼうし NEW	70	守 +7	—	●	—	—	—	●

道具屋①　営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草	10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ	25	場所移動	—	—	—	—	—	—

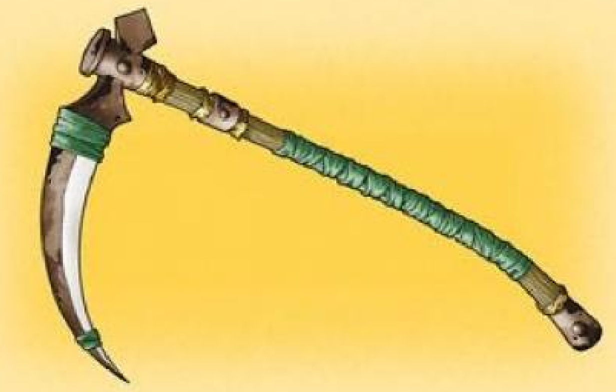
道具屋②(※1)　営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
ひのきのぼう	10	攻 +4	●	—	—	—	—	—
おなべのふた NEW	40	守 +2	—	●	●	—	●	●
バンダナ NEW	45	守 +1	●	—	—	—	—	—
ヘアバンド NEW	150	守 +5	—	—	●	—	●	—
スライムピアス NEW	400	守 +4	●	●	●	●	●	●

※1……お店の宝箱を開けてあげたあとに利用できる

オススメの商品　鉄のかま

ヤンガスの武器として、そのまま装備させても役立つが、2個買って錬金に利用すれば、より強力な武器を作り出すことができる(→P.173)。



オススメの商品　うろこの盾

値段が安く、どのキャラクターでも装備できるスグレモノ。新たに仲間になったゼシカにも装備させて、敵から受けるダメージを少しでも減らそう。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 8G
- □ やくそう
- □ やくそう
- □ どくけし草
- □ まもりのたね
- □ ふしぎなきのみ
- □ キメラのつばさ
- □ 鉄のクギ
- □ こんぼう
- □ 皮のこしまき
- □ 200G とうぞく
- □ ちいさなメダル とうぞく
- □ ブーメラン とうぞく

※船着き場でとうぞくのはなを使ったときは、定期船のなかにあるアイテム(→P.153)も数に含まれる





マイエラ地方

TOWN

目標レベル▶ Lv 12 | ルーラでの訪問▶ ○ | 馬車の同行▶ ○

聖堂騎士団に守られた水辺の修道院

マイエラ修道院



世界三大聖地のひとつで、川の中州に建てられた聖職者の修行の場。ここに常駐する聖堂騎士団は、修道院のみならず地域全体の平和と秩序を守っている。

使うカギ：とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×0



おもな 登場人物



頭の切れる騎士団長

マルチェロ

声●諏訪部順一

聖堂騎士団の団長。文武両道に秀でており、オディロ院長にかわって修道院の実務のほとんどを取り仕切る。



心優しき修道院の長

オディロ院長

声●山野史人

マイエラ修道院の院長。慈悲深く温厚な人物で、身寄りのない者を何人も引き取っては修道士として育ててきた。

人々の耳寄りなウワサ

最近、なにかと要求されるようになったんだ



近ごろ、修道士たちはことあるごとに寄付金を要求してくるという。その傾向は、マルチェロが騎士団長に就任してから強くなったようだ。

ここマイエラ修道院は、世界三大聖地のひとつ



マイエラ修道院は、聖地ゴルドやサヴェッラ大聖堂とともに、世界三大聖地と称されている。機会があれば、残りの2ヵ所もぜひ訪れてみたい。

明日あたり、ドニの町の酒場にくりだそうぜ



修道院には宿泊施設がないため、巡礼者たちは近くにあるドニの町に泊まっている。そこの酒場には、修道士たちもこっそり通っているらしい。

探索のアドバイス

修道士たちの宿舎には入ることができない？

噴水がある中庭の奥の建物は、修道士たちの宿舎になっているが、入口の前に聖堂騎士団員が見張りに立っており、なかに入れてもらえない。よそ者である主人公たちが宿舎に入れるような口実ができるまで、ほかの場所を探索しよう。



⬆不審者の侵入に目を光らせている聖堂騎士団員たち。この扉の奥が修道士の宿舎だ。



⬆何も見つからなければ、ひとまず修道院の近くにあるドニの町へ行ってみるといい。

写真を撮れるクエスト



030 ★★ P.438

マイエラ修道院の奥の院

一般人が立ち入れない場所にある建物のステンドグラスを写真に撮る。



093 ★ P.442

マイエラ修道院の金のスライム

修道院のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



031 ★ P.438

拷問部屋

修道院の地下にある、拷問部屋に置かれた拷問器具のひとつを写真に撮る。



033 ★ P.439

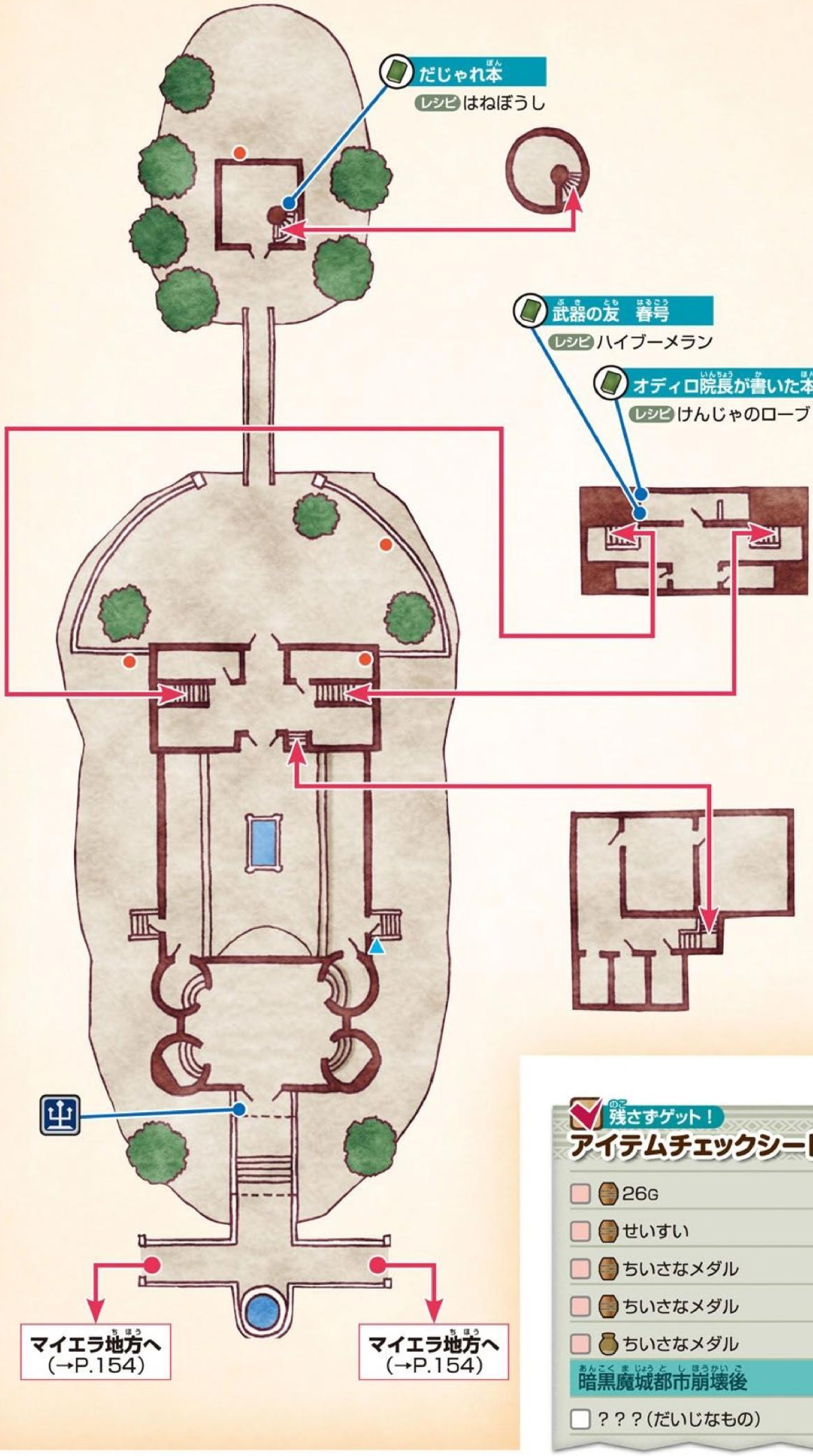
騎士のステンドグラス

騎士のようなデザインがほどこされた円形のステンドグラスを写真に撮る。



マイエラ修道院 見取り図

●…タル
▲…ツボ



残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ 26G
- □ せいすい
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル

暗黒魔城都市崩壊後

- □ ？？？（だいじなもの）

マイエラ地方
TOWN

目標レベル▶Lv 12 ｜ ルーラでの訪問▶○ ｜ 馬車の同行▶○

修道院を訪れる巡礼者たちの休息地

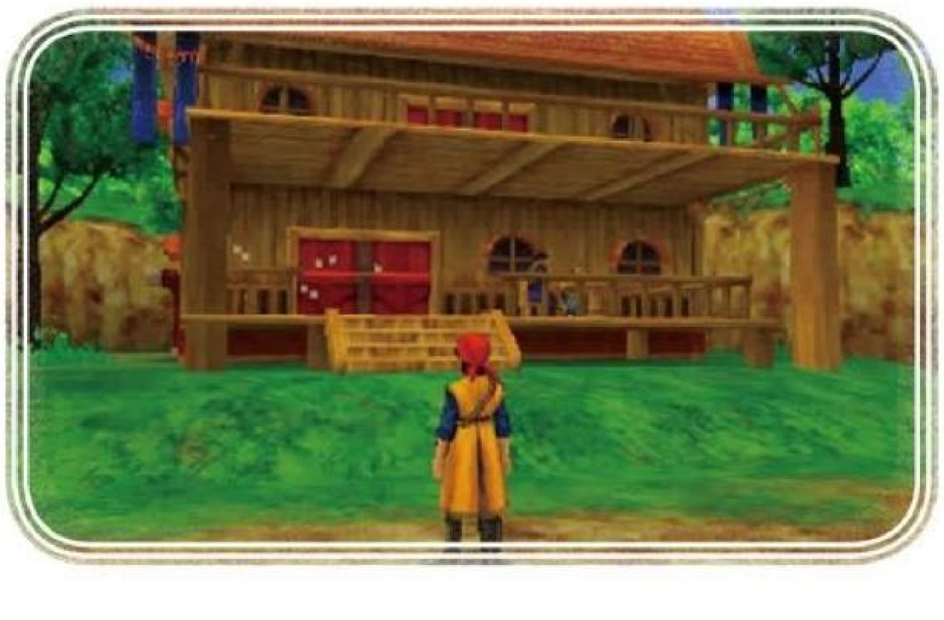
ドニの町

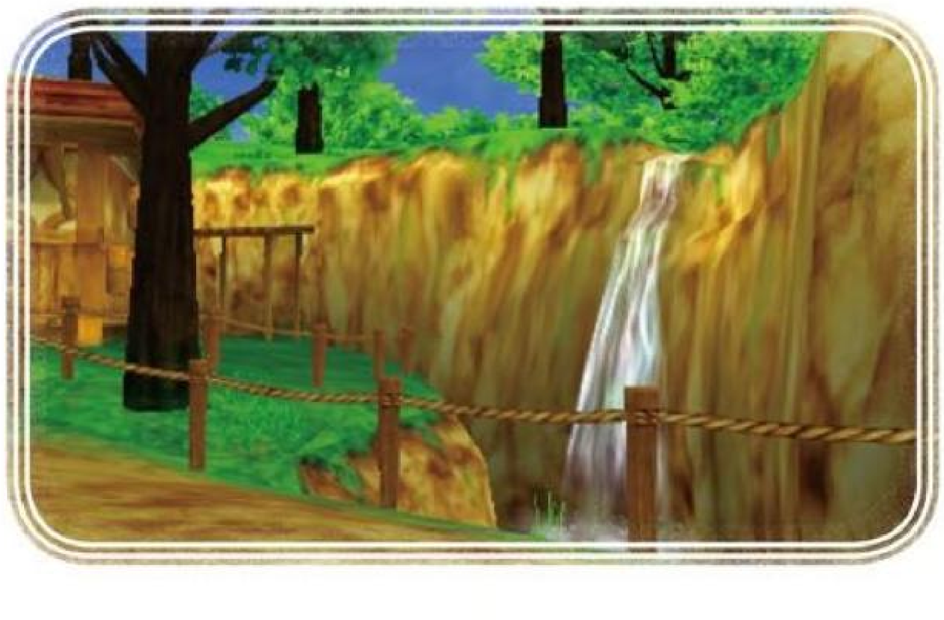


マイエラ修道院の近くにある宿場町。以前はもっとにぎわっていたが、この一帯の領主が流行り病で亡くなってからは、巡礼者たちが宿泊するくらいで人影はまばら。

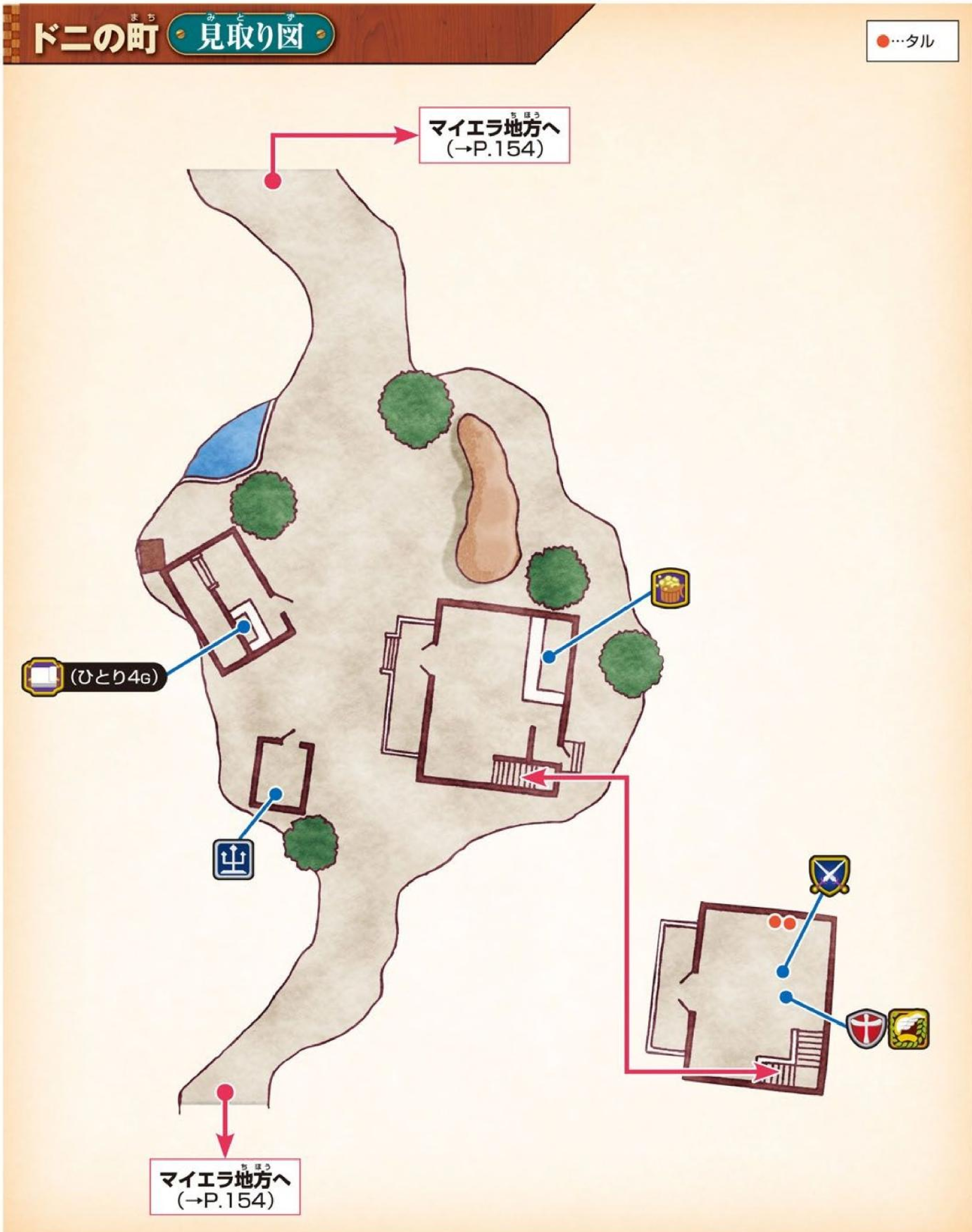
使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×0







ドニの町 見取り図





残さずゲット！
アイテムチェックシート

- 6G
- ちいさなメダル
- 聖堂騎士団の指輪

人々の耳寄りなウワサ

あんな奴、とっくに追い出されてるはずなのに



この町の酒場には、マイエラ修道院の関係者もきている。彼らは、酒場の常連である聖堂騎士団員のククールのことを快く思っていない様子。

まったく、ひどい話だよ



死んだ領主は、跡継ぎにしようとした平民の娘の子どもを、正妻に息子ができたとたんに修道院へ追い出したという。その子どもは現在どこに？

探索のアドバイス

人が集まる酒場は情報収集に最適

この町は昼夜を問わず人通りがあまりなく、ほとんどの人は酒場に集まってお酒を楽しんでいる。情報収集をしたければ、酒場へ行ってみるといい。



⬆酒場には、乱暴者を名乗る3人組とカード勝負に興じている聖堂騎士団員の姿も。

写真を撮れるクエスト



032 ★ P.438

ならず者のあつまる酒場

ならず者たちでにぎわっている、酒場の様子を写真に撮る。



094 ★ P.442

ドニの町の金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

ショップガイド

武器屋

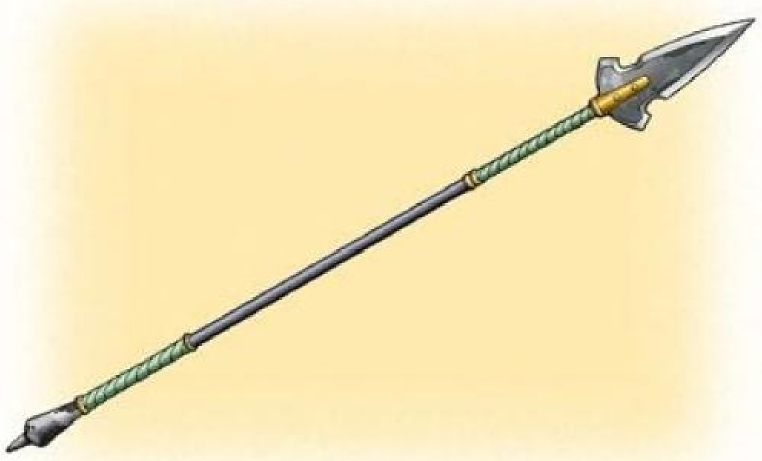
営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人 キャラ1	キャラ2	キャラ3	キャラ4	キャラ5	キャラ6
レイピア	NEW	300	攻 +17	—	—	—	●	—	—
いばらのムチ		350	攻 +14	—	—	●	—	●	—
まどうしの杖	NEW	1300	攻 +15	—	—	●	●	—	—
ロングスピア	NEW	1700	攻 +30	●	—	—	—	—	—
大かなづち	NEW	1700	攻 +33	—	●		—	—	●

よろず屋

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人 キャラ1	キャラ2	キャラ3	キャラ4	キャラ5	キャラ6
やくそう		8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草		10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい		20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ		25	場所移動	—	—	—	—	—	—
くさりかたびら		500	守 +20	—	●	—	—	●	●
ターバン	NEW	410	守 +8	●	●	—	—	—	—





※1……外観では○、それ以外では×

マイエラ地方
DUNGEON

目標レベル▶Lv 14 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶(※1)

大昔に廃棄された修道院

旧修道院跡地



川の中州へ移転する前に修道院があった場所。伝染病で大勢の修道士たちが亡くなったために閉鎖され、現在では魔物たちがうろつく廃墟と化している。

使うカギ：とうぞく×2　まほう×0　さいご×0



廃墟の入口はどこにある？

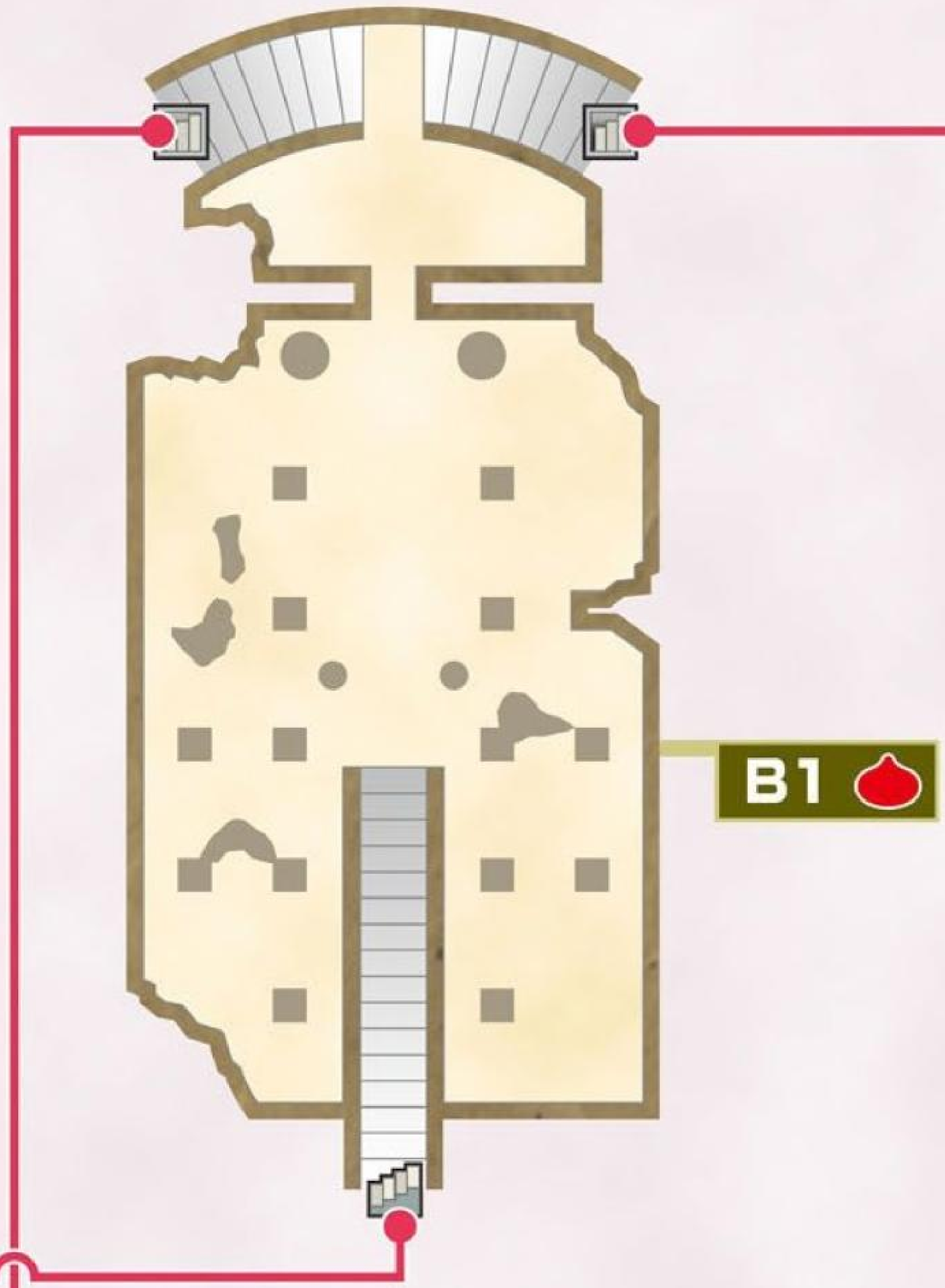
川沿いの土手を進んだ先は行き止まりになっており、修道院の入口らしきものはどこにも見当たらない。話によると、入口は聖堂騎士団員が持っている指輪で開くそうだが……？



⬆どうしても見つからなければ、仲間たちにも相談してみよう。

残さずゲット！
アイテムチェックシート

B2	鉄のクギ	B3-B	50G
B2	(ひとくいばこ)	B3-B	みず草のカビ
B2	300G とうぞく	B3-B	ちいさなメダル
B3-A	ちいさなメダル	B3-B	とうぞくのこしみの
B3-A	せいどうの盾 とうぞく		



要注意モンスター
ミイラ男

こちらがテンションを1段階でも上げて攻撃すれば、十分なダメージを与えられる。呪いの玉で1ターン休みにされるとテンションがもとにもどってしまうが、呪いの効果を受けない主人公なら気にする必要はない。



写真を撮れるクエスト



015 ★ P.437

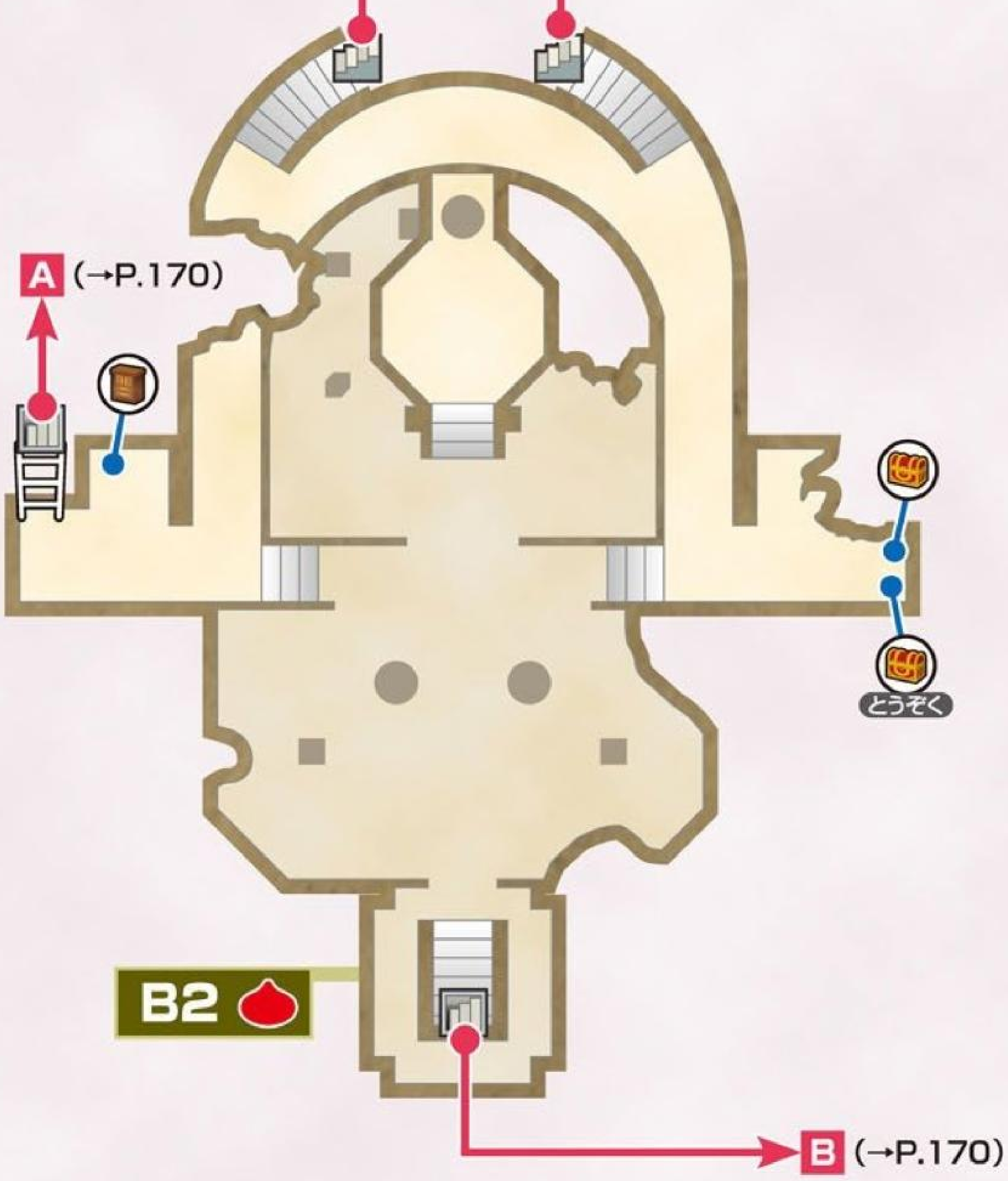
メタルなあいつ

レアモンスターの代表である、メタルスライムを写真に撮る。

要注意モンスター
メタルスライム

ふつうの攻撃ではほとんどダメージを与えられず、倒す前に逃げられてしまいやすい。メタル斬りやせいすいなど、メタル系モンスターに確実にダメージを与えられる攻撃が効果的だ。





扉は片側からしか開かない

この場所にある扉は、廊下側からは開けられず、部屋側から開けた場合も、通り抜けたあとは引き返せなくなる。扉を通る前に、周囲の探索をひととおりすませておくといい。



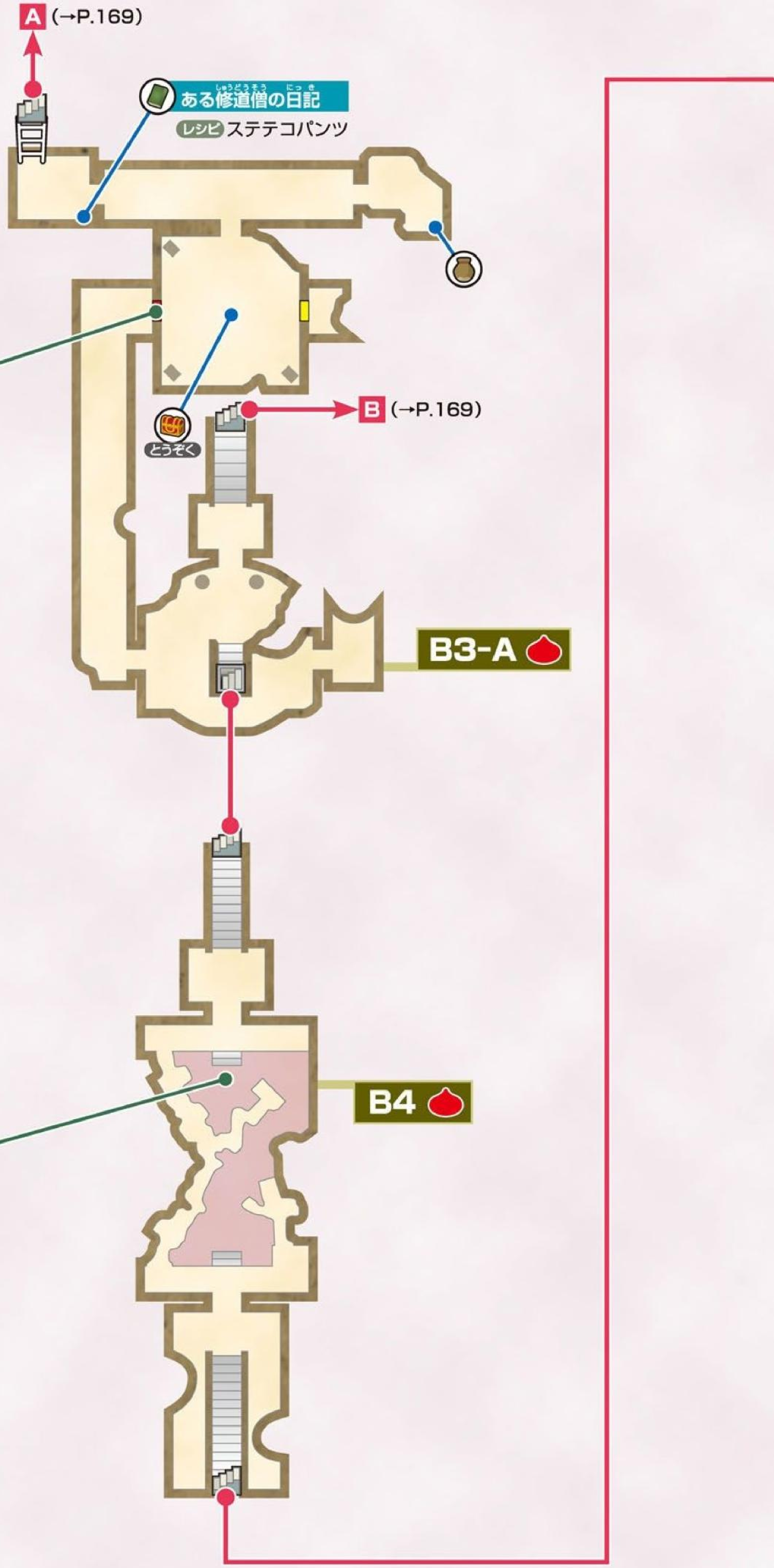
⬆一度通ると、まわり道をしなければ扉の向こう側にはもどれない。

毒の水は避けて進もう

B4にある部屋は毒の水につかっており、水のなかを通るとパーティ全員のHPが少しずつ減ってしまう。ダメージを受けないように、水たまりに沈んだ家具を足場にして進もう。



⬆毒の水のなかでは、一定距離を進むごとに全員のHPが1ずつ減る。





要注意モンスター

くさった死体

最大HPが高いうえに、テンションを上げてから攻撃しなければダメージを与えにくい。ラリホー系の攻撃がそこそこ効くので、先に眠らせておいてからテンションを上げると安全。



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア		
		外観	B1、B2、B3-A	B3-B、B4
21	ホイミスライム	●(※1)	●(※1)	●(※1)
32	ドラキーマ	●	●	●
33	あばれうしどり	●	──	──
34	わらいぶくろ	●	●	●
35	がいこつ	──	●	●
36	メタルスライム	──	●	●
40	ハエ男	●	●	●
44	ミイラ男	──	●	●
52	くさった死体	──	──	●
62	ひとくいばこ	──	●(※2)	──

※1……わらいぶくろが呼んだときにのみ出現する
※2……B2の特定の宝箱を調べたときにのみ出現する

出現するモンスター

21 ホイミスライム P.588
HP•24 EXP•18 G•20
特徴•ホイミを唱える
宝•やくそう／アモールの水

32 ドラキーマ P.591
HP•33 EXP•28 G•14
特徴•ホイミやラリホーを唱える
宝•まんげつ草／こうもりの羽

33 あばれうしどり P.592
HP•40 EXP•30 G•21
特徴•たいあたりする
宝•うしのふん／まじゅうの皮

34 わらいぶくろ P.592
HP•34 EXP•35 G•38
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•布の服／ヘアバンド

35 がいこつ P.592
HP•46 EXP•41 G•23
特徴•──
宝•兵士の剣／騎士団の服

36 メタルスライム P.593
HP•4 EXP•1350 G•8
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•まもりのたね／すばやさのたね

40 ハエ男 P.594
HP•39 EXP•44 G•24
特徴•マホトーンを唱える
宝•うしのふん／ふつうのチーズ

44 ミイラ男 P.595
HP•73 EXP•55 G•14
特徴•呪いの玉を投げつける
宝•バンダナ／ターバン

52 くさった死体 P.598
HP•94 EXP•59 G•17
特徴•毒攻撃を使う
宝•どくけし草／くさりかたびら

62 ひとくいばこ P.601
HP•61 EXP•76 G•165
特徴•ギラを唱える、あまい息を吐く
宝•鉄のクギ／おなべのふた

冒険をもっと楽しもう！ II



「なかま」コマンドを使うと、仲間たちと話ができる。冒険のヒントを教えてもらえるほか、彼らの人となりが垣間見えるので、こまめに話を聞いてみるといい。

以前訪れた町の人にふたたび会ってみると？

人々の話の変化あれこれ

ひとびとのはなしのへんかあれこれ

トラペッタ



⬆ルイネロは、かつての占いのチカラを完全に取りもどした様子。冒険の途中で迷ったときは彼に占ってもらうといいかもしれない。

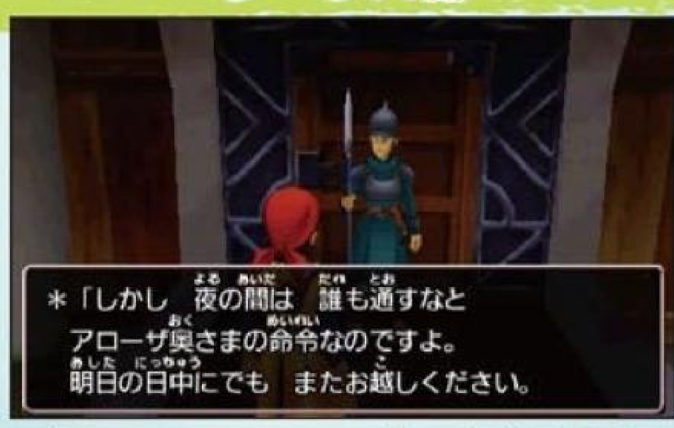


⬆酒場で働いているバニーは、じつはリーザス村の出身で、リーザス像の塔で命を落とした若者にひそかにあこがれていたとのこと。

リーザス村



⬆ゼシカがひさしぶりに村へ帰ってきて喜ぶポルクとマルク。用心棒の役目も立派に果たしているようだ。



⬆夜には、アルバート家の屋敷の入口に衛兵が立っている。ゼシカが一緒なのでさすがに屋敷に入れると思ったら……？



⬆家出同然で旅立った娘の突然の帰宅に驚くアローザ。どこかホッとしたように見えるのは、気のせいではなさそう。

ポルトリンク



⬆定期船の運行も無事再開。定期船乗り場で係員に話しかけると、無料（ゼシカが一緒でなければ80G）で利用できる。

ドニの町



⬆ククールをパーティの先頭にしていると、町の人たちの話す内容が変わる。ふだん聞ける話とくらべてみよう。



⬆宿屋で働いているのは、以前に酒場で出会った乱暴者3人組のひとり。なぜ彼だけがこんなところに？

仲間たちが話すことを聞いてみよう！

旅の仲間の話し声

たびのなかまのはなしごえ



ヤンガス

場所 マイエラ修道院



⬆マイエラ修道院の荘厳な建物を前に本音をもらす。盗賊稼業から足を洗ったはずだが、習性はなかなか直らないようで。



ゼシカ

場所 マイエラ地方



⬆勝ち気な性格でいつもは自信満々なゼシカが、思いつめたような発言をすることも。さて、どう答える？



ククール

場所 トラペッタなど



⬆ククールが仲間に加わったあとにトラペッタやリーザス村へ行くと、ククールからもさまざまな話が聞ける。

便利なアイテムを作り出そう！

オススメ錬金ピックアップ

オススメれんきんピックアップ

作り出せる時期　船着き場を訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
鉄のクギ	船着き場で人からもらう
ブロンズナイフ	定期船で拾う



とうぞくのカギ

これを持っていれば、町やダンジョンなどにあるカギのかかった宝箱が開けられる。錬金釜が利用できるようになったら、一番最初に作っておこう。

材料

名前	おもな入手方法
皮のムチ	ゼシカの初期装備
うろこの盾	船着き場の防具屋で買う



ヘビ皮のムチ

ゼシカが最初から持っている皮のムチをうろこの盾と錬金すると、船着き場の武器屋で売られているいばらのムチよりも強力なムチが作り出せる。

材料

名前	おもな入手方法
鉄のかま	船着き場の武器屋で買う
鉄のかま	船着き場の武器屋で買う



鉄のオノ

本来はパルミドで2600Gで買える武器だが、船着き場で鉄のかま2個を買って錬金すれば、早い段階で手に入るうえに費用も1820Gですむ。

作り出せる時期　旧修道院跡地を訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
ブーメラン	トラペッタの武器屋で買う
鉄のクギ	旧修道院跡地で拾う



ハイブーメラン

敵全体を攻撃でき、ブーメランよりも大きなダメージを与えられる。鉄のクギは船着き場でも手に入るが、それはとうぞくのカギの材料に使い、この武器は2個目の鉄のクギで作るのがオススメだ。

Askanta Area

アスカンタ国領

アスカンタこくりょう



青色の宝箱の中身の候補

- 100G
- 200G
- 300G
- 特やくそう
- まほうのせいすい
- すばやさのたね
- 魔物の香水
- おかしな薬



マイエラ地方へ (→P.155)

川沿いの民家



橋のたもとに建っている民家。ここに住む老夫婦は、アスカンタ国領の地理やおとぎ話にくわしい。彼らの孫娘は、アスカンタ城で小間使いとして働いているという。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

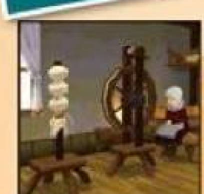
- ちいさなメダル
- 絹のローブ

覚えられるレシピ

暗黒魔城都市出現後

- 女神の指輪

写真を撮れるクエスト



035 ★ P.439

糸車

国一番の糸をつむぐ一族に代々受け継がれてきた、糸車を写真に撮る。

ルーラ可

川沿いの教会

(全員で10G)



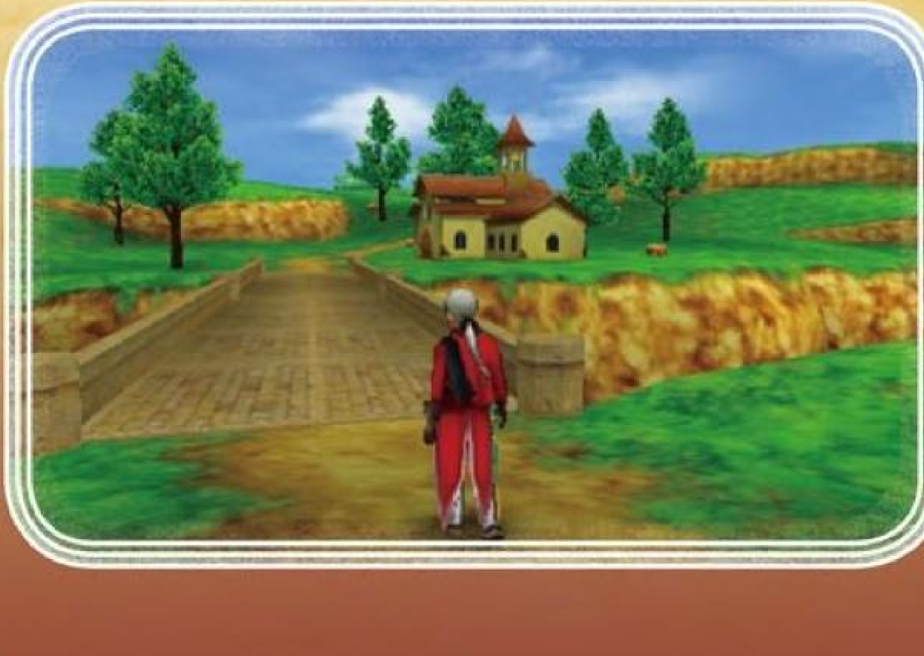
川沿いの民家の対岸にある教会。冒険の書に記録できるほか、シスターに寄付をすると一泊させてもらえる(ククールが仲間になったあとに、はじめて訪れたときは無料)。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- ふしぎなきのみ




はやてのリング
まほう
154G
CASTLE
ルーラ可
アスカンタ城
P.180
まもりのたね
とうぞく
DUNGEON
願いの丘
P.184
パルミド地方へ
(→P.187)
命のきのみ





アスカンタ国領 Askanta Area モンスター分布図① (西部・東部)



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア			
	西部		東部	
	平地	森	平地	森
8 スライムベス	昼	—	—	—
21 ホイミスライム	●(※1)	—	●	—
26 おおめだま	—	—	昼	—
27 アルミラージ	—	●	—	—
29 デスファレーナ	夜	—	—	—
31 デンデン竜	昼	—	—	—
32 ドラキーマ	—	●	—	—
34 わらいぶくろ	昼	—	—	—
37 おおさそり	—	—	—	●
38 マタンゴ	夜	●	—	
39 ブラウニー	昼	●	昼	●
40 ハエ男	夜	—	—	—

出現モンスター	出現エリア			
	西部		東部	
	平地	森	平地	森
41 パペットこぞう	昼	—	昼	—
43 ナイトウォーカー	夜	—	夜	—
44 ミイラ男	夜	—	夜	—
45 ヘルホーネット	—	●	—	●
46 コサックシープ	昼	—	—	—
47 スライムナイト	夜	●	●	—
49 じんめんじゅ	—	—	—	●
50 ブチュチュンパ	—	—	夜	—
51 サイコロン	—	—	—	●
78 バル	—	●	昼	—
80 ボル	—	—	昼	—
81 ブル	—	—	昼	—

※1……昼はわらいぶくろが呼んだときにのみ出現する

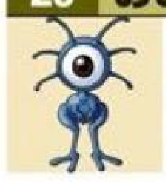
出現するモンスター

8 スライムベス P.583

HP•18 EXP•10 G•9
特徴•——
宝•やくそう／スライムピアス

21 ホイミスライム P.588

HP•24 EXP•18 G•20
特徴•ホイミを唱える
宝•やくそう／アモールの水

26 おおめだま P.589

HP•40 EXP•32 G•18
特徴•怒ると痛恨の一撃をくり出す
宝•せいすい／まほうのせいすい

27 アルミラージ P.590

HP•42 EXP•35 G•20
特徴•ちからをためる
宝•やくそう／うさぎのしっぽ

29 デスファレーナ P.590

HP•36 EXP•37 G•18
特徴•バギやホイミを唱える
宝•レンネットのこな／あかいカビ

31 デンデン竜 P.591

HP•73 EXP•64 G•48
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•レンネットのこな／おいしいミルク

32 ドラキーマ P.591

HP•33 EXP•28 G•14
特徴•ホイミやラリホーを唱える
宝•まんげつ草／こうもりの羽

34 わらいぶくろ P.592

HP•34 EXP•35 G•38
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•布の服／ヘアバンド

37 おおさそり P.593

HP•40 EXP•42 G•12
特徴•スカラを唱える
宝•どくけし草／鉄のヤリ

38 マタンゴ P.593

HP•45 EXP•40 G•17
特徴•あまい息を吐く
宝•あかいカビ／ふつうのチーズ

39 ブラウニー P.594

HP•53 EXP•43 G•18
特徴•スーパーハイテンションになる
宝•やくそう／大きづち

40 ハエ男 P.594

HP•39 EXP•44 G•24
特徴•マホトーンを唱える
宝•うしのふん／ふつうのチーズ

41 パペットこぞう P.594

HP•75 EXP•45 G•32
特徴•わらえるストーリーなどを演じる
宝•絹のローブ／スライムピアス

43 ナイトウォーカー P.595

HP•52 EXP•52 G•30
特徴•マホカンタを唱える
宝•まんげつ草／うさぎのしっぽ

44 ミイラ男 P.595

HP•73 EXP•55 G•14
特徴•呪いの玉を投げつける
宝•バンダナ／ターバン

45 ヘルホーネット P.596

HP•37 EXP•51 G•18
特徴•マヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草／どくがのナイフ

46 コサックシープ P.596

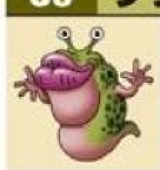
HP•48 EXP•54 G•27
特徴•怒ると痛恨の一撃をくり出す
宝•やくそう／皮のこしまき

47 スライムナイト P.596

HP•52 EXP•55 G•33
特徴•飛び上がって攻撃する
宝•スライムピアス／騎士団の盾

49 じんめんじゅ P.597

HP•64 EXP•67 G•35
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•やくそう／上やくそう

50 ブチュチュンパ P.597

HP•49 EXP•53 G•23
特徴•あまい息を吐く
宝•みず草のカビ／あかいカビ

51 サイコロン P.598

HP•64 EXP•58 G•29
特徴•かまいたちLv6を放つ
宝•キメラのつばさ／まじゅうの皮

78 バル P.607

HP•65 EXP•68 G•38
特徴•ベホイミを唱える
宝•ふつうのチーズ／皮のよろい

80 ボル P.607

HP•75 EXP•60 G•6
特徴•スクルトを唱える
宝•ふつうのチーズ／どうのつるぎ

81 ブル P.608

HP•68 EXP•59 G•6
特徴•ピオリムを唱える
宝•ふつうのチーズ／はがねのつるぎ

スカウトできるモンスター


魔の森の支配者 P.376
出現場所 西部 A
HP•240～276

モンスター・バトルロードのランクCで優勝後


集結せし怨念 P.393
出現場所 西部 B
HP•180～837


穴掘り番長 P.384
出現場所 東部 C
HP•36～645

要注意モンスター

じんめんじゅ

やくそうで自分やほかの魔物のHPを回復したり、不思議な踊りでこちらのMPを減らしたりする。出会った場合は、ダメージを与える特技や呪文を使って早めに倒してしまおう。



写真を撮れるクエスト


006 ★ P.437

スライムのきし

緑色のスライムに乗った、騎士のようなモンスターを写真に撮る。

アスカンタ国領 モンスター分布図②

Askanta Area

(川沿いの道・北部・南部・海岸部)



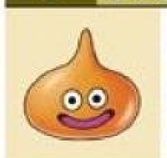
モンスターの出現場所

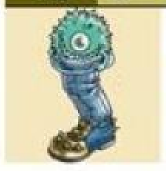
出現モンスター	出現エリア					
	川沿いの道	北部		南部		海岸部
		平地	森	平地	森	
8 スライムベス	—	—	—	—	●	—
16 タホドラキー	—	—	—	—	—	●
21 ホイミスライム	—	—	—	●(※1)	—	—
34 わらいぶくろ	—	—	—	夜	—	—
35 がいこつ	—	—	—	夜	—	—
36 メタルスライム	●	—	—	—	—	—
41 パペットこぞう	—	—	—	昼	—	—
42 アローインプ	—	—	—	昼	—	—
43 ナイトウォーカー	—	—	—	夜	—	—
44 ミイラ男	—	—	—	夜	—	—
45 ヘルホーネット	—	—	—	—	●	—
46 コサックシーブ	—	—	—	昼	—	—

出現モンスター	出現エリア					
	川沿いの道	北部		南部		海岸部
		平地	森	平地	森	
47 スライムナイト	—	—	—	昼	—	—
48 ガチャコッコ	—	●	●	—	—	—
49 じんめんじゅ	—	—	●	—	●	—
50 ブチュチュンパ	●	—	—	夜	●	●
51 サイコロン	—	●	●	—	●	—
53 ジャイアントバット	—	●	●	—	—	—
56 キメラ	—	●	●	—	—	—
79 ベル	—	●	—	昼	—	—
236 プチアーノン	●	—	—	—	—	●
237 シーメーダ	●	—	—	—	—	—
239 エビラ	—	—	—	—	—	●
240 わかめ王子	●	—	—	—	—	●

※1……夜はわらいぶくろが呼んだときにのみ出現する

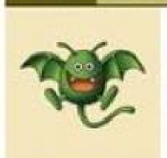
出現するモンスター

8 スライムベス P.583

HP•18 EXP•10 G•9
特徴•——
宝•やくそう／スライムピアス

43 ナイトウォーカー P.595

HP•52 EXP•52 G•30
特徴•マホカンタを唱える
宝•まんげつ草／うさぎのしっぽ

51 サイコロン P.598

HP•64 EXP•58 G•29
特徴•かまいたちLv6を放つ
宝•キメラのつばさ／まじゅうの皮

16 タホドラキー P.586

HP•19 EXP•11 G•11
特徴•ルカナンを唱える
宝•やくそう／キメラのつばさ

44 ミイラ男 P.595

HP•73 EXP•55 G•14
特徴•呪いの玉を投げつける
宝•バンダナ／ターバン

53 ジャイアントバット P.598

HP•52 EXP•61 G•14
特徴•ラリホーを唱える
宝•こうもりの羽／まじゅうの皮

21 ホイミスライム P.588

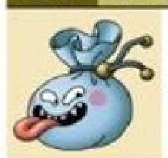
HP•24 EXP•18 G•20
特徴•ホイミを唱える
宝•やくそう／アモールの水

45 ヘルホーネット P.596

HP•37 EXP•51 G•18
特徴•マヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草／どくがのナイフ

56 キメラ P.599

HP•54 EXP•64 G•18
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•キメラのつばさ／ヘアバンド

34 わらいぶくろ P.592

HP•34 EXP•35 G•38
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•布の服／ヘアバンド

46 コサックシープ P.596

HP•48 EXP•54 G•27
特徴•怒ると痛恨の一撃をくり出す
宝•やくそう／皮のこしまき

79 ベル P.607

HP•80 EXP•65 G•24
特徴•ザオラルを唱える
宝•ふつうのチーズ／カメのこうら

35 がいこつ P.592

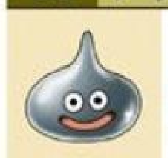
HP•46 EXP•41 G•23
特徴•——
宝•兵士の剣／騎士団の服

47 スライムナイト P.596

HP•52 EXP•55 G•33
特徴•飛び上がって攻撃する
宝•スライムピアス／騎士団の盾

236 プチアーノン P.659

HP•44 EXP•37 G•14
特徴•——
宝•みず草のカビ／こんぼう

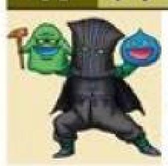
36 メタルスライム P.593

HP•4 EXP•1350 G•8
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•まもりのたね／すばやさのたね

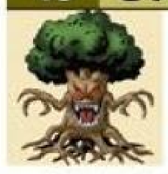
48 ガチャコッコ P.597

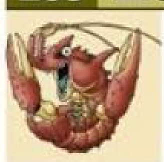
HP•32 EXP•56 G•47
特徴•やいばとなって襲いかかる
宝•鉄のクギ／ダガーナイフ

237 シーメーダ P.660

HP•16 EXP•24 G•30
特徴•ベホイミを唱える
宝•やくそう／とうぞくのこしみの

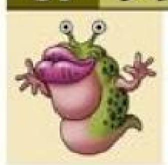
41 パペットこぞう P.594

HP•75 EXP•45 G•32
特徴•わらえるストーリーなどを演じる
宝•絹のローブ／スライムピアス

49 じんめんじゅ P.597

HP•64 EXP•67 G•35
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•やくそう／上やくそう

239 エビラ P.660

HP•41 EXP•31 G•27
特徴•マホトラを唱える
宝•ブーメラン／うろこの盾

42 アローインプ P.595

HP•48 EXP•43 G•26
特徴•眠り攻撃を使う、仲間を呼ぶ
宝•絹のローブ／ショートボウ

50 ブチュチュンパ P.597

HP•49 EXP•53 G•23
特徴•あまい息を吐く
宝•みず草のカビ／あかいカビ

240 わかめ王子 P.661

HP•86 EXP•56 G•24
特徴•わかめ音頭を歌う
宝•みず草のカビ／サンゴのかみかざり

スカウトできるモンスター


アローチャンピオン P.385
出現場所 北部 A
HP•96〜210


誇り高き騎士 P.391
出現場所 南部 B（昼のみ）
HP•60〜992


鍋のお供に P.367
出現場所 南部 C
HP•53〜818


エビぞりドランカー P.368
出現場所 海岸部 D
HP•111〜231

モンスター・バトルロードのランクFで優勝後


夜の世界の案内人 P.370
出現場所 川沿いの道 E（夜のみ）
HP•337〜796

モンスター・バトルロードのランクAで優勝後


天空の狩人 P.399
出現場所 北部 F
HP•228〜880

写真を撮れるクエスト


003 ★★ P.437
上手にかけました
地面に落書きをするなどして遊んでいるモンスターを写真に撮る。


005 ★ P.437
悪夢の唇
くちびるが印象的なモンスターを写真に撮る。


021 ★★★ P.438
カラフルミイラ
ミイラ男を30匹倒すと北部に現れる、カラフルな魔物を写真に撮る。

アスカンタ国領
CASTLE

目標レベル▶ Lv 15 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

悲しみに打ちひしがれた地

アスカンタ城



アスカンタ国の王の居城。2年前に起こった出来事が原因で、城には黒い幕がかけられ、住人たちはみな黒い服を着て家に引きこもっているなど、暗い雰囲気が漂う。

使うカギ　とうぞく×0　まほう×0　さいご×0



おもな登場人物



心を閉ざす王様
パヴァン王
声●羽多野 渉

アスカンタの若き王。名君との呼び声も高かったが、この2年間は王の務めを果たさず、誰とも会おうとしない。



王を心配する小間使い
キラ
声●近藤 唯

王様の身のまわりの世話をする働き者の少女。2年間もふさぎこんだままの王様のことを心から案じている。

人々の耳寄りなウワサ

国中みんな暗い顔をして、息がつまりそう！



町の人たちは、王様の命令のせいで一様に暗い顔。彼らの元気を取りもどすには、王様に会って命令を取り消してもらう必要がありそうだ。

どんな願いでもかなえてもらえるんだって



この国には、昔から伝わるおとぎ話がある。満月の夜に、川の上流にある丘の上で祈りを捧げると、どんな願いもかなうというのだが……。

探索のアドバイス

パヴァン王に会う方法はキラに教えてもらおう

アスカンタ城を訪れても、王様は自分の部屋に閉じこもったままで姿を見せない。いつもパヴァン王のそばに仕えている小間使いのキラなら、王様に会う方法を知っているかもしれないので、彼女にいろいろと聞いてみよう。



⬆パヴァン王の部屋は城の屋上にある。一度は様子を見に行ってみるといい。

写真を撮れるクエスト



036 ★★ P.439

アスカンタの円筒城

最上階から垂れ幕が下ろされた、アスカンタ城の円筒型の建物を写真に撮る。



037 ★ P.439

アスカンタの風景

アスカンタ城の最上階から見える絶景を写真に撮る。



095 ★ P.442

アスカンタ城の金のスライム

城下町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



096 ★★ P.442

アスカンタ城の金のスライム

城のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



120 ★★★ P.443

アスカンタの優しき王

アスカンタの未来を背負う、パヴァン王を写真に撮る。



121 ★ P.443

献身的な小間使い

献身的に王を支え、国一番の器量よしと言われるメイドを写真に撮る。



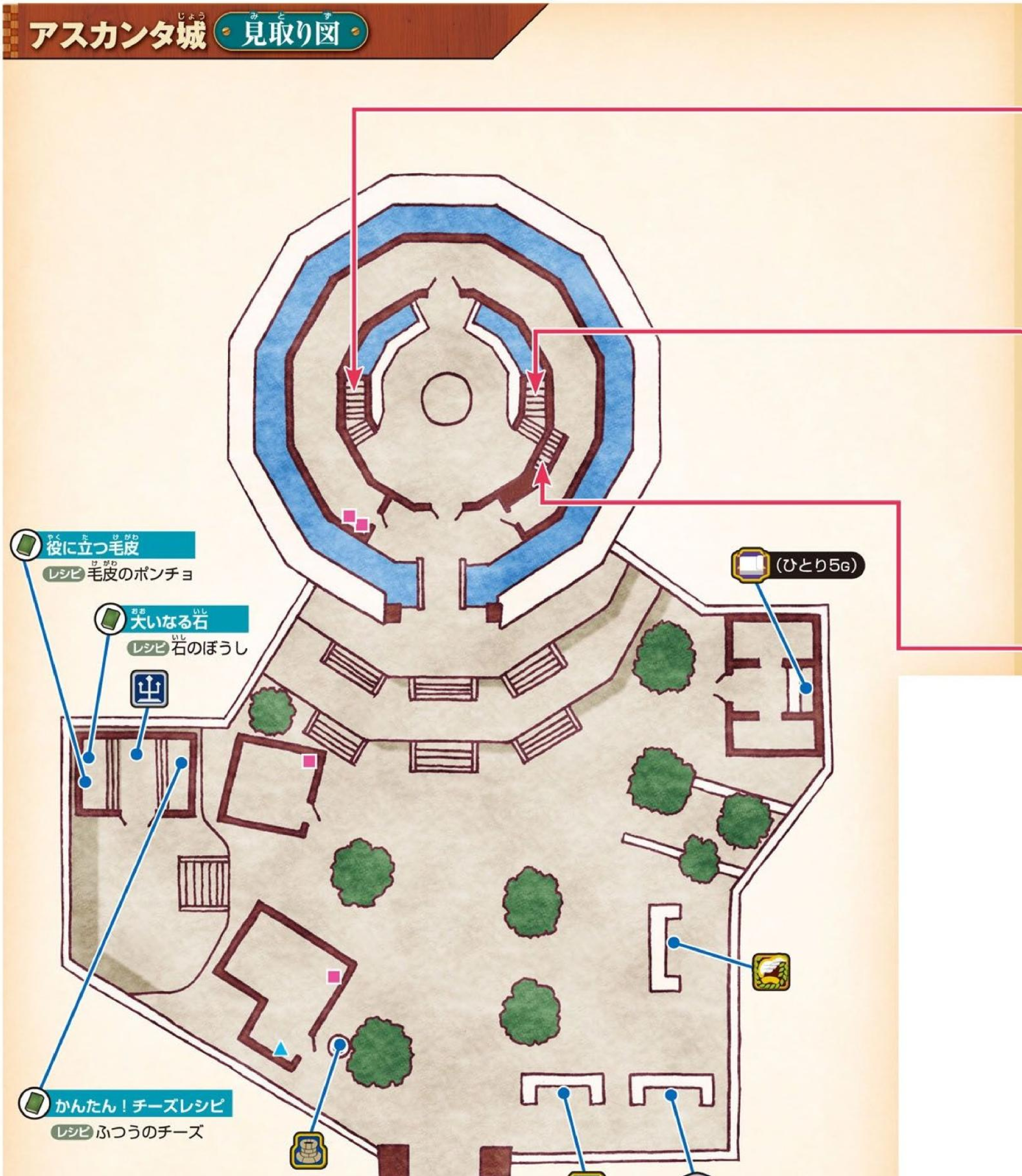
122 ★ P.443

名誉ある犬

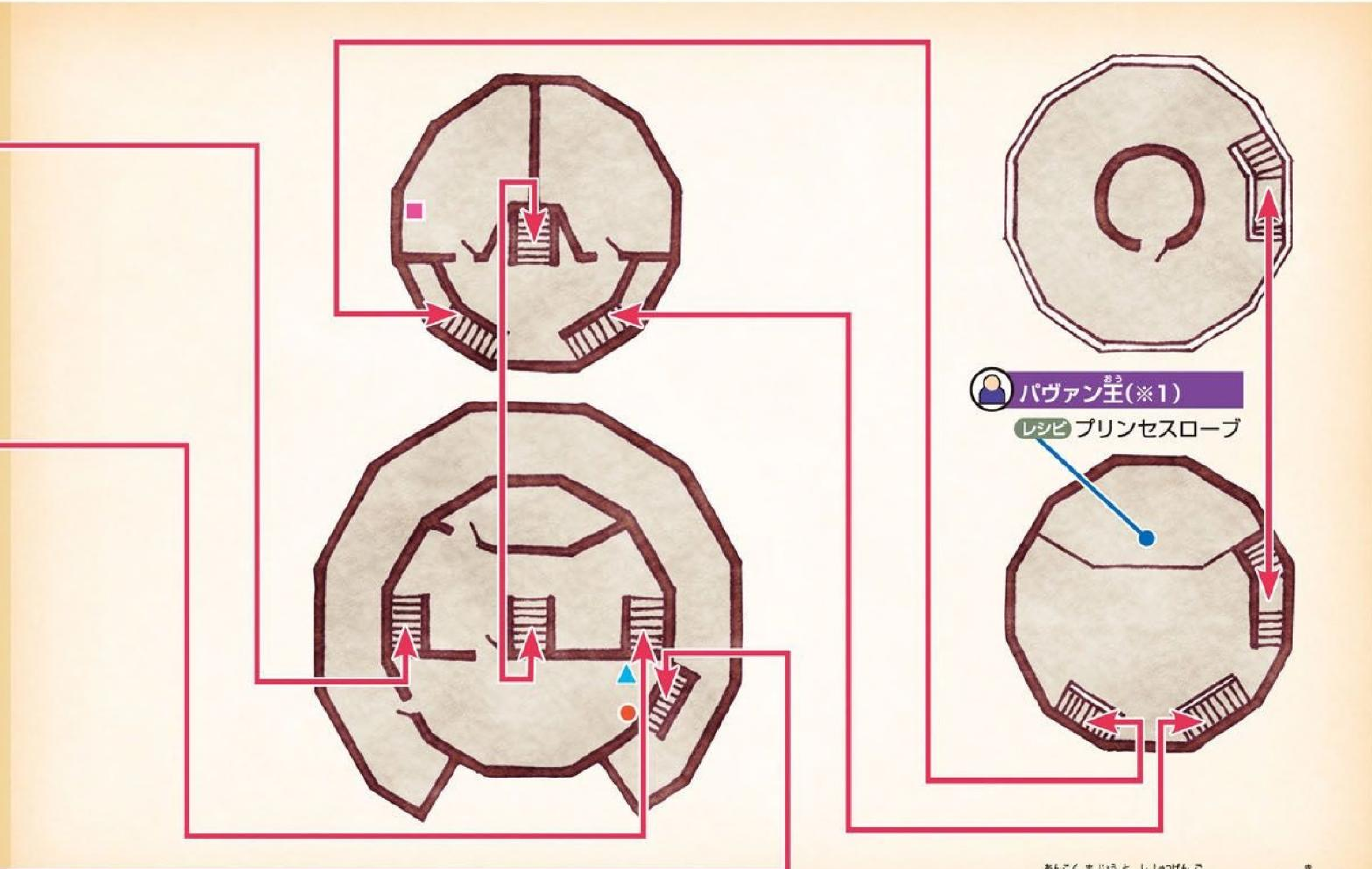
パヴァン王からじきじきに名前をつけてもらった犬を写真に撮る。



アスカンタ城 見取り図



役に立つ毛皮
レシピ 毛皮のポンチョ
大いなる石
レシピ 石のぼうし
かんたん！チーズレシピ
レシピ ふつうのチーズ
(ひとり5G)
アスカンタ国領へ
(→P.175)
●…タル
▲…ツボ
■…タンス



※1……暗黒魔城都市出現後にレシピが聞ける

ショップガイド

武器屋

営業時間（※2）

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
ダガーナイフ	NEW	350	攻 +18	―	―	●	―	●	―
ショートボウ	NEW	750	攻 +23	―	―	―	●	―	―
まどうしの杖		1300	攻 +15	―	―	●	●	―	―
やいばのブーメラン	NEW	1360	攻 +27	●	―	―	―	―	●
はがねのつるぎ	NEW	2000	攻 +35	●	―	▲	―	▲	―

防具屋

営業時間(※2／※3)

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
皮のドレス	NEW	380	守 +15	―	―	●	―	●	―
せいどうのよろい	NEW	840	守 +24	●	―	―	―	―	―
鉄のむねあて	NEW	1000	守 +25	―	●	―	―	―	●
せいどうの盾	NEW	370	守 +10	●	●	―	―	―	―
ターバン		410	守 +8	●	●	―	―	―	―
スライムピアス		400	守 +4	●	●	●	●	●	●

道具屋

営業時間（※2）

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう		8	HP回復	―	―	―	―	―	―
どくけし草		10	毒を解く	―	―	―	―	―	―
レンネットのこな	NEW	10	錬金素材	―	―	―	―	―	―
せいすい		20	魔物よけ	―	―	―	―	―	―
キメラのつばさ		25	場所移動	―	―	―	―	―	―
まんげつ草	NEW	30	マヒを解く	―	―	―	―	―	―

※2……最初は昼のみ、アスカンタ城の問題を解決したあとは昼＆夜に利用できる
※3……暗黒魔城都市出現後は夜のみ利用できる

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- ☐ 42G
- ☐ やくそう
- ☐ レンネットのこな
- ☐ あかいカビ
- ☐ ちいさなメダル
- ☐ ちいさなメダル
- ☐ ちいさなメダル
- ☐ 布の服
- ☐ マダムの指輪

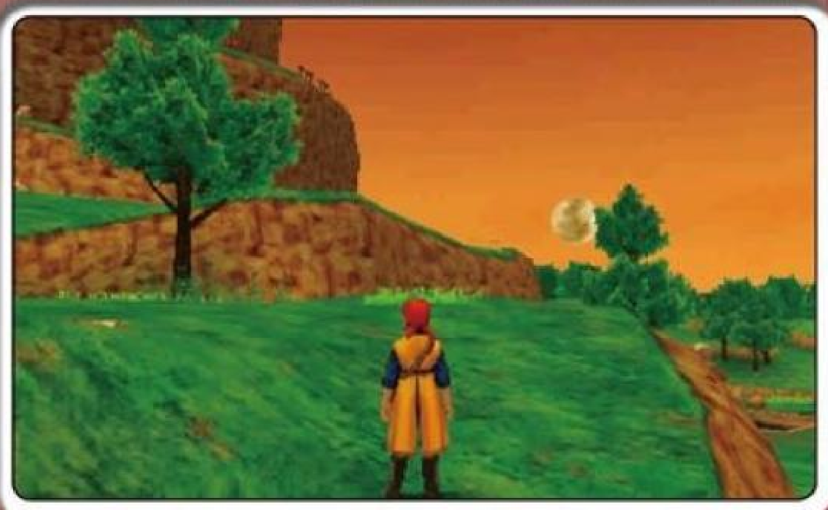


アスカンタ国領
DUNGEON

目標レベル ▶ Lv 15 | ルーラでの訪問 ▶ ✕ | 馬車の同行 ▶ ✕

おとぎ話に出てくる不思議な丘

願いの丘

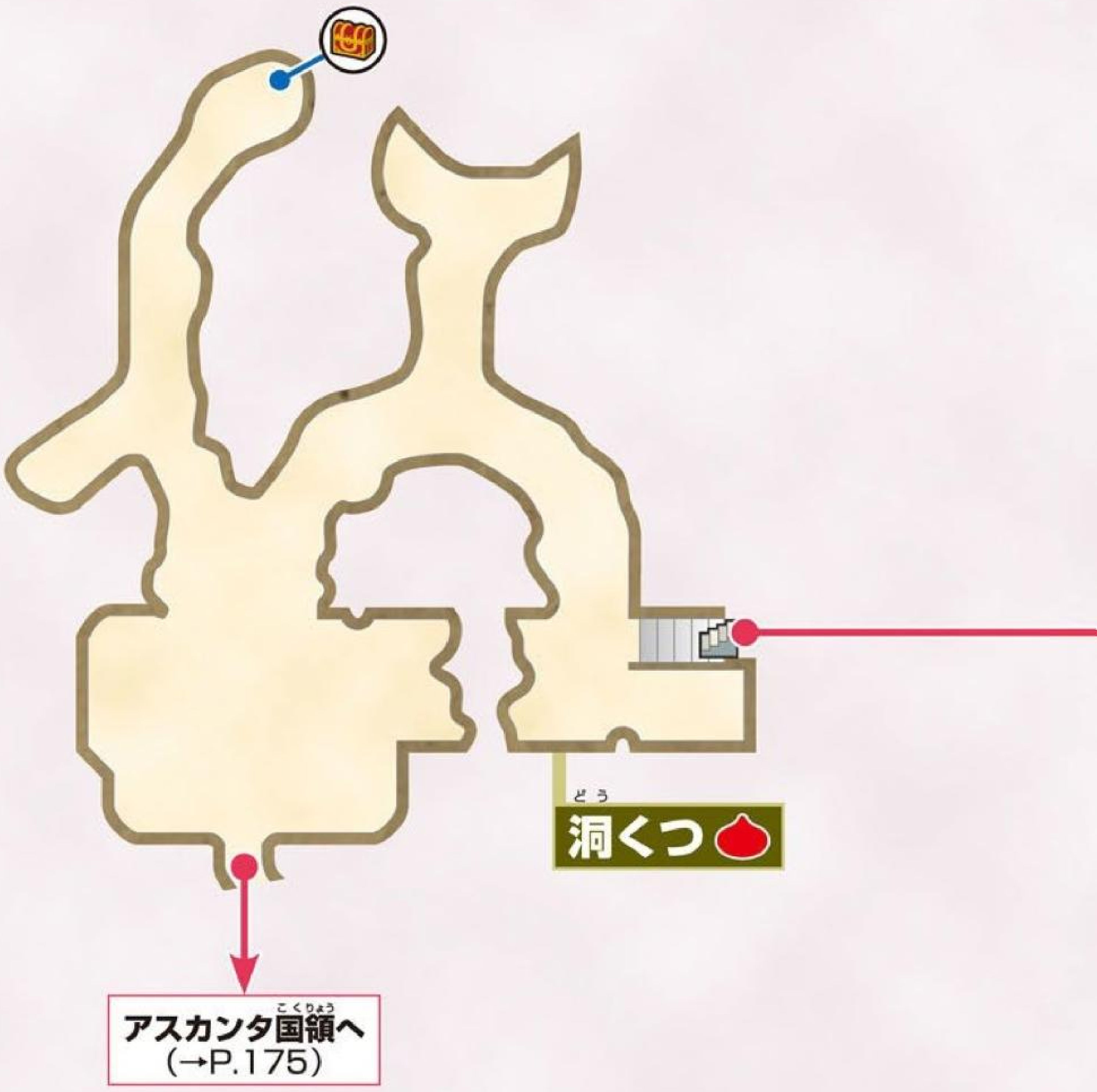


川の上流の湖畔にある見晴らしのいい丘。満月の夜に頂上でお祈りをすると、不思議な世界への扉が開いて願いごとがかなうという言い伝えから、その名がついた。

使うカギ：とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×0

残さずゲット！
アイテムチェックシート

- 洞くつ まどうしの杖
- 外観 騎士団の盾
- 横穴 500G



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		
	洞くつ	外観	横穴
21 ホイミスライム	●	—	●
42 アローインプ	—	●	—
44 ミイラ男	●	—	●
45 ヘルホーネット	—	●	—
47 スライムナイト	●	—	●
49 じんめんじゅ	—	●	—
51 サイコロン	—	●	—
52 くさった死体	●	—	●
53 ジャイアントバット	●	●	●

出現するモンスター

21 ホイミスライム P.588

HP•24 EXP•18 G•20
特徴•ホイミを唱える
宝•やくそう／アモールの水

45 ヘルホーネット P.596

HP•37 EXP•51 G•18
特徴•マヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草／どくがのナイフ

51 サイコロン P.598

HP•64 EXP•58 G•29
特徴•かまいたちLv6を放つ
宝•キメラのつばさ／まじゅうの皮

42 アローインプ P.595

HP•48 EXP•43 G•26
特徴•眠り攻撃を使う、仲間を呼ぶ
宝•絹のローブ／ショートボウ

47 スライムナイト P.596

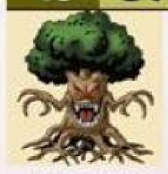
HP•52 EXP•55 G•33
特徴•飛び上がって攻撃する
宝•スライムピアス／騎士団の盾

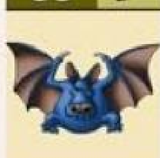
52 くさった死体 P.598

HP•94 EXP•59 G•17
特徴•毒攻撃を使う
宝•どくけし草／くさりかたびら

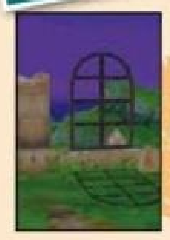
44 ミイラ男 P.595

HP•73 EXP•55 G•14
特徴•呪いの玉を投げつける
宝•バンダナ／ターバン

49 じんめんじゅ P.597

HP•64 EXP•67 G•35
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•やくそう／上やくそう

53 ジャイアントバット P.598

HP•52 EXP•61 G•14
特徴•ラリホーを唱える
宝•こうもりの羽／まじゅうの皮

写真を撮れるクエスト



034 ★★ P.439

小高い丘に

どんな願いでもかなうと言われる、小高い丘の頂上にあるものを写真に撮る。

丘の頂上には何がある？

頂上までのぼると、そこにはくずれかけた壁と窓ワクがあるのみ。変わったところはとくになさそうだが、言い伝えどおりにじっと待っていると……。



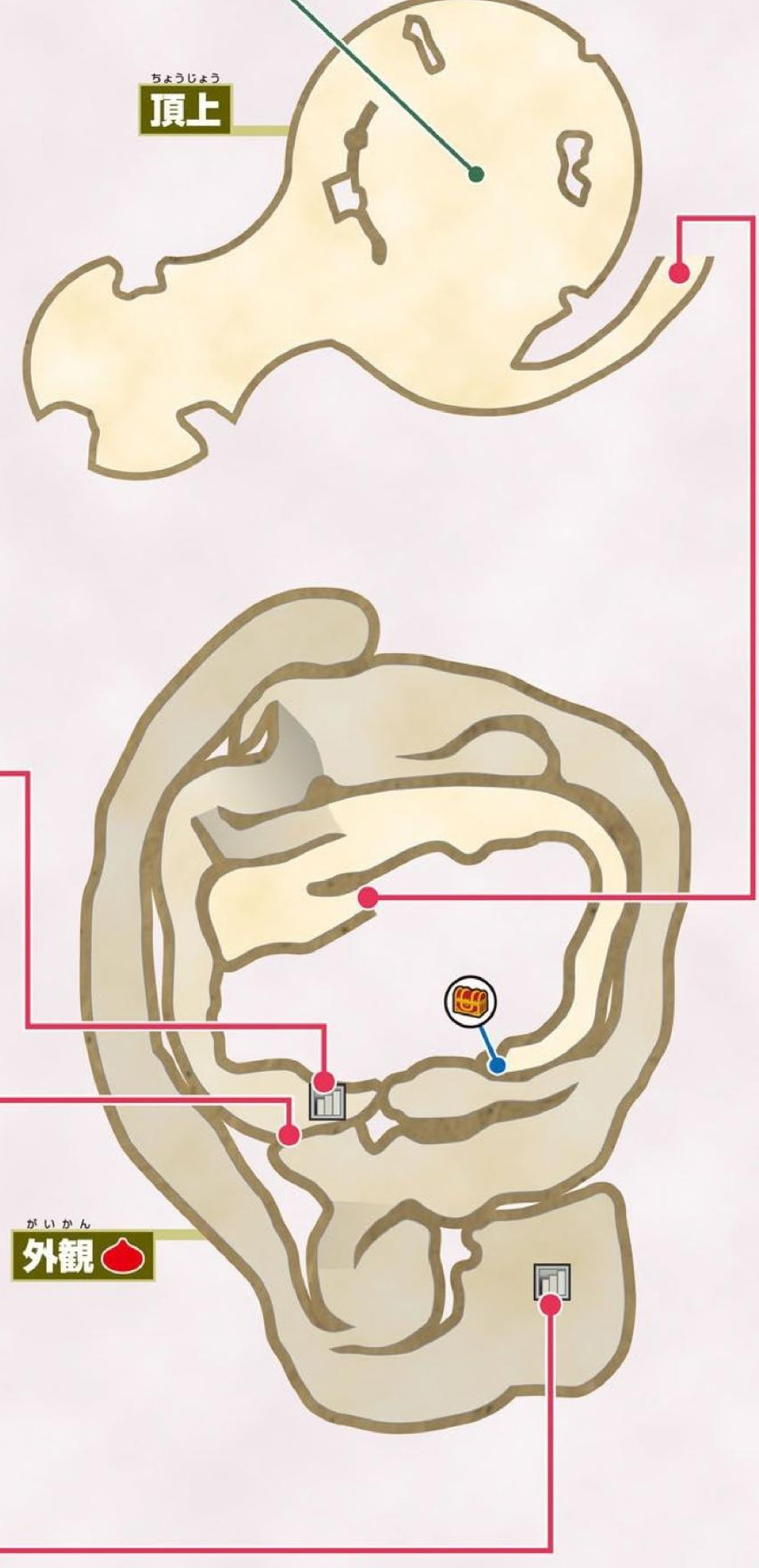
⬆仲間たちも、この丘の頂上でただならぬ気配を感じているようだ。

要注意モンスター

サイコロン

顔がサイコロの目になっており、6が出ると、かまいたちLv6で60のダメージを与えてくる。この魔物と戦うときは、パーティ全員の残りHPをつねに61以上にしておこう。





パルミド地方

パ ル ミ ド ち ほ う



女盗賊のアジト



狙った獲物はかならず手に入れると評判の女盗賊ゲルダが住む屋敷。手下が入口で見張りをしており、ゲルダが興味を示す用事がなければ屋敷には入れてもらえない。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- ちいさなメダル
- ちいさなメダル
- ヘアバンド

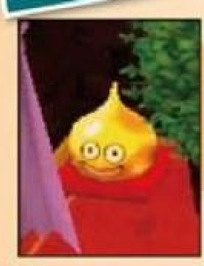
さいごのカギ入手後

- すばやさのたね さいご
- ちいさなメダル さいご
- はがねのムチ さいご
- ガーターベルト さいご

暗黒魔城都市出現後

- 怒りの鉄球

写真を撮れるクエスト



098 ★★ P.442

女盗賊のアジトの金のスライム

アジトのどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



125 ★★★ P.443

凄腕の女盗賊

女盗賊が家でくつろぐ姿を写真に撮る。







…おいしいミルクを入手できる

湖畔の宿屋

(ひとり5G)



湖のほとりにぽつんと建っている宿屋。アスカンタ城とパルミドの中間地点にあり、ふたつの拠点を行き来する旅人がたまに泊まりに訪れる。

覚えられるレシピ

- ヘビ皮のムチ

青色の宝箱の中身の候補

- 100G(※1)
- 200G
- 300G(※1)
- 特やくそう
- まほうのせいすい
- すばやさのたね
- 魔物の香水
- おかしな薬

※1……バトルロード格闘場(モリーの所)のそばの宝箱では候補に含まれず、かわりに金塊が入手できる

ルーラ可

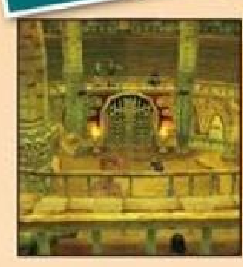
バトルロード格闘場(モリーの所)

パルミドへ向かう道のわきに建つ円形の建物。扉にはカギがかかっていてなかに入れないが、屋上にあやしげな男がいるので、まずは彼に話を聞いてみるといい(→P.352)。

残さずゲット! アイテムチェックシート

- □ モリーメモ1
- □ モリーメモ2
- □ モリーメモ3
- □ 格闘場のカギ

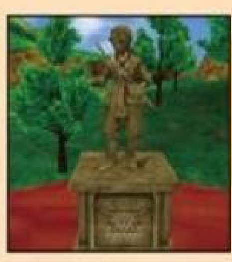
写真を撮れるクエスト



041 ★★ P.439

コロシアム

奇妙な丸い建物のなかにある、秘密の格闘場を写真に撮る。



042 ★★★ P.439

チャンピオンの像

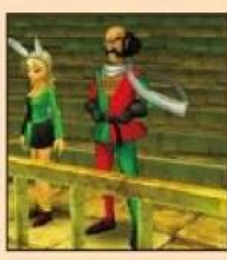
モンスター・バトルロードの新チャンピオンの石像を写真に撮る。



099 ★★ P.442

バトルロード格闘場の金のスライム

格闘場のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



126 ★★★ P.443

バトルロードのオーナー

格闘場を見つめるモンスター・バトルロードのオーナーを写真に撮る。

パルミド地方 モンスター分布図

Parmido Area



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア				
	東部		西部		海岸部
	平地	森	平地	森	
16 タホドラキー	—	—	—	—	●
48 ガチャコッコ	昼	—	—	—	—
49 じんめんじゅ	—	●	—	—	—
50 ブチュチュンパ	—	—	—	—	●
52 くさった死体	夜	—	—	—	—
54 ナイトフォックス	夜	—	夜	—	—
55 パプリカン	—	●	—	●	—
56 キメラ	—	●	—	—	—
57 ごろつき	●	—	●	—	—

出現モンスター	出現エリア				
	東部		西部		海岸部
	平地	森	平地	森	
58 くびかりぞく	夜	●	夜	●	—
59 ミニデーモン	昼	—	昼	—	—
60 コングヘッド	昼	●	昼	●	—
64 ウィッチレディ	—	—	●	●	—
70 ノックヒップ	—	—	●	●	—
236 プチアーノン	—	—	—	—	●
239 エビラ	—	—	—	—	●
240 わかめ王子	—	—	—	—	●
247 マーマン	—	—	—	—	●

出現するモンスター

No.	モンスター	HP	EXP	G	特徴	宝	参照
16	タホドラキー	19	11	11	ルカナンを唱える	やくそう／キメラのつばさ	P.586
48	ガチャコッコ	32	56	47	やいばとなって襲いかかる	鉄のクギ／ダガーナイフ	P.597
49	じんめんじゅ	64	67	35	不思議な踊りを踊る	やくそう／上やくそう	P.597
50	ブチュチュンパ	49	53	23	あまい息を吐く	みず草のカビ／あかいカビ	P.597
52	くさった死体	94	59	17	毒攻撃を使う	どくけし草／くさりかたびら	P.598
54	ナイトフォックス	56	56	24	2回行動することがある	レイピア／はねぼうし	P.599
55	パプリカン	54	47	15	マホトーンを唱える	あかいカビ／レイピア	P.599
56	キメラ	54	64	18	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ヘアバンド	P.599
57	ごろつき	60	66	21	石つぶてを投げつける	石のオノ／レザーマント	P.600
58	くびかりぞく	54	62	27	身を守りながら攻撃する	やくそう／うろこの盾	P.600
59	ミニデーモン	58	59	17	メラミを唱える、つめたい息を吐く	こうもりの羽／ばくだん岩のカケラ	P.600
60	コングヘッド	65	65	15	痛恨の一撃をくり出す	まじゅうの皮／大きづち	P.601
64	ウィッチレディ	68	66	33	バギマを唱える、ぱふぱふをする	まどうしの杖／ガーターベルト	P.602
70	ノックヒップ	70	69	24	さそうおどりを踊る	あかいカビ／こうもりの羽	P.604
236	プチアーノン	44	37	14	――	みず草のカビ／こんぼう	P.659
239	エビラ	41	31	27	マホトラを唱える	ブーメラン／うろこの盾	P.660
240	わかめ王子	86	56	24	わかめ音頭を歌う	みず草のカビ／サンゴのかみかざり	P.661
247	マーマン	101	106	29	ルカニを唱える	やくそう／うろこのよろい	P.663

スカウトできるモンスター



見返りデビル P.411
出現場所 東部 A
HP・292～362



地獄のベテラン選手 P.378
出現場所 西部 B
HP・177～891



砂丘の殺し屋 P.374
出現場所 西部 C（昼のみ）
HP・74～129



悪魔のあやつり人形 P.385
出現場所 西部 D
HP・151～991



とれとれチビチビ P.394
出現場所 海岸部 E
HP・49～79

モンスター・バトルロードのランクFで優勝後



愛の国から来た女 P.363
出現場所 西部 F
HP・321～355

モンスター・バトルロードのランクAで優勝後



全てを知る者 P.364
出現場所 東部 G
HP・259～655

要注意モンスター

ミニデーモン

メラミやつめたい息でこちらにダメージを与えてくる。一度に複数現れたときは、ラリホーなどで眠らせながら戦うと安全だ。



写真を撮れるクエスト



004 ★ P.437

いつも一緒の二人組

一方は赤色、一方は黄色で、いつも2匹一緒の双子モンスターを写真に撮る。



022 ★★★ P.438

モリーカラーのちっちゃなアイツ

ミニデーモンを30匹倒すと海岸沿いに現れる、ヘンな色の魔物を写真に撮る。

パルミド地方
TOWN

目標レベル▶Lv 17 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

ワケありの人物たちのふきだまり

パルミド



ならず者や逃亡者といった、ほかの土地にはいられなくなった人々が集まる薄汚れた町。治安が非常に悪く、盗品をあつかう店などのあやしげな施設も多い。

使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×3



おもな登場人物



豊富なネタを持つ事情通

情報屋

世界中を旅して各地の情勢を調べている情報屋。彼が持つ情報を求めて、遠方からもお客が訪ねてくる。



酒びたりの小悪党

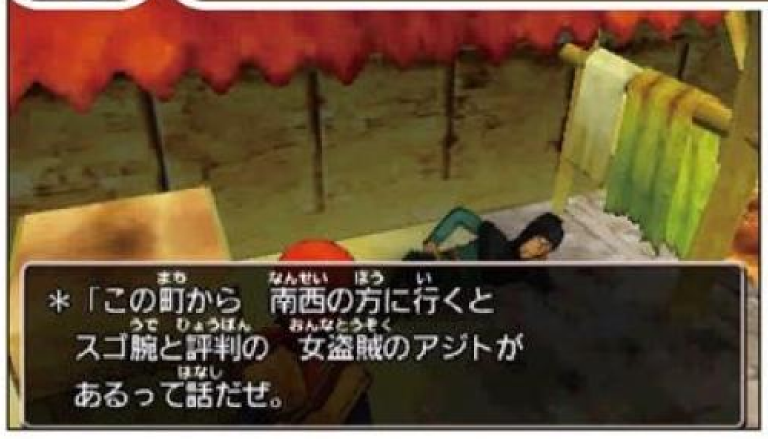
キント

声●山岸治雄

ケチなコソ泥。"酔いどれキント"と呼ばれるほどの酒好きで、盗みを働いてはそのかせぎで酒を飲んでいる。

人々の耳寄りなウワサ

気が強くて色っぽいネーちゃんなんだろうなあ



パルミドを出て南西へ行ったところに、腕利きの女盗賊が住んでいるらしい。この町にはめったにこないようだが、会う機会はあるだろうか？

通りたかったら、オレに10ゴールド払うんだな



武器屋の近くを通ろうとすると、男から10Gを要求される。夜は男が寝ているので無料で通れるが、昼間は別の道へまわったほうがいいだろう。

何でも買い取ってくれる店があるんだぜ



この町のどこかに、盗品でも買い取ってくれる闇商人の店(→P.455)があるという。どうやら物乞い通りの酒場と関係が深いようだが……。

探索のアドバイス

町のどこかにある情報屋の家へ行こう

パルミドでの当面の目的は、情報屋に会いに行くこと。彼の家はわかりにくい場所にあるが、町には主人公たちのほかにも情報屋の家を捜す人がおり、その人がいる場所の近くの階段を下りれば、情報屋の家にたどり着けるのだ。なお、パルミドでの探索がある程度進むと、しばらくのあいだ錬金釜が使えなくなってしまう。もし錬金で作っておきたいものがあるなら、パルミドに到着した時点で錬金を行なっておきたい。



⬆彼も情報屋を捜している。この人物が見つかれば、情報屋の家はすぐそこだ。



⬆情報屋の家へ行ったあと、主人公たちは別の人物を捜すことになる。その人の居場所は町の人々に聞けばすぐにわかるだろう。

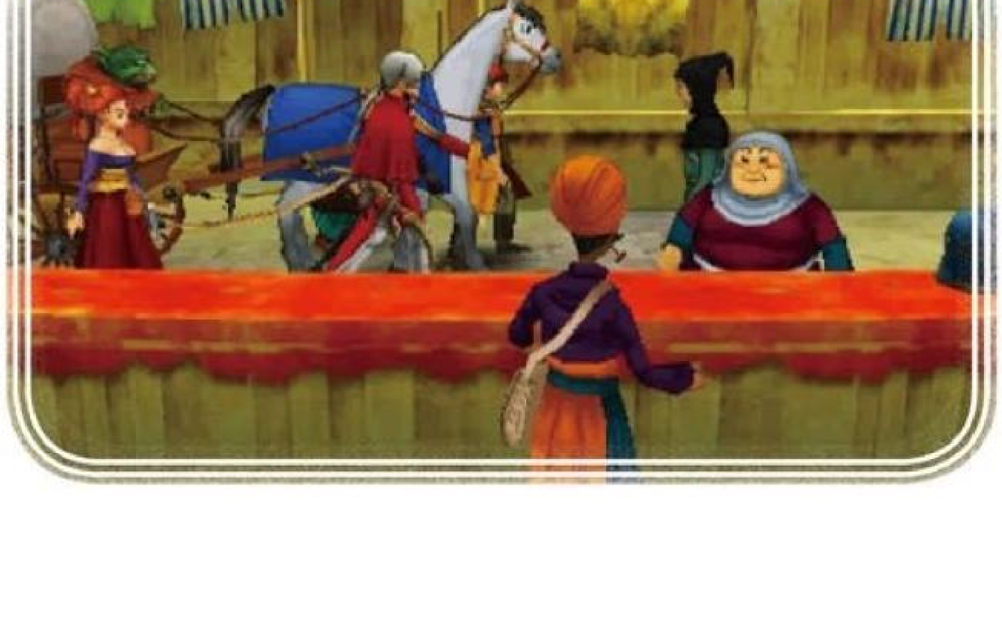
気になる場所ピックアップ



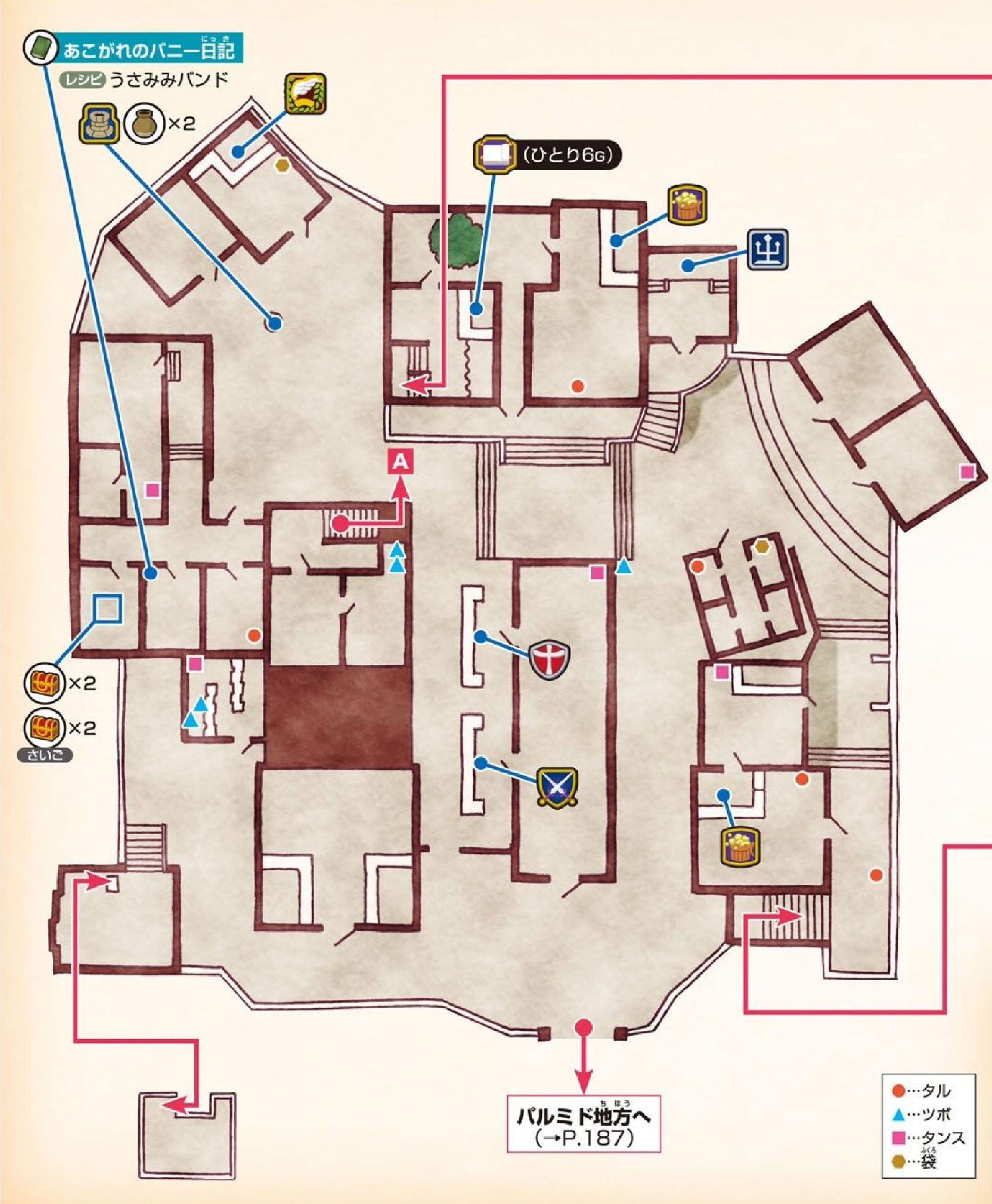
⬅パルミドには公営のカジノがある。コインを貯めれば景品と交換してもらえるのだ(→P.456)。



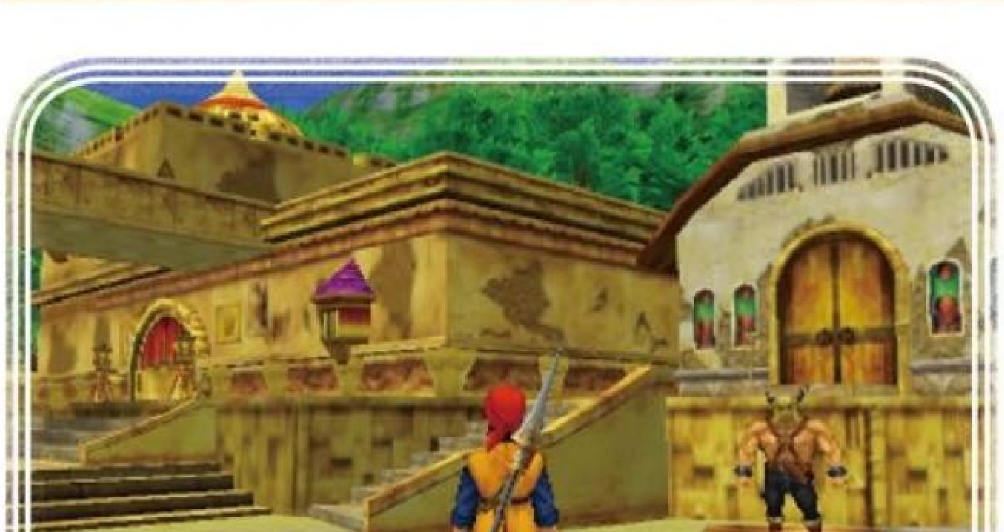
⬅井戸の底の部屋で煮えたぎった鍋を囲む謎の男たち。彼らはこんなところで何をしているのか？

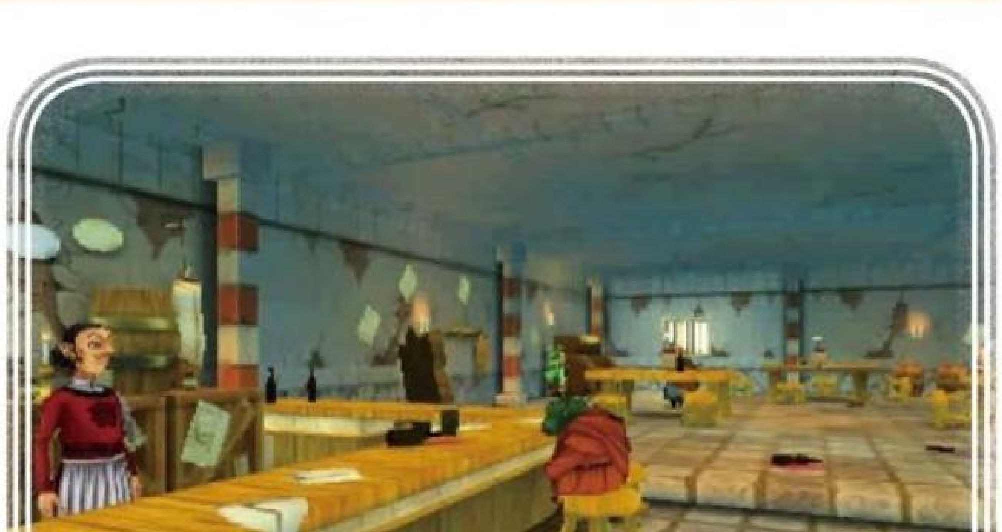


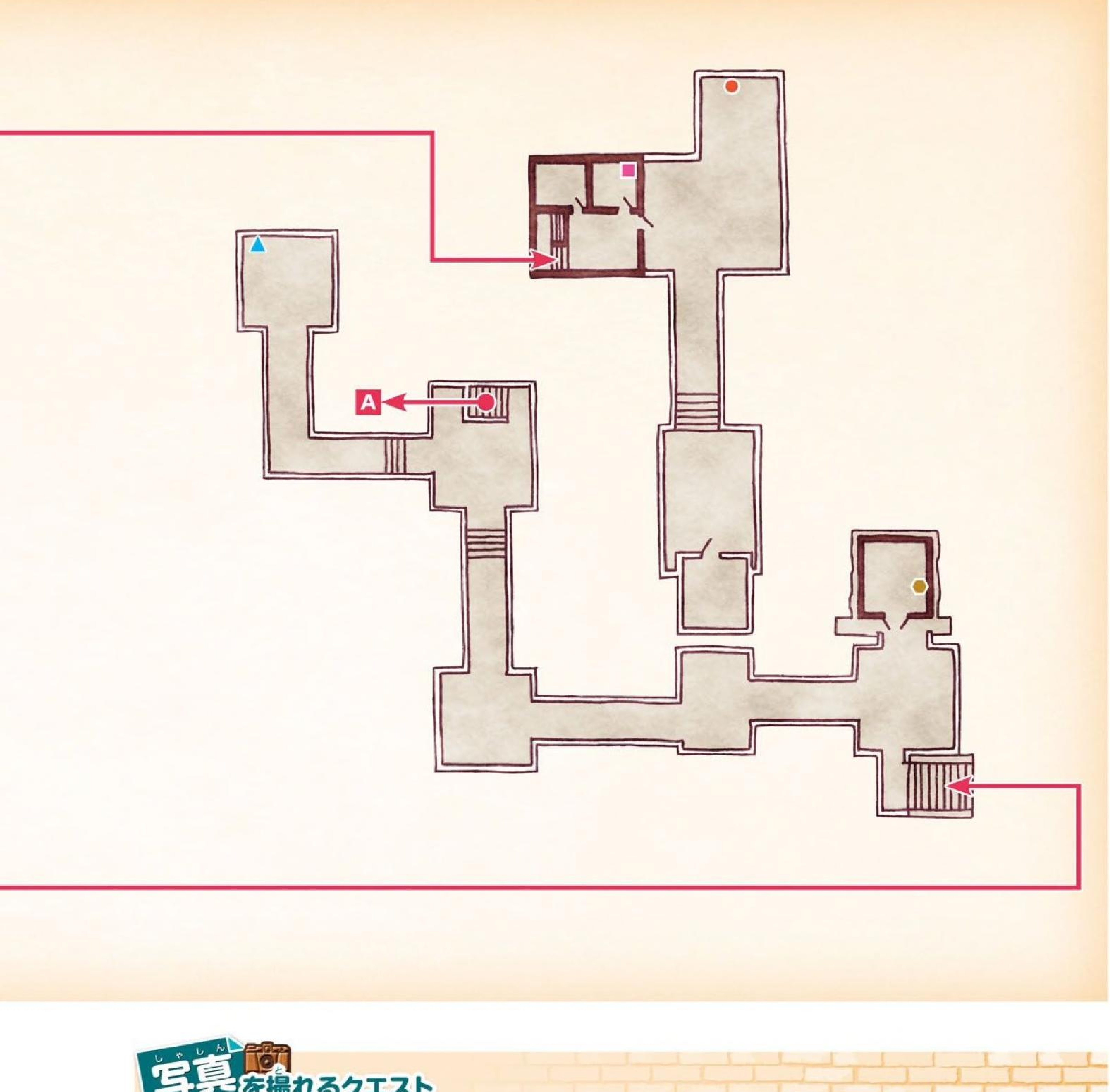
パルミド 見取り図



あこがれのバニー日記
レシピ うさみみバンド
×2
(ひとり6G)
A
×2
×2
さいご
パルミド地方へ
(→P.187)
●…タル
▲…ツボ
■…タンス
⬢…袋







写真を撮れるクエスト



039 ★ P.439

ゴロツキの集う町

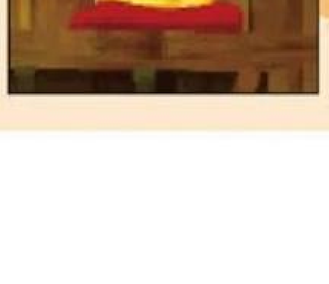
パルミドの町並みを一望できる見張り台の上からの景色を写真に撮る。



040 ★★★ P.439

アツイ男の集会所

町の秘密の集会所に集まっているアツイ男たちを写真に撮る。



097 ★ P.442

パルミドの金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



123 ★ P.443

裏世界の情報屋

町のどこかにいる、何でも知っているという情報通を写真に撮る。



124 ★ P.443

ザンネン占い師

どんなにひどい未来を予言されても依頼人が安心するほど、まったく当たらないと有名な占い師を写真に撮る。

ショップガイド

武器屋

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
どくがのナイフ	NEW	950	攻 +29	—	—	●	—	●	—
クロスボウ	NEW	1700	攻 +30	—	—	—	●	—	—
はがねのつるぎ		2000	攻 +35	●	—	▲	—	▲	—
鉄のオノ	NEW	2600	攻 +38	—	●	—	—	—	—
ホーリーランス	NEW	2700	攻 +39	●	—	—	—	—	—

防具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
せいどうのよろい		840	守 +24	●	—	—	—	—	—
レザーマント	NEW	1100	守 +22	—	—	—	●	—	●
おどりこの服	NEW	1300	守 +23	—	—	●	—	—	—
鉄の盾	NEW	720	守 +15	●	●	—	—	—	—
鉄かぶと	NEW	1100	守 +16	●	—	—	●	—	—

道具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう		8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草		10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい		20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ		25	場所移動	—	—	—	—	—	—
アモールの水	NEW	120	HP回復	—	—	—	—	—	—

オススメの商品 鉄の盾

守備力がそこそこ高い点と、炎系および吹雪系の攻撃で受けるダメージを5減らせる点がウリ。主人公やヤンガスに装備させておくと、もえさかるかえんを吐くキメラや、つめたい息を吐くミニデーモンと戦うときに役立つ。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- 12G
- 26G
- 30G
- 35G
- 1000G
- アモールの水
- まほうのせいすい
- ちからのたね
- かしこさのたね
- 命のきのみ
- せいすい
- うしのふん
- レンネットのこな
- おいしいミルク
- あかいカビ
- みず草のカビ
- ちいさなメダル
- ちいさなメダル
- ちいさなメダル
- ちいさなメダル
- ちいさなメダル
- ステテコパンツ
- くさりかたびら
- うさぎのしっぽ

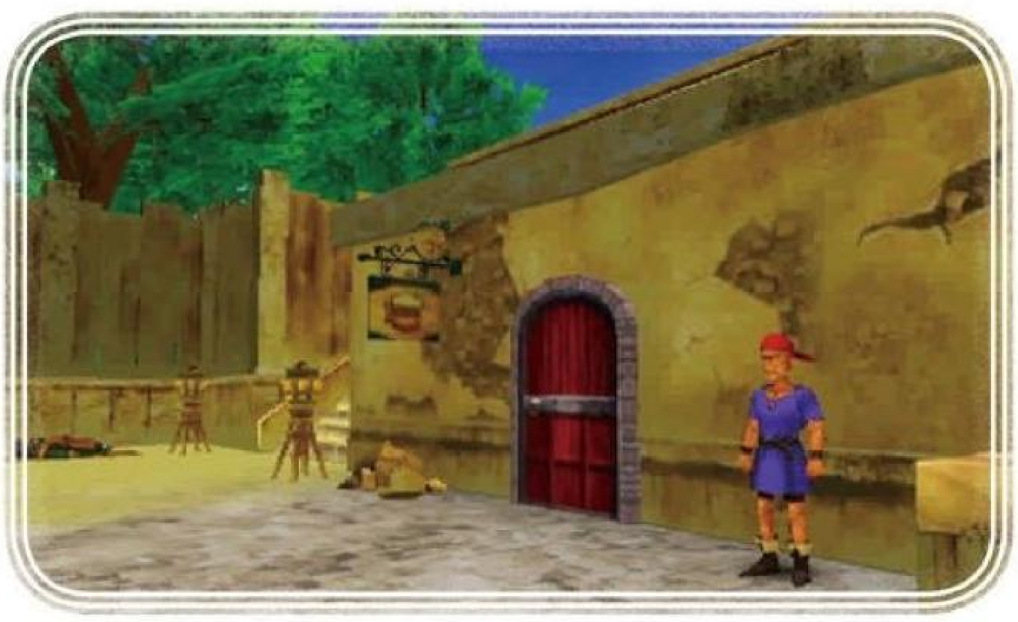
月影のハープ入手後(→P.568)

- エロスのメモ

さいごのカギ入手後

- ちいさなメダル
- (ミミック)
- ルーンスタッフ さいご
- ちからの盾 さいご





パルミド地方
DUNGEON

目標レベル▶Lv 18 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶×

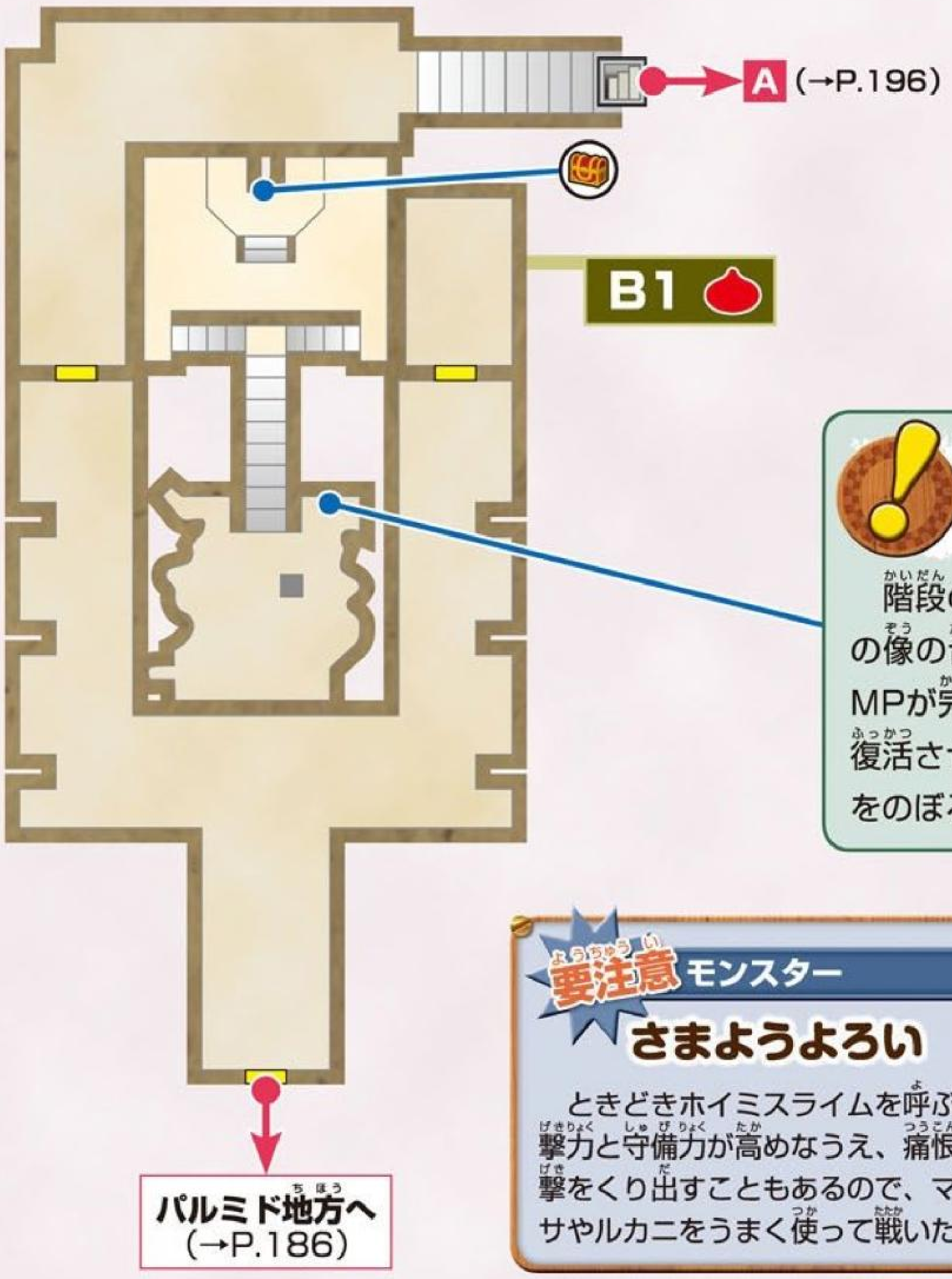
貴重な宝石を守っている迷宮

剣士像の洞くつ



大昔の好事家が宝石を安置するために造った場所。宝石が納められた宝箱は入口のすぐ近くにあるが、そこへたどり着くにはさまざまな仕掛けを突破する必要がある。

使うカギ: とうぞく ×2 / まほう ×0 / さいご ×0



写真を撮れるクエスト



038 ★★ P.439

二つの剣士像

ひときわ巨大な2体の剣士像を写真に撮る。

剣士像の台座を調べるとHPとMPを回復できる

階段の左右に立つ2体の剣士像のうち、右側の像の台座を調べると、パーティ全員のHPとMPが完全に回復する。チカラつきていた者を復活させたり毒を解いたりもできるので、階段をのぼる前にかならず台座を調べておこう。

要注意モンスター

さまようよろい

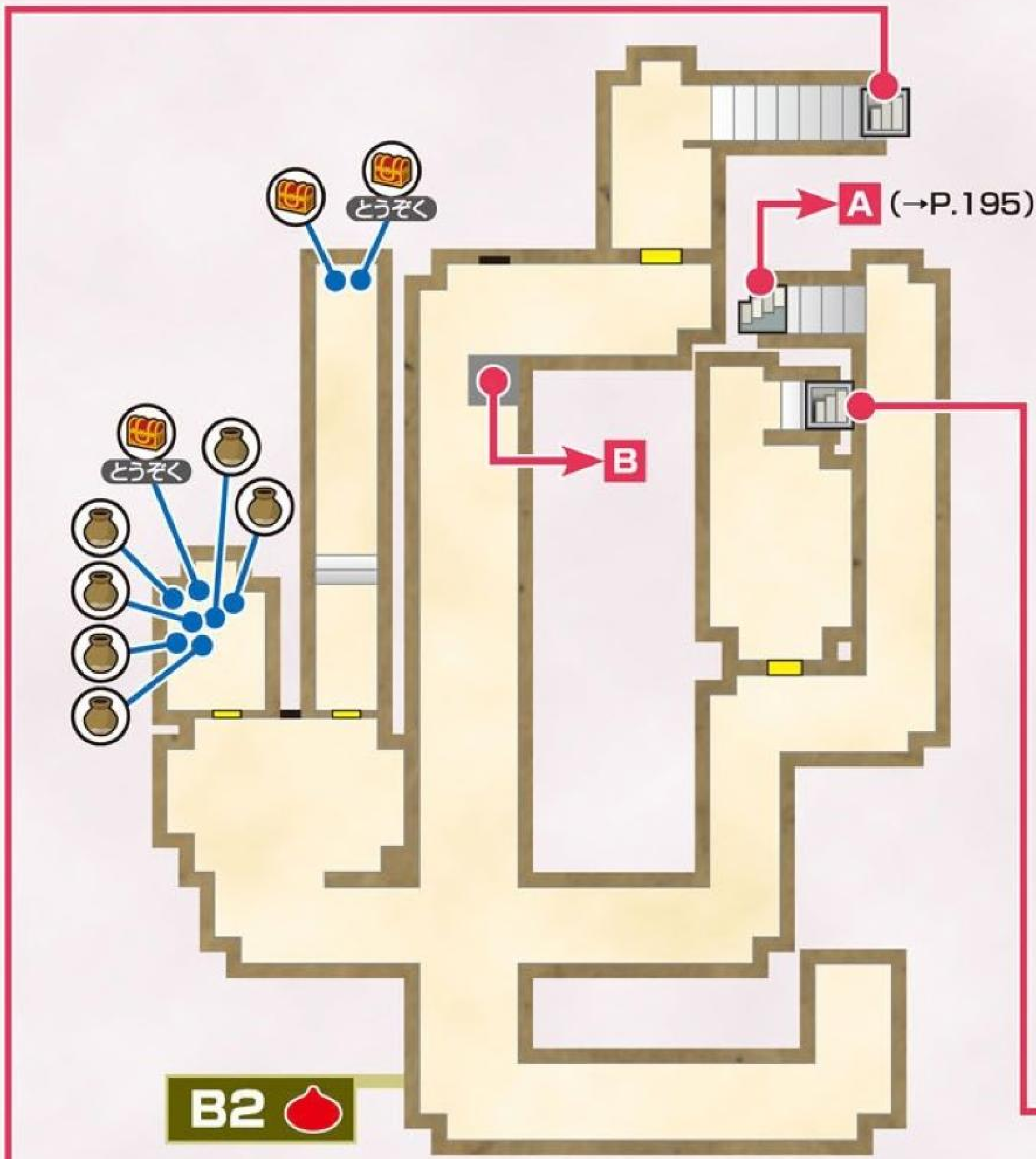


ときどきホイミスライムを呼ぶ。攻撃力と守備力が高めなうえ、痛恨の一撃をくり出すこともあるので、マヌーサやルカニをうまく使って戦いたい。

残さずゲット！

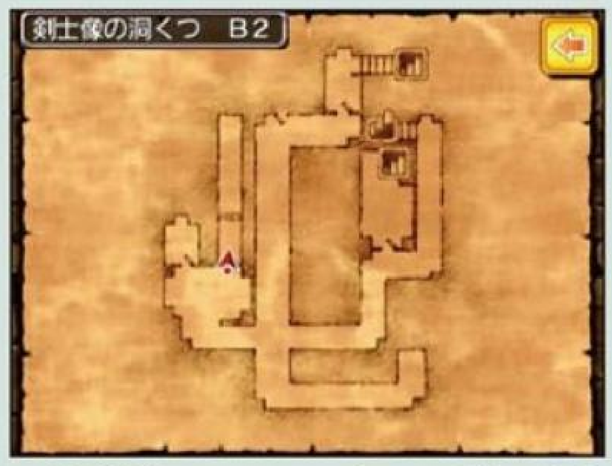
アイテムチェックシート

B1 宝箱 ？？？(だいじなもの)	B2 つぼ あかいカビ	B3 宝箱 1000G
B2 つぼ 11G	B2 つぼ ちいさなメダル	B3 つぼ うしのふん
B2 つぼ 62G	B2 宝箱 (ひとくいばこ)	B4 つぼ ちいさなメダル
B2 つぼ どくけし草	B2 宝箱 ちいさなメダル とうぞく	
B2 つぼ ふしぎなきのみ	B2 宝箱 キトンシールド とうぞく	



ニセモノの扉に注意しよう

洞くつ内には、開けても通路や部屋につながっていないニセモノの扉がいくつかある。なかにはワナが仕掛けられているものもあるので気をつけたい。



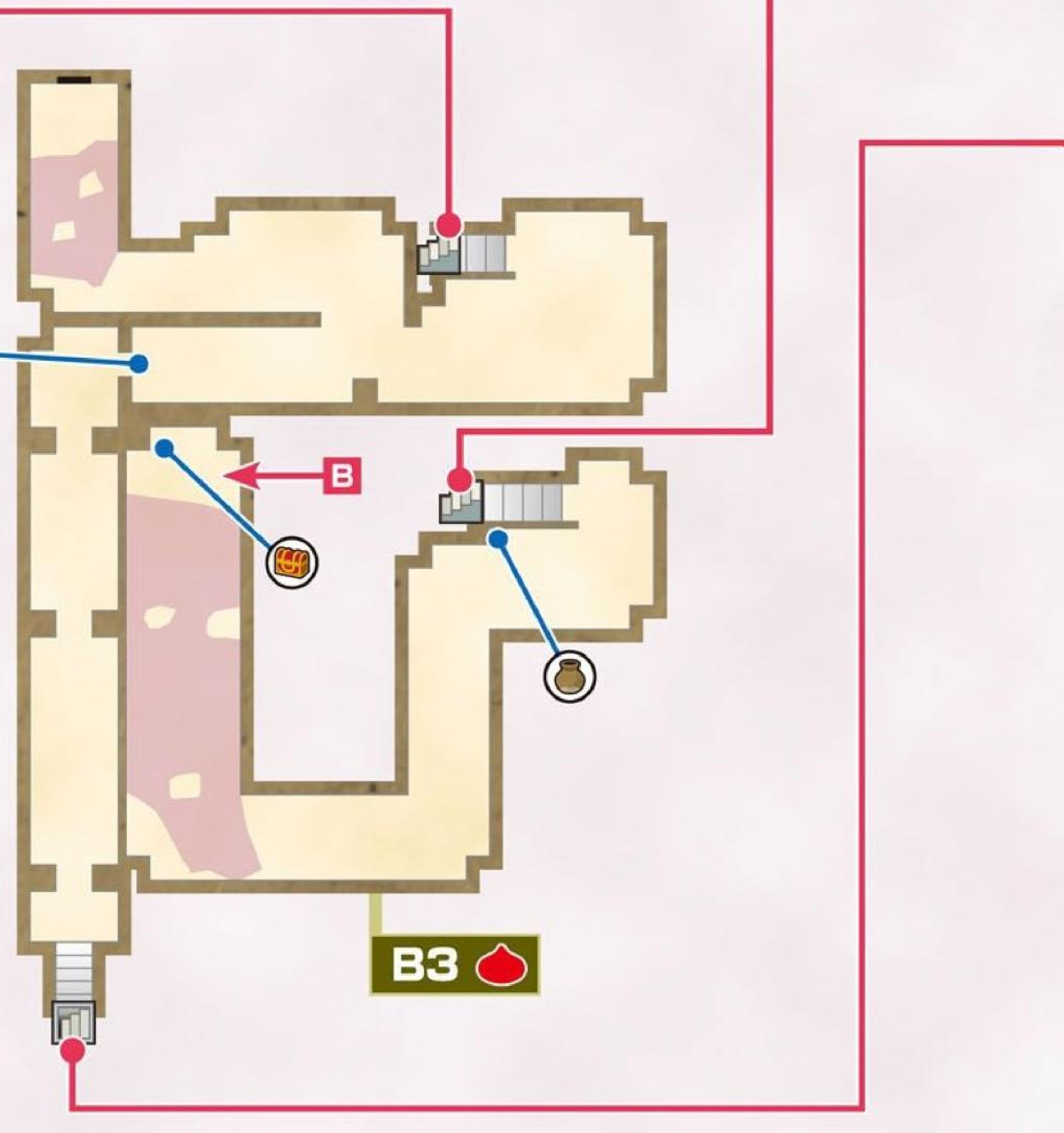
⬆下画面のマップを見て、扉が通路や部屋につながっているか確認してから開けるようにすれば安心。

剣士像をどかせば先へ進める

B3の通路の途中では、剣士像が出入口をふさいでいて通れなくなっている。像を押したり引いたりして(→P.60)、出入口の前から動かそう。



⬆剣士像を動かせるのは、床が一段低くなっている範囲のみ。



跳ね橋を下ろして渡るには？

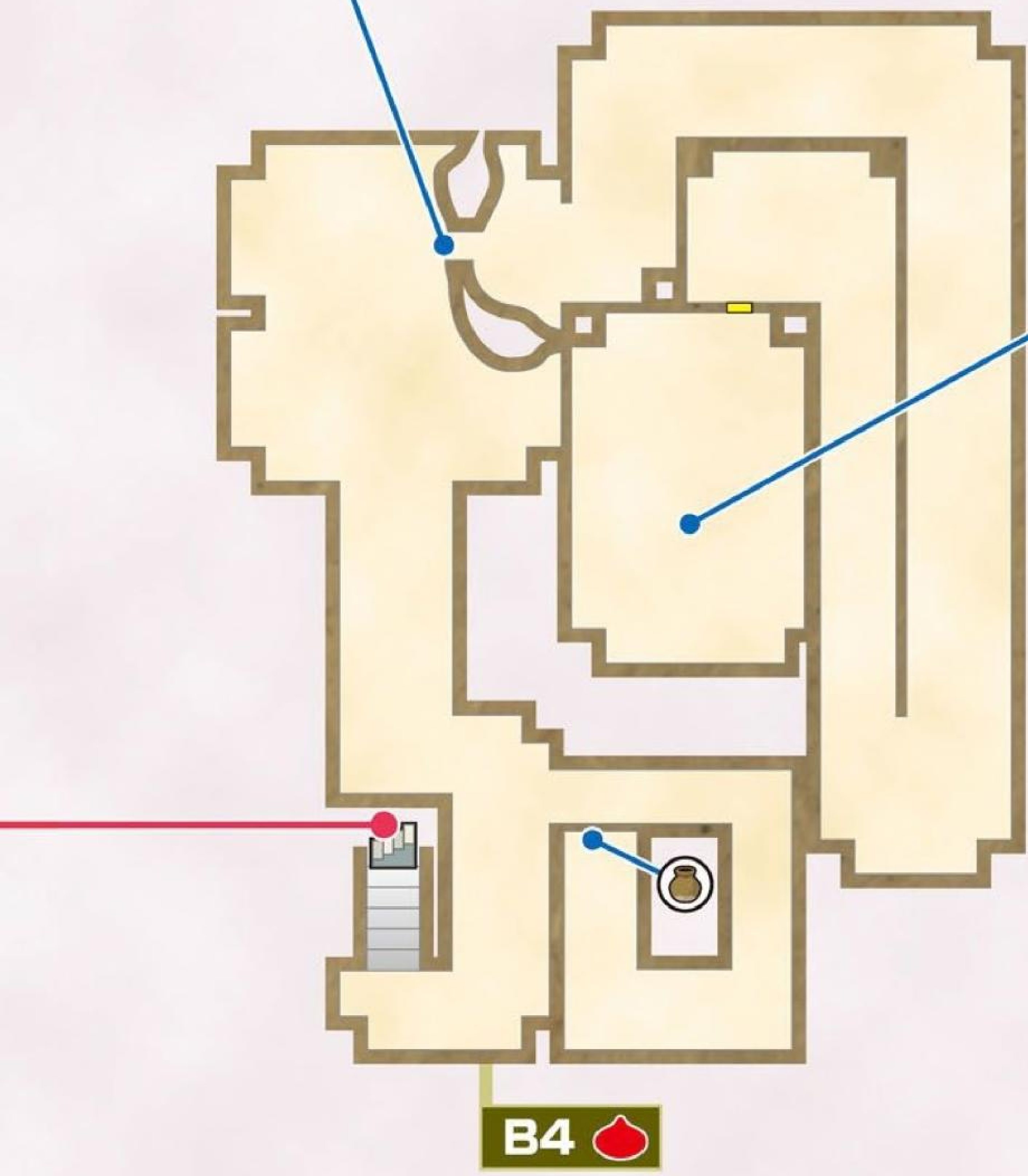
B4にある跳ね橋は、床のパネルに乗れば橋が下りるが、パネルから下りるとふたたび橋が上がってしまう。跳ね橋を渡るためには、パネルの上に何か重いものを載せて、パネルが踏まれた状態のままにする必要がありそうだ。

パネルに乗ると何かが起こる

部屋の床にパネルがマス目状に敷きつめられており、2体の剣士像の視線が交差する位置のパネルに乗ると、ある仕掛けが作動する。剣士像を動かし、特定のパネルに乗ったときに仕掛けを作動させれば……。



⬆壁の石板に書かれたとおりにしてみると、どのパネルで仕掛けを作動させればいいかわかるはず。



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア B1～B2	出現エリア B3～B4
21	ホイミスライム	●(※1)	●(※1)
44	ミイラ男	●	●
62	ひとくいばこ	●(※2)	●
63	おどる宝石	●	●
65	マミー	●	●
67	さまようよろい	●	●
68	さまようたましい	●	●
69	ぼうれい剣士	●	●

※1……さまようよろいが呼んだときにのみ出現する
※2……B2の特定の宝箱を調べたときにのみ出現する

出現するモンスター

21 ホイミスライム P.588



HP•24 EXP•18 G•20
特徴•ホイミを唱える
宝•やくそう／アモールの水

63 おどる宝石 P.602



HP•55 EXP•32 G•159
特徴•さそうおどりを踊る
宝•金のブレスレット／いのりの指輪

68 さまようたましい P.603



HP•52 EXP•62 G•14
特徴•はじけとぶ
宝•せいすい／まほうのせいすい

44 ミイラ男 P.595



HP•73 EXP•55 G•14
特徴•呪いの玉を投げつける
宝•バンダナ／ターバン

65 マミー P.602



HP•66 EXP•67 G•15
特徴•眠り攻撃を使う
宝•ターバン／インテリめがね

69 ぼうれい剣士 P.604



HP•65 EXP•68 G•18
特徴•いなずま斬りを放つ
宝•レザーマント／テンペラーソード

62 ひとくいばこ P.601



HP•61 EXP•76 G•165
特徴•ギラを唱える、あまい息を吐く
宝•鉄のクギ／おなべのふた

67 さまようよろい P.603



HP•61 EXP•74 G•20
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•鉄の盾／鉄のよろい

Torodaine Area

トロデーン国領

トロデーンこくりょう



トロデーン西の教会

(ひとり7G)

トロデーン城の西の海辺に建つ小さな教会。以前はトロデーン城へ向かう旅人でにぎわっていたが、城が呪いのイバラに覆われてからは、訪れる者もほとんどいなくなってしまった。

道具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	―	―	―	―	―	―
どくけし草	10	毒を解く	―	―	―	―	―	―
せいすい	20	魔物よけ	―	―	―	―	―	―
キメラのつばさ	25	場所移動	―	―	―	―	―	―
レザーマント	1100	守 +22	―	―	―	●	―	●
毛皮のフード NEW	1400	守 +18	●	●	―	―	―	●

西のトンネル



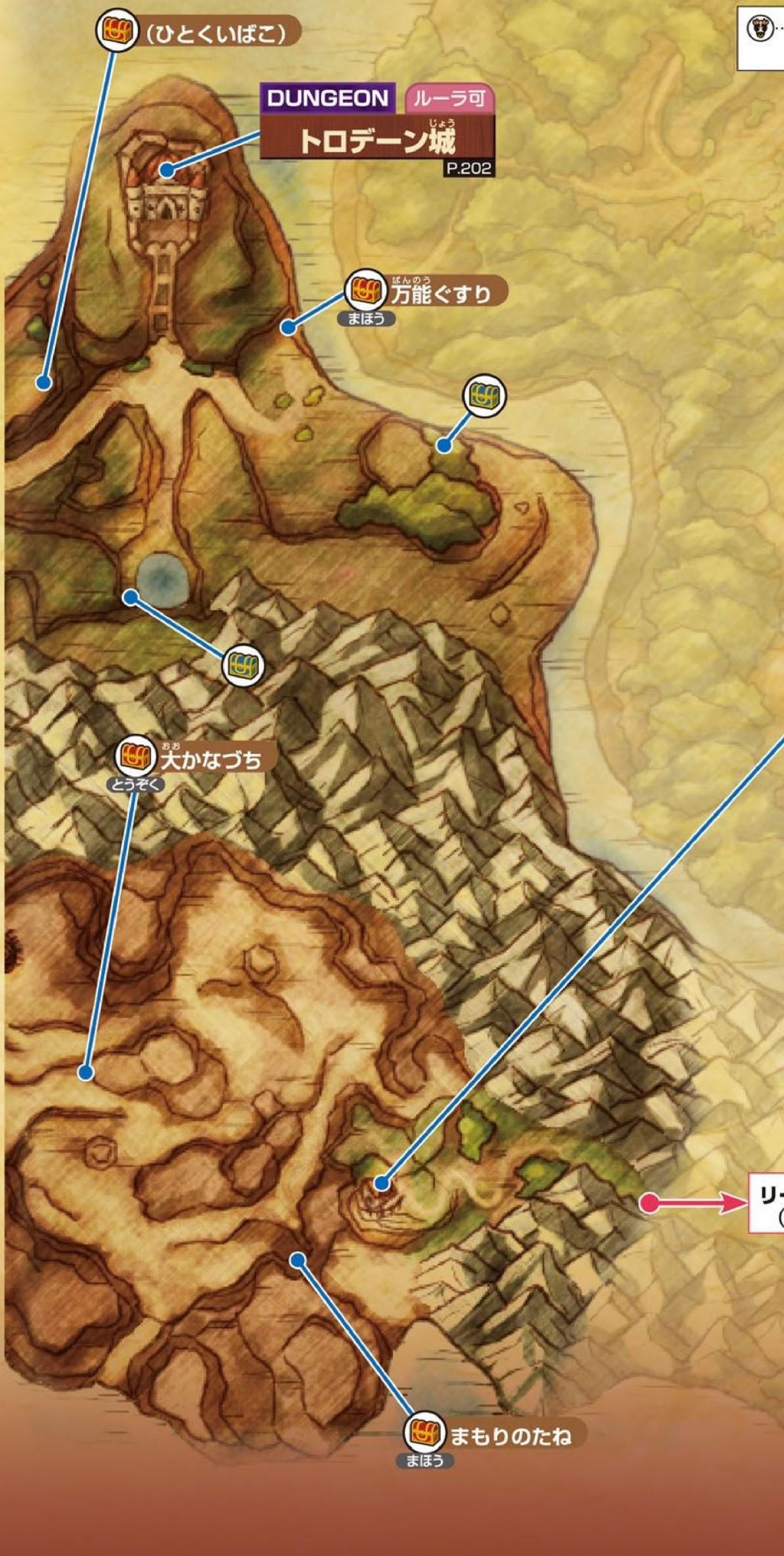
トロデーン国領を北と南に分断する山脈に掘られたトンネル。リーザス地方から荒野を越えてここを通れば、トロデーン城の近くに出られる。



青色の宝箱の中身の候補

- 200G
- 400G
- 600G
- 特どくけし草
- まほうのせいすい
- ちからのたね
- 魔物の香水
- ばくだん岩のカケラ

…おいしいミルクを入手できる



リーザス地方へ
(→P.139)

ルーラ可

荒野の山小屋

(ひとり1G)



広大な荒野を眼下に望む、山の頂上に建つ小屋。岩塩を掘り出すために荒野を訪れる商人たちに、定宿として利用されている。小屋の外にある井戸の底へ下りてみると、水色のぷにぷにしたものの上に王冠があるが?

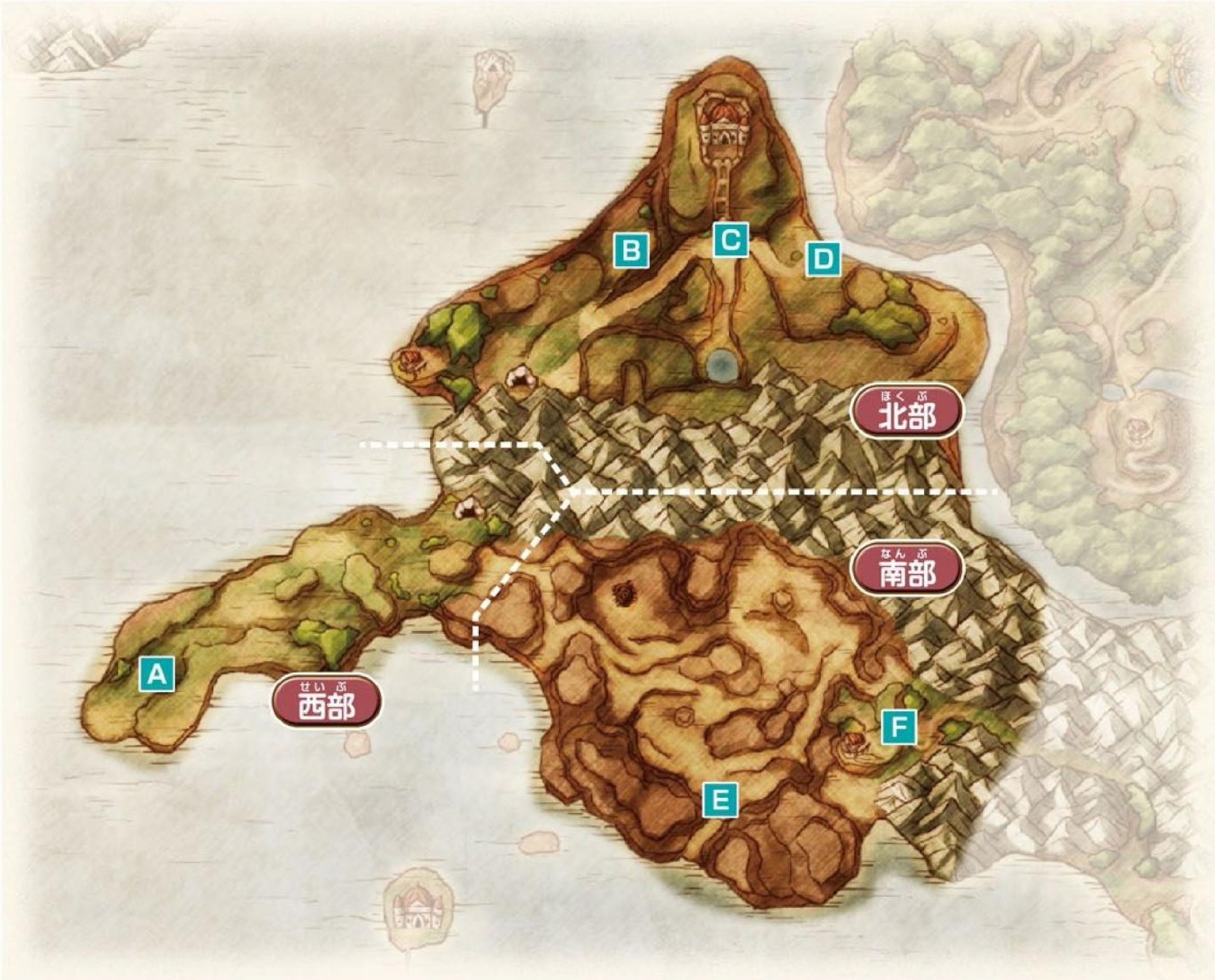
残さずゲット!
アイテムチェックシート

- ちいさなメダル
- スライムのかんむり

覚えられるレシピ

- ほしふるうでわ

トロデーン国領 Torodaine Area モンスター分布図



モンスターの出現場所

出現モンスター	南部 荒野	南部 森・街道	西部	北部 平地	北部 森
1 スライム	—	—	—	昼	—
2 しましまキャット	—	●	—	昼	—
4 ドラキー	—	—	—	夜	—
13 びっくりサタン	—	—	—	夜	—
14 リリパット	●	●	—	—	—
16 タホドラキー	昼	—	—	—	—
17 かぶとこぞう	夜	—	—	—	●
21 ホイミスライム	—	—	●	—	—
61 どろにんぎょう	●	—	—	—	—
62 ひとくいばこ	—	—	—	●(※1)	—
70 ノックヒップ	—	—	—	夜	—
71 ばくだん岩	●	—	—	—	—
72 イーブルアイズ	—	—	●	昼	—

出現モンスター	南部 荒野	南部 森・街道	西部	北部 平地	北部 森
73 マドハンド	●	—	—	—	—
74 ベロニャーゴ	—	●	—	●	●
75 デビルパピヨン	—	●	—	夜	●
76 ブルホーク	—	●	●	—	●
77 バベルボブル	—	—	●(※2)	●(※2)	—
78 バル	—	—	●	●	—
79 ベル	—	—	●	●	—
80 ボル	—	●	●	●	—
81 ブル	—	●	●	●	—
83 マッスルウータン	昼	●	●	—	—
87 ガルーダ	—	—	●	昼	●
105 ホークマン	—	—	●	—	—

※1……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する
※2……バル、ベル、ボル、ブルが合体したときにのみ出現する

出現するモンスター

1 スライム P.581

HP•7 EXP•1 G•2
特徴•――
宝•やくそう／アモールの水

2 しましまキャット P.581

HP•10 EXP•2 G•3
特徴•――
宝•やくそう／とうぞくのこしみの

4 ドラキー P.582

HP•10 EXP•3 G•5
特徴•身をかわしやすい
宝•やくそう／キメラのつばさ

13 びっくりサタン P.585

HP•20 EXP•9 G•15
特徴•さそうおどりを踊る
宝•キメラのつばさ／ステテコパンツ

14 リリパット P.585

HP•21 EXP•13 G•12
特徴•スカラを唱える
宝•バンダナ／ふつうのチーズ

16 タホドラキー P.586

HP•19 EXP•11 G•11
特徴•ルカナンを唱える
宝•やくそう／キメラのつばさ

17 かぶとこぞう P.586

HP•16 EXP•15 G•15
特徴•ツノを突き立てて襲いかかる
宝•やくそう／皮のぼうし

21 ホイミスライム P.588

HP•24 EXP•18 G•20
特徴•ホイミを唱える
宝•やくそう／アモールの水

61 どろにんぎょう P.601

HP•63 EXP•69 G•23
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•岩塩／まほうのせいすい

62 ひとくいばこ P.601

HP•61 EXP•76 G•165
特徴•ギラを唱える、あまい息を吐く
宝•鉄のクギ／おなべのふた

70 ノックヒップ P.604

HP•70 EXP•69 G•24
特徴•さそうおどりを踊る
宝•あかいカビ／こうもりの羽

71 ばくだん岩 P.604

HP•68 EXP•70 G•17
特徴•メガンテを唱える
宝•岩塩／ばくだん岩のカケラ

72 イーブルアイズ P.605

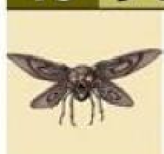
HP•78 EXP•72 G•56
特徴•しんくうはLv6を巻き起こす
宝•金のブレスレット／金の指輪

73 マドハンド P.605

HP•49 EXP•45 G•12
特徴•仲間を呼ぶ
宝•やくそう／ちからの指輪

74 ベロニャーゴ P.605

HP•56 EXP•67 G•18
特徴•ラリホーマを唱える
宝•皮のムチ／ターバン

75 デビルパピヨン P.606

HP•70 EXP•66 G•29
特徴•どくの息を吐く
宝•どくけし草／レンネットのこな

76 ブルホーク P.606

HP•74 EXP•62 G•26
特徴•ちからをためる、たいあたりする
宝•うしのふん／おいしいミルク

77 バベルボブル P.606

HP•345 EXP•309 G•62
特徴•剣を振りかぶる、大地を揺らす
宝•ふつうのチーズ／命のきのみ

78 バル P.607

HP•65 EXP•68 G•38
特徴•ベホイミを唱える
宝•ふつうのチーズ／皮のよろい

79 ベル P.607

HP•80 EXP•65 G•24
特徴•ザオラルを唱える
宝•ふつうのチーズ／カメのこうら

80 ボル P.607

HP•75 EXP•60 G•6
特徴•スクルトを唱える
宝•ふつうのチーズ／どうのつるぎ

81 ブル P.608

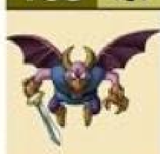
HP•68 EXP•59 G•6
特徴•ピオリムを唱える
宝•ふつうのチーズ／はがねのつるぎ

83 マッスルウータン P.608

HP•81 EXP•78 G•27
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•大きづち／まじゅうの皮

87 ガルーダ P.610

HP•80 EXP•75 G•18
特徴•ベギラマやバシルーラを唱える
宝•ヘアバンド／どくがのナイフ

105 ホークマン P.616

HP•95 EXP•100 G•36
特徴•バギマを唱える
宝•キメラのつばさ／どうのつるぎ

スカウトできるモンスター


竜商人でんすけ P.381
出現場所 西部 A
HP•497〜813


食いしんボックス P.389
出現場所 北部 B
HP•282〜311


エース・スライム P.379
出現場所 北部 C
HP•39〜197


あやつりヨシキィ P.407
出現場所 北部 D
HP•126〜279

モンスター・バトルロードのランクAで優勝後


邪悪な太陽 P.375
出現場所 南部 E
HP•259〜746


安全第一 P.405
出現場所 南部 F
HP•54〜912

写真を撮れるクエスト


023 ★★★ P.438
幸運を呼ぶ金のネコ

ベロニャーゴを30匹倒すと森に現れる、金ピカの魔物を写真に撮る。

トロデーン国領
DUNGEON

目標レベル▶Lv 19 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

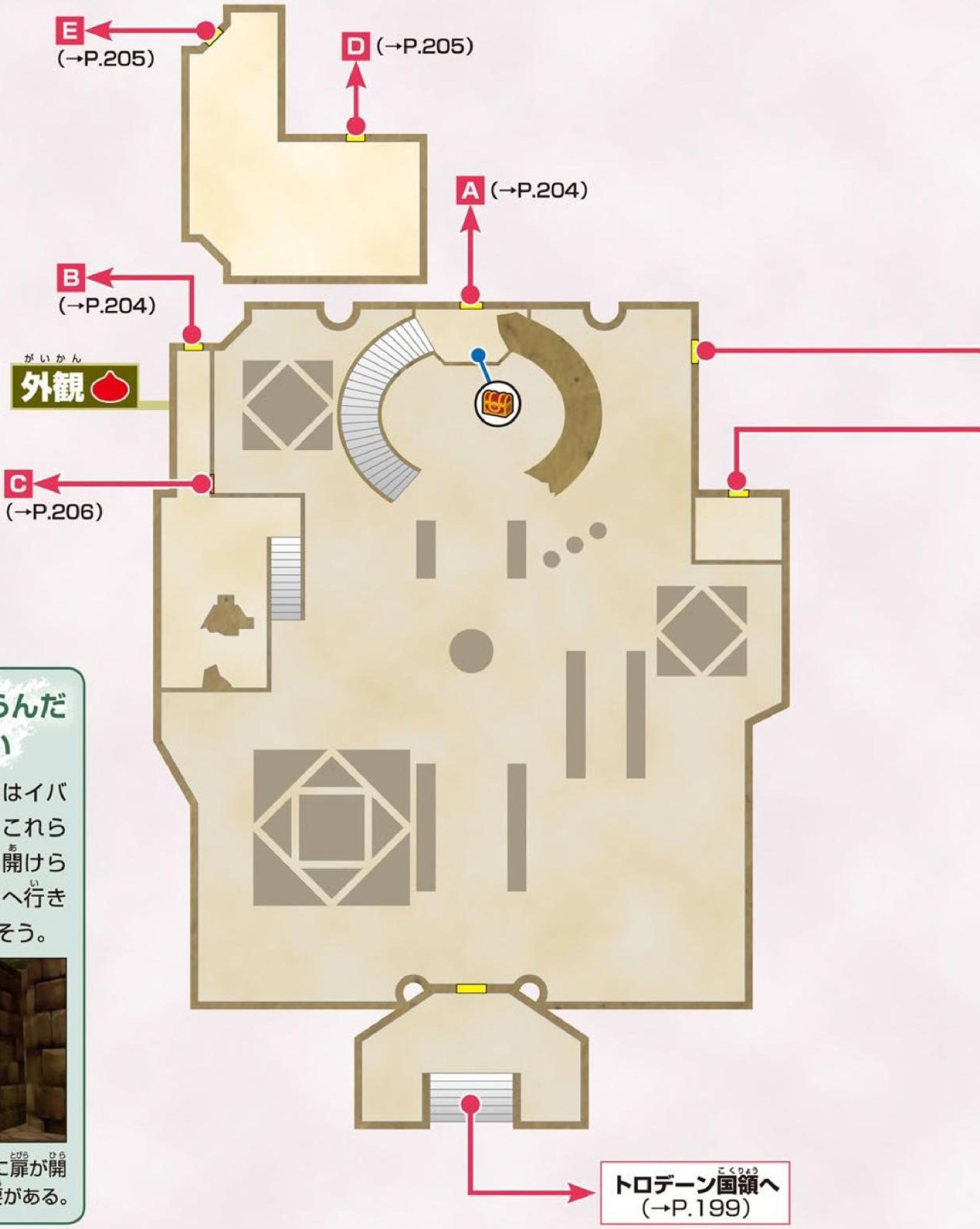
イバラに覆われた不気味な城

トロデーン城



かつては世界一華麗と評されたトロデーン国の城。ドルマゲスから呪いを受けたことで、いたるところに巨大なイバラがからみつく廃墟と化してしまった。

使うカギ	とうぞく	まほう	さいご
	×0	×1	×5

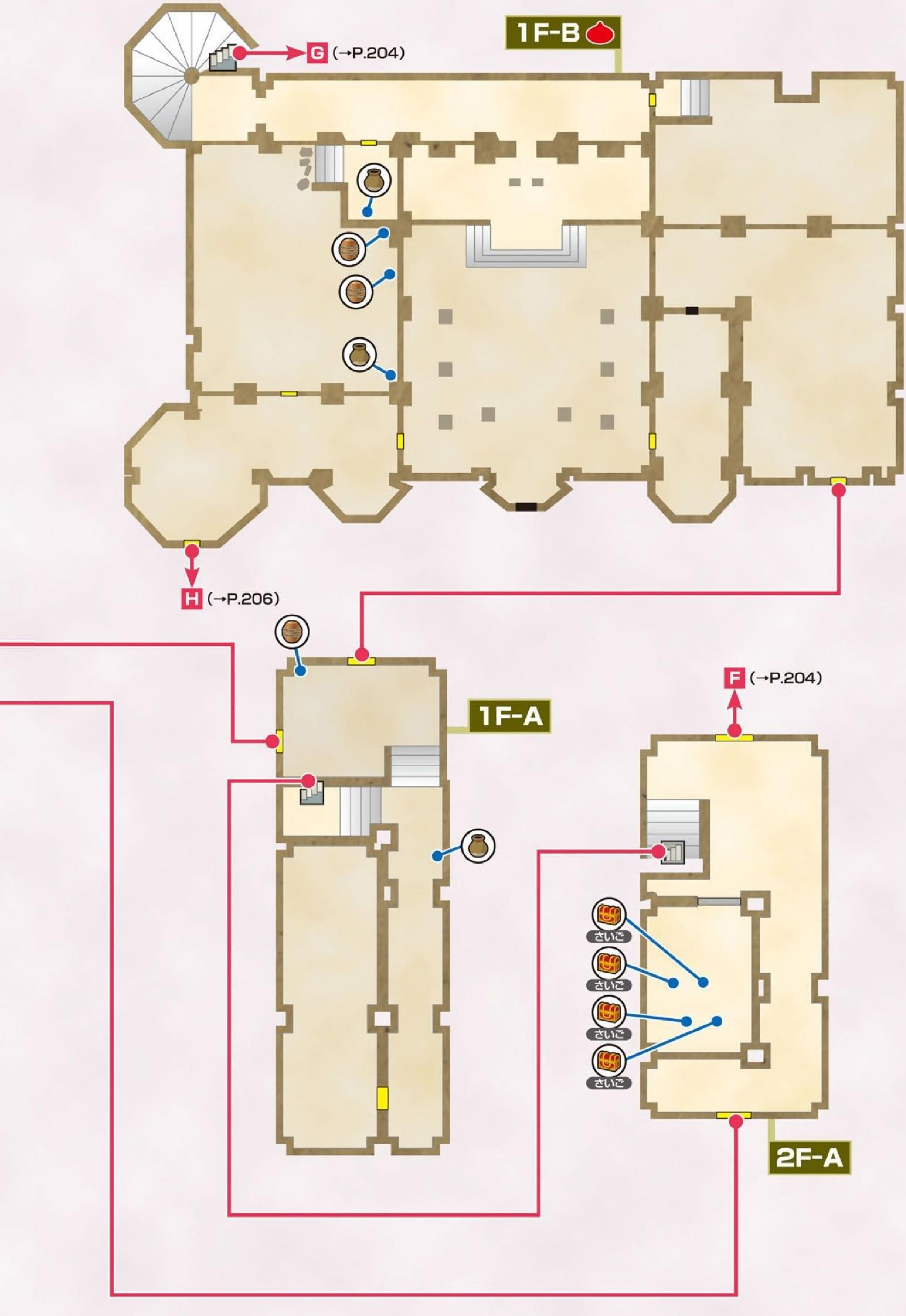


イバラがからんだ扉は開かない

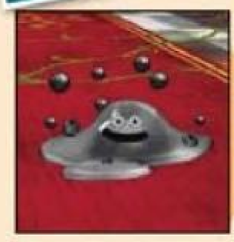
城内のいくつかの扉にはイバラがからみついている。これらの扉は、いくら調べても開けられないので、扉の向こうへ行きたければ、ほかの道を探そう。



⬆カギがかかっていないのに扉が開かない場合は、迂回する必要がある。


1F-B
G (→P.204)
H (→P.206)
1F-A
F (→P.204)
さいご
さいご
さいご
さいご
2F-A

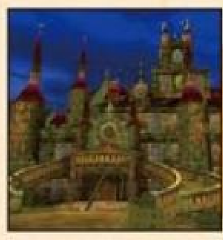
写真を撮れるクエスト



016 ★★ P.437

ダッシュなメタル

レアモンスターの代名詞である、はぐれメタルを写真に撮る。



043 ★★ P.439

イバラと眠る城

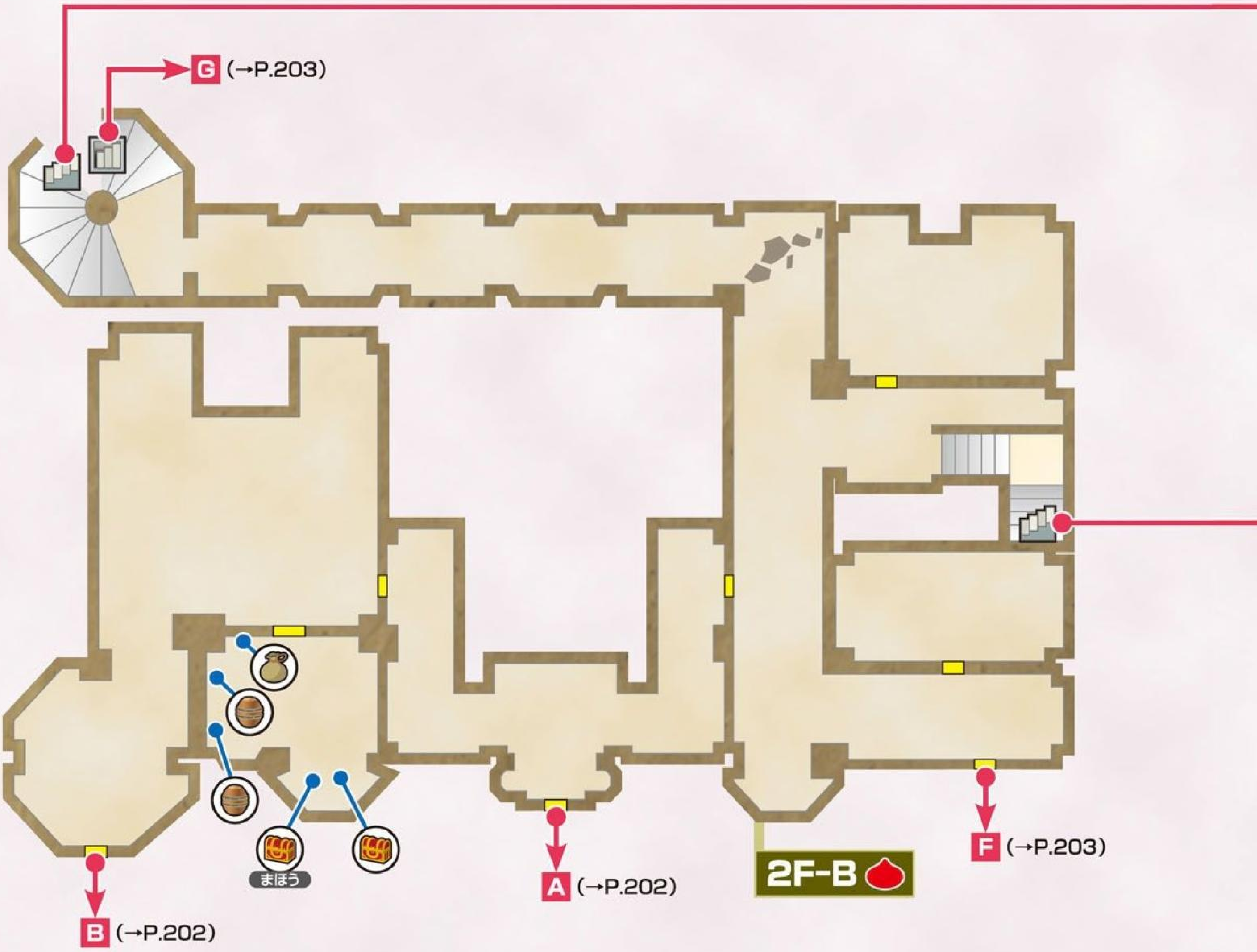
一夜にしてイバラに包まれたトロデーン城の現在の状況を写真に撮る。



044 ★★ P.439

最高級のピアノ

先代のサザンビーク王から贈られた、最高級のピアノを写真に撮る。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

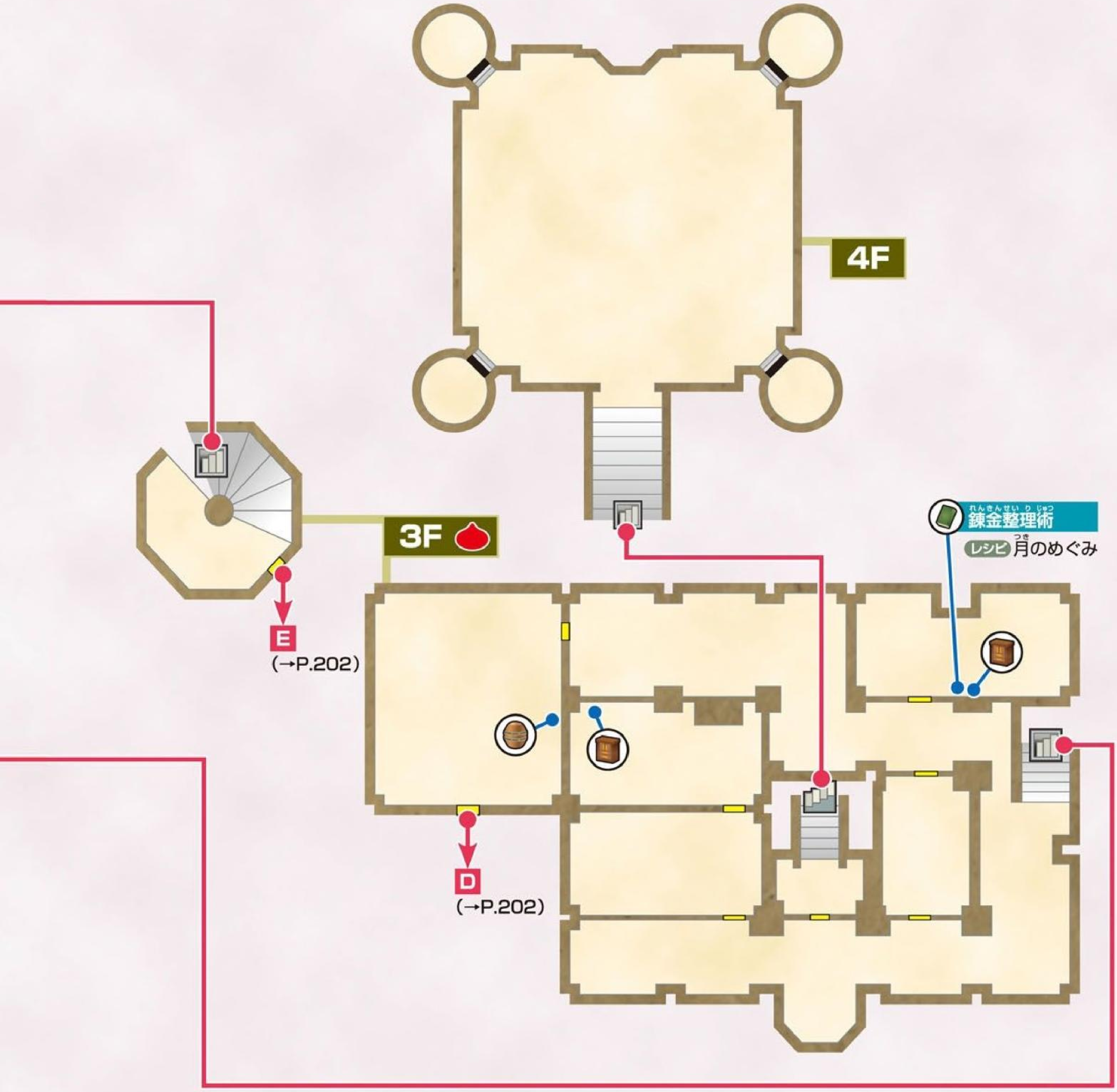
- 外観 1500G
- 1F-A 46G
- 1F-A ちいさなメダル
- 1F-B 150G
- 1F-B 岩塩
- 1F-B みず草のカビ
- 1F-B ちいさなメダル
- 2F-B まじゅうの皮
- 2F-B ちいさなメダル
- 2F-B まほうのカギ
- 2F-B 金のブレスレット
- 2F-B テンペラーソード まほう
- 3F 29G
- 3F ちいさなメダル
- 3F ガーターベルト

ドルマゲスを倒したあと

- 外観 こあくまのメモ

さいごのカギ入手後

- 2F-A せかいじゅのしずく さいご
- 2F-A ふしぎなきのみ さいご
- 2F-A ちいさなメダル さいご
- 2F-A 古びたつるぎ さいご



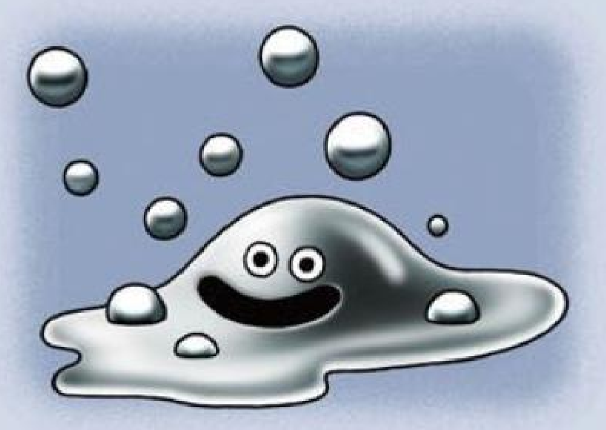
要注意モンスター
じごくのよろい

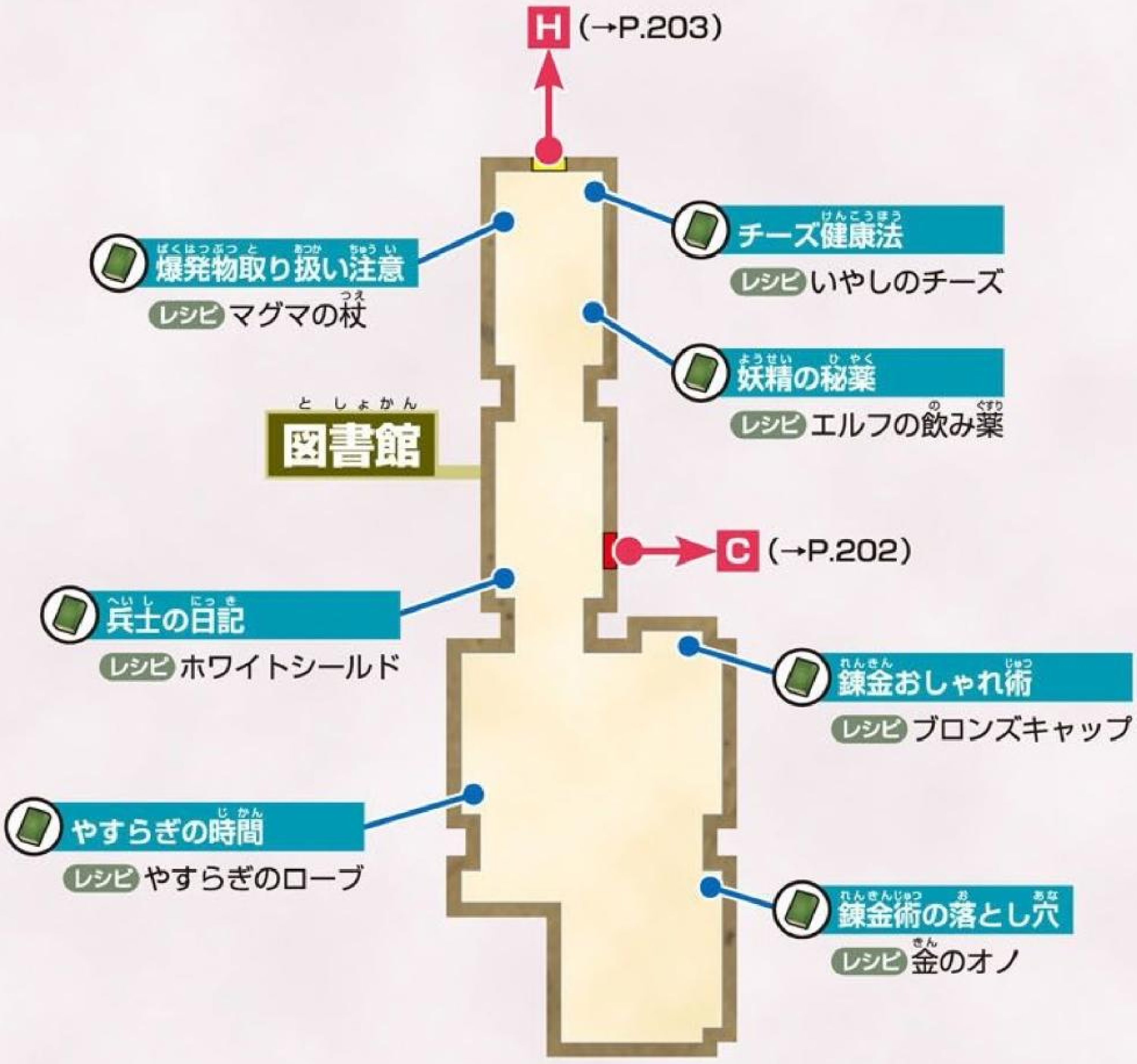
剣を地面に突き立てていかずちを発生させ、パーティ全員に大ダメージを与えてくる。早めに倒したいところだが、ベホマスライムを呼んだ場合はそちらを先に倒したほうがいい。



要注意モンスター
はぐれメタル

メタル系モンスターなのでなかなかダメージを与えられず、すぐに逃げ出してしまうが、倒せば大量の経験値を得られる。雷光一閃突きなどの特技で会心の一撃を狙うのがベストだ。





図書館には情報がいっぱい

1階のはずれの部屋は図書館になっており、本棚にたくさんの本が並んでいる。錬金のレシピ以外にも、今後の旅に関する情報が得られるので、本棚はひととおり調べておこう。



⬆図書館の扉のカギを開ければ、城の正面広場と図書館のあいだを直接行き来できるようになって便利。

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア	
	外観	1～3F
66 ベホマスライム	●	●
71 ばくだん岩	●	—
82 メタルハンター	●	●
84 はぐれメタル	—	●
86 フラワーゾンビ	●	●
87 ガルーダ	●	—
88 じごくのよろい	●	●
89 いばらドラゴン	●	●

出現するモンスター

66 ベホマスライム P.603



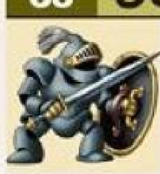
HP•54 EXP•70 G•17
特徴•ベホマを唱える、仲間を呼ぶ
宝•やくそう／月のめぐみ

84 はぐれメタル P.609



HP•8 EXP•10050 G•27
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•すばやさのたね／しあわせのくつ

88 じごくのよろい P.610



HP•88 EXP•90 G•29
特徴•地を走るいかずちを放つ
宝•鉄のよろい／はがねのつるぎ

71 ばくだん岩 P.604



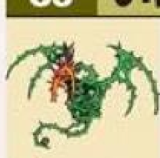
HP•68 EXP•70 G•17
特徴•メガンテを唱える
宝•岩塩／ばくだん岩のカケラ

86 フラワーゾンビ P.609



HP•59 EXP•73 G•26
特徴•天使のうたごえで歌う
宝•あかいカビ／サンゴのかみかざり

89 いばらドラゴン P.610



HP•164 EXP•101 G•38
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•やくそう／いばらのムチ

82 メタルハンター P.608



HP•71 EXP•76 G•30
特徴•弓矢をうつ、はげしく斬りつける
宝•クロスボウ／はがねのつるぎ

87 ガルーダ P.610



HP•80 EXP•75 G•18
特徴•ベギラマやバシルーラを唱える
宝•ヘアバンド／どくがのナイフ

アスカンタ国領
DUNGEON

目標レベル▶Lv 20 | ルーラでの訪問▶✕ | 馬車の同行▶○

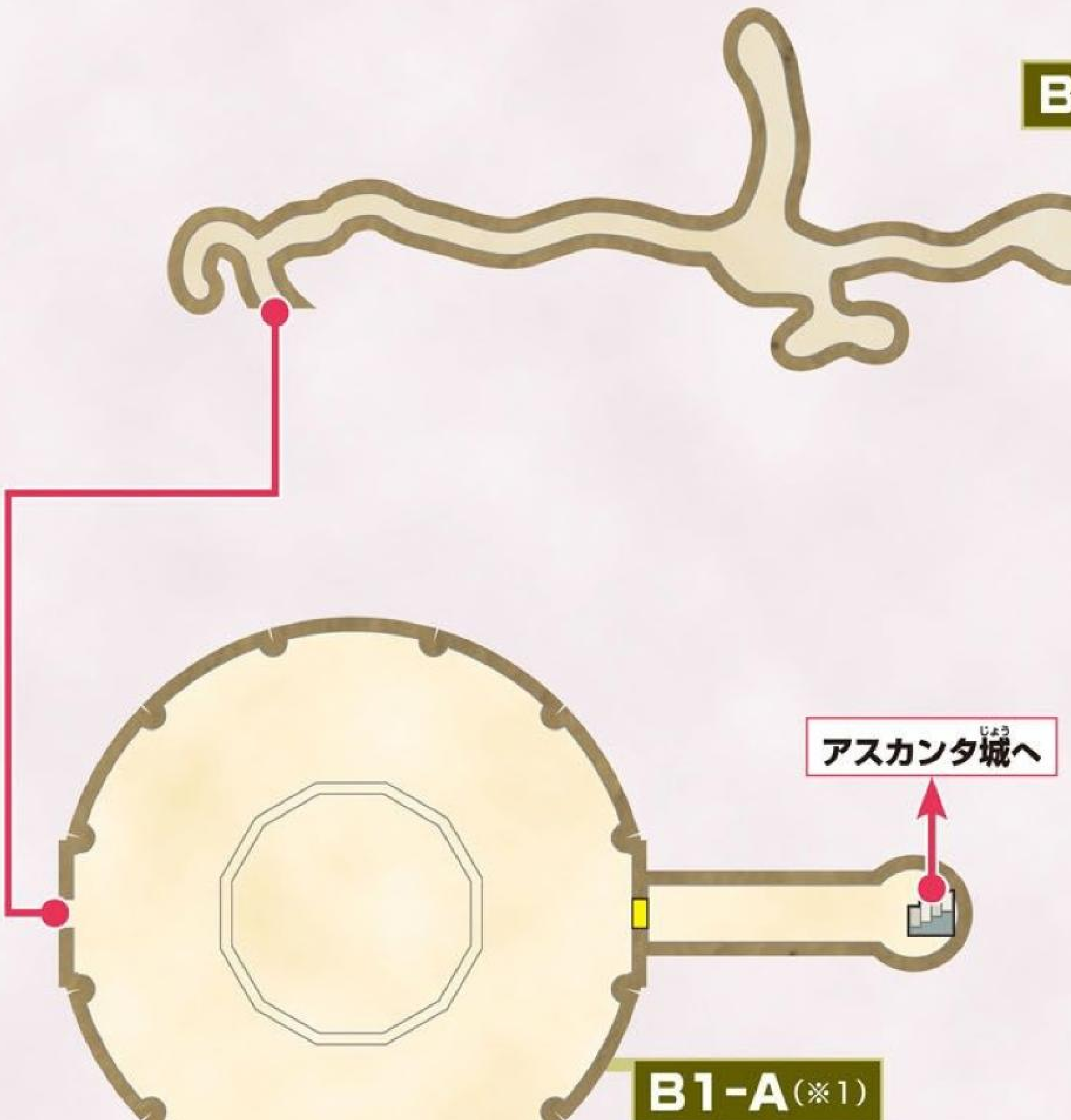
秘密の方法でしか入れない宝物庫

アスカンタ城地下



アスカンタ城の地下の宝物庫。本来は、王家に代々伝わる方法を使わなければ入れない場所だが、知らないうちに何者かに侵入されたらしく、抜け穴が掘られている。

使うカギ：とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×0



※1……リレミトは使用できない

要注意モンスター

マドハンド

つぎつぎに仲間を呼ぶので、戦闘が長引くとこちらが不利。1体ずつ倒すのではなく、敵全体を攻撃できる呪文や特技でまとめて倒してしまいたい。



出現するモンスター

※B1-Bで下記のモンスターがすべて出現する

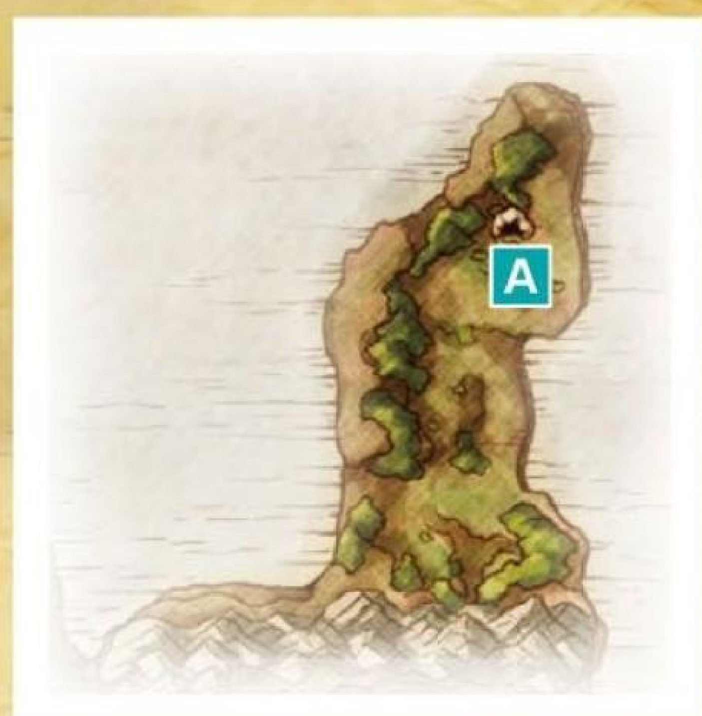
No.	モンスター	HP	EXP	G	特徴	宝	ページ
10	いたずらもぐら	15	5	8	ちからをためる	やくそう／こんぼう	P.584
73	マドハンド	49	45	12	仲間を呼ぶ	やくそう／ちからの指輪	P.605
90	マッドドッグ	78	56	26	おたけびをあげる、仲間を呼ぶ	鉄のむねあて／チェーンクロス	P.611
63	おどる宝石	55	32	159	さそうおどりを踊る	金のブレスレット／いのりの指輪	P.602
85	キラースコップ	65	68	24	ちからをためる	やくそう／石のぼうし	P.609

Mole Area
モグラの生活地域
モ グ ラ の せ い か つ ち い き



(牛アイコン)…おいしいミルクを入手できる





要注意モンスター
ホークマン



いずれかひとりに向かって空中から突撃してくるほか、バギマを唱えることもある。メラ系、ギラ系、バギ系の呪文や特技ですばやく倒そう。

スカウトできるモンスター



もぐら小隊長 P.408
出現場所 A
HP•231～284

出現するモンスター
※全域で下記のモンスターがすべて出現する

10 いたずらもぐら P.584

HP•15 EXP•5 G•8
特徴•ちからをためる
宝•やくそう／こんぼう

85 キラースコップ P.609

HP•65 EXP•68 G•24
特徴•ちからをためる
宝•やくそう／石のぼうし

105 ホークマン P.616

HP•95 EXP•100 G•36
特徴•バギマを唱える
宝•キメラのつばさ／どうのつるぎ

56 キメラ P.599

HP•54 EXP•64 G•18
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•キメラのつばさ／ヘアバンド

90 マッドドッグ P.611

HP•78 EXP•56 G•26
特徴•おたけびをあげる、仲間を呼ぶ
宝•鉄のむねあて／チェーンクロス

モグラの生活地域
DUNGEON

目標レベル▶Lv 20 | ルーラでの訪問▶× | 馬車の同行▶×

地中に広がる迷宮のような巣穴

モグラのアジト



アスカンタ城の北側の地域に住むモグラたちが、地中を掘って作り上げたアジト。不規則に掘り進められた穴は曲がりくねって、さながら迷路のようになっている。

使うカギ：とうぞく ×1　まほう ×0　さいご ×0



A（→P.210）

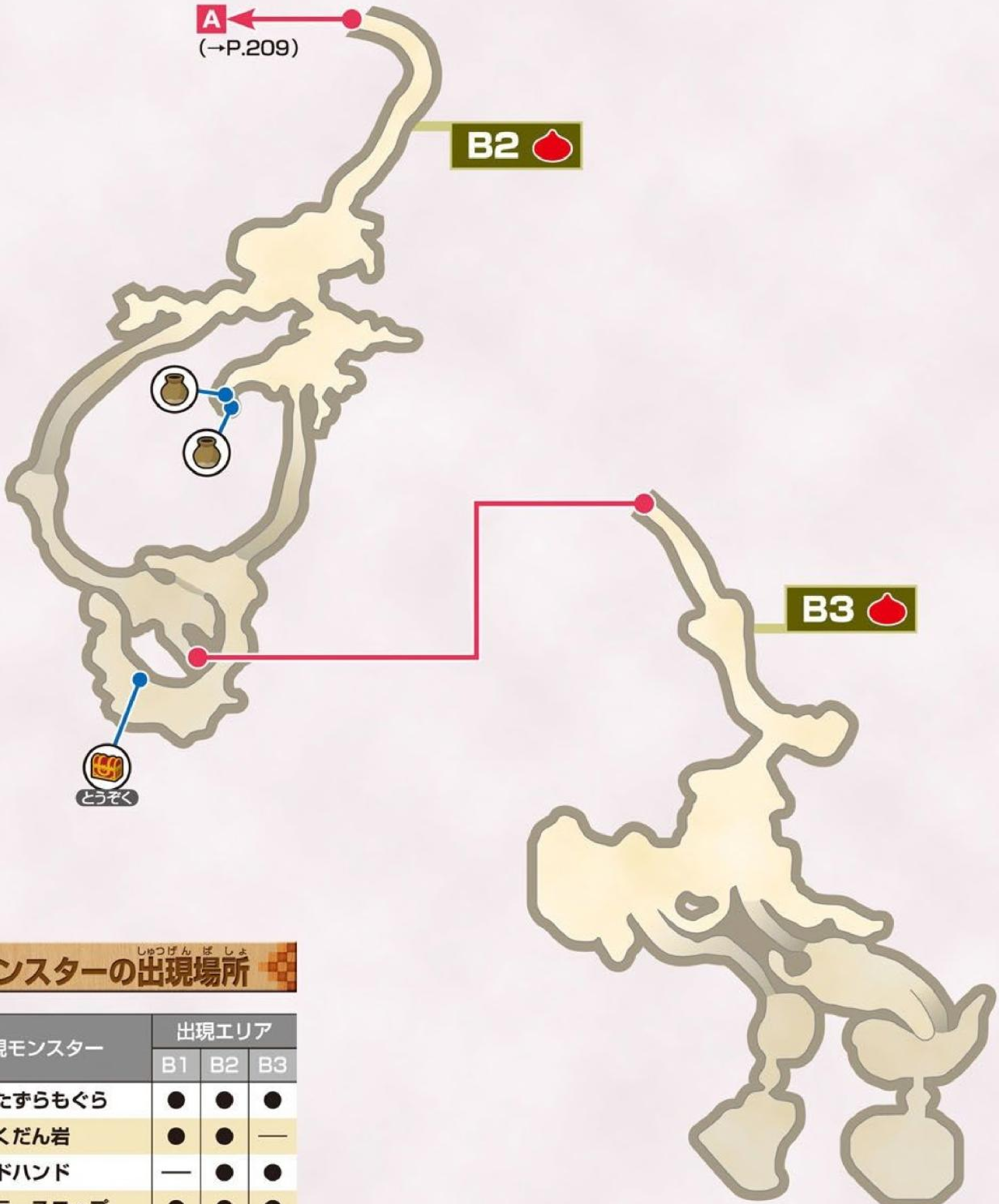
残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ B1 1500G
- □ B2 まもりのたね
- □ B2 ちいさなメダル
- □ B2 石のぼうし とうぞく
- □ B3 ？？？（だいじなもの）

要注意モンスター
スペクテット

たまに痛恨の一撃をくり出す危険な魔物。マホカンタでこちらの呪文を跳ね返すことがあるので、呪文以外の方法で攻撃するのがオススメ。





モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア B1	B2	B3
10 いたずらもぐら	●	●	●
71 ばくだん岩	●	●	—
73 マドハンド	—	●	●
85 キラースコップ	●	●	●
90 マッドドッグ	●	●	●
91 スペクテット	●	●	●

出現するモンスター

10 いたずらもぐら P.584
HP•15 EXP•5 G•8
特徴•ちからをためる
宝•やくそう／こんぼう

73 マドハンド P.605
HP•49 EXP•45 G•12
特徴•仲間を呼ぶ
宝•やくそう／ちからの指輪

90 マッドドッグ P.611
HP•78 EXP•56 G•26
特徴•おたけびをあげる、仲間を呼ぶ
宝•鉄のむねあて／チェーンクロス

71 ばくだん岩 P.604
HP•68 EXP•70 G•17
特徴•メガンテを唱える
宝•岩塩／ばくだん岩のカケラ

85 キラースコップ P.609
HP•65 EXP•68 G•24
特徴•ちからをためる
宝•やくそう／石のぼうし

91 スペクテット P.611
HP•78 EXP•75 G•21
特徴•マホカンタを唱える
宝•せいすい／まほうのせいすい



冒険をもっと楽しもう！ Ⅲ

船を手に入れると行動範囲が広がるが、同じころには以前訪れた町や城でちがう話が聞けるようになる。新たな大陸や島へ向かう前にぜひ聞きに行ってみたい。

冒険の豆知識

いろいろなことに挑戦してみよう！

ほうけんのまめちしき

パルミドの闇商人から注文を受けよう

パルミドでの事件が一段落したあとに、物乞い通りにある闇商人の店へ行くと、錬金釜で特定のアイテムを作ってほしいと頼まれる。闇商人から注文されたアイテムを持っていけば、さまざまな報酬がもらえるのだ。なかには材料を集めるのが大変なものもあるが、冒険の合間に挑戦してみるといいだろう（くわしくはP.455を参照）。



⬆注文されるアイテムは全部で7種類。錬金釜で作って、闇商人のもとへ持っていこう。

井戸に落ちていた指輪の落とし主は？

アスカンタ城の井戸に落ちているマダムの指輪は、主人公たちが装備しても、守備力がわずかに上がるだけで特別な効果はない。じつは、この指輪はトラペッタの宿屋にいる夫婦（→P.138）がなくしたもの。夫に指輪を見せると、口止め料としてかしこさのたねがもらえるので、夫婦がトラペッタからいなくなる前に会いに行きたい。



⬆指輪をなくした夫婦は、主人公たちが月影のハープを入手したあとにはいなくなる。

旅の仲間の話し声

仲間たちが話すことを聞いてみよう！

たびのなかまのはなしごえ

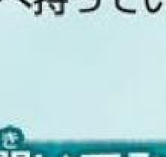


トロデ

場所 マイエラ地方



⬆新たな仲間が加わったり、一行に協力してくれる人が現れたりすると、すぐに自分の家臣だと言い出す。

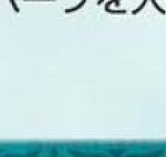


ゼシカ

場所 アスカンタ国領



⬆彼女の服は、自分でこづかいを貯めて買ったものらしい。この露出度では母親が買ってくれなかったのも無理はない？



ククール

場所 剣士像の洞くつ



⬆一番奥の部屋の飛び上がる仕掛けがよほど怖かったのか、剣士像の洞くつを再訪したときには決まってその話題に。

以前訪れた町の人にふたたび会ってみると？

人々の話の変化あれこれ

ひとびとのはなしのへんかあれこれ

トラペッタ



⬆月影のハープがどこにあるのかわからない――そんなときはルイネロのもとを訪ねてみよう。何でも占えるという評判どおり、重要なヒントが聞けるのだ。



⬆店の裏にまわって話しかけたときにかぎり、耳寄り情報を教えてくれる防具屋の主人。月影のハープを入手したあとは以前とちがう情報を用意している。



⬆旅の騎士は、ある貴重なよろいのレシピを知っているという。昼間に聞いても教えてもらえないが、彼が泊まっている宿屋へ深夜に行ってみると？

マイエラ修道院



⬆マルチェロは、腕の立つ者をどんどん集めて、聖堂騎士団をいまよりも大きな組織にしようと計画中らしい。彼はいったい何をたくらんでいるのだろうか。

川沿いの民家



⬆アスカンタ城の問題が解決し、小間使いのキラは2年ぶりに休みをもらって里帰り。川沿いの民家では、おばあさんのかわりに糸をつむぐ姿が見られる。

パルミド



⬆武器屋の屋上に住む新米占い師は、占いがまったく当たらないことで有名。ところが、主人公たちの探しものに関しては意外と正しいことを言うのだ。

便利なアイテムを作り出そう！

オススメ錬金ピックアップ

オススメれんきんピックアップ

作り出せる時期　パルミド地方を訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
まどうしの杖	願いの丘で拾う
ばくだん岩のカケラ×2	ばくだん岩やミニデーモンを倒す



マグマの杖

戦闘中に道具として使うと、敵全体に20～40ずつイオ系のダメージを与える便利な杖。ばくだん岩のカケラはめったに手に入らないが、運よく入手できた場合はぜひこの杖を作っておこう。

作り出せる時期　トロデーン城を訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
バンダナ	主人公の初期装備
はやてのリング	アスカンタ国領で拾う（要・まほうのカギ）



しっぷうのバンダナ

鉄かぶとよりも守備力が高いうえ、すばやさも上がるのが長所。材料のはやてのリングを、パルミドのカジノでコイン1000枚と交換して手に入れれば、より早い時期に作ることも可能だ。

冒険中に迷ったらここで解決！

お役立ちQ&A

おやくだちQ&A

Q 船を手に入れたら まずはどこへ向かう？

A 船を手に入れたあとは、下の地図の場所へ行けるようになるが、海では陸地から遠ざかるほど手ごわい魔物が出現しやすいため、北や南へ行こうとすると危険がともなう。ドルマゲスは西の大陸へ向かったようなので、メダル王女の城へ立ち寄ったあとは、下の地図のルートで海辺の教会を目指すのがオススメだ。



⬅海上では、移動中にいきなり魔物が襲ってくる。



⬅海辺の教会は、ふたつの大陸のあいだに架かる岩の橋をくぐった先にある。



⬆船を手に入れた直後に聖地ゴルドを訪れると、ニノ大司教とマルチェロの姿が。

船を手に入れた時点で新たに行けるようになるおもな場所



海(海上・小島・岬)

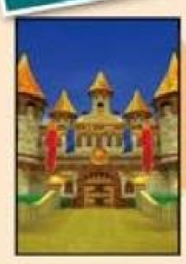
うみ(かいじょう・こじま・みさき)

—…討伐モンスターリストで「名もなき小島」に分類されている場所
—…討伐モンスターリストで「パルミド西の岬」に分類されている場所
(牛)…おいしいミルクを入手できる

青色の宝箱の中身の候補

- 200G
- 400G
- 600G
- 特どくけし草
- まほうのせいすい
- ちからのたね
- 魔物の香水
- ばくだん岩のカケラ

写真を撮れるクエスト



074 ★★ P.441

メダルのつどう城

ちいさなメダルへの愛にあふれた、おしゃれなお城を写真に撮る。




CASTLE
ルーラ可
メダル王女の城
P.222
ちいさなメダル
とうぞく
ブロンズナイフ
鉄のよろい
まほう
命のきのみ
とうぞく
950G
てっかめん
まほう

海上
Sea Area

モンスター分布図①
（海域A～海域E）



■…海域A　■…海域B　■…海域C　■…海域D　■…海域E

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア				
	海域A	海域B	海域C	海域D	海域E
105 ホークマン	●	●	—	—	—
118 ヘルコンドル	—	—	—	●	—
129 あやしいかげ	—	—	—	—	●
236 プチアーノン	—	—	●	●	●
237 シーメーダ	●	●	—	—	—
238 しびれくらげ	—	—	—	●	—
240 わかめ王子	—	—	—	●	—
241 ポグフィッシュ	●	●	—	—	—
242 さつじんイカリ	—	—	—	—	●
243 マリンフェアリー	—	—	●	—	—

出現モンスター	出現エリア				
	海域A	海域B	海域C	海域D	海域E
244 だいおうキッズ	—	—	—	●(※1)	—
246 おおうつぼ	●	—	—	—	—
248 大王イカ	—	—	●	●	●
250 ビッグマリオン	—	—	—	—	●
251 海竜	—	●	—	—	—
252 デッドアンカー	—	—	—	●	—
253 マリンギャング	—	—	—	—	●
254 デスセイレス	—	—	●	—	—
259 クラーゴン	—	—	—	●	●
260 ヘルダイバー	—	—	—	—	●

※1……わかめ王子が呼んだときにのみ出現する

出現するモンスター

105 ホークマン P.616

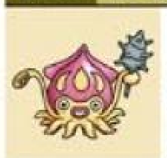
HP•95 EXP•100 G•36
特徴•バギマを唱える
宝•キメラのつばさ／どうのつるぎ

118 ヘルコンドル P.620

HP•102 EXP•99 G•33
特徴•ベホイミやバシルーラを唱える
宝•上やくそう／イーグルダガー

129 あやしいかげ P.624

HP•86 EXP•78 G•21
特徴•呪いのきりを巻き上げる
宝•レンネットのこな／こうもりの羽

236 プチアーノン P.674

HP•52 EXP•58 G•17
特徴•——
宝•みず草のカビ／こんぼう

237 シーメーダ P.674

HP•32 EXP•41 G•24
特徴•ベホイミを唱える
宝•やくそう／とうぞくのこしみの

238 しびれくらげ P.674

HP•56 EXP•62 G•18
特徴•マヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草／ふつうのチーズ

240 わかめ王子 P.674

HP•86 EXP•88 G•27
特徴•わかめ音頭を歌う
宝•みず草のカビ／サンゴのかみかざり

241 ポグフィッシュ P.661

HP•62 EXP•60 G•17
特徴•毒攻撃を使う
宝•どくけし草／うろこの盾

242 さつじんイカリ P.661

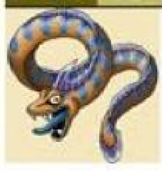
HP•80 EXP•75 G•29
特徴•怒るとイオラを唱える
宝•怒りのタトゥー／アサシンダガー

243 マリンフェアリー P.662

HP•82 EXP•79 G•27
特徴•ベホマラーやザオラルを唱える
宝•アモールの水／うさぎのしっぽ

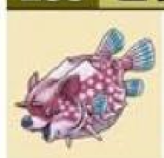
244 だいおうキッズ P.662

HP•74 EXP•74 G•23
特徴•さそうおどりを踊る
宝•とんがりぼうし／おどりこの服

246 おおうつぼ P.663

HP•96 EXP•92 G•17
特徴•毒攻撃を使う
宝•どくけし草／ヘビ皮のムチ

248 大王イカ P.663

HP•261 EXP•116 G•69
特徴•2回行動することがある
宝•皮のムチ／上やくそう

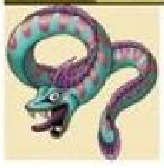
250 ピッグマリオン P.664

HP•100 EXP•109 G•20
特徴•メガザルを唱える
宝•どくけし草／みず草のカビ

251 海竜 P.664

HP•123 EXP•114 G•77
特徴•ルカニやジゴフラッシュを唱える
宝•竜のうろこ／インテリめがね

252 デッドアンカー P.665

HP•47 EXP•121 G•50
特徴•かまいたちを放つ
宝•鉄のヤリ／鉄のかま

253 マリンギャング P.665

HP•110 EXP•116 G•24
特徴•混乱攻撃を使う
宝•やくそう／ヘビ皮のムチ

254 デスセイレス P.665

HP•112 EXP•123 G•65
特徴•ぱふぱふをする
宝•サンゴのかみかざり／あみタイツ

259 クラーゴン P.667

HP•502 EXP•303 G•78
特徴•2回行動する
宝•やくそう／まんげつのリング

260 ヘルダイバー P.667

HP•230 EXP•255 G•57
特徴•ヒャダルコを唱える
宝•みず草のカビ／辛口チーズ

要注意モンスター
海竜

ジゴフラッシュを使って、パーティ全員の目をくらませてくるのが非常にやっかい。たとえ目がくらんでも攻撃が確実に当たるように、呪文や一部の特技を使って戦うといいだろう。



要注意モンスター
クラーゴン

攻撃力がとても高いうえ、1ターンに2回連続で行動する強敵。最大HPが500以上あるので、十分なダメージを与える手段がないなら、ザキ系の呪文を使ったほうが倒しやすい。







小島（こじま） Sea Area

モンスター分布図（ぶんぷず）②

(名（な）もなき小島（こじま）①～名（な）もなき小島（こじま）④)



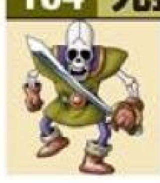
出現（しゅつげん）するモンスター

36 メタルスライム P.593

HP•4 **EXP**•1350 **G**•8
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•まもりのたね／すばやさのたね

98 ポイズンキラー P.613

HP•92 **EXP**•89 **G**•20
特徴•毒攻撃やマヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草／どくばり

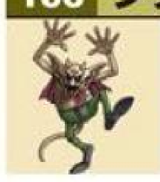
104 死霊の騎士 P.615

HP•94 **EXP**•93 **G**•39
特徴•ベホイミを唱える
宝•パワーベルト／はがねのつるぎ

66 ベホマスライム P.603

HP•54 **EXP**•70 **G**•17
特徴•ベホマを唱える、仲間を呼ぶ
宝•やくそう／月のめぐみ

99 オーク P.614

HP•105 **EXP**•94 **G**•47
特徴•さみだれ突きを放つ
宝•やくそう／鉄のヤリ

106 タップデビル P.616

HP•85 **EXP**•78 **G**•32
特徴•死のおどりなどを踊る
宝•レザーマント／あくまのしっぽ

95 マペットマン P.612

HP•100 **EXP**•90 **G**•62
特徴•愛のものがたりなどを演じる
宝•やくそう／インテリめがね

101 ウドラー P.614

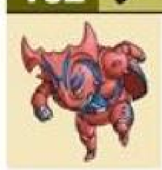
HP•109 **EXP**•95 **G**•41
特徴•せかいじゅの葉を使う
宝•上やくそう／せかいじゅの葉

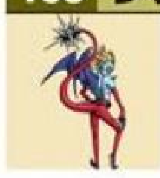
107 マージマタンゴ P.616

HP•81 **EXP**•75 **G**•20
特徴•ヒャダルコやホイミを唱える
宝•あかいカビ／みず草のカビ

97 どくやずきん P.613

HP•88 **EXP**•86 **G**•35
特徴•毒矢をみだれうちする
宝•どくけし草／クロスボウ

102 アーマービートル P.615

HP•57 **EXP**•96 **G**•33
特徴•ツノを突き立てて襲いかかる
宝•騎士団の盾／鉄かぶと

108 レッドテイル P.617

HP•103 **EXP**•92 **G**•54
特徴•回転攻撃を使う
宝•こうもりの羽／いばらのムチ

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア				
	名もなき小島①	名もなき小島②	名もなき小島③	名もなき小島④	
				平地	森
36 メタルスライム	●	—	—	—	—
66 ベホマスライム	—	●	—	—	—
95 マペットマン	—	—	●	●	—
97 どくやずきん	—	●	—	—	—
98 ポイズンキラー	—	—	—	—	●
99 オーク	●	—	—	—	—
101 ウドラー	●	—	—	—	—
102 アーマービートル	—	—	—	—	●
104 死霊の騎士	—	—	●	●	—
106 タップデビル	—	●	—	—	—
107 マージマタンゴ	—	—	●	●	—
108 レッドテイル	●	—	—	—	—
109 かくとうパンサー	—	—	●	●	—
111 キングスライム	—	—	—	—	●
112 鉄のさそり	—	●	—	—	—
113 どくどくゾンビ	—	—	—	—	●
115 バロンジャッカル	—	—	—	—	●
116 メガザルロック	●	—	—	—	—
117 スカルライダー	—	—	●	●	—
119 ランドゲーロ	—	●	—	—	—

スカウトできるモンスター



キラキラスパーク P.390
出現場所 名もなき小島②（南）
HP • 258～342



いやし姫マリン P.402
出現場所 名もなき小島③
HP • 157～339



夜の帝王リッチー P.409
出現場所 名もなき小島④（夜のみ）
HP • 325～373

モンスター・バトルロードのランクFで優勝後



水陸両用マッチョ P.366
出現場所 名もなき小島①
HP • 379～479

モンスター・バトルロードのランクBで優勝後



あらくれギガンテス P.369
出現場所 名もなき小島②（北）
HP • 1243～1343



マッハ・はぐりん P.388
出現場所 名もなき小島②（南）、名もなき小島④
HP • 12

109 かくとうパンサー P.617



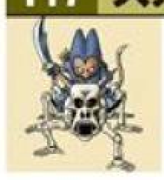
HP • 111 EXP • 103 G • 48
特徴 • かまいたちを放つ
宝 • まじゅうの皮／アサシンダガー

113 どくどくゾンビ P.618



HP • 116 EXP • 75 G • 26
特徴 • 毒攻撃やマヒ攻撃を使う
宝 • どくけし草／たびびとの服

117 スカルライダー P.620



HP • 109 EXP • 97 G • 48
特徴 • かえん斬りを放つ
宝 • やくそう／バンダナ

111 キングスライム P.618



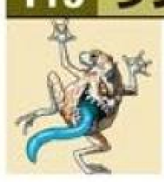
HP • 210 EXP • 110 G • 77
特徴 • ベホマラーを唱える
宝 • スライムピアス／スライムのかんむり

115 バロンジャッカル P.619



HP • 107 EXP • 102 G • 65
特徴 • イオラを唱える
宝 • レザーマント／テンペラーソード

119 ランドゲーロ P.620



HP • 116 EXP • 88 G • 27
特徴 • 裏返るとこおりつく息を吐く
宝 • みず草のカビ／冷たいチーズ

112 鉄のさそり P.618



HP • 64 EXP • 82 G • 32
特徴 • スクルトを唱える
宝 • 鉄のクギ／鉄のかま

116 メガザルロック P.619



HP • 115 EXP • 111 G • 17
特徴 • メガザルを唱える
宝 • 石のぼうし／ばくだん岩のカケラ

小島・岬
Sea Area

モンスター分布図③
(名もなき小島⑤～パルミド西の岬)



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア	
	名もなき小島⑤	パルミド西の岬
1 スライム	●	—
62 ひとくいばこ	●	—
84 はぐれメタル	●	—
111 キングスライム	●(※1)	—
116 メガザルロック	—	●
120 ミミック	●(※2)	—
121 マージリンリン	—	●
132 エリミネーター	—	●

出現モンスター	出現エリア	
	名もなき小島⑤	パルミド西の岬
136 モビルフォース	—	●(※3)
137 モビルヘッド	—	●
138 モビルボディ	—	●
139 モビルライト	—	●
140 モビルレフト	—	●
142 アイアンクック	—	●
143 ドールマスター	—	●

※1……スライムが合体したときにのみ出現する
※2……特定の宝箱を調べたときにも出現する
※3……モビルヘッド、モビルボディ、モビルライト、モビルレフトが合体したときにのみ出現する

出現するモンスター

1 スライム（※4） P.581

HP•7 EXP•1 G•2
特徴•――
宝•やくそう／アモールの水

120 ミミック P.621

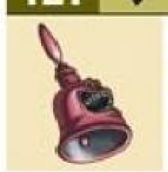
HP•144 EXP•128 G•108
特徴•ザキを唱える、あまい息を吐く
宝•鉄のクギ／ちからのたね

138 モビルボディ P.627

HP•75 EXP•71 G•38
特徴•身を守る
宝•岩塩／鉄のよろい

62 ひとくいばこ P.601

HP•61 EXP•76 G•165
特徴•ギラを唱える、あまい息を吐く
宝•鉄のクギ／おなべのふた

121 マージリンリン P.621

HP•78 EXP•41 G•14
特徴•レベルアップの曲を奏でる
宝•あかいカビ／レイピア

139 モビルライト P.627

HP•75 EXP•61 G•38
特徴•ベホマラーを唱える
宝•どくけし草／はがねのつるぎ

84 はぐれメタル P.609

HP•8 EXP•10050 G•27
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•すばやさのたね／しあわせのくつ

132 エリミネーター P.625

HP•123 EXP•106 G•48
特徴•ちからをためる
宝•怒りのタトゥー／鉄のオノ

140 モビルレフト P.627

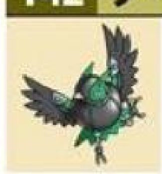
HP•75 EXP•61 G•38
特徴•ピオリムを唱える
宝•やくそう／鉄の盾

111 キングスライム P.618

HP•210 EXP•110 G•77
特徴•ベホマラーを唱える
宝•スライムピアス／スライムのかんむり

136 モビルフォース P.626

HP•645 EXP•318 G•150
特徴•ベギラゴンを唱える
宝•特やくそう／はがねのつるぎ

142 アイアンクック P.628

HP•99 EXP•96 G•65
特徴•はじけとぶ
宝•鉄のクギ／鉄のむねあて

116 メガザルロック P.619

HP•115 EXP•111 G•17
特徴•メガザルを唱える
宝•石のぼうし／ばくだん岩のカケラ

137 モビルヘッド P.626

HP•90 EXP•81 G•38
特徴•ベホマやザオリクを唱える
宝•まんげつ草／鉄かぶと

143 ドールマスター P.628

HP•130 EXP•132 G•77
特徴•愛のものがたりなどを演じる
宝•キメラのつばさ／おどりこの服

※4……一部の個体は最大HPが44、EXPが8で、8匹集まると合体してキングスライムになる

スカウトできるモンスター


ミヤケでございます P.403
出現場所 パルミド西の岬
HP•116～215

モンスター・バトルロードのランクFで優勝後


マッスルモヒカン P.406
出現場所 パルミド西の岬
HP•578～809

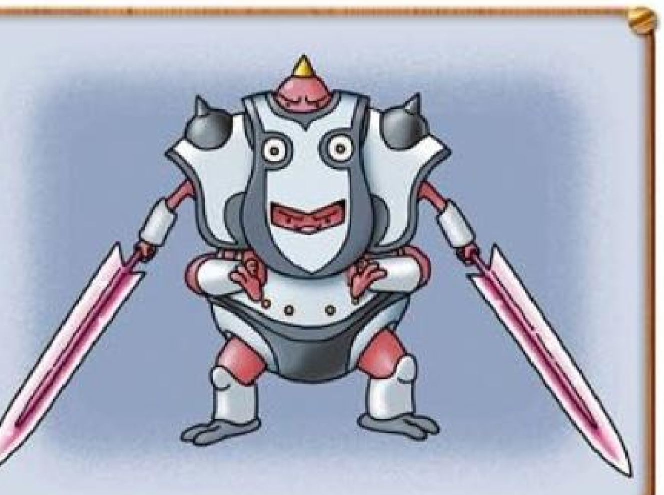
モンスター・バトルロードのランクDで優勝後


大自然の格闘王 P.410
出現場所 名もなき小島⑤
HP•573～701

要注意モンスター

モビルフォース

モビルヘッドをはじめとする4体の魔物が合体した姿。合体した直後の行動ではかならず痛恨の一撃をくり出すので、全員で防御してやりすごしてから反撃に転じたほうが安全だ。



写真を撮れるクエスト



026 ★★★ P.438

混沌より来たる者

パンドラボックスを30匹倒すと名もなき島⑤（地図にない島）に現れる、邪悪な雰囲気の魔物を写真に撮る。





海 CASTLE

目標レベル▶Lv 21 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

珍しいメダルを集めている王族の居城

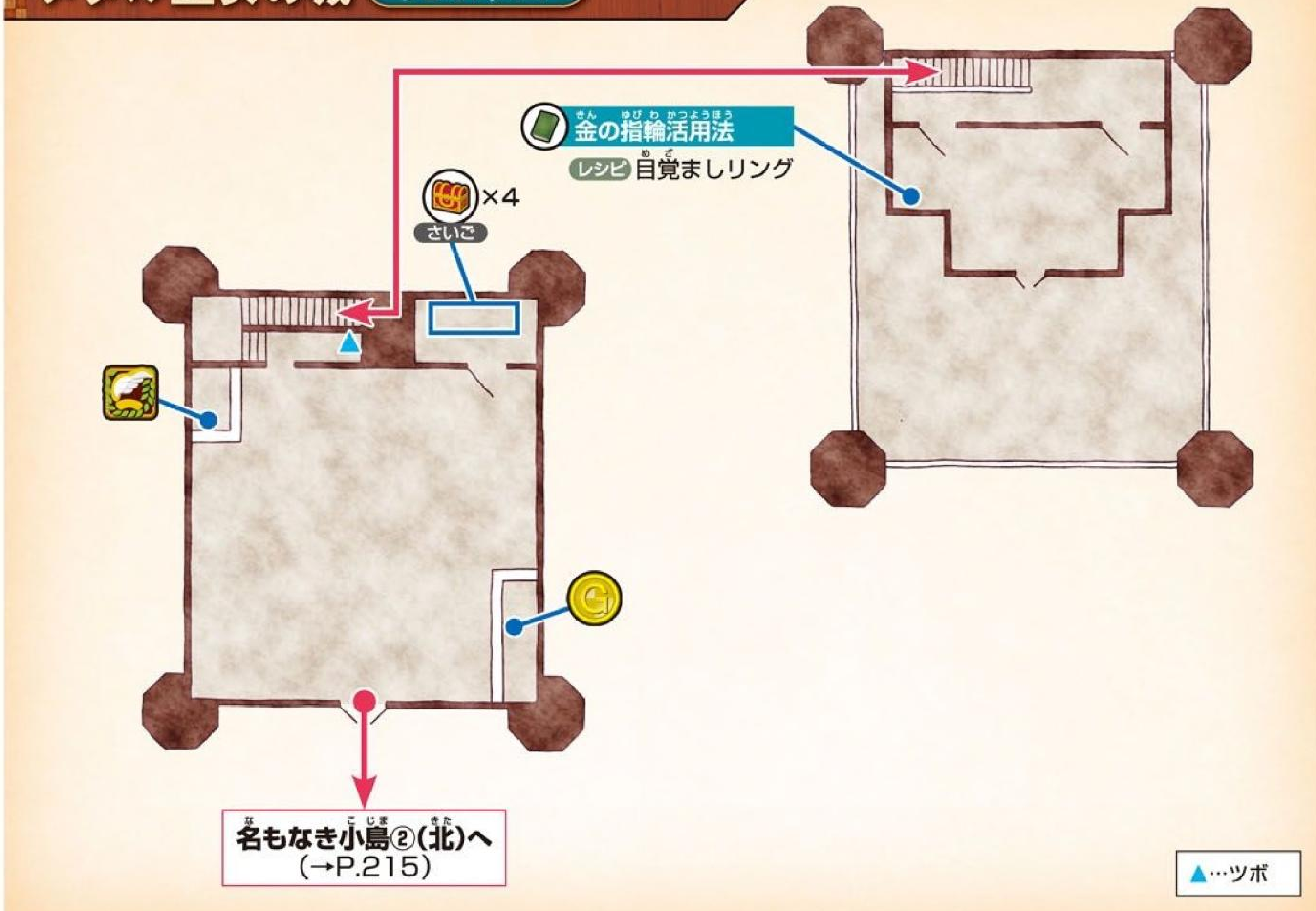
メダル王女の城



世界各地に散らばっているちいさなメダルの収集家が住む城。北と南の大陸にはさまれた海域の小島にあり、その存在は船乗りのあいだでウワサになっている。

使うカギ
- とうぞく ×0
- まほう ×0
- さいご ×5

メダル王女の城 見取り図



おもな登場人物



王族の務めに励む娘

メダル王女

声●あいざわゆりか

病に倒れた父親にかわってちいさなメダルを集めている王女。メダルを届けにきた旅人を優しく出迎える。



病床に伏せる好事家

メダル王

声●杉野田ぬき

先祖代々の使命である、ちいさなメダル集めをしてきた王様。現在は病に倒れ、王女にその務めをまかせている。

人々の耳寄りなウワサ

キミたちも王女様の仕事を手伝ってあげてよ



この城の王女は、病気の父親にかわり、王家に代々伝わる大切な仕事を頑張っているという。王女に会いたければ、2階へ行ってみよう。

見てはいけないものを見ちまったんだ……



イスにすわった船員からは、道化師の男の目撃情報が聞ける。どうやら道化師は、この島から西の方角にあるベルガラックへと向かったようだ。

探索のアドバイス

各地で拾ったちいさなメダルをメダル王女に渡そう

ちいさなメダルは、各地の宝箱やタルなどから入手でき、それらをメダル王女に渡せば、枚数に応じてさまざまなごほうびがもらえる。ちいさなメダルがある程度集まるたびに、この城へ届けに訪れるといい(詳細はP.464を参照)。



⬆メダル王女からもらえるごほうびは、ほかの場所では手に入らない貴重なものが多い。

気になる場所ピックアップ



⬅城内にはゴールド銀行があり、ここに預けたお金は全滅しても失われない。船で遠出する前にいくらか預けておこう。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ ちいさなメダル

さいごのカギ入手後

- □ ちからのたね さいご
- □ 命のきのみ さいご
- □ ちいさなメダル さいご
- □ もろはのつるぎ さいご

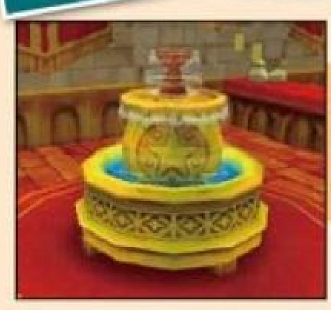


ショップガイド

道具屋　営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果
やくそう	8	HP回復
どくけし草	10	毒を解く
キメラのつばさ	25	場所移動
あかいカビ NEW	30	錬金素材
みず草のカビ NEW	35	錬金素材

写真を撮れるクエスト



075 ★ P.441

メダル型の噴水

ちいさなメダルの意匠をあしらった特注の噴水を写真に撮る。



100 ★ P.442

メダル王女の城の金のスライム

城のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

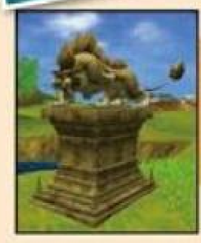
Bergarac Area

ベルガラック地方

べ　る　が　ら　っ　く　ち　ほ　う



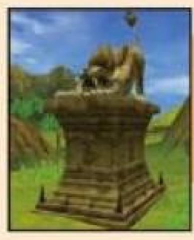
写真を撮れるクエスト



045 ★ P.440

キラーパンサーの石像1

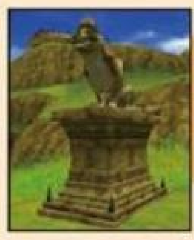
ベルガラック地方に4つある、キラーパンサーの像のひとつを写真に撮る。



046 ★ P.440

キラーパンサーの石像2

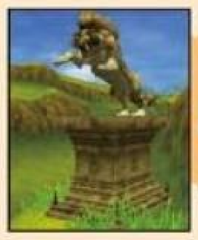
ベルガラック地方に4つある、キラーパンサーの像のひとつを写真に撮る。



047 ★ P.440

キラーパンサーの石像3

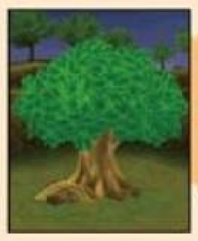
ベルガラック地方に4つある、キラーパンサーの像のひとつを写真に撮る。



048 ★ P.440

キラーパンサーの石像4

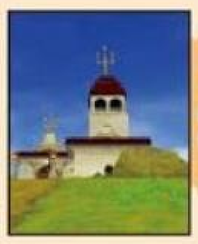
ベルガラック地方に4つある、キラーパンサーの像のひとつを写真に撮る。



049 ★★★ P.440

まぼろしの樹

明けがたにしか見えない不思議な木を写真に撮る。



050 ★ P.440

北の岬の教会

ベルガラック地方の北の岬に建っている教会を写真に撮る。

青色の宝箱の中身の候補

- 300G
- 600G
- 900G
- 万能ぐすり
- まほうのせいすい
- まもりのたね
- 命のきのみ
- 魔物の香水

…おいしいミルクを入手できる







ルーラ可

海辺の教会

(無料)



旅の巡礼者たちに宿を与えるために建てられた教会。岸につけた船からすぐに訪問できるうえ、無料で泊まれるので、探索の拠点として重宝する。

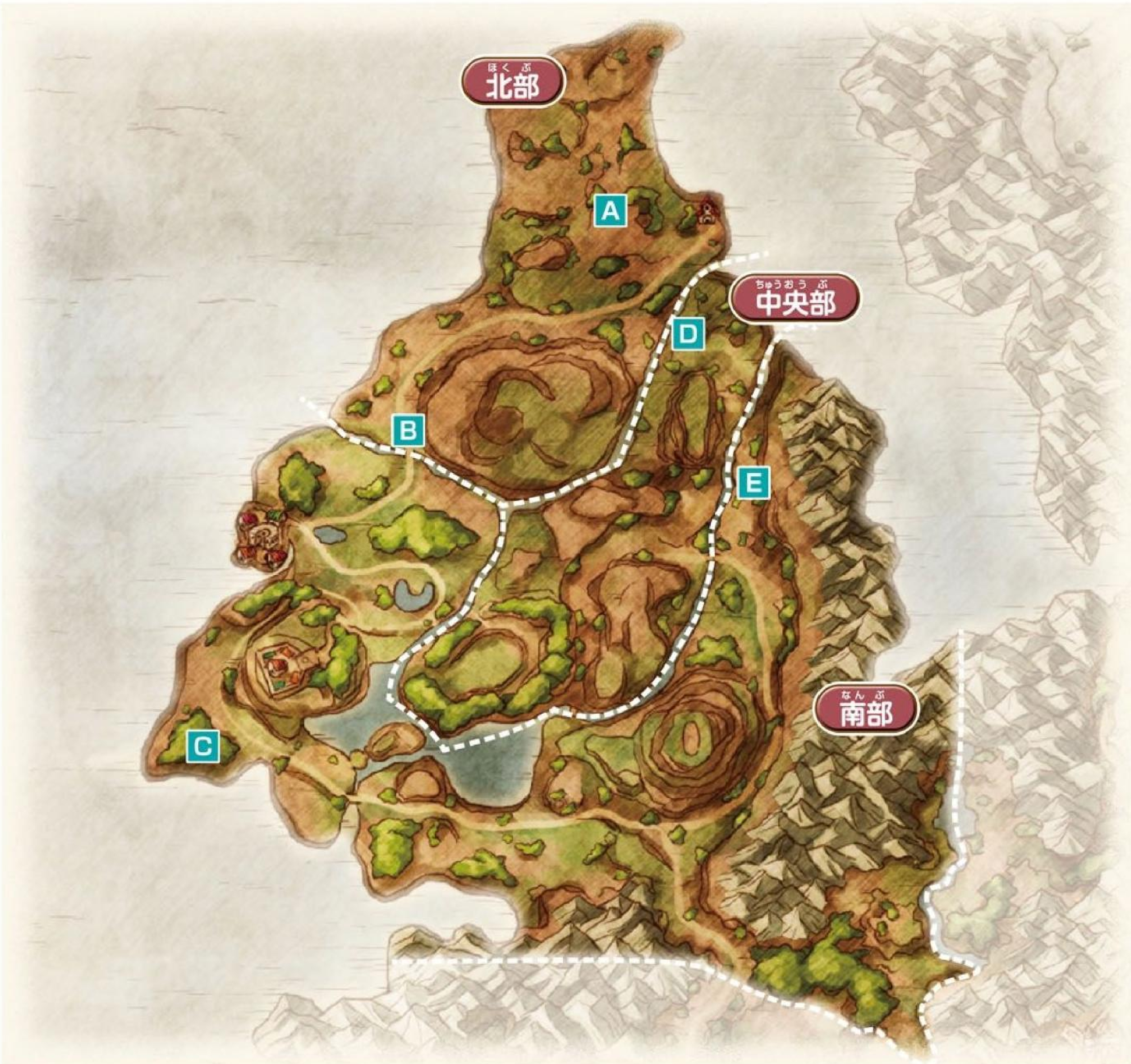
残さずゲット！
アイテムチェックシート

- [ ] ちいさなメダル

※1……せかいじゅの葉を1枚も持っておらず、なおかつ明けがたにしか見えない不思議な木が出現しているときにのみ入手できる。条件を満たすたびに何度でも手に入れることが可能

ベルガラック地方 モンスター分布図

Bergarac Area



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア				
	北部		南部	中央部	
	平地	森		平地	森
1 スライム	●	—	—	—	—
49 じんめんじゅ	—	—	夜	●	●
92 バードファイター	●	●	昼	—	—
93 キラーパンサー	●	●	—	—	—
94 メタルライダー	—	—	昼	—	—
95 マペットマン	—	—	夜	夜	—
96 シャイニング	●	—	—	—	—
97 どくやずきん	—	—	夜	—	—
98 ポイズンキラー	—	●	夜	—	●
99 オーク	●	●	昼	昼	—
100 夜の帝王	—	—	夜	夜	—
101 ウドラー	—	—	—	●	●
102 アーマービートル	—	—	—	夜	●
109 かくとうパンサー	—	—	昼	昼	●
111 キングスライム	●(※1)	—	—	—	—
116 メガザルロック	●	—	昼	昼	—

※1……スライムが合体したときにのみ出現する

出現するモンスター

No.	モンスター	HP	EXP	G	特徴	宝	ページ
1	スライム	44	8	2	8匹集まるとキングスライムになる	やくそう／アモールの水	P.672
49	じんめんじゅ	64	67	35	不思議な踊りを踊る	やくそう／上やくそう	P.597
92	バードファイター	105	90	42	かまいたちを放つ	石のぼうし／パワーベルト	P.611
93	キラーパンサー	95	120	47	しっぷうのごとく飛びかかる	やくそう／まじゅうの皮	P.612
94	メタルライダー	90	91	50	痛恨の一撃をくり出す	スライムピアス／キトンシールド	P.612
95	マペットマン	100	90	62	愛のものがたりなどを演じる	やくそう／インテリめがね	P.612
96	シャイニング	108	92	27	もえさかるかえんを吐く	ブーメラン／月のめぐみ	P.613
97	どくやずきん	88	86	35	毒矢をみだれうちする	どくけし草／クロスボウ	P.613
98	ポイズンキラー	92	89	20	毒攻撃やマヒ攻撃を使う	まんげつ草／どくばり	P.613
99	オーク	105	94	47	さみだれ突きを放つ	やくそう／鉄のヤリ	P.614
100	夜の帝王	100	93	69	あまい息を吐く	こうもりの羽／金の指輪	P.614
101	ウドラー	109	95	41	せかいじゅの葉を使う	上やくそう／せかいじゅの葉	P.614
102	アーマービートル	57	96	33	ツノを突き立てて襲いかかる	騎士団の盾／鉄かぶと	P.615
109	かくとうパンサー	111	103	48	かまいたちを放つ	まじゅうの皮／アサシンダガー	P.617
111	キングスライム	210	110	77	ベホマラーを唱える	スライムピアス／スライムのかんむり	P.618
116	メガザルロック	115	111	17	メガザルを唱える	石のぼうし／ばくだん岩のカケラ	P.619

スカウトできるモンスター

愛をかなでし牧神 P.387
出現場所 北部 A
HP・302〜395

魔鳥ウコッケ P.365
出現場所 北部 B（昼のみ）
HP・457

秘境の怪力ザル P.372
出現場所 南部 C
HP・194〜417

野生のヤリ名人 P.368
出現場所 中央部 D
HP・385〜499

モンスター・バトルロードのランクAで優勝後

いにしえの剣士 P.382
出現場所 南部 E
HP・245〜857

要注意モンスター ウドラー



こちらが倒した魔物を、せかいじゅの葉で生き返らせる。出会ったら、ダメージを与える呪文や特技を利用して一番最初に倒すようにしたい。

要注意モンスター メガザルロック



チカラつきた魔物全員をメガザルで生き返らせる場合がある。テンションを上げてもすぐに倒せないようであれば、逃げるのもひとつの手だ。



写真を撮れるクエスト

024 ★★★ P.438



薄いピンクのじんめんじゅ

じんめんじゅを30匹倒すと平原に現れる、ピンク色の魔物を写真に撮る。

ベルガラック地方
TOWN

目標レベル ▶ Lv 24 | ルーラでの訪問 ▶ ○ | 馬車の同行 ▶ ○

大人の遊び場がそろった娯楽の町

ベルガラック



海沿いの丘の上にある一大歓楽地。大富豪ギャリングが営む世界最大のカジノと、バニーショーが上演される酒場が有名で、それらを目当てに訪れる観光客も多い。

使うカギ　とうぞく ×0　まほう ×1　さいご ×0



おもな登場人物



いつでもえらそうな兄
フォーグ
声●阿部 敦

ギャリングに引き取られた孤児の兄妹の兄。妹のユッケに兄の威厳を示そうとするあまり、高慢な口調になりがち。



兄と張り合おうとする妹
ユッケ
声●原 優子

ギャリングに引き取られた孤児の兄妹の妹。負けず嫌いな性格で、何かにつけて兄のフォーグに対抗心を燃やす。

人々の耳寄りなウワサ

今はわけあってカジノは休業中なんだよ



この町の名物といえばカジノだが、現在は休業中。どうやら、オーナーのギャリングの屋敷に強盗が入り、その翌日から閉鎖されているらしい。

寝込んでるってウワサ、本当なのかな？



カジノの閉鎖と時を同じくして、ギャリングは人前にまったく姿を見せなくなったという。強盗と争ってケガをしたせいだとのウワサもあるが？

連中、すごい殺気立ってたぜ



屋敷が強盗に入られて以来、ギャリングの手下たちのピリピリムードは相当なもの。何人かは強盗を追うためか、装備を固めて旅立ったそうだ。

探索のアドバイス

事件の情報を集めるため酒場のマスターを捜す

ギャリングの屋敷に押し入った強盗の正体や、ギャリングが姿を見せない理由など、この町で起こった強盗事件には謎が多い。真相を確かめたければ、ベルガラックきっての事情通と言われる、ホテルの酒場のマスターに話を聞いてみるのが一番だろう。ギャリングや彼の子どもたちに会いに行くのは、事件のほとぼりが冷めるまで待ったほうがよさそうだ。



⬆酒場にマスターがいなかったら、店員にマスターの行方を聞いてみるといい。



写真を撮れるクエスト



051 ★★ P.440
カジノといえば！
ネオンが光り輝いている状態のカジノの看板を写真に撮る。



052 ★ P.440
三人のバニーちゃん
酒場でダンスショーに出演している看板娘のバニー3人組を写真に撮る。



053 ★ P.440
いにしえの賢者
ベルガラックにいまも残る、古の賢者の石像を写真に撮る。



101 ★★ P.442
ベルガラックの金のスライム
町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

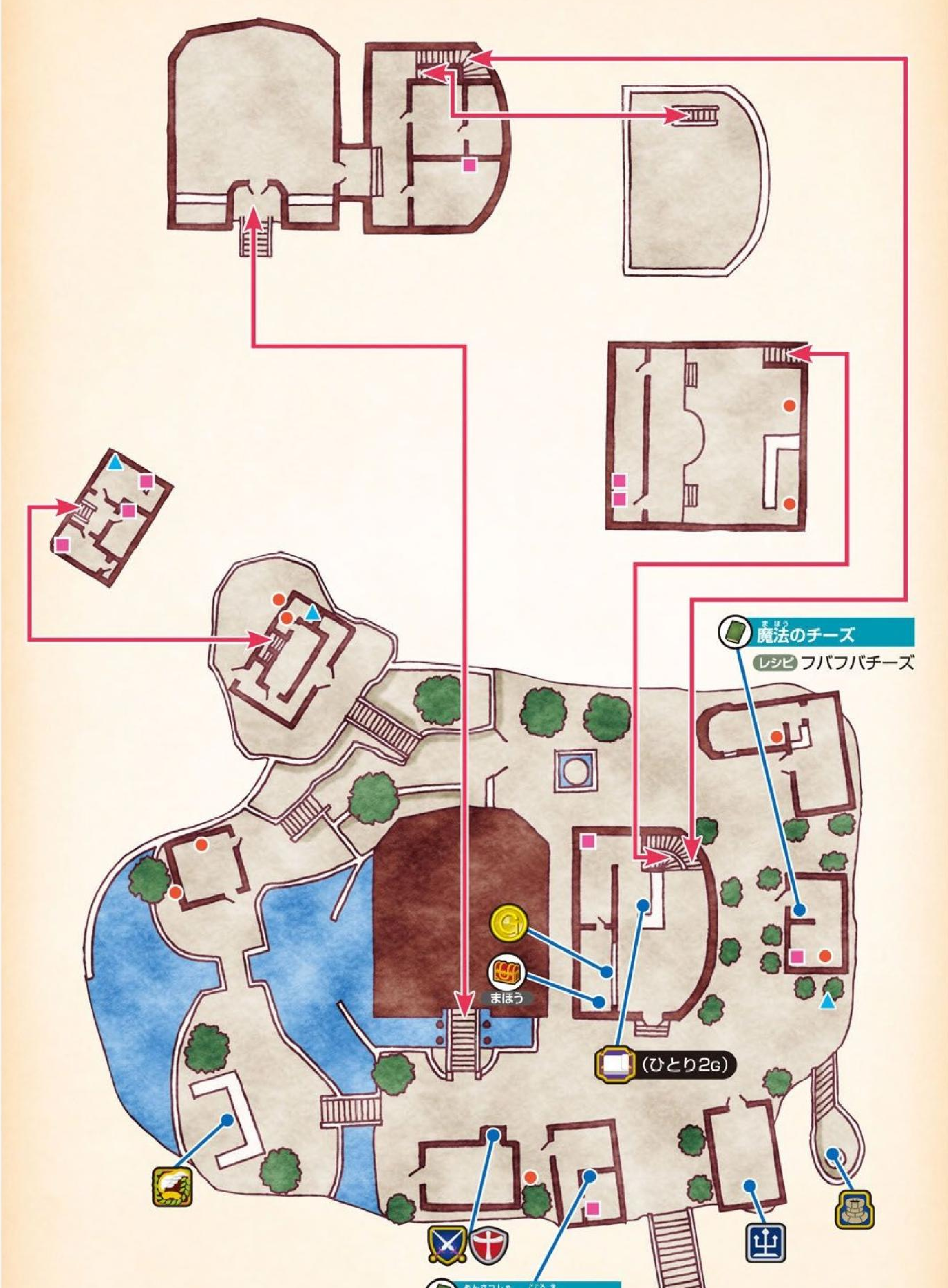


102 ★ P.442
ベルガラックの金のスライム
町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



127 ★★ P.443
ベルガラックの名物兄妹
ギャリングのふたりの子が一緒にいるところを写真に撮る。

ベルガラック 見取り図



魔法のチーズ
レシピ フバフバチーズ
まほう
(ひとり2G)
暗殺者の心得
レシピ アサシンダガー
ベルガラック地方へ
(→P.224)
●…タル
▲…ツボ
■…タンス

ショップガイド

武器・防具屋 営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
どくばり NEW	1900	攻 +1	—	—	●	—	●	—
はがねのかま NEW	3700	攻 +42	—	●	—	—	—	—
おどりこの服	1300	守 +23	—	—	●	—	—	—
鉄のよろい NEW	1800	守 +32	●	●	—	—	—	—
ライトシールド NEW	2250	守 +17	●	●	●	●	●	●
サンゴのかみかざり NEW	950	守 +20	—	—	●	—	●	—

道具屋 営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草	10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ	25	場所移動	—	—	—	—	—	—
まんげつ草	30	マヒを解く	—	—	—	—	—	—
アモールの水	120	HP回復	—	—	—	—	—	—

オススメの商品 ライトシールド

守備力がそれなりに高く、どのキャラクターでも装備可能。しかも、おいしいミルク2個と一緒に錬金を行なえば、この盾よりも守備力が高いうえに炎系のダメージを10減らせる、ホワイトシールドが作り出せる。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 72G
- □ 上やくそう
- □ アモールの水
- □ ちからのたね
- □ まもりのたね
- □ 冷たいチーズ
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ おどりこの服
- □ ガーターベルト
- □ うさぎのしっぽ
- □ まもりのルビー まほう

ゼシカがもどってきたあと

- □ まほうのせいすい
- □ かしこさのたね
- □ レンネットのこな
- □ おいしいミルク
- □ ちいさなメダル
- □ スパンコールドレス
- □ 金の指輪
- □ カジノのコイン600枚(※1)

暗黒魔城都市出現後

- □ カジノのコイン200枚または400枚

暗黒魔城都市崩壊後

- □ ？？？(だいじなもの)

※1……暗黒魔城都市出現後は入手できなくなる





ベルガラック地方
MANOR

目標レベル▶Lv 24 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

キラーパンサーづくしの屋敷

ラパンハウス



ベルガラックの近くの丘に建つ、キラーパンサーをこよなく愛する男の屋敷。敷地内には、キラーパンサーを模した建物や、キラーパンサーの飼育用のオリがある。

使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×0



おもな登場人物



キラーパンサーの父

ラパン

声●石住昭彦

キラーパンサー友の会の会長を務める男。とても多忙なので、カラッチに認められた者としか会わない。



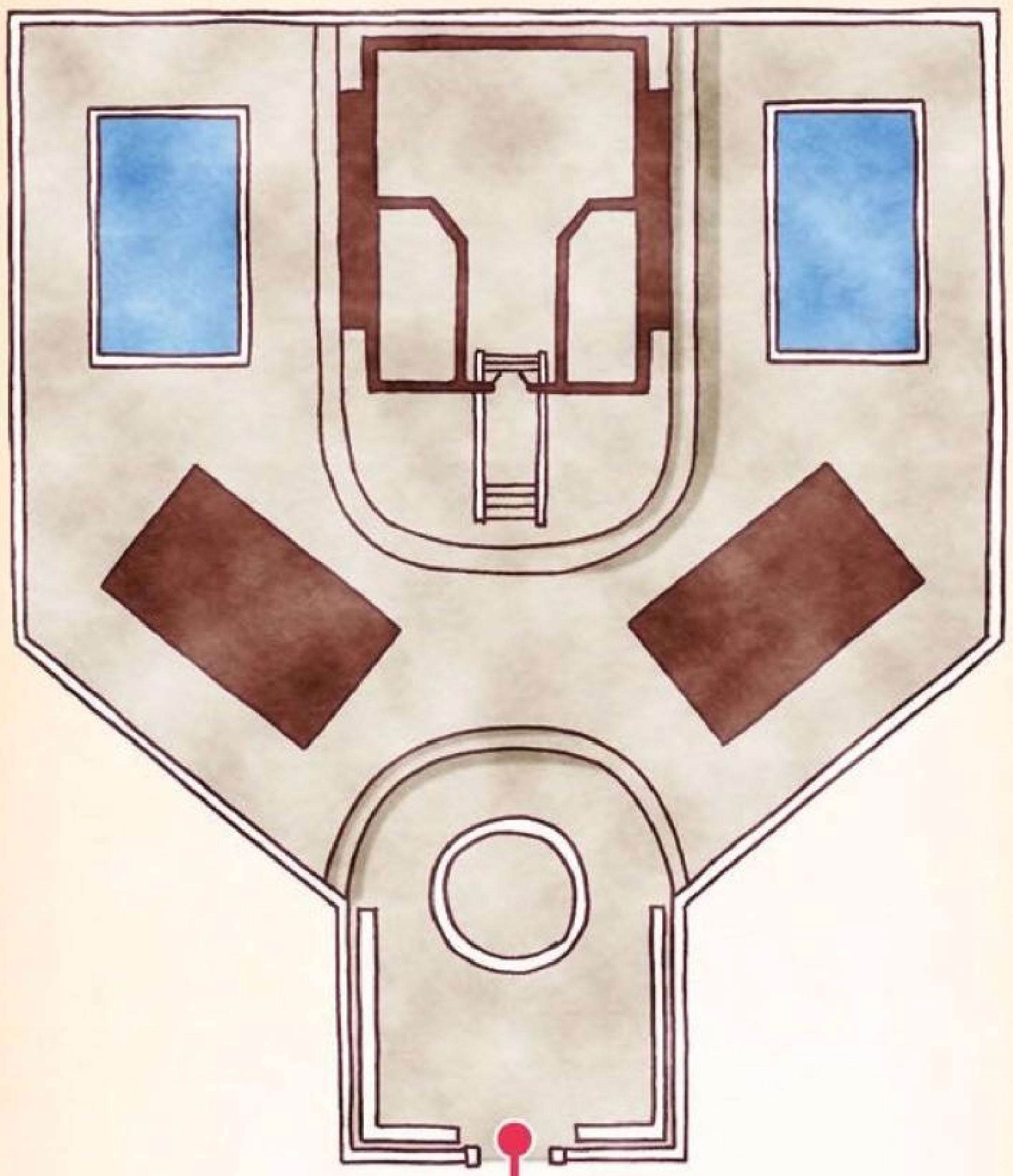
ラパンの忠実な家来

カラッチ

声●粟野志門

ラパンが信頼を寄せている従者。主人の身のまわりの世話のほか、屋敷を訪れた者への対応も行なう。

ラパンハウス 見取り図



ベルガラック地方へ
(→P.224)

探索のアドバイス

カラッチの面接を受けてラパンに会ってみよう

屋敷の入口にはカラッチがいて、彼の面接に合格しなければラパンに会わせてもらえない。カラッチは主人公に3種類の質問をしてくるので、それぞれ3つの選択肢から答えを選ぼう。主人公たちが信用できる人物だとカラッチに思われるように、質問によって態度や考えかたを変えないのが合格のコツだ。

面接に合格してラパンに会うと、彼はある頼みごとをしてきて、主人公たちは明けがたにしか見えないという不思議な木を探すことになる。その木は、4つのキラーパンサーの像の視線がまじわる場所に生えているので、下の写真の方法で場所を特定するといい。



⬆面接に不合格になっても、カラッチに話しかければ何度でも再挑戦できる。





⬆キラーパンサーの像のそばに立ち、像と同じ方向を向いた状態で下画面を見よう。矢印が向いているのが、像の視線の方向だ。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ ？？？(だいじなもの)
- □ バウムレンのすず

写真を撮れるクエスト



054 ★★ P.440

大きなキラーパンサー？

キラーパンサーの姿を模した、変わった建物を写真に撮る。



103 ★ P.442

ラパンハウスの金のスライム

敷地内のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



128 ★★ P.443

キラーパンサー友の会　会長

めったに人前には出ない、キラーパンサーを世界一愛する偉人を写真に撮る。

Sazanbeak Area

サザンビーク国領

サ ザ ン ビ ー ク こ く り ょ う



商人のテント

大陸中を渡り歩く行商人たちのテント。彼らは旅の途中で休息を取っているところだが、旅人を相手に商売もしているので、必要なものがあれば買っておこう。

覚えられるレシピ

- ドラゴンテイル
- **暗黒魔城都市出現後**
- 超辛チーズ
- かがやくチーズ

よろず屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
まんげつ草	30	マヒを解く	—	—	—	—	—	—
せいすい	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
まどろみの剣 NEW	4700	攻 +43	●	—	▲	●	▲	—
カメのこうら NEW	2300	守 +37	—	●	—	—	—	●
みかわしの服 NEW	3000	守 +29	—	—	●	●	●	●

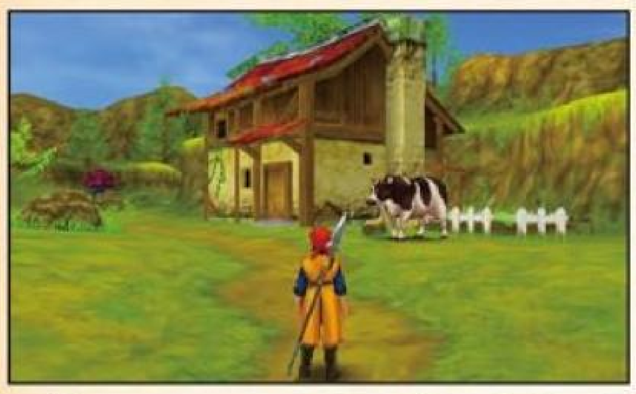
ルーラ可

ふしぎな泉



深い森の奥に湧き出ている泉。この泉の水を飲むと、パーティ全員のHPとMPが完全に回復するほか、邪悪な呪いも打ち消せるという。

隠者の家



森のなかにひっそりと建つ小屋。以前サザンビーク城の宮廷魔術師だった老人が、温厚な魔物たちと一緒に隠居生活を送っているらしい。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ スキルのたね
- □ ちいさなメダル

覚えられるレシピ

- マジカルスカート
- シャイニーチュチュ



ぱふぱふ屋



大きな滝を見下ろせるガケのそばのあやしげなお店。入口は鉄格子の扉になっており、扉を開けられるカギを持っていなければ店内に入れない。

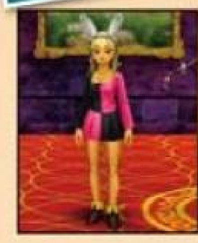
残さずゲット！ アイテムチェックシート

さいごのカギ入手後

- □ ちいさなメダル
- □ シルバートレイ



写真を撮れるクエスト



057 ★★★ P.440

お・と・な　のお店

サザンビーク国領のどこかにある秘密のお店のバニーを写真に撮る。

※1……ドルマゲスを倒したあとに移動できる



…おいしいミルクを入手できる

青色の宝箱の中身の候補

300G(※2)	まほうのせいすい
600G	まもりのたね
900G(※2)	命のきのみ
万能ぐすり	魔物の香水

※2……隠者の家のそばにある宝箱では候補に含まれず、かわりに金塊が入手できる

王家の山の小屋

(無料)



サザンビーク王家が儀式を行なう山のふもとにある小屋。王家から山の管理をまかされた一族が住んでおり、儀式に関係がない通りがかりの旅人でも無料で泊めてくれる。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 41G
- □ ちいさなメダル

サザンビーク国領 Sazanbeak Area

モンスター分布図① (中央部・東部)



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア			
	中央部		東部	
	平地	森	平地	森
36 メタルスライム	—	—	—	●
56 キメラ	—	—	—	●
66 ベホマスライム	●	—	—	—
97 どくやずきん	●	—	—	—
101 ウドラー	—	●	—	—
106 タップデビル	夜	●	—	—
107 マージマタンゴ	—	●	—	●
112 鉄のさそり	●	—	—	—
117 スカルライダー	昼	—	—	—
119 ランドゲーロ	—	●	夜	●

出現モンスター	出現エリア			
	中央部		東部	
	平地	森	平地	森
121 マージリンリン	—	—	昼	—
122 ガーゴイル	—	—	昼	—
123 パペットマン	—	—	夜	—
124 ダンビラムーチョ	●	—	昼	—
125 ドルイド	—	●	夜	—
127 アークバッファロー	—	—	昼	●
128 グール	—	—	夜	—
129 あやしいかげ	—	—	夜	—
131 スライムベホマズン	—	—	昼	●

出現するモンスター

36 メタルスライム P.593
HP•4 EXP•1350 G•8
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•まもりのたね／すばやさのたね

56 キメラ P.599
HP•54 EXP•64 G•18
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•キメラのつばさ／ヘアバンド

66 ベホマスライム P.603
HP•54 EXP•70 G•17
特徴•ベホマを唱える、仲間を呼ぶ
宝•やくそう／月のめぐみ

97 どくやずきん P.613
HP•88 EXP•86 G•35
特徴•毒矢をみだれうちする
宝•どくけし草／クロスボウ

101 ウドラー P.614
HP•109 EXP•95 G•41
特徴•せかいじゅの葉を使う
宝•上やくそう／せかいじゅの葉

106 タップデビル P.616
HP•85 EXP•78 G•32
特徴•死のおどりなどを踊る
宝•レザーマント／あくまのしっぽ

107 マージマタンゴ P.616
HP•81 EXP•75 G•20
特徴•ヒャダルコやホイミを唱える
宝•あかいカビ／みず草のカビ

112 鉄のさそり P.618
HP•64 EXP•82 G•32
特徴•スクルトを唱える
宝•鉄のクギ／鉄のかま

117 スカルライダー P.620
HP•109 EXP•97 G•48
特徴•かえん斬りを放つ
宝•やくそう／バンダナ

119 ランドゲーロ P.620
HP•116 EXP•88 G•27
特徴•裏返るとこおりつく息を吐く
宝•みず草のカビ／冷たいチーズ

121 マージリンリン P.621
HP•78 EXP•41 G•14
特徴•レベルアップの曲を奏でる
宝•あかいカビ／レイピア

122 ガーゴイル P.621
HP•120 EXP•114 G•54
特徴•しんくう斬りを放つ
宝•上やくそう／はがねのつるぎ

123 パペットマン P.622
HP•117 EXP•108 G•41
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•鉄のクギ／スライムピアス

124 ダンビラムーチョ P.622
HP•147 EXP•120 G•57
特徴•バイキルトを唱える
宝•やくそう／金のブレスレット

125 ドルイド P.622
HP•108 EXP•112 G•33
特徴•バギマを唱える
宝•せいすい／まどうしの杖

127 アークバッファロー P.623
HP•131 EXP•117 G•47
特徴•やけつく息を吐く
宝•うしのふん／ふつうのチーズ

128 グール P.623
HP•182 EXP•98 G•26
特徴•仲間を呼ぶ
宝•どくけし草／金の指輪

129 あやしいかげ P.624
HP•86 EXP•78 G•21
特徴•呪いのきりを巻き上げる
宝•レンネットのこな／こうもりの羽

131 スライムベホマズン P.624
HP•180 EXP•136 G•24
特徴•ベホマやベホマズンを唱える
宝•アモールの水／せかいじゅのしずく

スカウトできるモンスター

夜のパンツマスク P.379
出現場所 中央部 A（夜のみ）
HP•409～759

キング・ゆうぼん P.407
出現場所 中央部 B、北部（→P.240）
HP•598

安らかな眠りを P.401
出現場所 中央部 C
HP•108～898

破壊神だんきち P.380
出現場所 東部 D
HP•483～742

要注意モンスター

タップデビル



5種類の踊りを使いわける。こちらの息の根を止める死のおどりがとくに危険なので、最優先で倒そう。ザキ系の攻撃に強くなるまよけの聖印を、錬金で作って装備しておくのも手だ。

要注意モンスター

ダンビラムーチョ



バイキルトで攻撃力を上げたり、体当たりでこちらに大ダメージを与えてきたりする。ザキ系の呪文で手早く息の根を止めるほか、ラリホーやマヌーサを使っていくのも効果的。

写真を撮れるクエスト



007 ★★ P.437
踊りに誘われて
タップデビルが踊っている様子を写真に撮る。

サザンビーク国領のモンスター分布図の注意点

本書のモンスター分布図の中央部、東部、海岸部(北)、海岸部(南)、北部で倒したモンスターは、討伐モンスターリストで「サザンビーク国領東」に登録される。一方、西部、最西部、南西部で倒したモンスターは、「サザンビーク国領西」に登録される。

サザンビーク国領
Sazanbeak Area

モンスター分布図②
(海岸部(北)・海岸部(南)・西部・最西部・南西部)



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア				
	海岸部(北)	海岸部(南)	西部	最西部	南西部
95 マペットマン	昼	—	—	—	—
100 夜の帝王	夜	—	—	—	—
101 ウドラー	—	—	●	●	—
106 タップデビル	●	—	—	—	—
109 かくとうパンサー	—	—	●	—	—
112 鉄のさそり	—	—	—	●	●
113 どくどくゾンビ	—	—	—	—	夜
116 メガザルロック	—	—	—	—	夜
117 スカルライダー	昼	—	—	—	昼
118 ヘルコンドル	—	—	—	—	昼
119 ランドゲーロ	●	—	●	●	—

出現モンスター	出現エリア				
	海岸部(北)	海岸部(南)	西部	最西部	南西部
121 マージリンリン	—	—	—	—	昼
122 ガーゴイル	昼	●	—	—	昼
123 パペットマン	●	—	●	●	夜
125 ドルイド	夜	●	—	—	夜
126 バーサーカー	—	—	●	●	—
242 さつじんイカリ	—	●	—	—	—
244 だいおうキッズ	—	●	—	—	—
245 マッドロブスター	夜	—	—	—	—
247 マーマン	—	●	—	—	—
249 オクトセントリー	—	●	—	—	—
256 ギャオース	—	●	—	—	—

出現するモンスター



95 マペットマン P.612
HP•100 EXP•90 G•62
特徴•愛のものがたりなどを演じる
宝•やくそう／インテリめがね



100 夜の帝王 P.614
HP•100 EXP•93 G•69
特徴•あまい息を吐く
宝•こうもりの羽／金の指輪



101 ウドラー P.614
HP•109 EXP•95 G•41
特徴•せかいじゅの葉を使う
宝•上やくそう／せかいじゅの葉



106 タップデビル P.616
HP•85 EXP•78 G•32
特徴•死のおどりなどを踊る
宝•レザーマント／あくまのしっぽ



109 かくとうパンサー P.617
HP•111 EXP•103 G•48
特徴•かまいたちを放つ
宝•まじゅうの皮／アサシンダガー



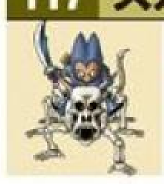
112 鉄のさそり P.618
HP•64 EXP•82 G•32
特徴•スクルトを唱える
宝•鉄のクギ／鉄のかま



113 どくどくゾンビ P.618
HP•116 EXP•75 G•26
特徴•毒攻撃やマヒ攻撃を使う
宝•どくけし草／たびびとの服



116 メガザルロック P.619
HP•115 EXP•111 G•17
特徴•メガザルを唱える
宝•石のぼうし／ばくだん岩のカケラ



117 スカルライダー P.620
HP•109 EXP•97 G•48
特徴•かえん斬りを放つ
宝•やくそう／バンダナ



118 ヘルコンドル P.620
HP•102 EXP•99 G•33
特徴•ベホイミやバシルーラを唱える
宝•上やくそう／イーグルダガー



119 ランドゲーロ P.620
HP•116 EXP•88 G•27
特徴•裏返るとこおりつく息を吐く
宝•みず草のカビ／冷たいチーズ



121 マージリンリン P.621
HP•78 EXP•41 G•14
特徴•レベルアップの曲を奏でる
宝•あかいカビ／レイピア



122 ガーゴイル P.621
HP•120 EXP•114 G•54
特徴•しんくう斬りを放つ
宝•上やくそう／はがねのつるぎ



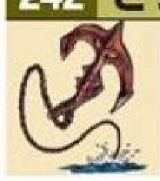
123 パペットマン P.622
HP•117 EXP•108 G•41
特徴•不思議な踊りを踊る
宝•鉄のクギ／スライムピアス



125 ドルイド P.622
HP•108 EXP•112 G•33
特徴•バギマを唱える
宝•せいすい／まどうしの杖



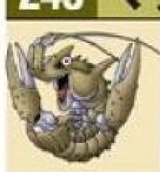
126 バーサーカー P.623
HP•120 EXP•118 G•29
特徴•武器を振りまわす
宝•キトンシールド／鉄のオノ



242 さつじんイカリ P.661
HP•80 EXP•75 G•29
特徴•怒るとイオラを唱える
宝•怒りのタトゥー／アサシンダガー



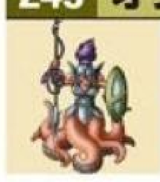
244 だいおうキッズ P.662
HP•74 EXP•74 G•23
特徴•さそうおどりを踊る
宝•とんがりぼうし／おどりこの服



245 マッドロブスター P.662
HP•91 EXP•94 G•38
特徴•イオラやマホトラを唱える
宝•やいばのブーメラン／カメのこうら



247 マーマン P.663
HP•101 EXP•106 G•29
特徴•ルカニを唱える
宝•やくそう／うろこのよろい



249 オクトセントリー P.664
HP•116 EXP•120 G•50
特徴•ザオラルやラリホーを唱える
宝•鉄かぶと／ロングスピア



256 ギャオース P.666
HP•181 EXP•194 G•54
特徴•はげしい炎やこおりつく息を吐く
宝•竜のうろこ／しっぷうのバンダナ

スカウトできるモンスター



ミスター海の幸 P.403
出現場所 海岸部(北) A
HP•271～391



なんでも串刺し P.404
出現場所 西部 B
HP•101～857



マジカルキノコ P.384
出現場所 西部 C
HP•194～954



幸せの黒い鳥 P.408
出現場所 最西部 D
HP•93～275



けらけらマオール P.400
出現場所 南西部 E
HP•226～280

モンスター・バトルロードのランクBで優勝後



天国の千両役者 P.409
出現場所 海岸部(南) F
HP•795～854

要注意モンスター

ランドゲーロ

攻撃を受けるたびに裏返り、背中の顔を向けているときは、ヒャダルコやこおりつく息といった強力な全体攻撃を使う。テンションを上げてから攻撃し、一撃で倒すようにするといい。





サザンビーク国領
Sazanbeak Area

モンスター分布図③（北部）



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア 北部 平地	出現エリア 北部 森
56	キメラ	—	●
66	ベホマスライム	昼	—
107	マージマタンゴ	—	●
119	ランドゲーロ	—	●
122	ガーゴイル	昼	—
123	パペットマン	夜	—
124	ダンビラムーチョ	昼	—
125	ドルイド	夜	—

出現モンスター		出現エリア 北部 平地	出現エリア 北部 森
127	アークバッファロー	昼	●
128	グール	夜	—
129	あやしいかげ	夜	—
130	キラーアーマー	●	—
131	スライムベホマズン	昼	—
132	エリミネーター	夜	—
133	メイジキメラ	—	●
134	エビルドライブ	昼	—





出現するモンスター

No.	モンスター	参照	HP	EXP	G	特徴	宝
56	キメラ	P.599	54	64	18	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ヘアバンド
66	ベホマスライム	P.603	54	70	17	ベホマを唱える、仲間を呼ぶ	やくそう／月のめぐみ
107	マージマタンゴ	P.616	81	75	20	ヒャダルコやホイミを唱える	あかいカビ／みず草のカビ
119	ランドゲーロ	P.620	116	88	27	裏返るとこおりつく息を吐く	みず草のカビ／冷たいチーズ
122	ガーゴイル	P.621	120	114	54	しんくう斬りを放つ	上やくそう／はがねのつるぎ
123	パペットマン	P.622	117	108	41	不思議な踊りを踊る	鉄のクギ／スライムピアス
124	ダンビラムーチョ	P.622	147	120	57	バイキルトを唱える	やくそう／金のブレスレット
125	ドルイド	P.622	108	112	33	バギマを唱える	せいすい／まどうしの杖
127	アークバッファロー	P.623	131	117	47	やけつく息を吐く	うしのふん／ふつうのチーズ
128	グール	P.623	182	98	26	仲間を呼ぶ	どくけし草／金の指輪
129	あやしいかげ	P.624	86	78	21	呪いのきりを巻き上げる	レンネットのこな／こうもりの羽
130	キラーアーマー	P.624	145	124	78	ラリホーマを唱える	兵士の剣／あつでのよろい
131	スライムベホマズン	P.624	180	136	24	ベホマやベホマズンを唱える	アモールの水／せかいじゅのしずく
132	エリミネーター	P.625	123	106	48	ちからをためる	怒りのタトゥー／鉄のオノ
133	メイジキメラ	P.625	108	115	53	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ふしぎなぼうし
134	エビルドライブ	P.625	126	131	56	こおりつく息を吐く	どうのつるぎ／冷たいチーズ

スカウトできるモンスター

キング・ゆうぼん P.407
出現場所 北部A、中央部(→P.236)
HP・598

無限の飛翔 P.405
出現場所 北部B
HP・130〜1066

要注意モンスター
スライムベホマズン



ベホマズンでモンスター全員のHPを回復させてしまう。ほかのモンスターと一緒に現れたら、先に倒すか、マホトーンで呪文を封じよう。







サザンビーク国領
CASTLE

目標レベル▶Lv 25 ｜ ルーラでの訪問▶○ ｜ 馬車の同行▶○

西の大陸の中心地

サザンビーク城



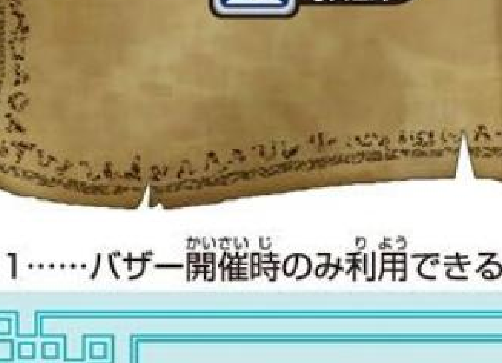
西の大陸の大部分を治めているサザンビーク国の王家の居城。さまざまな店が並ぶ大きな城下町では、年に一度バザーが開催され、世界中からたくさんの人が訪れる。

使うカギ：とうぞく×1　まほう×4　さいご×3



※1……バザー開催時のみ利用できる

おもな登場人物



国民に信頼される王
クラビウス王
声●金尾哲夫

サザンビークの国王。その善政ぶりは内外から高く評価されているが、息子のチャゴスに甘いのがタマにキズ。



傍若無人な王子
チャゴス
声●宮田幸季

サザンビーク国の王子。甘やかされて育ったために臆病かつワガママで、イヤなことからはすぐに逃げたがる。

人々の耳寄りなウワサ

まったく、情けない話じゃ……



チャゴスは、この国の王子が成人を迎えるときに行なう王者の儀式から必死に逃げまわっているという。町の人たちもあきれる、その理由とは？

魔法の品がたくさんあるのは当然かもね



サザンビークでは、宮廷魔術師と呼ばれる専門家が城にいるほど魔法の研究がさかん。城内には貴重な魔法の品が数多く保管されているようだ。

これってけっこう大事件ですよね？



先日、城の宝物庫にあやしげな道化師が押し入ったらしい。盗まれたものは何もなかったそうだが、道化師は何の目的で侵入したのだろうか？

広場が店でいっぱいになるんだよ



年に一度のバザーの期間中は、広場に露店がたくさん並ぶ。貴重なものも売り出されるので、バザーが開催されたら、すべての店を見てみよう。

探索のアドバイス

魔法の品をもらうために王様の依頼を引き受ける

サザンビーク城は広く民衆に開かれており、王族とも気軽に会えるが、彼らはどんな頼みでも聞いてくれるほど親切ではない。ましてや、王家の家宝でもある魔法の品がほしいなら、それ相応の恩を売っておきたいところ。クラビウス王は何か悩みを抱えているようなので、彼の依頼を引き受けるといい。見事に任務を果たせば、魔法の品をくれるはずだ。



⬆いくらクラビウス王が気軽に会ってくれるといっても、夜は城に入れないので注意。



⬆王の依頼を受ける前に、主人公たちは人捜しをすることに。相手は城内のとある部屋に立てこもっているが、抜け道を使えば……。

気になる場所ピックアップ



⬅城の3Fの裏手に、下の階へつづく階段が。この階段は、鉄格子の扉の部屋につながっている。

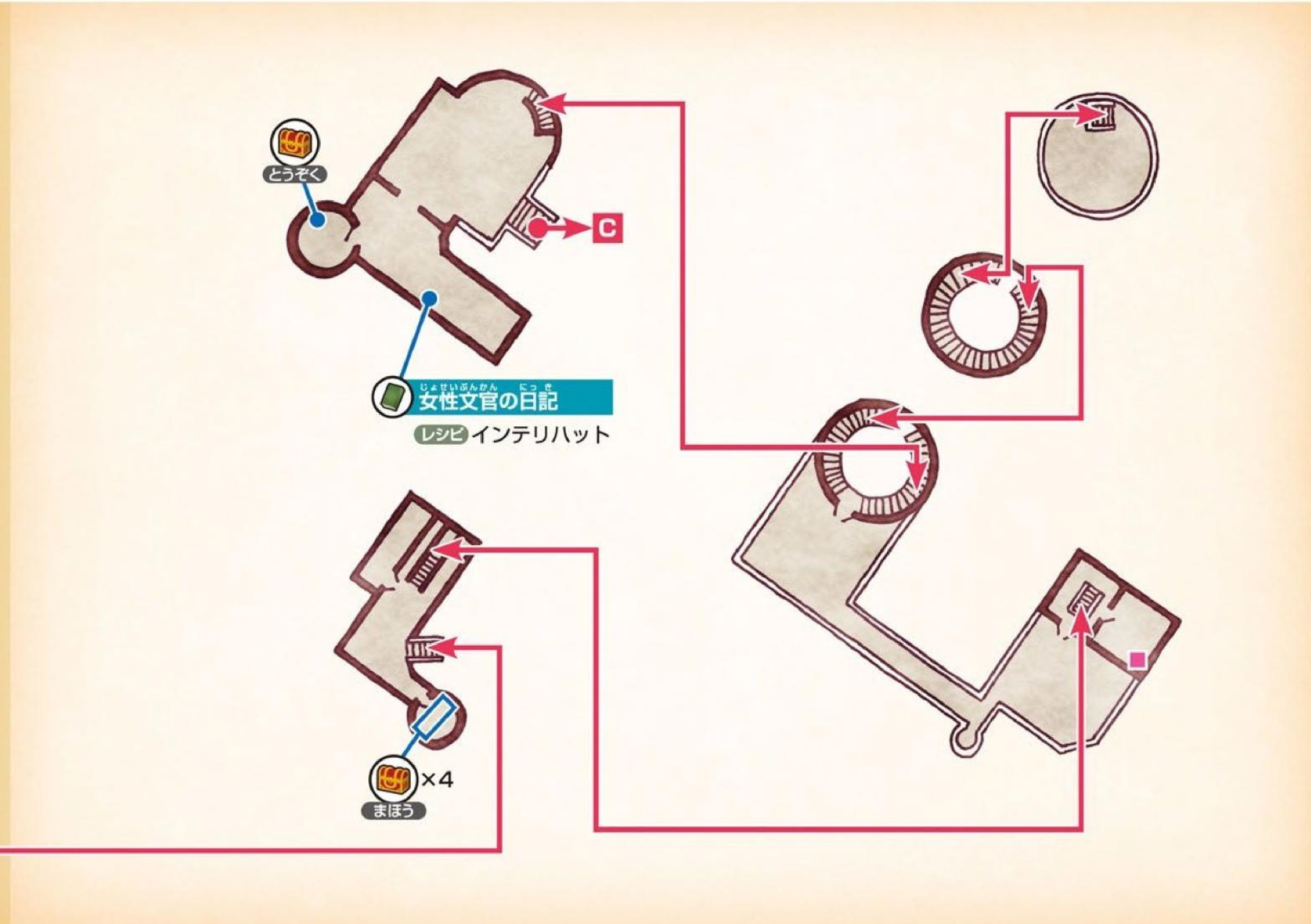


⬅城のそばに式典用の建物がある。冒険の終盤になると、ここにお店が開かれるのだ(→P.344)。

サザンビーク城 見取り図



※1……バザー開催時のみ利用できる　※2……バザーがはじまったあとにレシピを聞ける　※3……暗黒魔城都市出現後は教会の近くにいる
※4……暗黒魔城都市出現後に調べられる



写真を撮れるクエスト



055 ★★★ P.440

美しい少年の肖像画

高名な画家が描いたというチャゴス王子の肖像画を写真に撮る。



056 ★★ P.440

サザンビーク城

堅牢さと機能美を兼ね備え、堂々たる風格を感じさせる名城を写真に撮る。



058 ★★★ P.440

怪奇　謎の光の恐怖

家の住人が消えるときに現れるという不気味な光の正体を写真に撮る。



104 ★ P.442

サザンビークの金のスライム

城下町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



105 ★ P.442

サザンビークの金のスライム

城下町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



106 ★★ P.442

サザンビークの金のスライム

城のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



129 ★★★ P.443

サザンビーク王

遠く離れた大陸にまでその名をとどろかせる名君の姿を写真に撮る。



130 ★★★ P.443

世紀のダメ王子

将来のサザンビークを背負って立つ王子の姿を写真に撮る。

ショップガイド

武器・防具屋 営業時間（※1）

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
バトルアックス	NEW	4300	攻 +45	—	●	—	—	—	—
パルチザン	NEW	4400	攻 +44	●	—	—	—	—	—
シルバーメイル	NEW	4300	守 +50	●	—	—	●	—	—
まほうの法衣	NEW	4400	守 +39	—	—	●	●	●	●
ライトシールド		2250	守 +17	●	●	●	●	●	●
銀のかみかざり	NEW	1450	守 +24	—	—	●	—	●	—

※1……最初は昼&夜、バザーがはじまったあとは昼

道具屋① 営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草	10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ	25	場所移動	—	—	—	—	—	—
まんげつ草	30	マヒを解く	—	—	—	—	—	—

オススメの商品 シルバーメイル

メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系の攻撃で受けるダメージを20減らす。まほうのよろいよりも守備力はやや低いものの、耐性面ではこの防具のほうが上だ。





オススメの商品 まほうの法衣

シルバーメイルを装備できないゼシカにピッタリのよろい。これを装備すれば、メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系の攻撃で受けるダメージを3分の2にできる。



バザー開催時から利用できるショップ

武器屋 営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
チェーンクロス	NEW	2200	攻 +32	—	—	●	—	●	—
ウィングエッジ	NEW	3800	攻 +42	●	—	—	—	—	●
ゾンビキラー	NEW	6300	攻 +54	●	—	▲	—	▲	—
ウォーハンマー	NEW	6700	攻 +51	—	●	—	—	—	●
キラーピアス	NEW	7700	攻 +34	—	—	●	—	●	—

防具屋 営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
あつでのよろい	NEW	5000	守 +52	—	●	—	—	—	—
シルクのビスチェ	NEW	5500	守 +44	—	—	●	—	●	—
まほうのよろい	NEW	6100	守 +55	●	—	—	●	—	●
まほうの盾	NEW	5000	守 +27	●	—	—	●	—	●
マジカルハット	NEW	2700	守 +25	—	—	●	—	●	—
てっかめん	NEW	3500	守 +25	●	●	—	—	—	—

世界樹の葉屋 営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
せかいじゅの葉 NEW(※2)	1000	復活	—	—	—	—	—	—

※2……1枚も持っていないときにのみ買える

オススメの商品 まほうの盾

メラ系、ギラ系、イオ系の攻撃で受けるダメージを15減らす。主人公とククールには、ぜひシルバーメイルと一緒に装備させたい。



道具屋② 営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
うさぎのしっぽ	NEW	50	すばやさ +2	●	●	●	●	●	●
金のブレスレット	NEW	350	守 +4	●	●	●	●	●	●
金の指輪	NEW	2000	守 +10	●	●	●	●	●	●
怒りのタトゥー	NEW	2400	攻 +8	●	●	●	●	●	●
インテリめがね	NEW	2700	かしこさ +15	●	●	●	●	●	●
まもりのルビー	NEW	3100	守 +15	●	●	●	●	●	●

道具屋③ 営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
レンネットのこな		10	錬金素材	―	―	―	―	―	―
おいしいミルク	NEW	30	錬金素材	―	―	―	―	―	―
あかいカビ		30	錬金素材	―	―	―	―	―	―
みず草のカビ		35	錬金素材	―	―	―	―	―	―

道具屋④(※3) 営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう		24	HP回復	―	―	―	―	―	―
どくけし草		30	毒を解く	―	―	―	―	―	―
せいすい		60	魔物よけ	―	―	―	―	―	―
キメラのつばさ		75	場所移動	―	―	―	―	―	―
いのりの指輪	NEW	9000	守 +5	●	●	●	●	●	●

※3……ドルマゲスを倒したあとはいなくなる

探索のアドバイス

あやしい商人に注意しよう

町でバザーがはじまると、広場にたくさんのお店が開店し、買えるものが一気に増える。しかし、なかにはあやしげな商人もまぎれており、ほかの店よりも高額で売ろうとしてくるので、うっかり買ってしまわないように気をつけたい。



⬆あやしい商人は、バザーの中心から離れた場所でこっそりと商売をしている。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 30G
- □ 38G
- □ 50G
- □ 80G
- □ 上やくそう
- □ 上どくけし草
- □ まほうのせいすい
- □ エルフの飲み薬
- □ ちからのたね
- □ ふつうのチーズ
- □ 冷たいチーズ
- □ レンネットのこな
- □ レンネットのこな
- □ 岩塩
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ 鉄のオノ
- □ たびびとの服
- □ レザーマント
- □ ヘアバンド
- □ ターバン
- □ はねぼうし
- □ みかわしの服 とうぞく

アルゴンハートを渡したあと

- □ ？？？(だいじなもの)
- □ ちいさなメダル まほう
- □ バトルフォーク まほう
- □ マジカルハット まほう
- □ あくまのしっぽ まほう

さいごのカギ入手後

- □ ちいさなメダル
- □ ムーンアックス さいご
- □ ドクロの指輪 さいご

暗黒魔城都市出現後

- □ ふしぎなきのみ
- □ ちいさなメダル

サザンビーク国領
DUNGEON

目標レベル▶Lv 28 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

伝統の儀式が行なわれる地

王家の山



サザンビーク城の東にある自然豊かな山。サザンビーク国の次代の王が王者の儀式を行なうための場所で、アルゴリザードと呼ばれる巨大トカゲが保護されている。

使うカギ：とうぞく ×0 / まほう ×1 / さいご ×0

においを発する不思議な実

山のあちこちにある大きな実は、ジョロの実といって、アルゴリザードの大好物。調べると持ち運べるほか、放り投げればにおいが周囲に広がって、アルゴリザードをおびき寄せることができるので覚えておきたい。



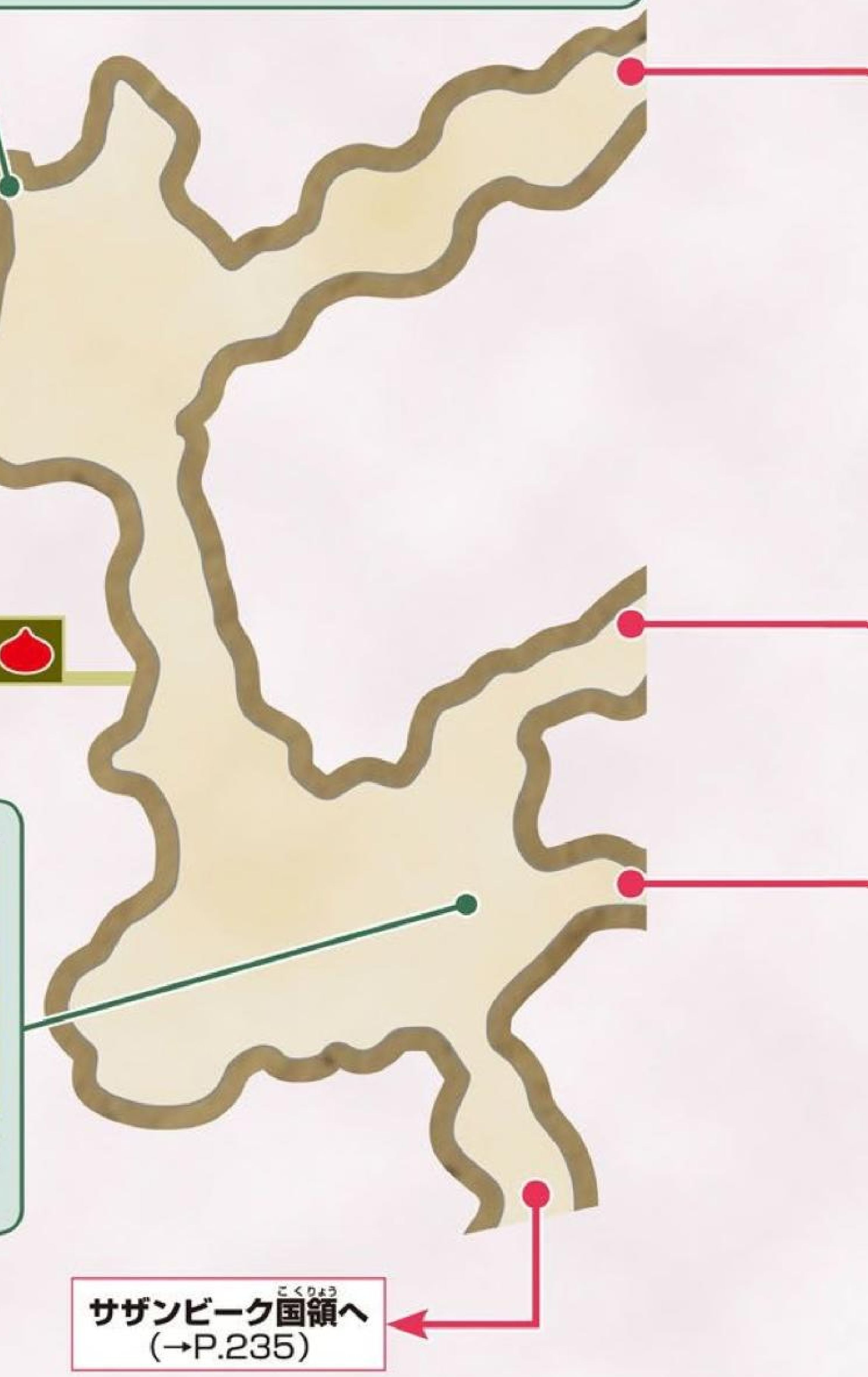
⬆アルゴリザードはジョロの実のにおいに敏感で、近くでにおいがすると、眠っていても目を覚ますほど。

アルゴリザードを対岸からおびき出す

滝のそばでアルゴリザードが眠っているが、川の対岸にいて近づけない。戦うには、アルゴリザードをこちら側へおびき出す必要がありそうだ。



⬆近くにたくさん実っているジョロの実をうまく利用すれば……。



アルゴリザードには背後からそっと近づく

アルゴリザードはとても臆病なので、人の気配を感じるとすぐに逃げ出す。戦いを挑むときは、アルゴリザードの背後からゆっくり歩いて近づこう。



⬆正面から近づいたり、走って移動したりすると逃げられてしまう。

ガケに巣穴が開いている

山頂近くのガケには、アルゴリザードの巣穴がある。肝心のアルゴリザードはいないようだが、いずれもどってくるはずなので、それまではほかの場所を探索しておこう。



⬅アルゴリザードがもどってきたら、ジョロの実を利用して巣穴の外へおびき出すといい。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ ちいさなメダル
- □ 竜のうろこ まほう



出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する

No.	モンスター	参照	HP	EXP	G	特徴	宝
133	メイジキメラ	P.625	108	115	53	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ふしぎなぼうし
135	キラーモス	P.626	84	116	21	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／おかしな薬
145	マッスルアニマル	P.629	142	123	48	しんくう波を巻き起こす	パワーベルト／アサシンダガー
150	バトルレックス	P.631	171	216	83	もえさかるかえんを吐く	竜のうろこ／ドラゴンのふん
153	オークキング	P.632	148	154	57	ザオラルを唱える	まじゅうの皮／ロングスピア

North Western Isle

北西の孤島

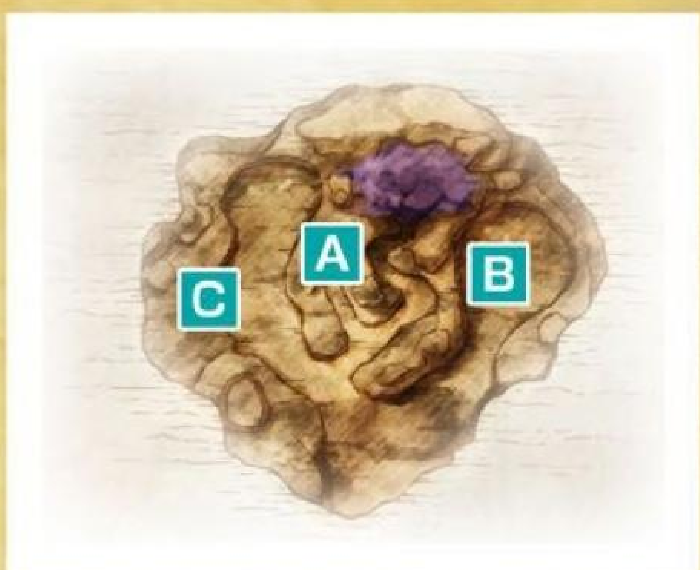
ほ く せ い の こ と う



青色の宝箱の中身の候補

- 300G
- 600G
- 900G
- 万能ぐすり
- まほうのせいすい
- まもりのたね
- 命のきのみ
- 魔物の香水





スカウトできるモンスター



よみがえる最古の敵 P.377

出現場所 A

HP・325

モンスター・バトルロードのランクDで優勝後



死霊のホースマン P.367

出現場所 B

HP・543～635

モンスター・バトルロードのランクBで優勝後



ウェポン・マスター P.390

出現場所 C

HP・788～1000

要注意モンスター

レッサーデーモン



まぶしい光でこちらの目をくらませようとする。目がくらんでしまった場合は、治るまで防御に徹するか、攻撃が確実に敵に当たるように、呪文や一部の特技を使っていこう。

出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する

103 きめんどうし P.615



HP・80 EXP・90 G・48
特徴・ベホイミやメダパニを唱える
宝・あかいカビ／まどうしの杖

107 マージマタンゴ P.616



HP・81 EXP・75 G・20
特徴・ヒャダルコやホイミを唱える
宝・あかいカビ／みず草のカビ

114 レッサーデーモン P.619



HP・119 EXP・107 G・57
特徴・呪いの玉を投げつける
宝・あかいカビ／金のブレスレット

104 死霊の騎士 P.615



HP・94 EXP・93 G・39
特徴・ベホイミを唱える
宝・パワーベルト／はがねのつるぎ

113 どくどくゾンビ P.618



HP・116 EXP・75 G・26
特徴・毒攻撃やマヒ攻撃を使う
宝・どくけし草／たびびとの服

※1……外観では○、それ以外では×

北西の孤島
DUNGEON

目標レベル▶Lv 30 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶(※1)

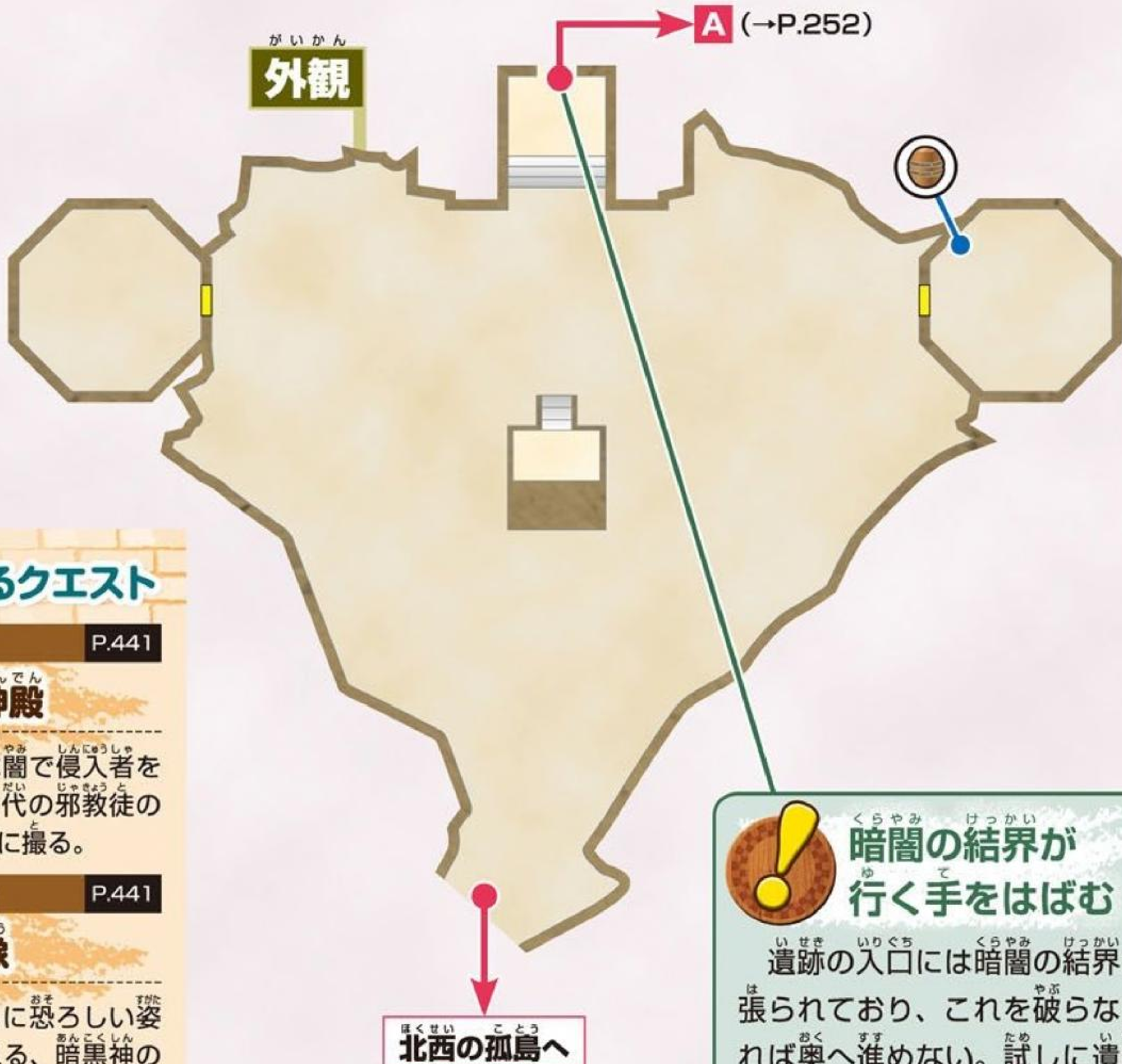
邪悪な闇の力に包まれた古い神殿

闇の遺跡

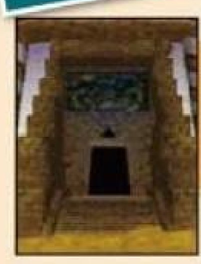


人の住まない不毛の島に造られた邪教の神殿の跡。闇の力がもっとも強く集まる場所と伝えられており、闇の儀式を行なおうとする者は、この神殿へおもむくという。

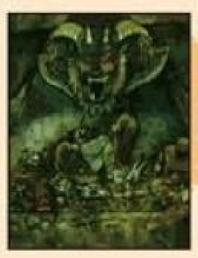
使うカギ：とうぞく×0　まほう×1　さいご×0

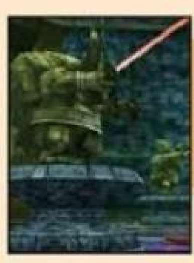


写真を撮れるクエスト


076 ★ P.441
邪教の神殿
不思議議な闇で侵入者をこばむ、古代の邪教徒の神殿を写真に撮る。


077 ★★ P.441
邪神の像
見るからに恐ろしい姿だと言われる、暗黒神の像を写真に撮る。


078 ★★ P.441
邪神のレリーフ
暗黒神が襲いくるさまが描かれた、巨大なレリーフを写真に撮る。


079 ★★ P.441
回転する鬼の像
回転したり、目から光線を出したりする、2体の像を写真に撮る。

暗闇の結界が行く手をはばむ

遺跡の入口には暗闇の結界が張られており、これを破らなければ奥へ進めない。試しに遺跡に入ってみて、結界がどのようなものかを確認したら、結界を破る手段を探しに行こう。


⬆入口の前に立つ石柱には、くぼみがある。ここに、まばゆい光を発する何かをはめこめば……。

紋章が刻まれた壁を動かしつつ進む

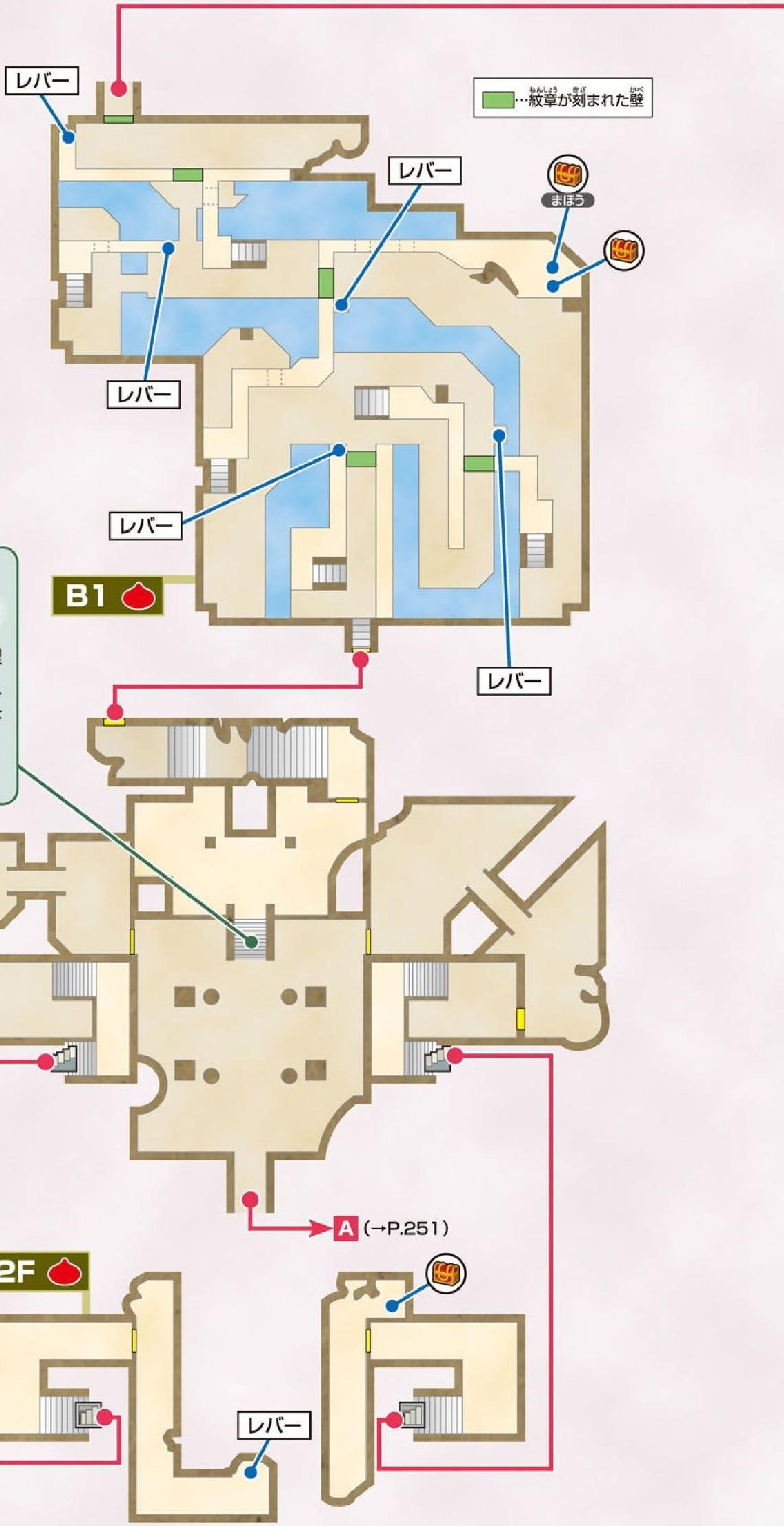
B1は、壁で仕切られた迷路のような構造になっている。壁の上を通ったり、紋章が刻まれた壁を動かして通り道を作ったりしながら進んでいこう。



⬆紋章が刻まれた壁は、レバーを操作することで上下に動かせる。

床に埋まっている階段をのぼるには？

入口の正面にある階段は床に埋まっており、そのままではのぼれない。段差の上へのぼるには、2Fでレバーを動かして、階段をせり上げる必要があるのだ。



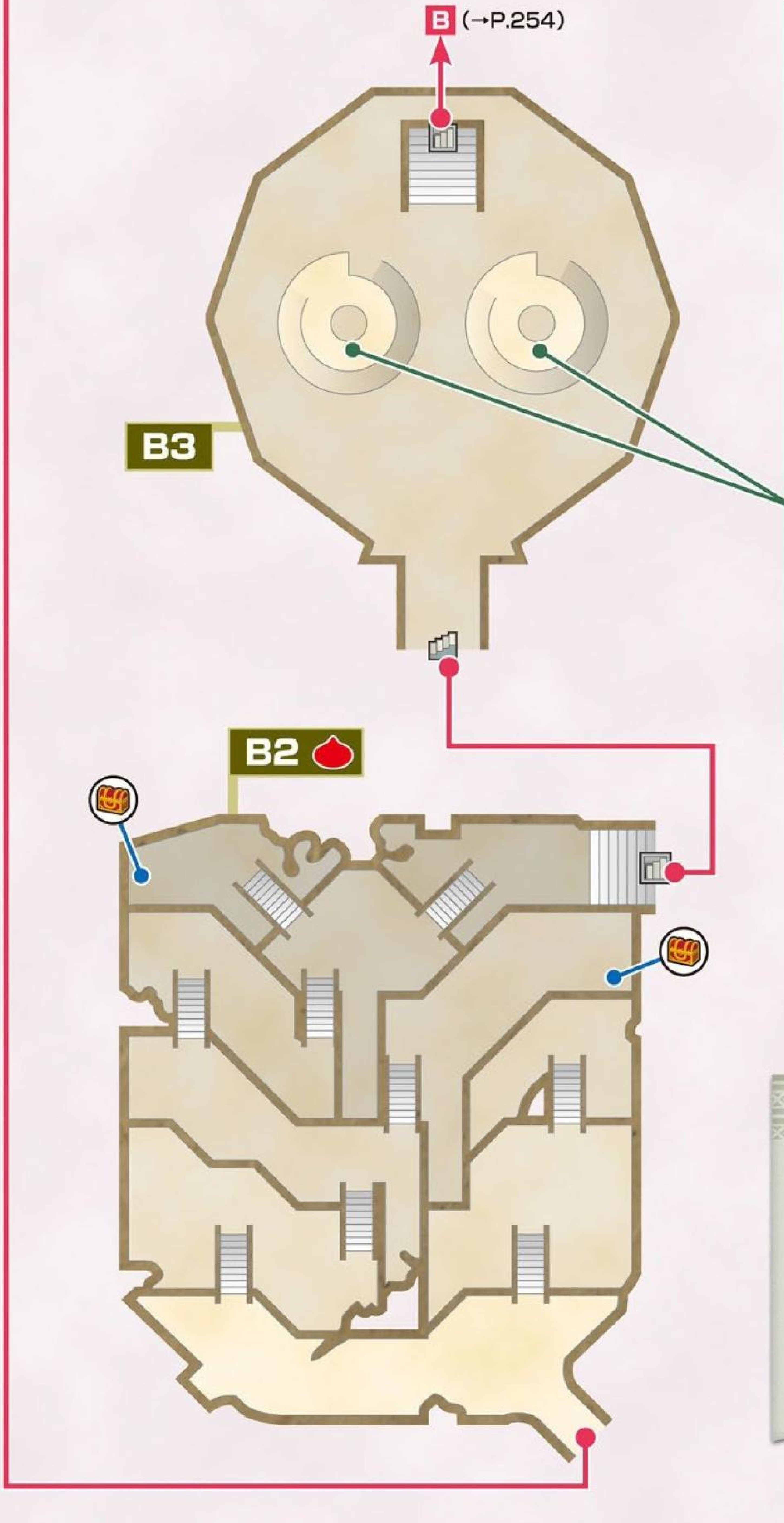
DRAGON QUEST VIII OFFICIAL GUIDE BOOK

要注意モンスター

エビルスピリッツ



あまい息やマヒ攻撃でこちらの行動を封じてくる。ふつうに攻撃してもダメージを与えにくいので、テンションを上げてから攻撃を仕掛けるか、おどかして追い払ってしまうといい。



巨大な壁画の間の階段はどこに？

下画面の地図を見ると、奥へとつづく階段がB3にあるようだが、部屋には巨大な壁画と2体の悪鬼の像があるのみ。室内を漂う人魂の話では、2体の悪鬼の像を動かして、像の目から出ている光線を壁画の特定の場所に当てれば、奥へ進めるようになるらしいが……？



⬆悪鬼の像は、すぐそばにある青いスイッチを踏めば右に、赤いスイッチを踏めば左に回転する。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

□	外観	ちいさなメダル
□	2F	2000G
□	B1	ちいさなメダル
□	B1	竜のうろこ まほう
□	B2	聖者の灰
□	B2	(ミミック)

要注意(ようちゅうい)モンスター

しにがみきぞく



テンションを上(あ)げずに攻撃(こうげき)してもダメージを与(あた)えにくいうえ、こちらの攻撃(こうげき)をかわすことがある。テンションを上(あ)げたあとに呪文(じゅもん)で攻撃(こうげき)しよう。



奥(おく)へ進(すす)む前(まえ)に回復(かいふく)の泉(いずみ)に寄(よ)っておく

階段(かいだん)の途中(とちゅう)に開(あ)いた横穴(よこあな)の奥(おく)には、泉(いずみ)が湧(わ)き出(で)ている。泉(いずみ)につかれば、パーティ全員(ぜんいん)のHPとMPが完全(かんぜん)に回復(かいふく)するほか、毒(どく)も解(と)けるのだ（チカラつきている者(もの)は復活(ふっかつ)しない）。遺跡(いせき)の奥(おく)へ進(すす)む前(まえ)に、忘(わす)れずに立(た)ち寄(よ)っておきたい。

モンスターの出現場所(しゅつげんばしょ)

出現モンスター	出現エリア 1F 2F	B1	B2 B4
44 ミイラ男	●	—	—
65 マミー	●	—	—
120 ミミック	—	—	●(※1)
148 ブラッドマミー	●	●	●
149 ソードファントム	●	●	●
151 しにがみきぞく	●	●	●
154 エビルスピリッツ	●	●	●
157 なぞの神官	●	●	●
164 トロル	—	—	●

※1……B2の特定(とくてい)の宝箱(たからばこ)を調(しら)べたときにのみ出現(しゅつげん)する

出現(しゅつげん)するモンスター

44 ミイラ男 P.595



HP•73 EXP•55 G•14
特徴•呪いの玉を投げつける
宝•バンダナ／ターバン

65 マミー P.602



HP•66 EXP•67 G•15
特徴•眠り攻撃を使う
宝•ターバン／インテリめがね

120 ミミック P.621



HP•144 EXP•128 G•108
特徴•ザキを唱える、あまい息を吐く
宝•鉄のクギ／ちからのたね

148 ブラッドマミー P.630



HP•138 EXP•125 G•24
特徴•呪いの玉を投げつける
宝•バンダナ／あかいカビ

149 ソードファントム P.630



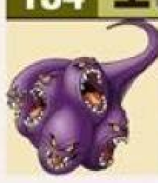
HP•102 EXP•164 G•51
特徴•いなずまを呼び寄せる
宝•アモールの水／まほうのせいすい

151 しにがみきぞく P.631



HP•122 EXP•176 G•84
特徴•紋章を描く
宝•鉄の盾／ホーリーランス

154 エビルスピリッツ P.632



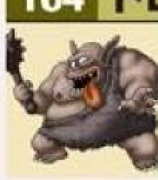
HP•75 EXP•138 G•14
特徴•マヒ攻撃を使う、あまい息を吐く
宝•まんげつ草／エルフの飲み薬

157 なぞの神官 P.633



HP•138 EXP•183 G•95
特徴•ベギラゴンやザオリクを唱える
宝•まほうの法衣／はがねのかま

164 トロル P.635



HP•423 EXP•210 G•69
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•怒りのタトゥー／大かなづち



冒険をもっと楽しもう！ Ⅳ

闇の遺跡で強敵を打ち破り、ついに旅の目的を達したと思いきや、世界には新たなる脅威の影が……。それと同時に、各地の人々が話す内容も変わっているのだ。

便利なアイテムを作り出そう！ オススメ錬金ピックアップ

オススメれんきんピックアップ

作り出せる時期　ベルガラック地方を訪れたあと

材料 名前	おもな入手方法
せかいじゅの葉	ベルガラック地方で拾う
まほうのせいすい	パルミドで拾う



せかいじゅのしずく

味方全員のHPを完全に回復させることができる。強敵との戦いに備えて、いくつか作っておくと重宝するだろう。

材料 名前	おもな入手方法
バンダナ	船着き場の道具屋で買う
怒りのタトゥー	ベルガラック地方で拾う
サンゴのかみかざり	ベルガラックの武器・防具屋で買う



したっぱずきん

装備すると、守備力に加えて攻撃力も上がる便利な防具。怒りのタトゥーをサザンビーク城のバザーで買えば、お店で買ったものだけで作ることも可能だ。

作り出せる時期　サザンビーク城でアルゴンハートを渡したあと

材料 名前	おもな入手方法
みかわしの服	サザンビーク城で拾う
あくまのしっぽ	サザンビーク城で拾う
こうもりの羽	夜の帝王を倒す



やみのころも

守備力が高いだけでなく、敵の攻撃をかわしやすくなる。ヤンガスとモリーにとっては最強のよろいのひとつ。

材料 名前	おもな入手方法
バトルフォーク	サザンビーク城で拾う
どくばり	ベルガラックの武器・防具屋で買う
あくまのしっぽ	サザンビーク城で拾う



デーモンスピア

攻撃力が高いうえ、敵を一撃で倒すこともあるヤリ。やみのころもとどちらを先に作るか、よく考えよう。

作り出せる時期　闇の遺跡で暗闇の結界を破ったあと

材料 名前	おもな入手方法
シルバーメイル	サザンビーク城の武器・防具屋で買う
竜のうろこ	王家の山で拾う
竜のうろこ	闇の遺跡で拾う



ドラゴンメイル

炎系と吹雪系の攻撃で受けるダメージを20減らす。錬金釜を利用すれば、お店で買うよりも早い時期に安く作れる。

以前訪れた町の人にふたたび会ってみると？
人々の話の変化あれこれ
ひとびとのはなしのへんかあれこれ

トラペッタ



⬆防具屋の主人は、またまた新たなメモをどこかに隠してきたようだ。今回はとある危険な場所らしいが……。

パルミド



⬆闇の遺跡での激闘のあとに情報屋を訪ねると、彼は主人公たちが仇敵を打ち倒したことをすでに知っていた！



⬆大の酒好きだったキントが、今度はカジノにハマりはじめ、酒をやめてくれたと喜んでいた奥さんもガッカリ。

仲間たちが話すことを聞いてみよう！
旅の仲間の話し声
たびのなかまのはなしごえ



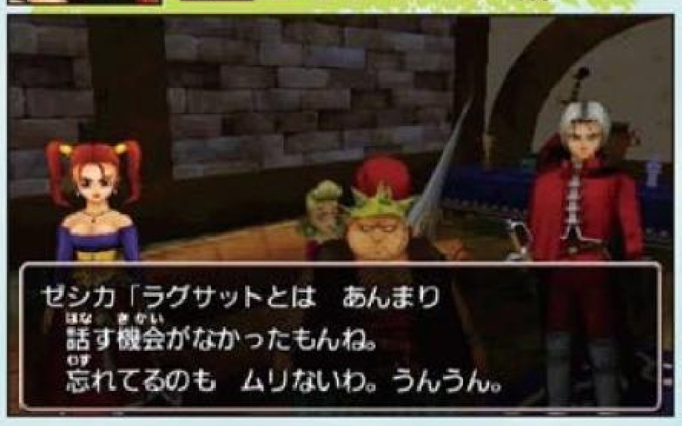
ヤンガス
場所 各地の町



⬆闇の遺跡での決戦を前に、旅の目的を果たしたあとの身の振りかたを話し合う仲間たち。ヤンガスはもちろん……。



ゼシカ
場所 サザンビーク城



⬆母親が決めた婚約者のラグサットのことを聞いてくるゼシカ。覚えていないと答えると、彼女は妙にうれしそう。



ククール
場所 ベルガラック地方



⬆ギャリングのふたりの子どもについて語るうちに、マイエラ修道院での生活を思い出し、つい本音をもらす。

冒険中に迷ったらここで解決！
お役立ちQ&A
おやくだちQ&A

Q▶ 強烈な光を放つ海竜ってどこにいるの？

A▶ サザンビーク城で魔法の品をもらったあとは、サザンビーク国領の西の森に住む隠者から、さまざまなことを教えてもらえる。そのなかのひとつが、強い輝きを放つ呪文をあやつる海竜という魔物について。この魔物は、岩のアーチがかかった海峡に現れるそうなので、船に乗って行ってみるといいだろう。







⬅岩のアーチがかかった海峡は、海辺の教会から南東へ進んだところにある。



➡魔法の品は、パーティの誰かに持たせておき、海竜との戦闘中に使おう。

Ribblearch Area

リブルアーチ地方

リ ブ ル ア ー チ ち ほ う



…おいしいミルクを入手できる

青色の宝箱の中身の候補

- 400G
- 800G
- 1200G
- 超万能ぐすり
- まほうのせいすい
- スキルのたね
- ふしぎなきのみ
- 魔物の香水

国境のトンネル



リブルアーチ地方と雪山地方の境にあるトンネル。雪山地方側の出口から年中冷たい風が吹きこんでおり、その寒さに耐え切れず引き返す者も多い。

雪越しの教会

（ひとり7G）



雪山地方へ向かう街道沿いの小さな教会。建物のなかには宿屋もあり、雪山地方を目指す旅人たちが、ひとときの休息を求めてしばしば訪れる。





※1……ゼシカがもどってきたあとに移動できる

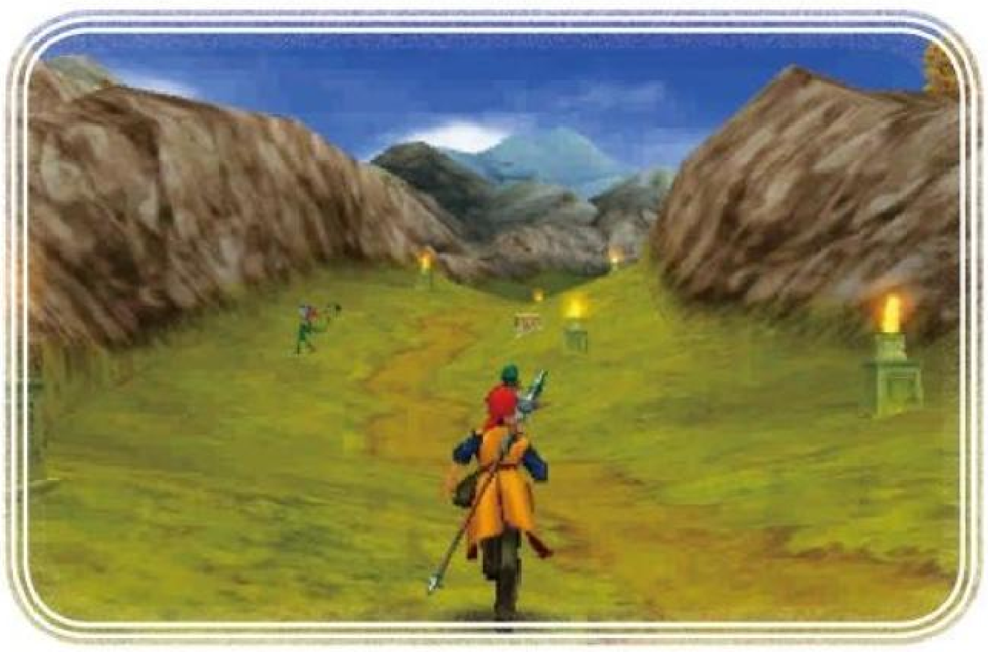
リブルアーチ地方 モンスター分布図

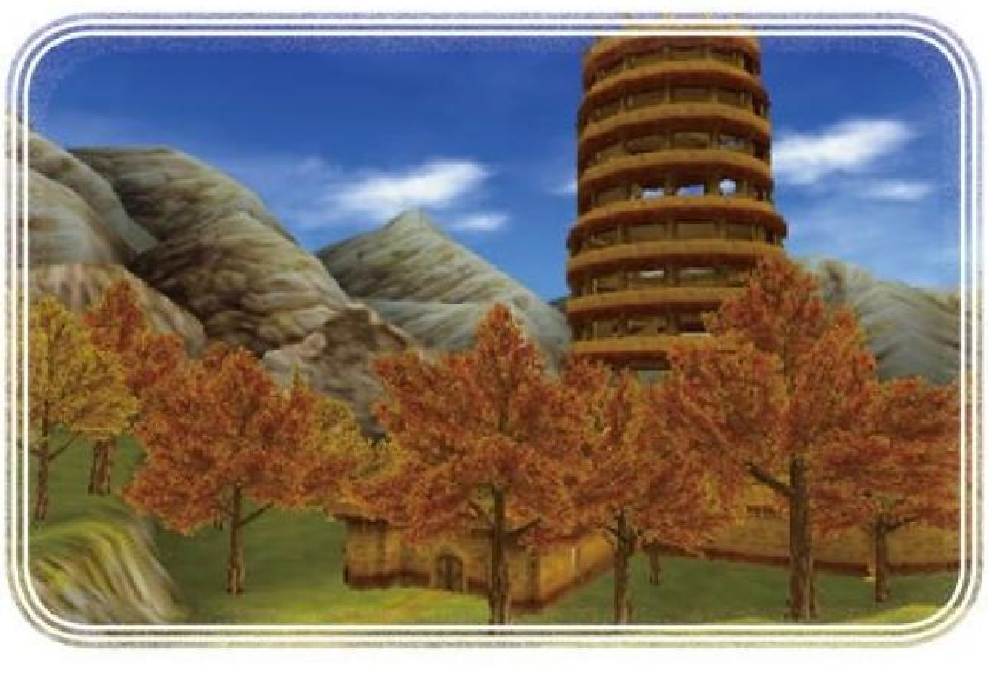
Ribblearch Area



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア			
	南部		北部	
	平地	森	平地	森
32 ドラキーマ	夜	—	—	—
133 メイジキメラ	—	●	—	●
142 アイアンクック	昼	—	昼	—
143 ドールマスター	夜	—	夜	—
145 マッスルアニマル	—	●	—	—
146 アイアンダッシュ	夜	●	夜	●
150 バトルレックス	—	●	—	—
151 しにがみきぞく	—	—	夜	—
152 ジャンバラヤン	●	—	●	—
153 オークキング	昼	●	昼	●
155 サイレス	昼	—	昼	—
156 ゴーレム	●	—	●	●
164 トロル	—	●	昼	●





出現するモンスター

32 ドラキーマ P.591
HP•33 EXP•28 G•14
特徴•ホイミやラリホーを唱える
宝•まんげつ草／こうもりの羽

133 メイジキメラ P.625
HP•108 EXP•115 G•53
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•キメラのつばさ／ふしぎなぼうし

142 アイアンクック P.628
HP•99 EXP•96 G•65
特徴•はじけとぶ
宝•鉄のクギ／鉄のむねあて

143 ドールマスター P.628
HP•130 EXP•132 G•77
特徴•愛のものがたりなどを演じる
宝•キメラのつばさ／おどりこの服

145 マッスルアニマル P.629
HP•142 EXP•123 G•48
特徴•しんくう波を巻き起こす
宝•パワーベルト／アサシンダガー

146 アイアンダッシュ P.629
HP•48 EXP•138 G•102
特徴•たいあたりする
宝•鉄のかま／鉄かぶと

150 バトルレックス P.631
HP•171 EXP•216 G•83
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•竜のうろこ／ドラゴンのふん

151 しにがみきぞく P.631
HP•122 EXP•176 G•84
特徴•紋章を描く
宝•鉄の盾／ホーリーランス

152 ジャンバラヤン P.631
HP•144 EXP•155 G•68
特徴•回転攻撃を使う、指を差して呪う
宝•やくそう／スパンコールドレス

153 オークキング P.632
HP•148 EXP•154 G•57
特徴•ザオラルを唱える
宝•まじゅうの皮／ロングスピア

155 サイレス P.632
HP•161 EXP•167 G•48
特徴•マホトーンやバシルーラを唱える
宝•キメラのつばさ／ウィングエッジ

156 ゴーレム P.633
HP•225 EXP•237 G•75
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•レンネットのこな／パワーベルト

164 トロル P.635
HP•423 EXP•210 G•69
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•怒りのタトゥー／大かなづち

スカウトできるモンスター

どくどくエンジェル P.382
出現場所 南部A
HP•309～459

ギャング・スライム P.396
出現場所 北部B
HP•115～295

モンスター・バトルロードのランクFで優勝後

回復エンジェル P.398
出現場所 南部C、北部D
HP•479～498

モンスター・バトルロードのランクAで優勝後

呪いのいかずち P.374
出現場所 南部E
HP•215～1015

要注意モンスター
アイアンダッシュ



守備力がとても高く、通常攻撃ではダメージを与えにくいが、最大HPは低め。呪文で集中攻撃すれば、それほど苦労せずに倒せるはずだ。

要注意モンスター
ゴーレム



テンションを上げてから攻撃したり痛恨の一撃をくり出したりする。全力で攻めて一気に倒すか、ラリホーやマヌーサを使いながら戦いたい。





リブルアーチ地方
TOWN

目標レベル▶Lv 30 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

巨大な岩の橋の上に造られた職人の町

リブルアーチ



海峡をまたぐ橋のような岩盤の上にある町。石像作りが盛んなことで知られており、階段状になっている町には世界各地から集まった彫刻家たちの工房が建ち並ぶ。

使うカギ
とうぞく ×1
まほう ×3
さいご ×4



おもな登場人物



高慢な大呪術師
ハワード
声●斎藤志郎

リブルアーチに君臨する大呪術師。偉大な賢者の末裔らしいが、傲慢な性格ゆえに町の人からは好かれていない。



忠義に厚い使用人
チェルス
声●関 雄

ハワードの使用人。旅の途中で行き倒れていたところをハワードに拾われ、それ以来彼に忠義を尽くしている。

人々の耳寄りなウワサ

自分で雇っておいて、変な話よねえ？



ハワードは誰にでもいばり散らしているが、使用人のチェルスに対してはとくに厳しい様子。ハワード自身が雇ったはずなのに、いったいなぜ？

何代かにひとり、天才が生まれるのじゃ



この町でもっとも有名な一族が、クランバートル家。ときおり天才彫刻家が生まれる家系で、当主のライドンはひとりで塔を建設中だという。

探索のアドバイス

まずはハワードの屋敷へ様子を見に行こう

はじめてリブルアーチを訪れたときには、町の中心にある大きな屋敷の周辺に人が集まっている。どうやら、大呪術師ハワードの屋敷で何かあったらしいのだが……。とりあえず、屋敷へ様子を見に行ってみよう。なお、このさわぎが収まるまでは、教会やお店に入れず、北側の出口から町の外へ出ることもできない。



⬆教会の向かいに建っている、町でもひときわ目立つ大きな建物がハワードの屋敷だ。

写真を撮れるクエスト



061 ★ P.440

リブルアーチの顔

ハワード邸の庭にある、素晴らしいできばえの彼の石像を写真に撮る。



062 ★ P.440

金のパイプオルガン

教会にある、金の星があしらわれた美しいパイプオルガンを写真に撮る。



063 ★ P.440

世界一の大釜

ハワード家に代々伝わる、大人がすっぽり入りそうな大釜を写真に撮る。



107 ★ P.442

リブルアーチの金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



108 ★★ P.442

リブルアーチの金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



131 ★★★ P.444

成金のひみつ屋

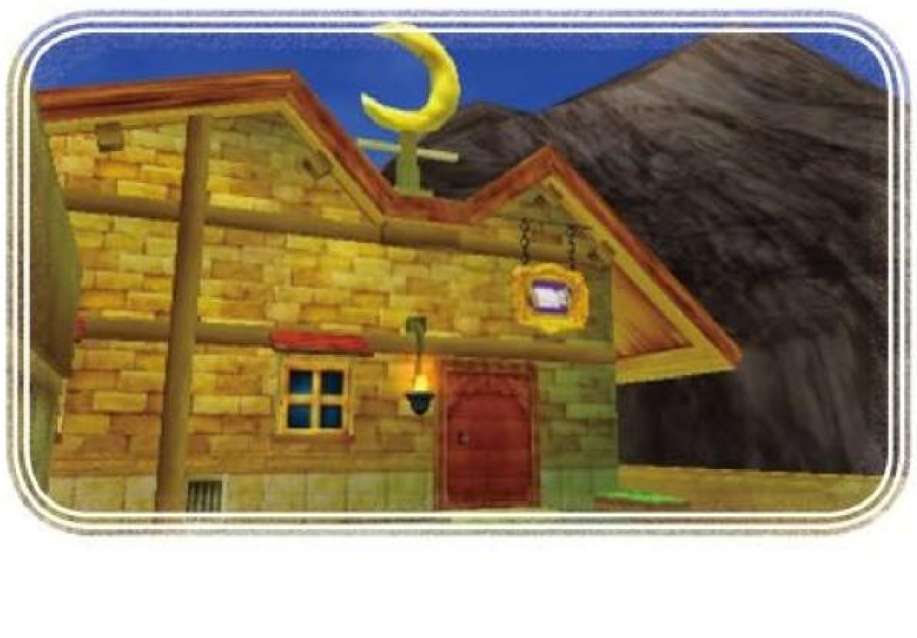
お金儲けが好きでゴージャスにドレスアップした、くさった死体を写真に撮る。



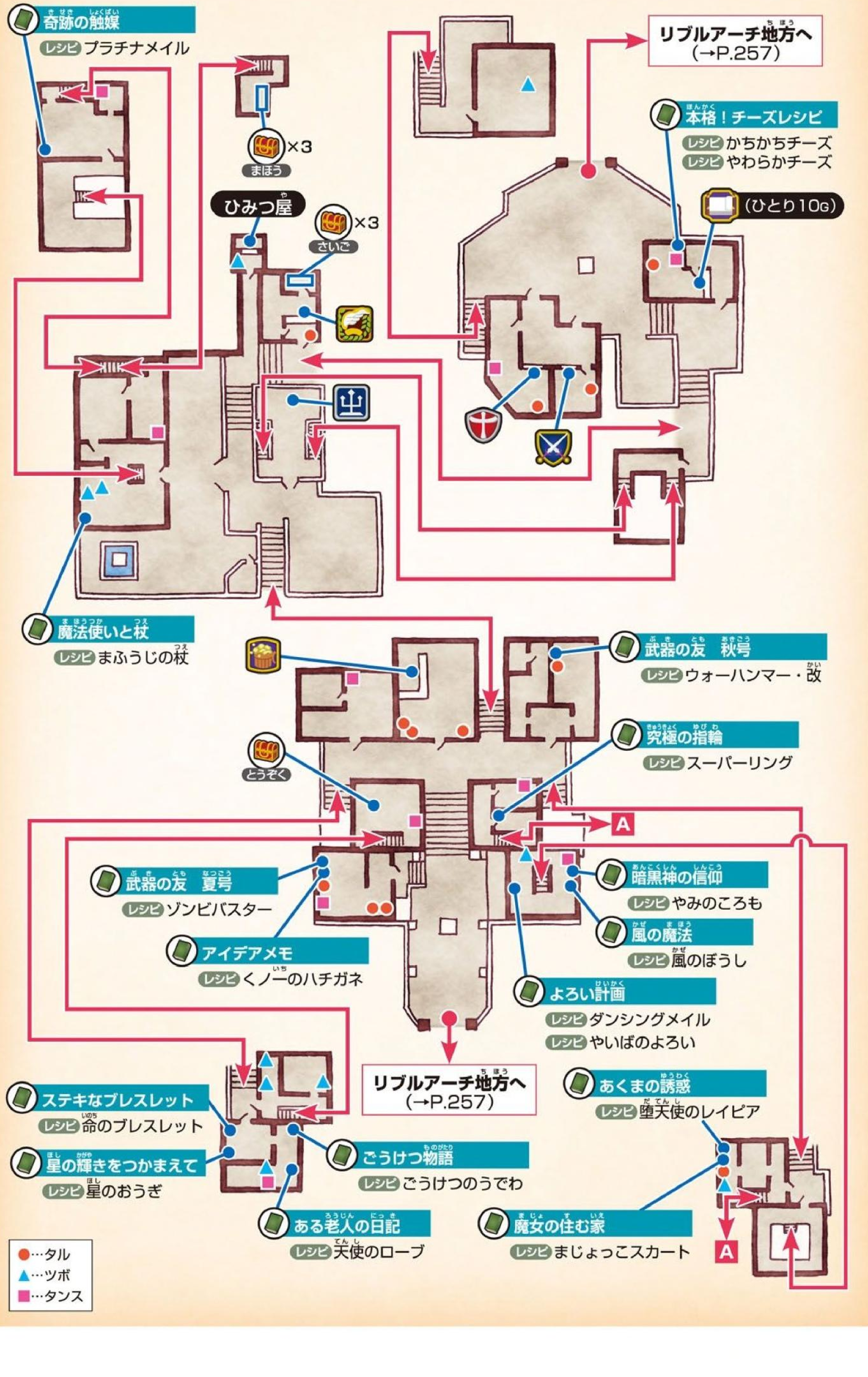
132 ★★ P.444

世紀の大呪術師

代々リブルアーチを治める、統治者の鏡のような天才呪術師を写真に撮る。



リブルアーチ 見取り図



奇跡の触媒
レシピ プラチナメイル
×3
まほう
ひみつ屋
×3
さいご
リブルアーチ地方へ
(→P.257)
本格！チーズレシピ
レシピ かちかちチーズ
レシピ やわらかチーズ
(ひとり10G)
魔法使いと杖
レシピ まふうじの杖
武器の友　秋号
レシピ ウォーハンマー・改
究極の指輪
レシピ スーパーリング
とうぞく
A
武器の友　夏号
レシピ ゾンビバスター
暗黒神の信仰
レシピ やみのころも
アイデアメモ
レシピ くノ一のハチガネ
風の魔法
レシピ 風のぼうし
よろい計画
レシピ ダンシングメイル
レシピ やいばのよろい
リブルアーチ地方へ
(→P.257)
あくまの誘惑
レシピ 堕天使のレイピア
ステキなブレスレット
レシピ 命のブレスレット
星の輝きをつかまえて
レシピ 星のおうぎ
ごうけつ物語
レシピ ごうけつのうでわ
ある老人の日記
レシピ 天使のローブ
魔女の住む家
レシピ まじょっこスカート
A
●…タル
▲…ツボ
■…タンス

ショップガイド

武器屋
営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
ソードブレイカー NEW	5500	攻 +56	—	—	●	—	●	—
ツインスワロー NEW	6800	攻 +53	●	—	—	—	—	●
バスタードソード NEW	8800	攻 +61	●	—	▲	—	▲	—
じごくのおおかま NEW	9500	攻 +65	—	●	—	—	—	—

防具屋
営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
みかわしの服	3000	守 +29	—	—	●	●	●	●
まほうのよろい	6100	守 +55	●	—	—	●	—	●
まほうのビキニ NEW	13800	守 +50	—	—	●	—	●	—
まほうの盾	5000	守 +27	●	—	—	●	—	●
マジカルハット	2700	守 +25	—	—	●	—	●	—
てっかめん	3500	守 +25	●	●	—	—	—	—

道具屋
営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果
やくそう	8	HP回復
どくけし草	10	毒を解く
せいすい	20	魔物よけ
キメラのつばさ	25	場所移動
まんげつ草	30	マヒを解く
ばくだん岩のカケラ NEW	450	全体攻撃

ひみつ屋
営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果
スキルのたね NEW(※1)	2000(※2)	スキル+5

※1……1個買うと売り切れになるが、リアル時間で日付が変わると、ふたたび買えるようになる
※2……買うたびに2000G→5000G→12000G→30000G→65000G→100000Gと値段が上がる(それ以降は変化しない)

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 26G
- □ 27G
- □ 230G
- □ 350G
- □ アモールの水
- □ 万能ぐすり
- □ まほうのせいすい
- □ まほうのせいすい
- □ ちからのたね
- □ 命のきのみ
- □ おかしな薬
- □ うしのふん
- □ ドラゴンのふん
- □ レンネットのこな
- □ レンネットのこな
- □ 岩塩
- □ 岩塩
- □ おいしいミルク
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ どくがのナイフ
- □ まどうしの杖
- □ 皮のドレス
- □ みかわしの服
- □ ちからの指輪
- □ 金のブレスレット
- □ 竜のうろこ
- □ うさぎのしっぽ
- □ 石のつるぎ
- □ 大きづち とうぞく

クラン・スピネルを渡したあと

- □ 650G まほう
- □ ちいさなメダル まほう
- □ まほうの法衣 まほう
- □ ？？？(だいじなもの)

さいごのカギ入手後

- □ ふしぎなきのみ さいご
- □ ちいさなメダル さいご
- □ パワーベルト さいご

暗黒魔城都市崩壊後

- □ ？？？(だいじなもの)





リブルアーチ地方
DUNGEON

目標レベル ▶ Lv 30 | ルーラでの訪問 ▶ ○ | 馬車の同行 ▶ ×

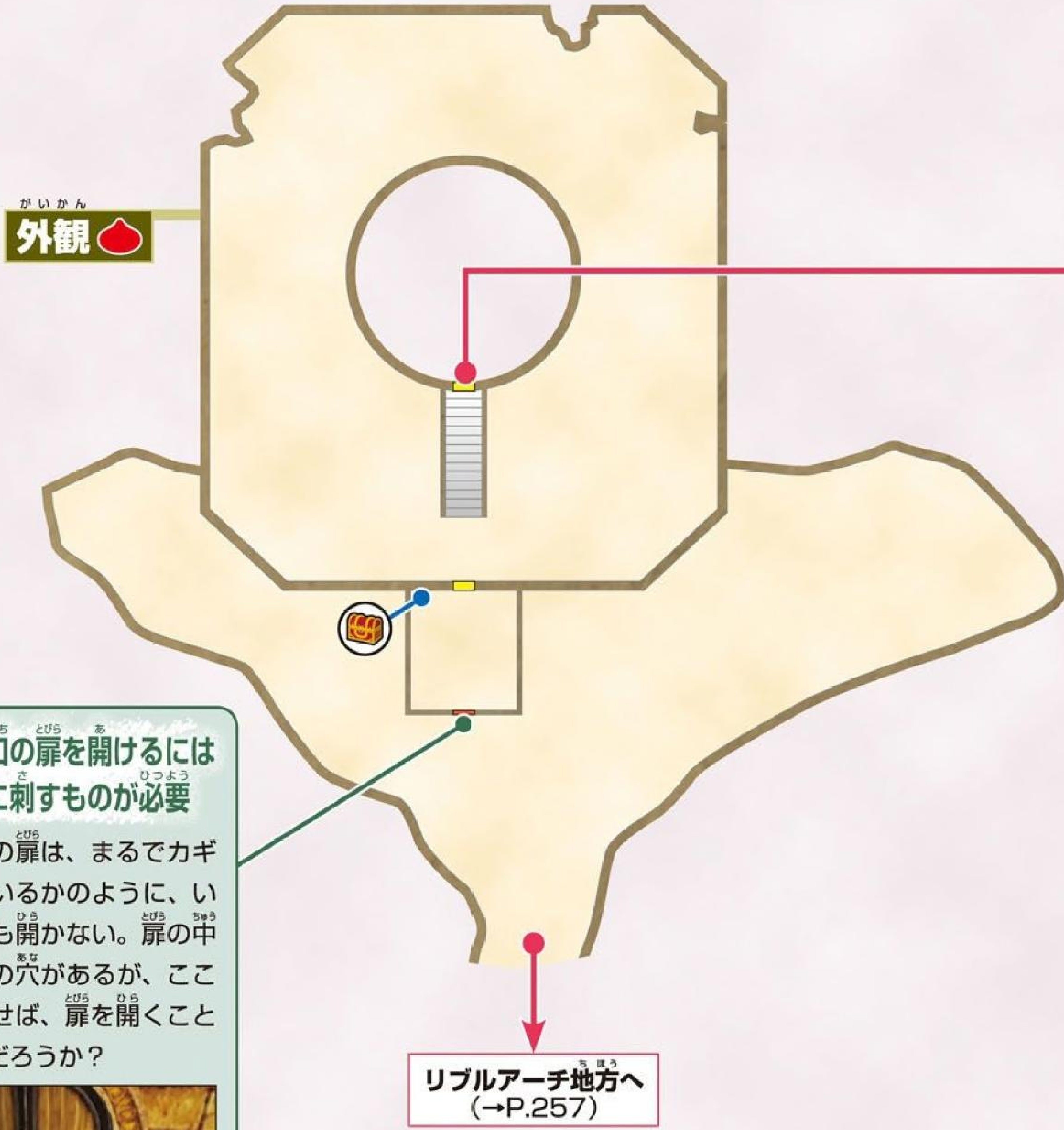
いくつもの仕掛けが行く手をはばむ塔

ライドンの塔



天才彫刻家ライドンが、偉大な先祖たちを超えるためにたったひとりで建設している塔。内部には無数の仕掛けがほどこされ、頂上までのぼるのは容易ではない。

使うカギ: とうぞく ×0 / まほう ×1 / さいご ×0



入口の扉を開けるには穴に刺すものが必要

塔の入口の扉は、まるでカギがかかっているかのように、いくら調べても開かない。扉の中央には横長の穴があるが、ここに何かを刺せば、扉を開くことができるのだろうか？



⬆扉の開けかたを知らなければ、塔に入るのは無理。リブルアーチにもどって、誰かに教えてもらおう。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

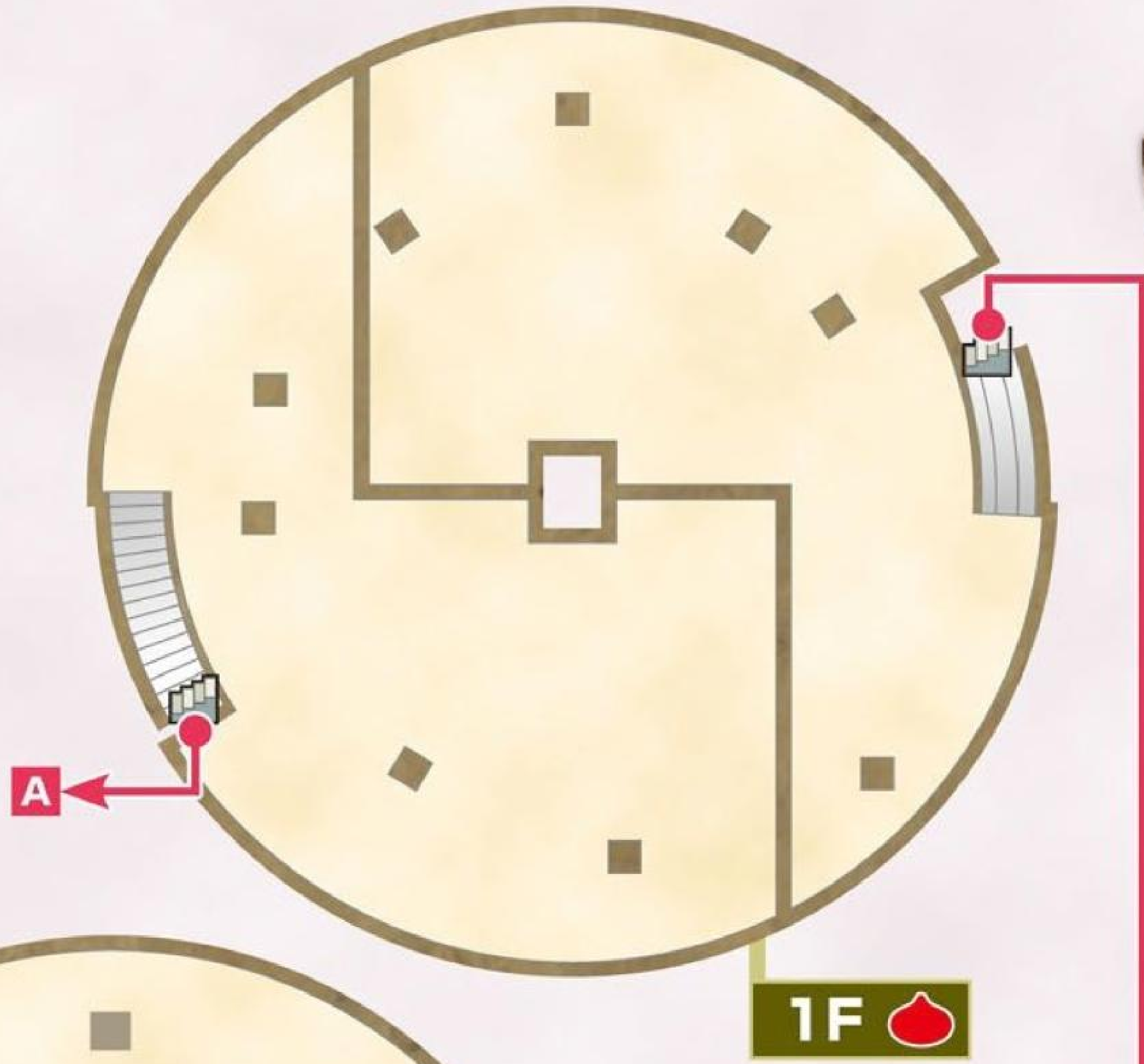
□	外観	3000G
□	9F	命の指輪
□	11F	ケイロンの弓 まほう

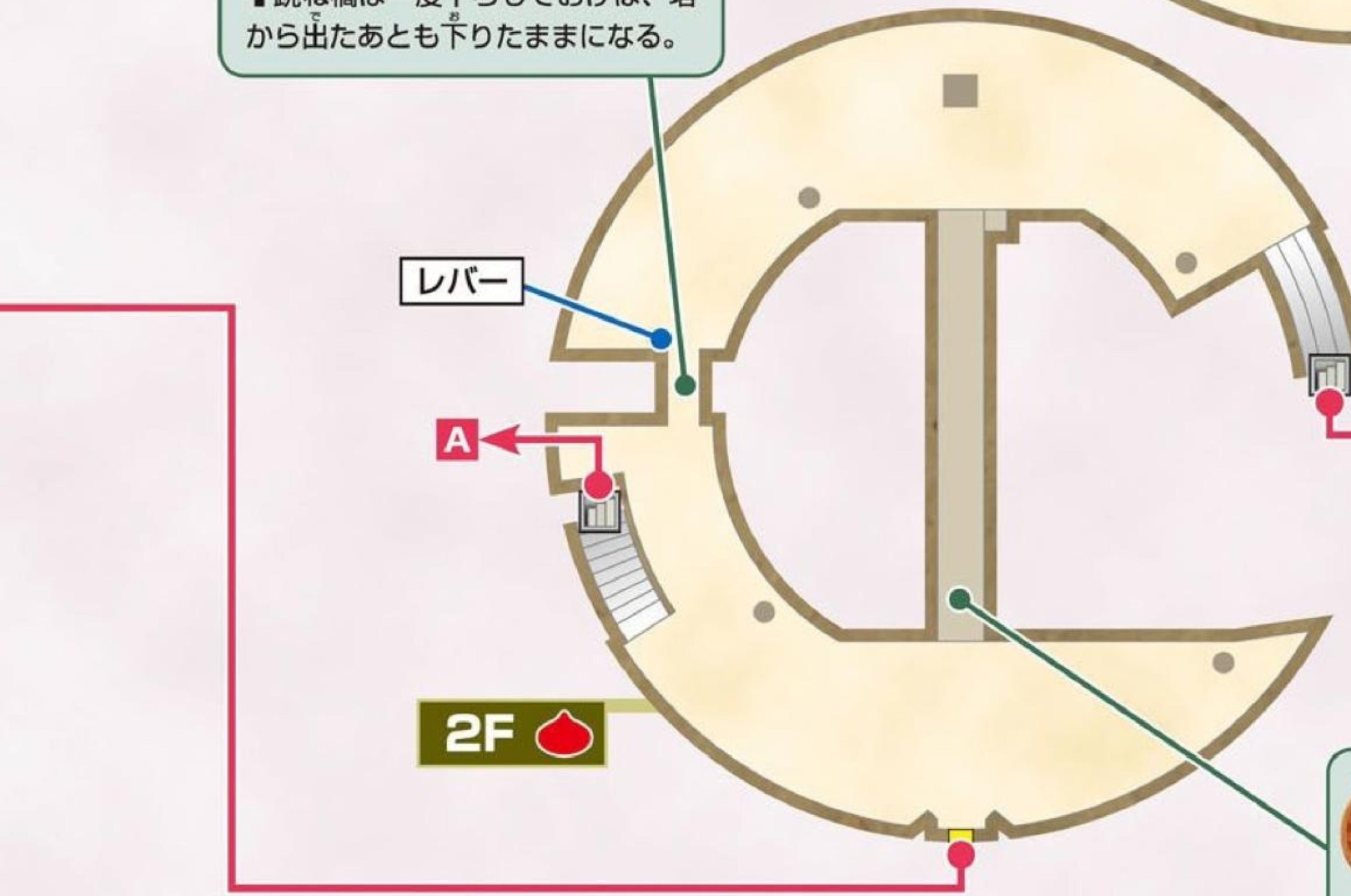
レバーで跳ね橋を下ろしておこう

2Fおよび5Fに設置されたレバーを操作すると、そばの跳ね橋が下りる。跳ね橋を下ろしておけば、塔から一度出たあとにふたたび頂上を目指すときの近道にすることが可能だ。



⬆跳ね橋は一度下ろしておけば、塔から出たあとも下りたままになる。



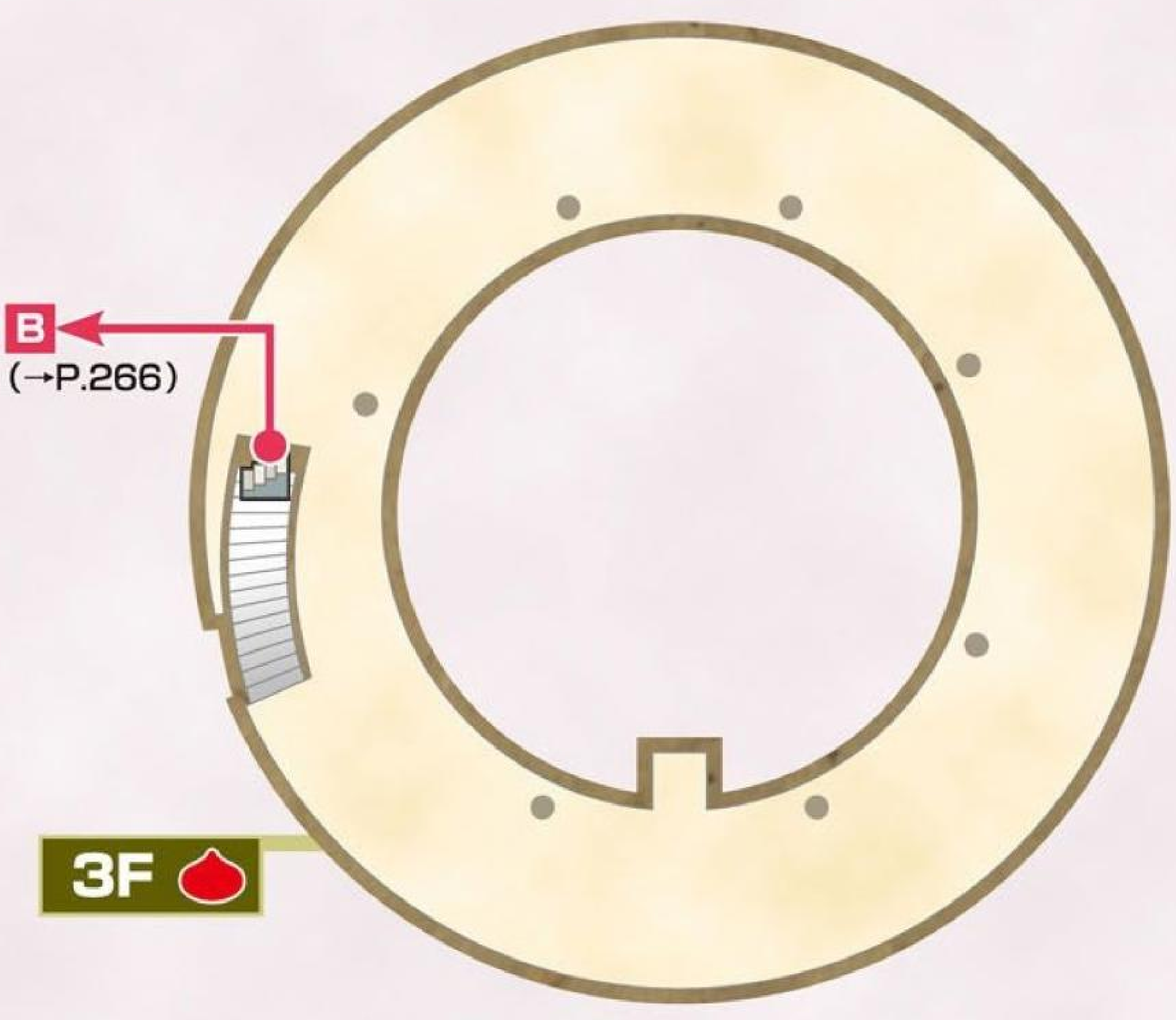


シーソーのように動く橋がある

2Fの吹き抜けに架けられた橋はシーソーのような仕組みになっており、何かが載っている場合は重みでそちらに傾く。そのまま渡ろうとすると、自分が移動するのに合わせて橋が上下に動いてしまうが、一方の端に重いものを載せておけば……。



⬆シーソーの橋のそばには剣士像があるので、うまく利用しよう（像の動かしかたはP.60を参照）。

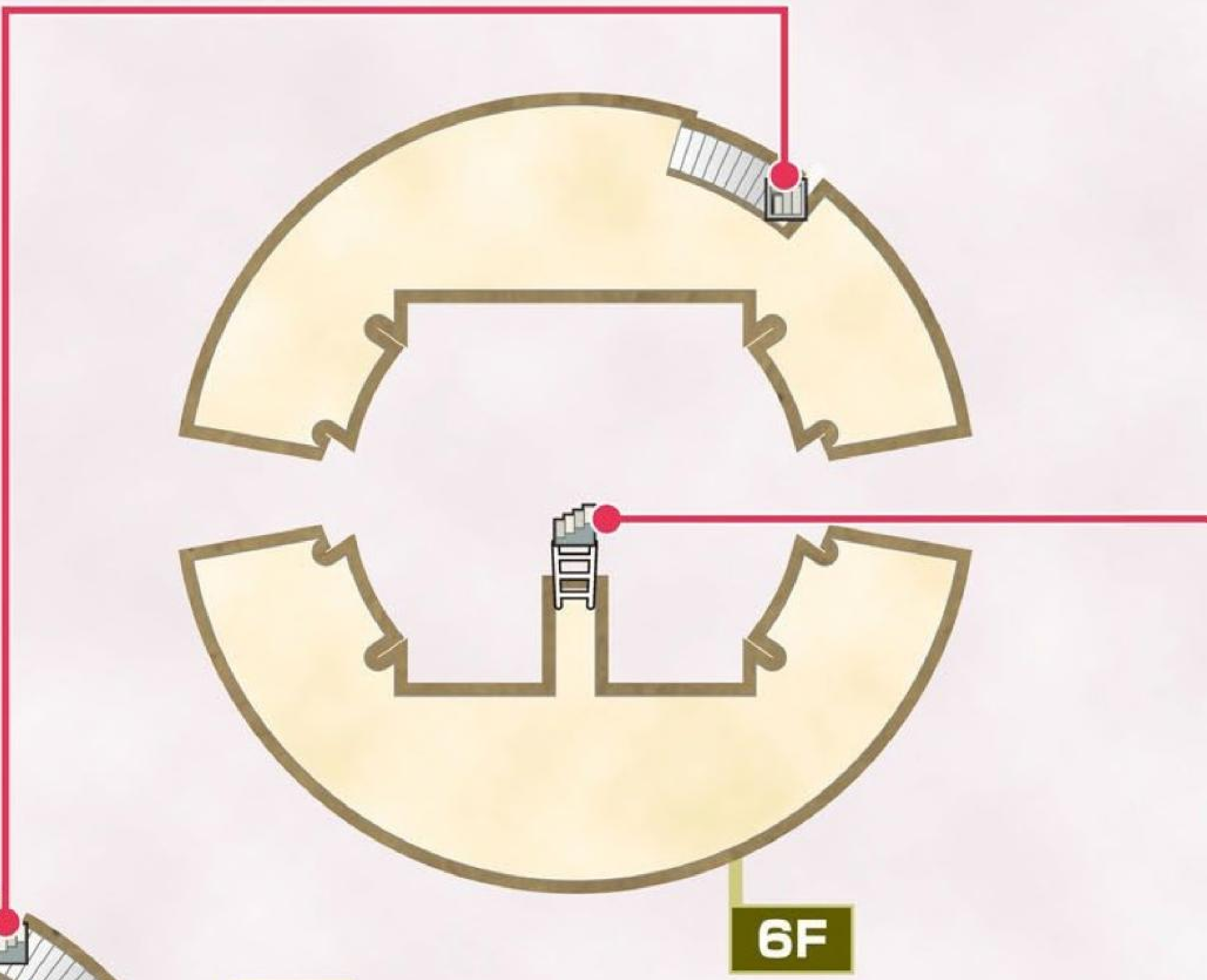


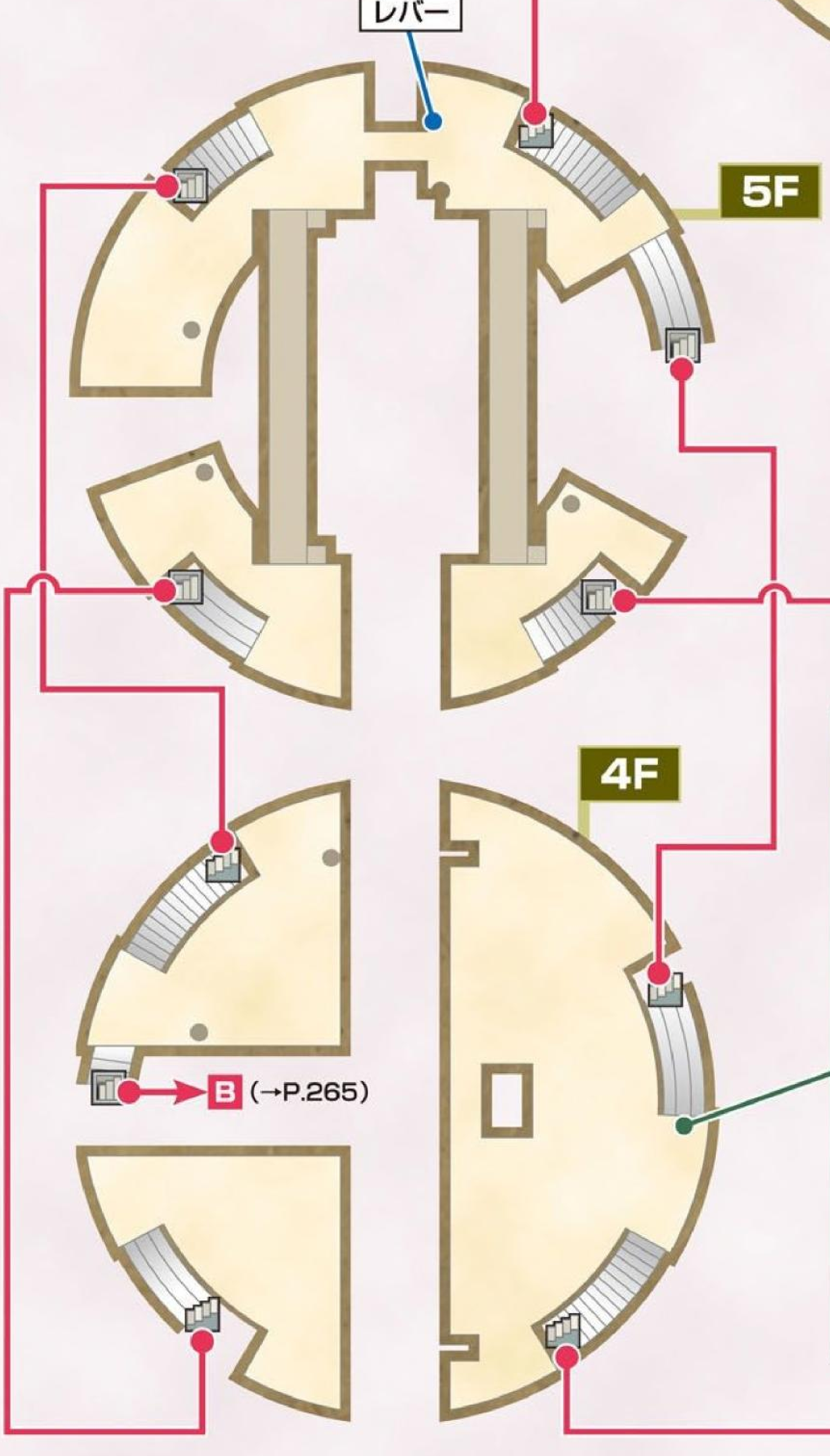
要注意モンスター

うごくせきぞう

ライドンの塔で遭遇するほかの魔物とくらべて、HP、攻撃力、守備力がかなり高い。特別な攻撃は仕掛けてこないので、スクルトなどでこちらの守備力を上げて戦うと比較的安全だ。





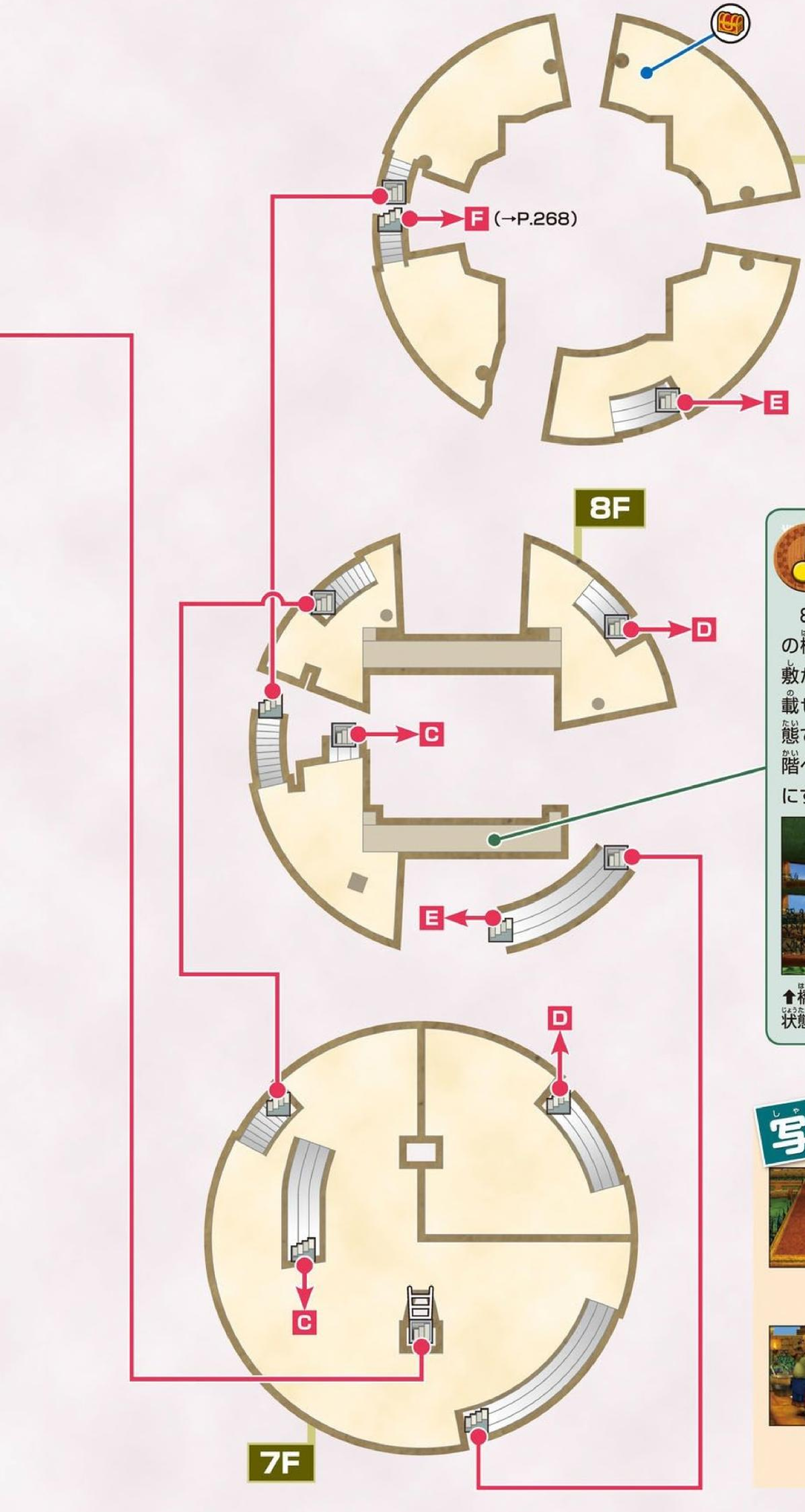


からくり階段で剣士像を上の階へ

手すりがついていない階段には、荷物を運ぶための仕掛けが備わっている。この階段を利用すれば、重い剣士像を上の階へ運ぶことが可能だ。



↑四角いパネルの上に載せた剣士像は、自動的に上の階へ運ばれる。



赤いじゅうたんの橋を傾いた状態にする

8Fにあるふたつのシーソー型の橋のうち、赤いじゅうたんが敷かれたほうは両端に剣士像が載せられており、釣り合った状態で静止している。9Fから上の階へ向かうには、この橋を坂道にする必要がありそうだ。



⬆橋の釣り合いをくずせば、傾いた状態で固定できるはず。

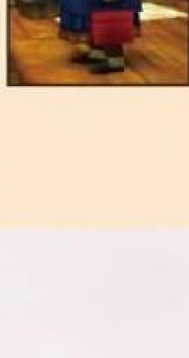
写真を撮れるクエスト



064 ★★ P.440

シーソーの床

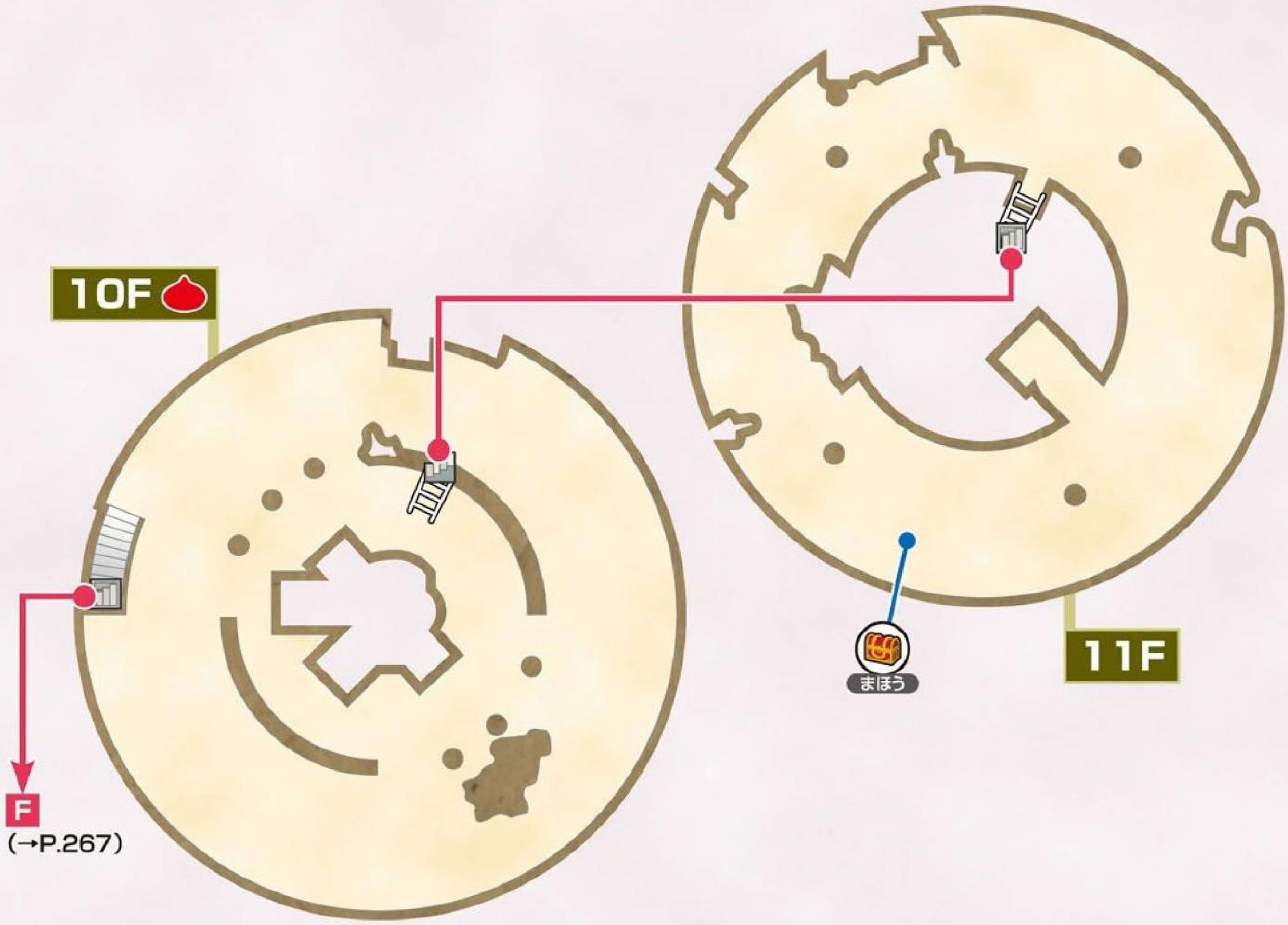
天下の名工の手による巨大なシーソーのような仕掛けを写真に撮る。



133 ★★ P.444

天才彫刻家

数多の名作を生み出した、当代一とうたわれる名匠を写真に撮る。



出現するモンスター

131 スライムベホマズン P.624

HP•180 EXP•136 G•24
特徴•ベホマやベホマズンを唱える
宝•アモールの水／せかいじゅのしずく

146 アイアンダッシュ P.629

HP•48 EXP•138 G•102
特徴•たいあたりする
宝•鉄のかま／鉄かぶと

133 メイジキメラ P.625

HP•108 EXP•115 G•53
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•キメラのつばさ／ふしぎなぼうし

153 オークキング P.632

HP•148 EXP•154 G•57
特徴•ザオラルを唱える
宝•まじゅうの皮／ロングスピア

136 モビルフォース P.626

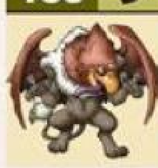
HP•645 EXP•318 G•150
特徴•ベギラゴンを唱える
宝•特やくそう／はがねのつるぎ

154 エビルスピリッツ P.632

HP•75 EXP•138 G•14
特徴•マヒ攻撃を使う、あまい息を吐く
宝•まんげつ草／エルフの飲み薬

137 モビルヘッド P.626

HP•90 EXP•81 G•38
特徴•ベホマやザオリクを唱える
宝•まんげつ草／鉄かぶと

155 サイレス P.632

HP•161 EXP•167 G•48
特徴•マホトーンやバシルーラを唱える
宝•キメラのつばさ／ウィングエッジ

138 モビルボディ P.627

HP•75 EXP•71 G•38
特徴•身を守る
宝•岩塩／鉄のよろい

156 ゴーレム P.633

HP•225 EXP•237 G•75
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•レンネットのこな／パワーベルト

139 モビルライト P.627

HP•75 EXP•61 G•38
特徴•ベホマラーを唱える
宝•どくけし草／はがねのつるぎ

159 うごくせきぞう P.634

HP•266 EXP•306 G•135
特徴•大きな足で踏みつける
宝•石のぼうし／まもりのルビー

140 モビルレフト P.627

HP•75 EXP•61 G•38
特徴•ピオリムを唱える
宝•やくそう／鉄の盾

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		
	外観	1~3F	9~10F
131 スライムベホマズン	—	●	—
133 メイジキメラ	●	—	●
136 モビルフォース	●(※1)	—	—
137 モビルヘッド	●	—	—
138 モビルボディ	●	—	—
139 モビルライト	●	—	—
140 モビルレフト	●	—	—
146 アイアンダッシュ	●	●	—
153 オークキング	●	—	—
154 エビルスピリッツ	—	●	●
155 サイレス	●	●	●
156 ゴーレム	●	●	●
159 うごくせきぞう	—	●	●

※1……モビルヘッド、モビルボディ、モビルライト、モビルレフトが合体したときにのみ出現する

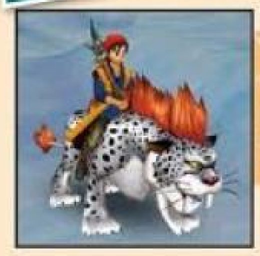
Orknith Area

雪山地方

ゆきやまちほう



写真を撮れるクエスト



013 ★★★ P.437

雪のようなお友達

雪のように白いキラーパンサーを写真に撮る。



065 ★ P.440

氷のアーチ

オークニスの入口にある、氷でできたアーチを写真に撮る。

青色の宝箱の中身の候補

- 400G
- 800G
- 1200G
- 超万能ぐすり
- まほうのせいすい
- スキルのたね
- ふしぎなきのみ
- 魔物の香水

ルーラ可

メディばあさんの家



雪山地方の山奥に建つ小屋。薬師のメディばあさんがイヌのバフと一緒に住んでおり、旅人が立ち寄ったときには自慢の薬湯をふるまう。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- 特やくそう
- 特どくけし草
- ちいさなメダル
- ちいさなメダル
- ？？？（だいじなもの）

グラッドに会ったあと

- さいごのカギ

暗黒魔城都市出現後

- ヌーク草×4

暗黒魔城都市崩壊後

- ？？？（だいじなもの）

覚えられるレシピ

- 紅蓮のローブ

TOWN ルーラ可

オークニス P.272

DUNGEON ルーラ可

薬草園の洞くつ P.276



リブルアーチ地方へ
（→P.257）

雪山地方 *Orknith Area* モンスター分布図







写真を撮れるクエスト



009 ★ P.437

古代の殺人兵器

青い身体と赤い目を持つ、非常に凶暴なモンスターを写真に撮る。



025 ★★★ P.438

聖なる夜の贈り物

ナイトウォーカーを30匹倒すとオークニスの北西に現れる、とても楽しそうな魔物を写真に撮る。

出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する

158 アイスチャイム(※1) P.633

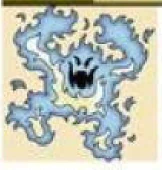
HP•124 EXP•68 G•18
特徴•仲間を呼ぶ、死の曲を奏でる
宝•こおりのチーズ/インテリめがね

165 吹雪の魔女 P.636

HP•221 EXP•186 G•84
特徴•一気にハイテンションになる
宝•鉄のおうぎ/てんばつの杖

169 アイスビックル(※3) P.637

HP•198 EXP•221 G•117
特徴•ベホイミやマホカンタを唱える
宝•パワーベルト/鉄のツメ

162 ブリザード(※1) P.635

HP•113 EXP•199 G•24
特徴•ザラキを唱える
宝•まほうのせいすい/こおりのチーズ

166 スノーエイプ P.636

HP•186 EXP•202 G•36
特徴•氷のかたまりを降らせる
宝•大きづち/こおりのチーズ

172 樹氷の竜 P.638

HP•286 EXP•326 G•93
特徴•いばらをからみつける
宝•竜のうろこ/こおりのやいば

164 トロル(※2) P.635

HP•423 EXP•210 G•69
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•怒りのタトゥー/大かなづち

168 キラーマシン P.637

HP•165 EXP•315 G•87
特徴•2回行動することがある
宝•鉄のむねあて/はがねのつるぎ

※1……昼にのみ出現する
※2……アイスチャイムが呼んだときにのみ出現する
※3……夜にのみ出現する

スカウトできるモンスター


機械兵ロビン P.411
出現場所 A
HP•549～760


氷の化身ブリザド P.395
出現場所 B
HP•258～288

モンスター・バトルロードのランクDで優勝後


殺人マシーン P.370
出現場所 C(昼のみ)
HP•682～825


凍える魂まっつん P.401
出現場所 D E
HP•417～465

要注意モンスター アイスチャイム

仲間が8匹そろうと、レベルアップの曲でレベルを上げてからマヒャドを唱えたり、死の曲でこちらの息の根を止めてきたりする。MPを温存せずに呪文や特技で手早く倒したい。



要注意モンスター ブリザード

こおりつく息も強力だが、ときどき唱えてくるザラキが脅威。出会ったらまずマホトーンでザラキを封じ、そのあとにテンションを上げてからの攻撃でダメージを与えていこう。







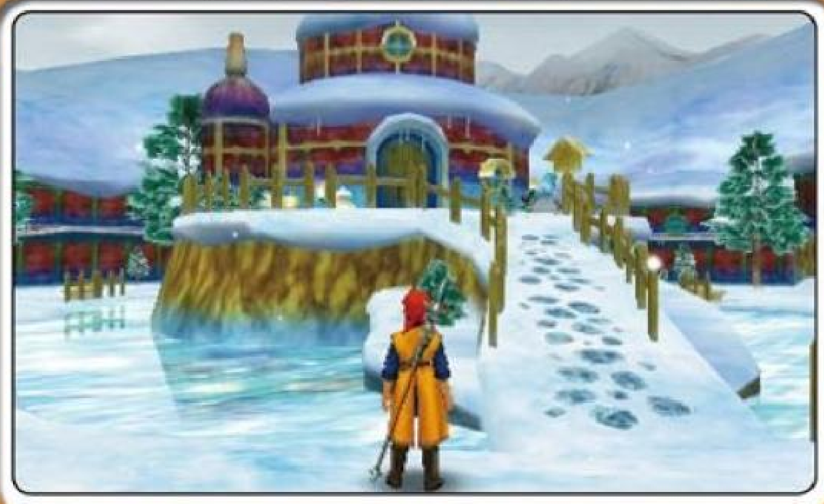


雪山地方
TOWN

目標レベル▶Lv 31 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

一年中雪に埋もれている町

オークニス



雪山地方の平原に作られた町。6つの円形の建物がそれぞれ通路でつながれ、六角形のドーナツのような構造になっており、その内側の中庭に町長の家がある。

使うカギ　×1 とうぞく　×0 まほう　×0 さいご



おもな登場人物



住人に慕われる薬師

グラッド

声●広瀬彰勇

町の人からの信頼も厚い腕利きの薬師。数年前よりこの町に住みつき、薬草の知識を人々のために役立てている。



人々の耳寄りなウワサ

最近、オオカミの大群が暴れてるそうね



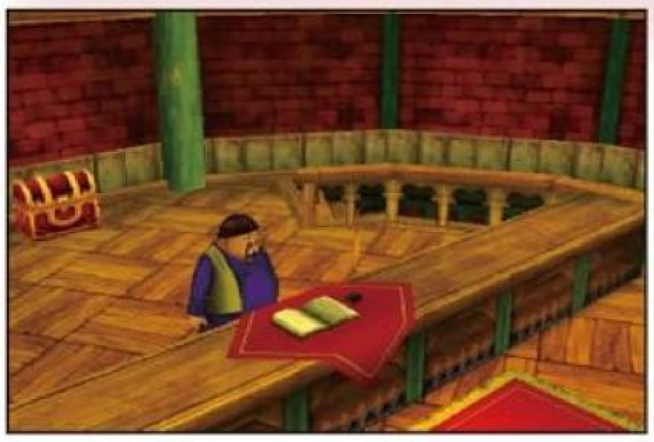
近ごろ、町の周辺にオオカミの群れが出没しており、住人の不安はつのるばかり。オオカミはかなり凶暴らしく、町長も注意を呼びかけている。

レティスのレの字も出てきやしない！



旅の吟遊詩人は、神鳥レティスの伝説を調べているが、町の誰も知らないという。メディばあさんから聞いた古い遺跡に手がかりがあるかも？

気になる場所ピックアップ



←店主のわきに下り階段が。地下から上がってくれば、お店のカウンターのなかに入れそうだ。

写真を撮れるクエスト



066 ★ P.440

ドーナツの町の中心に

ドーナツの形をしたオークニスの町の中心にある、町長の家を写真に撮る。



109 ★★ P.442

オークニスの金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



110 ★ P.442

オークニスの金のスライム

町のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

探索のアドバイス

グラッドの家はどこにある？

薬師のグラッドは、町長から借りた部屋に住んでいるらしい。グラッドに会いたければ、町長に場所を教えてもらって部屋を訪ねるのが良さそうだ。また、道具屋の主人は、薬草を取り引きしている関係でグラッドと親しいようなので、ぜひ話を聞いておきたい。



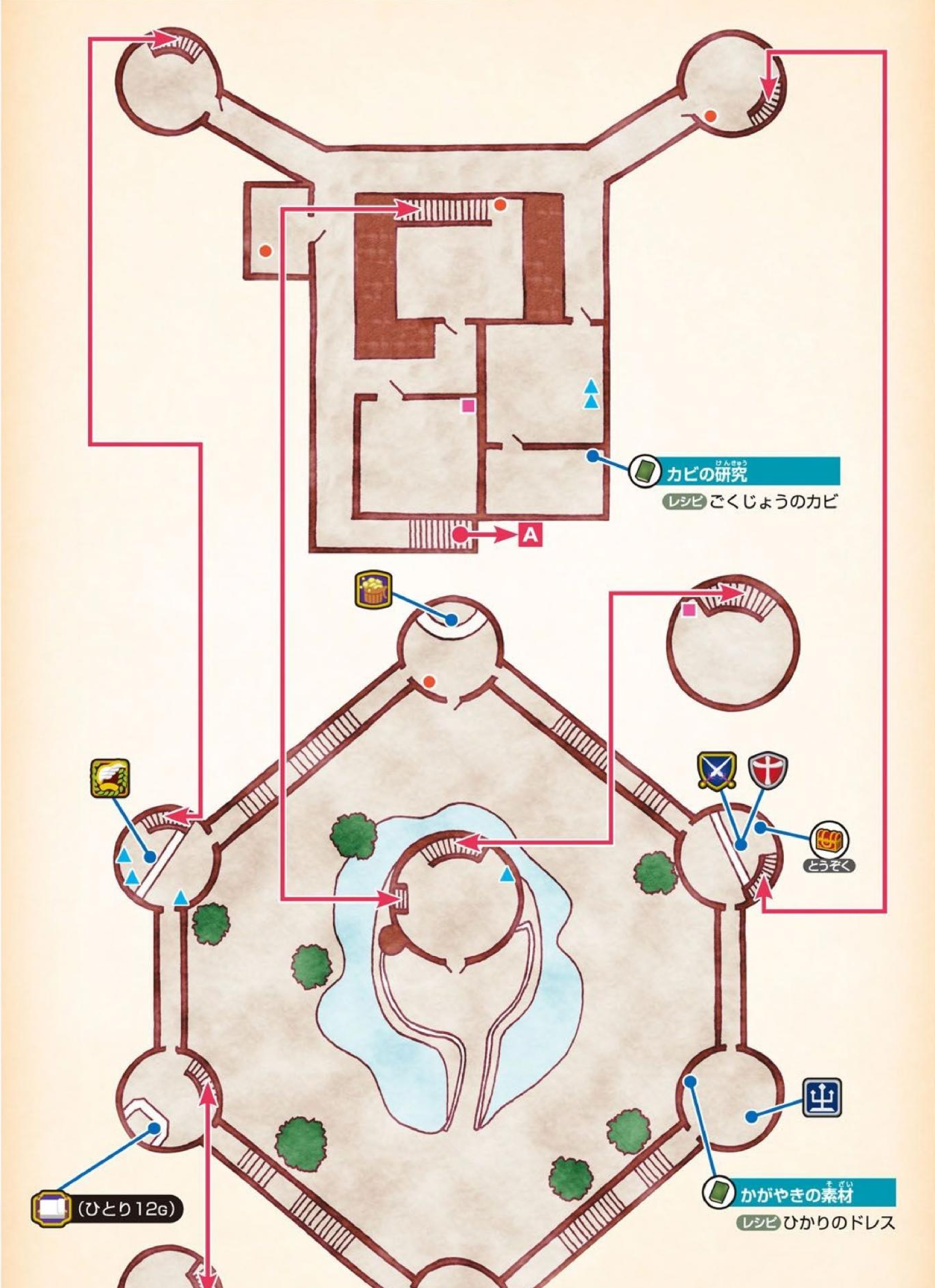
↑町長の家へ行くには、酒場のカウンターの向かいにある扉から中庭に出ればいい。



↑道具屋の主人によると、グラッドは町の外に薬草園を作っているという。



オークニス 見取り図



カビの研究
レシピ ごくじょうのカビ
A
(ひとり12G)
かがやきの素材
レシピ ひかりのドレス
とうぞく
A
雪山地方へ
(→P.269)
●…タル
▲…ツボ
■…タンス

ショップガイド

武器屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
ツインスワロー	6800	攻 +53	●	—	—	—	—	●
キラーピアス	7700	攻 +34	—	—	●	—	●	—
はがねのムチ NEW	8300	攻 +62	—	—	●	—	●	—
ドラゴンキラー NEW	11000	攻 +72	●	—	▲	—	▲	—
キングアックス NEW	17000	攻 +80	—	●	—	—	—	—
鉄のツメ NEW	2000	攻 +55	—	—	—	—	—	●
鉄のおうぎ NEW	1600	攻 +47	—	—	—	—	●	—

防具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
ビロードマント NEW	9400	守 +60	—	—	—	●	—	●
ドラゴンメイル NEW	12000	守 +60	●	●	—	—	—	●
ドラゴンシールド NEW	6900	守 +30	●	●	—	—	—	●
こおりの盾 NEW	8500	守 +33	●	—	—	●	●	—
アイアンヘッドギア NEW	5500	守 +32	●	●	—	—	—	●

道具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草	10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ	25	場所移動	—	—	—	—	—	—
アモールの水	120	HP回復	—	—	—	—	—	—
しろがねのすず NEW(※1)	200	パンサー呼び	—	—	—	—	—	—

※1……バウムレンのすずを入手後に購入できる



オススメの商品 ドラゴンキラー

もともと攻撃力が高めだが、ドラゴン系の魔物に対しては、与えるダメージがさらに大きくなる。錬金で強化することもできるので、剣スキルを上げているなら買っておこう。



オススメの商品 ドラゴンシールド

守備力が高いだけでなく、炎系や吹雪系の攻撃によるダメージを25減らせる便利な盾。性能のわりに値段が手ごろなのも魅力だ。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ アモールの水
- □ まほうのせいすい
- □ まもりのたね
- □ キメラのつばさ
- □ ばくだん岩のカケラ
- □ こおりのチーズ
- □ こうもりの羽
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ まもりのルビー
- □ やいばのブーメラン とうぞく

神鳥のたましい入手後

- □ ヌーク草×4(※2)

※2……暗黒魔城都市出現後は入手できなくなる

雪山地方

DUNGEON

目標レベル▶Lv 32 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶×

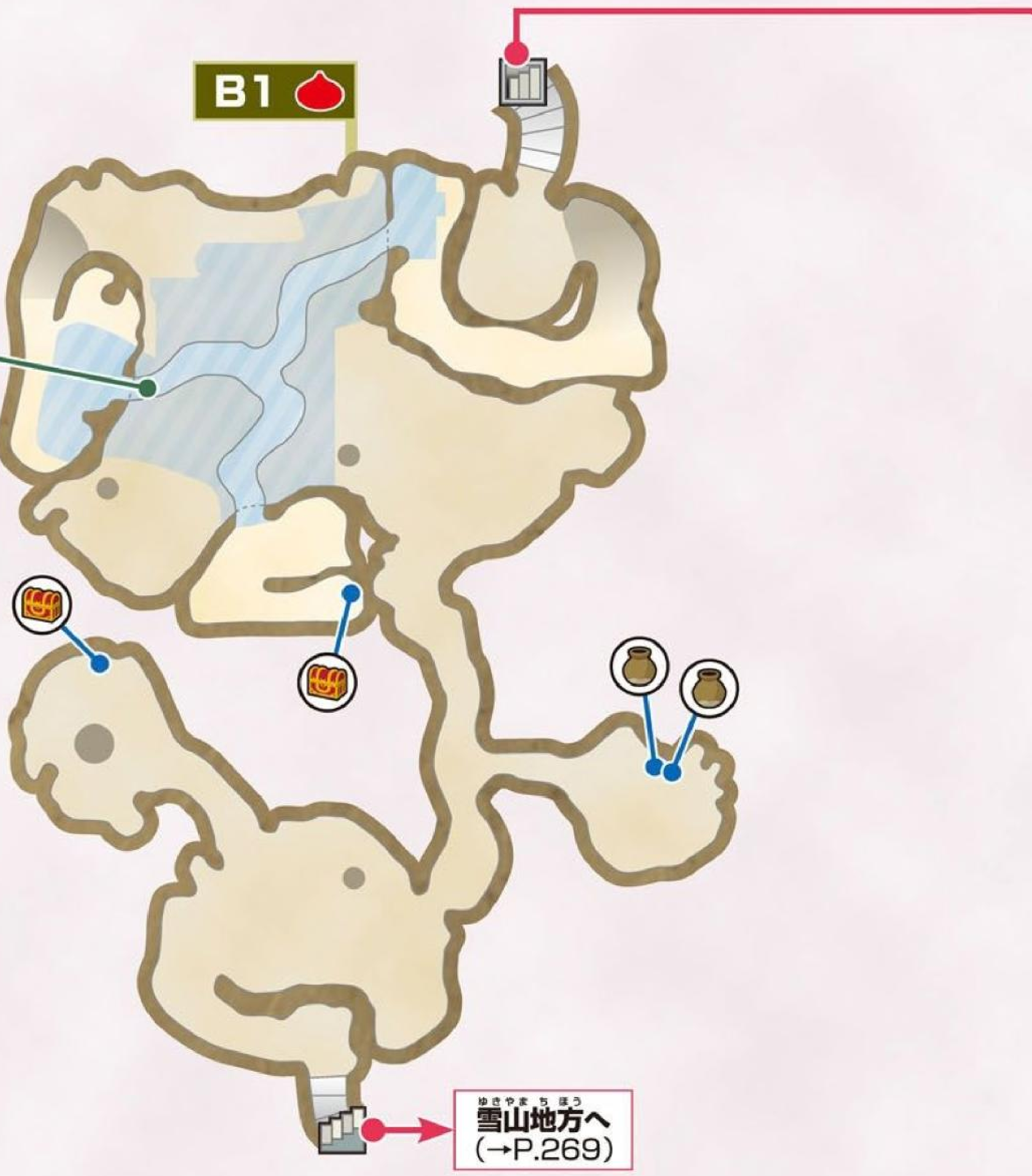
雪と氷に覆われた極寒の洞くつ

薬草園の洞くつ



オークニスの北西にある洞くつ。いたるところで地面が凍りつき、巨大なつららも見られるが、それでも外よりは暖かいのか、あちこちに薬草畑が作られている。

使うカギ：とうぞく ×2　まほう ×2　さいご ×0



氷の上では走るのは禁物

洞くつには、地面が氷で覆われている場所や、氷でできた橋が架かっている場所がある。氷の上で走ると、スライドパッドの操作をやめてもすぐには止まれずにすべってしまうので、魔物の近くを通るときや氷の橋を渡るときは注意しよう。

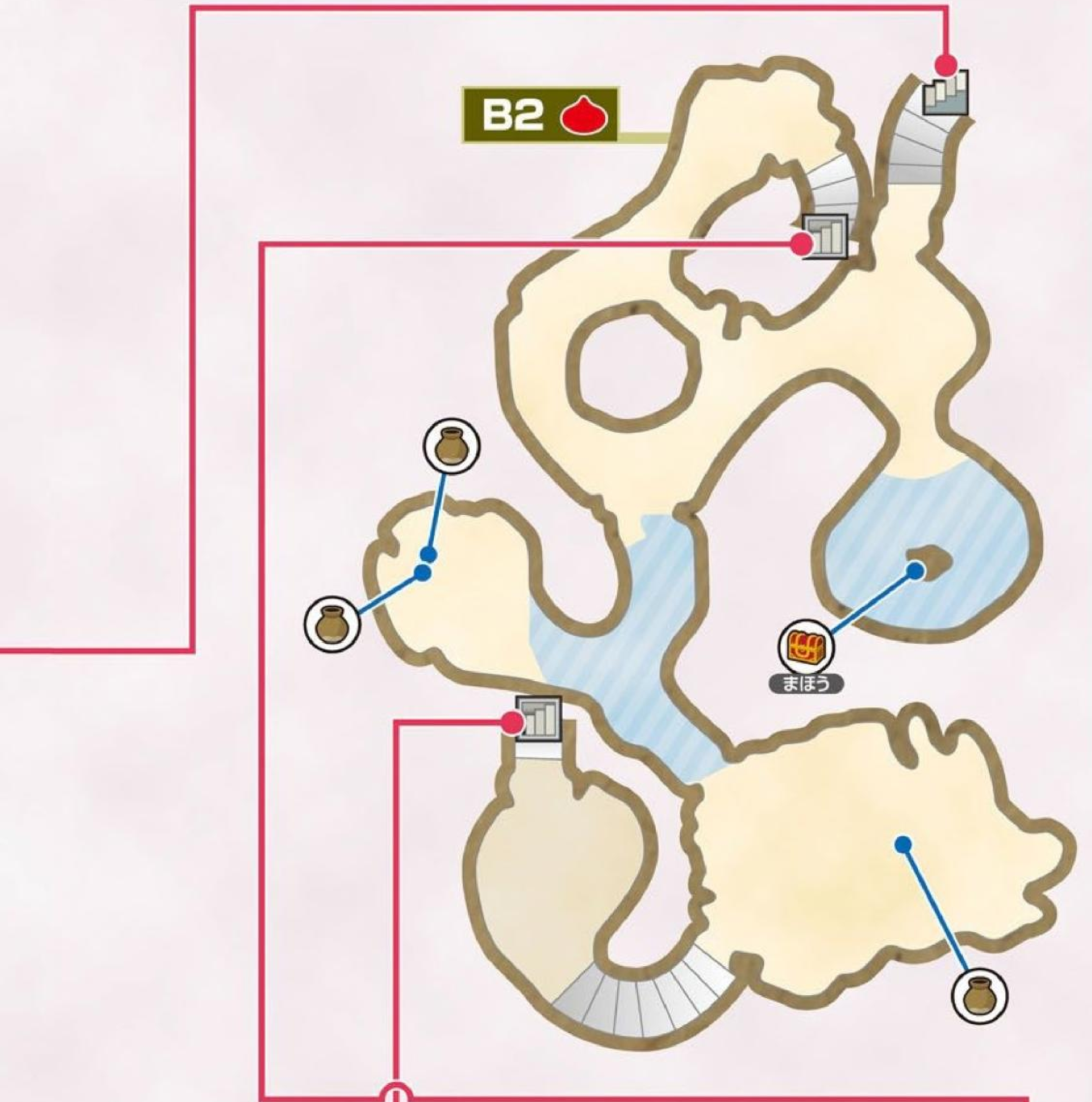


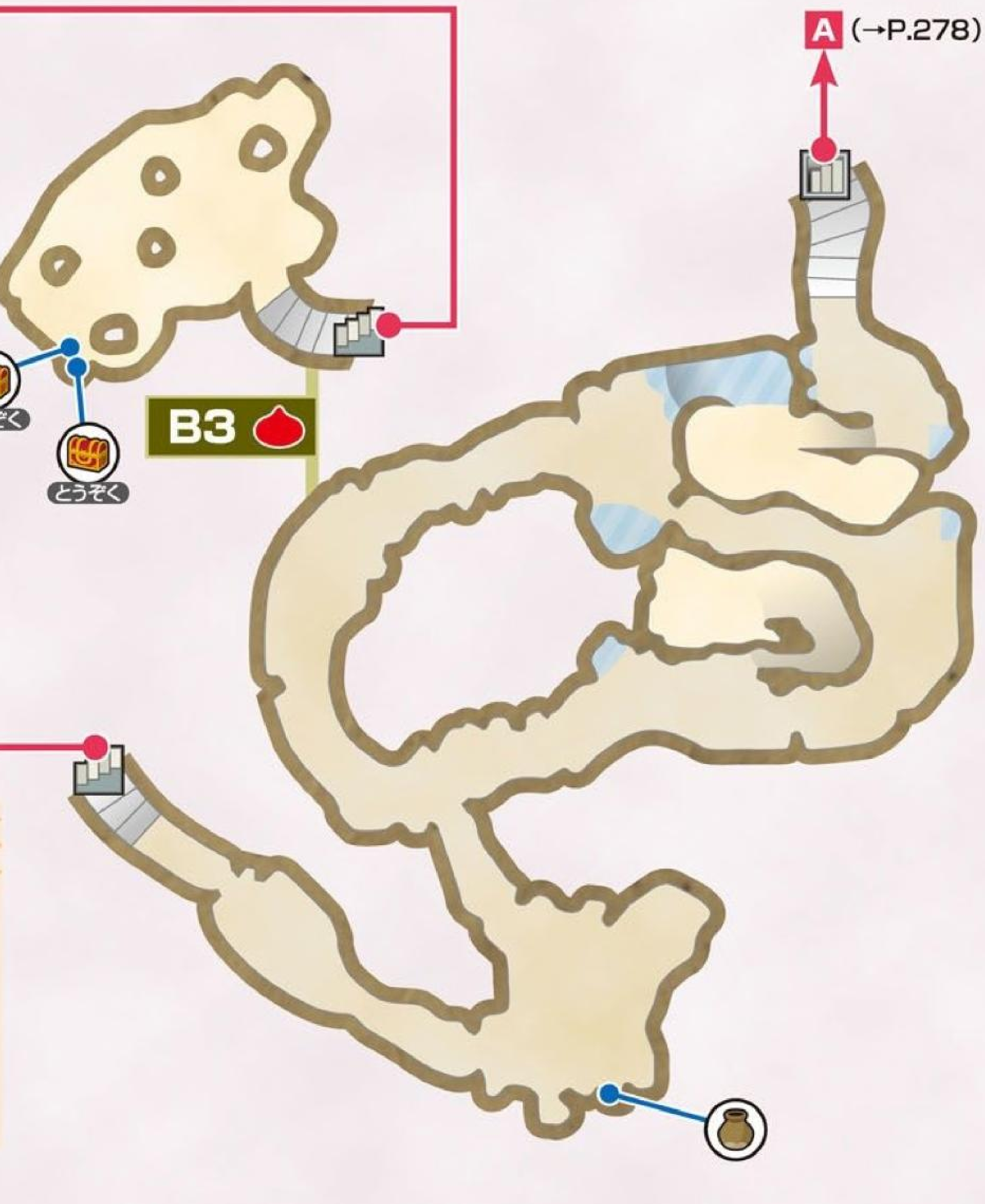
⬆氷の橋を渡るさいは、橋の上から落ちないように、スライドパッドを浅く入力してゆっくり歩くといい。

残さずゲット！

アイテムチェックシート

□ B1 宝箱 3000G	□ B2 つぼ いやし草	□ B3 つぼ ちいさなメダル
□ B1 つぼ きつけ草	□ B2 つぼ 命のきのみ	□ B3 宝箱 2100G とうぞく
□ B1 つぼ ちいさなメダル	□ B2 つぼ ちいさなメダル	□ B3 宝箱 あくまのしっぽ とうぞく
□ B1 宝箱 風のぼうし	□ B2 宝箱 エルフの飲み薬 まほう	□ B4 宝箱 こおりのやいば まほう





水滴に近づくとつららが落ちる

頭上から水滴がしたたっている場所を通ると、天井にぶら下がっていた巨大なつららが落ちてくる。つららでふさがれた場所は通れなくなるが、地面に突き刺さったつららが橋のかわりになる場合もあるのだ。



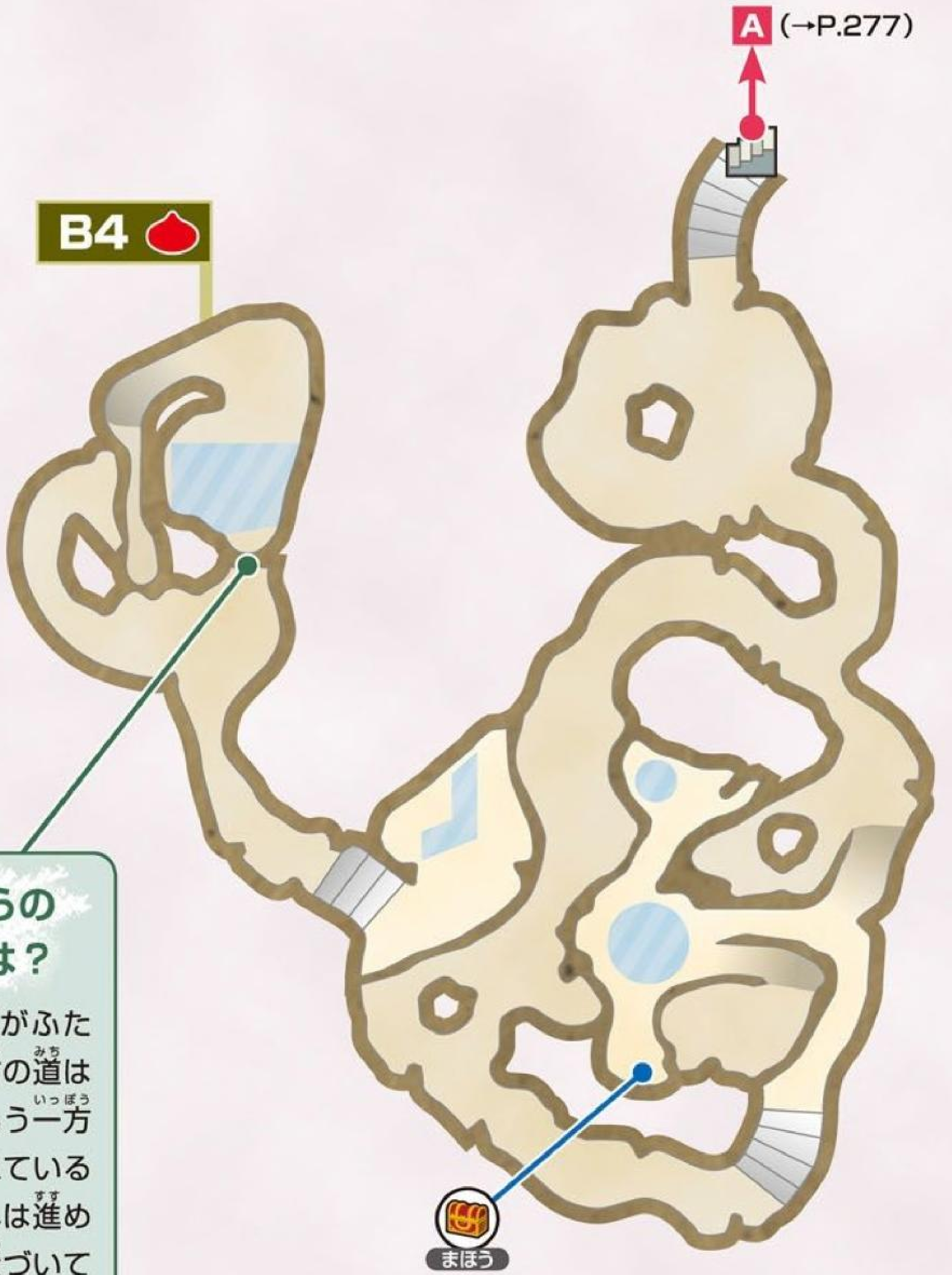
⬆天井から落ちてきた巨大なつららは、上に乗ることができる。

写真を撮れるクエスト

067 ★★ P.440

氷の橋

つららがたくさん伸びる洞くつにある、氷でできた橋を写真に撮る。



巨大なつららの先へ行くには？

B4の一番奥では、道がふた手にわかれている。一方の道は谷で分断されており、もう一方はつららで道がふさがれているため、どちらからも先へは進めそうにない。つららに近づいて根元を見てみると、人間ではせますぎて通れないようなスキ間が空いているが……。



⬆谷の真上には巨大なつららがぶら下がっている。これを谷に落とせば向こう側へ渡れそうだ。

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア	
	B1～B2	B3～B4
160 マヒャドフライ	●	—
162 ブリザード	●	●
163 ダースウルフェン	●	●
168 キラーマシン	●	●
169 アイスビックル	—	●
172 樹氷の竜	●	●

出現するモンスター

160 マヒャドフライ P.634



HP•126 EXP•160 G•54
特徴•マヒャドを唱える
宝•うしのふん／ドラゴンのふん

163 ダースウルフェン P.635



HP•166 EXP•108 G•39
特徴•ちからをためる、仲間を呼ぶ
宝•やくそう／まじゅうの皮

169 アイスビックル P.637



HP•198 EXP•221 G•117
特徴•ベホイミやマホカンタを唱える
宝•パワーベルト／鉄のツメ

162 ブリザード P.635



HP•113 EXP•199 G•24
特徴•ザラキを唱える
宝•まほうのせいすい／こおりのチーズ

168 キラーマシン P.637

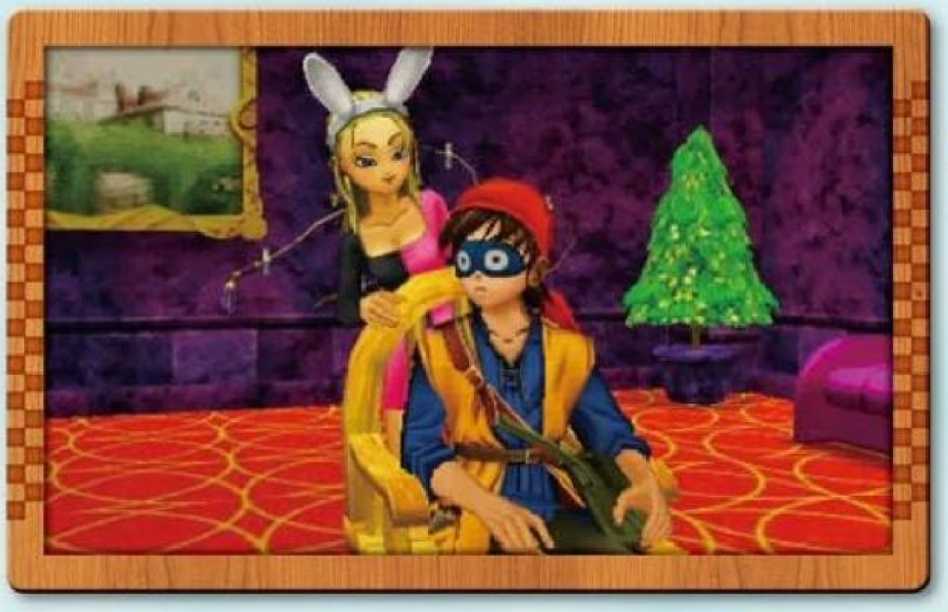


HP•165 EXP•315 G•87
特徴•2回行動することがある
宝•鉄のむねあて／はがねのつるぎ

172 樹氷の竜 P.638



HP•286 EXP•326 G•93
特徴•いばらをからみつける
宝•竜のうろこ／こおりのやいば



冒険をもっと楽しもう！ V

新たなる脅威を追って旅を進めるあいだにも、各地ではさまざまな出来事が起こっている。さいごのカギで開けられる扉を探しながら、世界中を巡ってみたい。

いろいろなことに挑戦してみよう！ 冒険の豆知識

ぼうけんのまめちしき

ギャリングの子どもたちが護衛を募集中

ベルガラックでは、以前にギャリングの屋敷で起きた強盗事件の真相が町中に広まり、大さわぎになっている。そんななか、ギャリングのふたりの子どもであるフォーグとユッケが、護衛の募集をはじめたという。ふたりの護衛を引き受ければ何かいいことがあるかもしれない。



⬅ふたりのどちらの護衛を務めるかは自由に選べる。

さいごのカギで鉄格子の扉を開ける

冒険の途中で入手したさいごのカギは、すべての錠前を開けることができる。ここまでの冒険のあいだには、いくら調べても開けられなかった鉄格子の扉がいくつかあったはず。それらを開けるために、下記の場所をもう一度訪れよう。鉄格子の扉の先では、宝箱などから貴重なアイテムが入手できるので、ひととおり取っておきたい。



⬅ぱふぱふ屋ではクエストの写真を撮ることも可能。

さいごのカギで開く鉄格子の扉がある場所

- パルミド(→P.192)
- 女盗賊のアジト(→P.186)
- トロデーン城(→P.203)
- メダル王女の城(→P.222)
- サザンビーク国領のぱふぱふ屋(→P.235)
- サザンビーク城(→P.244)
- リブルアーチ(→P.262)

復帰したゼシカがリーザス村に里帰り

ゼシカがパーティにもどってきたら、母親のアローザにひさしぶりに顔を見せるため、リーザス村の屋敷に足を運んでみよう。アローザはゼシカと話をしたあと、娘の旅の仲間である主人公にサーベルトのよろいを託してくれるのだ。なお、鎧を受け取ったあとは、ゼシカの希望どおりにリーザス村の宿屋へ泊まっていくといい。



⬅サーベルトのよろいは高性能なので、今後の冒険でもきっと役立つはずだ。



⬆村の宿屋に泊まっていこうと提案してくるゼシカ。彼女の言うとおりにすると……。

占いでドルマゲスの過去が明らかに

冒険の途中で迷ったときに会いに行くと、占いで主人公たちを導いてくれるルイネロだが、ゼシカがもどったあとに占ってもらった場合は、ドルマゲスの過去の様子が水晶玉に映し出される。トロデーン城が呪われた経緯やトラペッタでの火事の真相が、これで明らかになるのだ。



⬆マスター・ライラスとドルマゲスのすれちがいが、世界の危機へとつながっていく。

ひみつ屋でスキルのたねを買おう

リブルアーチの路地の奥では、夜のあいだだけ「ひみつ屋」というお店がこっそり営業している。店主がくさった死体という、いかにもあやしげなお店だが、じつはここではスキルのたねを買うことが可能。値段はかなり高いものの(→P.263)、何個でも買えるので、うまく利用したい。



⬆たねが買えるのはリアル時間の1日につき1個だけ。一度買ったら翌日に出直そう。

以前訪れた町の人にふたたび会ってみると？

人々の話の変化あれこれ

ひとびとのはなしのへんかあれこれ

リーザス村



⬆魔法を練習していた少女が、なんと変身呪文のモシャスを覚えたという。さっそくゼシカの前で披露するが……？

リブルアーチ



⬆塔の建設に没頭していたライドンがひさびさに帰宅。頑固な天才彫刻家も、かわいい孫娘にはデレデレのようだ。

オークニス



⬆教会のシスターに恋する青年は、情熱的なラブレターをしたためてシスターに渡したらしい。彼の想いは届くのか？

仲間たちが話すことを聞いてみよう！

旅の仲間の話し声

たびのなかまのはなしごえ

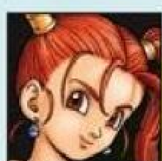


ヤンガス

場所　各地の町

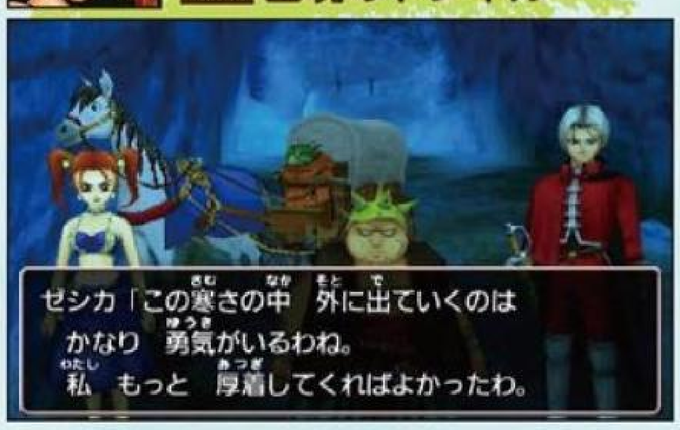


⬆突然いなくなったゼシカのことを話す仲間たち。ところが、ヤンガスのこのひとことから、話はおかしな方向へ……。

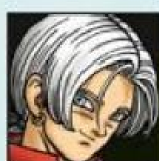


ゼシカ

場所　国境のトンネル



⬆雪山地方から吹きこむ寒風にこごえるゼシカ。まほうのビキニなどを着ている場合は、より実感がこもって聞こえる。



ククール

場所　ぱふぱふ屋



⬆最初のうちは「ぼったくりバーか!?」とおびえていたが、ぱふぱふしてもらうと、ここがすっかり気に入った様子。

便利なアイテムを作り出そう！

オススメ錬金ピックアップ

オススメれんきんピックアップ

作り出せる時期　オークニスを訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
きせきのつるぎ	ちいさなメダルと交換(68枚)
命のブレスレット	錬金釜で作り出す

名前	おもな入手方法
命の指輪	ライドンの塔で拾う
金のブレスレット	サザンビーク城の道具屋で買う



きせきのつるぎ・改

きせきのつるぎは、与えたダメージに応じて自分のHPが回復する効果を持つ剣。これを錬金で強化すると攻撃力が上がり、そのぶんHPの回復量も増える。

材料

名前	おもな入手方法
ドラゴンキラー	オークニスの武器屋で買う
ごうけつのうでわ	錬金釜で作り出す

名前	おもな入手方法
パワーベルト	リブルアーチ地方で拾う
ちからの指輪	リブルアーチで拾う



ドラゴンスレイヤー

ドラゴンキラーを買ったら錬金で強化して、ドラゴン系の魔物に与えるダメージをさらに増やそう。竜骨の迷宮の探索中や竜の試練など、ドラゴン系の相手と戦う機会が多い状況で役立つはずだ。

材料

名前	おもな入手方法
アイアンヘッドギア	オークニスの防具屋で買う
インテリハット	錬金釜で作り出す

名前	おもな入手方法
マジカルハット	サザンビーク城の防具屋で買う
インテリめがね	サザンビーク城の道具屋で買う



知力のかぶと

守備力とかしこさが上がるかぶと。防具として身につけるよりも、黄金のティアラやまじょっこハットを錬金で作るための材料として使うといい。

材料

名前	おもな入手方法
アイアンヘッドギア	オークニスの防具屋で買う
しっぷうのバンダナ	錬金釜で作り出す

名前	おもな入手方法
バンダナ	船着き場の道具屋で買う
はやてのリング	カジノでコインと交換(1000枚)



くノ一のハチガネ

冒険がもう少し進んだところで仲間に加わる、ゲルダ専用のかぶと。守備力とすばやさが上がるほか、よろいのくノ一装束と一緒に装備すると外見も変化するので(→P.34)、いつもとちがう服装を楽しみたい場合はぜひ作ってみよう。

作り出せる時期　さいごのカギを入手したあと

材料

名前	おもな入手方法
もろはのつるぎ	メダル王女の城で拾う
聖者の灰	闇の遺跡で拾う
聖者の灰	モンスター・バトルロードのランクCで優勝



もろはのつるぎ・改

もろはのつるぎは呪われており、相手にダメージを与えると自分もダメージを受けてしまう。しかし、錬金で呪いを解けば自分へのダメージはなくなり、敵へ追加ダメージを与えるようになるのだ。

Desert Area

砂漠地方

さ　ば　く　ち　ほ　う



ルーラ可

砂漠の教会

（ひとり7G）



砂漠を旅する人々のために建てられた教会。建物のなかにはよろず屋と宿屋もあり、道具を買ったり身体を休めたりして、砂漠へ足を踏み入れる準備を整えられる。

覚えられるレシピ

- 砂塵のヤリ

よろず屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草	10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ	25	場所移動	—	—	—	—	—	—
アモールの水	120	HP回復	—	—	—	—	—	—
まどろみの剣	4700	攻　+43	●	—	▲	●	▲	—



砂漠の井戸



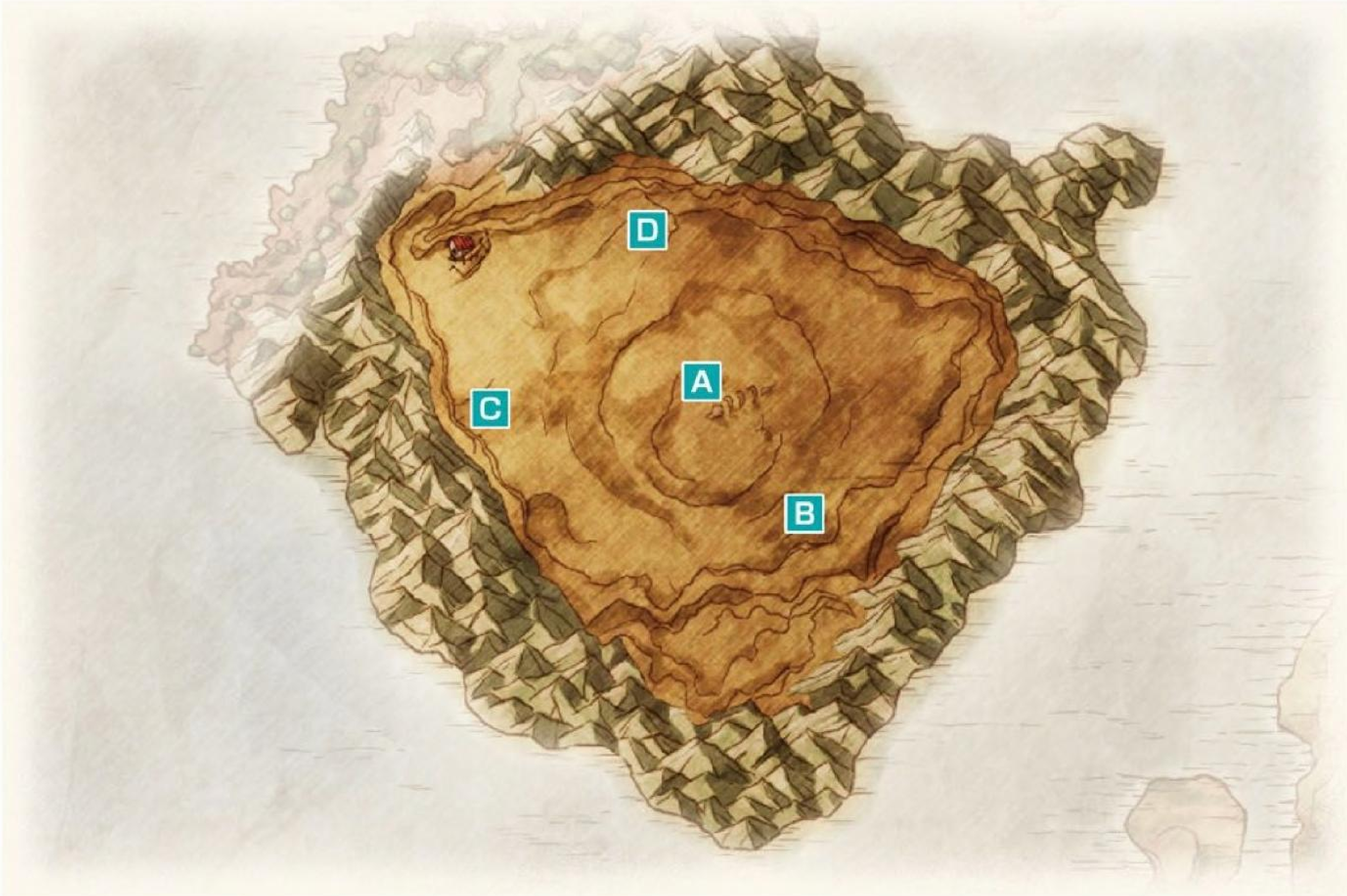
砂漠の4ヵ所にある井戸。水はすっかり涸れているが、井戸の底で渦巻いている竜巻に飛びこむことで、ほかの場所にある井戸へ移動できる。

青色の宝箱の中身の候補

- 300G
- 600G
- 900G
- 万能ぐすり
- まほうのせいすい
- まもりのたね
- 命のきのみ
- 魔物の香水



砂漠地方 Desert Area モンスター分布図

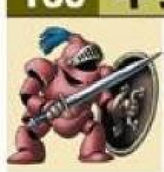


出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する



73 マドハンド（※1） P.605
HP•49 **EXP**•45 **G**•12
特徴•仲間を呼ぶ
宝•やくそう／ちからの指輪



130 キラーアーマー P.624
HP•145 **EXP**•124 **G**•78
特徴•ラリホーマを唱える
宝•兵士の剣／あつでのよろい



144 死のさそり P.629
HP•68 **EXP**•99 **G**•21
特徴•毒攻撃を使う、急所を狙う
宝•どくけし草／どくばり



112 鉄のさそり P.618
HP•64 **EXP**•82 **G**•32
特徴•スクルトを唱える
宝•鉄のクギ／鉄のかま



134 エビルドライブ（※2） P.625
HP•126 **EXP**•131 **G**•56
特徴•こおりつく息を吐く
宝•どうのつるぎ／冷たいチーズ



147 フレイム P.630
HP•98 **EXP**•143 **G**•21
特徴•もえさかるかえんを吐く
宝•とうぞくのこしみの／辛口チーズ

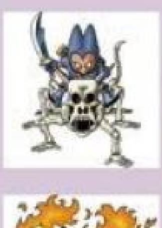
※1……昼にのみ出現する　※2……夜にのみ出現する

スカウトできるモンスター



炎の化身フレイン P.397
出現場所 A
HP•247～373

モンスター・バトルロードのランクDで優勝後



レーシングヒーロー P.376
出現場所 B
HP•416～466



燃える魂いっつん P.364
出現場所 C D
HP•436～467

要注意モンスター

死のさそり

ときおり急所を狙ってきて、こちらを一撃で倒すことがある。最大HPは低めなので、バギ系やヒャド系の攻撃を使って手早く倒すのが安全だ。



砂漠地方

DUNGEON

目標レベル ▶ Lv 34 | ルーラでの訪問 ▶ ○ | 馬車の同行 ▶ ×

巨大な骨が無数に転がる洞くつ

竜骨の迷宮



砂漠地方の中央に入口がある、竜の墓場と伝えられる洞くつ。内部は起伏が激しく、深い穴も空いており、地面に転がる竜の骨を利用しなければ奥へは進めない。

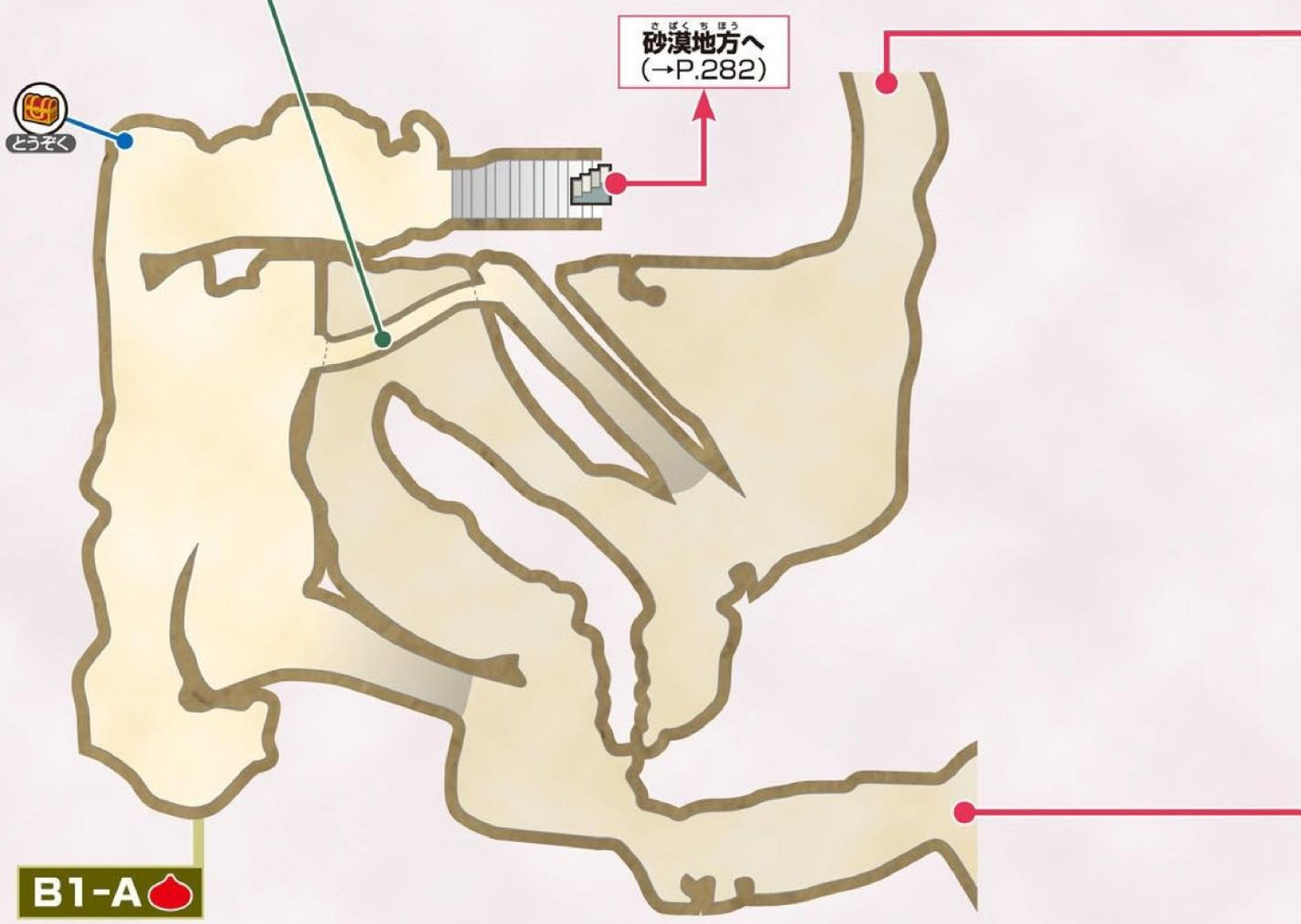
使うカギ：とうぞく ×1　まほう ×1　さいご ×0

竜の背骨が橋のかわりになる

高台や穴のフチから伸びている竜の骨は、上に乗って歩くことができる。地面が途切れているところでは、竜の骨を橋のかわりにして先へ進もう。

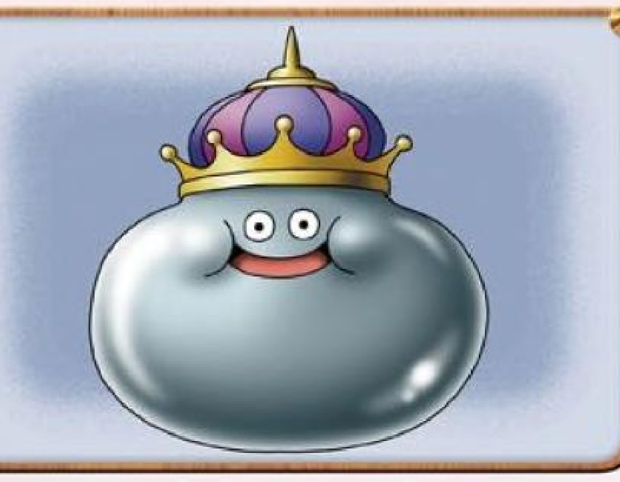


⬆橋のかわりの骨から、下の地面へ飛び降りることはできない。



要注意モンスター
メタルキング

倒せばはぐれメタルの3倍の経験値を得られるが、最大HPが高く、倒す前に逃げられやすい。雷光一閃突きや大まじん斬りなどで会心の一撃を狙おう。



写真を撮れるクエスト



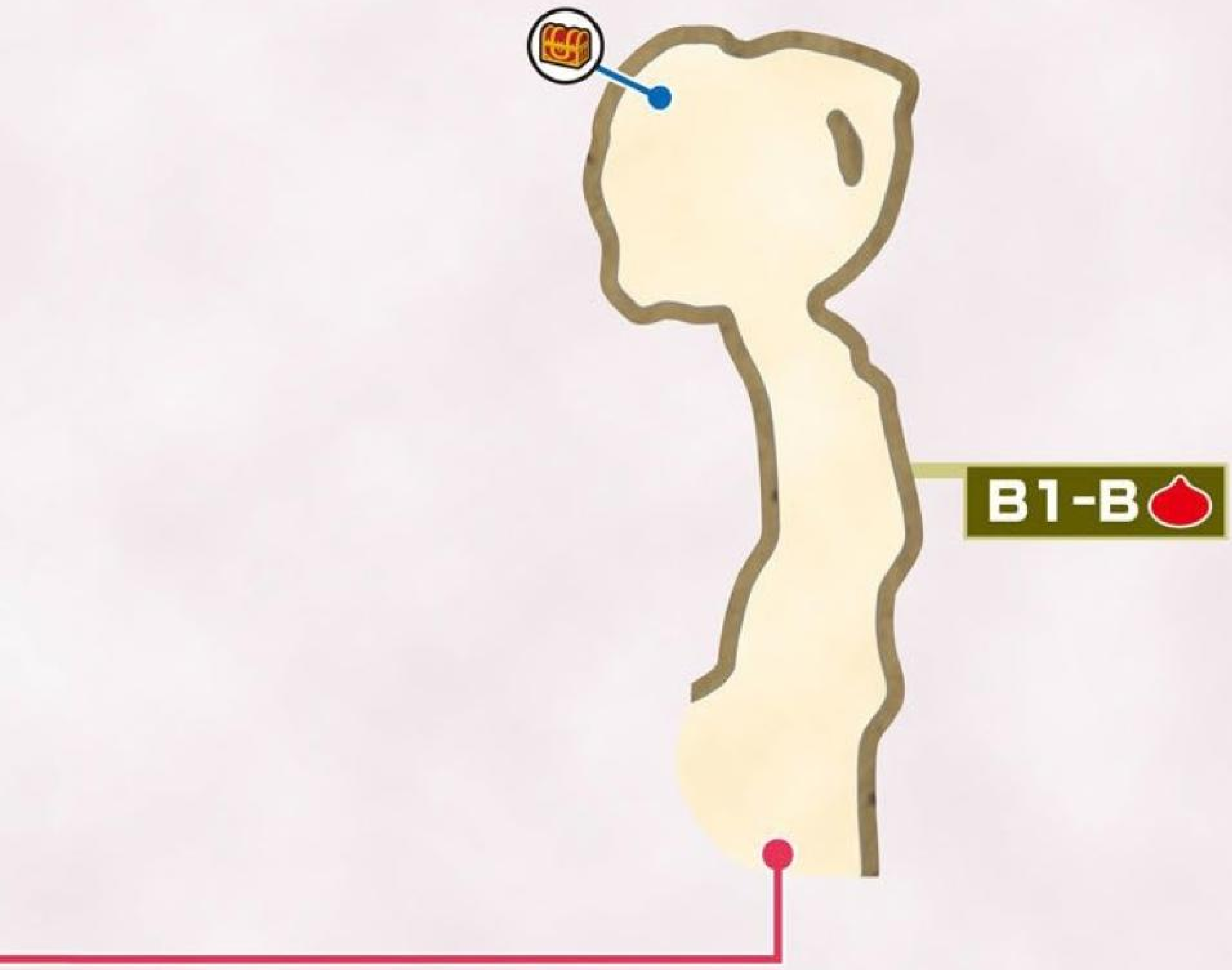
017 ★★★ P.438
メタルの王様
メタル族の王である、メタルキングを写真に撮る。

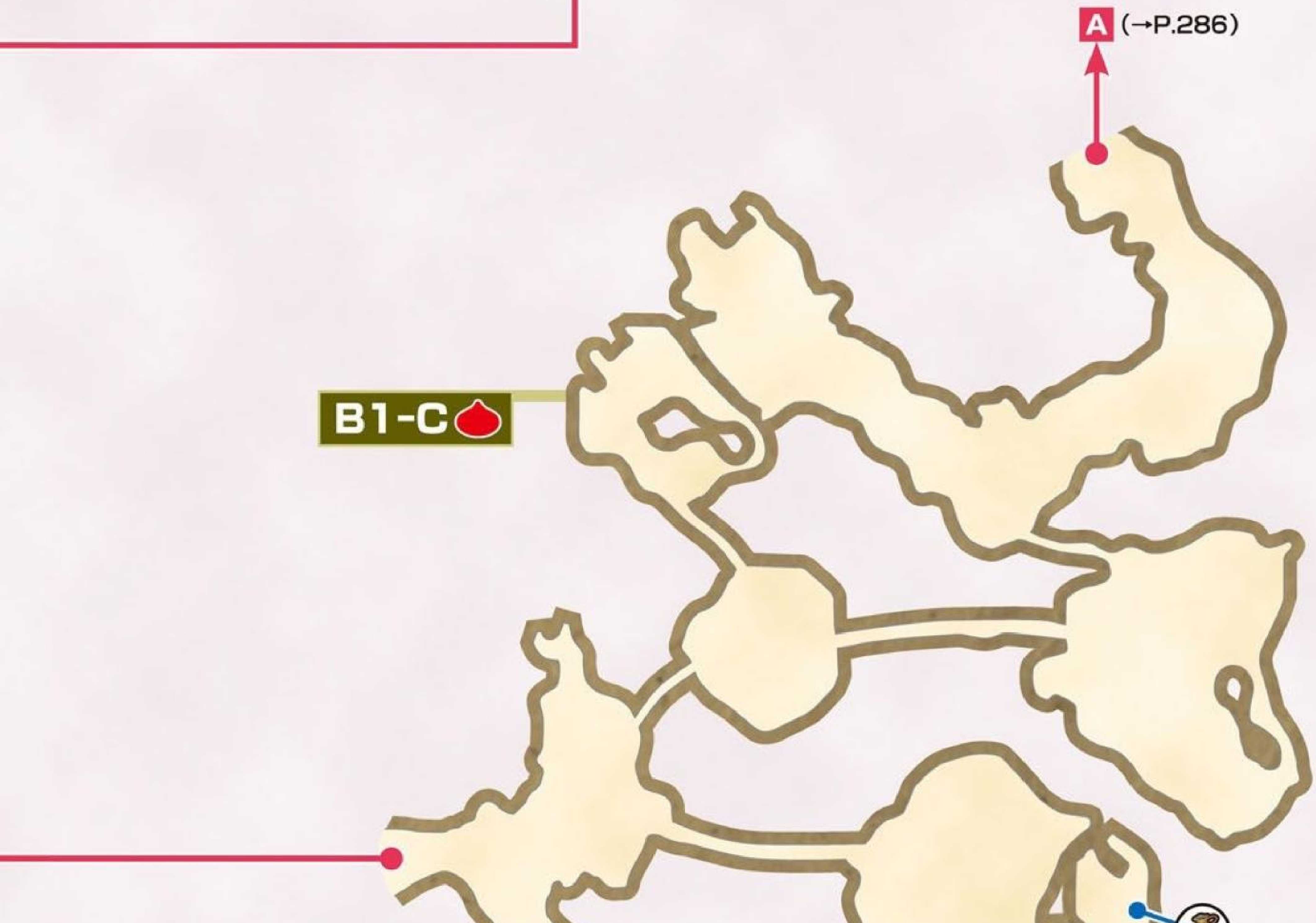


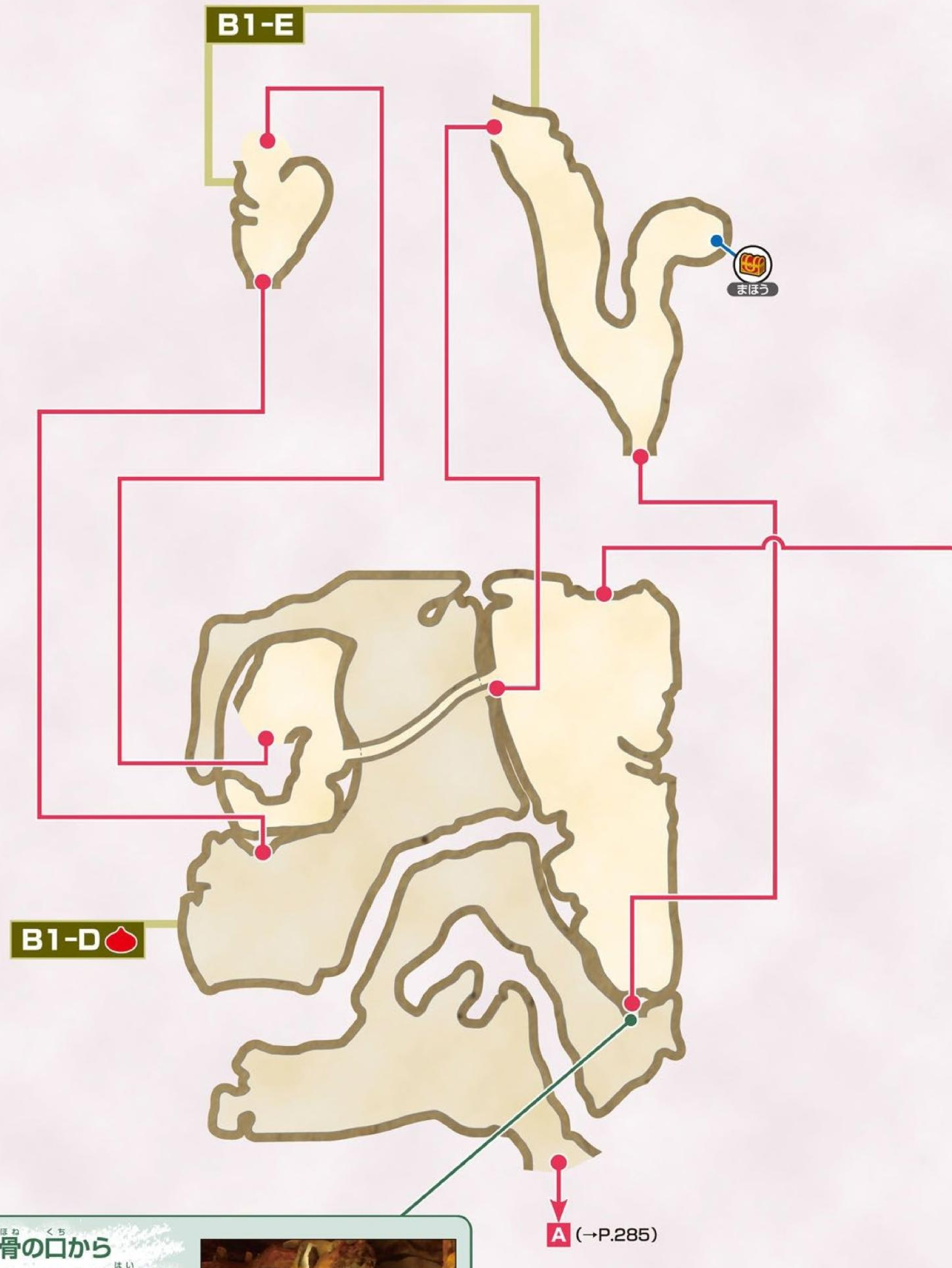
059 ★★ P.440
三本角の竜骨
洞くつのなかにひとつだけある、三本角の頭骨を写真に撮る。



060 ★★ P.440
謎の水晶玉
地下迷宮の奥に置かれている、世にも珍しい水晶玉を写真に撮る。







骨の口から トンネルに入ろう

骨の口のなかは空洞で、トンネルが別の場所までつづいている。トンネルの入口は下画面の地図に小さな矢印で示されているので、見落とさないように。



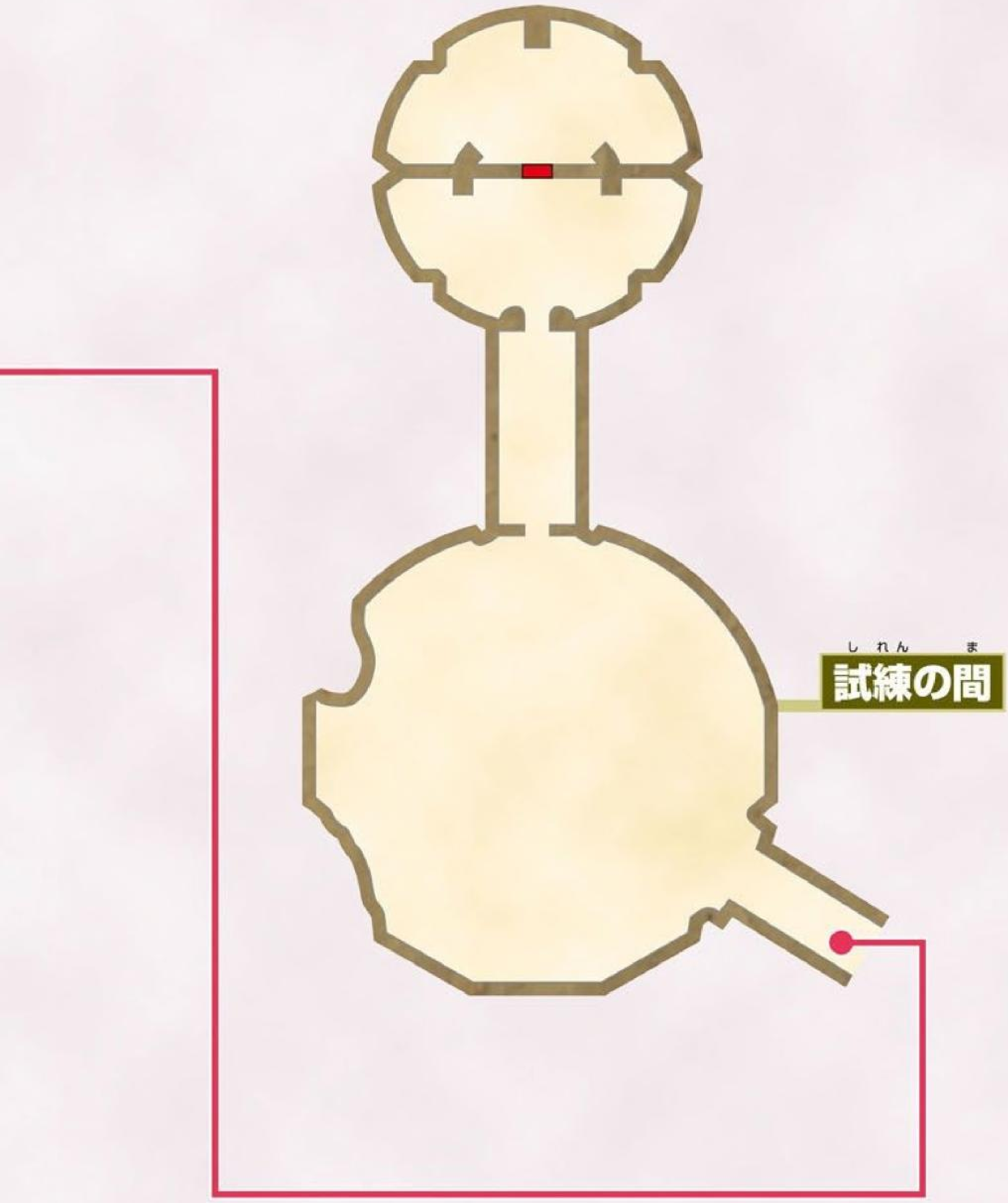
⬆行き止まりのように見えるが、骨の口から空洞に入って先へ進める。

要注意モンスター

ベルザブル



メガザルを使われると、倒した魔物が復活するうえ、HPも完全に回復されてしまう。ほかの魔物と一緒に現れたときは、優先的に攻撃しよう。



要注意モンスター

ドラゴンソルジャー

攻撃力が高く、痛恨の一撃をくり出したり、はげしい炎を吐いたりする。バギ系やヒャド系の攻撃を駆使して、大ダメージを受ける前に倒したい。



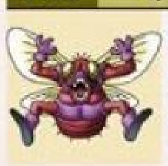
残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ B1-A 2000G とうぞく
- □ B1-B ちいさなメダル
- □ B1-C ドラゴンのふん
- □ B1-E ドラゴンシールド まほう

出現するモンスター

※B1で下記のモンスターがすべて出現する

167 ベルザブル P.636



HP•154 EXP•165 G•32
特徴•メガザルを唱える
宝•うしのふん／ドラゴンのふん

171 メタルキング P.638



HP•20 EXP•30010 G•360
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•スライムのかんむり／オリハルコン

175 マジックリップス P.639



HP•131 EXP•149 G•27
特徴•ラリホーマを唱える
宝•まんげつ草／みず草のカビ

168 キラーマシン P.637



HP•165 EXP•315 G•87
特徴•2回行動することがある
宝•鉄のむねあて／はがねのつるぎ

174 ドラゴンバゲージ P.639



HP•268 EXP•302 G•92
特徴•はげしい炎を吐く
宝•ドラゴンのふん／竜のうろこ

182 ドラゴンソルジャー P.641



HP•208 EXP•283 G•86
特徴•はげしい炎を吐く
宝•竜のうろこ／鉄のオノ

Savella Area

サヴェッラ地方

サ ヴ ェ ッ ラ ち ほ う

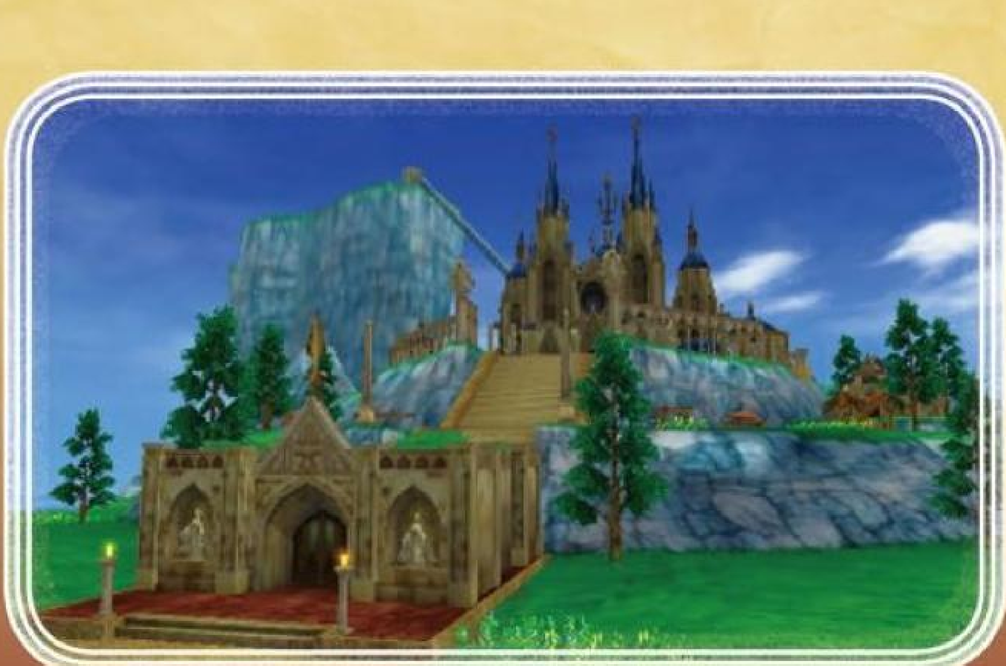


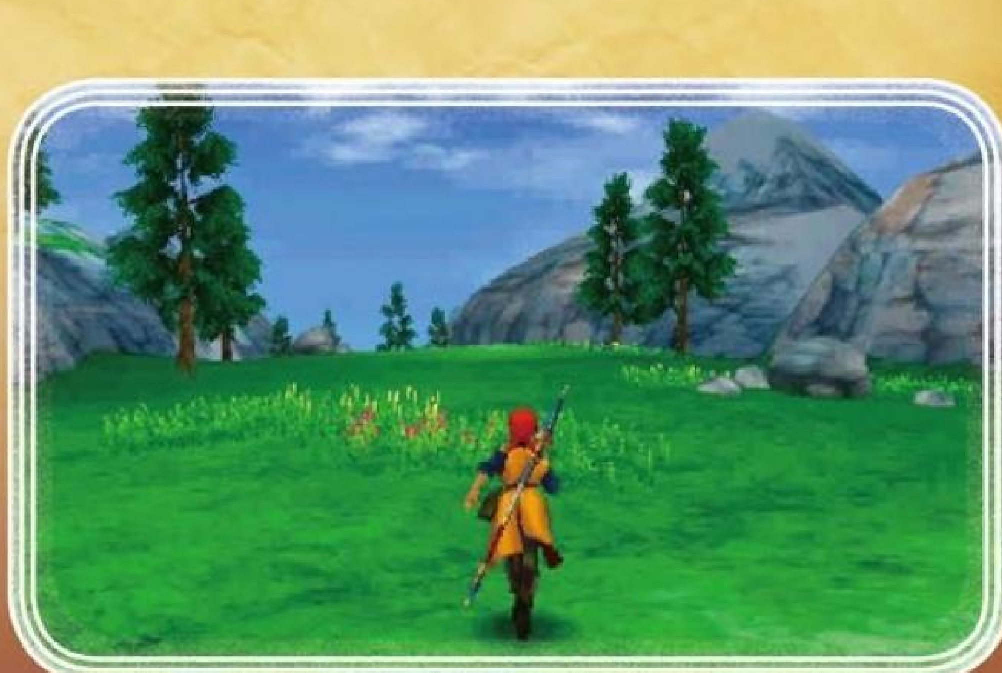
青色の宝箱の中身の候補

- 200G
- 400G
- 600G
- 特どくけし草
- まほうのせいすい
- ちからのたね
- 魔物の香水
- ばくだん岩のカケラ

…おいしいミルクを入手できる







サヴェッラ地方 *Savella Area* モンスター分布図



出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する

100 夜の帝王（※1） P.614



HP•100 EXP•93 G•69
特徴•あまい息を吐く
宝•こうもりの羽／金の指輪

104 死霊の騎士（※1） P.615



HP•94 EXP•93 G•39
特徴•ベホイミを唱える
宝•パワーベルト／はがねのつるぎ

121 マージリンリン（※2） P.621



HP•78 EXP•41 G•14
特徴•レベルアップの曲を奏でる
宝•あかいカビ／レイピア

127 アークバッファロー（※2） P.623



HP•131 EXP•117 G•47
特徴•やけつく息を吐く
宝•うしのふん／ふつうのチーズ

129 あやしいかげ（※1） P.624



HP•86 EXP•78 G•21
特徴•呪いのきりを巻き上げる
宝•レンネットのこな／こうもりの羽

132 エリミネーター（※1） P.625



HP•123 EXP•106 G•48
特徴•ちからをためる
宝•怒りのタトゥー／鉄のオノ

134 エビルドライブ（※2） P.625



HP•126 EXP•131 G•56
特徴•こおりつく息を吐く
宝•どうのつるぎ／冷たいチーズ

135 キラーモス（※1） P.626



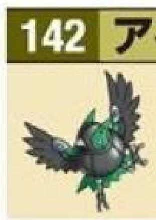
HP•84 EXP•116 G•21
特徴•もうどくのきりを吐く
宝•レンネットのこな／おかしな薬

141 笛吹き羊男（※2） P.628



HP•131 EXP•113 G•57
特徴•ひつじかぞえ歌を吹きならす
宝•まじゅうの皮／毛皮のフード

142 アイアンクック（※2） P.628



HP•99 EXP•96 G•65
特徴•はじけとぶ
宝•鉄のクギ／鉄のむねあて

※1……夜にのみ出現する
※2……昼にのみ出現する

サヴェッラ地方

TOWN

目標レベル▶Lv 35 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○



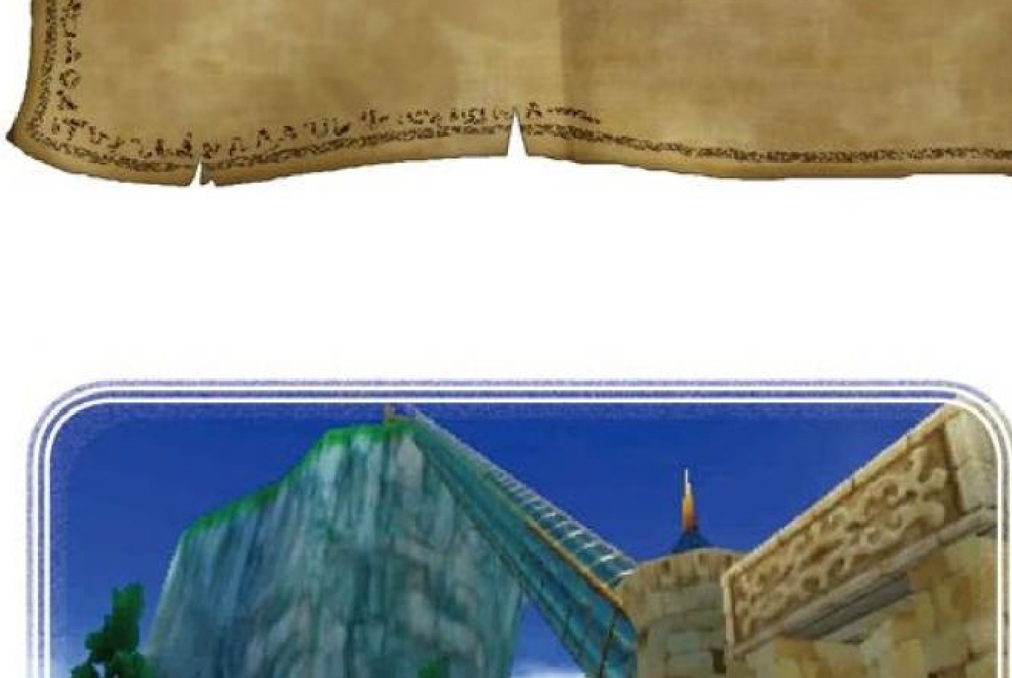
神への信仰に満ちた聖なる場所

サヴェッラ大聖堂

王族の結婚式が行なわれることもある、荘厳な造りの大聖堂。世界三大聖地のひとつとして知られる場所で、各地から訪れた信心深い巡礼者が、祈りを捧げている。

使うカギ：とうぞく ×2 ／ まほう ×0 ／ さいご ×0







人々の耳寄りなウワサ

この建物は、法皇様の館と大聖堂をつなぐ通路



大聖堂のさらに奥にある"天の道"は、大岩の上に建つ法皇の館へつづいている。しかし、法皇に招かれた者以外は、この道を通れないようだ。

獣の影が大聖堂のまわりを飛んでたの！



新月の夜に目撃したという、黒い翼を持つ獣の姿を思い出し、恐怖に涙ぐむ女性。大聖堂に、何か悪いことが起こらなければいいのだが……。

橋の下に、あやしげな洞くつがあったんだよ！



船乗りからは、東の大陸で川をくだっているときに見つけた洞くつの話が聞ける。その入口はカギがかかっていて、なかに入れなかったらしい。

探索のアドバイス

人々の話を聞いて つぎに行く場所を考えよう

サヴェッラ大聖堂を訪れている人々からは、さまざまな話が聞ける。つぎに探索するべき場所の情報が得られたら、さっそくそこへ向かおう。ウワサ話を頼りに世界地図をじっくり見ると、どのあたりを探せばいいかわかるはずだ。



⬆法皇の館へは行けないが、昇降機がある建物のなかを見学することはできる。

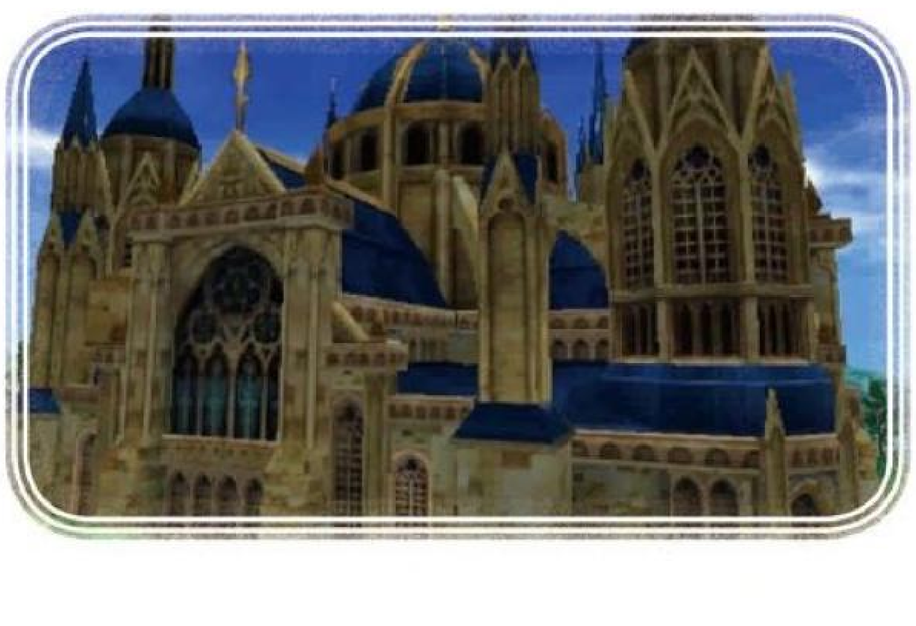


⬆伝説の大海賊が持っていたというお宝があれば、新たな島へたどり着けるとのこと。

気になる場所ピックアップ



⬅法皇の館へと通じる"天の道"。浮遊する石の昇降盤に乗って行き来する。



写真を撮れるクエスト



068 ★ P.440

サヴェッラ大聖堂の写真

教会の総本山でもある、サヴェッラ大聖堂の内装を写真に撮る。



071 ★ P.441

石造りの昇降機

サヴェッラ大聖堂と法皇の館をつなぐ昇降機がある建物を写真に撮る。



111 ★ P.442

サヴェッラ大聖堂の金のスライム

大聖堂のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

サヴェッラ大聖堂 見取り図



残さずゲット!
アイテムチェックシート

- □ かしこさのたね とうぞく
- □ ちいさなメダル とうぞく

暗黒魔城都市出現後

- □ ドラゴンのメモ

ショップガイド

武器屋

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
はがねのかま		3700	攻 +42	—	●	—	—	—	—
イーグルダガー	NEW	3900	攻 +39	—	—	●	—	●	—
パルチザン		4400	攻 +44	●	—	—	—	—	—
聖銀のレイピア	NEW	6600	攻 +54	—	—	—	●	—	—

防具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
はがねのよろい	NEW	2300	守 +39	●	—	—	—	—	—
シルバーメイル		4300	守 +50	●	—	—	●	—	—
まほうの法衣		4400	守 +39	—	—	●	●	●	●
はがねの盾	NEW	2500	守 +22	●	●	—	—	—	—
てっかめん		3500	守 +25	●	●	—	—	—	—

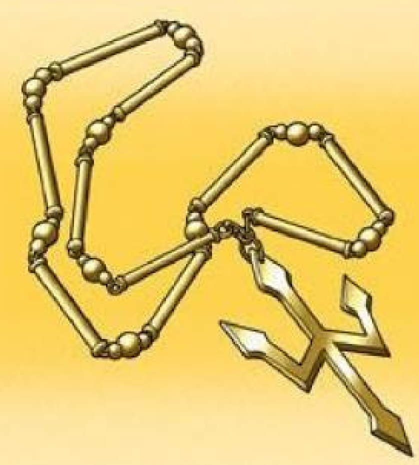
道具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう		8	HP回復	—	—	—	—	—	—
どくけし草		10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい		20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
キメラのつばさ		25	場所移動	—	—	—	—	—	—
まんげつ草		30	マヒを解く	—	—	—	—	—	—
金のロザリオ	NEW	500	かしこさ +5	●	●	●	●	●	●

オススメの商品 金のロザリオ

装備品としての性能はあまり高くないが、錬金釜でプリンセスローブやまよけの聖印などを作り出すための材料になる。値段は500Gと安いので、買っておくといいだろう。



トラペッタ地方
DUNGEON

目標レベル▶Lv 35 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶×

伝説の海賊が宝を隠した場所

海賊の洞くつ



かつて海を荒らしまわった大海賊が、世界中から手に入れた貴重な財宝を隠したアジト。入口は固く閉ざされており、内部には侵入者をはばむ仕掛けが存在する。

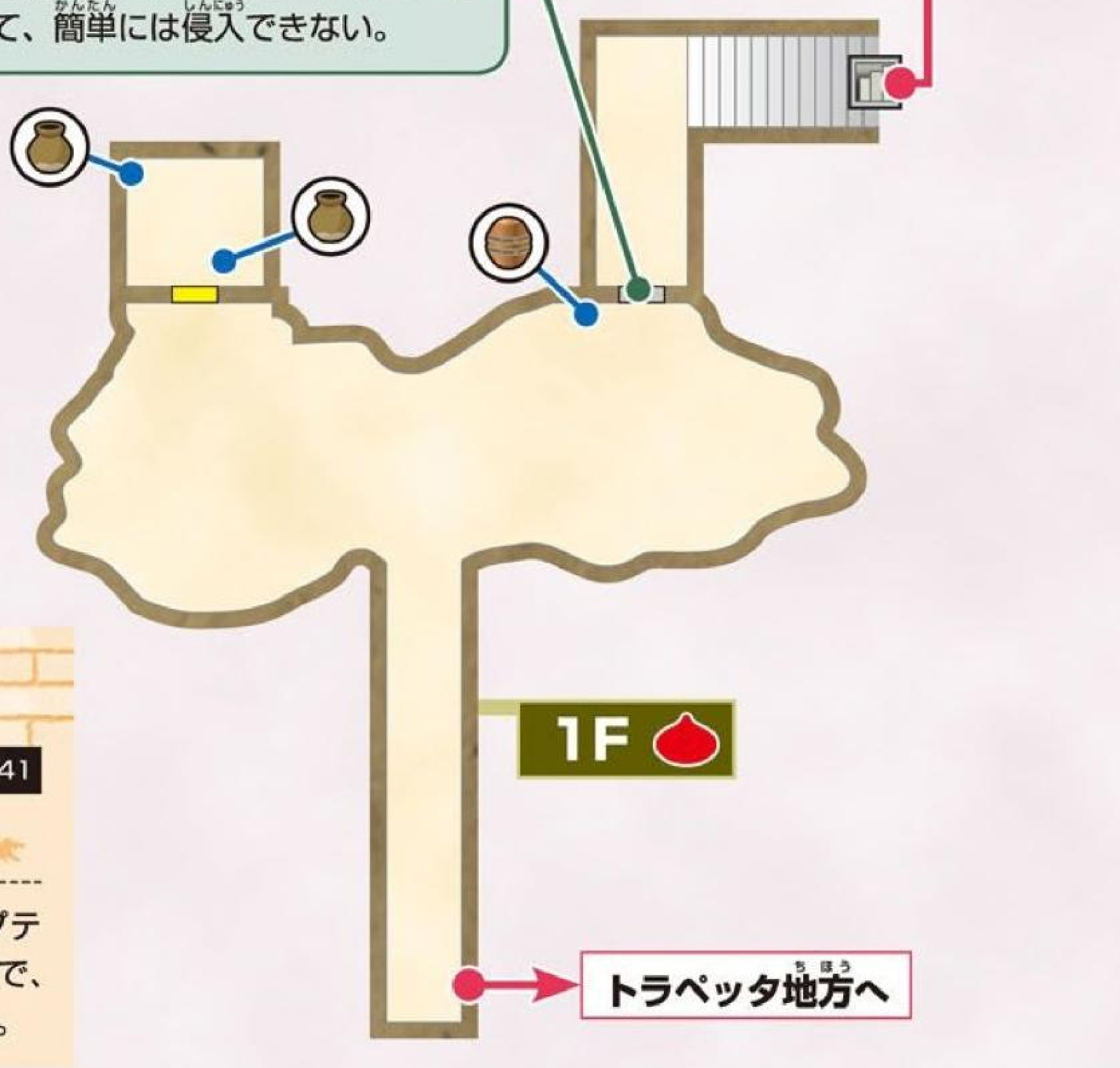
使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×6

入口を開けるにはカギが必要

アジトの入口にはカギがかかっており、さいごのカギでしか開けられない。まだ手に入れていない場合は、ひとまず洞くつを出て、別の場所でカギを手に入れてからもどってこよう。



⬆伝説に残る大海賊のアジトだけあって、簡単には侵入できない。



写真を撮れるクエスト



080 ★★ P.441

大海賊のアジト

伝説の大海賊キャプテン・クロウのアジトで、彼の部屋を写真に撮る。

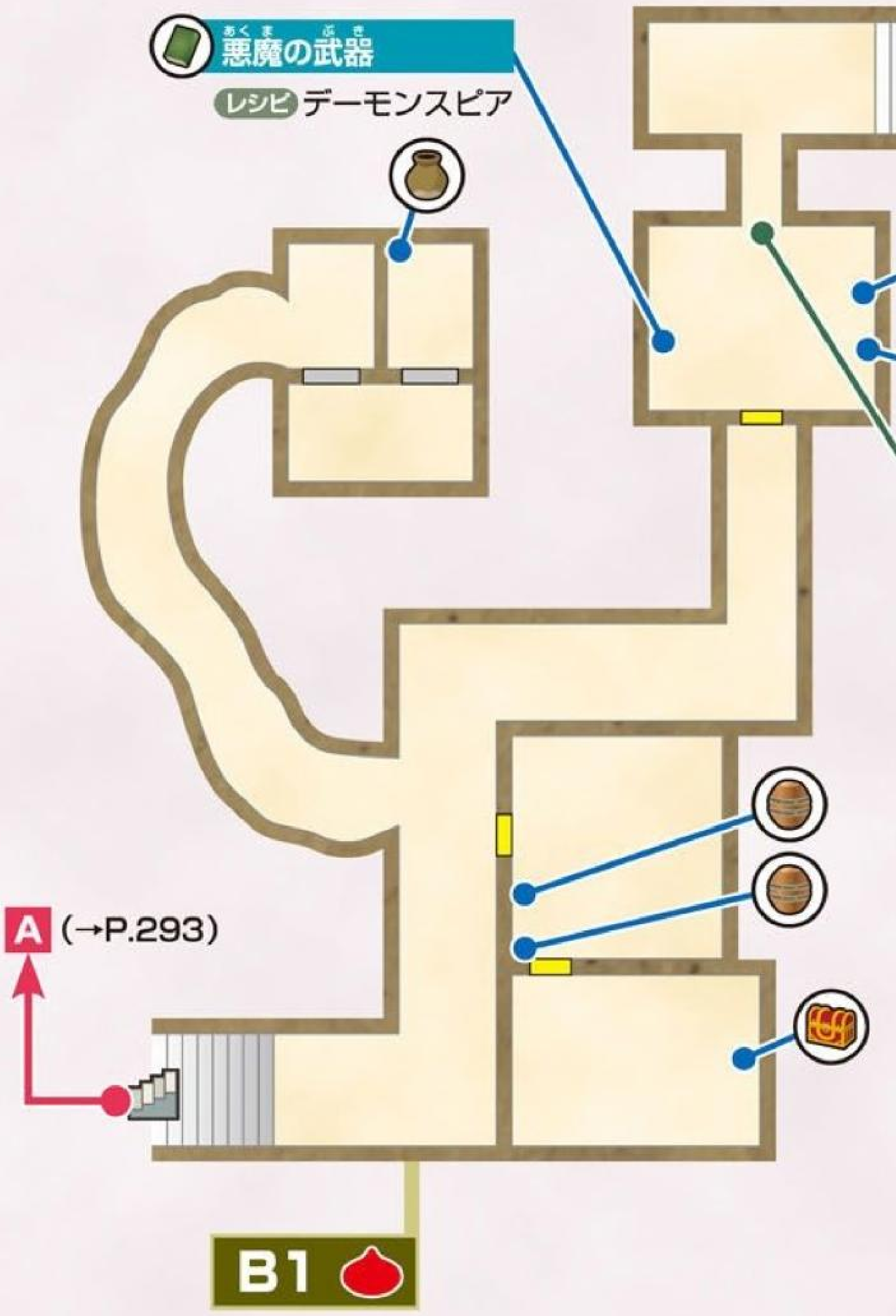
残さずゲット！

アイテムチェックシート

- □ 1F 790G
- □ 1F ふしぎなきのみ
- □ 1F ちいさなメダル

さいごのカギ入手後

- □ B1 3500G
- □ B1 まほうのせいすい
- □ B1 ちいさなメダル
- □ B1 ちいさなメダル
- □ B2 岩塩
- □ B2 ボーンシールド さいご
- □ B2 サタンヘルム さいご
- □ B3 ちいさなメダル さいご
- □ B3 ？？？(だいじなもの)

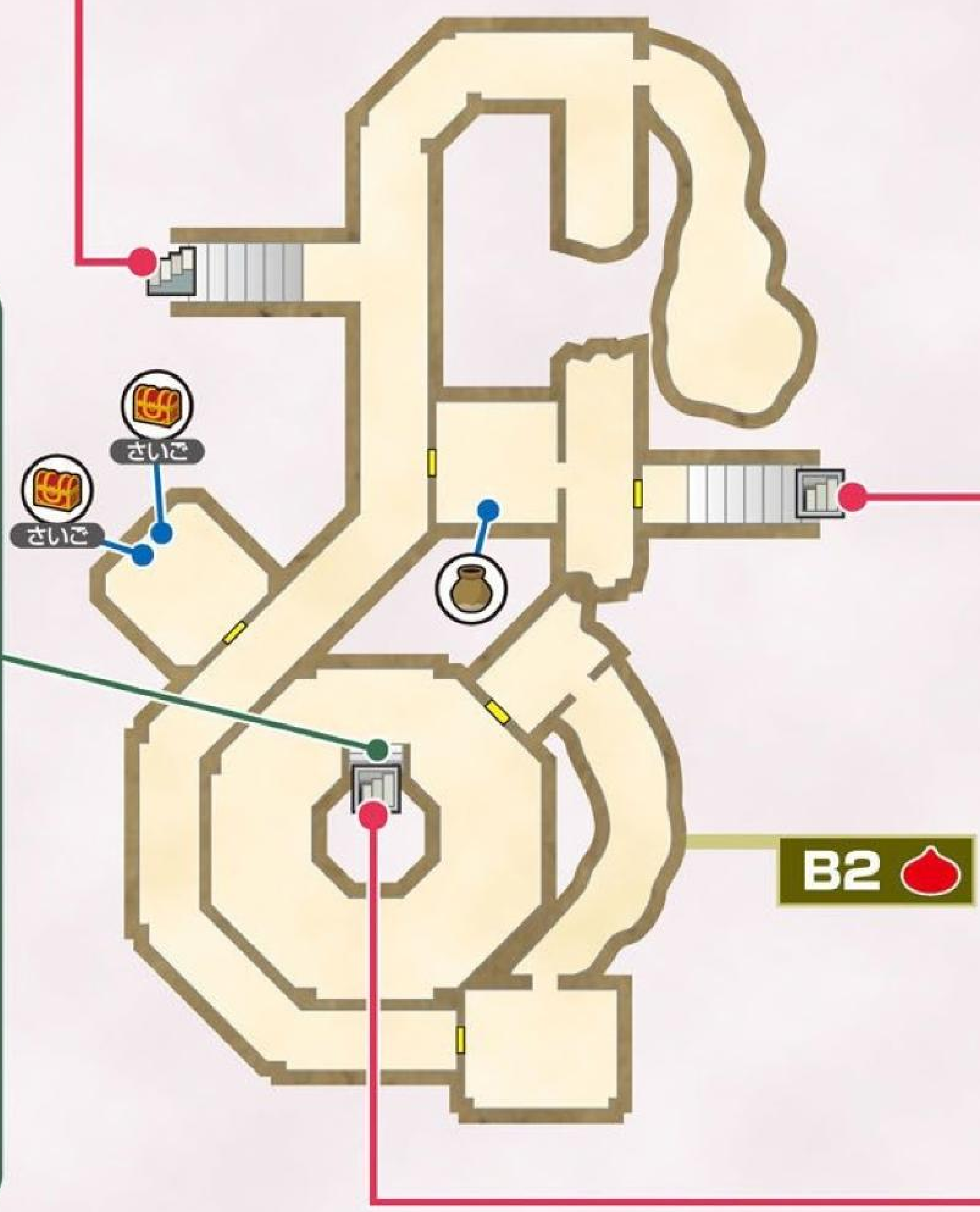


壁の奥に通路が隠されている

下画面の地図では通路がつづいているが、部屋の奥には壁があってそれ以上進めない。通路を開く仕掛けがないか、部屋のなかを探してみるといい。



⬆からっぽの宝箱や壁の飾りなど、怪しそうなものは多い。

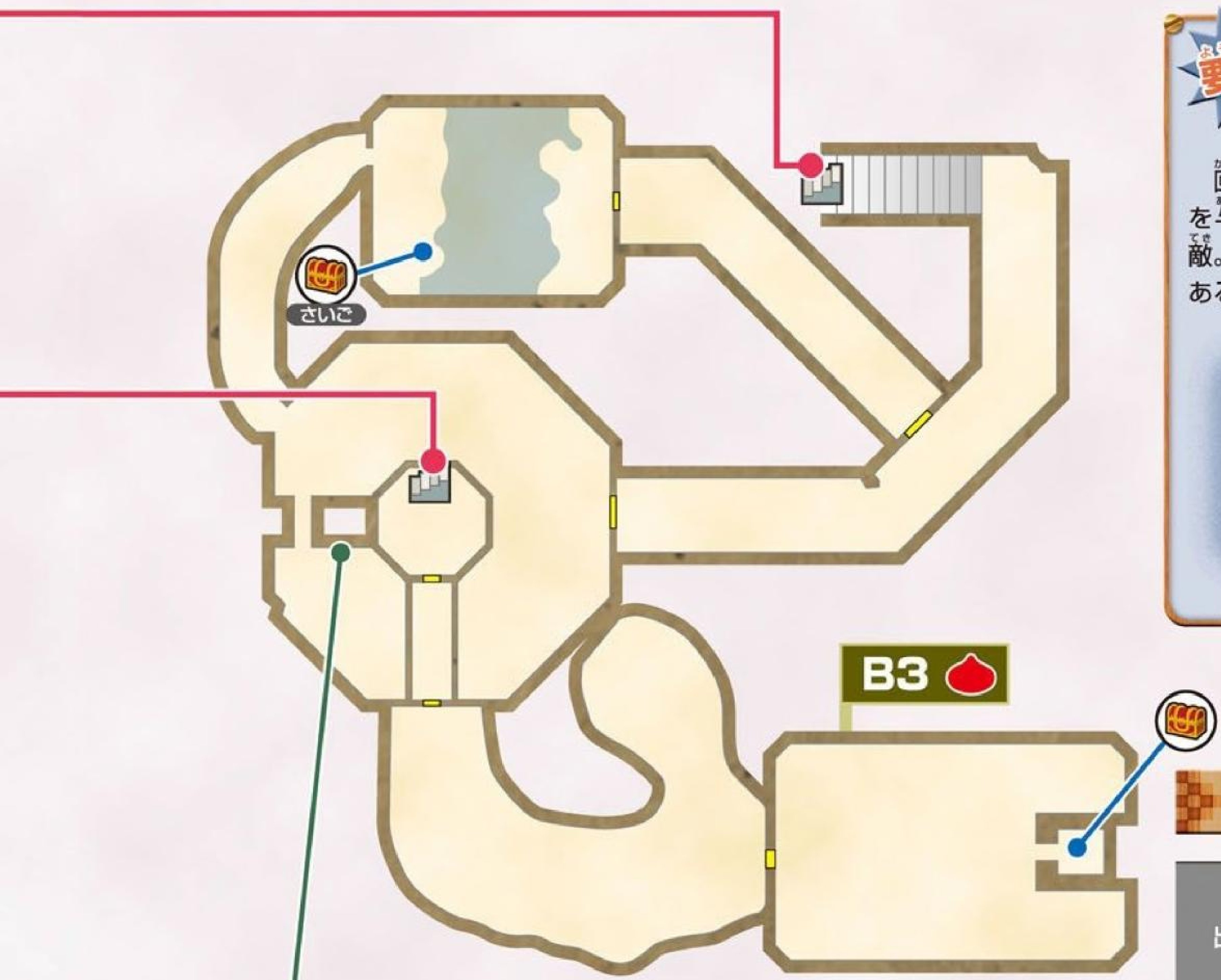


井戸のなかのハシゴは下りられない

水が満たされた大きな井戸の内側には、ハシゴが取りつけられている。水があるとハシゴを下りられないので、井戸の底へ行くには、どうにかして水を抜く必要があるようだ。



⬆たまっている水がなくなれば、井戸の底へ下りられそうだが……。



要注意モンスター
オーシャンクロー

回転攻撃でパーティ全員にダメージを与えたり、ザキを使ったりする強敵。ベホイミでHPを回復することもあるため、なるべく早く倒したい。



水門を開けるためのハンドルがある

壁に円形のハンドルがついており、まわすと水門が開いて水が流れ出ていく。すべての水が抜けたら、水がたまっていた場所へもどってみよう。



⬆水門からは大量の水が流れ出ていくが、しばらく待てば止まる。

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		
	1F	B1	B2〜B3
120 ミミック	—	—	●
175 マジックリップス	—	●	—
176 ボーンファイター	—	—	●
183 サンダーサタン	—	●	●
238 しびれくらげ	●	—	—
240 わかめ王子	●	—	—
244 だいおうキッズ	●(※1)	—	—
245 マッドロブスター	●	●	—
255 キングマーマン	●	●	●
257 ヘルパイレーツ	●	●	●
258 オーシャンクロー	●	●	●

※1……わかめ王子が呼んだときにのみ出現する

出現するモンスター

120 ミミック P.621



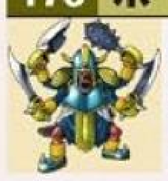
HP•144 EXP•128 G•108
特徴•ザキを唱える、あまい息を吐く
宝•鉄のクギ／ちからのたね

175 マジックリップス P.639



HP•131 EXP•149 G•27
特徴•ラリホーマを唱える
宝•まんげつ草／みず草のカビ

176 ボーンファイター P.639



HP•180 EXP•283 G•107
特徴•2回行動することがある
宝•バトルアックス／はがねのつるぎ

183 サンダーサタン P.642



HP•179 EXP•250 G•72
特徴•いなずまを呼び寄せる
宝•あくまのしっぽ／まどうしの杖

238 しびれくらげ P.674



HP•56 EXP•62 G•18
特徴•マヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草／ふつうのチーズ

240 わかめ王子 P.674



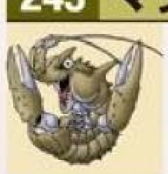
HP•86 EXP•88 G•27
特徴•わかめ音頭を歌う
宝•みず草のカビ／サンゴのかみかざり

244 だいおうキッズ P.662



HP•74 EXP•74 G•23
特徴•さそうおどりを踊る
宝•とんがりぼうし／おどりこの服

245 マッドロブスター P.662



HP•91 EXP•94 G•38
特徴•イオラやマホトラを唱える
宝•やいばのブーメラン／カメのこうら

255 キングマーマン P.666



HP•196 EXP•278 G•81
特徴•ベギラゴンやマホトーンを唱える
宝•どくけし草／まほうのビキニ

257 ヘルパイレーツ P.666



HP•205 EXP•290 G•95
特徴•しっぷうのごとく飛びかかる
宝•鉄の盾／鉄のヤリ

258 オーシャンクロー P.667



HP•235 EXP•331 G•170
特徴•ザキを唱える、回転攻撃を使う
宝•鉄のツメ／ほのおのツメ

Letticia Area

隔絶された台地

かくぜつされただいち





…おいしいミルクを入手できる

レティスの止まり木



門のような形をした巨大な岩。この近くで、レティスの影がうろついていることが多く、レティシアの人々は神鳥が休む止まり木だと考えている。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

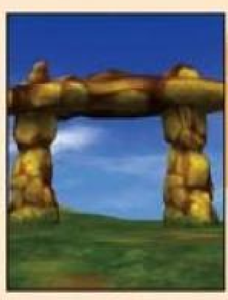
暗黒魔城都市崩壊後

- [ ] ？？？(だいじなもの)

オーブをすべて集めたあと

- [ ] ？？？(だいじなもの)

写真を撮れるクエスト



069 ★★ P.440

巨石の止まり木

隔絶された大陸の中央にある、巨大な石でできた止まり木を写真に撮る。



135 ★★★ P.444

神鳥の巫女

神鳥につき従っていた、ふたりの巫女を写真に撮る。

青色の宝箱の中身の候補

- 400G
- 800G
- 1200G
- 超万能ぐすり
- まほうのせいすい
- スキルのたね
- ふしぎなきのみ
- 魔物の香水

隔絶された台地 モンスター分布図

Letticia Area



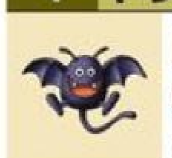
モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア			
	西部		東部	
	平地	森	平地	森
1 スライム	昼	—	昼	—
4 ドラキー	夜	—	夜	—
164 トロル	—	●	—	●
173 ごくらくちょう	●	●	●	—
174 ドラゴンバゲージ	昼	—	—	—
175 マジックリップス	夜	●	夜	●
176 ボーンファイター	●	—	●	—
177 ストーンマン	—	●	—	●
179 キングムーチョ	昼	—	昼	—
182 ドラゴンソルジャー	—	●	昼	●
183 サンダーサタン	夜	—	夜	—
186 ボーンナイト	夜	—	夜	—
188 エビルホーク	昼	●	昼	●
190 ワニバーン	昼	—	昼	—

出現するモンスター

1 スライム P.581

HP•7 EXP•1 G•2
特徴•——
宝•やくそう／アモールの水

4 ドラキー P.582

HP•10 EXP•3 G•5
特徴•身をかわしやすい
宝•やくそう／キメラのつばさ

164 トロル P.635

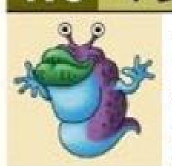
HP•423 EXP•210 G•69
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•怒りのタトゥー／大かなづち

173 ごくらくちょう P.638

HP•173 EXP•163 G•65
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•イーグルダガー／くじゃくのおうぎ

174 ドラゴンバゲージ P.639

HP•268 EXP•302 G•92
特徴•はげしい炎を吐く
宝•ドラゴンのふん／竜のうろこ

175 マジックリップス P.639

HP•131 EXP•149 G•27
特徴•ラリホーマを唱える
宝•まんげつ草／みず草のカビ

176 ボーンファイター P.639

HP•180 EXP•283 G•107
特徴•2回行動することがある
宝•バトルアックス／はがねのつるぎ

177 ストーンマン P.640

HP•278 EXP•340 G•57
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•上やくそう／ばくだん岩のカケラ

179 キングムーチョ P.640

HP•316 EXP•318 G•77
特徴•バイキルトを唱える
宝•上やくそう／マジカルハット

182 ドラゴンソルジャー P.641

HP•208 EXP•283 G•86
特徴•はげしい炎を吐く
宝•竜のうろこ／鉄のオノ

183 サンダーサタン P.642

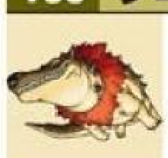
HP•179 EXP•250 G•72
特徴•いなずまを呼び寄せる
宝•あくまのしっぽ／まどうしの杖

186 ボーンナイト P.643

HP•236 EXP•304 G•108
特徴•さみだれ突きを放つ
宝•ホーリーランス／マジカルハット

188 エビルホーク P.643

HP•249 EXP•305 G•89
特徴•はげしい炎を吐く
宝•キメラのつばさ／くじゃくのおうぎ

190 ワニバーン P.644

HP•512 EXP•617 G•207
特徴•ボディプレスを仕掛ける
宝•ヘアバンド／うろこのよろい

スカウトできるモンスター


地獄の番人ギーガ P.369
出現場所 西部A（昼のみ）
HP•993～1122


エデンの人形使い P.393
出現場所 東部B
HP•169～309

モンスター・バトルロードのランクFで優勝後


最強バッファロー P.389
出現場所 東部C
HP•926～954

モンスター・バトルロードのランクDで優勝後


ブルーシティボーイ P.362
出現場所 西部D、東部E
HP•99～243

隔絶された台地
TOWN

目標レベル▶Lv 36 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

神鳥の伝説が残る村

レティシア



断崖絶壁の島にひとつだけある、外界から切り離された小さな村。独自の風習や文化が残っており、村人たちは神鳥レティスの影とともに生活を送っている。

使うカギ
とうぞく ×0
まほう ×0
さいご ×1



おもな登場人物



神鳥の伝説を語り継ぐ老人
長老

神鳥レティスの伝説にくわしい村の長。誰にでも伝説を語りたがるので、村人から少しうっとうしがられている。



人々の耳寄りなウワサ

船の難破事故にあってこの地に流れ着きました



船の事故でこの島にやってきた神父は、熱心に布教を行なっている。しかし、神鳥をあがめる村人には、神の教えはまったく広がっていない。

別の世界に実体を持っているそうだ



神鳥レティスの姿はとても美しいが、実体は別の世界にあるため、この世界では影しか見えないらしい。ぜひ、真の姿を見てみたいが……。

魔物たちも気が立ってるみたい



以前はあまり姿を見せなかったレティスが、最近はよく飛びまわっている。そのせいで気が立った魔物が暴れて、村人は困っているようだ。

探索のアドバイス

村で神鳥の話を聞いたあとはレティスの影を追いかける

長老と話せば、神鳥レティスの伝説について教えてもらえる。ひととおり話を聞いたら、村から少し離れた丘に立つレティスの止まり木へ行き、飛びまわるレティスの影を探そう。影のあとを追いかければ、異世界に関係するものが見つかるはずだ。なお、しのびばしりなどを事前に使って魔物に気づかれにくくしておくと、影を追いかけやすい。



⬆追いかける途中で影を見失っても、止まり木までもどれば、ふたたび影を見つけられる。



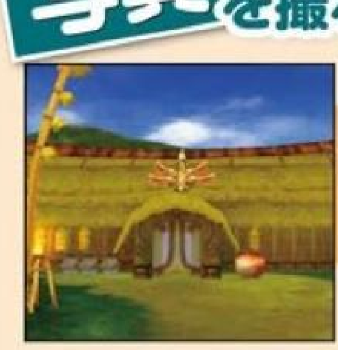
⬆影は、太陽が空にあるときしか見えない。途中で夜になったら、翌日の朝にやり直そう。

気になる場所ピックアップ



⬅レティスの止まり木を模して、村人が作った石組み。神鳥とゆかりが深いこの村のシンボルとなっている。

写真を撮れるクエスト



070 ★★★ P.440

隔絶された村

隔絶された大陸に存在する小さな村の、一番偉い人の家を写真に撮る。



113 ★★ P.442

レティシアの金のスライム

村のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

レティシア 見取り図



ショップガイド

よろず屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
せいすい	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
マジカルメイス NEW	9000	攻 +79	—	—	●	●	—	—
しっぷうのレイピア NEW	10500	攻 +78	—	—	—	●	—	—
ほのおのツメ NEW	8800	攻 +66	—	—	—	—	—	●
くじゃくのおうぎ NEW	5800	攻 +60	—	—	—	—	●	—
バンデットメイル NEW	13000	守 +80	—	●	—	—	—	—
ほのおの盾 NEW	7100	守 +34	—	●	●	—	—	●
ミスリルヘルム NEW	13300	守 +38	●	—	—	●	—	—

オススメの商品 ほのおの盾

守備力が高く、装備しているとメラ系やギラ系などの攻撃のダメージが減る。さらに、戦闘中に道具として使えば、熱によるダメージを減らす衣でパーティ全員を包みこむことが可能だ。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ ちからのたね
- □ スキルのたね
- □ キメラのつばさ
- □ レンネットのこな
- □ 岩塩
- □ おいしいミルク
- □ あかいカビ
- □ みず草のカビ
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ 毛皮のポンチョ
- □ 特やくそう さいご

Darkness World

闇の世界

やみのせかい



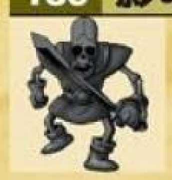




青色の宝箱の中身の候補

- 400G
- 800G
- 1200G
- 超万能ぐすり
- まほうのせいすい
- スキルのたね
- ふしぎなきのみ
- 魔物の香水

出現するモンスター

No.	名前	参照	画像	HP	EXP	G	特徴	宝
161	スライムダーク	P.634		97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
180	影の騎士(※1)	P.641		240	304	47	眠り攻撃やマヒ攻撃を使う	まんげつ草／せいどうの盾
189	デスターキー(※2)	P.644		214	309	110	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
170	シャドー	P.637		154	216	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
181	まかいじゅ	P.641		334	333	84	死のおどりを踊る	上やくそう／せかいじゅの葉
194	クロコダイモス	P.645		593	637	207	ボディプレスを仕掛ける	ヘアバンド／うろこのよろい
178	あんこくちょう	P.640		163	224	39	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
187	ヘドロイド(※2)	P.643		236	287	92	ルカナンやバイキルトを唱える	みず草のカビ／レザーマント

※1……西部にのみ出現する　※2……東部にのみ出現する

闇の世界
TOWN

目標レベル▶Lv 37 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

闇の世界にあるもうひとつのレティシア

闇のレティシア



色彩のない、白黒の世界に存在する小さな村。光の世界にあるレティシアとは表裏一体の関係にあり、村の構造やよろず屋で売っているものなどはすべて同じだ。

使うカギ
とうぞく	まほう	さいご
×0	×0	×1



おもな登場人物



洞察力にすぐれた指導者
長老
光と闇の世界や神鳥についてくわしい村の長。村で発生中の事件に頭を悩ませ、解決の糸口を探している。

写真を撮れるクエスト



081 ★★★ P.441
闇の世界
黒一色の異世界にある村を写真に撮る。



114 ★★★ P.443
闇のレティシアの金のスライム
村のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

人々の耳寄りなウワサ

やっぱり、光の世界の人なんて信用できないわ



村に住む女性は、光の世界から訪れた人間に警戒の目を向ける。どうやら、長いあいだ信頼してきた味方に、急に裏切られたのが原因のようだ。

探索のアドバイス

つぎに向かう場所が決まったら戦いの準備をしておこう

長老からは、大きな問題を解決するための手助けを頼まれる。彼の依頼を引き受けたら、村を出て目的の場所へ向かおう。ただし、この先では非常に手ごわい相手と戦闘になるので(→P.682)、強い装備品を購入したりレベルを上げたりして、しっかり準備を整えておきたい。

闇のレティシア 見取り図



※1……神鳥のたましい入手後にレシピを聞ける

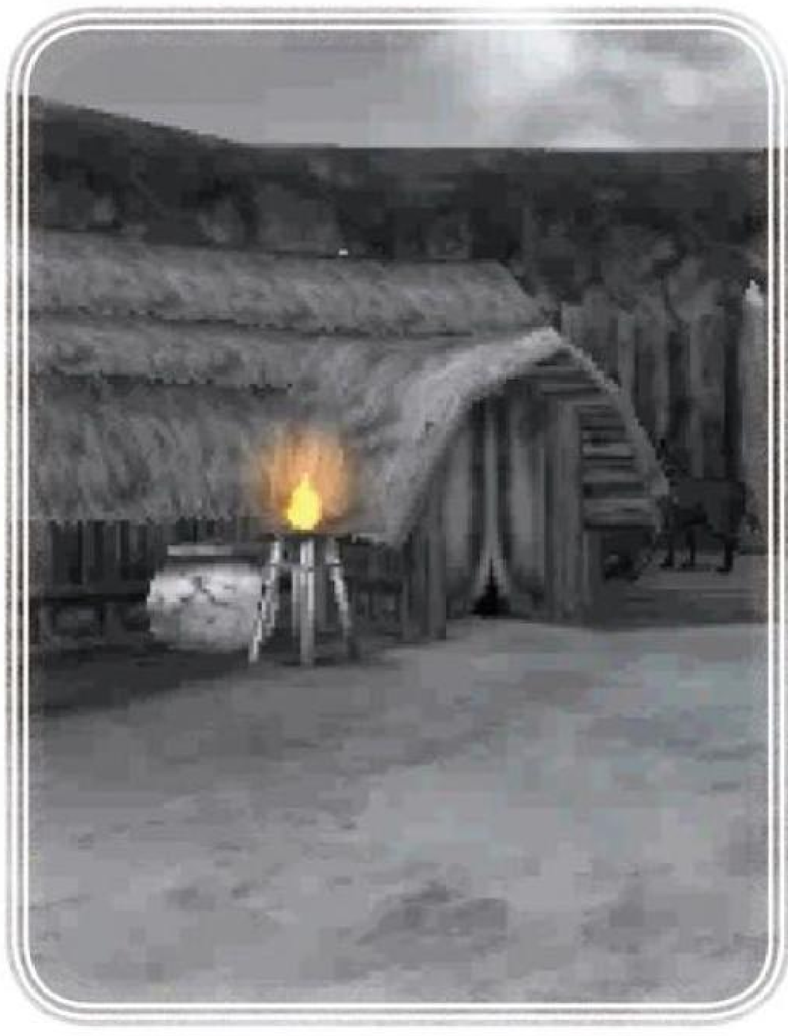
残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ 180G
- □ ふしぎなきのみ
- □ こごえるチーズ
- □ うしのふん
- □ 岩塩
- □ おいしいミルク
- □ ごくじょうのカビ
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ 竜のうろこ
- □ 特どくけし草 さいご

ショップガイド

よろず屋　営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
せいすい	20	魔物よけ	―	―	―	―	―	―
マジカルメイス	9000	攻　+79	―	―	●	●	―	―
しっぷうのレイピア	10500	攻　+78	―	―	―	●	―	―
ほのおのツメ	8800	攻　+66	―	―	―	―	―	●
くじゃくのおうぎ	5800	攻　+60	―	―	―	―	●	―
バンデットメイル	13000	守　+80	―	●	―	―	―	―
ほのおの盾	7100	守　+34	―	●	●	―	―	●
ミスリルヘルム	13300	守　+38	●	―	―	●	―	―



闇の世界

DUNGEON

目標レベル▶Lv 37 | ルーラでの訪問▶× | 馬車の同行▶×

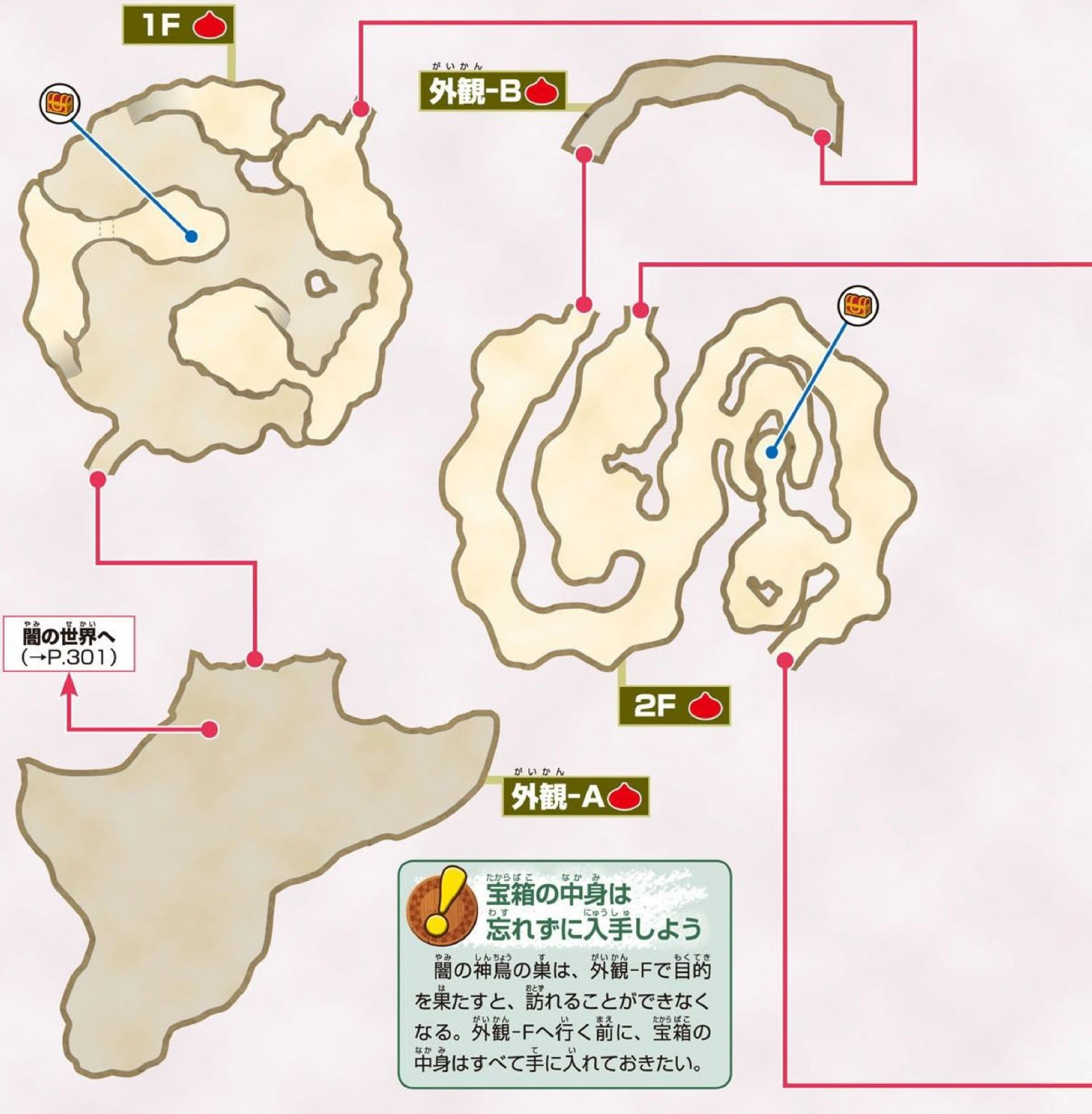
空に高くそびえ立つ細い岩山

闇の神鳥の巣



神鳥レティスが巣を作っている山。高台の上にあり、空でも飛ばなければたどり着けない。岩山の内部は空洞になっていて、ふもとから頂上までけわしい道がつづく。

使うカギ：とうぞく×0 まほう×0 さいご×3



宝箱の中身は忘れずに入手しよう

闇の神鳥の巣は、外観-Fで目的を果たすと、訪れることができなくなる。外観-Fへ行く前に、宝箱の中身はすべて手に入れておきたい。

写真を撮れるクエスト



011 ★ P.437

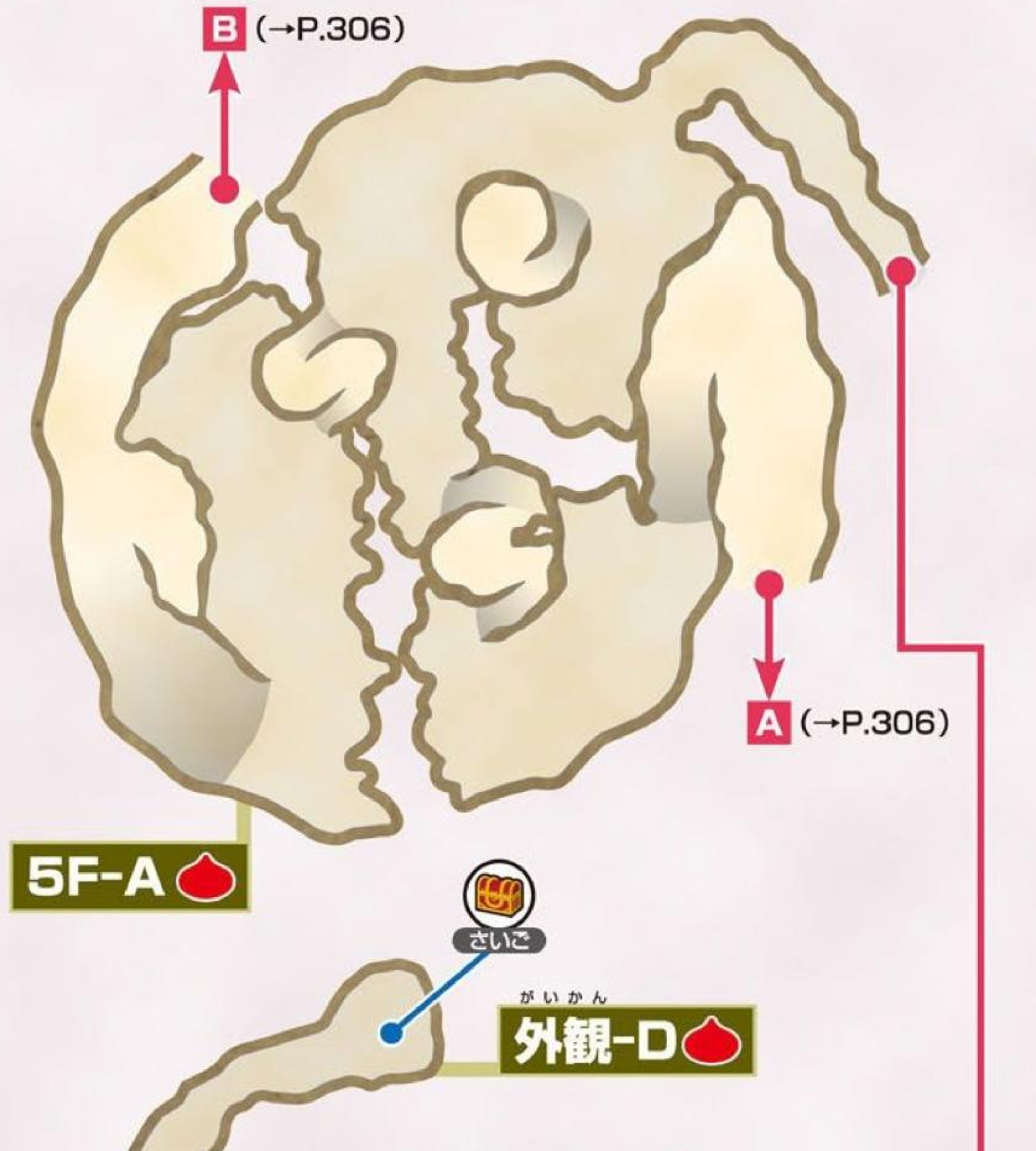
闇の太陽

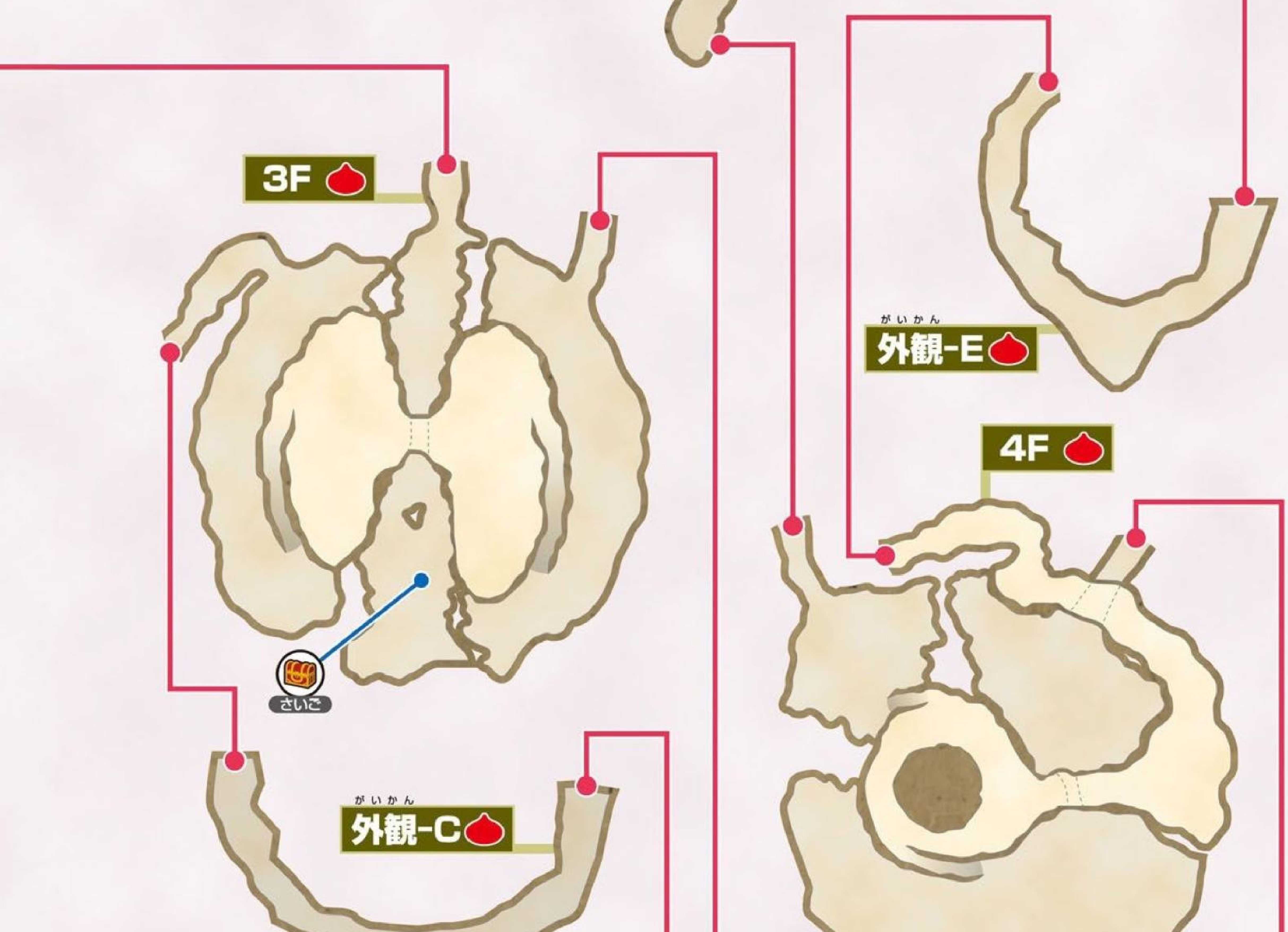
闇の太陽というニックネームを持つモンスターを写真に撮る。

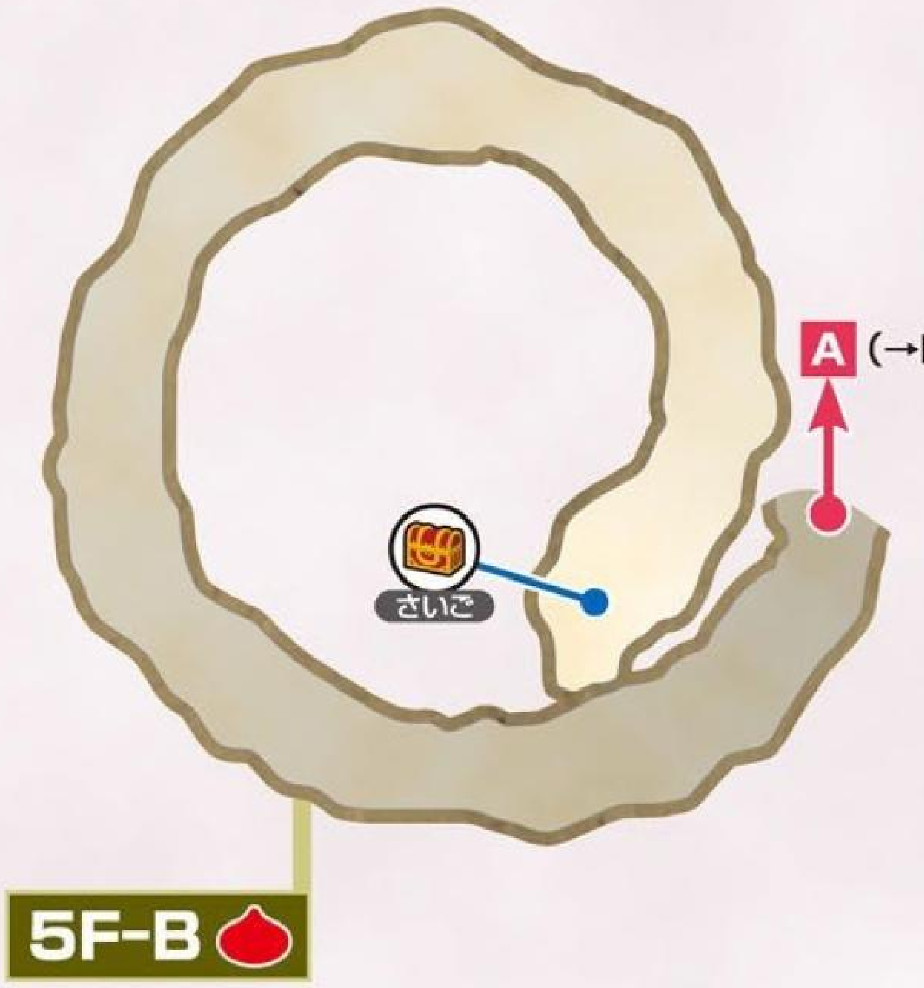
残さずゲット！

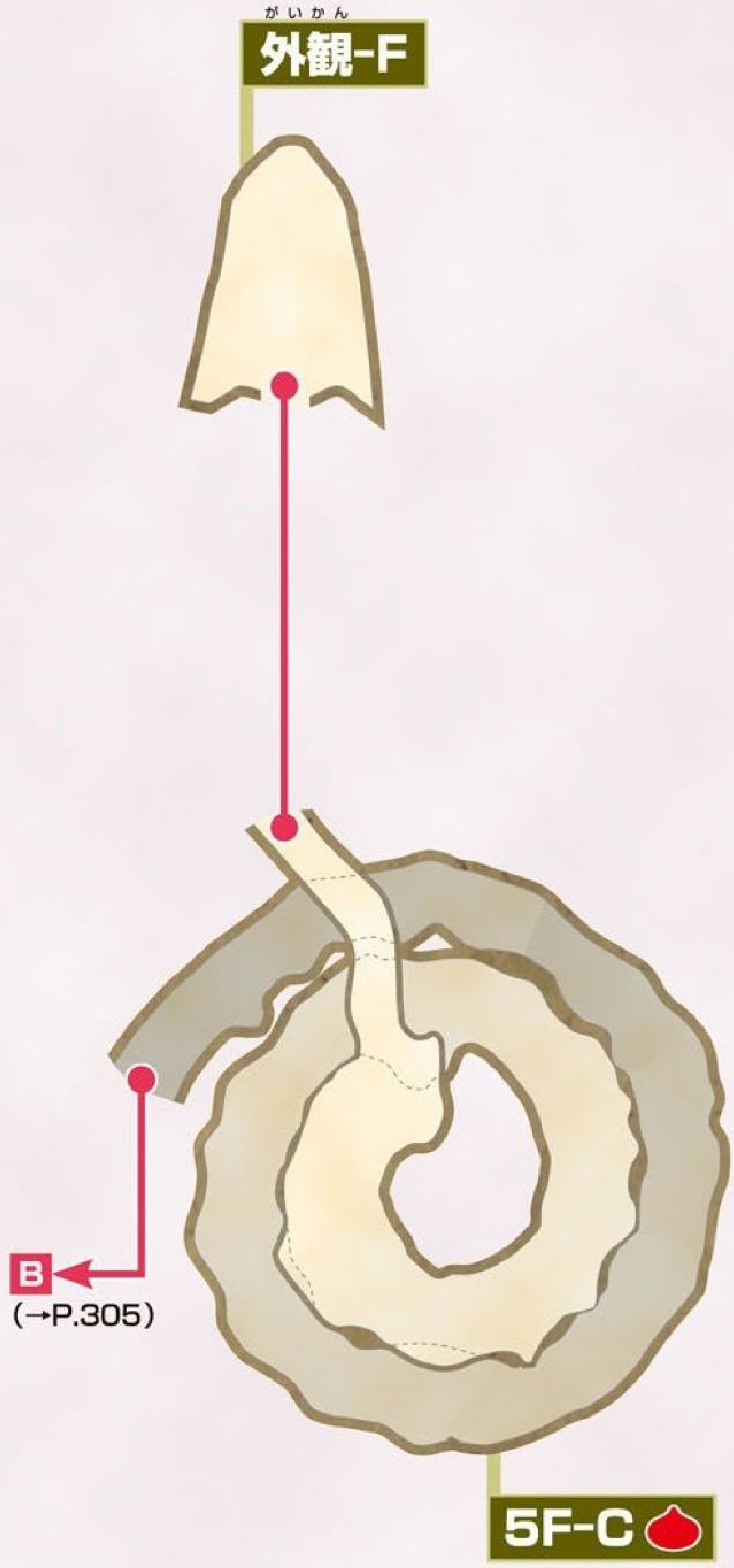
アイテムチェックシート

□	1F	4000G
□	2F	金塊
□	3F	破幻のリング さいご
□	外観-D	あくまのムチ さいご
□	5F-B	聖者の灰 さいご
□	外観-F	？？？（だいじなもの）









モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア			
	外観	1~2F	3~4F	5F
161 スライムダーク	●	●	●	—
170 シャドー	●	●	●	—
178 あんこくちょう	●	—	●(※1)	●(※1)
180 影の騎士	—	●	—	●
184 スピンサタン	●	—	—	—
185 闇の司祭	—	●	●	●
187 ヘドロイド	—	●	●	●
189 デスターキー	—	●	●	●
191 スケアフレイル	—	—	●	●
194 クロコダイモス	●	—	—	—

※1……スケアフレイルが呼んだときにのみ出現する

出現するモンスター

161 スライムダーク P.634

HP•97 EXP•87 G•18
特徴•スラ・ストライクを放つ
宝•やくそう/マジカルハット

170 シャドー P.637

HP•154 EXP•216 G•21
特徴•こおりつく息を吐く
宝•ブロンズナイフ/てっかめん

178 あんこくちょう P.640

HP•163 EXP•224 G•39
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•キメラのつばさ/こうもりの羽

180 影の騎士 P.641

HP•240 EXP•304 G•47
特徴•眠り攻撃やマヒ攻撃を使う
宝•まんげつ草/せいどうの盾

184 スピンサタン P.642

HP•236 EXP•301 G•99
特徴•ぶきみな光を放つ
宝•やくそう/やいばのブーメラン

185 闇の司祭 P.642

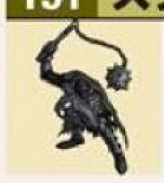
HP•193 EXP•316 G•152
特徴•バギクロスを唱える
宝•レザーマント/聖者の灰

187 ヘドロイド P.643

HP•236 EXP•287 G•92
特徴•ルカナンやバイキルトを唱える
宝•みず草のカビ/レザーマント

189 デスターキー P.644

HP•214 EXP•309 G•110
特徴•おたけびをあげる
宝•ガーターベルト/まどろみの剣

191 スケアフレイル P.644

HP•292 EXP•326 G•207
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•どくけし草/ゾンビメイル

194 クロコダイモス P.645

HP•593 EXP•637 G•207
特徴•ボディプレスを仕掛ける
宝•ヘアバンド/うろこのよろい



冒険をもっと楽しもう！ VI

竜骨の迷宮での冒険を終えると、ベルガラックのカジノが再開する。また、闇の世界で起きている事件を解決すれば、自由に空を飛べるようになるのだ。

いろいろなことに挑戦してみよう！ 冒険の豆知識

ぼうけんのまめちしき

ベルガラックのカジノで景品を入手しよう

ベルガラックにあるカジノではルーレットで遊べるほか、コインを強力な武器や防具と交換できる(→P.456)。はやぶさの剣やはぐれメタルよろいなどを入手すれば、戦闘で役立つはずだ。ただし、ゲームに熱中するあまりコインを買いすぎて、所持金を使い果たしたりしないように。



⬆強い装備品をもらうには多くのコインが必要。

空を飛んで翼を持つ者の場所へ行こう

空を飛ぶ力が手に入ったあとは、フィールドでの移動が便利になるだけでなく、高い山の上や湖の中央に浮かぶ小島といった、空からしか降り立てない「翼を持つ者の場所」(→P.309)へ行けるようになる。翼を持つ者の場所は全部で9ヵ所あり、珍しいアイテムが入った宝箱が置かれていたり、新たなスカウトモンスターがうろついていたりするので、ひととおり立ち寄ってみよう。ひょっとしたら、これから先の冒険に関係する、貴重な情報も得られるかもしれない。



⬆翼を持つ者の場所は、上空が白い雲で覆われており、遠くからでも見つけやすい。

以前訪れた町の人にふたたび会ってみると？ 人々の話の変化あれこれ

ひとびとのはなしのへんかあれこれ

ベルガラック



⬆カジノが営業を再開したベルガラックで、楽器を手に歩いている詩人。夜に話しかけると、衝撃の事実が明らかに。



⬆民家の女性は、カジノの再開による家計の悪化を気にしている。彼女の夫は、かなりギャンブルが好きなようだ。

オークニス



⬆薬師のグラッドがいないときに病気にかかることを心配する婦人は、薬草の勉強をして自分で薬を作ろうと思い立つ。

仲間たちが話すことを聞いてみよう！

旅の仲間の話し声

たびのなかまのはなしごえ

ゼシカ



場所 サヴェッラ大聖堂



⬆人をバカにしたマルチェロの態度を見て、怒りが爆発。彼に以前つけたあだ名を、さらにひどいものに変更する。

ククール

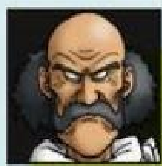


場所 竜骨の迷宮

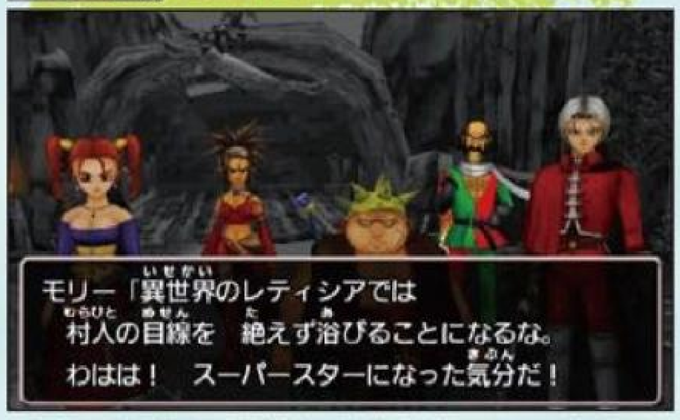


⬆たとえ兄妹仲が悪くても、きちんと妹のユッケの相手をしているフォーグのことを、つい自分の兄とくらべてしまう。

モリー



場所 闇のレティシア



⬆闇の世界の光景が黒一色である点などいっさい気にせず、自分が村人たちの注目を集めていることに大喜び。

冒険中に迷ったらここで解決！

お役立ちQ&A

おやくだちQ&A

Q▶ 海賊の洞くつはどこにあるの？

A▶ 海賊の洞くつの話は、サヴェッラ大聖堂にいる船乗りから聞ける。彼の言葉どおり、サヴェッラ大聖堂のすぐ東にある大陸で、船に乗って川を探索してみよう。周囲をしっかり確認していけば、あやしげな場所が見つかるはずだ。



⬅川の幅は広く、船に乗ったまま進んでいける。

便利なアイテムを作り出そう！

オススメ錬金ピックアップ

オススメれんきんピックアップ

作り出せる時期　隔絶された台地を訪れたあと

	名前	おもな入手方法
材料	とうぞくのこしみの	トラペッタの防具屋で買う
	マジカルハット	サザンビーク城の防具屋で買う
	マジカルメイス	レティシアのよろず屋で買う



マジカルスカート

大半の呪文で受けるダメージを3分の2にできる、女性用の防具。錬金の材料にすれば、天使のローブなどを作れる。

作り出せる時期　闇の神鳥の巣を訪れたあと

	名前	おもな入手方法
材料	あくまのムチ	闇の神鳥の巣で拾う
	聖者の灰	闇の遺跡で拾う



バスターウィップ

グリンガムのムチにつぐ攻撃力を誇る真紅のムチ。ゼシカやゲルダがムチスキルを上げているなら、作っておきたい。

	名前	おもな入手方法
材料	まんげつのリング	錬金釜で作り出す(→P.544)
	破幻のリング	闇の神鳥の巣で拾う
	破毒のリング	錬金釜で作り出す(→P.543)



スーパーリング

ラリホー系やマヒ系などの、悪い状態にする攻撃から守ってくれる指輪。回復を担当する仲間に装備させると安心だ。

High Ground Area

翼を持つ者の場所

つ ば さ を も つ も の の ば し ょ



翼を持つ者の場所
High Ground Area

モンスター分布図



※なぞの石碑にはモンスターが出現しないため省略している

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		
	右記以外の場所	エジェウスの石碑	風鳴りの山
1 スライム	—	—	●
2 しましまキャット	昼	—	—
8 スライムベス	—	—	●
12 バブルスライム	—	—	●
21 ホイミスライム	—	—	●
36 メタルスライム	—	—	●
66 ベホマスライム	—	—	●
84 はぐれメタル	夜	—	●
100 夜の帝王	夜	—	—
110 ゴールドマン	昼	—	—
111 キングスライム	—	—	●
116 メガザルロック	昼(※1)	●	—

出現モンスター	出現エリア		
	右記以外の場所	エジェウスの石碑	風鳴りの山
131 スライムベホマズン	—	—	●
171 メタルキング	—	—	●
173 ごくらくちょう	●(※2)	●	—
188 エビルホーク	昼	●	—
190 ワニバーン	—	●	—
192 ゲロンガー	夜	—	—
193 ダイス・ド・デビル	昼	—	—
195 サイクロプス	昼	—	—
196 ブラッドハンド	●	—	—
197 ドラゴンブッシュ	—	●	—
210 だいまじん	●(※2)	—	—

※1……ダイス・ド・デビルが呼んだときにのみ出現する　※2……ブラッドハンドが呼んだときにのみ出現する

出現(しゅつげん)するモンスター



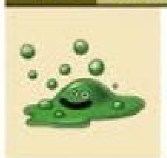
1 スライム P.581
HP•7 EXP•1 G•2
特徴•──
宝•やくそう／アモールの水



2 しましまキャット P.581
HP•10 EXP•2 G•3
特徴•──
宝•やくそう／とうぞくのこしみの



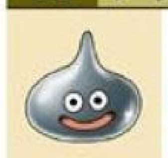
8 スライムベス P.583
HP•18 EXP•10 G•9
特徴•──
宝•やくそう／スライムピアス



12 バブルスライム P.585
HP•20 EXP•7 G•11
特徴•毒攻撃を使う
宝•どくけし草／まんげつ草



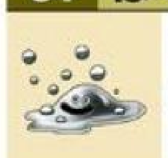
21 ホイミスライム P.588
HP•24 EXP•18 G•20
特徴•ホイミを唱える
宝•やくそう／アモールの水



36 メタルスライム P.593
HP•4 EXP•1350 G•8
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•まもりのたね／すばやさのたね



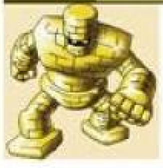
66 ベホマスライム P.603
HP•54 EXP•70 G•17
特徴•ベホマを唱える、仲間を呼ぶ
宝•やくそう／月のめぐみ



84 はぐれメタル P.609
HP•8 EXP•10050 G•27
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•すばやさのたね／しあわせのくつ



100 夜の帝王 P.614
HP•100 EXP•93 G•69
特徴•あまい息を吐く
宝•こうもりの羽／金の指輪



110 ゴールドマン P.617
HP•120 EXP•54 G•315
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•金のブレスレット／金の指輪



111 キングスライム P.618
HP•210 EXP•110 G•77
特徴•ベホマラーを唱える
宝•スライムピアス／スライムのかんむり



116 メガザルロック P.619
HP•115 EXP•111 G•17
特徴•メガザルを唱える
宝•石のぼうし／ばくだん岩のカケラ



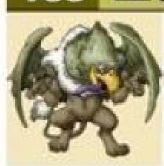
131 スライムベホマズン P.624
HP•180 EXP•136 G•24
特徴•ベホマやベホマズンを唱える
宝•アモールの水／せかいじゅのしずく



171 メタルキング P.638
HP•20 EXP•30010 G•360
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•スライムのかんむり／オリハルコン



173 ごくらくちょう P.638
HP•173 EXP•163 G•65
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•イーグルダガー／くじゃくのおうぎ



188 エビルホーク P.643
HP•249 EXP•305 G•89
特徴•はげしい炎を吐く
宝•キメラのつばさ／くじゃくのおうぎ



190 ワニバーン P.644
HP•512 EXP•617 G•207
特徴•ボディプレスを仕掛ける
宝•ヘアバンド／うろこのよろい



192 ゲロンガー P.645
HP•183 EXP•166 G•24
特徴•裏返るとザキを唱える
宝•みず草のカビ／バンダナ



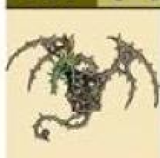
193 ダイス・ド・デビル P.645
HP•284 EXP•245 G•131
特徴•怒ると痛恨の一撃をくり出す
宝•皮のぼうし／いのりの指輪



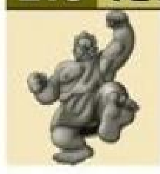
195 サイクロプス P.646
HP•482 EXP•443 G•104
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•アモールの水／大きづち



196 ブラッドハンド P.646
HP•192 EXP•146 G•26
特徴•だいまじんなどを呼ぶ
宝•やくそう／金の指輪



197 ドラゴンブッシュ P.646
HP•436 EXP•356 G•95
特徴•メラゾーマを唱える
宝•いばらのムチ／はがねのムチ



210 だいまじん P.651
HP•450 EXP•422 G•120
特徴•大きな足で踏みつける
宝•岩塩／ごうけつのうでわ

スカウトできるモンスター



ふとっちょ天使(てんし) P.400
出現場所 北西の孤島の高台
HP•1400



ジャングルスター P.388
出現場所 アスカンタ国領南の小島
HP•788～856

モンスター・バトルロードのランクBで優勝(ゆうしょう)後



闇(やみ)のコンダクター P.377
出現場所 北西の孤島の高台(夜のみ)、レティシア南の高台(夜のみ)
HP•142～372



魔人像(まじんぞう)ユーガ P.406
出現場所 北西の孤島の高台
HP•784～1134



キラーテクニシャン P.386
出現場所 砂漠を見下ろす山(夜のみ)、アスカンタ国領南の小島(夜のみ)
HP•882～1050



マッハ・はぐりん P.388
出現場所 レティシア南の高台
HP•12

写真(しゃしん)を撮(と)れるクエスト

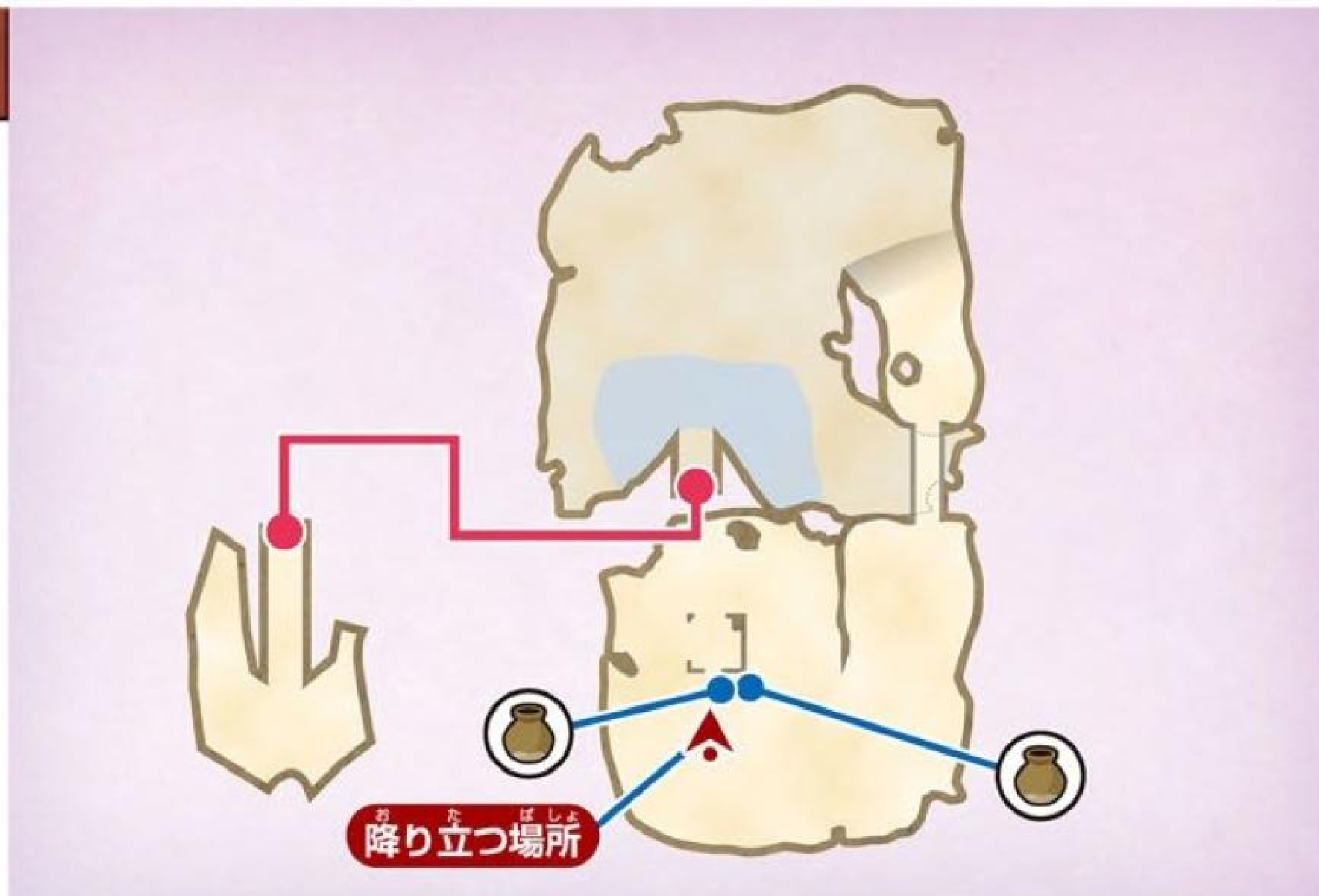


010 ★ P.437
紫(むらさき)の顔(かお)のきょうふ
背中(せなか)にもコワイ顔(かお)がある、青紫(あおむらさき)のモンスターの写真(しゃしん)を撮(と)る。



エジェウスの石碑

トラペッタ地方の森にそびえ立つ岩山の頂上。この場所にはひとりの人間が住んでいたことがあり、くずれ落ちた石造りの小屋に生活のあとが見られる。ほら穴の奥にある石碑には、賢者についての予言が記されているので、目を通しておきたい。



写真を撮れるクエスト



084 ★★ P.441

巨木の石碑

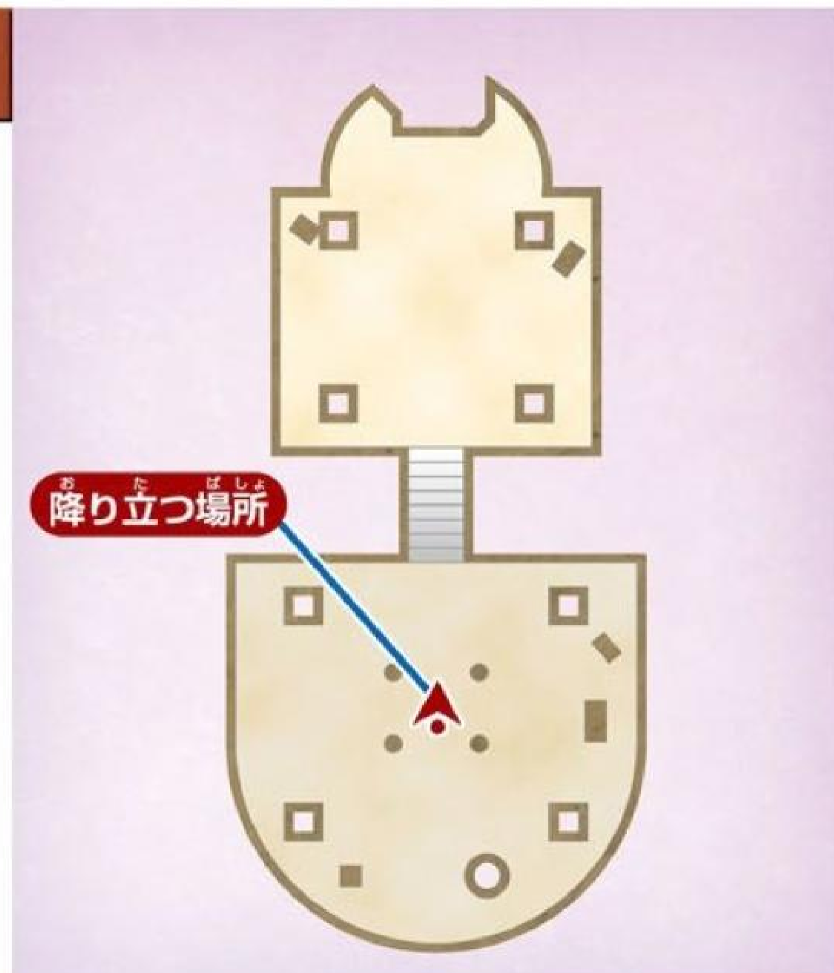
トラペッタ地方にそびえ立つ、大きな木のてっぺんにあった石碑を写真に撮る。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ せかいじゅの葉
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル

なぞの石碑

ベルガラック地方の南東に位置する、大きな丘の上に造られた祭壇。人を寄せつけない高所にあり、何者がどのような目的で建造したのかは謎に包まれている。竜の石像が守る石碑には、何も書かれていないが……？



写真を撮れるクエスト



085 ★★ P.441

謎の石碑

西の大陸のどこかにある山の頂上に作られた、謎の祭壇の石碑を写真に撮る。

北西の孤島の高台

壊れた建物の壁や柱などが残る、荒れ果てた高台。北西の孤島の南西部分にあり、切り立った崖からは大海原が見渡せる。4つ並んだ石碑を調べると錬金レシピが覚えられるほか、3体のモンスターをスカウトすることも可能。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ ちいさなメダル
- □ はめつの盾 さいご

風鳴りの山

ライドンの塔のすぐ北にある、スライムたちの楽園。起伏が激しい地形で、道が迷路のように入り組んでいる。はぐれメタルやメタルキングに出会いやすく、強いモンスターも出現しないため、レベルを上げるのに最適な場所だ。

残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ はおうのオノ



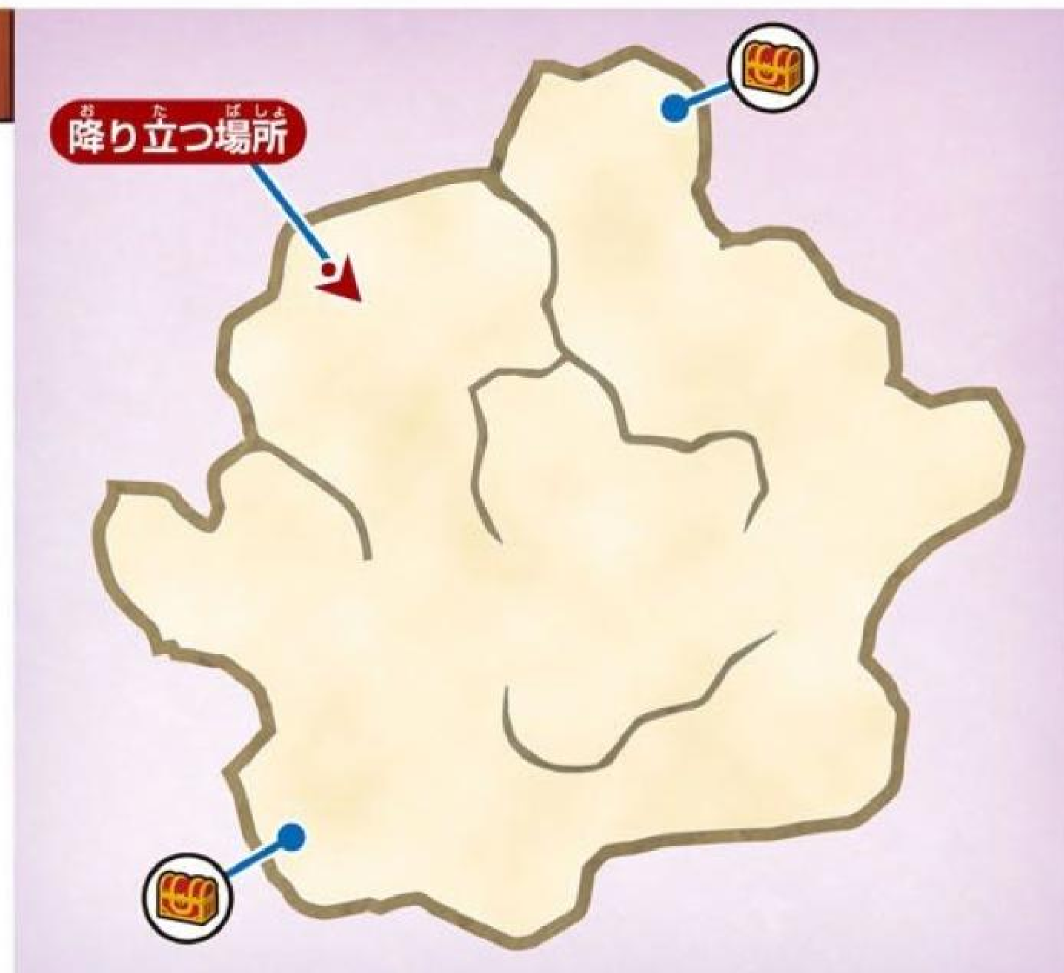


サザンビーク国領西の丘

商人のテントと隠者の家のあいだに位置する小高い丘。地面は緑の草に覆われ、高い木々が生えている。周囲を岩山に囲まれた丘だが、一番低い北西側は景色が開けているので、サザンビーク国領西部に広がる森林地帯をながめてみるのもいい。

残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ ちいさなメダル
- □ 炎のブーメラン



聖地ゴルドの高台

巨大な女神像が彫られた断崖の上に広がる、傾斜の激しい場所。きれいな水をたたえた湖からは地上へと滝が流れ落ちる。あちこちに、装飾がほどこされた古い石柱が何本も残っているが、建物の残骸らしきものは見当たらない。

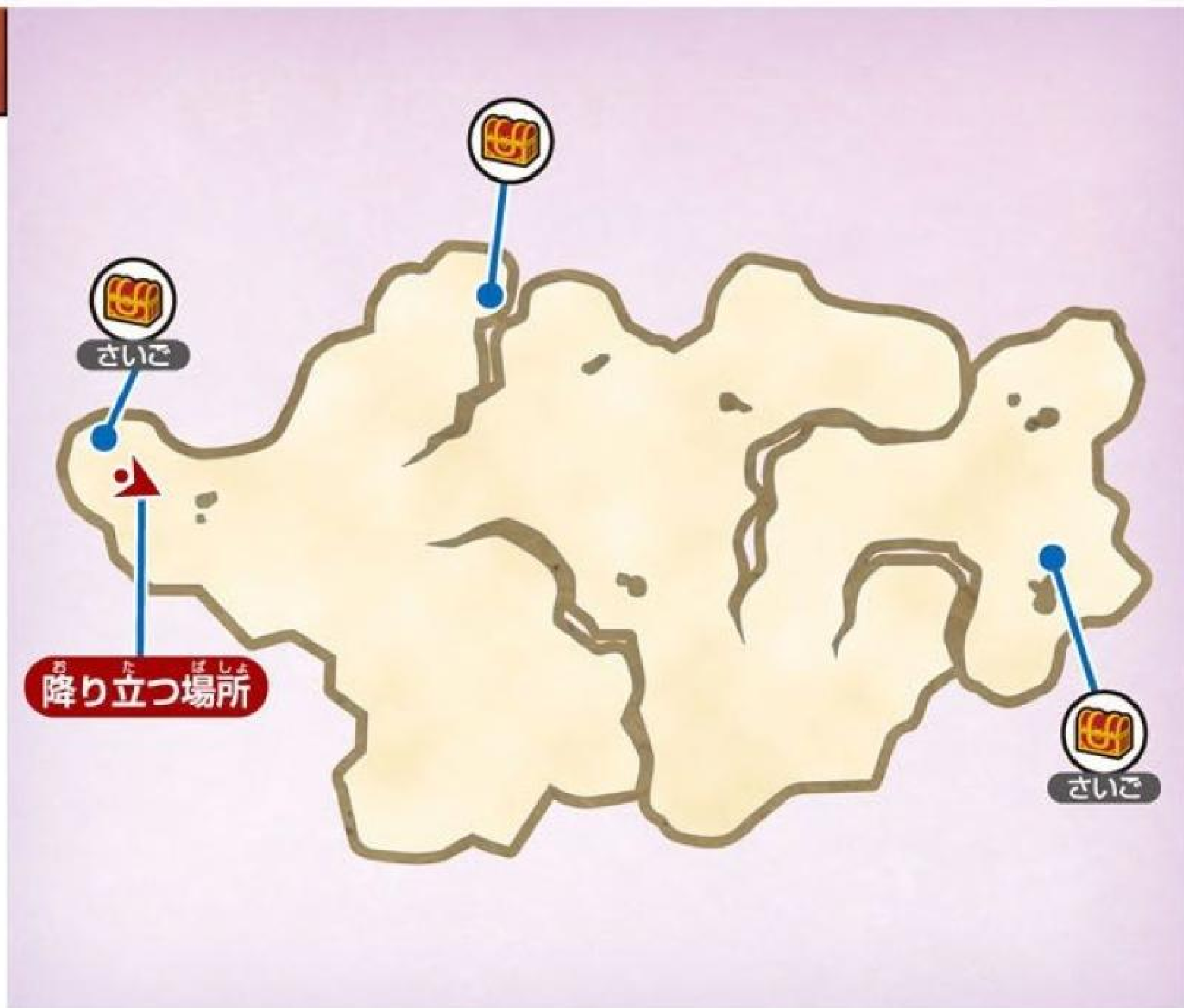


砂漠を見下ろす山

砂漠地方の南側に伸びる岩山の中腹部分。砂に覆われた大地を一望できる、とてもながめのいい場所で、竜骨の迷宮の入口である巨大な竜の骨や、砂漠の端に位置する教会の建物も見下ろせる。

残さずゲット！
アイテムチェックシート

- ☐ ちいさなメダル
- ☐ ちいさなメダル さいご
- ☐ オーガシールド さいご



レティシア南の高台

神鳥の巣の近くにある、東西に細長い丘。この場所の宝箱に入っているドクロのかぶとは、錬金釜で太陽のかんむりを作り出すために必要となるアイテムなので、忘れずに入手しておきたい。

残さずゲット！
アイテムチェックシート

- ☐ ドクロのかぶと さいご



アスカンタ国領南の小島

アスカンタ国領とパルミド地方のあいだにある湖の中央に浮かぶ島。湖岸との距離は近く、島をうろつくスカウトモンスターの姿が、湖畔の宿屋の前から見えるほど。しかし、橋が架かっておらず、船では湖までたどり着けない。

残さずゲット！
アイテムチェックシート

- ☐ ちいさなメダル
- ☐ せかいじゅのしずく さいご



隔絶された台地
DUNGEON

目標レベル▶Lv 38 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶×

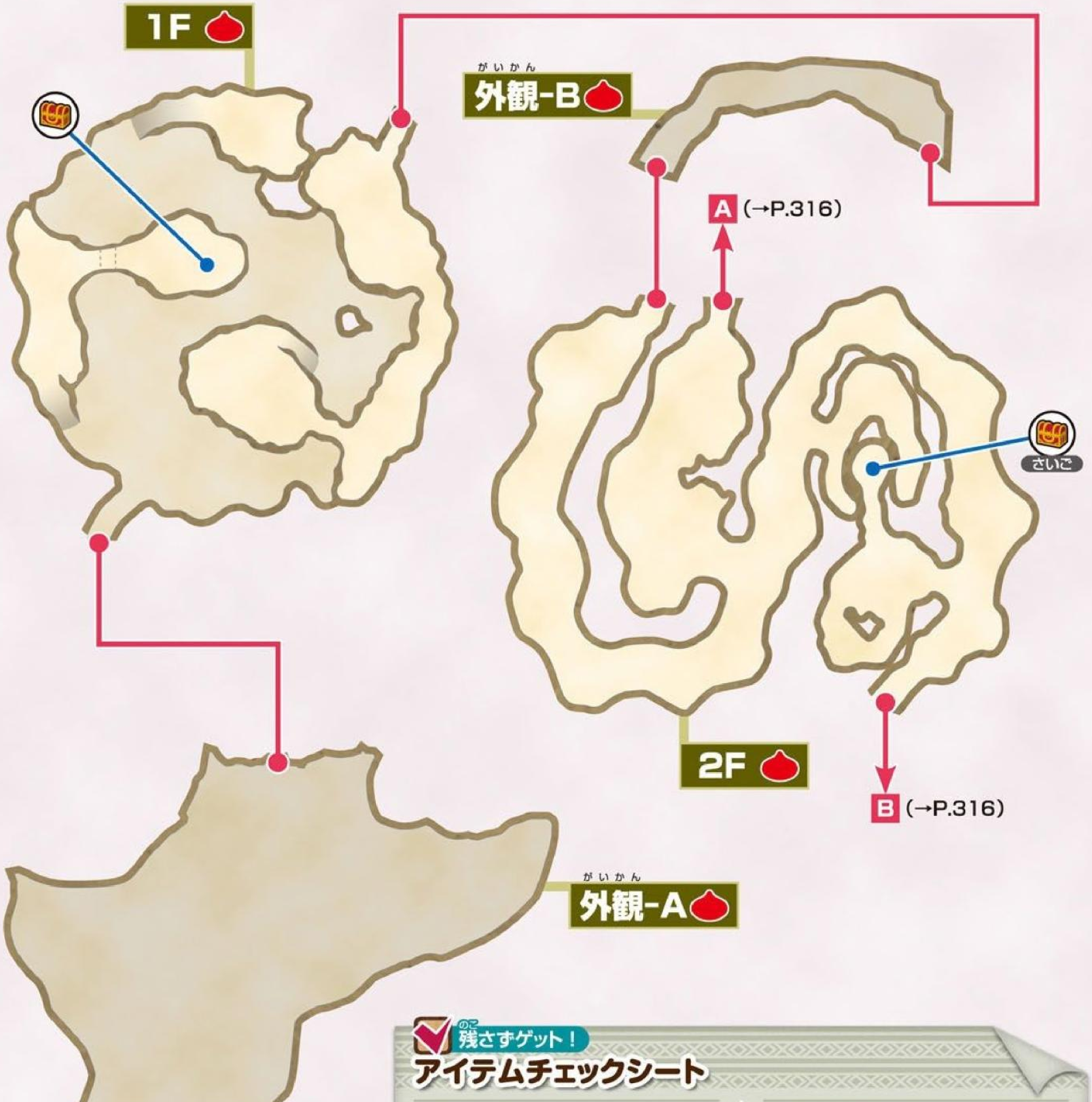
レティスが住んでいた山

神鳥の巣



はるか昔に神鳥レティスが巣を作っていた、鋭くけわしい岩山。闇の世界にある神鳥の巣と構造がまったく同じで、内部の洞くつを通って頂上まで登れる。

使うカギ：とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×4



残さずゲット！
アイテムチェックシート

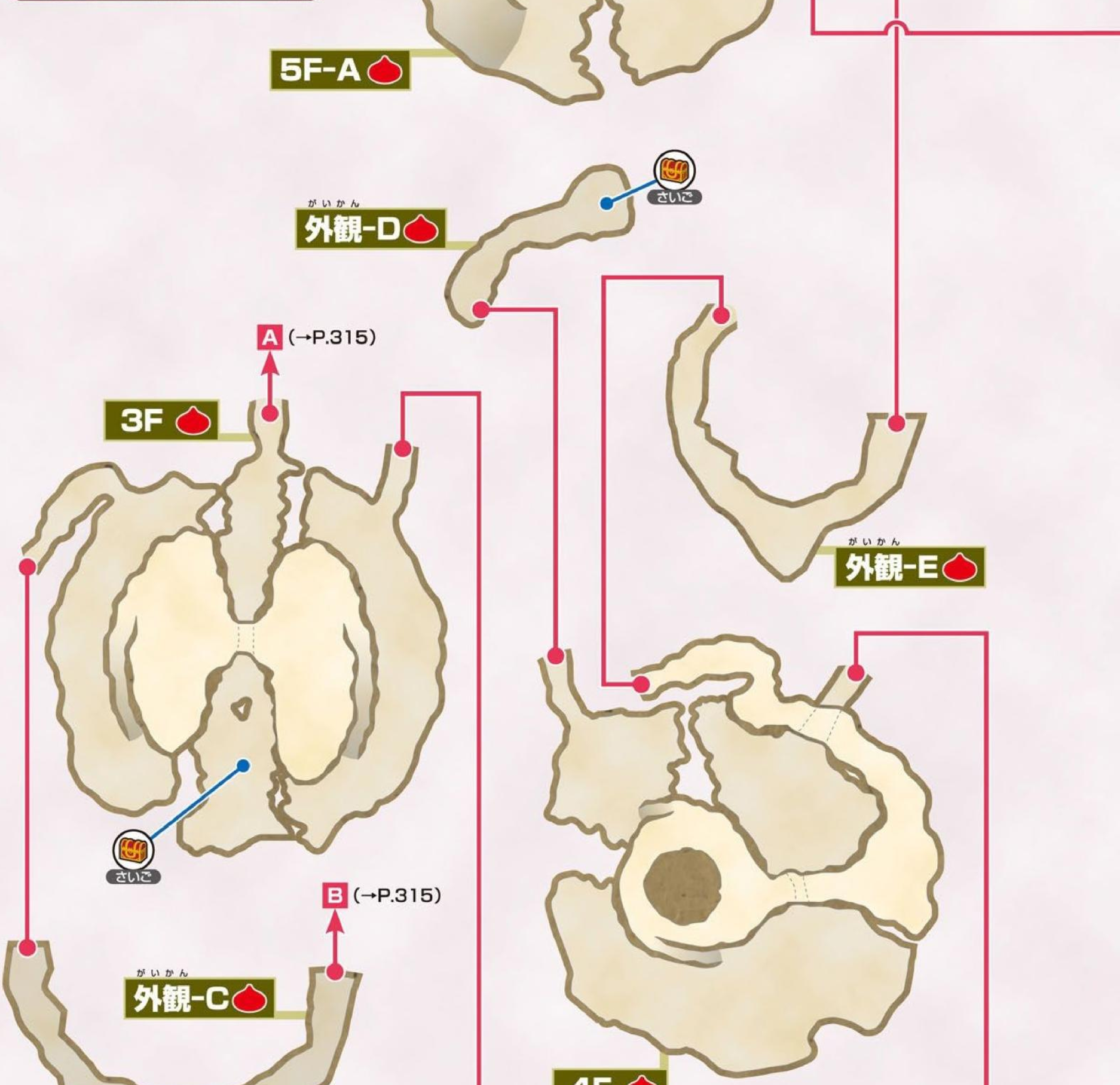
- □ 1F ちいさなメダル
- □ 2F 金塊 さいご
- □ 3F ちいさなメダル さいご
- □ 外観-D ドラゴンのふん さいご
- □ 5F-B オリハルコン さいご

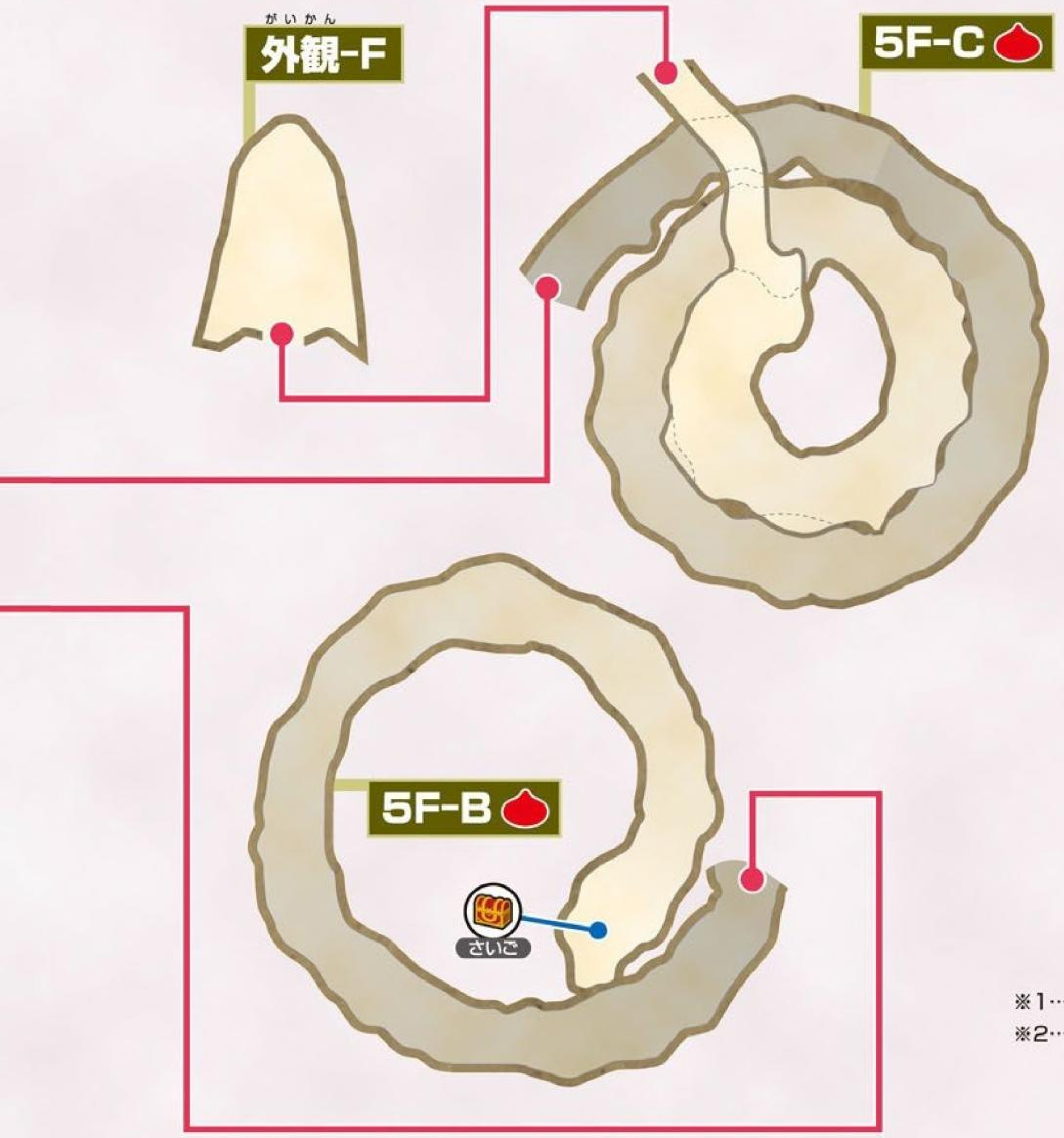
要注意モンスター

ブラッドハンド

あまり強くないが、放っておくと仲間を呼んで数が増える。だいまじんを呼ぶこともあるので、1グループを攻撃する呪文や特技で一気に倒したい。







モンスターの出現場所

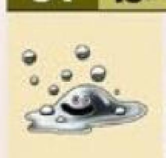
出現モンスター	出現エリア		
	外観	1~3F	4~5F
4 ドラキー	●	—	—
84 はぐれメタル	●	—	—
116 メガザルロック	—	—	●(※1)
173 ごくらくちょう	●	—	●(※2)
174 ドラゴンバゲージ	●	—	—
175 マジックリップス	●	—	—
176 ボーンファイター	●	—	—
177 ストーンマン	●	●	—
179 キングムーチョ	●	●	—
182 ドラゴンソルジャー	—	●	●
183 サンダーサタン	—	●	●
186 ボーンナイト	—	●	●
192 ゲロンガー	—	●	●
193 ダイス・ド・デビル	—	—	●
196 ブラッドハンド	—	—	●
210 だいまじん	—	—	●(※2)

※1……ダイス・ド・デビルが呼んだときにのみ出現する
※2……ブラッドハンドが呼んだときにのみ出現する

出現するモンスター

4 ドラキー P.582

HP•10 EXP•3 G•5
特徴•身をかわしやすい
宝•やくそう／キメラのつばさ

84 はぐれメタル P.609

HP•8 EXP•10050 G•27
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•すばやさのたね／しあわせのくつ

116 メガザルロック P.619

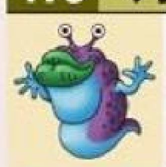
HP•115 EXP•111 G•17
特徴•メガザルを唱える
宝•石のぼうし／ばくだん岩のカケラ

173 ごくらくちょう P.638

HP•173 EXP•163 G•65
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•イーグルダガー／くじゃくのおうぎ

174 ドラゴンバゲージ P.639

HP•268 EXP•302 G•92
特徴•はげしい炎を吐く
宝•ドラゴンのふん／竜のうろこ

175 マジックリップス P.639

HP•131 EXP•149 G•27
特徴•ラリホーマを唱える
宝•まんげつ草／みず草のカビ

176 ボーンファイター P.639

HP•180 EXP•283 G•107
特徴•2回行動することがある
宝•バトルアックス／はがねのつるぎ

177 ストーンマン P.640

HP•278 EXP•340 G•57
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•上やくそう／ばくだん岩のカケラ

179 キングムーチョ P.640

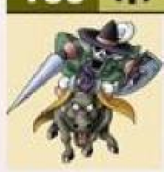
HP•316 EXP•318 G•77
特徴•バイキルトを唱える
宝•上やくそう／マジカルハット

182 ドラゴンソルジャー P.641

HP•208 EXP•283 G•86
特徴•はげしい炎を吐く
宝•竜のうろこ／鉄のオノ

183 サンダーサタン P.642

HP•179 EXP•250 G•72
特徴•いなずまを呼び寄せる
宝•あくまのしっぽ／まどうしの杖

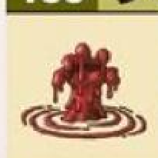
186 ボーンナイト P.643

HP•236 EXP•304 G•108
特徴•さみだれ突きを放つ
宝•ホーリーランス／マジカルハット

192 ゲロンガー P.645

HP•183 EXP•166 G•24
特徴•裏返るとザキを唱える
宝•みず草のカビ／バンダナ

193 ダイス・ド・デビル P.645

HP•284 EXP•245 G•131
特徴•怒ると痛恨の一撃をくり出す
宝•皮のぼうし／いのりの指輪

196 ブラッドハンド P.646

HP•192 EXP•146 G•26
特徴•だいまじんなどを呼ぶ
宝•やくそう／金の指輪

210 だいまじん P.651

HP•450 EXP•422 G•120
特徴•大きな足で踏みつける
宝•岩塩／ごうけつのうでわ

Delta Valley Area

人跡未踏の森

じんせきみとうのもり



青色の宝箱の中身の候補

- 400G
- 800G
- 1200G
- 超万能ぐすり
- まほうのせいすい
- スキルのたね
- ふしぎなきのみ
- 魔物の香水





写真を撮れるクエスト



014 ★★★ P.437

闇のようなお友達

闇のように黒く、紫のたてがみを持つキラーパンサーを写真に撮る。

人跡未踏の森 Delta Valley Area モンスター分布図



出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する

116 メガザルロック(※1) P.619



HP•115 EXP•111 G•17
特徴•メガザルを唱える
宝•石のぼうし/ばくだん岩のカケラ

193 ダイス・ド・デビル P.645



HP•284 EXP•245 G•131
特徴•怒ると痛恨の一撃をくり出す
宝•皮のぼうし/いのりの指輪

198 バッファロン P.647



HP•360 EXP•363 G•180
特徴•モヒカントとともに集中攻撃する
宝•あかいカビ/鉄のむねあて

171 メタルキング P.638



HP•20 EXP•30010 G•360
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•スライムのかんむり/オリハルコン

195 サイクロプス P.646



HP•482 EXP•443 G•104
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•アモールの水/大きづち

199 モヒカント P.647



HP•344 EXP•318 G•240
特徴•ベホマラーを唱える
宝•みず草のカビ/鉄の盾

173 ごくらくちょう(※2) P.638



HP•173 EXP•163 G•65
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•イーグルダガー/くじゃくのおうぎ

196 ブラッドハンド P.646



HP•192 EXP•146 G•26
特徴•だいまじんなどを呼ぶ
宝•やくそう/金の指輪

210 だいまじん(※2) P.651



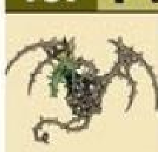
HP•450 EXP•422 G•120
特徴•大きな足で踏みつける
宝•岩塩/ごうけつのうでわ

192 ゲロンガー P.645



HP•183 EXP•166 G•24
特徴•裏返るとザキを唱える
宝•みず草のカビ/バンダナ

197 ドラゴンブッシュ P.646



HP•436 EXP•356 G•95
特徴•メラゾーマを唱える
宝•いばらのムチ/はがねのムチ

※1……ダイス・ド・デビルが呼んだときにのみ出現する
※2……ブラッドハンドが呼んだときにのみ出現する

スカウトできるモンスター



極悪デーモン P.362
出現場所 A
HP•1296



青鬼サイップ P.373
出現場所 B
HP•939〜1063

要注意モンスター

バッファロン&モヒカント

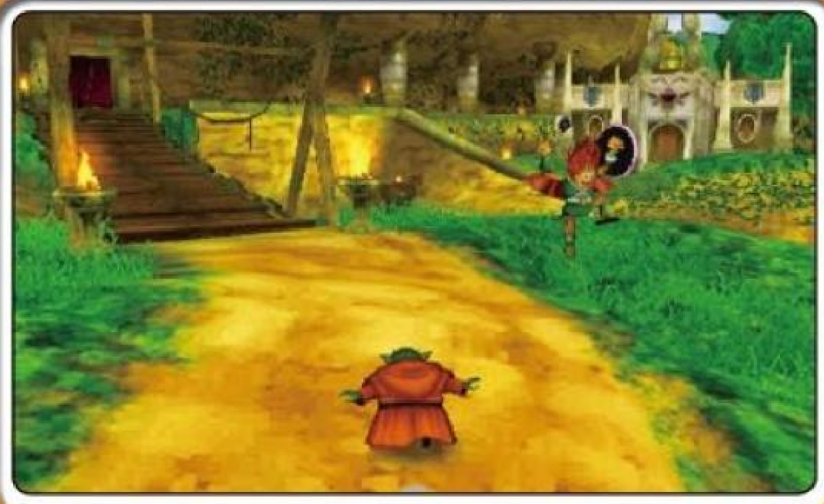
2匹そろっていると、協力して集中攻撃を行ない、大きなダメージを与えてくる。HPがやや低くベホマラーを使うモヒカントから、すばやく倒そう。



人跡未踏の森

TOWN

目標レベル▶Lv 38 ｜ ルーラでの訪問▶○ ｜ 馬車の同行▶○



高い岩山のカゲに隠れた集落

三角谷

見たこともない植物が生い茂る深い森の奥に、ひっそりと作られた隠れ里。人間と魔物に加えて、非常に珍しい種族であるエルフが、仲良く平和に暮らしている。

使うカギ：とうぞく ×0 ／ まほう ×0 ／ さいご ×0



おもな登場人物



かつて賢者と旅した女性

ラジュ

声●佐藤美由希

人間より何倍も長寿で美しいエルフ。恩人である賢者と旅をしたのち、彼の遺志を残すために集落を作った。



ラジュの頼もしい仲間

ギガンテス

ラジュとともに集落を作った魔物。何百年も前に受けた恩を忘れず、亡くなった賢者に尽くしつづけている。

人々の耳寄りなウワサ

ぼく、魔物大好きだよ！



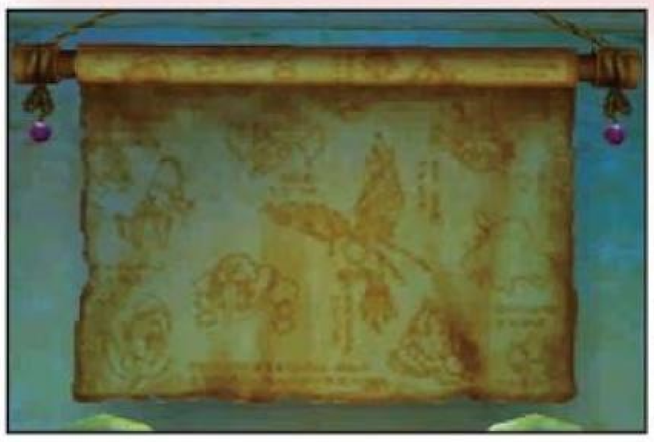
小さいころドラキーに命を救ってもらったことがある少年は、魔物が大好き。三角谷では、人間と魔物が良好な関係を築いているようだ。

三角谷の発祥の話でもいたしましょうか



酒場の名物は、“ピュア・ギガンテス”という9Gのカクテル。これを頼めば、三角谷に集落が作られたいきさつをマスターが話してくれる。

気になる場所ピックアップ



⬅ほら穴の奥にある七賢者の伝承画。この絵には、賢者たちがどんな人物だったかが描かれている。

探索のアドバイス

ラジュから話を聞いて彼女の頼みを引き受けよう

ラジュやギガンテスは寿命が長く、何百年も生きている。彼女たちは、はるか昔に起きた恐怖の出来事や、世界を救ったという七賢者についての知識が豊富なので、話を聞いてみよう。そのあと、ラジュからの頼みを引き受ければ、これからやるべきことが見えてくるはずだ。



⬆ラジュたちがいるのは、集落の上層の一番奥。教会への階段を下りずに通路を進み、橋の先のほら穴に入ればふたりに会える。



⬆オークの門番が守っている宝物庫には、賢者が遺した集落の宝が保管されている。

写真を撮れるクエスト



082 ★ P.441

渓谷のレリーフ

人と魔物が共存する村の岩壁にある、巨大で見事なレリーフを写真に撮る。



083 ★★ P.441

おもしろい教会

人と魔物が共存する村にある、ほかの村とはちがう見た目の教会を写真に撮る。



115 ★★ P.443

三角谷の金のスライム

村のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。



134 ★★★ P.444

森の妖精

人より何倍も美しく長生きする、エルフという珍しい種族を写真に撮る。

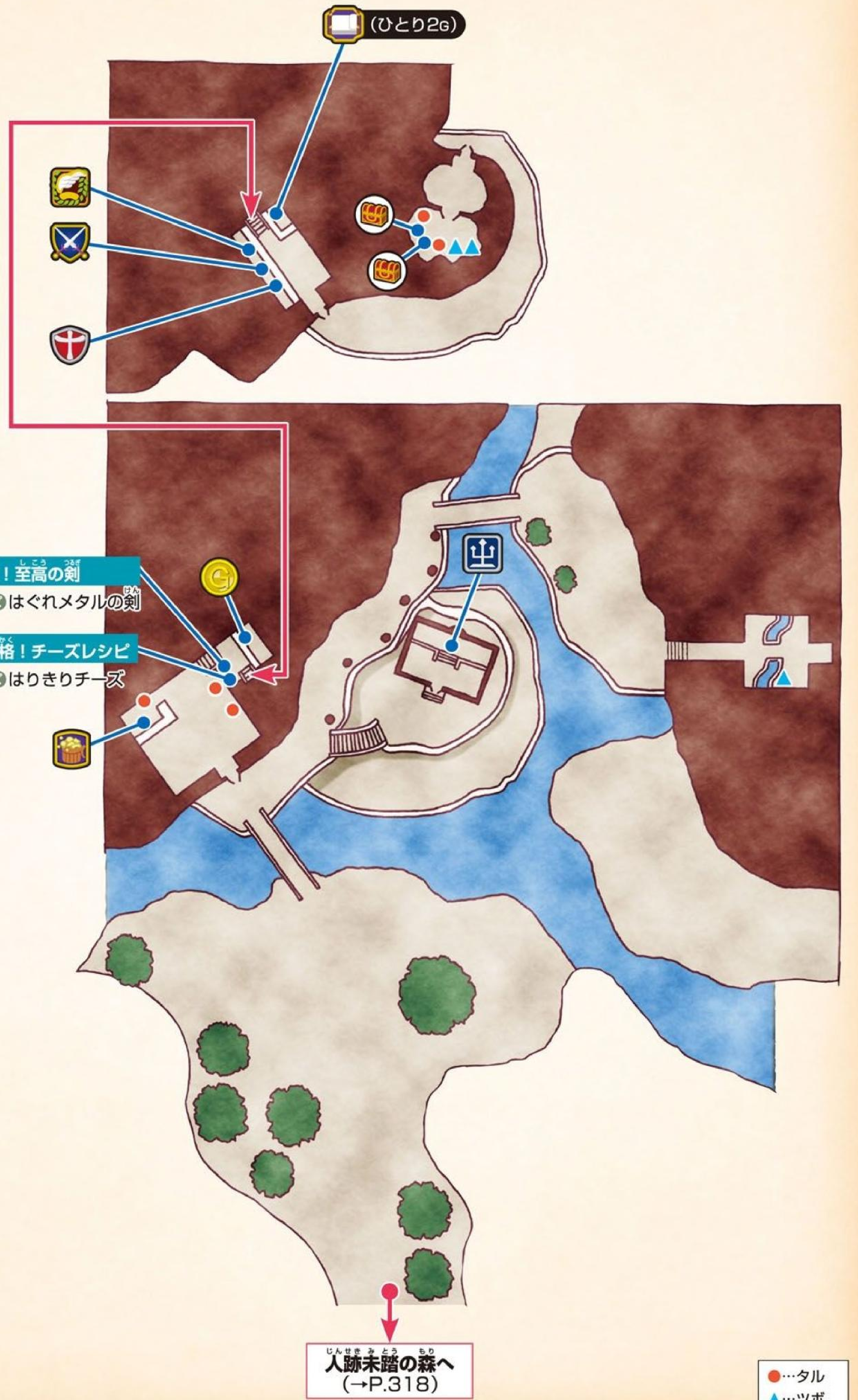


136 ★★ P.444

教会の神父

世界一小柄で、世界一頭の回転が速く、世界一口の悪い神父を写真に撮る。

三角谷 見取り図



(ひとり2G)
復活！至高の剣
レシピ はぐれメタルの剣
超本格！チーズレシピ
レシピ はりきりチーズ
人跡未踏の森へ
(→P.318)
●…タル
▲…ツボ

ショップガイド

武器屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
ドラゴンキラー	11000	攻 +72	●	—	▲	—	▲	—
キングアックス	17000	攻 +80	—	●	—	—	—	—
ふぶきのつるぎ NEW	21000	攻 +90	●	—	▲	—	▲	—
ビッグボウガン NEW	28000	攻 +95	—	—	—	●	—	—
ふんさいのおおなた NEW	29000	攻+110	—	●	—	—	—	—
ふっかつの杖 NEW	45000	攻 +77	—	—	●	●	—	—
あくまのツメ NEW	10000	攻 +75	—	—	—	—	—	●
レインボーファン NEW	7600	攻 +66	—	—	—	—	●	—

防具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
ギガントアーマー NEW	18000	守 +95	—	●	—	—	—	—
ミラーアーマー NEW	21000	守 +92	●	—	—	●	—	—
ミラーシールド NEW	15000	守 +43	●	—	—	●	—	●
ちからの盾 NEW	18000	守 +38	●	●	—	●	—	—
知力のかぶと NEW	13000	守 +38	—	—	●	●	—	—
グレートヘルム NEW	16000	守 +45	●	●	—	—	—	—

道具屋

営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
みずのはごろも NEW	14800	守 +59	—	—	●	—	●	—
どくけし草	10	毒を解く	—	—	—	—	—	—
せいすい	20	魔物よけ	—	—	—	—	—	—
アモールの水	120	HP回復	—	—	—	—	—	—
まほうのせいすい NEW	300	MP回復	—	—	—	—	—	—
ばくだん岩のカケラ	450	全体攻撃	—	—	—	—	—	—
くろがねのすず NEW(※1)	200	パンサー呼び	—	—	—	—	—	—

※1……バウムレンのすず入手後に購入できる

オススメの商品 ミラーシールド

受けた呪文をときおり跳ね返す効果を持つ盾。そのまま装備するよりも錬金の材料に使うのがオススメで、聖女の盾やみかがみの盾といった強力な盾を作り出すことができる。



オススメの商品 みずのはごろも

炎、吹雪、特定の呪文によって受けるダメージを3分の2に減らせる防具。効果が強力なうえ、錬金釜で天使のローブや白波の装を作り出す材料にもなるので、買っておいてソンはない。



残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ せかいじゅのしずく
- □ エルフの飲み薬
- □ まもりのたね
- □ ごくじょうのカビ
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ まふうじの杖
- □ スライムのかんむり
- □ ？？？(だいじなもの)





サヴェッラ地方
MANOR

目標レベル ▶ Lv 38 | ルーラでの訪問 ▶ × | 馬車の同行 ▶ ○

天に近い場所に建つ館

法皇の館



教会組織の頂点に立つ法皇が住む場所。外界とのつながりは"天の道"と呼ばれる昇降台のみで、法皇に呼ばれるか空を飛ばないかぎり、訪れることはできない。

使うカギ：とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×0



おもな登場人物



人々の尊敬を集める聖人

法皇

声●佐々木 敏

神への信仰と慈悲の心に満ちた、教会の最高指導者。最近は病気がちらしく、体調が心配されている。



信仰を忘れた欲の深い男

ニノ大司教

声●浦山 迅

聖職者でありながら、金と権力を求める野心家。つぎの法皇になるのは自分だと公言し、傍若無人に振る舞う。

人々の耳寄りなウワサ

なんだぁ!?　あの真っ黒いバケモン は！



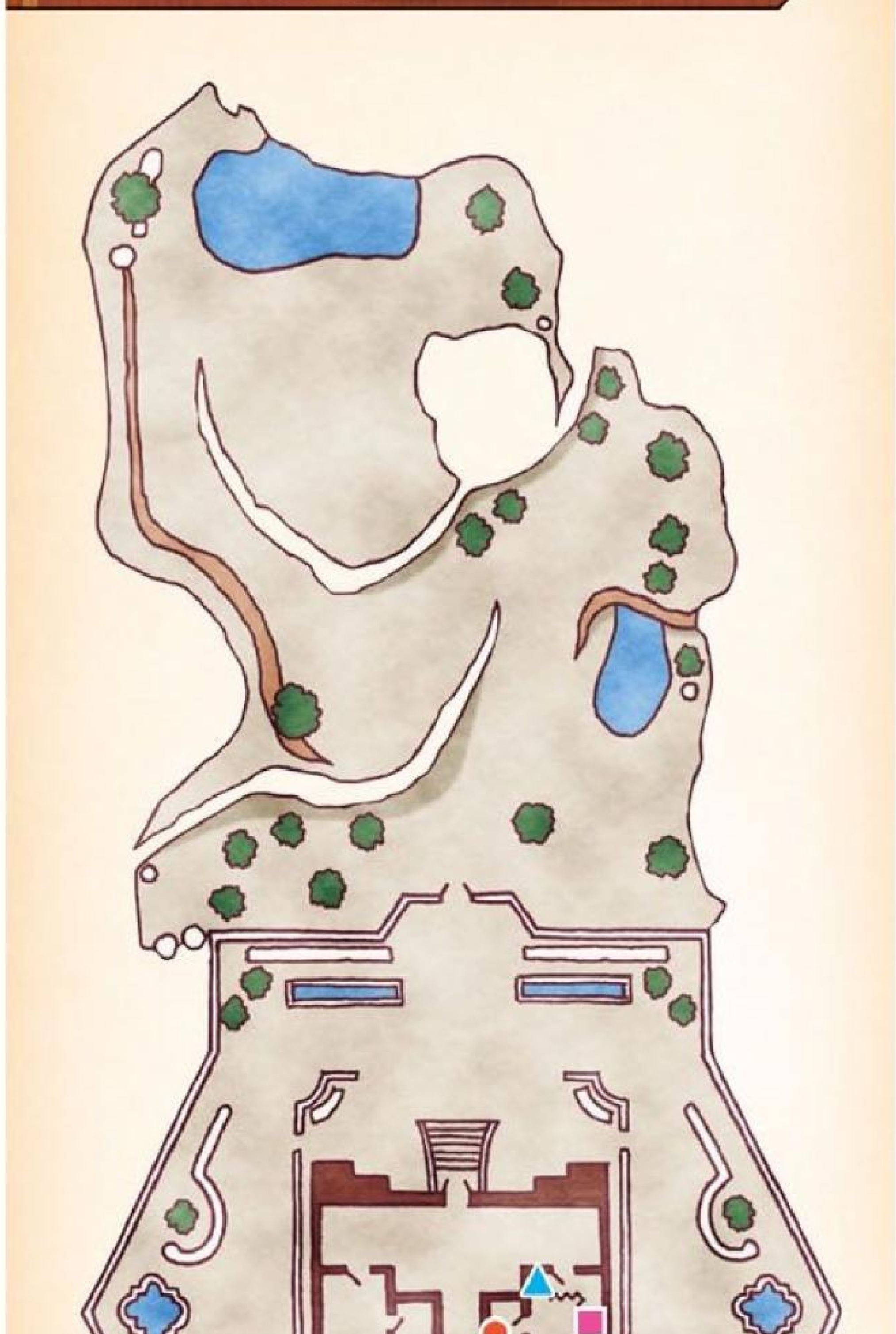
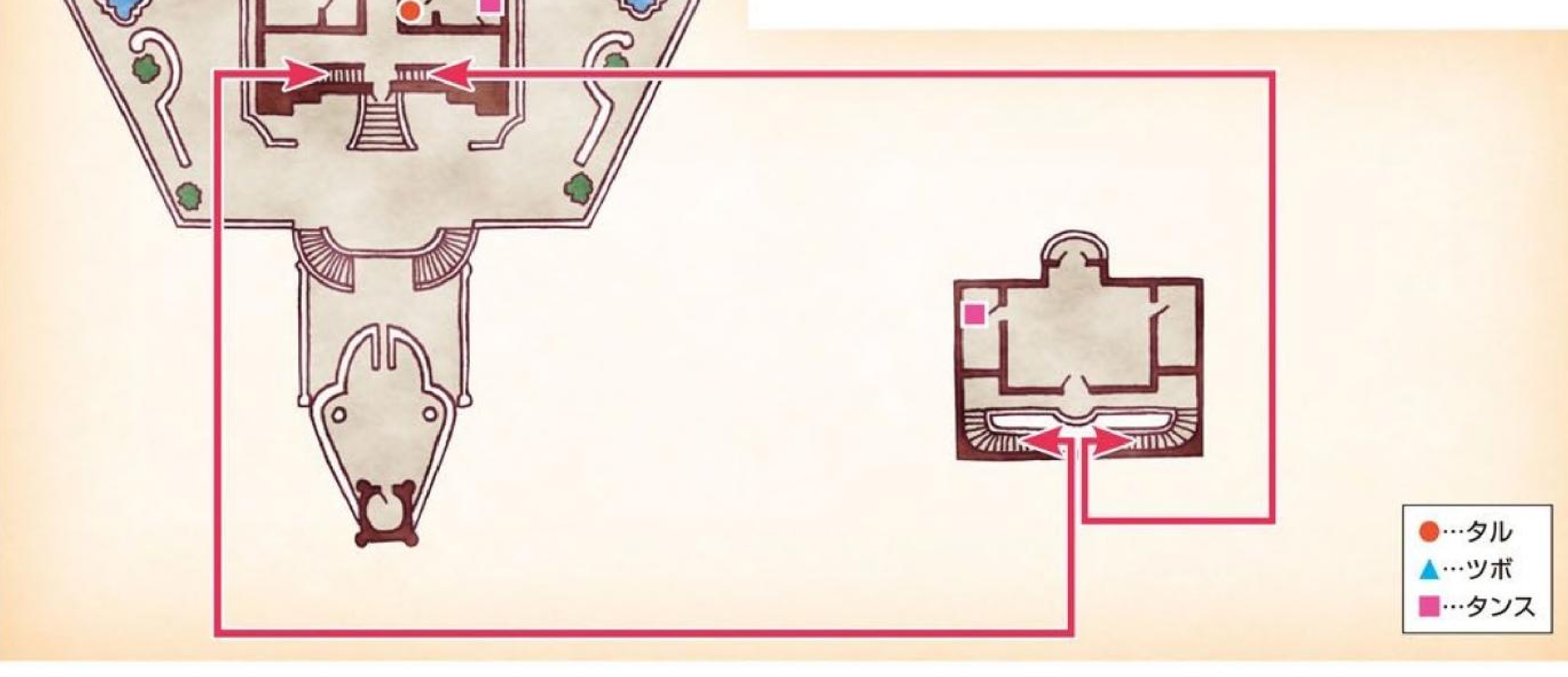
聖なる地を突然襲った恐ろしい出来事に、人々は驚きあわてている。急いで館へ入って、何が起きているのか確かめたほうが良さそうだ。

探索のアドバイス

館のなかの探索は戦いの準備をしてから

館の入口は正面と裏の両方にあり、どちらから入ってもいい。危険なことに遭遇するかもしれないので、戦いの準備を整えてから館を探索しよう。はじめてこの地を訪れたのであれば、タルなどに入っているアイテムも入手しておきたい。

法皇の館　見取り図

写真を撮れるクエスト



072 ★★★ P.441

法皇様の在す場所

神の住まいとも言える、法皇の館を写真に撮る。



112 ★ P.442

法皇の館の金のスライム

館のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

残さずゲット！　アイテムチェックシート

- □ 命のきのみ
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ けんじゃのローブ

暗黒魔城都市崩壊後

- □ ？？？（だいじなもの）

Sanctuary of Goulde Area

聖地ゴルド地方

せいちゴルドちほう







青色の宝箱の中身の候補

- 200G
- 400G
- 600G
- 特どくけし草
- まほうのせいすい
- ちからのたね
- 魔物の香水
- ばくだん岩のカケラ

聖地ゴルド地方 モンスター分布図
Sanctuary of Goulde Area



写真を撮れるクエスト



008 ★ P.437

金ピカのゴーレム

ゴールドマンという金でできたモンスターを写真に撮る。

出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する

100 夜の帝王(※1) P.614



HP•100 EXP•93 G•69
特徴•あまい息を吐く
宝•こうもりの羽／金の指輪

107 マージマタンゴ(※1) P.616



HP•81 EXP•75 G•20
特徴•ヒャダルコやホイミを唱える
宝•あかいカビ／みず草のカビ

113 どくどくゾンビ(※1) P.618



HP•116 EXP•75 G•26
特徴•毒攻撃やマヒ攻撃を使う
宝•どくけし草／たびびとの服

104 死霊の騎士(※1) P.615



HP•94 EXP•93 G•39
特徴•ベホイミを唱える
宝•パワーベルト／はがねのつるぎ

108 レッドテイル P.617



HP•103 EXP•92 G•54
特徴•回転攻撃を使う
宝•こうもりの羽／いばらのムチ

115 バロンジャッカル(※2) P.619



HP•107 EXP•102 G•65
特徴•イオラを唱える
宝•レザーマント／テンペラーソード

106 タップデビル(※2) P.616



HP•85 EXP•78 G•32
特徴•死のおどりなどを踊る
宝•レザーマント／あくまのしっぽ

110 ゴールドマン(※2) P.617



HP•120 EXP•54 G•315
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•金のブレスレット／金の指輪

118 ヘルコンドル(※2) P.620



HP•102 EXP•99 G•33
特徴•ベホイミやバシルーラを唱える
宝•上やくそう／イーグルダガー

※1……夜にのみ出現する　※2……昼にのみ出現する

スカウトできるモンスター



ミスター・ゴールド P.371
出現場所 A (昼のみ)
HP•343～523

モンスター・バトルロードのランクDで優勝後



怒れる神の像 P.363
出現場所 B
HP•1041

要注意モンスター

ゴールドマン

敵を倒してお金をかせぐときに最適なモンスターで、1匹につき315Gも得られる。痛恨の一撃をくり出してくるため、味方のHPには注意が必要だ。



聖地ゴルド地方
TOWN

目標レベル▶Lv 39 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○



神聖なる女神像で知られる町

聖地ゴルド

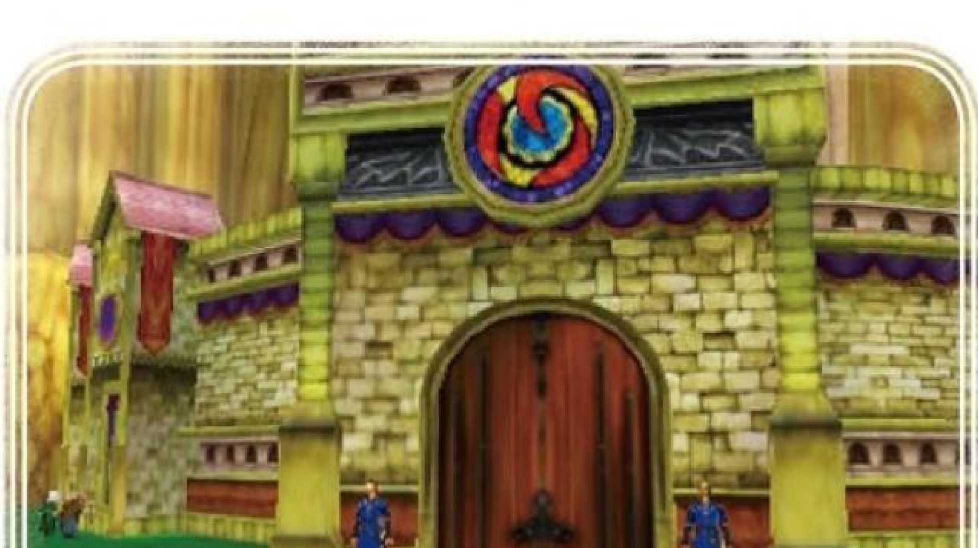
多くの巡礼者や聖職者が訪れる、三大聖地のひとつ。世界の中央に位置する孤島の荒野に作られた町で、断崖の前に立つ巨大な女神像がシンボルとなっている。

使うカギ
- とうぞく ×0
- まほう ×0
- さいご ×0



※1……煉獄島を脱出してから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだのみ利用できる　※2……暗黒魔城都市出現後は利用できない





人々の耳寄りなウワサ

床しか空いてないって言われちゃいました



宿屋は予約がいっぱいで、宿泊を断られた人もいる。大神殿で大きな儀式があるせいで、ふだんよりも多くの人々がこの地を訪れているらしい。

水晶には、何も映らないわ



占い師の女性が何度占っても、未来を映す水晶にはまがまがしい黒い光しか見えない。何か、良からぬことが起きようとしているだろうか？

貴様ら下々の者は、女神像のそばには行けんぞ



大神殿の儀式へ列席できるのは、貴族や王族のほか、招かれた者たちのみ。ただし、邪魔をしないのなら、大神殿へ入ることはできそうだ。

探索のアドバイス

準備をすませたら大神殿のなかへ

聖地ゴルドでは、いままさに重要な儀式が行なわれている。大神殿へ向かうときは、仲間の装備を整えて、万全の状態にしておこう。なお、この町には神父やシスターはいるが、教会は存在せず、冒険の書に記録できない。あらかじめ、ほかの町で教会に行っておくと安心だ。



⬆聖地ゴルドにいる神父やシスターは、ほとんどが各地から巡礼に訪れた人たち。



⬆町の入口の横にある見張り塔にのぼり、巨大な女神像をながめてみるのもいい。

気になる場所ピックアップ



⬅いつ誰が作ったのか謎に包まれている、美しく巨大な女神像。偉大な賢者が生み出したのだとも、天才彫刻家の作品だとも言われている。



写真を撮れるクエスト



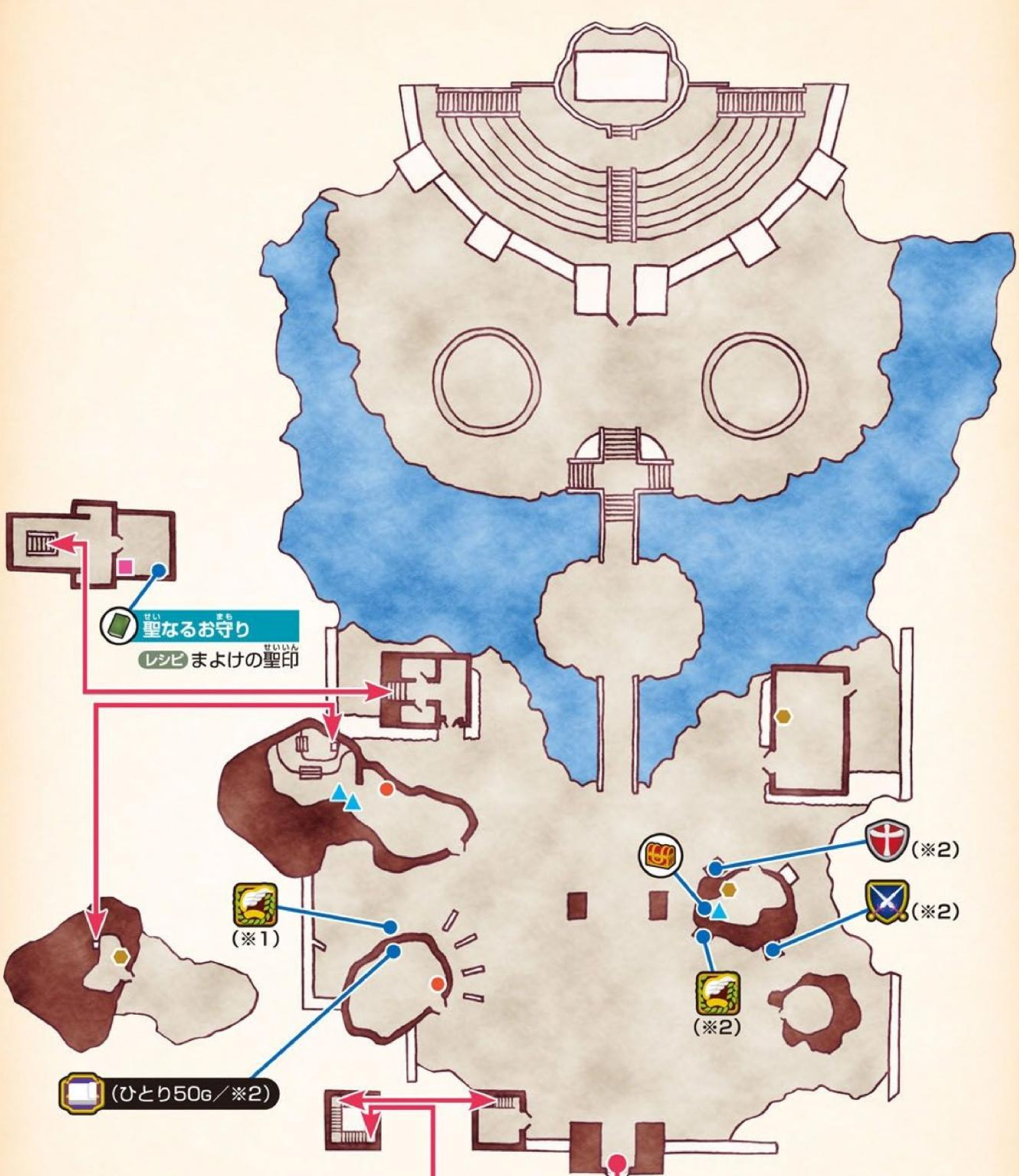
073 ★ P.441

聖地ゴルド

巡礼者の最終目標になる信仰の中心地、聖地ゴルドを写真に撮る。



聖地ゴルド 見取り図



※1……煉獄島を脱出してから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだのみ利用できる　※2……暗黒魔城都市出現後は利用できない

ショップガイド

武器屋(※2) 営業時間(※3)

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やいばのブーメラン	1360	攻 +27	●	―	―	―	―	●
チェーンクロス	2200	攻 +32	―	―	●	―	●	―
はがねのかま	3700	攻 +42	―	●	―	―	―	―
まどろみの剣	4700	攻 +43	●	―	▲	●	▲	―
聖銀のレイピア	6600	攻 +54	―	―	―	●	―	―

防具屋(※2) 営業時間(※3)

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
はがねのよろい	2300	守 +39	●	―	―	―	―	―
銀のむねあて NEW	3200	守 +44	―	●	―	―	―	●
ライトシールド	2250	守 +17	●	●	●	●	●	●
はがねの盾	2500	守 +22	●	●	―	―	―	―
てっかめん	3500	守 +25	●	●	―	―	―	―

道具屋(※2) 営業時間(※3)

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	―	―	―	―	―	―
どくけし草	10	毒を解く	―	―	―	―	―	―
せいすい	20	魔物よけ	―	―	―	―	―	―
キメラのつばさ	25	場所移動	―	―	―	―	―	―
金のロザリオ	500	かしこさ +5	●	●	●	●	●	●

よろず屋(※1) 営業時間 昼 夜

アイテム名	値段(G)	効果	装備できる人					
やくそう	8	HP回復	―	―	―	―	―	―
まんげつ草	30	マヒを解く	―	―	―	―	―	―
せいすい	20	魔物よけ	―	―	―	―	―	―
まどろみの剣	4700	攻 +43	●	―	▲	●	▲	―
カメのこうら	2300	守 +37	―	●	―	―	―	●
みかわしの服	3000	守 +29	―	―	●	●	●	●

※3……最初は昼、煉獄島を脱出したあとは昼&夜







残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ 16G(※4)
- □ 80G(※4)
- □ まんげつ草(※4)
- □ スキルのたね(※4)
- □ ふしぎなきのみ(※4)
- □ せいすい(※4)
- □ キメラのつばさ(※4)
- □ 辛口チーズ(※4)
- □ 金のロザリオ(※4)
- □ インテリめがね(※4)
- □ 騎士団長の指輪

暗黒魔城都市崩壊後

- □ 500G(※5)
- □ 1200G(※5)
- □ せかいじゅの葉(※5)
- □ まもりのたね(※5)
- □ 命のきのみ(※5)
- □ けんじゃの石(※5)
- □ ベホマラチーズ(※5)
- □ かちかちチーズ(※5)
- □ オリハルコン(※5)
- □ 聖者の灰(※5)
- □ 岩塩(※5)
- □ ごくじょうのカビ(※5)
- □ こおりのやいば(※5)
- □ やみのころも(※5)
- □ いのりの指輪(※5)
- □ みかがみの盾 さいご (※5)
- □ オリハルコン さいご (※5)

※4……暗黒魔城都市出現後は入手できなくなる
※5……暗黒魔城都市で手に入れていない場合にのみ入手できる

???
DUNGEON

目標レベル▶Lv 40 | ルーラでの訪問▶✕ | 馬車の同行▶✕

異世界に広がるふしぎな空間

トロルの迷宮



サザンビーク城の大臣の屋敷から、夜のあいだのみ訪れることができる迷宮(→P.344)。人間をさらって食べてしまう、恐ろしい魔物が住んでいる。

使うカギ


写真を撮れるクエスト



086 ★★★ P.441

魔物の調理場

大食漢で、料理人としても優秀なトロルの調理場を写真に撮る。



残さずゲット！ アイテムチェックシート

- □ ちからのたね×2
- □ 命のきのみ×3
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ じごくのサーベル さいご

出現するモンスター

※全域で下記のモンスターがすべて出現する

131 スライムベホマズン P.624



HP•180 EXP•136 G•24
特徴•ベホマやベホマズンを唱える
宝•アモールの水／せかいじゅのしずく

195 サイクロプス P.646



HP•482 EXP•443 G•104
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•アモールの水／大きづち

204 ボストロール P.649



HP•780 EXP•426 G•84
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•特やくそう／ごくじょうのカビ

164 トロル P.635



HP•423 EXP•210 G•69
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•怒りのタトゥー／大かなづち

197 ドラゴンブッシュ P.646



HP•436 EXP•356 G•95
特徴•メラゾーマを唱える
宝•いばらのムチ／はがねのムチ

232 トロルキング P.658



HP•1010 EXP•679 G•102
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•やくそう／スキルのたね

トロデーン国領
DUNGEON

目標レベル▶Lv 40 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶×

邪悪な魔神が眠る遺跡

奈落の祭壇



トロデーン国領に入口が隠された祭壇(→P.344)。暗黒の神がまつられており、不気味な雰囲気が漂う。奥部には、地の底までつづくかのような長い階段がある。

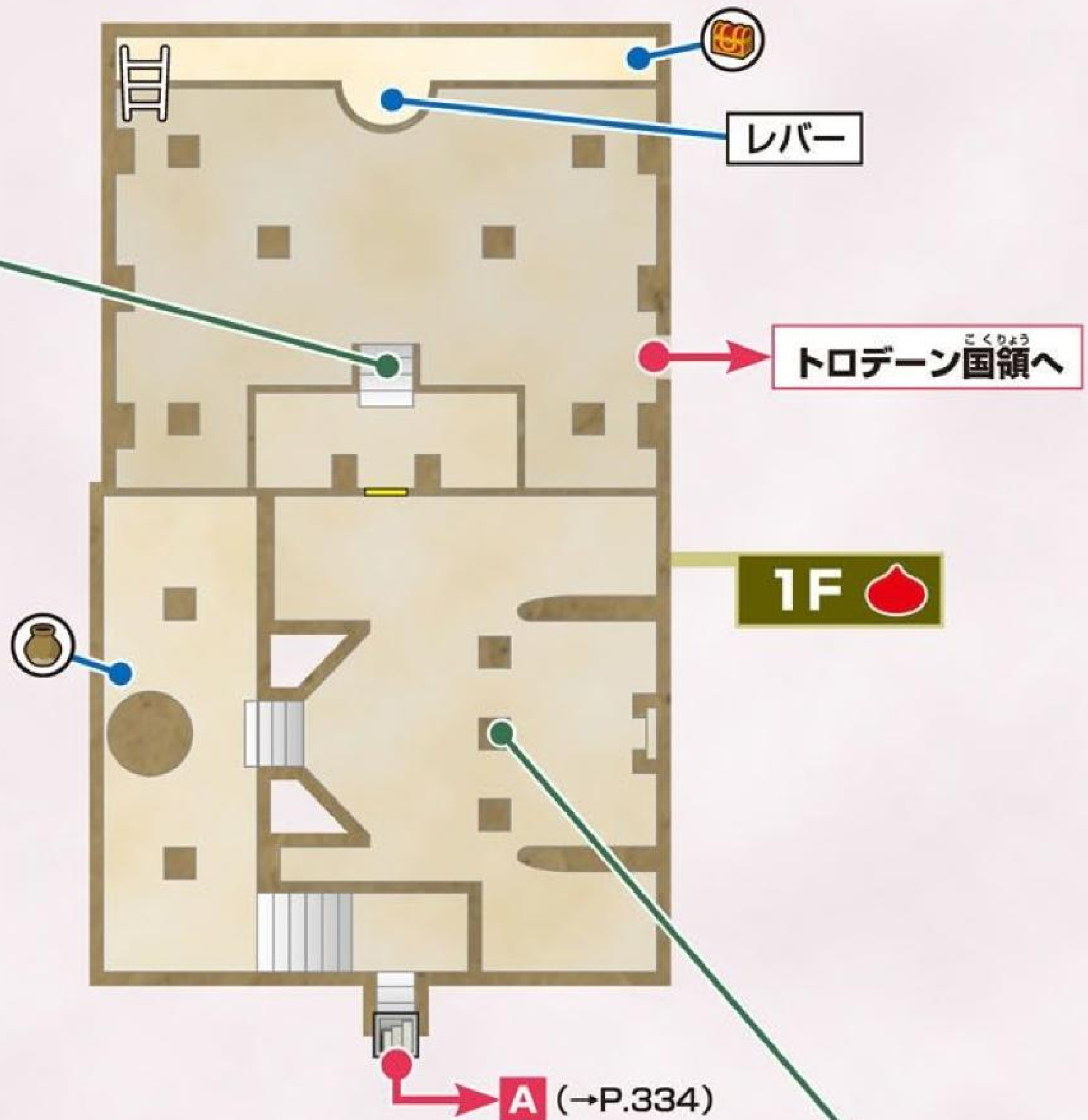
使うカギ　とうぞく×0　まほう×0　さいご×1

地面に隠された階段をのぼるには

段差の上へつづく階段は地面に埋まっているものの、仕掛けを作動させればのぼれるようになる。レバーやスイッチがないか、周囲をくまなく探そう。



⬆部屋のスミのハシゴを登った先にも、細長い通路があるが……。



床のスイッチを踏んで魔物の像を回転させよう

3体の魔物の像と3つのスイッチが並んでおり、その向かい側には暗黒神の石像がある。床のスイッチは、それぞれ2～3体の魔物の像と対応していて、踏むたびに像を反時計まわりに90度回転させることが可能。壁の石碑に書かれているとおり、3体すべての像を、暗黒神の石像のほうへ頭を向けた状態にすれば、先へ進むための階段が現れるのだ(→P.346)。なお、いったん奈落の祭壇から外へ出ると、回転させた魔物の像の向きを最初の状態にもどせる。



⬅最初は3体の魔物の像は向きがバラバラ。うまく回転させて、暗黒神の石像のほうへ向けよう。



➡まずはひととおりスイッチを踏み、どのスイッチでどの像が回転するのかを調べるといい。

要注意モンスター

ほうおう

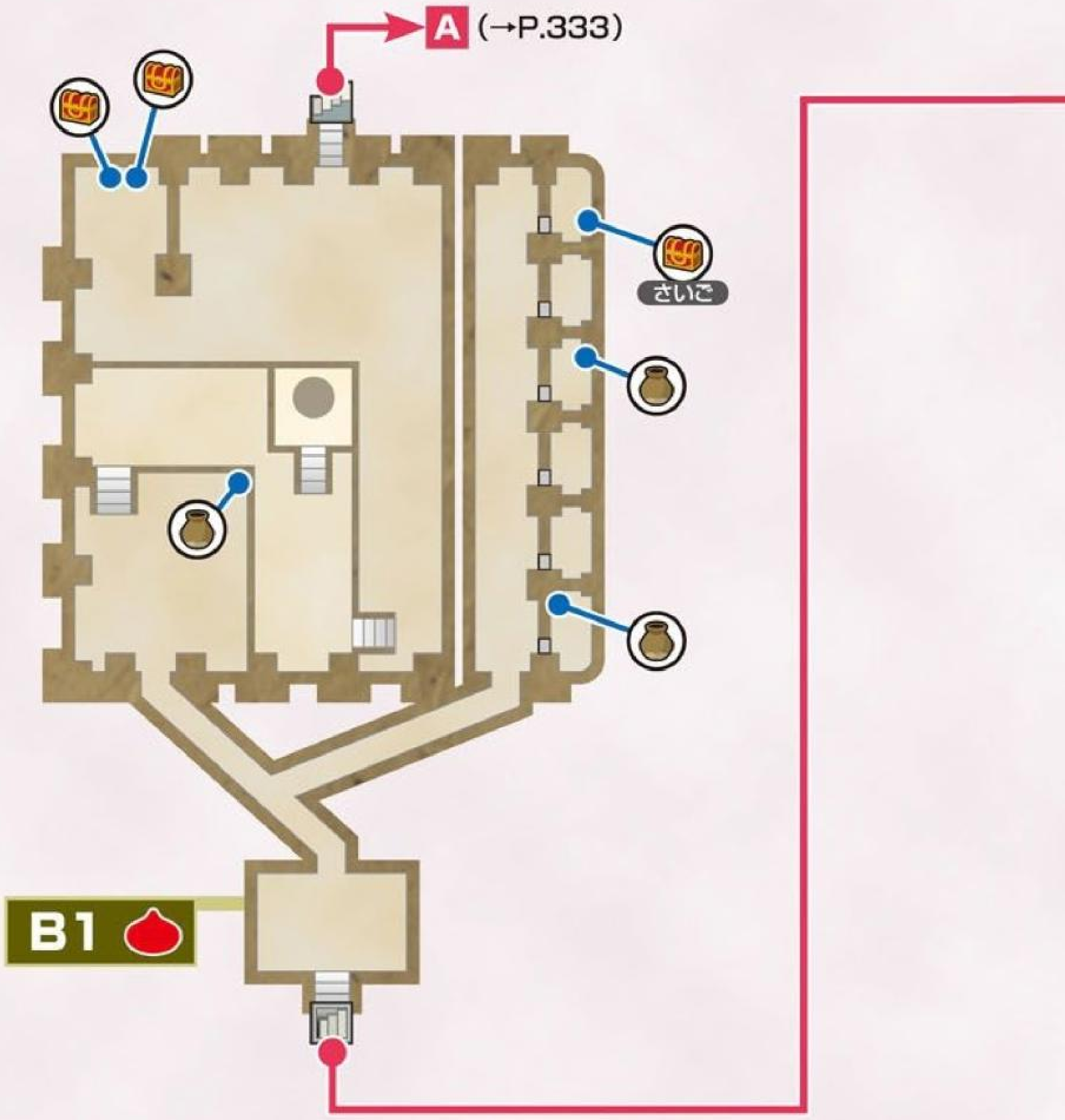


ザオリクを使うやっかいな相手。複数で現れた場合、1匹ずつ倒していくと復活させられてしまうので、呪文や特技を使い、まとめて倒そう。

モンスターの出現場所

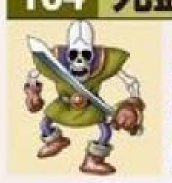
出現モンスター	出現エリア		
	1F	B1	B2
104 死霊の騎士	●(※1)	●(※1)	—
128 グール	●(※1)	●(※1)	—
173 ごくらくちょう	●(※2)	●(※3)	●(※3)
196 ブラッドハンド	—	●	●
204 ボストロール	●	●	●
207 デュラハーン	●	●	●
210 だいまじん	—	●(※4)	●(※4)
211 デスプリースト	●	●	—
212 ヘルクラッシャー	●	●	●
296 ほうおう	●	●	●
297 グレイトライドン	●	●	—
298 リビングデッド	—	●	●
299 てんのもんばん	—	—	●
307 ヘルギフト	—	●(※5)	●(※6)

※1……デスプリーストが呼んだときにのみ出現する
※2……デュラハーンが呼んだときにのみ出現する
※3……ブラッドハンドやデュラハーンが呼んだときにのみ出現する
※4……ブラッドハンドが呼んだときにのみ出現する
※5……特定の宝箱を調べたときにのみ出現する
※6……特定の宝箱を調べたときにも出現する



出現するモンスター

104 死霊の騎士 P.672



HP•255 EXP•262 G•12
特徴•ベホイミを唱える
宝•パワーベルト／はがねのつるぎ

128 グール P.623



HP•182 EXP•98 G•26
特徴•仲間を呼ぶ
宝•どくけし草／金の指輪

173 ごくらくちょう P.638



HP•173 EXP•163 G•65
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•イーグルダガー／くじゃくのおうぎ

196 ブラッドハンド P.646



HP•192 EXP•146 G•26
特徴•だいまじんなどを呼ぶ
宝•やくそう／金の指輪

204 ボストロール P.649



HP•780 EXP•426 G•84
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•特やくそう／ごくじょうのカビ

207 デュラハーン P.650



HP•335 EXP•378 G•72
特徴•バイキルトを唱える
宝•レザーマント／はがねの盾

210 だいまじん P.651



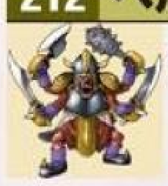
HP•450 EXP•422 G•120
特徴•大きな足で踏みつける
宝•岩塩／ごうけつのうでわ

211 デスプリースト P.651



HP•258 EXP•398 G•86
特徴•メラゾーマやイオナズンを唱える
宝•ふしぎなぼうし／ルーンスタッフ

212 ヘルクラッシャー P.651



HP•276 EXP•416 G•141
特徴•2回行動することがある
宝•サタンヘルム／プラチナソード

296 ほうおう P.668



HP•236 EXP•336 G•98
特徴•ベホマラーやザオリクを唱える
宝•キメラのつばさ／こうもりの羽

297 グレイトライドン P.668



HP•305 EXP•444 G•120
特徴•さみだれ突きを放つ
宝•砂塵のヤリ／ドクロの指輪

298 リビングデッド P.668



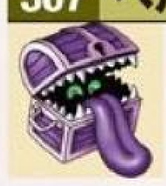
HP•306 EXP•244 G•42
特徴•やけつく息を吐く
宝•まんげつ草／命のきのみ

299 てんのもんばん P.669



HP•800 EXP•600 G•150
特徴•大きな足で踏みつける
宝•まもりのルビー／スキルのたね

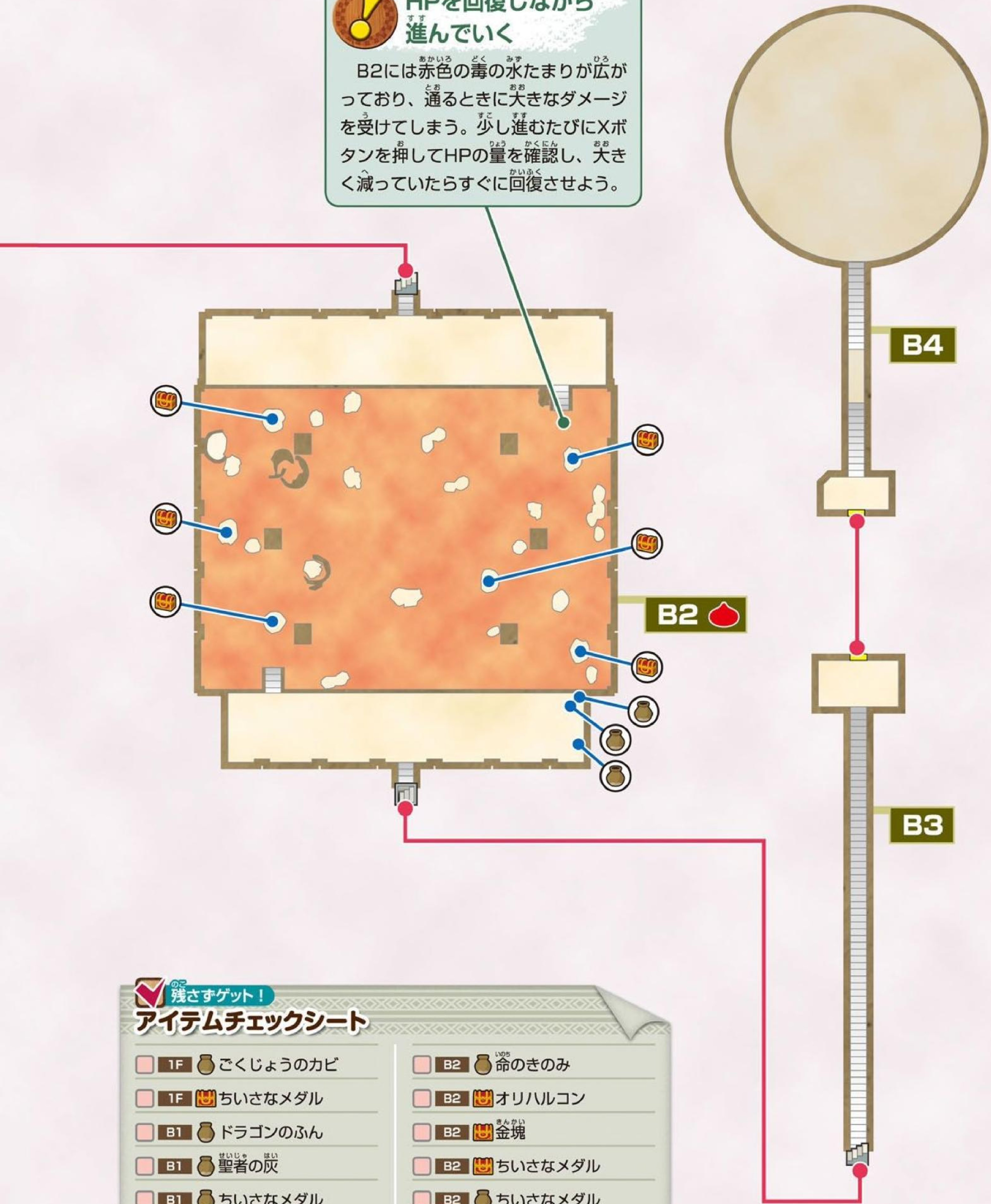
307 ヘルギフト P.671



HP•444 EXP•512 G•288
特徴•ザラキを唱える、あまい息を吐く
宝•命のきのみ

HPを回復しながら進んでいく

B2には赤色の毒の水たまりが広がっており、通るときに大きなダメージを受けてしまう。少し進むたびにXボタンを押してHPの量を確認し、大きく減っていたらすぐに回復させよう。



残さずゲット！
アイテムチェックシート

1F	ごくじょうのカビ
1F	ちいさなメダル
B1	ドラゴンのふん
B1	聖者の灰
B1	ちいさなメダル
B1	ふしぎなぼうし
B1	(ヘルギフト)
B1	聖王のおうぎ さいご
B2	特どくけし草
B2	命のきのみ
B2	オリハルコン
B2	金塊
B2	ちいさなメダル
B2	ちいさなメダル
B2	古びたつるぎ
B2	はおうのオノ
B2	(ヘルギフト)

???
DUNGEON

目標レベル▶Lv 40　ルーラでの訪問▶✕　馬車の同行▶✕

空に浮かぶ暗黒神の城

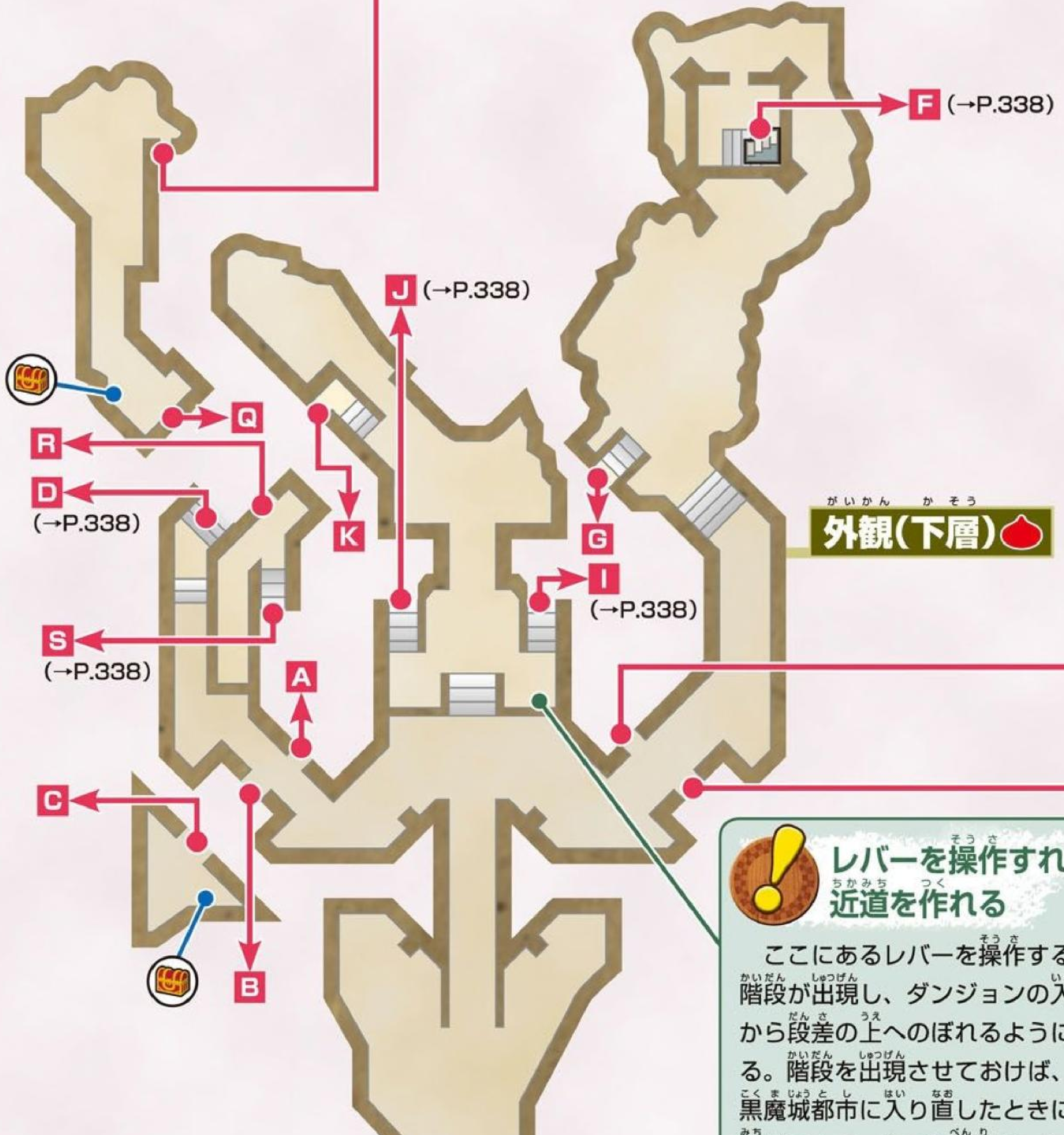
暗黒魔城都市



周囲を黒い雲に包まれている、巨大な浮遊城。通路のつながりが複雑なうえ、多くの手ごわい魔物たちがうろついており、簡単には最奥部へたどり着けない。

使うカギ　とうぞく×0　まほう×0　さいご×2

※回廊-A～Gと暗黒神の間以外の場所ではリレミトは使用できない



レバーを操作すれば近道を作れる

ここにあるレバーを操作すると階段が出現し、ダンジョンの入口から段差の上へのぼれるようになる。階段を出現させておけば、暗黒魔城都市に入り直したときに近道ができて、とても便利だ。なお、近道を作るレバーは外観(上層)にもあるので、見つけたら操作しておこう(→P.338)。

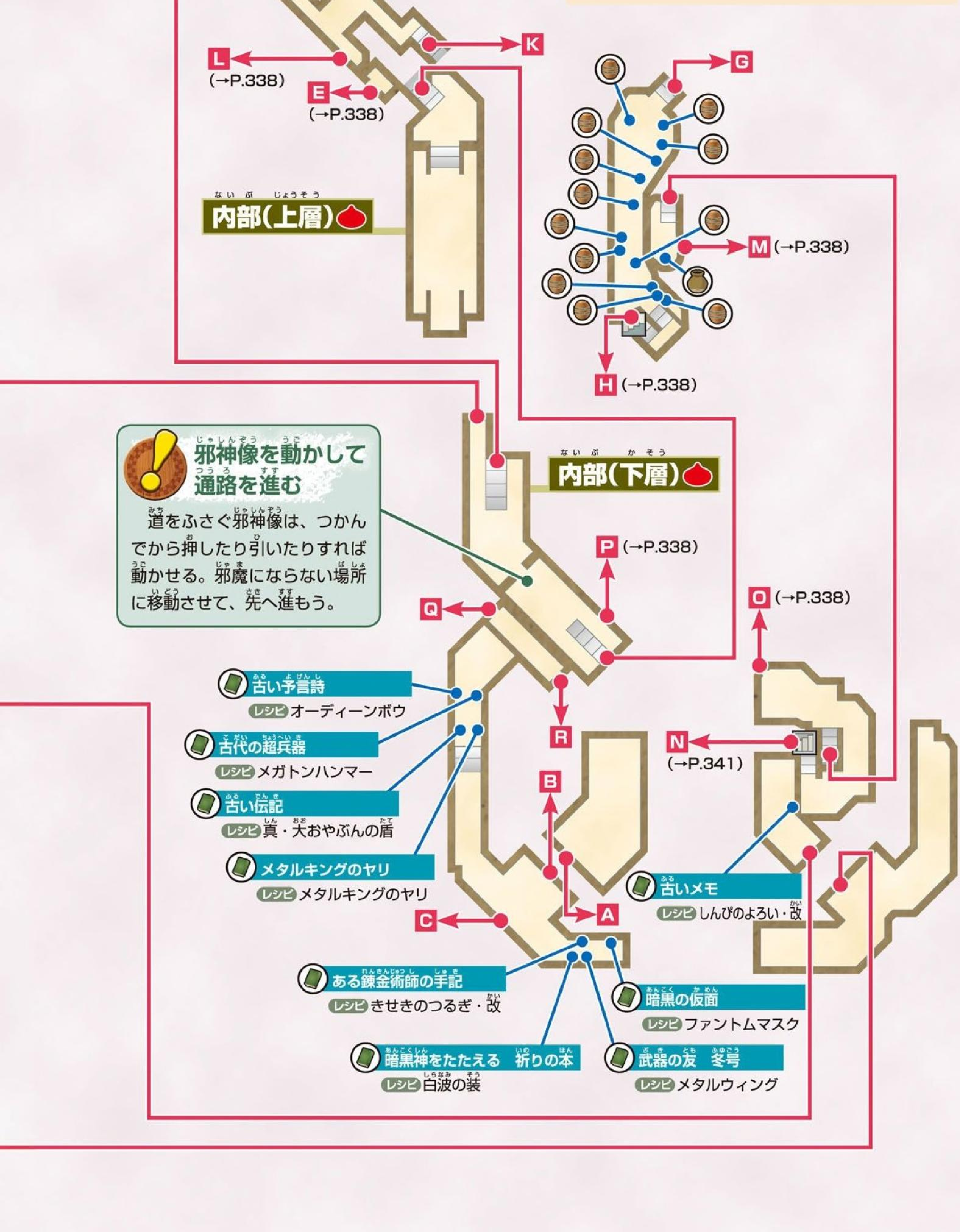
写真を撮れるクエスト



012 ★ P.437

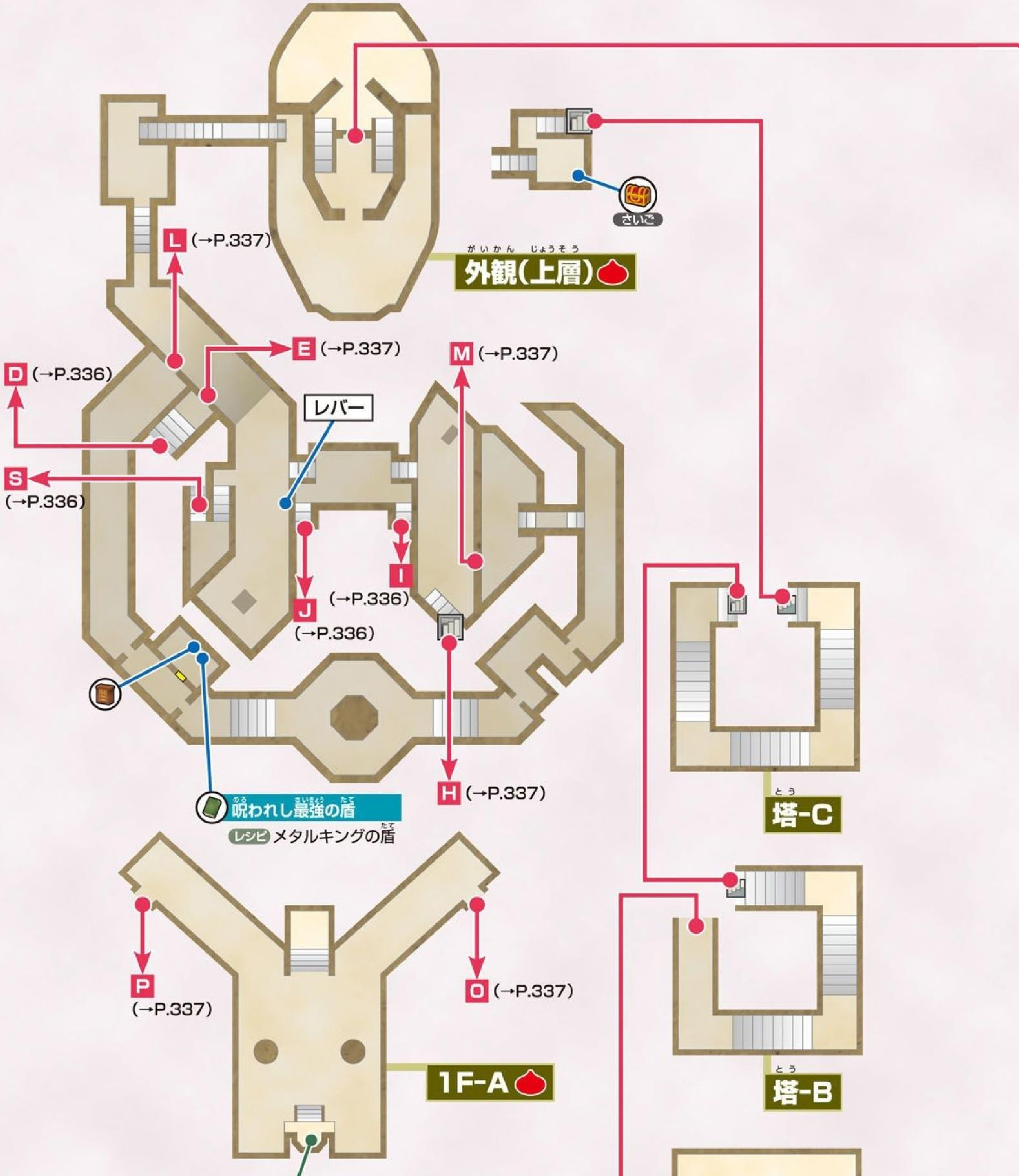
青い巨竜

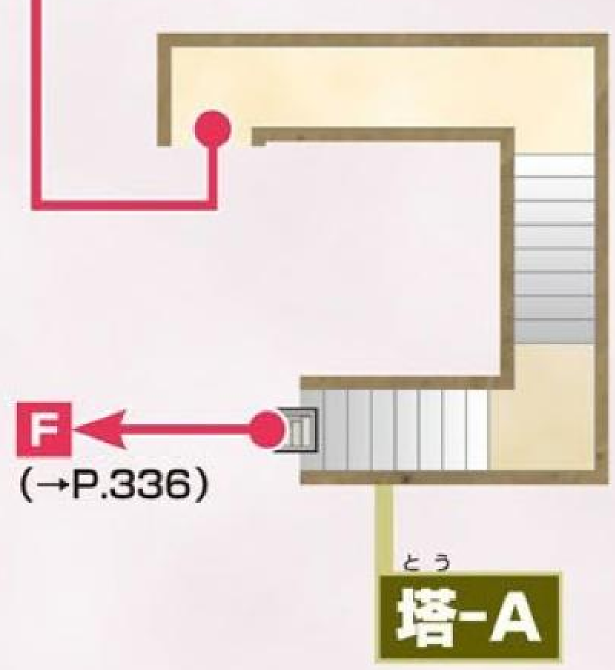
見た者は幸運が訪れると言われる、トカゲのような見た目の巨大な青いドラゴンを写真に撮る。



邪神像を動かして通路を進む

道をふさぐ邪神像は、つかんでから押したり引いたりすれば動かせる。邪魔にならない場所に移動させて、先へ進もう。



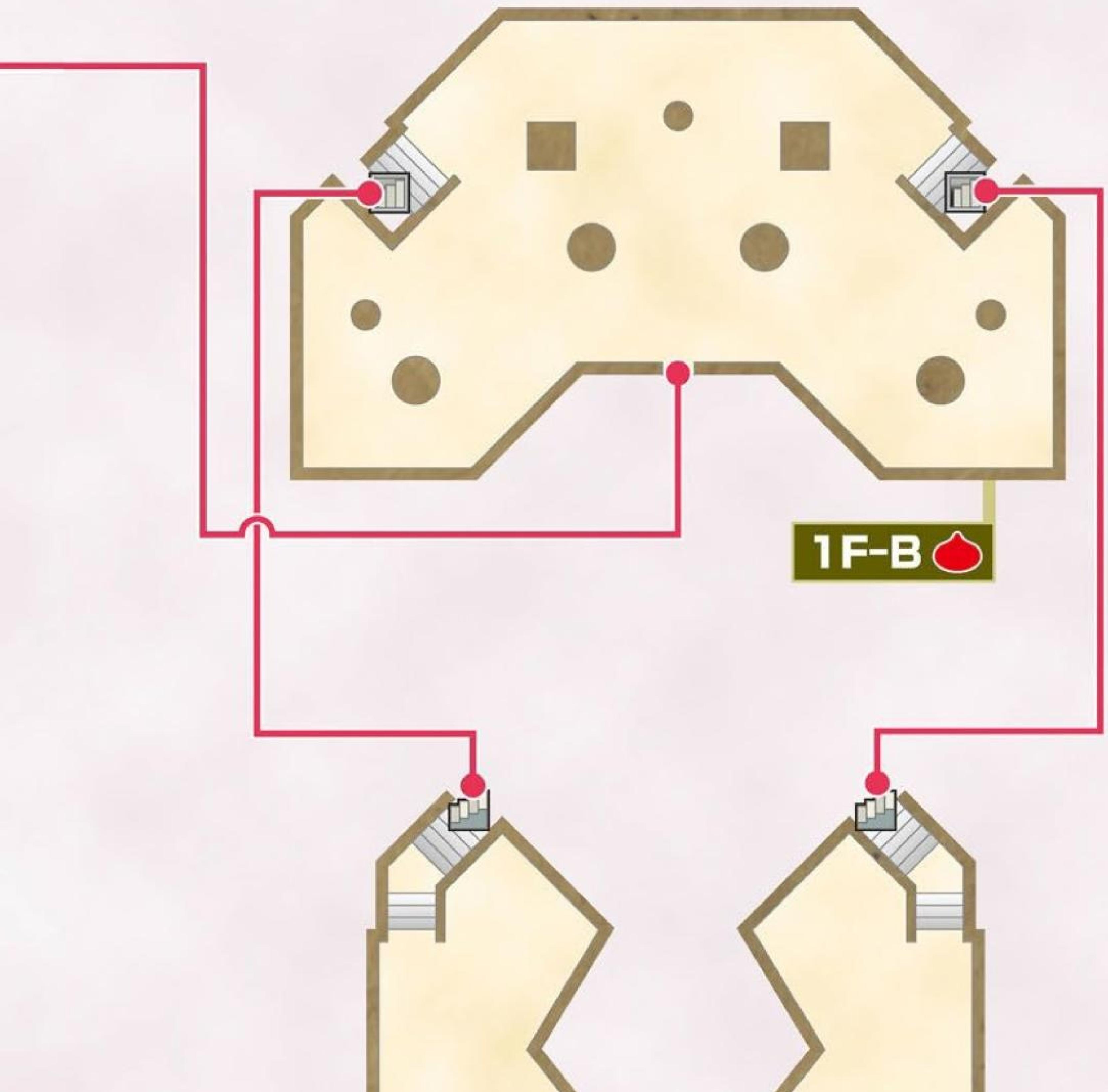


石碑のヒントを読んでおこう

祭壇の石碑には"円形の都市"についての神のお告げが書かれている。この時点では、円形の都市の意味はわからないが、覚えておけば役に立つはずだ。



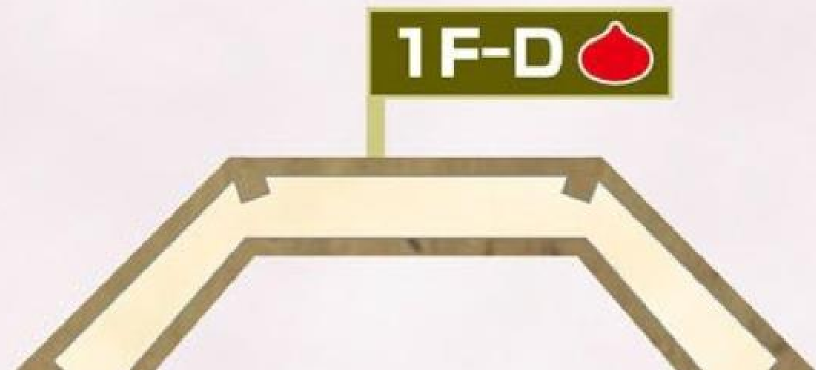
↑お告げによると、円形の都市では道をもどってはいけないらしい。



要注意モンスター
グリゴンダンス

魔物たちのHPを回復させたり、こちらの動きを止めたりする踊りを使う。ククールがベスカトレの呪文を覚えているなら、踊りを封じて戦うといい。

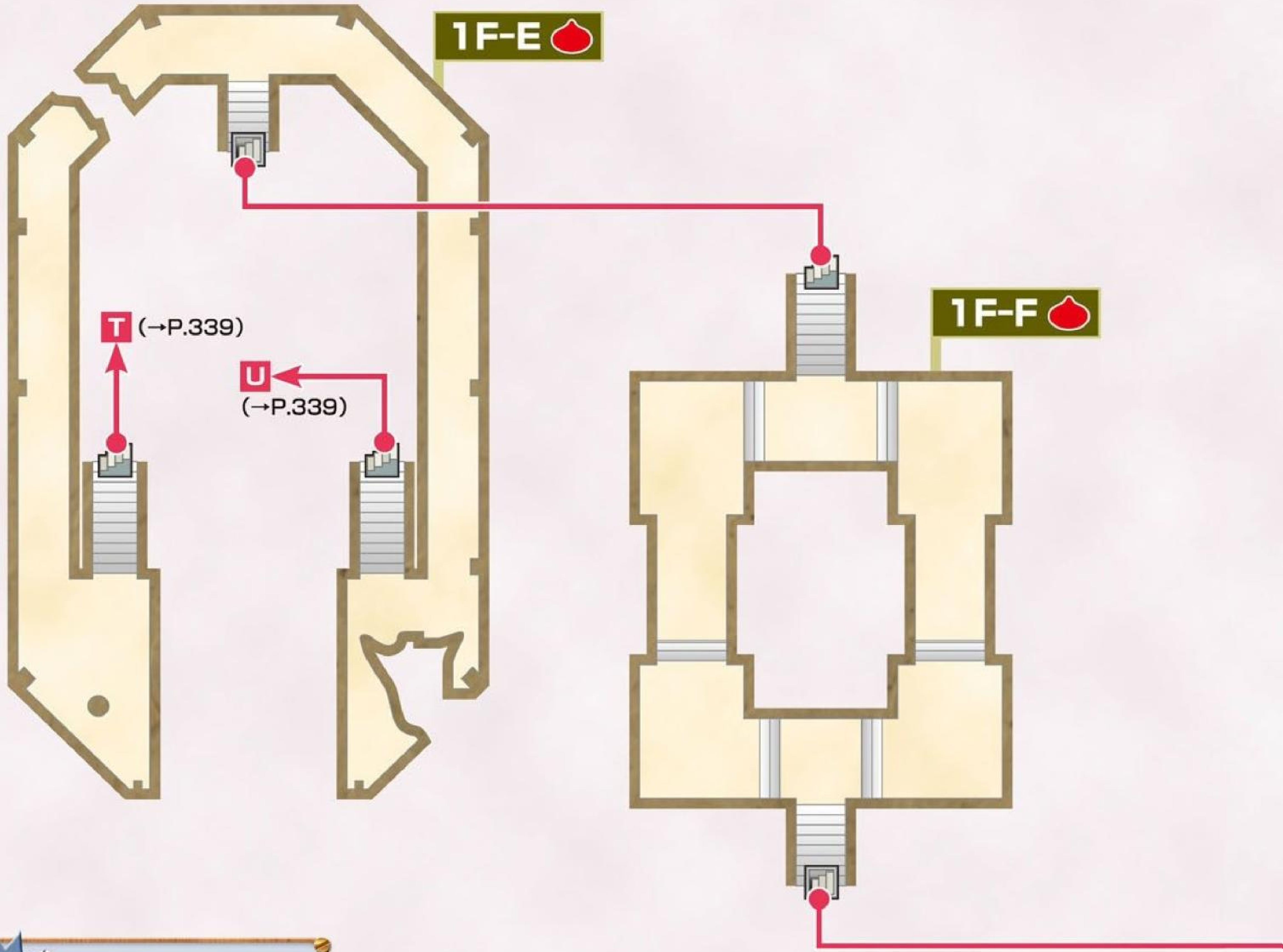




要注意モンスター
クローハンズ

パーティ全体を攻撃してくる回転攻撃は、守備力を上げてもダメージを減らせない。呪文や特技を使用し、回転攻撃を使われる前に倒すのがベスト。





要注意モンスター

キングミミック

メダパニでこちらを混乱させるほか、ベホマラーを使うこともある。ときおり痛恨の一撃をくり出してくるので、味方のHPは高めに保っておこう。



要注意モンスター

チキンドラゴ

攻撃力が高いうえ、しんくうはやおたけびを使う強敵。2回つづけて行動することも多く、攻撃を集中させて早めに倒さないと危険だ。



残さずゲット！

アイテムチェックシート

外観(下層) 5000G	内部(上層) 命のきのみ	内部(上層) ごくじょうのカビ
外観(下層) けんじゃの石	内部(上層) ベホマラーチーズ	内部(上層) こおりのやいば
内部(上層) 500G	内部(上層) かちかちチーズ	内部(上層) いのりの指輪
内部(上層) 1200G	内部(上層) オリハルコン	外観(上層) やみのころも
内部(上層) せかいじゅの葉	内部(上層) 聖者の灰	外観(上層) オリハルコン さいご
内部(上層) まもりのたね	内部(上層) 岩塩	回廊-B みかがみの盾 さいご

石碑を調べれば HPとMPが回復

壁の石碑は、調べるとパーティ全員のHPとMPが完全に回復する。強敵との戦いに備えて、忘れずに調べておこう。なお、回復の石碑は回廊-Cにもある。



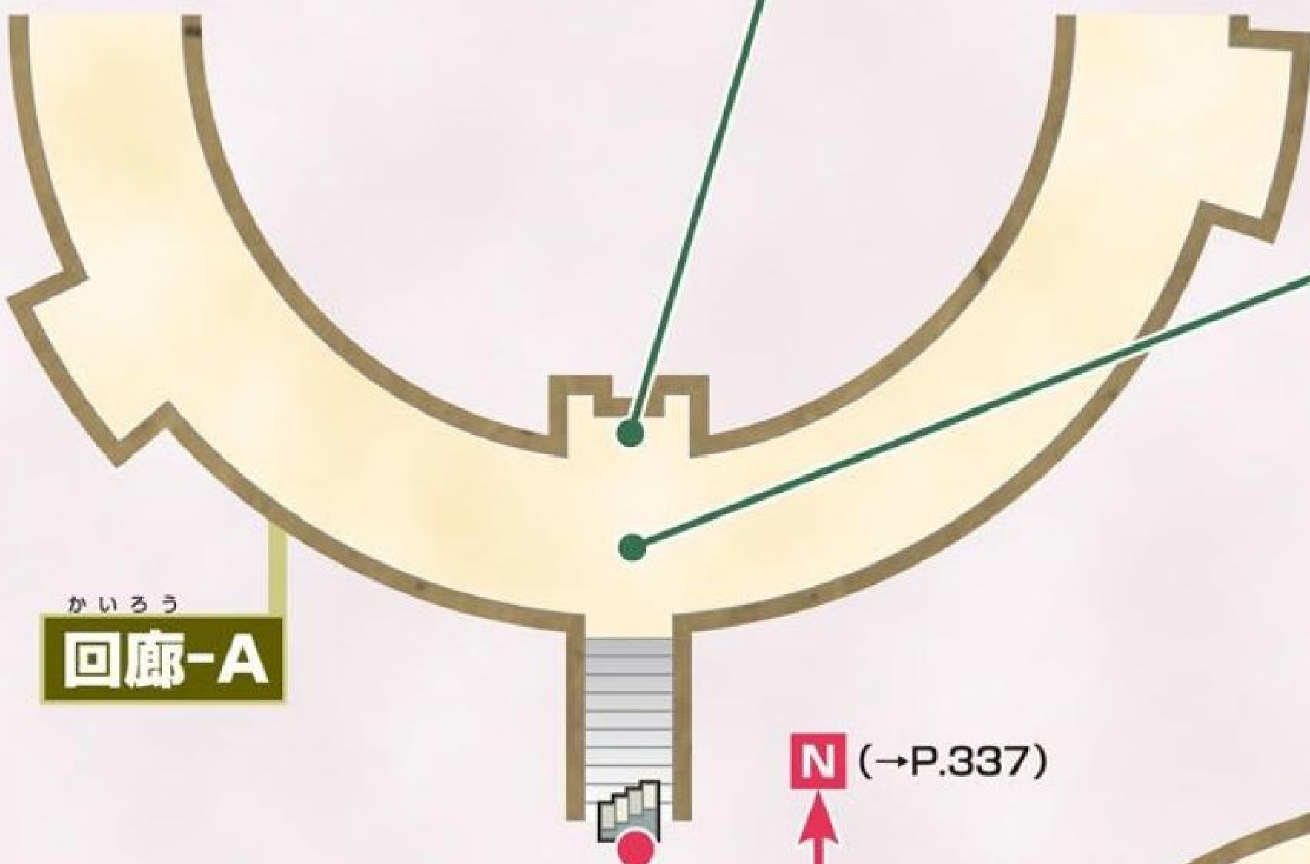
⬆チカラつきている仲間は、石碑を調べても復活しないので注意。

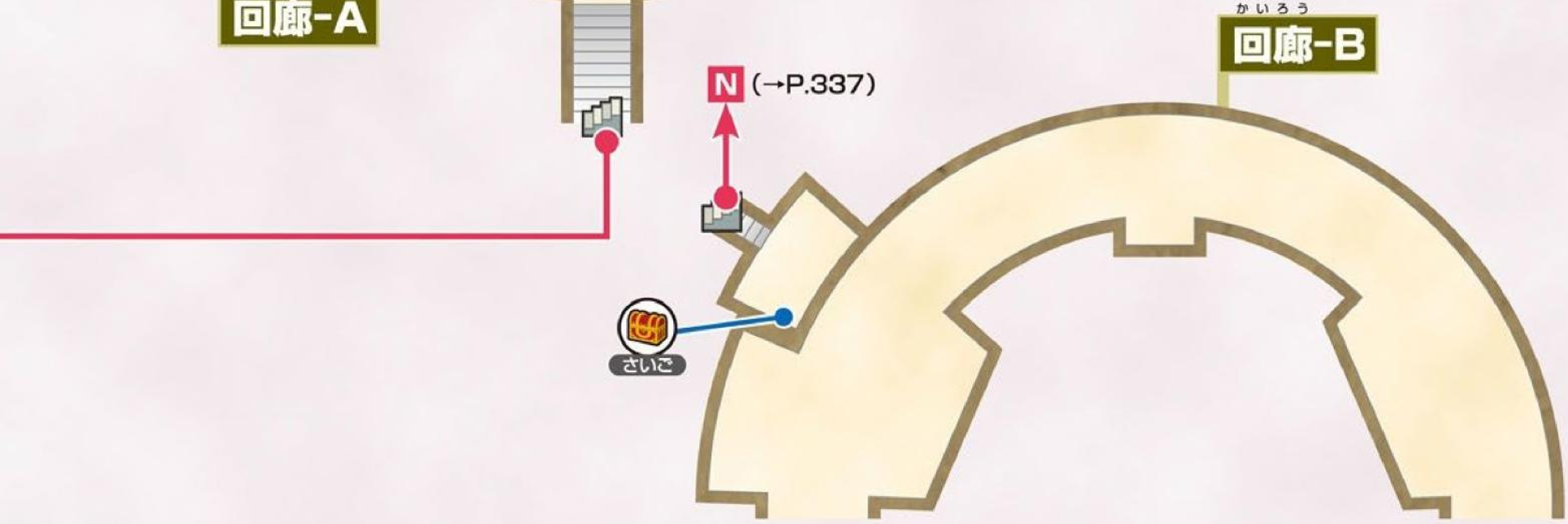
長い回廊を突破するには

回廊では、同じような景色がつづいていく。進む方向が正しいか不安で引き返したくなったら、"円形の都市"について書かれた石碑の文章を思い出そう。



⬆同じ場所をまわっているように思えても、先へ進みつづければ……。



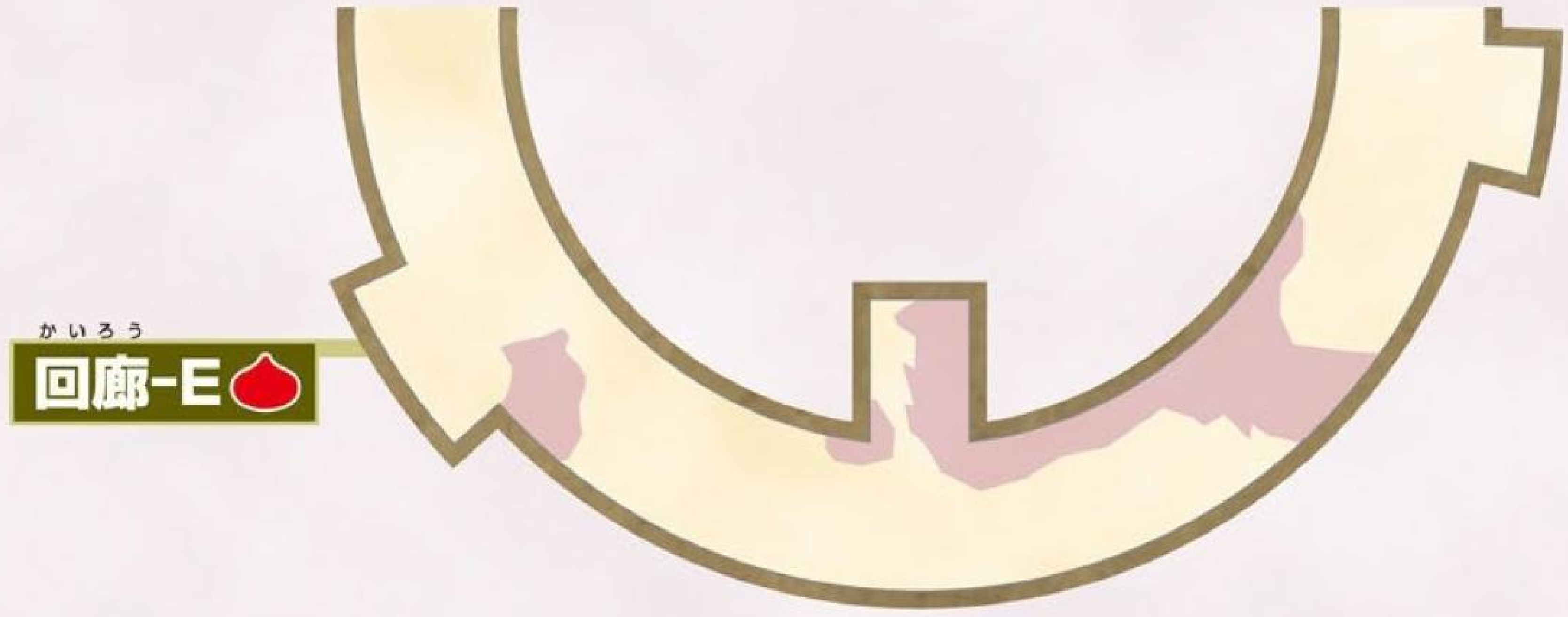




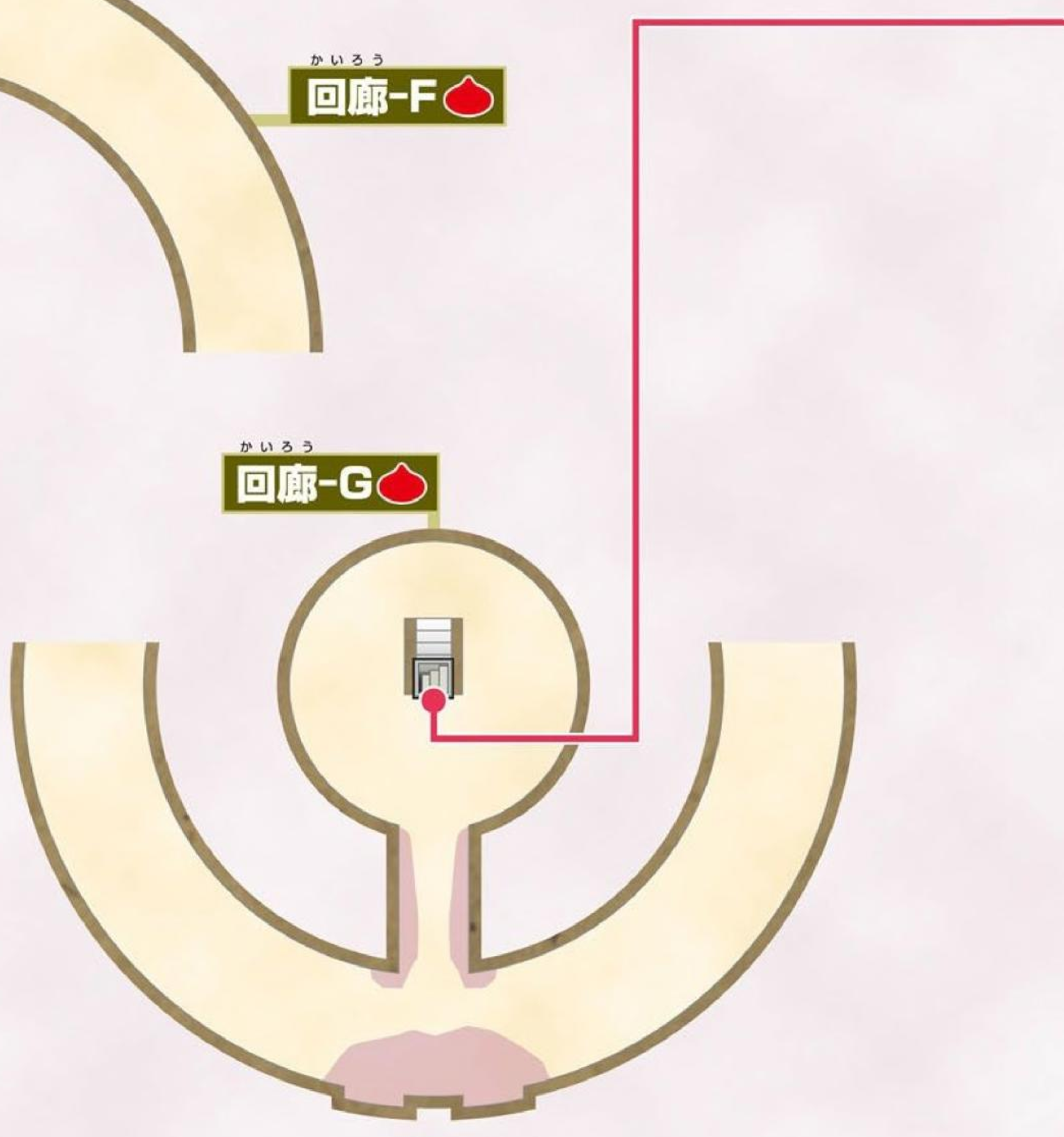
※回廊-A～Cでは中断の書に記録できない

※回廊-D～Gでは中断の書に記録できない









要注意モンスター

ギガンテス

ダメージを与える呪文や特技はよく効くが、HPが高いので手早く倒すのは難しい。味方の補助や回復も行ないながら戦うのがいいだろう。





モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア			
	外観	内部	1F	回廊
104 死霊の騎士	—	—	—	●(※1)
128 グール	—	—	—	●(※1)
131 スライムベホマズン	—	—	—	●
171 メタルキング	—	—	●	—
173 ごくらくちょう	—	—	●(※2)	—
200 アークデーモン	●	●	—	—
201 ボボンガー	●	●	—	—
202 グリゴンダンス	●	●	●	—
203 クローハンズ	●	●	●	—
204 ボストロール	●	●	●	—
205 キングミミック	—	●	●	—
206 チキンドラゴ	—	●	●	—
207 デュラハーン	—	—	●	—
208 ギガンテス	—	—	—	●
209 リザードファッツ	—	—	●	—
210 だいまじん	—	—	—	●
211 デスプリースト	—	—	—	●
212 ヘルクラッシャー	—	—	—	●

※1……デスプリーストが呼んだときにのみ出現する
※2……デュラハーンが呼んだときにのみ出現する

出現するモンスター

104 死霊の騎士 P.672

HP•255 EXP•262 G•12
特徴•ベホイミを唱える
宝•パワーベルト／はがねのつるぎ

128 グール P.623

HP•182 EXP•98 G•26
特徴•仲間を呼ぶ
宝•どくけし草／金の指輪

131 スライムベホマズン P.624

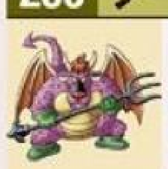
HP•180 EXP•136 G•24
特徴•ベホマやベホマズンを唱える
宝•アモールの水／せかいじゅのしずく

171 メタルキング P.638

HP•20 EXP•30010 G•360
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•スライムのかんむり／オリハルコン

173 ごくらくちょう P.638

HP•173 EXP•163 G•65
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•イーグルダガー／くじゃくのおうぎ

200 アークデーモン P.647

HP•348 EXP•418 G•93
特徴•イオナズンを唱える
宝•ばくだん岩のカケラ／バトルフォーク

201 ボボンガー P.648

HP•443 EXP•376 G•99
特徴•はげしい炎を吐く
宝•ドラゴンのふん／おいしいミルク

202 グリゴンダンス P.648

HP•216 EXP•199 G•47
特徴•いろいろな踊りを踊る
宝•鉄のおうぎ／あくまのしっぽ

203 クローハンズ P.648

HP•283 EXP•386 G•110
特徴•回転攻撃を使う
宝•鉄かぶと／ほのおのツメ

204 ボストロール P.649

HP•780 EXP•426 G•84
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•特やくそう／ごくじょうのカビ

205 キングミミック P.649

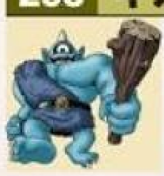
HP•340 EXP•402 G•107
特徴•メダパニを唱える
宝•鉄のクギ／かしこさのたね

206 チキンドラゴ P.649

HP•285 EXP•376 G•90
特徴•おたけびをあげる
宝•ガーターベルト／バスタードソード

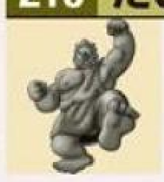
207 デュラハーン P.650

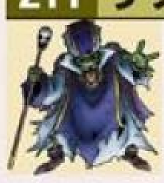
HP•335 EXP•378 G•72
特徴•バイキルトを唱える
宝•レザーマント／はがねの盾

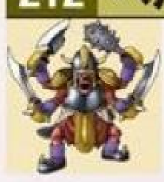
208 ギガンテス P.650

HP•710 EXP•511 G•54
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•アモールの水／エルフの飲み薬

209 リザードファッツ P.650

HP•510 EXP•396 G•86
特徴•尻尾でなぎ払う
宝•まじゅうの皮／竜のうろこ

210 だいまじん P.651

HP•450 EXP•422 G•120
特徴•大きな足で踏みつける
宝•岩塩／ごうけつのうでわ

211 デスプリースト P.651

HP•258 EXP•398 G•86
特徴•メラゾーマやイオナズンを唱える
宝•ふしぎなぼうし／ルーンスタッフ

212 ヘルクラッシャー P.651

HP•276 EXP•416 G•141
特徴•2回行動することがある
宝•サタンヘルム／プラチナソード



冒険をもっと楽しもう！

VII

暗黒魔城都市が出現したあとは、各地でさまざまなことが起きている。決戦へ挑む前に、世界をめぐって人々の話を聞いたり、錬金を行なったりするといい。

いろいろなことに挑戦してみよう！

冒険の豆知識

ぼうけんのまめちしき

ベルガラックに大王イカが現れる

ベルガラックでは、カジノのそばの池に大王イカが現れて大さわぎに。町の兵士たちが倒そうとしているものの、戦いの経験が浅い彼らでは手に負えなさそうなので、力を貸してあげよう。大王イカを退治できればお礼がもらえるが、いったんは断ったほうがいいことがあるかもしれない。



⬅兵士たちでは、とても大王イカを退治できない。

サザンビーク城のバザーが終了

サザンビーク城のバザーは終了したが、予定よりも早く終わったことについて苦情が多く寄せられたため、バザーに出ていたお店のほとんどが城の近くの建物で営業をつづけている。以前に買いそびれたものがあるなら、ぜひ立ち寄りたい。



⬆盗品を売っていたお店以外は、バザー開催中と同じ商品を同じ値段で売っている。

行方不明になった大臣を探そう

サザンビーク城では、大臣の一家が突然姿を消してしまい、大きなウワサになっている。神隠しに遭ったと言う人もいるが、実際には何が起こったのだろうか？　大臣の屋敷からトロルの迷宮へ行って、手掛かりを探してみよう。



⬆夜に大臣の屋敷を訪れ、2階の光っている鏡を調べると、トロルの迷宮に入れる。

大事件のあとに聖地ゴルドを訪れると？

暗黒魔城都市が出現したあとにふたたび聖地ゴルドへ足を踏み入れると、ゼシカの脳裏に竜骨の迷宮の光景が浮かび上がる。その光景のとおりに竜骨の迷宮を訪れて、最奥部に置かれた水晶を調べよう。すると、トロデーン国領の南部に広がる荒野に、奈落の祭壇の入口が現れるのだ。

女盗賊から強力な武器を借りられる

聖地ゴルドで大事件が起きたあとは、女盗賊のアジトへ立ち寄ったときに、ゲルダが怒りの鉄球を貸してくれる。怒りの鉄球はヤンガスが装備できる武器で、敵1グループを攻撃可能。武器のスキルによる特技は使えないものの、攻撃力が高めなので、敵が多く現れたときに役立つだろう。

以前訪れた町の人にふたたび会ってみると？

人々の話の変化あれこれ

ひとびとのはなしのへんかあれこれ

トラペッタ



⬆異変が起きて世界が大さわぎのなか、防具屋の主人はまたもやメモを隠してきたらしい。さっそく探しに行こう。

マイエラ修道院



⬆修行の場であるはずの修道院で、聖堂騎士団員が酒盛りをしている。彼らにとって、とてもいいことがあったようだ。



⬆聖堂騎士団によって、宿舎を追い出されてしまった修道士たち。牢獄で寝泊まりするみじめな境遇が涙を誘う。

ドニの町



⬆酒場では、ヤケクソになった店主が全品半額フェアを開催中。客たちも、いつも以上のにぎわいを見せる。

アスカンタ城



⬆城の記録を調べたパヴァン王が、聖なる衣を作るために必要な材料を教えてくれる。錬金釜で作ってみよう。

パルミド



⬆世界の異変もどこ吹く風という住人たちのなかで、あらくれ男は世情の不安を理由に、通行料を値上げしている。

リブルアーチ



⬆子どものころにハワードとよく遊んだという、宿屋の女主人。ハワードの性格がゆがんだのは、この人が原因かも？



⬆防具屋の少女は星占いが大好き。愛読する占いの本によると、空が赤く見えたら人生最高のラブチャンスなのだとか。

レティシア

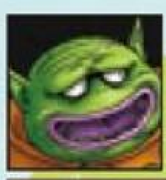


⬆世界で何が起きているかわからず、おびえる村人たち。長老がある伝説を語ったせいで、不安がさらに増したようだ。

仲間たちが話すことを聞いてみよう！

旅の仲間の話し声

たびのなかまのはなしごえ



トロデ

場所 聖地ゴルドの高台



⬆協力してくれる人に会うとすぐに自分の家臣だと言ってきたが、ついには神鳥レティスまで家臣にしてしまう。

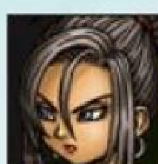


ヤンガス

場所 ドニの町



⬆世界に異変が起きても酒場で飲んだくれる人々の図太さと、最終決戦を前に寄り道をする主人公にあきれた様子。



ゲルダ

場所 ポルトリンク



⬆定期船に乗って、自分の船のすばらしさを再確認。"うるわしの貴婦人号"のことを思い出してうっとりする。

冒険中に迷ったらここで解決！

お役立ちQ&A

おやくだちQ&A

Q 邪悪な存在の居場所がわかりません

A 三角谷でもらえる賢者の宝には、邪悪な存在の居場所を感知する力がある。宝を使ったあとに下画面の世界地図を見て、宝が指し示す場所を目指そう。なお、邪悪な存在は空を飛んでいるので、こちらも空から近づくように。



⬅夜は周囲が見えにくいため、昼に向かうといい。

Q 牢獄から脱出するにはどうすればいいの？

A 牢獄のなかには、仲間たちをはじめとして、さまざまな人が捕らえられている。脱出の糸口を見つけるためにも、彼らに話しかけて牢獄の情報を集めよう。あきらめずに行動していけば、いつか脱出のチャンスが訪れるはずだ。



⬅鉄格子の外にいる見張りと話をするのも忘れずに。

Q 魔物の像を回転させるスイッチはどれを何回踏めば先へ進める？

A 奈落の祭壇にある3つの像は、何回ずつ回転させると暗黒神の石像のほうを向くかを数えれば、スイッチを踏む回数を考えやすい。正解がわからない場合は、暗黒神の石像に向かって右のスイッチを何度か踏み、「中央の像の向き」を左の像と同じにしよう。つぎに左のスイッチを踏んで、「左と中央の像の向き」を右の像と同じにしたら、正解まではあと少しだ。



⬆踏む回数が合っていれば、3つのスイッチをどんな順番で踏んでもかまわない。

Q オーブを集めるように言われたけれど……？

A 7つあるオーブは、いずれも賢者の末裔とゆかりの深い場所で手に入る。末裔たちが暮らす土地については、翼を持つ者の場所にある賢者エジェウスが予言を刻んだ石碑(→P.312)に書かれているので、それを参考に探すといい。



⬅やまびこの笛の音で、オーブがある場所を探そう。

Q 最後の決戦に挑む前にやっておくべきことは？

A 味方の強さに不安があるなら、風鳴りの山ではぐれメタルやメタルキングを倒してレベルを上げよう。また、翼を持つ者の場所や神鳥の巣には、パーティの戦力アップにつながるアイテムがあるので、忘れずに入手しておきたい。



⬅メタルキングには、大まじん斬りなどが有効だ。

便利なアイテムを作り出そう！

オススメ錬金ピックアップ

オススメれんきんピックアップ

作り出せる時期　翼を持つ者の場所を訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
ウォーハンマー・改	錬金釜で作り出す（→P.493）
はおうのオノ	風鳴りの山で拾う
オリハルコン	ちいさなメダルと交換（83枚）



メガトンハンマー

超巨大なハンマー。打撃系武器ではもっとも高い攻撃力を誇るが、作るには最強のオノを材料に使う必要がある。

材料

名前	おもな入手方法
ドクロのかぶと	レティシア南の高台で拾う
聖者の灰	闇の神鳥の巣で拾う

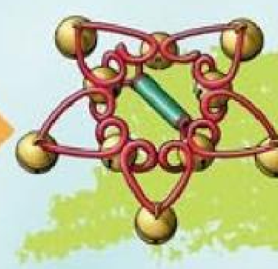


太陽のかんむり

ラリホー系とメダパニ系の攻撃に強くなる防具。守備力も高く、ヤンガスとククール以外の4人が装備できる。

材料

名前	おもな入手方法
太陽のかんむり	錬金釜で作り出す（上記を参照）
まじゅうの皮	トロデーン城で拾う
怒りのタトゥー	サザンビーク城の道具屋で買う



ふしぎなタンバリン

味方全員のテンションを1段階上げられる楽器。何度でも使えるので、強敵との戦いではとくに役に立つ。

作り出せる時期　神鳥の巣を訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
はめつの盾	北西の孤島の高台で拾う
聖者の灰	闇の神鳥の巣で拾う
オリハルコン	神鳥の巣で拾う



メタルキングの盾

すべてのキャラクターが装備できる究極の盾。呪文や炎などのダメージを30減らせるうえ、守備力も非常に高い。

材料

名前	おもな入手方法
金塊	神鳥の巣で拾う
オリハルコン	神鳥の巣で拾う
せかいじゅのしずく	トロデーン城で拾う



けんじゃの石

味方全員のHPを回復できる道具。ちいさなメダルを集めて金塊とオリハルコンをもらうと、もっと早い時期に作れる。

作り出せる時期　三角谷を訪れたあと

材料

名前	おもな入手方法
ケイロンの弓	ライドンの塔で拾う
エロスの弓	錬金釜で作り出す（→P.504）
ビッグボウガン	三角谷の武器屋で買う



オーディーンボウ

もっとも攻撃力の高い弓。作り出すために必要となる3種類の弓は、いずれも比較的手に入りやすい。

材料

名前	おもな入手方法
ミラーシールド	三角谷の防具屋で買う
アモールの水	パルミドの道具屋で買う
まほうのせいすい	三角谷の道具屋で買う



みかがみの盾

守備力が高く、メラ系や炎系などの攻撃のダメージも減らせる盾。装備可能なキャラクターが多いのもメリット。

材料

名前	おもな入手方法
天使のローブ	錬金釜で作り出す（→P.519）
金のロザリオ	サヴェッラ大聖堂の道具屋で買う
ひかりのドレス	錬金釜で作り出す（→P.519）



プリンセスローブ

呪文によるダメージを30減らすことができる女性用防具。守備力も高く、装備すればかなり倒されにくくなるはずだ。



ドラゴンクエストVIII ㊙情報集

ひみつの宝箱 PART 4

各キャラクターが得られるスキル効果は多種多様

スキルを上げると、使用できる呪文と特技が増えるだけでなく、スキル効果によってステータスが上昇することや特別な能力を得られることもある。スキル効果の種類は以下のとおりで、なかには意外な性質を持つものもあるので、これらの情報を頭に入れて戦闘に活用していきたい。

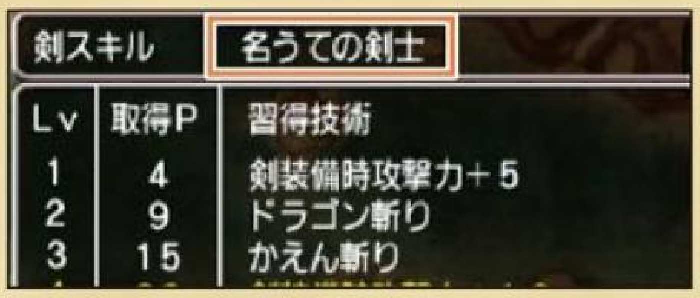
スキル効果の内容と覚えられるキャラクター

名前	内容	覚えられるキャラクター
○○装備時攻撃力＋△△	○○に分類される武器を装備していると、攻撃力が△△だけ上がる	全員
○○装備時会心確率上昇	○○に分類される武器を装備していると、通常攻撃による会心の一撃の出やすさが2倍になる(会心の一撃が出やすい特技には影響しない)	全員
杖装備時最大MP＋△△	杖を装備していると、最大MPが△△だけ上がる	ゼシカ、ククール
杖装備時戦闘中MP自然回復(※1)	杖を装備していると、ターンが終わるたびに自分のMPが5～10回復する。戦闘が終了したときはMPが回復しない	ゼシカ、ククール
素手の時攻撃力＋△△	武器をはずしていると、攻撃力が△△だけ上がる	全員
素手の時会心確率上昇	武器をはずしていると、通常攻撃による会心の一撃の出やすさが2倍になる	全員
素手の時すばやさ＋10	武器をはずしていると、すばやさが10上がる	ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
素手の時すばやさ＋30	武器をはずしていると、すばやさが30上がる	ゲルダ
素手の時身かわし確率上昇	武器をはずしていると、「自分のレベルに対してある程度以上弱い敵」の攻撃を身かわしする確率が大幅に上がる(2回に1回を超える割合でかわせるようになる)	ゼシカ、ククール
最大HP＋20、最大HP＋30	装備を問わず、最大HPが記載の値だけ上がる	ゲルダ
会心確率上昇	装備を問わず、通常攻撃による会心の一撃の出やすさが2倍になる	モリー
消費MP3／4、消費MP1／2	呪文や特技の消費MPが記載の割合に減る(小数点以下切り上げ)	主人公
長剣も装備可能	短剣だけでなく剣も装備できるようになる(短剣スキルで覚えた特技やスキル効果は、剣を装備しているときでも利用できる)	ゼシカ、ゲルダ
見とれる確率1／16、見とれる確率1／8	行動しようとした敵が、記載の確率でこちらに見とれて何もしなくなる。ただし、1ターン休み系の攻撃が効かないモンスターは絶対に見とれない	ゼシカ
ゴールドアップ(※1／※2)	倒した敵から自動的にお金を盗む(盗んだかどうかは戦闘終了時までわからない)。盗める割合は10回に1回程度で、盗む金額はその戦闘で敵が落とした総額の0.5～0.9倍	ゲルダ
超ゴールドアップ(※1／※2)	ゴールドアップの強化版。盗める金額がその戦闘で敵が落とした総額の0.5～2.5倍になる	ゲルダ
オート盗む1／2(※1／※2)	倒した敵から自動的にお宝を盗む(敵1グループにつき1個のみ。盗んだかどうかは戦闘終了時までわからない)。盗める割合は「その敵がお宝を落とす割合の半分」だが(※3)、お宝を落とした敵のほか、かならずお宝を落とす敵からは何も盗めない	ゲルダ
オート盗む(※1／※2)	オート盗む1／2の強化版。お宝を盗める割合が「その敵がお宝を落とす割合と同じ」になる(※3)	ゲルダ

※1……そのスキル効果を持つキャラクターがチカラつきているときは効果が発揮されない
※2……冒険中の特別な戦闘では効果が発揮されない
※3……ゲルダがキャプテンクロス(→P.520)を装備していると、お宝を盗める割合が1.5倍になる

スキルが上がったときに得られる「スキル称号」を一挙公開

スキルを上げたときのメッセージや、スキルポイントを振りわけるときの下画面には、スキルの高さに応じた「スキル称号」が表示される。各キャラクターのスキル称号をすべて紹介しよう。



⬅スキルポイントを振りわける画面では、選んでいるスキルの現在の称号を確認できる。



主人公

	スキルポイント	スキル称号
剣スキル	4P	剣術の基本動作を身につけた！
	9P	実力派剣士
	15P	名うての剣士
	22P	上級剣士
	30P	パワーブレイダー
	40P	エースブレイダー
	52P	マスターブレイダー
	66P	ブレイドスター
	82P	伝説の剣聖
	100P	剣神
ヤリスキル	3P	ヤリの基本動作を身につけた！
	7P	一人前のヤリ使い
	12P	熟練ヤリ使い
	18P	ヤリの達人
	25P	有名フリーランサー
	34P	伝説のヤリ使い
	45P	スターランサー
	59P	グレイトランサー
	77P	神技のヤリ使い
	100P	ゴッドランサー
ブーメランスキル	6P	ブーメランの基本動作を身につけた！
	12P	シューター
	18P	パワフルシューター
	25P	アイアンシューター
	32P	グレイトシューター
	40P	シューティングナイト
	52P	シューティングロード
	66P	シューティングスター
	82P	エクスシューター
	100P	ブーメランキング
格闘スキル	4P	格闘の基本動作を身につけた！
	11P	期待の格闘家
	17P	怪力格闘家
	24P	黒帯格闘家
	33P	格闘界の超新星
	42P	格闘の師範代
	52P	格闘の師範
	70P	格闘の免許皆伝
	82P	オーラファイター
	100P	バトルマスター
ゆうきスキル	8P	旅立つ勇気
	16P	恐れぬ勇気
	28P	勇敢な青年
	40P	くじけぬ勇気
	48P	振り返らぬ勇気
	56P	勇ましい勇気
	70P	立ち向かう勇気
	82P	英雄の心
	90P	勇者の心
	100P	真の勇者



ヤンガス

	スキルポイント	スキル称号
オノスキル	6P	斧の基本動作を身につけた！
	12P	マキ割り名人
	19P	スーパーきこり
	26P	アックスファイター
	34P	達人斧使い
	42P	デストロイヤー
	54P	キングアックス
	66P	グレイトアックス
	82P	ロイヤルアックス
	100P	キング・オブ・デストロイヤー
打撃スキル	9P	打撃の基本動作を身につけた！
	19P	パワフルファイター
	25P	テクニカルファイター
	32P	実力派ハンマー使い
	48P	クラッシュバトラー
	59P	名うての用心棒
	71P	アーマーブレイカー
	82P	伝説の用心棒
	93P	テクニカル・ブレイカー
	100P	破壊神
鎌スキル	12P	鎌の基本動作を身につけた！
	22P	鎌使いの有望株
	32P	名うての鎌使い
	42P	アイドル鎌使い
	50P	じごくの鎌使い
	60P	ソニックエッジ
	70P	キラーエッジ
	80P	デビルエッジ
	90P	グレイブロード
	100P	グレイブエンペラー
格闘スキル	3P	格闘の基本動作を身につけた！
	7P	チカラじまん
	12P	村のチャンピオン
	18P	町のチャンピオン
	25P	地方チャンピオン
	33P	国の代表選手
	42P	国内チャンピオン
	60P	大陸チャンピオン
	77P	世界王者
	100P	スーパー・グランドマスター
にんじょうスキル	4P	おひとよし
	10P	やさしい人
	16P	世話好きオヤジ
	22P	涙もろい男
	32P	人情家おじさん
	42P	みんなの相談役
	55P	頼れる兄貴分
	68P	親分
	82P	大親分
	100P	博愛の大親分



ゼシカ

	スキルポイント	スキル称号
短剣スキル	4P	短剣の基本動作を身につけた！
	9P	ナイフ使いの名手
	15P	ナイフ使いの達人
	22P	キラージャグラー
	30P	ナイフマスター
	40P	ソードファイター
	52P	天才フェンサー
	66P	戦場に咲く赤いバラ
	82P	ソードプリンセス
	100P	ソードヴァルキリー
ムチスキル	5P	ムチの基本動作を身につけた！
	10P	アイドルムチ使い
	16P	腕ききムチ使い
	23P	ムチのテクニシャン
	32P	ムチの魔術師
	43P	ウィップキラー
	55P	ウィップフェアリー
	68P	ウィップスター
	82P	ウィップエンジェル
	100P	ムチの女神
杖スキル	3P	杖の扱い方の基本を身につけた！
	7P	魔法の杖使い
	13P	魔法研究家
	21P	妖術師
	31P	魔術師
	44P	超魔術師
	57P	魔道士
	70P	大魔道士
	84P	スペルエンペラー
	100P	クイーン・オブ・ソーサラー
格闘スキル	5P	格闘の基本動作を身につけた！
	13P	ファイターガール
	19P	コロシアムデビュー
	28P	セミファイナリスト
	35P	ファイナリスト
	45P	コロシアムチャンプ
	52P	バトルフェアリー
	68P	バトルプリンセス
	85P	バトルクイーン
	100P	クイーン・オブ・グラップラー
おいろけスキル	8P	自分のおいろけに気づき始めた！
	18P	おいろけが辺りにただよい始めた！
	26P	見返り美人
	38P	ファニーガール
	48P	ラブリーガール
	54P	プリティーガール
	68P	セクシーガール
	78P	ゴージャスガール
	88P	おいろけムンムン
	100P	セクシーダイナマイト

※赤い文字はスキルを上げたときのメッセージにのみ表示される

次ページへつづく

スキル称号リスト(つづき)



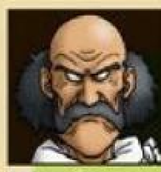
ククール

	スキルポイント	スキル称号
剣スキル	4P	剣術の基本動作を身につけた！
	9P	うわさの騎士
	15P	そよ風の騎士
	22P	白百合の騎士
	30P	バラの騎士
	40P	紋章の騎士
	52P	太陽の騎士
	66P	奇跡の騎士
	82P	クイーンズナイト
	100P	ロイヤルナイト
弓スキル	6P	弓の基本動作を身につけた！
	18P	アーチャー
	25P	アロースナイパー
	32P	アローソルジャー
	44P	アローナイト
	59P	アローアーティスト
	66P	ワンダーアーチャー
	76P	ミラクルアーチャー
	88P	セイントアーチャー
	100P	アローエンペラー
杖スキル	3P	杖の扱い方の基本を身につけた！
	6P	ウォーロック
	9P	ハイウォーロック
	12P	ビショップ
	28P	ハイビショップ
	48P	ウィザード
	56P	ハイウィザード
	65P	アークウィザード
	80P	ホーリーウィザード
	100P	マジェスティック・ウィザード
格闘スキル	7P	格闘の基本動作を身につけた！
	14P	モンク
	21P	ウォリアーモンク
	28P	マスターモンク
	35P	パラディン
	42P	グレイトパラディン
	54P	セイントパラディン
	68P	ガーディアン
	82P	ホーリーガーディアン
	100P	ロイヤル・ガーディアン
カリスマスキル	3P	色おとこ
	7P	高嶺の花
	13P	イケメン騎士
	19P	モテモテ騎士
	27P	アイドル騎士
	39P	カリスマ騎士
	52P	白馬の騎士
	66P	クリスタルナイト
	81P	ナイト・オブ・ナイツ
	100P	ナイト・オブ・レジェンド



ゲルダ

	スキルポイント	スキル称号
扇スキル	4P	扇の基本動作を身につけた！
	9P	なりたてダンサー
	15P	バックダンサー
	22P	期待のダンサー
	30P	扇の名人
	40P	扇の達人
	52P	トップダンサー
	66P	カリスマダンサー
	82P	神の踊り手
	100P	永遠の舞姫
ムチスキル	5P	ムチの基本動作を身につけた！
	10P	おぼえたてムチ使い
	16P	実力派ムチ使い
	23P	天才ムチ使い
	32P	すごうでのムチ使い
	43P	ウィップマスター
	55P	ムチ使いのほし
	68P	音速のムチ使い
	82P	ウィップロード
	100P	ウィップクイーン
短剣スキル	6P	短剣の基本動作を身につけた！
	18P	一人前のナイフ使い
	25P	ベテランナイフ使い
	32P	すごうでのナイフ使い
	44P	伝説のナイフ使い
	59P	ソードナイト
	66P	ロイヤルガード
	76P	戦場に咲く黒いバラ
	88P	ソードクイーン
	100P	戦女神
格闘スキル	3P	格闘の基本動作を身につけた！
	7P	修行中
	12P	免許皆伝
	18P	熟練格闘家
	25P	天才格闘家
	33P	疾風の格闘家
	42P	閃光の格闘王
	60P	神速の格闘王
	77P	電光石火の格闘王
	100P	シューティングスター
アウトロースキル	3P	かけだしアウトロー
	7P	ブラックリスト入り
	13P	いっぱしのアウトロー
	19P	うわさのアウトロー
	27P	おたずね者
	39P	きれものアウトロー
	52P	名うてのアウトロー
	66P	すごうでのアウトロー
	81P	カリスマアウトロー
	100P	伝説の女盗賊



モリー

	スキルポイント	スキル称号
爪スキル	4P	爪の基本動作を身につけた！
	9P	鉄の男モリー
	15P	炎の男モリー
	22P	悪魔の男モリー
	30P	サタンの男モリー
	40P	まじゅうの男モリー
	52P	冥獣の男モリー
	66P	ドラゴンの男モリー
	82P	竜王の男モリー
	100P	オリハルコンの男モリー
打撃スキル	5P	打撃の基本動作を身につけた！
	14P	ビッグハンマー使い
	20P	スーパーハンマー使い
	30P	ウルトラハンマー使い
	45P	グレートハンマー使い
	59P	グランドハンマー使い
	71P	マスターハンマー使い
	82P	キングハンマー使い
	93P	エンペラーハンマー使い
	100P	ゴッドハンマー使い
ブーメランスキル	6P	ブーメランの基本動作を身につけた！
	12P	ブーメランモリー
	18P	やいばのブーメランモリー
	25P	ハイブーメランモリー
	32P	ウィングエッジモリー
	40P	ツインスワローモリー
	52P	炎のブーメランモリー
	66P	ブラックコンドルモリー
	82P	メタルウィングモリー
	100P	ブーメランを極めしモリー
格闘スキル	7P	格闘の基本動作を身につけた！
	14P	怪力格闘家モリー
	21P	俊足格闘家モリー
	28P	正拳格闘家モリー
	35P	剛腕格闘家モリー
	42P	真空格闘家モリー
	54P	会心格闘家モリー
	68P	爆裂格闘家モリー
	82P	豪傑格闘家モリー
	100P	究極格闘家モリー
ねっけつスキル	3P	ランクGねっけつ
	8P	ランクFねっけつ
	18P	ランクEねっけつ
	30P	ランクDねっけつ
	42P	ランクCねっけつ
	54P	ランクBねっけつ
	68P	ランクAねっけつ
	78P	ランクSねっけつ
	88P	ランクSSねっけつ
	100P	ランクSSねっけつ・改

※赤い文字はスキルを上げたときのメッセージにのみ表示される

CHAPTER

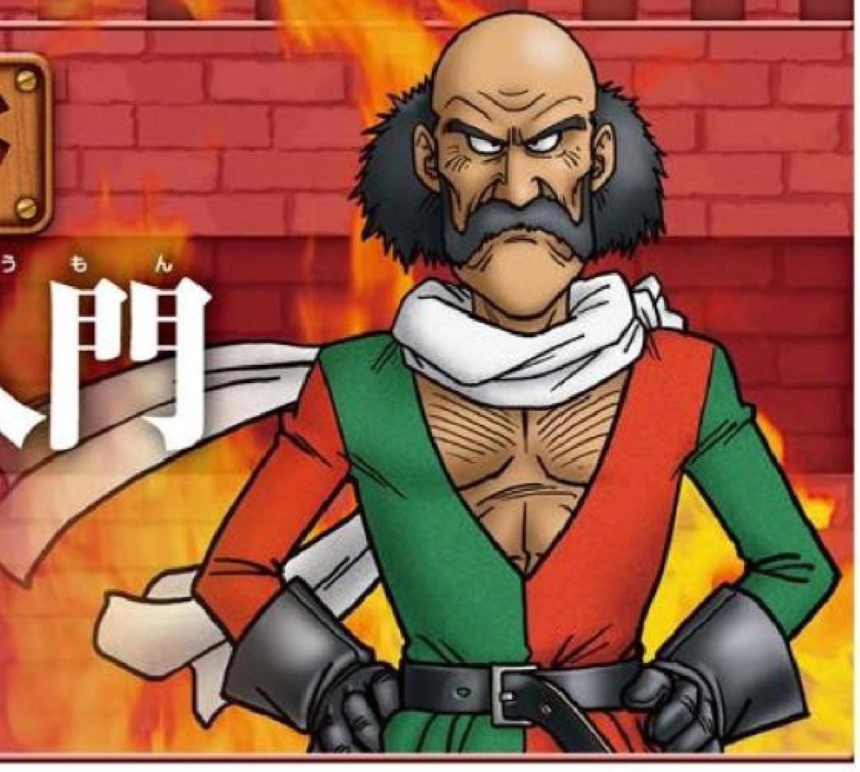
5

モンスター・バトルロード
攻略ガイド

モンスター・バトルロードこうりゃくガイド



モンスター・バトルロード
チームオーナー入門



バトルロード格闘場で開催されている、モンスターのチーム同士が戦う競技「モンスター・バトルロード」。チームのオーナーとなり、その頂点を目指してみよう。

自分のチームを作ってモンスター・バトルロードに挑戦

モリーの頼みごとを解決すると(詳細は下記を参照)、モンスターチームのオーナーとなって、モンスター・バトルロード(以下、バトルロード)への参加が認められる。オーナーになったあとは、各地でモンスターをスカウトしてチームを作り、バトルロードに出場させたり、冒険中の戦闘で戦わせたりすることが可能になるのだ。

作ったチームで行なえること

- バトルロードに出場させる
- 冒険中の戦闘で特技のチーム呼びを使って呼び出し、戦ってもらう(※1)
- 主人公たちのパーティと対戦する(※1)

※1……バトルロードの特定のランクで優勝したあと(→P.356)に行なえる

まずはモリーの頼みごとを解決しよう

バトルロードは、パルミド地方にあるバトルロード格闘場の地下で開催されているが、最初の時点では建物のなかに入れない。まずは、建物の屋上に立っているモリーに話しかけ、彼の頼みごとを聞いてみよう。バトルロードに参加するまでの流れは、右記のとおり。なお、オーナーになった時点で自分のチームの名前を決めるが、決めたあとは二度と変えられないので注意(のちに持てる「ふたつ目のチーム」の名前を決めるときも同様)。



⬅バトルロード格闘場の屋上に行くと、モリーが立っている。



➡頼みごとを解決すれば格闘場への出入りが可能に。

バトルロードをはじめるまでの流れ

1 モリーの所(バトルロード格闘場)の屋上にいるモリーに話しかけて彼の頼みごとを引き受け、モリーメモ1～3を受け取る

↓

2 それぞれのモリーメモに記載されている下記のスカウトモンスター3匹を倒してスカウトし、モリーのもとへ導く

スカウトするモンスター



スラリン　ジョー　プチノン

↓

3 モリーに話しかけてモリーメモ1～3を返し、バトルロード格闘場のなかへ案内してもらう

↓

4 バトルロード格闘場の地下でモリーに話しかけ、バトルロードの頂点に立つことを誓い、チームのオーナーになって格闘場のカギを受け取る

↓

バトルロードに参加！

スカウトモンスターを倒してチームにスカウト

バトルロードに参加した直後のチームには、事前にスカウトした3匹が入っているが、新たにスカウトしてくればメンバーを変えられる。スカウトできるのは、右記の特徴を持つ「スカウトモンスター」のみで、スカウトするには戦って倒せばいい。ただし、スカウトモンスターの強さは通常のモンスターよりも上なので、勝てそうにないと思ったら迷わず逃げよう（確実に逃げられる）。なお、スカウトしたモンスターは名前が変わるものの、基本的な強さは戦ったときと変わらず、戦闘で手ごわかったなら心強い味方になってくれる。



←敵として戦うときは、名前が「通り名」で表示される。

フィールドに現れたスカウトモンスターの特徴

フィールド



- 頭上に右の写真のフキダシが出る
- 特定の場所に出現しており、呪文のトヘロスなどの効果では消えない
- 主人公たちとスカウトモンスターのうち相手の背後からぶつかった側が、かならず先制攻撃できる
- 戦闘後はいなくなるが、ほかの地方を訪れたり町に入ったりすれば再出現する（スカウトした場合は、別れるまで再出現しない）

戦闘中

- かならず1匹で現れる
- 同じ種族のモンスターとくらべて、ステータスが高い場合が多く、行動も多少異なる
- こちらの「にげる」コマンドがかならず成功する
- はじめて倒されたときのみ宝箱を落とす

スカウト後に起こる変化

- 名前が変わる（スカウト前は通り名で、スカウト後は本来の名前で表示される）
- 最大HPや最大MPが下がる（特定のスカウトモンスターのみ）

出現に何らかの条件があるスカウトモンスターもいる

フィールドに現れるスカウトモンスターの種類は、右下に記した条件のいずれかを満たすたびに少しずつ増えていく。これらの条件を満たすと現れるスカウトモンスターには強いものが多く、チームを強化するうえで見逃せない。また、昼と夜のどちらかにしか現れなかったり、複数ある出現場所のうちの1ヵ所にしか現れなかったりするものもいる（後者の出現場所は、主人公が町や城などへ移動するたびにランダムで変わる）。見つからないときは、時間帯を変えたり、町へ移動後にもどってきたりしてみよう。

新たなスカウトモンスターが出現する条件

- バトルロードの特定のランクで優勝する
- エンディングを迎える
- 竜の試練のごほうびで「すごいチームモンスターをもらう」選ぶ（→P.742）

知識の釜　スカウトモンスターは主人公と一緒に成長する

スカウトモンスターは、主人公のレベルアップに応じてステータスが上がっていく（フィールドに敵として現れたときも同じ）。ただし、右の写真のように、主人公のレベルが低いうちはステータスが上がらず、ある程度レベルが高くなると上限に達して成長が止まる場合が多い。ステータスの上がりかたはスカウトモンスターごとに異なり、最初から強いモンスターほど上昇量が少ない傾向にあるほか、いくつかのステータスがいっさい上がらないというスカウトモンスターも存在する。

主人公のレベルに応じた成長のしかた（ドランゴの場合）

主人公のレベル	12以下	30	47以上
ドランゴのステータス	ドランゴ 魔獣ドランゴ バトルレックス （ドラゴン系） HP ：145 MP ：0 こうげき：53 しゅび ：19 すばやさ：18	ドランゴ 魔獣ドランゴ バトルレックス （ドラゴン系） HP ：532 MP ：0 こうげき：198 しゅび ：132 すばやさ：82	ドランゴ 魔獣ドランゴ バトルレックス （ドラゴン系） HP ：897 MP ：0 こうげき：336 しゅび ：239 すばやさ：144

ドランゴのステータスは、主人公のレベルが12以下だと変化はないが、13から上がりはじめ、47で上昇が止まる。

スカウトできる数はバトルロードで優勝すると増える

バトルロードの特定のランクで優勝すると、スカウトできるモンスターの数や持てるチームの数が右の表のように増えていく。スカウトできる数が増えたあとは、チームに入り切らなかったモンスターが「ストック」に送られるので、必要に応じてチームメンバーと入れかえよう。チームメンバーの入れかえなどは、「さくせん」コマンドの「チームへんせい」で行なえる(下記を参照)。



⬆チームメンバーを変更したいときは、「チームへんせい」コマンド内の「いれかえ」を選べばいい。

スカウトできる数やチームの数の変化

状況	スカウトできるモンスターの数(※1)	持てるチームの数
(参加直後)	3匹	1チーム
ランクG優勝後	6匹	1チーム
ランクD優勝後	9匹	1チーム
ランクC優勝後	12匹	1チーム
ランクB優勝後	12匹	2チーム
ランクA優勝後	27匹	2チーム

※1……チームとストックに入れられる数の合計



⬆チームやストックがいっぱいのときにスカウトした場合は、別れる1匹をその場で選ぶことになる。

「チームへんせい」のコマンドでできること

つよさを見る

チームメンバー全員、またはストックにいるモンスターそれぞれの、名前、通り名、種族、ステータスを見る。そのほか、チームメンバーを見るときはチーム全体に関わるデータを、ストックのモンスターを見るときはそのモンスターの系統を確認することも可能。



⬆チームメンバーの攻撃力や守備力などは、チーム名を選んでAボタンを押すと表示される。

いれかえ

チームメンバー1匹をストックのモンスター1匹と入れかえる(「はずす」を選んだときは、その1匹がストックに送られてチームに空きができる)。チーム内での並び順を変えたいときは、いったんストックに送ったあと、並べたい場所にいるメンバーと入れかえればOK。



⬆チーム内で3番目に並んでいるメンバーは、敵から狙われにくい。最大HPが低めのメンバーは、3番目に配置しておこう。

わかれる

選んだスカウトモンスター1匹と別れる。別れたスカウトモンスターは、ふたたびフィールドに現れるようになるため、会えなくなる心配はない。

冒険中の戦闘でもチームを戦わせることができる

主人公が特技のチーム呼びを覚えたあとは、冒険中の戦闘でチームを呼び出してかわりに戦ってもらうことが可能。ただし、下記の条件のいずれかを満たすと、チームメンバーが帰ったりいなくなったりして、戦闘終了まで呼び出せなくなる。

チームの「戦闘参加ターン数」は、右記のように各メンバーの戦闘参加ターン数の合計で決まる。1ターンでも長く戦ってほしいなら、戦闘参加ターン数が長いモンスターをチームに入れよう。

チームが帰ったりいなくなったりする条件

- 呼び出されてからの経過ターン数が、そのチームの「戦闘参加ターン数」を過ぎた
- チームメンバーが全滅した
- 「もどす」コマンドを選んだ
- 敵のバシルーラ(→P.99)で吹き飛ばされた

チーム呼びで現れたときの戦闘参加ターン数の決まりかた

メンバーがゴレムス、ウルどん、ホイミンの場合



ゴレムス		ウルどん		ホイミン		
戦闘参加ターン数		戦闘参加ターン数		戦闘参加ターン数		合計
0.7	+	1.1	+	1.3	=	3.1

↓ 小数点以下切り上げ

このチームの戦闘参加ターン数 **4**

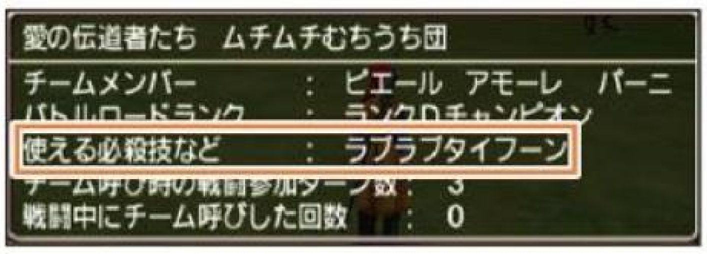
※チームボーナス「戦闘参加ターン数+1」を得ているチームは、上記の結果からさらに1ターン増える

組み合わせによってはチームに特別な変化が起こる

チームメンバーが特定の組み合わせだと、チーム称号がついたり、複数のメンバーが協力して専用の攻撃をくり出す「必殺技」が使えるようになったり、チームボーナスを得てメンバーが強化されたりする。なお、チーム称号は、必殺技が使えるチームやチームボーナスを得たチームにつく場合が多いが、称号自体に特別な効果はない。

組み合わせしだいでチームに起こる変化

- チーム名の頭にチーム称号がつく(→P.420)
- 必殺技を使えるようになる(→P.414)
- チームボーナスを得てステータスなどが上がる(→P.422)



←使える必殺技などは「つよさを見る」でチームを選ぶと確認できる。



➡必殺技を使うときは2～3匹が同時に行動する。

知識の釜　合体して別のモンスターになる必殺技もある

必殺技のなかには、チームメンバー3匹が合体して「合体モンスター」になるというものもある。合体モンスターは1匹だけで戦うので、相手モンスターの攻撃をすべて受けてしまうが、ステータスが高いうえに強力な攻撃も使用でき、非常に強い。ただし、右記の点には注意しておきたい。

合体モンスターに関する注意点

- 戦闘終了まで、もとの3匹にもどらない
- 合体前にHPやMPが減っていたメンバーは、戦闘終了後もそれらが減ったまま(※2)
- 合体モンスターがチカラつきると全滅になり、チームメンバーのうちの1匹もチカラつきる

※2……バトルロードでの連戦中のみ。冒険中の戦闘のあとは回復する(→P.358)

バトルロードに挑戦しよう

バトルロード格闘場の地下で、階段の近くにいる受付に話しかけると、バトルロードに出場できる。バトルロードの内容は右記のとおりで、優勝すればひとつ上のランクへの挑戦権が得られるのだ。上のランクほど強い相手が待ち受けるが、初優勝のときには優勝賞品とごほうびを獲得できるので、右ページを参考にチャレンジしてみよう。



←戦闘は、モンスターチーム同士で行なう。

バトルロードのおもな内容

- 下の表内の9つのランクがあり、挑戦するにはランクに応じた出場料がかかる(優勝したランクにふたたび挑むときは無料)
- はじめに選べるのはランクGのみ。優勝するごとに、ひとつ上のランクへ挑めるようになる(※1)
- 各ランクは1回戦→2回戦→決勝戦の3連戦になっており、決勝戦で勝つと優勝。途中で敗退した場合は、1回戦からやり直しになる
- 減ったHPやMPは、連戦の合間には回復せず(起こっていた状態変化はすべて解ける)、優勝するか敗退した時点で完全に回復する
- 各ランクではじめて優勝したときには、優勝賞品に加え、モリーからのごほうびがもらえる

※1……ランクAで優勝しても、ゼシカがもどってくるまで冒険を進めなければランクSには挑めない。また、ランクSで優勝しても、モリーを仲間にしていなければランクSSには挑めない

各ランクの出場料と初優勝時に得られるもの

ランク	出場料	優勝賞品	モリーのごほうび
G	100G	ちからの指輪	モンスターを6匹までスカウトできるようになる
F	200G	バニースーツ	自分のチームと対戦できるようになる(下記参照)
E	300G	理性のリング	主人公が特技のチーム呼びを覚える
D	400G	ごうけつのうでわ	モンスターを9匹までスカウトできるようになる
C	500G	聖者の灰	モンスターを12匹までスカウトできるようになる
B	700G	斬魔刀	チームをふたつ持てるようになる
A	1000G	英雄のヤリ	モンスターを27匹までスカウトできるようになる
S	1000G	ドラゴンローブ	バトルロード格闘場の屋上に主人公の石像が飾られる／モリーを仲間にできる
SS	5000G	バトラースーツ	(なし)

主人公たちがモンスターチームと戦うことも可能

ランクF優勝後は、受付に「自分のチームと対戦」の項目が増え、主人公たちがチームメンバーとエキシビションマッチを行なえる。チームの実力を測りたいときに利用するといいだろう。ちなみに、この戦いでは主人公たちが全滅しても所持金は減らず、全員が残りHP1で生き返る。



←いわば練習試合で、倒しても経験値などは得られない。

知識の釜 スカウトモンスターの復活はバトルロード格闘場で

チカラつきたスカウトモンスターは、モリーが無料で生き返らせてくれる。復活手段を持つスカウトモンスターがいない状況で冒険中にチームメンバーがチカラつきたら、バトルロード格闘場へ行こう。なお、モリーが仲間にいても、生き返らせてくれるのはバトルロード格闘場で話しかけたときのみ。



←生き返らせてほしいときは、地下の奥側にいるモリーと話せばいい。

バトルロードを勝ち抜くためのポイント

モンスターチームのメンバーは自分の判断で行動し、こちらが命令することはできないので、優勝を目指すならチームメンバーの選択が重要になる。以下のポイントを押さえて編成すれば、メンバーが判断を多少まちがえても勝てるようになるはずだ。もちろん、主人公をレベルアップさせてメンバーのステータスを上げるのも忘れずに。



ポイント❶ 現在スカウトできるなかで一番強いモンスターを入れる

強力な攻撃や役立つ回復呪文が使えて、なおかつステータスも高いモンスターがチーム内にいると、優勝できる可能性は格段に高まる。そのようなモンスターの例を下の表にまとめてみた。強いモンスターには、冒険の中盤以降に上のランクで優勝したあとにしか会えないが、出会ったらすぐにスカウトし、チームに加えておきたい。



⬅強い攻撃役を3匹そろえるだけでも、ランクCあたりまでは勝てる。

冒険の進み具合に応じたオススメのスカウトモンスター

進み具合	オススメのスカウトモンスター
トロデーン国領を訪れた	最初から：ゴレムス、でんすけ、ドランゴ、レッド / ランクF優勝後：クラーク
サザンビーク国領を訪れた	最初から：だんきち / ランクF優勝後：ウルどん、モヒカン / ランクD優勝後：アポロン
リブルアーチ地方を訪れた	ランクF優勝後：ベホップ / ランクB優勝後：ギガンツ、ハルク、リー

進み具合	オススメのスカウトモンスター
雪山地方を訪れた	最初から：ロビン / ランクD優勝後：キラーマ
神鳥のたましいを手に入れた	最初から：ギーガ / ランクB優勝後：のっぴー、ユーガ

ポイント❷ 相手チームへの対策を立てておく

対戦相手の攻撃で味方がチカラつきたり行動を封じられたりすると、決勝戦まで戦い抜くのは難しい。なかなか優勝できないときは、相手が使う危険な攻撃への耐性が高いスカウトモンスターをチームに何匹か入れてみよう。相手のモンスターに対するこちらの攻撃の効きやすさをP.423～431で確認し、ダメージを軽減されない攻撃を使えるモンスターを選ぶのもひとつの手。

相手の攻撃で倒される場合の対策

対策	解説
最大HPや守備力が高いモンスターを入れる	相手の攻撃で受けるダメージが大きすぎる場合は、最大HPと守備力の高さを重視してモンスターを選ぶ。ただし、相手の通常攻撃などを身かわしすることが多いモンスターであれば、最大HPや守備力はやや低くてもかまわない
特定のタイプの攻撃に強いモンスターを入れる	相手が使う危険な攻撃が特定のタイプに属しているなら、そのタイプへの耐性が高いスカウトモンスターをチームに入れる

知識の釜

冒険中はチーム呼びに適したチームを編成しよう

冒険中の戦闘でモンスターチームを戦わせるときには、バトルロードとは右記の要素が異なることを覚えておきたい。とくに重要なのは、戦えるターン数がかぎられている点と、特定の呪文や必殺技が主人公たちにも効果をおよぼす点。冒険中の戦闘で呼び出すなら、戦闘参加ターン数などを考慮したチームを編成したほうが役に立ってくれるだろう。以下に、冒険中の戦闘で呼び出すのに適したチームの具体例を3つ紹介する。これらを参考にして、冒険中にもスカウトモンスターたちを活躍させてほしい。

冒険中の戦闘で呼び出したときのみの要素

- 戦えるターン数がかぎられている
- バシルーラで吹き飛ばされる恐れがある
- 味方全員を回復させたり補助したりする呪文や必殺技の効果が、待機している主人公たちにもおよぶ
- 戦闘終了後、チカラつきていないチームメンバーはHPが完全に回復し、主人公がフィールドを移動するとMPも回復していく

冒険中の戦闘向きチーム① 4ターン以上のあいだ戦ってくれるチーム

チームの戦闘参加ターン数は通常なら3になるが、組み合わせを工夫すれば4にできる(エンディング後の場合は5まで増やすことも可能)。戦闘参加ターン数が多いと、帰るまでに攻撃してくれる回数が増えるため、戦闘の大半をチームメンバーにまかせて、冒険を比較的安全に進めやすくなるのだ。

チームの具体例



ドランゴ　レッド　ホイミン

バトルロードに参加した直後に作れる、戦闘参加ターン数が4のチームの例。ホイミンは弱めだが、ドランゴとレッドで十分カバーできる。



キラーマ　ロビン　モヒカン

4ターン戦えるチームとしては左の例よりも格段に強く、メンバーも冒険中盤でそろう。冒険終盤ではモヒカンをのっひーに変えるといい。

冒険中の戦闘向きチーム② 必殺技で敵の集団を倒せるか味方を補助できるチーム

必殺技のなかには敵全体を攻撃する強力なものがあり、それを使えるチームは、敵の集団が現れる戦闘で有利に戦える。また、主人公たちにもHP回復などの効果がおよぶ必殺技は、ピンチのときの回復手段として役立つので、ボス級モンスターと戦う場合はそれを使えるチームを作っておくのがオススメ。

チームの具体例



ベビタン　ジンメン　どろにん

全体攻撃の必殺技、真イオナズンを使用できるチーム。ベビタンが現れるのはランクA優勝後だが、冒険の中盤以前にメンバーがそろう。



はぐりん　ベホップ　ホイミン

必殺技のザオリーマで味方全員を回復できる。エンディング後は、はぐりんをスマイルと入れかえて必殺技のマスターゾーンを使わせよう。

冒険中の戦闘向きチーム③ 強敵の攻撃を受け止める壁になれるチーム

ボス級モンスターなどが危険な攻撃を使ってくるときにチームを呼び出して、主人公たちのかわりに受けさせれば、こちらが全滅する危険性を減らせる。その攻撃に耐えながら戦える強いチームがベスト。



←強敵の攻撃に耐えるためにも、最大HPや耐性は高いほうがいい。

チームの具体例



ギガンツ　ギーガ　のっひー

全員ステータスが高いうえ、のっひーは2回行動で耐性にもすぐれ、ギガンツとギーガは攻撃しつつ敵の守備力を下げる必殺技を使用可能。敵の守備力が下がれば、それが解けるまで大ダメージを与えやすくなる。

スカウトモンスターデータリスト

最強のチームオーナーになるには、全100匹のスカウトモンスターと4匹の合体モンスターの特徴を知ることが重要だ。このリストを見て、理想のチームを作ろう。

リストの見かた

【通常のスカウトモンスター、合体モンスターのそれぞれで五十音順に掲載】



❶**通り名**……敵としてフィールドに現れたときの名前(合体モンスターは敵として出現せず、通り名がない)。
❷**名前**……本来の名前。スカウト後は、この名前になる。
❸ メタル ……メタル系モンスターであることを示すアイコン。
❹**種族／系統**
❺**解説**……スカウトモンスターの特徴などの説明。
❻**主人公のレベル**……❼「ステータス」に記載した下限と上限の値に対応する主人公のレベル。
❼**ステータス**……スカウトモンスターの最大HP、最大MP、攻撃力、守備力、すばやさの、下限と上限の値(最初から上限の場合は、その値のみを記載)。主人公のレベルアップに応じて各ステータスが上がっていく(→P.353)。棒グラフで赤い部分が、レベルアップで上がる範囲を表す。
❽**戦闘参加ターン数**……特技のチーム呼びで呼び出されたときに、戦えるターン数の基準値(→P.355)。
❾**行動回数**……1ターンに何回行動するか。
❿**このスカウトモンスターが使える必殺技**……どの必殺技を使用できるか。チームに特定のメンバーがそろっていれば、使うことがある。
⓫**このスカウトモンスターが得られるチームボーナス**……どのチームボーナスを得られるか。チームに特定のメンバーがそろっていれば、つねに得ている状態になる。
⓬**耐性**……それぞれのタイプへの耐性。記号の意味は以下のとおり。
―…効きやすい　↑…ふつうに効く
↑↑…効きにくい　★…効かない
⓭**行動**……戦闘中にとる行動。【　】内には、行動の対象と効果を記している。また、呪文の場合は「呪文」、踊りの場合は「踊り」と記載し、MPを消費する場合は消費MPを記載。「対象ランダム」は、一撃ごとに全体のなかからランダムで対象を選ぶことを表す。
⓮**フィールドに出現したときのデータ**……フィールドに敵として現れたスカウトモンスターのデータ。各項目の意味は以下のとおり。
a **出現場所と出現条件**……出現する場所の名前と出現条件(無条件で出現する場合は出現場所のみ記載)。具体的な出現位置は、地図上に✪のマークで示している(複数ある場合は、それらのどこかにランダムで出現)。
b **フィールドでこちらに気づいたときの反応**……パーティに気づいたときの反応。それぞれの意味は以下のとおり。
- **つねに襲ってくる**…主人公のレベルに関係なく、こちらを見つけると襲ってくる
- **襲ってくる**…こちらを見つけると襲ってくる。ただし、主人公のレベルが高いときは、こちらを見つけると逃げていく
- **つねに逃げる**…主人公のレベルに関係なく、こちらを見つけると逃げていく

c **ステータスのちがい**……スカウト後のステータスと異なる点。
d **おどかしたときの反応**……主人公たちが「おどかす」のコマンドを使ったときの反応。
e **経験値／ゴールド**……倒したときに獲得できる経験値とお金。
f **宝**……倒したときに落とすアイテム。落とすのは1回かぎり。
⓯**この合体モンスターになれる必殺技**……その合体モンスターになることができる必殺技の名前と、その必殺技を使えるスカウトモンスターの組み合わせ。

スカウトモンスター主要データ早見表

※種族の五十音順で掲載。各数値のうち、最大HPは700以上、最大MPとすばやさは200以上、攻撃力と守備力は300以上、戦闘参加ターン数は1.1以上、行動回数は2回のものを赤くしている

種族	名前	ステータスが上限に達する主人公のレベル	ステータスの上限 最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	戦闘参加ターン数	行動回数	系統	掲載ページ
アークデーモン	アクデン	52	926	74	335	168	190	0.9	1回	悪魔系	P.362
あばれうしどり	うっしー	88	765	0	197	125	196	0.8	1回	獣系	P.366
アルミラージ	ミラージ	71	588	0	298	168	182	0.8	1回	獣系	P.404
アローインプ	ナオピイ	96	193	32	154	190	231	0.7	1回	怪人系	P.385
怒りの魔人	マジーン	1	999	0	777	364	76	3.0	1回	物質系	P.413
いたずらもぐら	ドリュー	35	435	0	206	168	114	0.7	1回	獣系	P.384
	モグらん	65	615	0	278	204	162	1.1	1回	獣系	P.405
ウィッチレディ	アモーレ	32	296	64	71	120	132	0.9	1～2回	悪魔系	P.363
うごくせきぞう	アポロン	1	801	0	316	243	116	0.6	1回	物質系	P.363
ウルトラスライム	ウルスラ	1	946	254	525	302	116	3.0	2回	スライム系	P.412
エビラ	エビーラ	90	213	31	189	264	195	0.7	1～2回	水系	P.368
エビルスピリッツ	ビルス	66	587	0	342	212	198	0.8	1回	エレメント系	P.393
エビルホーク	ホークル	71	981	50	349	169	129	1.3	1回	鳥系	P.399
エリミネーター	タイーチ	54	633	0	209	230	176	0.8	2回	怪人系	P.379
オークキング	オークス	58	417	31	250	232	196	1.1	1回	獣系	P.368
おおさそり	サシタル	35	116	17	161	270	51	0.6	1回	虫系	P.374
オーシャンクロー	ウルどん	45	400	29	242	206	135	1.1	1回	水系	P.366
オクトセントリー	リー	62	611	67	239	196	202	1.2	1回	水系	P.409
おどる宝石	ハルカン	80	287	20	128	272	199	1.0	1回	物質系	P.390
おばけきのこ	エノッキ	58	554	0	226	208	334	1.0	1回	植物系	P.367
がいこつ	すけさん	99	271	29	187	208	217	0.6	1回	ゾンビ系	P.377
かくとうパンサー	レスラー	56	541	0	278	238	168	1.2	1回	獣系	P.410
ギガンテス	ギーガ	46	864	0	282	166	99	1.0	1回	悪魔系	P.369
	ギガンツ	62	960	0	330	201	174	0.8	1回	悪魔系	P.369
キメラ	メッキー	75	732	24	298	322	322	0.9	1回	鳥系	P.405
キラースコップ	ラモッチ	34	259	0	119	130	102	0.7	1回	獣系	P.408
キラーパンサー	ゲレゲレ	98	751	0	360	226	236	1.4	1回	獣系	P.371
キラーマシン	キラーマ	43	635	0	250	275	225	1.2	2回	マシン系	P.370
	のっぴー	47	750	0	265	280	225	1.3	2回	マシン系	P.386
	ロビン	49	586	0	222	238	251	1.0	2回	マシン系	P.411
キングスライム	ゆうぼん	74	499	25	253	248	65	1.3	1回	スライム系	P.407
くさった死体	スミス	92	816	0	248	40	113	0.7	1回	ゾンビ系	P.378
グレートドラキー	グレドラ	1	907	254	502	318	132	3.0	2回	鳥系	P.412
ゴールドマン	ゴルドン	65	439	0	296	234	104	0.7	1回	物質系	P.371
ゴーレム	ゴレムス	49	743	0	297	302	165	0.7	1回	物質系	P.372
コングヘッド	コンガ	48	349	0	267	211	150	0.9	1回	獣系	P.372
サーベルきつね	バロン	49	670	20	260	220	160	0.7	1回	獣系	P.391
サイクロプス	サイップ	44	760	0	255	124	159	0.9	1回	悪魔系	P.373
さまようよろい	ジョー	66	266	0	328	262	153	0.9	1回	物質系	P.375
サンダーサタン	サンタン	76	711	0	260	290	173	1.0	1回	悪魔系	P.374
しにがみきぞく	エースケ	53	490	0	260	281	208	0.9	1回	ゾンビ系	P.367
シャイニング	シャイン	77	540	0	334	342	158	0.7	1回	エレメント系	P.375
じんめんじゅ	ジンメン	50	252	0	232	179	95	0.8	1回	植物系	P.376
スーパーモグーラ	スパモグ	1	980	0	632	376	164	3.0	2回	獣系	P.413
スカルライダー	スカール	55	359	0	201	244	248	1.1	1～2回	悪魔系	P.376
ストーンマン	ユーガ	50	810	0	309	307	111	0.7	1回	物質系	P.406
スピンサタン	サコサン	66	664	23	321	292	170	0.8	1回	エレメント系	P.373
スライム	アキーラ	98	243	0	316	294	212	0.7	1～2回	スライム系	P.362
	スラリン	70	197	0	270	175	242	0.5	1回	スライム系	P.379
	プルッピ	47	228	0	188	179	113	0.6	1回	スライム系	P.396

種族	名前	ステータスが上限に達する主人公のレベル	ステータスの上限					戦闘参加ターン数	行動回数	系統	掲載ページ
			最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ				
スライムナイト	ピエール	68	485	34	296	297	205	1.0	1回	スライム系	P.392
ソードファントム	ドファン	68	612	0	350	255	155	1.0	1回	ゾンビ系	P.382
ダンビラムーチョ	だんきち	42	620	24	216	193	125	0.9	1回	怪人系	P.380
チキンドラゴ	ウコッケ	35	381	0	143	116	116	1.1	1回	鳥系	P.365
デスプリースト	プリスト	80	613	210	193	277	246	1.2	1回	ゾンビ系	P.396
デュラハーン	デューラ	98	917	81	326	271	206	1.2	1回	ゾンビ系	P.380
デンデン竜	でんすけ	55	740	0	242	187	182	1.0	1回	ドラゴン系	P.381
ドールマスター	ヒロミン	85	240	28	179	212	245	1.0	1回	怪人系	P.393
どくやずきん	どくやん	41	354	32	170	170	100	0.8	1回	怪人系	P.382
ドラキー	すぎやん	99	267	0	216	210	257	0.9	1回	鳥系	P.377
	ドラきち	47	231	0	213	201	179	0.7	1回	鳥系	P.383
	ラッキー	90	232	0	246	207	240	0.7	1回	鳥系	P.408
ドルイド	ヴェーダ	54	480	200	198	198	108	1.3	1回	怪人系	P.364
どろにんぎょう	どろにん	76	684	0	249	342	122	0.7	1回	物質系	P.385
バーサーカー	バサマン	47	612	0	233	177	241	0.9	1回	怪人系	P.388
はぐれメタル	はぐりん	99	6	96	205	985	204	1.3	1～2回	スライム系	P.388
バッファロン	バハロー	48	635	0	249	151	115	1.1	1回	獣系	P.389
バトルレックス	ドランゴ	47	897	0	336	239	144	0.9	1回	ドラゴン系	P.383
パペットこぞう	ヨシキィ	68	254	34	191	170	163	1.1	1回	怪人系	P.407
ひとくいばこ	バックル	42	287	27	179	120	133	0.7	1～2回	物質系	P.389
笛吹き羊男	パーニ	56	330	0	143	183	124	0.8	1回	怪人系	P.387
プチアーノン	プチノン	35	79	0	64	65	117	0.6	1回	水系	P.394
ブラウニー	ブラウン	40	179	0	164	114	82	0.7	1回	怪人系	P.395
ブリザード	ブリザド	44	223	16	190	155	134	0.8	1回	エレメント系	P.395
	まっつん	46	358	12	219	151	137	0.9	1回	エレメント系	P.401
ブリズニャン	ミャケ	96	182	25	162	112	146	0.7	1回	獣系	P.403
フレイム	いっつん	44	361	0	221	156	139	0.9	1回	エレメント系	P.364
	フレイン	85	314	0	253	180	210	0.8	1回	エレメント系	P.397
ベビーサタン	ベビタン	99	782	15	324	344	194	1.1	1回	悪魔系	P.397
ベホマスライム	ベホップ	45	384	47	95	188	229	1.2	1回	スライム系	P.398
ヘルクラッシャー	ハルク	64	715	0	345	268	265	1.1	1～2回	ゾンビ系	P.390
ヘルコンドル	バルチャ	84	724	40	336	284	270	0.7	1回	鳥系	P.391
ヘルプラネット	バータ	88	765	0	331	295	205	0.8	1回	エレメント系	P.387
ホイミスライム	ホイミン	70	246	96	153	248	242	1.3	1回	スライム系	P.398
ぼうれい剣士	クラーク	51	665	0	304	206	228	1.0	1回	ゾンビ系	P.370
ホークマン	ホーくん	50	625	43	285	209	137	0.9	1回	鳥系	P.399
ボストロール	ボス	41	999	0	348	74	90	1.0	1回	悪魔系	P.400
ホラーウォーカー	ウォーカ	60	592	0	336	255	142	1.0	1回	悪魔系	P.365
マージマタンゴ	トリュフ	71	667	25	242	256	380	1.1	1回	植物系	P.384
マタンゴ	マッシュ	62	615	0	264	204	336	0.9	1回	植物系	P.401
マリンフェアリー	マリン	95	285	90	50	132	233	0.6	1回	水系	P.402
メタッピー	ピーチク	95	167	16	136	214	173	0.6	1回	マシン系	P.392
メタルキング	スマイル	99	10	221	216	999	255	1.5	1回	スライム系	P.378
メタルスライム	メタぞう	99	3	64	129	970	122	1.2	1回	スライム系	P.404
モヒカント	モヒカン	40	575	35	219	144	122	1.1	1回	獣系	P.406
闇の司祭	ニコライ	57	512	24	189	271	144	0.8	1回	悪魔系	P.386
夜の帝王	リッチー	50	313	0	192	168	85	0.8	1回	悪魔系	P.409
リザードファッツ	ファッツ	80	977	0	342	244	108	1.0	1回	ドラゴン系	P.394
リップス	マリリン	36	396	0	222	225	124	0.8	1回	虫系	P.402
リリパット	リリッピ	69	363	20	188	219	217	0.7	1回	怪人系	P.410
レッドテイル	レッド	74	331	0	233	181	171	1.0	1回	悪魔系	P.411
ワイトキング	トキ	96	741	115	265	268	201	1.0	1～2回	ゾンビ系	P.381
わかめ王子	ミネラル	57	328	22	204	113	183	1.0	1回	水系	P.403
わらいぶくろ	マオール	54	234	16	96	179	134	0.8	1回	物質系	P.400

ブルーシティボーイ
アキーラ

種族 スライム
系統 スライム系



1ターンに2回行動する場合があるうえ、主人公のレベルしだいで攻撃力が300を超える。スライム3匹でチームを組めば、合体してウルスラになる必殺技も使用可能だ。

主人公のレベル	35以下	98以上
最大HP	99	243
最大MP	0	0
攻撃力	8	316
守備力	131	294
すばやさ	93	212

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1〜2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- スラ・ストライク(→P.414)
- ビッグバン(→P.416)
- 合体スライム(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP2倍

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 隔絶された台地

出現条件 モンスター・バトルロードのランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
54	2G

宝
モンスター金貨

極悪デーモン
アクデン

種族 アークデーモン
系統 悪魔系



最大HPと攻撃力が非常に高く、イオナズンとフバーハも覚えている。ただし、それらの呪文をいつ唱えるかは気まぐれで、肝心なときにMPが残っていないことも。

主人公のレベル	44以下	52以上
最大HP	926	926
最大MP	38	74
攻撃力	304	335
守備力	132	168
すばやさ	102	190

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数＋1

耐性

メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	★	マヒ	★
バギ	—	毒	★
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	↑↑	マホトーン	↑↑
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	★
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／消費MP 15／全体／イオ系】
- フバーハ【呪文／消費MP 3／味方全体／炎吹雪軽減】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 人跡未踏の森



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 1296

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
466	47G

宝
モンスター金貨

怒れる神の像

アポロン

種族	うごくせきぞう
系統	物質系



主人公のレベルが上がっても成長しないが、ステータスは最初から最高クラス。こちらが弱いうちにスカウトしたければ、眠らせたり幻に包んだりしつつ戦うといい。

主人公のレベル	1以上
最大HP	801
最大MP	0
攻撃力	316
守備力	243
すばやさ	116

戦闘参加ターン数	行動回数
0.6	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 踏みつけ【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 聖地ゴルド地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP●1041

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
226	164G

宝
モンスター銀貨

愛の国から来た女

アモーレ

種族	ウィッチレディ
系統	悪魔系



攻撃力は低いものの、1ターンに2回行動したり、テンションを一気に2段階上げたりできる。チーム構成しだいで、必殺技のテンションブーストを使えるのも強み。

主人公のレベル	24以下	32以上
最大HP	268	296
最大MP	47	64
攻撃力	65	71
守備力	102	120
すばやさ	104	132

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1～2回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ラブラブタイフーン(→P.416)
- テンションブースト(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性

メラ	↑↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	↑
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギマ【呪文／消費MP 4／1グループ／バギ系】
- マホトーン【呪文／消費MP 3／1グループ／呪文封じ】
- ぱふぱふ【1体／1ターン休み】
- 連続ちからため【自分／テンション大幅上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- パルミド地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクFで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP●321～355

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
188	102G

宝
モンスター銅貨

燃える魂いっつん

いっつん

種族 フレイム
系統 エレメント系



同じ種族のフレインとくらべて、初期状態でのステータスが高いうえ、もえさかるかえんよりも強力なはげしい炎を吐く。炎系の攻撃が効く敵との戦闘で活躍するだろう。

主人公のレベル	33以下		44以上
最大HP	336	→	361
最大MP	0	→	0
攻撃力	180	→	221
守備力	105	→	156
すばやさ	103	→	139

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ラジカルストーム(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	★	ラリホー	★
ギラ	★	メダパニ	★
イオ	↑↑	マヒ	★
バギ	—	毒	★
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	↑↑	マホトーン	★
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- もえさかるかえん【全体/炎系】
- はげしい炎【全体/炎系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 砂漠地方

出現条件 モンスター・バトルロード のランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 436~467

おどかしたときの反応
すぐに逃げる

経験値	ゴールド
365	185G

宝
モンスター銅貨

全てを知る者

ヴェーダ

種族 ドルイド
系統 怪人系



豊富なMPを活かし、バギクロスで攻撃することが多いので、集団で現れる相手との戦闘に向いている。すばやさが低く、先に敵の行動を許しがちな点には注意が必要。

主人公のレベル	24以下		54以上
最大HP	216	→	480
最大MP	200	→	200
攻撃力	87	→	198
守備力	72	→	198
すばやさ	60	→	108

戦闘参加ターン数	行動回数
1.3	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 地獄の竜巻(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	↑↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- バギクロス【呪文/消費MP 8/1グループ/バギ系】
- マホトーン【呪文/消費MP 3/1グループ/呪文封じ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- パルミド地方

出現条件 モンスター・バトルロード のランクAで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 259~655

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
312	108G

宝
モンスター銅貨

地獄でお散歩

ウォーカ

種族 ホラーウォーカー
系統 悪魔系



攻撃力が336と高く、通常攻撃で与えるダメージが大きい。最大HPにやや不安はあるものの、バギ系以外の呪文や息による攻撃なら、耐性でダメージを軽減できる。

主人公のレベル	45以下		60以上
最大HP	405	➡	592
最大MP	0	➡	0
攻撃力	336	➡	336
守備力	144	➡	255
すばやさ	123	➡	142

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 滅びのいなずま(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	↑	ラリホー	★
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	★	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	↑
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いなずま【全体／イオ系】
- まぶしい光【全体／命中率低下】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- トロデーン国領

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 486～768

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
408	69G

宝
モンスター銀貨

魔鳥ウコッケ

ウコッケ

種族 チキンドラゴ
系統 鳥系



フィールドには昼のあいだだけ、橋の通行をさえぎるかのような位置に出現する。主人公が成長しても上がるのはすばやさのみだが、ステータスのバランスは良い。

主人公のレベル	25以下		35以上
最大HP	381	➡	381
最大MP	0	➡	0
攻撃力	143	➡	143
守備力	116	➡	116
すばやさ	64	➡	116

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- トリプルソード(→P.414)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員すばやさ＋30

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

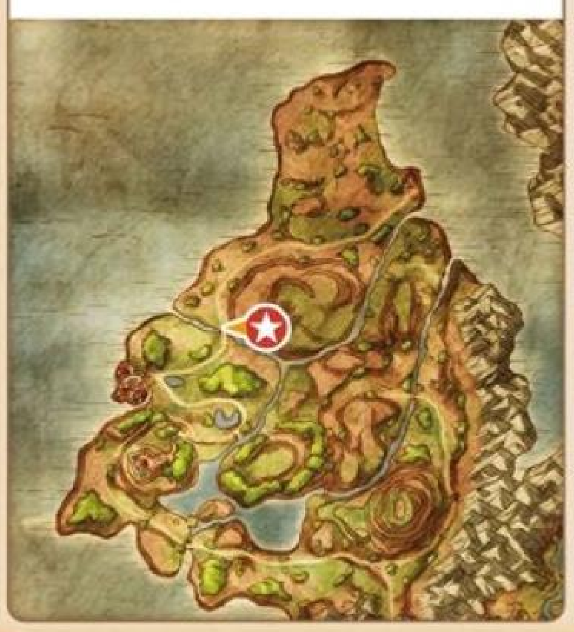
行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かまいたち【1体／バギ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- ベルガラック地方 昼



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 457

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
181	50G

宝
モンスター銅貨

あばれんボーイ

うっしー

種族 あばれうしどり
系統 獣系



主人公のレベルアップによるステータスの上昇はゆるやか。しかし、最大HPと攻撃力は最初からやや高く、バトルロードのランクFくらいまでなら戦力になり得る。

主人公のレベル	8以下	88以上
最大HP	181	765
最大MP	0	0
攻撃力	61	197
守備力	21	125
すばやさ	20	196

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員攻撃力＋15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- リーザス地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
42	32G

宝
モンスター銅貨

水陸両用マッチョ

ウルどん

種族 オーシャンクロー
系統 水系



船を入手してすぐにスカウトできるモンスターのなかでは、上位に入る強さ。効かない敵にもザキを使うのは困りものだが、敵全体にダメージを与える回転攻撃は強力だ。

主人公のレベル	25以下	45以上
最大HP	316	400
最大MP	21	29
攻撃力	168	242
守備力	162	206
すばやさ	105	135

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP＋15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザキ【呪文／消費MP 4／1体／息の根を止める】
- 回転攻撃【全体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 名もなき小島①

出現条件 モンスター・バトルロードのランクFで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 379～479

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
227	120G

宝
モンスター銅貨

死霊のホースマン
エースケ

種族 しにがみきぞく
系統 ゾンビ系



呪いの紋章で、相手の守備力に関係なく62～72のダメージを与えられる(メタル系モンスターには無効)。守備力が高い敵との戦闘では、この攻撃が役立つだろう。

主人公のレベル	28以下	53以上
最大HP	418	490
最大MP	0	0
攻撃力	158	260
守備力	116	281
すばやさ	68	208

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 超さみだれ突き(→P.415)
- ライダーズカーニバル(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP+30

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	↑	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	↑	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 呪いの紋章【1体/ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 北西の孤島

出現条件 モンスター・バトルロードのランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 543～635

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
224	134G

宝
モンスター銅貨

鋼のお供に
エノッキ

種族 おばけきのこ
系統 植物系



すばやさが高く、敵が行動する前にあまい息で眠らせることが可能。トリュフとマッシュがチームにいれば、敵全体を眠らせる必殺技、超甘い息も使うようになる。

主人公のレベル	8以下	58以上
最大HP	44	554
最大MP	0	0
攻撃力	21	226
守備力	18	208
すばやさ	114	334

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 超甘い息(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑
バギ	—	毒	★
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- あまい息【1グループ/眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- アスカンタ国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 53～818

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
43	33G

宝
モンスター銅貨

エビぞりドランカー

エビーラ

種族 エビラ
系統 水系



スカウトモンスターで唯一マホトラを覚えている。最大HPが低く、バギ系以外の呪文や息で攻撃されると厳しいが、2回連続で行動することがあるのはうれしい。

主人公のレベル	15以下	90以上
最大HP	101	213
最大MP	16	31
攻撃力	54	189
守備力	54	264
すばやさ	45	195

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1〜2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●(なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●全員守備力+30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	↑↑	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	↑

行動

●通常攻撃【1体/ダメージ】
●マホトラ【呪文/1体/MP吸収】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●アスカンタ国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP●111〜231

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
64	41G

宝
モンスター銅貨

野生のヤリ名人

オークス

種族 オークキング
系統 獣系



チカラつきた味方を生き返らせる手段を持つスカウトモンスターのなかでは、平均以上のステータスを備える。通常攻撃で大きめのダメージを与えることも可能だ。

主人公のレベル	21以下	58以上
最大HP	321	417
最大MP	24	31
攻撃力	158	250
守備力	88	232
すばやさ	74	196

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●超さみだれ突き(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●全員攻撃力+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	↑↑	マホトラ	↑

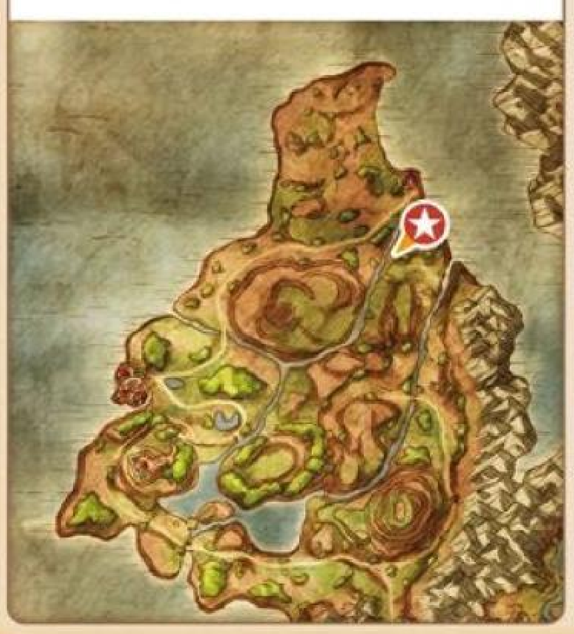
行動

●通常攻撃【1体/ダメージ】
●ザオラル【呪文/消費MP 8/味方1体/蘇生】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●ベルガラック地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP●385〜499

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
151	60G

宝
モンスター銅貨

地獄の番人ギーガ
ギーガ

種族 ギガンテス
系統 悪魔系



最大HPと攻撃力が突出して高い、攻撃役向きのモンスター。たまに痛恨の一撃をくり出すほか、チームにギガンツがいると必殺技のナーグルカナンも使用できる。

主人公のレベル	38以下	46以上
最大HP	764	864
最大MP	0	0
攻撃力	274	282
守備力	141	166
すばやさ	88	99

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ナーグルカナン(→P.414)
- マインドブレイク(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 踏みつけ【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 隔絶された台地 昼



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 993～1122

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
381	113G

宝
モンスター金貨

あらくれギガンテス
ギガンツ

種族 ギガンテス
系統 悪魔系



同じ種族のギーガとくらべて、戦闘参加ターン数は短いがステータスで勝る。バトルロードのランクBで優勝したら早めにスカウトし、チームの攻撃役をまかせよう。

主人公のレベル	42以下	62以上
最大HP	888	960
最大MP	0	0
攻撃力	278	330
守備力	149	201
すばやさ	108	174

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ナーグルカナン(→P.414)
- マインドブレイク(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 踏みつけ【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 名もなき小島②

出現条件 モンスター・バトルロードのランクBで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 1243～1343

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
398	155G

宝
モンスター銀貨

殺人マシーン

キラーマ

種族 キラーマシン
系統 マシン系



ステータスが高いうえ耐性にすぐれ、しかも毎ターン2回連続で行動する。ヒャド系が効きにくい敵にまでマヒャド斬りを使ってしまうことはあるものの、優秀な攻撃役だ。

主人公のレベル	42以下	43以上
最大HP	525	635
最大MP	0	0
攻撃力	210	250
守備力	175	275
すばやさ	125	225

戦闘参加ターン数	行動回数
1.2	2回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- トリプルソード(→P.414)
- マシーン・ラッシュ(→P.415)
- ジェットキラーアタック(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	↑↑	ラリホー	★
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	★
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 弓矢うち【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- レーザー攻撃【全体／ダメージ】
- マヒャド斬り【1体／ヒャド系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- オークニス地方 昼

出現条件 モンスター・バトルロード のランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 682～825

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
336	182G

宝
モンスター銀貨

夜の世界の案内人

クラーク

種族 ぼうれい剣士
系統 ゾンビ系



バトルロードのランクFで優勝すると、川沿いの道に出現。冒険序盤にスカウトできるモンスターとしては攻撃力が高く、ランクBくらいまでを勝ち抜く戦力になる。

主人公のレベル	21以下	51以上
最大HP	281	665
最大MP	0	0
攻撃力	196	304
守備力	83	206
すばやさ	90	228

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- トリプルソード(→P.414)
- 暗闇の歌(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP＋30

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	★	毒	—
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いなずま斬り【1体／イオ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- アスカンタ国領 夜

出現条件 モンスター・バトルロード のランクFで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 337～796

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
219	59G

宝
モンスター金貨

地獄の殺し屋

ゲレゲレ

種族	キラーパンサー
系統	獣系



合体モンスターをのぞけばトップの攻撃力を誇るのに加え、痛恨の一撃をくり出したりターンの最初に攻撃したりすることがある。呪文や息で受けるダメージも小さめ。

主人公のレベル	48以下	98以上
最大HP	561	751
最大MP	0	0
攻撃力	350	360
守備力	181	226
すばやさ	161	236

戦闘参加ターン数	行動回数
1.4	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員攻撃力＋15

耐性			
メラ	↑↑	ラリホー	★
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	★
バギ	↑	毒	★
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	★
ぐんたい	—	ボミオス	★
ザキ	★	マホトラ	★

行動

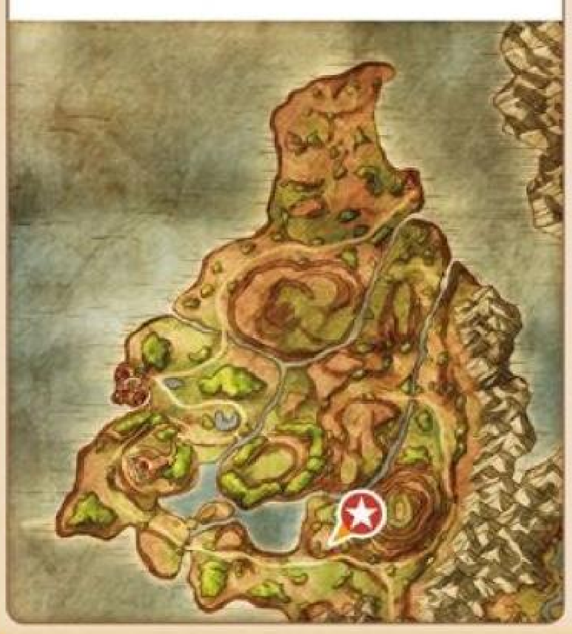
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- しっぷう攻撃【1体／先手を取って攻撃】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- ベルガラック地方

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 841～1126

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
760	156G

宝
モンスター金貨

ミスター・ゴールド

ゴルドン

種族	ゴールドマン
系統	物質系



最大HPはあまり高くないが、バギ系、ヒャド系、吹雪系に強く、それらの攻撃を使う敵に対して有利。ゴレムス、ユーガとチームを組めば、合体してマジーンになれる。

主人公のレベル	20以下	65以上
最大HP	286	439
最大MP	0	0
攻撃力	166	296
守備力	131	234
すばやさ	50	104

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- ナーグゴールド(→P.414)
- いかりのまじん(→P.419)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	↑↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 聖地ゴルド地方 昼



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 343～523

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
121	359G

宝
モンスター金貨

怪力ゴレムス
ゴレムス

種族 ゴーレム
系統 物質系



攻撃力が高めで、テンションを上げての攻撃や、まれにくり出す痛恨の一撃はとても強力。必殺技のいかりのまじんを使うチームを作るときにも、欠かせない1匹。

主人公のレベル	26以下	49以上
最大HP	260	743
最大MP	0	0
攻撃力	132	297
守備力	89	302
すばやさ	37	165

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- いかりのまじん(→P.419)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数+1

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	★
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- ちからため【自分/テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- マイエラ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 286〜817

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
275	83G

宝
モンスター銀貨

秘境の怪力ザル
コンガ

種族 コングヘッド
系統 獣系



痛恨の一撃をくり出すことがあるスカウトモンスターのなかでは、すばやさがやや高め。ただし、攻撃をはずしたり、様子をうかがって何もしなかったりする場合も多い。

主人公のレベル	24以下	48以上
最大HP	162	349
最大MP	0	0
攻撃力	109	267
守備力	53	211
すばやさ	81	150

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- マインドブレイク(→P.415)

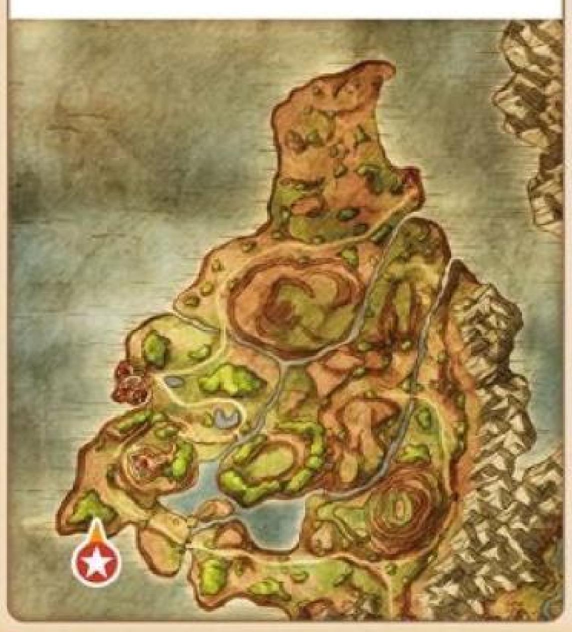
このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員攻撃力+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- ベルガラック地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 194〜417

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
128	33G

宝
モンスター銅貨

青鬼サイップ

サイップ

種族 サイクロプス
系統 悪魔系



姿が似ているギーガやギガンツと同様に、最大HPと攻撃力がとても高い。それらの2匹とくらべるとステータスは低めだが、すばやさに関してだけはギーガよりも上。

主人公のレベル	35以下	44以上
最大HP	671	760
最大MP	0	0
攻撃力	238	255
守備力	112	124
すばやさ	94	159

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- マインドブレイク(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数+1

耐性

属性	耐性	属性	耐性
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 人跡未踏の森



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 939～1063

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
346	99G

宝
モンスター銀貨

闇の輝き

サコサン

種族 スピンサタン
系統 エレメント系



敵を幻に包んだりマヒさせたりするのが得意。通常攻撃で与えるダメージも大きいうえ、シャインとバータがチームにいれば、必殺技の天の裁きで敵全体を攻撃できる。

主人公のレベル	37以下	66以上
最大HP	580	664
最大MP	12	23
攻撃力	226	321
守備力	165	292
すばやさ	118	170

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 天の裁き(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性

属性	耐性	属性	耐性
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	↑↑
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヌーサ【呪文／消費MP 5／1グループ／命中率低下】
- やけつく息【1グループ／マヒ】
- ぶきみな光【1グループ／耐性低下】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- バルミド地方
出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 696～823

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
301	99G

宝
モンスター銀貨

砂丘の殺し屋 サシタル

種族 おおさそり
系統 虫系



スクルトを使って、もともと高い守備力をさらに上昇させる。守備力でダメージを軽減できる攻撃なら、このモンスターの低い最大HPでもある程度耐えられるだろう。

主人公のレベル	20以下	35以上
最大HP	67	116
最大MP	5	17
攻撃力	104	161
守備力	189	270
すばやさ	32	51

戦闘参加ターン数	行動回数
0.6	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性		耐性	
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	—
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	—

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 毒攻撃【1体/ダメージ+毒】
- スクルト【呪文/消費MP 3/味方全体/守備力上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- パルミド地方 昼



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 74～129

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
100	24G

宝
モンスター銅貨

呪いのいかずち サンタン

種族 サンダーサタン
系統 悪魔系



ステータスのなかでは最大HPの伸びが大きい。いなずまを使うほか、ウォーカとドファンがチームにいれば、その10倍の威力がある必殺技、滅びのいなずまを使える。

主人公のレベル	36以下	76以上
最大HP	179	711
最大MP	0	0
攻撃力	132	260
守備力	138	290
すばやさ	97	173

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 滅びのいなずま(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数+1

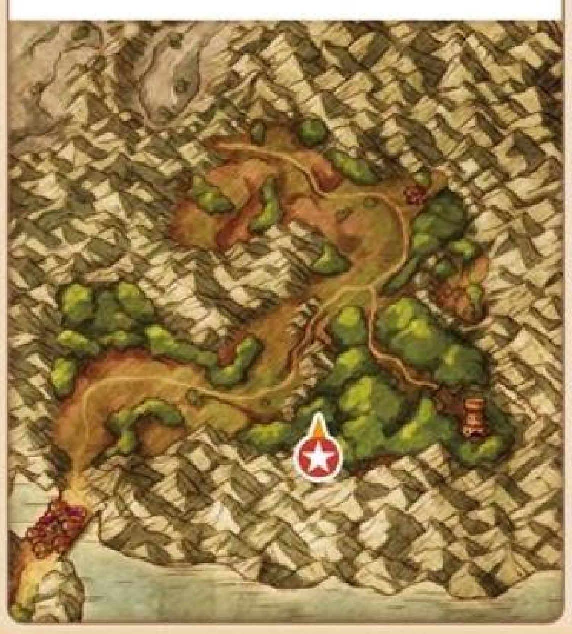
耐性		耐性	
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	★	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	↑↑	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- いなずま【全体/イオ系】
- まぶしい光【全体/命中率低下】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- リブルアーチ地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクAで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 215～1015

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
350	102G

宝
モンスター銀貨

邪悪な太陽

シャイン

種族 シャイニング
系統 エレメント系



攻撃力と守備力の上限が非常に高いうえ、メラ系、ギラ系、炎系の攻撃でダメージを受けない。必殺技の天の裁きを使うチームを作りたいときには必須のモンスターだ。

主人公のレベル	21以下	77以上
最大HP	216	540
最大MP	0	0
攻撃力	88	334
守備力	90	342
すばやさ	58	158

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 天の裁き(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	★	ラリホー	↑↑
ギラ	★	メダパニ	↑↑
イオ	↑↑	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- もえさかるかえん【全体／炎系】
- まぶしい光【全体／命中率低下】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- トロデーン国領

出現条件 モンスター・バトルロードのランクAで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 259～746

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
392	57G

宝
モンスター銀貨

ロンリージョー

ジョー

種族 さまようよろい
系統 物質系



モリーの頼みごとを解決するためにスカウトする3匹のうちの1匹。最大HPこそ低いが攻撃力は高く、痛恨の一撃もくり出すおかげで、冒険の序盤で頼りになる。

主人公のレベル	20以下	66以上
最大HP	78	266
最大MP	0	0
攻撃力	71	328
守備力	37	262
すばやさ	29	153

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- トリプルソード(→P.414)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	↑↑	ルカニ	↑↑
ぐんたい	↑↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- マイエラ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
56	51G

宝
モンスター銅貨

魔の森の支配者
ジンメン

種族：じんめんじゅ
系統：植物系



やくそうでHPを回復するだけでなく、味方がチカラつきたときはせかいじゅの葉で生き返らせる。冒険の序盤に回復役のスカウトモンスターがほしい場合はオススメ。

主人公のレベル	20以下	50以上
最大HP	219	252
最大MP	0	0
攻撃力	64	232
守備力	41	179
すばやさ	38	95

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 真イオナズン(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

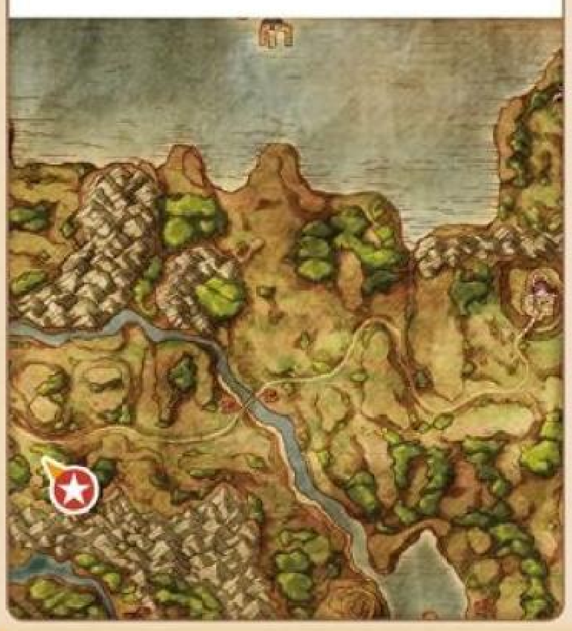
耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	—
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】
- やくそう【味方1体／HP回復】
- せかいじゅの葉【味方1体／蘇生】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- アスカンタ国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 240〜276

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
78	59G

宝
モンスター銅貨

レーシングヒーロー
スカール

種族：スカルライダー
系統：悪魔系



ステータスのバランスが良く、1ターンに2回行動することもある。ギーガやギガンツとチームを組ませて、チームボーナスで戦闘参加ターン数を増やすのもいい。

主人公のレベル	37以下	55以上
最大HP	320	359
最大MP	0	0
攻撃力	149	201
守備力	162	244
すばやさ	126	248

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1〜2回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- トリプルソード(→P.414)
- ライダーズカーニバル(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性

メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かえん斬り【1体／ギラ系】
- 足ばらい【1体／1ターン休み】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 砂漠地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 416〜466

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
169	162G

宝
モンスター銅貨

闇のコンダクター

すぎやん

種族	ドラキー
系統	鳥系



スカウトできる時期が遅いわりに、ステータスは心もとない。しかし、ドラきちとラッキーがチームにいれば、合体してグレドラになり、圧倒的な強さを見せてくれる。

主人公のレベル	40以下	99
最大HP	102	267
最大MP	0	0
攻撃力	63	216
守備力	163	210
すばやさ	134	257

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ビッグバン(→P.416)
- 合体ドラキー(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員すばやさ+30

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 北西の孤島の高台 夜
- レティシア南の高台 夜

出現条件 モンスター・バトルロードのランクBで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 142～372

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
345	102G

宝
モンスター金貨

よみがえる最古の敵

すけさん

種族	がいこつ
系統	ゾンビ系



ルカナンを使って敵の守備力を下げるので、通常攻撃などで大ダメージを与えるスカウトモンスターとチームを組ませよう。最大HPが271から上がらない点には注意。

主人公のレベル	1	99
最大HP	271	271
最大MP	10	29
攻撃力	148	187
守備力	81	208
すばやさ	90	217

戦闘参加ターン数	行動回数
0.6	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- トリプルソード(→P.414)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP+30

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	—

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／消費MP 4／1グループ／守備力低下】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 北西の孤島



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 325

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
173	39G

宝
モンスター銅貨

ほほえみメタル

スマイル

メタル

種族 メタルキング
系統 スライム系



HPは極端に少ないが、メタル系モンスターだけあって多くの攻撃を無効にする。特定のチーム構成のときにのみ使う必殺技のマスターゾーンは、強敵との戦いで便利だ。

主人公のレベル	63以下	99
最大HP	10	10
最大MP	128	221
攻撃力	166	216
守備力	999	999
すばやさ	255	255

戦闘参加ターン数	行動回数
1.5	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- マダンテ(中)(→P.417)
- マダンテ(大)(→P.417)
- クラスマダンテ(→P.417)
- マスターゾーン(→P.417)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP2倍

耐性			
メラ	★	ラリホー	★
ギラ	★	メダパニ	★
イオ	★	マヒ	★
バギ	★	毒	★
ヒャド	★	マヌーサ	★
デイン	★	マホトーン	★
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	★	1ターン休み	★
強打	★	ルカニ	★
ぐんたい	★	ボミオス	★
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ボディアタック【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／消費MP 10／1体／メラ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- トロデーン国領

出現条件 竜の試練のごほうびで「すごいチームモンスターをもらう」を選ぶ



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに逃げる

ステータスのちがい
最大HP ● 20

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
543	248G

宝
モンスター金貨

地獄のベテラン選手

スミス

種族 くさった死体
系統 ゾンビ系



相手のテンションを下げる攻撃を使用するので、テンションを積極的に上げる敵への対策になる。ただし、守備力が低く、メラ系や炎系への耐性がないのがツライところ。

主人公のレベル	8以下	92以上
最大HP	161	816
最大MP	0	0
攻撃力	72	248
守備力	32	40
すばやさ	38	113

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP+30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	↑↑
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑↑
強打	↑	ルカニ	↑↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- テンション下げ攻撃【1体／ダメージ+テンション低下】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- パルミド地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 177〜891

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
102	54G

宝
モンスター銅貨

エース・スライム

スラリン

種族 スライム
系統 スライム系



ジョーと同様、最初にスカウトするモンスターの1匹。アキーラとプルッピをチームに入れて、最大HPの低さをチームボーナスでおぎないつつ、必殺技も使わせよう。

主人公のレベル	22以下	70以上
最大HP	39	197
最大MP	0	0
攻撃力	21	270
守備力	51	175
すばやさ	60	242

戦闘参加ターン数	行動回数
0.5	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- スラ・ストライク(→P.414)
- 合体スライム(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP2倍

耐性		耐性	
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- トロデーン国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
40	2G

宝
モンスター銅貨

夜のパンツマスク

タイーチ

種族 エリミネーター
系統 怪人系



通り名が示すとおり、夜にだけ現れるモンスター。1ターンに2回連続で行動し、テンションを上げた直後に攻撃するので、ステータス以上の活躍を見せることも。

主人公のレベル	25以下	54以上
最大HP	341	633
最大MP	0	0
攻撃力	128	209
守備力	97	230
すばやさ	69	176

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 烈風獣神斬(→P.415)
- 暗闇の歌(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP＋15

耐性		耐性	
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- まぶしい光【全体/命中率低下】
- ちからため【自分/テンション上昇】
- 連続ちからため【自分/テンション大幅上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- サザンビーク国領 夜



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに逃げる

ステータスのちがい
最大HP 409～759

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
213	84G

宝
モンスター金貨

破壊神だんきち

だんきち

種族 ダンビラムーチョ
系統 怪人系



攻撃力が高く、まれに痛恨の一撃もくり出す。バイキルトを誰に使うかは気まぐれで安定感に欠けるものの、バトルロードのランクBを勝ち抜くくらいの力は秘めている。

主人公のレベル	20以下	42以上
最大HP	403	620
最大MP	24	24
攻撃力	168	216
守備力	86	193
すばやさ	81	125

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- トリプルソード(→P.414)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- バイキルト【呪文／消費MP 6／味方1体／通常攻撃などの威力増加】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 483～742

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
206	107G

宝
モンスター銅貨

パワーボンバー

デューラ

種族 デュラハーン
系統 ゾンビ系



テンションやバイキルトの効果で攻撃を強化するのが特徴。テンションを上げたあと何らかの行動を実行する、というのをくり返すが、連続でテンションを上げる場合も。

主人公のレベル	45以下	98以上
最大HP	642	917
最大MP	28	81
攻撃力	326	326
守備力	240	271
すばやさ	122	206

戦闘参加ターン数	行動回数
1.2	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP+30

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	↑↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	★
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／消費MP 6／味方1体／通常攻撃などの威力増加】
- ちからため【自分／テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- リブルアーチ地方

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 963～1376

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
362	140G

宝
モンスター金貨

竜商人でんすけ
でんすけ

種族 デンデン竜
系統 ドラゴン系



最初からスカウトできるモンスターのなかでは、ステータスが飛び抜けて高い。通常攻撃で敵に大ダメージを与えてくれるので、早めにチームへ加えたいところだ。

主人公のレベル	15以下	55以上
最大HP	452	740
最大MP	0	0
攻撃力	158	242
守備力	95	187
すばやさ	58	182

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員攻撃力+30

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- もえさかるかえん【全体/炎系】
- すなけむり【全体/命中率低下】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- トロデーン国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 497〜813

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
374	80G

宝
モンスター銀貨

死霊の王
トキ

種族 ワイトキング
系統 ゾンビ系



各ターンに1〜2回行動でき、ステータスも最終的にかなり高くなる。攻撃時はバギクロスを使うことが多く、チームのメンバーしだいでは必殺技の地獄の竜巻も使う。

主人公のレベル	45以下	96以上
最大HP	456	741
最大MP	64	115
攻撃力	194	265
守備力	136	268
すばやさ	125	201

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1〜2回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 地獄の竜巻(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP+30

耐性			
メラ	↑	ラリホー	★
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	↑↑	マヒ	★
バギ	↑	毒	★
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- バギクロス【呪文/消費MP 8/1グループ/バギ系】
- マホトーン【呪文/消費MP 3/1グループ/呪文封じ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- サザンビーク国領

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 547〜975

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
477	108G

宝
モンスター金貨

どくどくエンジェル

どくやん

種族 どくやずきん
系統 怪人系



出会える時期のわりにステータスは低め。しかし、どく矢みだれうちはダメージがやや大きく、似た容姿のナオピイが使うさみだれうちとちがってMPも消費しない。

主人公のレベル	36以下	41以上
最大HP	238	354
最大MP	32	32
攻撃力	160	170
守備力	120	170
すばやさ	80	100

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- シャイニングアロー(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	↑↑	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	↑	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- どく矢みだれうち【対象ランダム／3～4回攻撃+毒】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- リブルアーチ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 309～459

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
83	39G

宝
モンスター銅貨

いにしえの剣士

ドファン

種族 ソードファントム
系統 ゾンビ系



攻撃力の上限が350と、ゲレゲレについで高い。強敵を相手にするには、いなずまのダメージの低さが気になるものの、主人公のレベルが上がれば真価を発揮しはじめる。

主人公のレベル	28以下	68以上
最大HP	204	612
最大MP	0	0
攻撃力	134	350
守備力	115	255
すばやさ	79	155

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 滅びのいなずま(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP+30

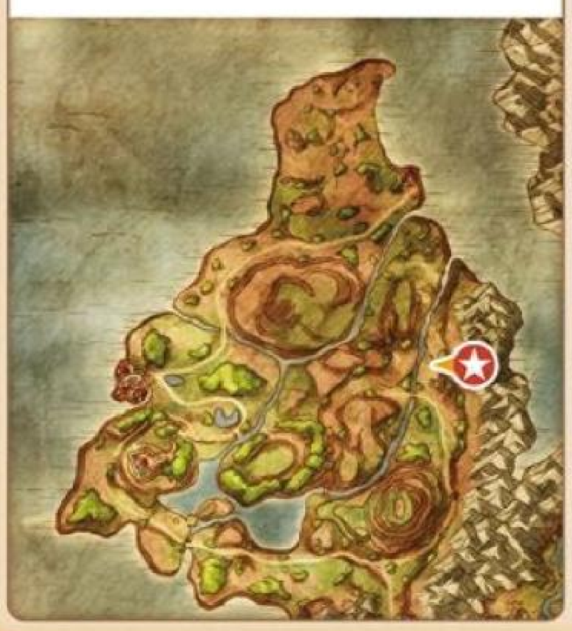
耐性			
メラ	↑	ラリホー	★
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- いなずま【全体／イオ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- ベルガラック地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクAで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 245～857

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
464	66G

宝
モンスター銀貨

パワフル・ドラキー

ドラきち

種族 ドラキー
系統 鳥系



敵の攻撃をかわすことが多く、最大HPが低いわりに倒されにくい。同じ種族のすぎやん、ラッキーがチームにいるときは、合体してグレドラになる必殺技も使う。

主人公のレベル	11以下	47以上
最大HP	48	231
最大MP	0	0
攻撃力	48	213
守備力	25	201
すばやさ	21	179

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ●合体ドラキー（→P.418）

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- ●全員すばやさ＋30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	↑	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- ●トラペッタ地方夜



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
（なし）

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
30	5G

宝
モンスター銅貨

魔獣ドランゴ

ドランゴ

種族 バトルレックス
系統 ドラゴン系



ステータスの伸びが良いおかげで、スカウト直後からバトルロードのランクBくらいまで活躍する。冒険開始直後から会えるが、パーティが弱いうちに戦うのは危険。

主人公のレベル	12以下	47以上
最大HP	145	897
最大MP	0	0
攻撃力	53	336
守備力	19	239
すばやさ	18	144

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ●烈風獣神斬（→P.415）

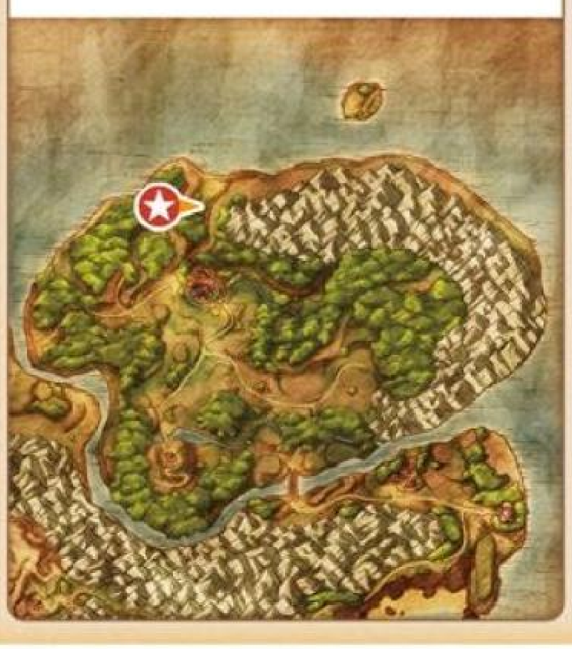
このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- ●全員攻撃力＋30

耐性			
メラ	↑↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑↑	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●はやぶさ斬り【1体／2回攻撃】
- ●もえさかるかえん【全体／炎系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- ●トラペッタ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
（なし）

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
103	47G

宝
モンスター銀貨

穴掘り番長
ドリュー

種族 いたずらもぐら
系統 獣系



目立って高くなるステータスはなく、戦闘中も攻撃よりはテンションアップを優先しがち。必殺技のもぐら合体でスパモグになれることが、このモンスターの魅力だ。

主人公のレベル	5以下	35以上
最大HP	30	435
最大MP	0	0
攻撃力	14	206
守備力	12	168
すばやさ	6	114

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●もぐら合体(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●全員攻撃力＋15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑
ギラ	—	メダパニ	—
イオ	—	マヒ	—
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	★

行動

- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ●ちからため【自分／テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●アスカンタ国領

出現条件 モンスター・バトルロードのランクCで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP●36～645

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
104	83G

宝
モンスター銅貨

マジカルキノコ
トリュフ

種族 マージマタンゴ
系統 植物系



すばやさの高さが抜きん出ており、戦闘で最初に行動する場合が多い。主人公のレベルが28になれば最大MPが12まで上がり、マヒャドを唱えられるようになる。

主人公のレベル	21以下	71以上
最大HP	162	667
最大MP	10	25
攻撃力	82	242
守備力	76	256
すばやさ	155	380

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●超甘い息(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●(なし)

耐性			
メラ	↑	ラリホー	★
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	↑	マヒ	↑
バギ	↑↑	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	↑
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	↑	マホトラ	—

行動

- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●マヒャド【呪文／消費MP 12／全体／ヒャド系】
- ●ホイミ【呪文／消費MP 2／自分／HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP●194～954

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
135	35G

宝
モンスター銀貨

悪魔のあやつり人形

どろにん

種族 どろにんぎょう
系統 物質系



6回に1回程度の割合で痛恨の一撃をくり出すので、そこそこの攻撃力ながらも敵を倒すことが多め。ジンメンとベビタンが一緒なら必殺技の真イオナズンも使用できる。

主人公のレベル	16以下	76以上
最大HP	126	684
最大MP	0	0
攻撃力	63	249
守備力	66	342
すばやさ	50	122

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 真イオナズン(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	↑
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	↑
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	★
ぐんたい	—	ボミオス	★
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- パルミド地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 151～991

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
119	53G

宝
モンスター銀貨

アローチャンピオン

ナオピイ

種族 アローインプ
系統 怪人系



ステータスは、主人公のレベルが低いときのみ平均的な高さで、すぐに力不足を感じるようになってしまう。冒険の序盤なら、活躍する機会があるかもしれない。

主人公のレベル	8以下	96以上
最大HP	88	193
最大MP	15	32
攻撃力	58	154
守備力	50	190
すばやさ	38	231

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- シャイニングアロー(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP＋15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】
- さみだれうち【消費MP 4／対象ランダム／3～4回攻撃】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- アスカンタ国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 96～210

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
46	26G

宝
モンスター銅貨

闇の伝道者
ニコライ

種族　闇の司祭
系統　悪魔系



出現するのはエンディング後だが、ステータスは高くない。とはいえ、バギ系への耐性がない敵には、バギクロスや必殺技の地獄の竜巻で大ダメージを与えられる。

主人公のレベル	37以下 → 57以上
最大HP	446 → 512
最大MP	16 → 24
攻撃力	163 → 189
守備力	177 → 271
すばやさ	108 → 144

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 地獄の竜巻(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性

メラ	↑	ラリホー	★
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	↑↑
バギ	★	毒	↑↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 呪い攻撃【1体／ダメージ＋1ターン休み】
- バギクロス【呪文／消費MP 8／1グループ／バギ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- マイエラ地方

出現条件　エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 535～635

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
316	152G

宝
モンスター銀貨

キラーテクニシャン
のっひー

種族　キラーマシン
系統　マシン系



同じ種族のキラーマやロビンとの大きなちがいは、通常攻撃を行なわないこと。攻撃力や守備力が高く、キラーマシン3匹でチームを組めば強力な必殺技も使用可能だ。

主人公のレベル	46以下 → 47以上
最大HP	630 → 750
最大MP	0 → 0
攻撃力	225 → 265
守備力	200 → 280
すばやさ	125 → 225

戦闘参加ターン数	行動回数
1.3	2回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- トリプルソード(→P.414)
- マシーン・ラッシュ(→P.415)
- ジェットキラーアタック(→P.415)
- ビッグバン(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性

メラ	↑↑	ラリホー	★
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	★
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 弓矢うち【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- レーザー攻撃【全体／ダメージ】
- マヒャド斬り【1体／ヒャド系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 砂漠を見下ろす山 夜
- アスカンタ国領南の小島 夜

出現条件　モンスター・バトルロードのランクBで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 882～1050

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
496	177G

宝
モンスター金貨

死者の支配者

バータ

種族 ヘルプラネット
系統 エレメント系



最大MP以外のステータスがいずれも高く、メラ系、ギラ系、炎系の攻撃が効かないという、すぐれた能力を備える。流星で敵全体を攻撃できるのも、長所のひとつ。

主人公のレベル	48以下		88以上
最大HP	457	→	765
最大MP	0	→	0
攻撃力	331	→	331
守備力	203	→	295
すばやさ	129	→	205

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 天の裁き(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	★	ラリホー	★
ギラ	★	メダパニ	★
イオ	↑↑	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	↑↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 流星【全体／強打系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- サザンビーク国領

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 548～1012

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
468	129G

宝
モンスター金貨

愛をかなでし牧神

パーニ

種族 笛吹き羊男
系統 怪人系



効きにくいが敵全員を眠らせるひつじかぞえ歌、65くらいのダメージを与えるまきばの曲といった、独特の攻撃を使う。チームに入れるなら、これらの行動に期待したい。

主人公のレベル	26以下		56以上
最大HP	252	→	330
最大MP	0	→	0
攻撃力	116	→	143
守備力	99	→	183
すばやさ	76	→	124

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ラブラブタイフーン(→P.416)

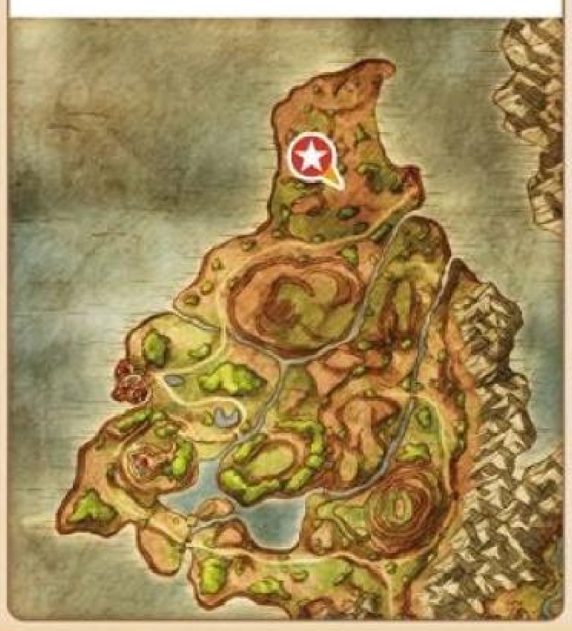
このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	↑↑	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- まきばの曲【1体／ぐんたい系】
- ひつじかぞえ歌【全体／眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- ベルガラック地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 302～395

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
136	99G

宝
モンスター銅貨

マッハ・はぐりん

はぐりん

メタル

種族 はぐれメタル
系統 スライム系



HPが極端に少ないものの守りは万全。必殺技のザオリーマのためにぜひスカウトしたいが、3ヵ所ある出現場所のどこに現れるかはランダムで、見つけるまでが大変だ。

主人公のレベル	63以下	99
最大HP	6	6
最大MP	96	96
攻撃力	65	205
守備力	715	985
すばやさ	125	204

戦闘参加ターン数	行動回数
1.3	1～2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- マダンテ(小)(→P.416)
- マダンテ(大)(→P.417)
- クラスマダンテ(→P.417)
- ザオリーマ(→P.417)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP2倍

耐性			
メラ	★	ラリホー	★
ギラ	★	メダパニ	★
イオ	★	マヒ	★
バギ	★	毒	★
ヒャド	★	マヌーサ	★
デイン	★	マホトーン	★
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	★	1ターン休み	★
強打	★	ルカニ	★
ぐんたい	★	ボミオス	★
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ギラ【呪文／消費MP 4／1グループ／ギラ系】
- ベギラマ【呪文／消費MP 6／1グループ／ギラ系】
- ベギラゴン【呪文／消費MP 10／1グループ／ギラ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 名もなき小島②
- 名もなき小島④
- レティシア南の高台

出現条件 モンスター・バトルロードのランクBで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに逃げる

ステータスのちがい
最大HP 12

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
1010	27G

宝
モンスター金貨

ジャングルスター

バサマン

種族 バーサーカー
系統 怪人系



冒険終盤に出会えるスカウトモンスターとしては、やや物足りない強さ。チームに入れるなら、獣系のモンスターに対して有効な必殺技である烈風獣神斬を使わせたい。

主人公のレベル	37以下	47以上
最大HP	563	612
最大MP	0	0
攻撃力	189	233
守備力	138	177
すばやさ	100	241

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 烈風獣神斬(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 武器を振りまわす【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- アスカンタ国領南の小島



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 788～856

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
326	125G

宝
モンスター銀貨

食いしんボックス

バックル

種族 ひとくいばこ
系統 物質系



最大HPや守備力こそ低めだが、ヒャド系の攻撃などに強い。相手の守備力を無視する痛恨の一撃をくり出すモンスターで唯一、1ターンに2回まで行動できるのが長所。

主人公のレベル	21以下	42以上
最大HP	260	287
最大MP	21	27
攻撃力	123	179
守備力	64	120
すばやさ	60	133

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1～2回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	↑↑	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	↑↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑
デイン	↑↑	マホトーン	↑↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑↑
強打	↑↑	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ギラ【呪文／消費MP 4／1グループ／ギラ系】
- あまい息【1グループ／眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- トロデーン国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 282～311

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
110	50G

宝
モンスター銅貨

最強バッファロー

バハロー

種族 バッファロン
系統 獣系



同じ地方にいるギーガにステータスで見劣りするが、テンションを一気に2段階上げたあとの攻撃は強烈。チームにモヒカンがいると、2匹で集中攻撃を使うことがある。

主人公のレベル	38以下	48以上
最大HP	613	635
最大MP	0	0
攻撃力	244	249
守備力	138	151
すばやさ	104	115

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ナーグルカナン(→P.414)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員攻撃力＋15

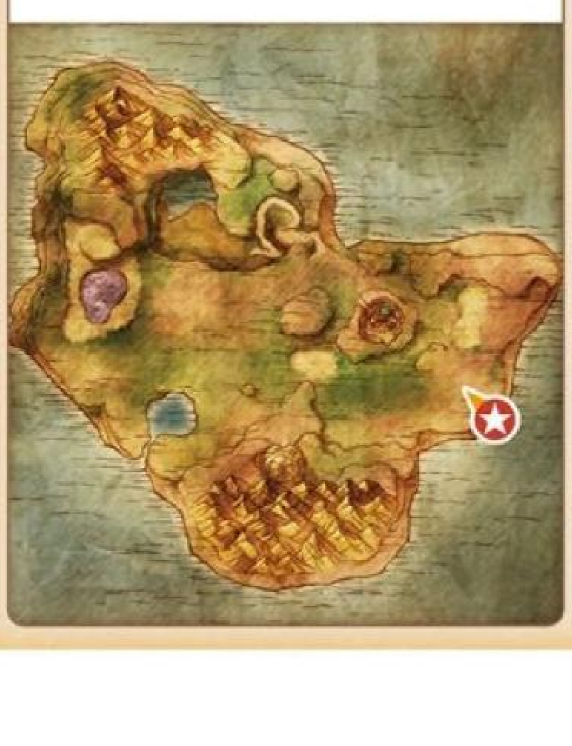
耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 集中攻撃【1体／モヒカンと2体で4回攻撃／強打系】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 連続ちからため【自分／テンション大幅上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 隔絶された台地

出現条件 モンスター・バトルロードのランクFで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 926～954

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
261	155G

宝
モンスター銀貨

キラキラスパーク

ハルカン

種族 おどる宝石
系統 物質系



ルカナン、さそうおどり、必殺技のテンションブーストで、戦闘をサポートするのが得意。ちなみに、フィールドで倒すのが容易なわりに、落とすお金は392Gと多め。

主人公のレベル	20以下		80以上
最大HP	215	→	287
最大MP	8	→	20
攻撃力	62	→	128
守備力	110	→	272
すばやさ	67	→	199

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- ●ナーグゴールド(→P.414)
- ●テンションブースト(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- ●戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	↑	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	★
ヒャド	↑	マヌーサ	★
デイン	↑	マホトーン	↑
炎	↑	踊り封じ	—
吹雪	↑	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	—

行動

- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ルカナン【呪文／消費MP 4／1グループ／守備力低下】
- ●さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- ●名もなき小島②



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 258〜342

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
89	392G

宝
モンスター銀貨

ウェポン・マスター

ハルク

種族 ヘルクラッシャー
系統 ゾンビ系



非常に高い攻撃力を持つうえ、1ターンに2回行動することがあり、使う攻撃もすべて強力だ。必殺技にこだわらずに単独で行動させたほうが本領を発揮してくれる。

主人公のレベル	48以下		64以上
最大HP	563	→	715
最大MP	0	→	0
攻撃力	310	→	345
守備力	238	→	268
すばやさ	168	→	265

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1〜2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- ●トリプルソード(→P.414)
- ●烈風獣神斬(→P.415)
- ●マインドブレイク(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- ●全員最大HP＋30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

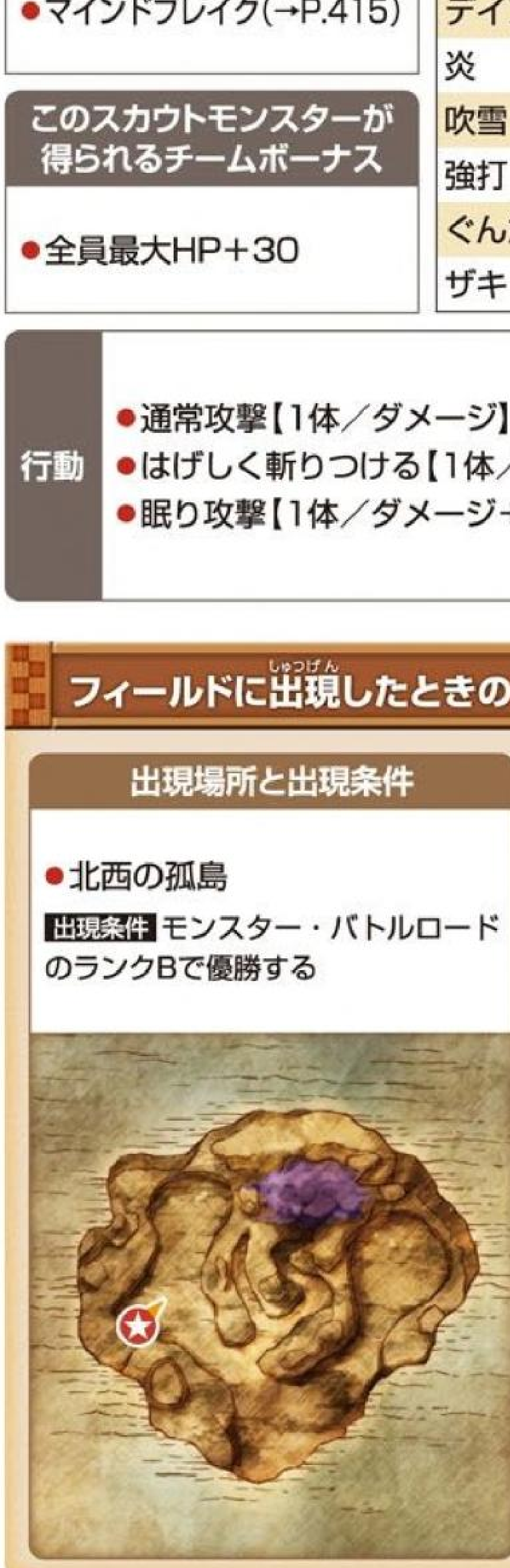
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- ●眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- ●北西の孤島

出現条件 モンスター・バトルロードのランクBで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 788〜1000

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
373	149G

宝
モンスター金貨

風と友達

バルチャ

種族 ヘルコンドル
系統 鳥系



主人公のレベルが高くなれば、ステータスは申しぶんない値になる。ザキ系、ラリホー系、マヌーサ系がやや効きやすく、それらのタイプの攻撃を使う敵は苦手。

主人公のレベル	22以下	84以上
最大HP	204	724
最大MP	16	40
攻撃力	107	336
守備力	98	284
すばやさ	72	270

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員すばやさ+30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	↑↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	↑	マホトラ	↑

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- わしづかみ【1体/ダメージ】
- ベホイミ【呪文/消費MP 3/自分/HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- リーザス地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクCで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 245~1026

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
199	33G

宝
モンスター銀貨

誇り高き騎士

バロン

種族 サーベルきつね
系統 獣系



痛恨の一撃をくり出したりマホトーンを唱えたりと、多彩な行動を見せるほか、敵の攻撃を身かわしすることが多い。ベホイミも使えるが、対象にするのは自分のみ。

主人公のレベル	9以下	49以上
最大HP	50	670
最大MP	8	20
攻撃力	28	260
守備力	20	220
すばやさ	16	160

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員攻撃力+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	—
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	↑
炎	—	踊り封じ	↑
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑	マホトラ	↑

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- マホトーン【呪文/消費MP 3/1グループ/呪文封じ】
- ベホイミ【呪文/消費MP 3/自分/HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- アスカンタ国領 昼



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 60~992

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
120	39G

宝
モンスター銀貨

舌切りマシーン
ピーチク

種族 メタッピー
系統 マシン系



最大HPの低さや戦闘参加ターン数の短さがネックとなり、戦闘で活躍させるのは難しい。しかし、必殺技のマシーン・ラッシュを使いたければ必須のモンスターとなる。

主人公のレベル	4以下	95以上
最大HP	40	167
最大MP	16	16
攻撃力	45	136
守備力	23	214
すばやさ	10	173

戦闘参加ターン数	行動回数
0.6	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- マシーン・ラッシュ(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	★
強打	↑	ルカニ	—
ぐんたい	↑	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ピオリム【呪文/消費MP 3/味方全体/すばやさ上昇】
- するどいやいば【全体/ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- トラペッタ地方昼



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに逃げる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
36	21G

宝
モンスター銅貨

愛の戦士ピエール
ピエール

種族 スライムナイト
系統 スライム系



ステータスの上限はなかなか高く、全員最大HP2倍のチームボーナスを得れば最大HPは900を超える。自分のHPをホイミで回復する点も冒険の序盤ではありがたい。

主人公のレベル	8以下	68以上
最大HP	41	485
最大MP	4	34
攻撃力	26	296
守備力	15	297
すばやさ	13	205

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- トリプルソード(→P.414)
- ライダーズカーニバル(→P.415)
- ラブラブタイフーン(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP2倍

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	↑	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	↑
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	↑	ルカニ	↑↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	—

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ジャンプ攻撃【1体/ダメージ】
- ホイミ【呪文/消費MP 2/自分/HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- トラペッタ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
28	23G

宝
モンスター銅貨

集結せし怨念

ビルス

種族 エビルスピリッツ
系統 エレメント系



マヒ攻撃やあまい息を使って、相手の行動を妨害しながら戦えるのが強み。敵の攻撃のダメージを大幅に減らす能力(→P.74)は、残念ながらスカウトすると失われる。

主人公のレベル	28以下	66以上
最大HP	150	587
最大MP	0	0
攻撃力	95	342
守備力	76	212
すばやさ	81	198

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	↑	ラリホー	★
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	↑	マヒ	★
バギ	↑	毒	★
ヒャド	↑	マヌーサ	↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	★
強打	↑	ルカニ	★
ぐんたい	↑	ボミオス	★
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒ攻撃【1体／ダメージ+マヒ】
- あまい息【1グループ／眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- アスカンタ国領

出現条件 モンスター・バトルロードのランクCで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 180～837

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
138	14G

宝
モンスター銀貨

エデンの人形使い

ヒロミン

種族 ドールマスター
系統 怪人系



行動が多彩で、主人公のレベルが45以上になればベホマラーも1回だけ使えるようになる。メンバー構成によっては、チームボーナスを2種類まで得られるのも特徴。

主人公のレベル	35以下	85以上
最大HP	130	240
最大MP	8	28
攻撃力	109	179
守備力	132	212
すばやさ	105	245

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP+15
- 全員すばやさ+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	↑↑	マホトラ	↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヌーサ【呪文／消費MP 5／1グループ／命中率低下】
- ベホマラー【呪文／消費MP 10／味方全体(主人公たちを含む)／HP回復】
- もえさかるかえん【全体／炎系】
- わらえるストーリー【全体／1ターン休み】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 隔絶された台地



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 169～309

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
173	84G

宝
モンスター銅貨

ジャンボ飛びトカゲ ファッツ

種族 リザードファッツ
系統 ドラゴン系



合体モンスターに匹敵するほど最大HPが高いうえ、メラ系、ギラ系、ヒャド系、炎系、吹雪系の攻撃のダメージを大幅に減らす。それらの攻撃を使う相手に対して強い。

主人公のレベル	53以下	80以上
最大HP	813	977
最大MP	0	0
攻撃力	283	342
守備力	161	244
すばやさ	98	108

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員攻撃力+30

耐性			
メラ	↑↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- なぎ払い【1グループ/強打系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 人跡未踏の森

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 1219~1464

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
471	107G

宝
モンスター金貨

とれとれチビチビ プチノン

種族 プチアーノン
系統 水系



モリーに頼まれてスカウトする3匹のうちの1匹。ボーっとしたり絵を描いたりして何もしないことが多めなので、ほかのモンスターをスカウトしたら入れかえよう。

主人公のレベル	10以下	35以上
最大HP	49	79
最大MP	0	0
攻撃力	54	64
守備力	50	65
すばやさ	57	117

戦闘参加ターン数	行動回数
0.6	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- マインドブレイク(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員守備力+30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- パルミド地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
48	14G

宝
モンスター銅貨

山のテンション王

ブラウン

種族 ブラウニー
系統 怪人系



攻撃に失敗することがある一方で、一気にスーパーハイテンションになってからの攻撃で大ダメージを与えることもある。チームに入れるならその爆発力に賭けてみたい。

主人公のレベル	10以下	40以上
最大HP	83	179
最大MP	0	0
攻撃力	65	164
守備力	36	114
すばやさ	34	82

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP＋15

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

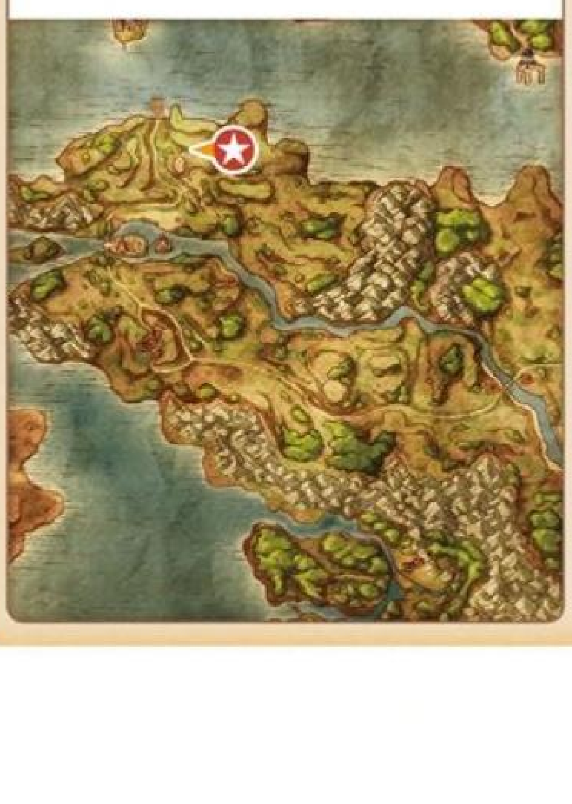
行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 一気にスーパーハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- マイエラ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 91～196

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
53	42G

宝
モンスター銅貨

氷の化身ブリザド

ブリザド

種族 ブリザード
系統 エレメント系



たまに使うザラキは、ザキ系が効きやすい相手の息の根を確実に止める。ザキ系が効く敵との戦闘で役立つが、このモンスターをスカウトするときもザラキには要注意。

主人公のレベル	33以下	44以上
最大HP	199	223
最大MP	12	16
攻撃力	118	190
守備力	82	155
すばやさ	93	134

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- ラジカルストーム(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑
ヒャド	★	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	★	1ターン休み	↑↑
強打	↑	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑↑

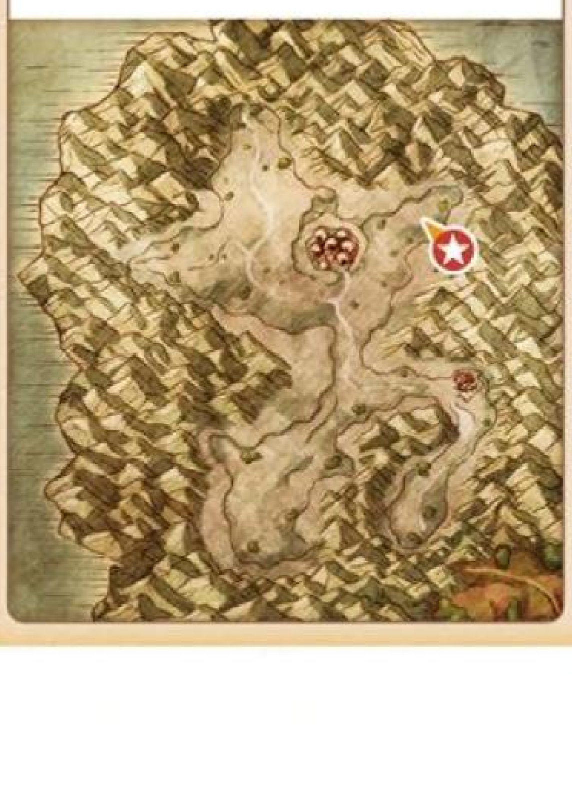
行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／消費MP 7／1グループ／息の根を止める】
- こおりつく息【全体／吹雪系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- オークニス地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 258～288

おどかしたときの反応
すぐに逃げる

経験値	ゴールド
224	95G

宝
モンスター銅貨

マジックマスター

プリスト

種族 デスプリースト
系統 ゾンビ系



イオナズンやザオリクなどの呪文を使用でき、ダメージを与える呪文や息への耐性にもすぐれる。その反面、最大HPはやや低く、攻撃力が高い敵と戦わせるのは危険だ。

主人公のレベル	44以下	80以上
最大HP	426	613
最大MP	128	210
攻撃力	143	193
守備力	213	277
すばやさ	138	246

戦闘参加ターン数	行動回数
1.2	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP+30

耐性

メラ	★	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	★	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑
デイン	↑	マホトーン	↑↑
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	★
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メラゾーマ【呪文/消費MP 10/1体/メラ系】
- イオナズン【呪文/消費MP 15/全体/イオ系】
- ザオリク【呪文/消費MP 15/味方1体/蘇生】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- マイエラ地方

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 639~919

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
458	155G

宝
モンスター銀貨

ギャング・スライム

プルッピ

種族 スライム
系統 スライム系



スライムのわりにステータスの初期値が高いものの、戦闘で攻撃をまかせられるほどではない。しかし、必殺技で合体してウルスラになると、驚異的な強さを発揮する。

主人公のレベル	38以下	47以上
最大HP	89	228
最大MP	0	0
攻撃力	89	188
守備力	100	179
すばやさ	86	113

戦闘参加ターン数	行動回数
0.6	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- スラ・ストライク(→P.414)
- 合体スライム(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP2倍

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

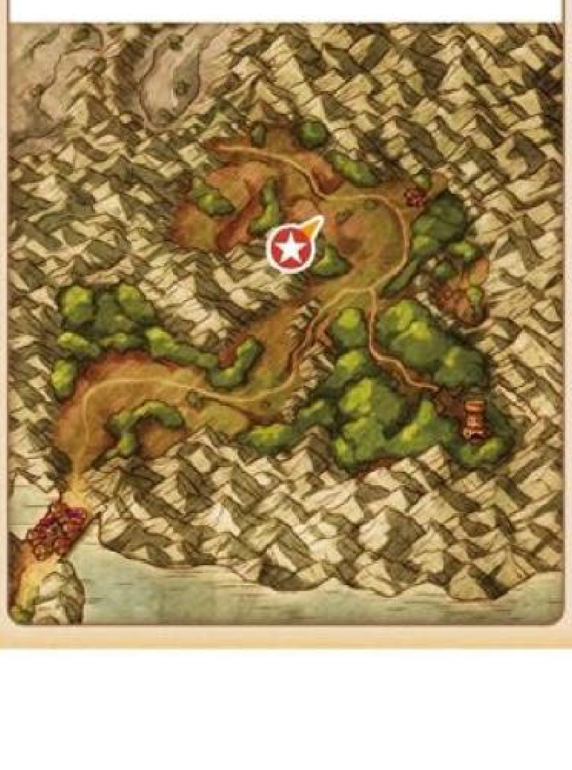
行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- リブルアーチ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 115~295

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
73	2G

宝
モンスター銅貨

炎の化身フレイン

フレイン

種族 フレイム
系統 エレメント系



主人公のレベルがかなり上がれば、同種族のいっつんよりも攻撃力とすばやさが高くなる。必殺技のラジカルストームは、呪文や息でダメージを与えてくる敵に有効。

主人公のレベル	25以下	85以上
最大HP	206	314
最大MP	0	0
攻撃力	169	253
守備力	78	180
すばやさ	78	210

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ラジカルストーム(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	★	ラリホー	★
ギラ	★	メダパニ	★
イオ	↑↑	マヒ	★
バギ	—	毒	★
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	↑↑	マホトーン	★
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 火の息【全体／炎系】
- もえさかるかえん【全体／炎系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 砂漠地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 247～373

おどかしたときの反応
すぐに逃げる

経験値	ゴールド
164	66G

宝
モンスター銅貨

いたずら大好き

ベビタン

種族 ベビーサタン
系統 悪魔系



ステータスの伸びは大きいが、最大MPが15から上がらず、耐性にも不安がある。ジンメン、どろにんと一緒に必殺技の真イオナズンを使わせるのがオススメだ。

主人公のレベル	1	99
最大HP	28	782
最大MP	15	15
攻撃力	21	324
守備力	21	344
すばやさ	18	194

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 真イオナズン(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数＋1

耐性			
メラ	—	ラリホー	—
ギラ	—	メダパニ	—
イオ	↑	マヒ	—
バギ	—	毒	—
ヒャド	↑↑	マヌーサ	—
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／消費MP 15／全体／イオ系】
- ザラキ【呪文／消費MP 7／1グループ／息の根を止める】
- こおりつく息【全体／吹雪系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- トラペッタ地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクAで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 34～1170

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
315	92G

宝
モンスター金貨

回復エンジェル

ベホップ

種族 ベホマスライム
系統 スライム系



ベホマを覚えている優秀な回復役で、必殺技では味方全員を回復できる。通常攻撃などを身かわしすることが多いぶん、攻撃力が高い敵との戦いでも意外と倒されにくい。

主人公のレベル	30以下		45以上
最大HP	369	→	384
最大MP	32	→	47
攻撃力	76	→	95
守備力	128	→	188
すばやさ	93	→	229

戦闘参加ターン数	行動回数
1.2	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ベホマラー(→P.417)
- ベホマズン(→P.417)
- ザオリーマ(→P.417)
- マスターゾーン(→P.417)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP2倍

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	★
バギ	—	毒	↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑
デイン	↑	マホトーン	↑↑
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	↑	ルカニ	—
ぐんたい	↑	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／消費MP 6／味方1体／HP回復】
- ベホマラー【呪文／消費MP 10／味方全体(主人公たちを含む)／HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- リブルアーチ地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクFで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 479～498
最大MP 48～63

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
309	108G

宝
モンスター銀貨

みんなのアイドル

ホイミン

種族 ホイミスライム
系統 スライム系



回復呪文を得意とするスカウトモンスター。戦闘に参加させるには最大HPの低さが気になるが、ベホップなどとチームを組めば、味方を回復する強力な必殺技が使える。

主人公のレベル	10以下		70以上
最大HP	48	→	246
最大MP	12	→	96
攻撃力	27	→	153
守備力	26	→	248
すばやさ	20	→	242

戦闘参加ターン数	行動回数
1.3	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ベホマラー(→P.417)
- ベホマズン(→P.417)
- ザオリーマ(→P.417)
- マスターゾーン(→P.417)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP2倍

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	↑↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ホイミ【呪文／消費MP 2／味方1体／HP回復】
- ベホイミ【呪文／消費MP 3／味方1体／HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- リーザス地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに逃げる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
44	39G

宝
モンスター銅貨

魔空の王者ホークル

ホークル

種族	エビルホーク
系統	鳥系



最大HPと攻撃力が高いのに加え、メラ系や炎系などの攻撃に対して強く、強敵との戦闘でも活躍する。スクルトを使うおかげで、守備力の低さもさほど気にならない。

主人公のレベル	41以下	71以上
最大HP	876	981
最大MP	20	50
攻撃力	334	349
守備力	136	169
すばやさ	99	129

戦闘参加ターン数	行動回数
1.3	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員すばやさ＋30

耐性			
メラ	↑↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	↑↑
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- スクルト【呪文／消費MP 3／味方全体／守備力上昇】
- はげしい炎【全体／炎系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- サザンビーク国領西の丘

出現条件 エンディング後



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 1314～1470

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
526	89G

宝
モンスター金貨

天空の狩人

ホーくん

種族	ホークマン
系統	鳥系



はげしく斬りつけたり上空から突撃したりすることが多く、攻撃力のわりに大きなダメージを与えてくれる。必殺技の地獄の竜巻を目当てにチームに入れるのもいい。

主人公のレベル	21以下	50以上
最大HP	190	625
最大MP	26	43
攻撃力	88	285
守備力	76	209
すばやさ	65	137

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 地獄の竜巻(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員すばやさ＋30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	↑↑	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑
デイン	↑	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／消費MP 8／1グループ／バギ系】
- 突撃【1体／ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- アスカンタ国領

出現条件 モンスター・バトルロードのランクAで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 228～880

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
300	81G

宝
モンスター銀貨

ふとっちょ天使

ボス

種族	系統
ボストロール	悪魔系



最大HPと攻撃力だけが非常に高いという、極端なステータスが特徴。たまに転んで攻撃を失敗するとはいえ、その攻撃力からくり出される痛恨の一撃は魅力的だ。

主人公のレベル	38以下	41以上
最大HP	999	999
最大MP	0	0
攻撃力	321	348
守備力	63	74
すばやさ	84	90

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- マインドブレイク(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数+1

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 北西の孤島の高台



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 1400

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
466	119G

宝
モンスター金貨

けらけらマオール

マオール

種族	系統
わらいぶくろ	物質系



最初の行動でマホトーンを使うので、強力な呪文を使うがマホトーン系が効く敵に対しては、役に立つこともあるだろう。なお、2回目の行動では何もしない場合がある。

主人公のレベル	24以下	54以上
最大HP	189	234
最大MP	10	16
攻撃力	63	96
守備力	104	179
すばやさ	80	134

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- テンションブースト(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数+1

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	↑↑
バギ	↑	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	↑	マホトーン	↑
炎	—	踊り封じ	↑
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	↑

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メラ【呪文/消費MP 2/1体/メラ系】
- マホトーン【呪文/消費MP 3/1グループ/呪文封じ】
- ピオリム【呪文/消費MP 3/味方全体/すばやさ上昇】
- 不思議な踊り【踊り/1体/MP減少】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 226~280

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
92	48G

宝
モンスター銅貨

安らかな眠りを

マッシュ

種族 マタンゴ
系統 植物系



眠り攻撃やあまい息を多用する傾向があり、必殺技でも敵全体を眠らせる超甘い息を使用可能。すばやさの高さを活かして、最初に敵を眠らせる役割をまかせたい。

主人公のレベル	12以下		62以上
最大HP	90	→	615
最大MP	0	→	0
攻撃力	44	→	264
守備力	34	→	204
すばやさ	131	→	336

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- 超甘い息(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑
バギ	—	毒	★
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ+眠り】
- あまい息【1グループ／眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 108～898

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
80	32G

宝
モンスター銅貨

凍える魂まっつん

まっつん

種族 ブリザード
系統 エレメント系



最大MPの関係でザラキを1回しか使えない点をのぞけば、同じ種族のブリザドよりも強い。スカウトするときは、ザキ系が無効のスカウトモンスターに戦わせるのが安全。

主人公のレベル	35以下		46以上
最大HP	321	→	358
最大MP	10	→	12
攻撃力	168	→	219
守備力	103	→	151
すばやさ	106	→	137

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- ラジカルストーム(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑
ヒャド	★	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	★	1ターン休み	↑↑
強打	↑	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／消費MP 7／1グループ／息の根を止める】
- こおりつく息【全体／吹雪系】
- ここえるふぶき【全体／吹雪系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- オークニス地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 417～465

おどかしたときの反応
すぐに逃げる

経験値	ゴールド
328	164G

宝
モンスター銅貨

熱烈キッス
マリリン

種族 リップス
系統 虫系



ラリホーマを使うが、MPがゼロなので絶対に失敗するという困った性質を持つ。ステータスがすぐに上がるおかげで、冒険序盤のうちなら攻撃力や守備力は高め。

主人公のレベル	2以下	36以上
最大HP	22	396
最大MP	0	0
攻撃力	12	222
守備力	8	225
すばやさ	5	124

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- (なし)

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑
イオ	—	マヒ	↑
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ラリホーマ(MPが足りなくて失敗)

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- マイエラ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 26〜587

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
102	35G

宝
モンスター銅貨

いやし姫マリン
マリン

種族 マリンフェアリー
系統 水系



ベホマラー、ザオラル、ピオリムを使うサポート役。最大HPは低いものの、敵の攻撃をかわすことが多く、バトルロードのランクCくらいまでなら十分戦える。

主人公のレベル	25以下	95以上
最大HP	131	285
最大MP	48	90
攻撃力	36	50
守備力	83	132
すばやさ	163	233

戦闘参加ターン数	行動回数
0.6	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員守備力+30

耐性			
メラ	↑↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑↑	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑↑
デイン	↑↑	マホトーン	↑↑
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑↑
強打	↑↑	ルカニ	↑↑
ぐんたい	↑↑	ボミオス	↑↑
ザキ	↑↑	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ピオリム【呪文/消費MP 3/味方全体/すばやさ上昇】
- ベホマラー【呪文/消費MP 10/味方全体(主人公たちを含む)/HP回復】
- ザオラル【呪文/消費MP 8/味方1体/蘇生】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 名もなき小島③



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 157〜339

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
120	60G

宝
モンスター銀貨

ミスター海の幸

ミネラル

種族 わかめ王子
系統 水系



敵1グループの行動を止めるコミックソングと、主人公たちにも効果がある必殺技のテンションブーストが役に立つ。冒険中の戦闘なら、それらを最大限に活用しやすい。

主人公のレベル	27以下	57以上
最大HP	226	328
最大MP	16	22
攻撃力	126	204
守備力	89	113
すばやさ	72	183

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- テンションブースト(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員守備力＋30

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	↑
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	↑

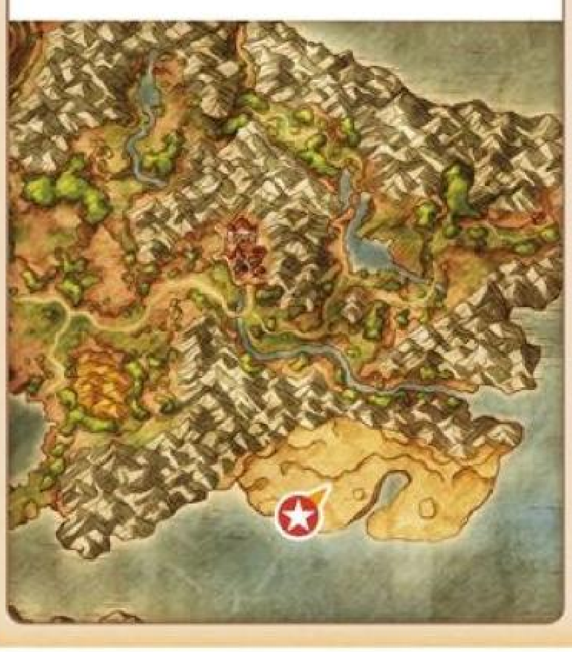
行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／消費MP 3／自分／HP回復】
- コミックソング【1グループ／1ターン休み】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 271〜391

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
181	50G

宝
モンスター銅貨

ミヤケでございます

ミヤケ

種族 プリズニャン
系統 獣系



ステータスが低いのに加えて、戦闘中はじゃれたり顔を洗ったりして何もしない場合が多い。場をなごませるマスコットがほしいときに、チームに入れてみよう。

主人公のレベル	30以下	96以上
最大HP	97	182
最大MP	6	25
攻撃力	83	162
守備力	86	112
すばやさ	61	146

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員攻撃力＋15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	★
ザキ	↑	マホトラ	↑

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／消費MP 3／1体／ヒャド系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- パルミド西の岬



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 116〜215

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
109	57G

宝
モンスター銅貨

なんでも串刺し

ミラージ

種族 アルミラージ
系統 獣系



攻撃力とすばやさの上限がやや高い。積極的にテンションを上げる傾向があり、冒険中の戦闘では、テンションアップに夢中になって、攻撃せずに帰ってしまうことも。

主人公のレベル	11以下	71以上
最大HP	84	588
最大MP	0	0
攻撃力	34	298
守備力	24	168
すばやさ	26	182

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員攻撃力＋15

耐性			
メラ	—	ラリホー	—
ギラ	—	メダパニ	↑
イオ	↑↑	マヒ	↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	↑	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ちからため【自分／テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 101～857

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
230	50G

宝
モンスター銀貨

ダッシュ・メタぞう

メタぞう

メタル
種族 メタルスライム
系統 スライム系



守備力が極めて高く、耐性も完璧な反面、HPは3しかない。ベホップやホイミンとチームを組み、チームボーナスで最大HPを上げつつ必殺技を使えるようにしよう。

主人公のレベル	63以下	99
最大HP	3	3
最大MP	64	64
攻撃力	36	129
守備力	499	970
すばやさ	65	122

戦闘参加ターン数	行動回数
1.2	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- スラ・ストライク(→P.414)
- マダンテ(小)(→P.416)
- マダンテ(中)(→P.417)
- クラスマダンテ(→P.417)
- ベホマラー(→P.417)
- ベホマズン(→P.417)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員最大HP2倍

耐性			
メラ	★	ラリホー	★
ギラ	★	メダパニ	★
イオ	★	マヒ	★
バギ	★	毒	★
ヒャド	★	マヌーサ	★
デイン	★	マホトーン	★
炎	★	踊り封じ	★
吹雪	★	1ターン休み	★
強打	★	ルカニ	★
ぐんたい	★	ボミオス	★
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラ【呪文／消費MP 2／1体／メラ系】
- メラミ【呪文／消費MP 4／1体／メラ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- リーザス地方

出現条件 モンスター・バトルロードのランクFで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに逃げる

ステータスのちがい
最大HP ● 6

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
135	8G

宝
モンスター金貨

無限の飛翔

メッキー

種族 キメラ
系統 鳥系



守備力やすばやさの上限が非常に高いうえ、メラ系や炎系などの攻撃で大きなダメージを受けない。ステータスが上がってくれれば、倒されにくい攻撃役になれる。

主人公のレベル	15以下	75以上
最大HP	108	732
最大MP	6	24
攻撃力	52	298
守備力	46	322
すばやさ	46	322

戦闘参加ターン数	行動回数
0.9	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員すばやさ+30

耐性			
メラ	↑↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑↑	マヒ	↑
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	—
デイン	↑↑	マホトーン	—
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	↑	ボミオス	—
ザキ	↑	マホトラ	↑↑

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベホイミ【呪文/消費MP 3/自分/HP回復】
- もえさかるかえん【全体/炎系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 130～1066

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
164	48G

宝
モンスター銀貨

安全第一

モグらん

種族 いたずらもぐら
系統 獣系



行動のしかたはミラージと似かよっているが、通常攻撃や痛恨の一撃をくり出すことが多め。必殺技で合体するのを期待して、ドリューやラモッチとチームを組ませたい。

主人公のレベル	5以下	65以上
最大HP	45	615
最大MP	0	0
攻撃力	14	278
守備力	12	204
すばやさ	6	162

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- もぐら合体(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員攻撃力+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑
ギラ	—	メダパニ	—
イオ	—	マヒ	—
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	—
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	—	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- ちからため【自分/テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- トロデーン国領

出現条件 モンスター・バトルロードのランクAで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 54～912

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
304	83G

宝
モンスター銀貨

マッスルモヒカン

モヒカン

種族 モヒカント
系統 獣系



ステータスのバランスが良く、ベホマラーも使うことができ、攻撃と回復の両方をまかせやすい。獣系のモンスターと組ませれば、チームボーナスで攻撃力が上がる。

主人公のレベル	26以下	40以上
最大HP	382	575
最大MP	35	35
攻撃力	147	219
守備力	126	144
すばやさ	103	122

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- ナーグルカナン(→P.414)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 全員攻撃力＋15

耐性

メラ	―	ラリホー	★
ギラ	―	メダパニ	★
イオ	―	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	―	マヌーサ	★
デイン	―	マホトーン	★
炎	―	踊り封じ	★
吹雪	―	1ターン休み	↑↑
強打	―	ルカニ	↑
ぐんたい	―	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／消費MP 10／味方全体(主人公たちを含む)／HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- パルミド西の岬

出現条件 モンスター・バトルロードのランクFで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 578～809

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
199	132G

宝
モンスター銅貨

魔人像ユーガ

ユーガ

種族 ストーンマン
系統 物質系



最大HP、攻撃力、守備力が高く、痛恨の一撃やテンションを上げたあとの攻撃は強力。ゴルドン、ゴレムスと一緒に、必殺技のいかりのまじんを使わせてもいい。

主人公のレベル	40以下	50以上
最大HP	560	810
最大MP	0	0
攻撃力	275	309
守備力	255	307
すばやさ	100	111

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- いかりのまじん(→P.419)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数＋1

耐性

メラ	―	ラリホー	↑↑
ギラ	―	メダパニ	↑↑
イオ	―	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑
ヒャド	―	マヌーサ	↑↑
デイン	―	マホトーン	★
炎	―	踊り封じ	★
吹雪	―	1ターン休み	↑↑
強打	―	ルカニ	↑
ぐんたい	―	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ちからため【自分／テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- 北西の孤島の高台

出現条件 モンスター・バトルロードのランクBで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 784～1134

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
388	95G

宝
モンスター銀貨

キング・ゆうぼん

ゆうぼん

種族 キングスライム
系統 スライム系



モヒカン同様、そこそこ強くてベホマラーも使えるモンスター。すばやさが低いおかげで、敵の攻撃を受けたあとに回復を行なえるが、攻撃を優先してしまう場合もある。

主人公のレベル	24以下	74以上
最大HP	499	499
最大MP	25	25
攻撃力	143	253
守備力	78	248
すばやさ	35	65

戦闘参加ターン数	行動回数
1.3	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- ビッグバン(→P.416)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP2倍

耐性			
メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	↑↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	↑↑

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- のしかかる【1体／ダメージ】
- ボディアタック【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／消費MP 10／味方全体(主人公たちを含む)／HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 598

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
261	155G

宝
モンスター金貨

あやつりヨシキィ

ヨシキィ

種族 パペットこぞう
系統 怪人系



攻撃よりも妨害を得意としており、マヌーサや各種のストーリーで敵の行動を邪魔する。ただし、燃えるストーリーを演じたときは、敵のテンションを上げてしまう。

主人公のレベル	20以下	68以上
最大HP	115	254
最大MP	25	34
攻撃力	76	191
守備力	70	170
すばやさ	63	163

戦闘参加ターン数	行動回数
1.1	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員最大HP＋15
- 全員すばやさ＋15

耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	↑↑
バギ	↑	毒	—
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	—
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	↑

行動
- スライムの人形【1体／ダメージ】
- マヌーサ【呪文／消費MP 5／1グループ／命中率低下】
- わらえるストーリー【全体／1ターン休み】
- 冷めるストーリー【全体／テンション大幅低下】
- 燃えるストーリー【全体／テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- トロデーン国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 126～279

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
116	47G

宝
モンスター銅貨

幸せの黒い鳥

ラッキー

種族 ドラキー
系統 鳥系



ドラキーと同種のスカウトモンスターでは唯一、昼にも出現する。最大HPが低くて倒されやすいので、チームに入れるなら必殺技の合体ドラキーを使わせたいところだ。

主人公のレベル	20以下	90以上
最大HP	78	232
最大MP	0	0
攻撃力	99	246
守備力	130	207
すばやさ	128	240

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●合体ドラキー(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●全員すばやさ+30

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

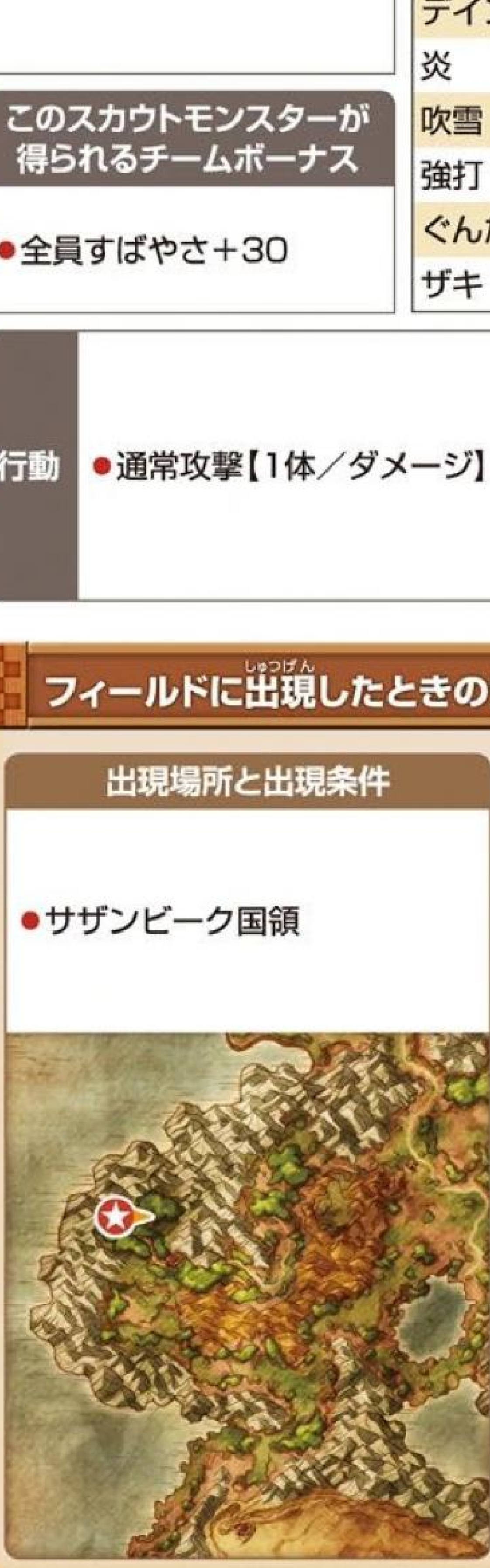
行動

●通常攻撃【1体/ダメージ】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●サザンビーク国領



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 93~275

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
138	35G

宝
モンスター銅貨

もぐら小隊長

ラモッチ

種族 キラースコップ
系統 獣系



通常攻撃をくり出すかテンションを上げるかが毎ターン五分五分という、ギャンブル要素の強いモンスター。ドリューとモグらんがいれば、必殺技で合体できる。

主人公のレベル	21以下	34以上
最大HP	210	259
最大MP	0	0
攻撃力	101	119
守備力	103	130
すばやさ	70	102

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●もぐら合体(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●全員攻撃力+15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	↑	毒	—
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

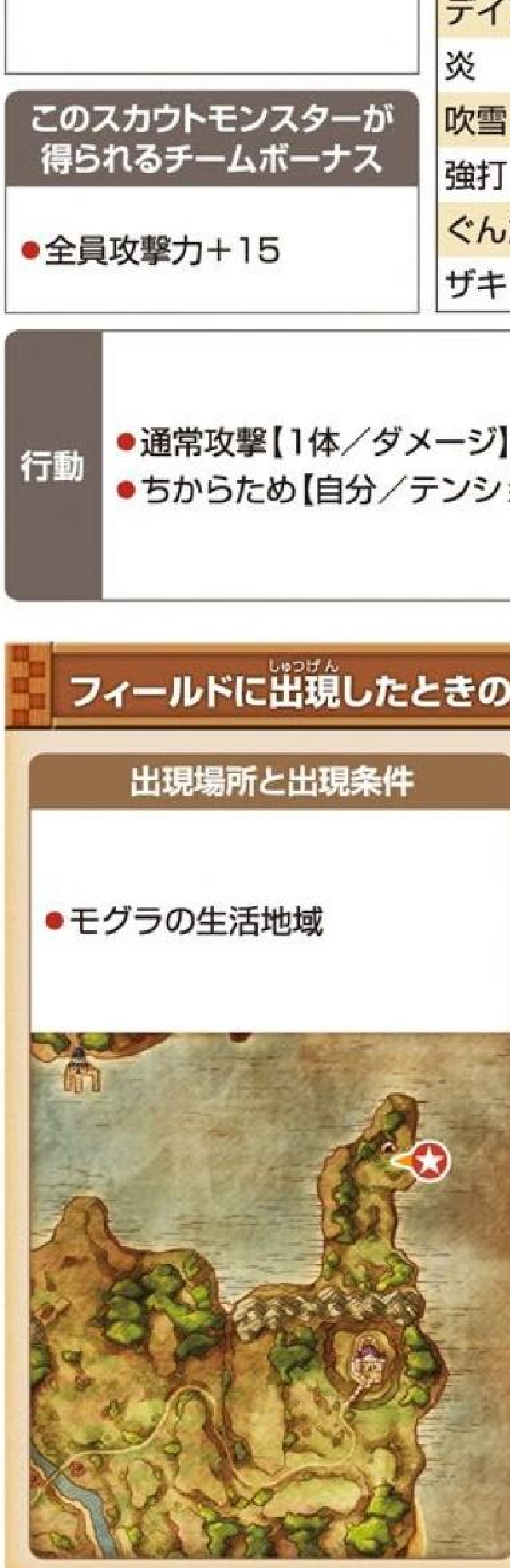
行動

●通常攻撃【1体/ダメージ】
●ちからため【自分/テンション上昇】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●モグラの生活地域



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 231~284

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
106	48G

宝
モンスター銅貨

天国の千両役者

リー

種族 オクトセントリー
系統 水系



ベホマとザオラルを唱えられるうえ、最大HPなどが高め。バギ系、ヒャド系、吹雪系の攻撃にも強く、耐久力のある回復役として、とくにバトルロードで活躍する。

主人公のレベル	39以下	62以上
最大HP	568	611
最大MP	38	67
攻撃力	177	239
守備力	155	196
すばやさ	131	202

戦闘参加ターン数	行動回数
1.2	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 超さみだれ突き(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 全員守備力+30

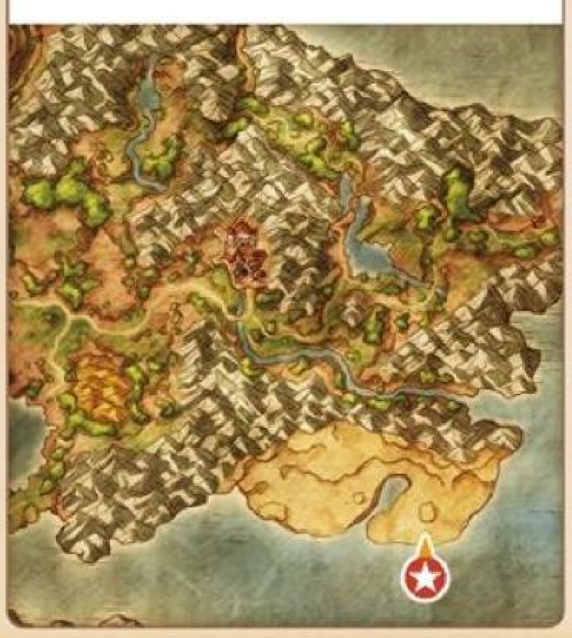
耐性			
メラ	↑	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	↑	マヒ	↑↑
バギ	↑↑	毒	↑↑
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	↑
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	↑↑
強打	↑	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベホマ【呪文/消費MP 6/味方1体/HP回復】
- ザオラル【呪文/消費MP 8/味方1体/蘇生】
- さみだれ突き【消費MP 4/対象ランダム/3~4回攻撃】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- サザンビーク国領

出現条件 モンスター・バトルロードのランクBで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 795~854

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
289	95G

宝
モンスター銀貨

夜の帝王リッチー

リッチー

種族 夜の帝王
系統 悪魔系



ヒップアタックで大きめのダメージを与えたり、あまい息で敵を眠らせたりする。必殺技の暗闇の歌は敵と味方の守備力をゼロにするが、ザキ系が無効の敵には効かない。

主人公のレベル	20以下	50以上
最大HP	271	313
最大MP	0	0
攻撃力	90	192
守備力	81	168
すばやさ	55	85

戦闘参加ターン数	行動回数
0.8	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技
- 暗闇の歌(→P.418)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス
- 戦闘参加ターン数+1

耐性			
メラ	↑	ラリホー	★
ギラ	↑	メダパニ	★
イオ	↑	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	↑	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	↑↑	マホトラ	★

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ヒップアタック【1体/ダメージ】
- あまい息【1グループ/眠り】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件
- 名もなき小島④夜



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 325~373

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
166	134G

宝
モンスター銅貨

不屈のスナイパー

リリッピ

種族 リリパット
系統 怪人系



基本的には、スカラやスクルトで味方の守備力を上げつつ通常攻撃を仕掛ける。最大HPが低いので、チームに入れるのなら、敵に狙われにくい3番目に配置しよう。

主人公のレベル	16以下	69以上
最大HP	56	363
最大MP	10	20
攻撃力	35	188
守備力	18	219
すばやさ	16	217

戦闘参加ターン数	行動回数
0.7	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●シャイニングアロー(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●全員最大HP＋15

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	↑↑
バギ	—	毒	↑
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	↑↑
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	↑↑	マホトラ	—

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●スカラ【呪文／消費MP 2／味方1体／守備力上昇】
- ●スクルト【呪文／消費MP 3／味方全体／守備力上昇】
- ●ホイミ【呪文／消費MP 2／自分／HP回復】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●トラペッタ地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
(なし)

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
36	12G

宝
モンスター銅貨

大自然の格闘王

レスラー

種族 かくとうパンサー
系統 獣系



船を入手した直後からスカウトできるモンスターのなかでは、強い部類に入る。ただし、出現場所の島は危険な敵が現れる海域のはるか奥にあり、訪れるのが大変。

主人公のレベル	28以下	56以上
最大HP	441	541
最大MP	0	0
攻撃力	208	278
守備力	101	238
すばやさ	90	168

戦闘参加ターン数	行動回数
1.2	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●(なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●全員攻撃力＋15

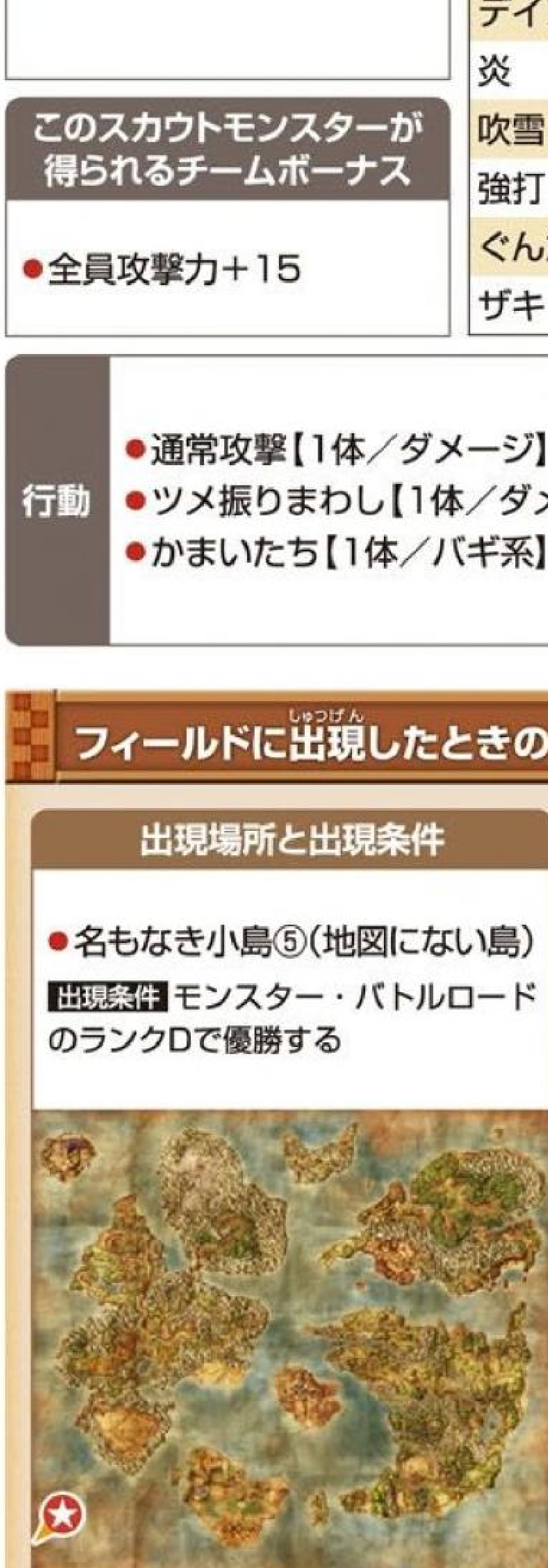
耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	—
ヒャド	—	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	—
ぐんたい	—	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●ツメ振りまわし【1体／ダメージ】
- ●かまいたち【1体／バギ系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

●名もなき小島⑤(地図にない島)
出現条件 モンスター・バトルロードのランクDで優勝する



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP ● 573〜701

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
216	65G

宝
モンスター銀貨

見返りデビル
レッド

種族：レッドテイル
系統：悪魔系



敵全員に当たる回転攻撃が実用的なほか、通常攻撃で与えるダメージも低くない。船を手に入れる前にバトルロードへ挑むのであれば、ぜひ力を借りたいところ。

主人公のレベル	24以下	74以上
最大HP	266	331
最大MP	0	0
攻撃力	128	233
守備力	91	181
すばやさ	61	171

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- 戦闘参加ターン数＋1

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑	毒	↑↑
ヒャド	↑	マヌーサ	↑↑
デイン	↑	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	↑
吹雪	↑	1ターン休み	↑↑
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	↑	ボミオス	—
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 回転攻撃【全体／ダメージ】
- しらけるダンス【踊り／全体／テンション低下】
- 呪いの指差し【1体／1ターン休み】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- パルミド地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 292～362

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
116	74G

宝
モンスター銅貨

機械兵ロビン
ロビン

種族：キラーマシン
系統：マシン系



同じ種族のキラーマやのっひーよりはステータスが低いが、それでも即戦力になる強さ。キラーマシン3匹で使える必殺技のジェットキラーアタックも非常に強力だ。

主人公のレベル	33以下	49以上
最大HP	423	586
最大MP	0	0
攻撃力	173	222
守備力	168	238
すばやさ	120	251

戦闘参加ターン数	行動回数
1.0	2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- トリプルソード(→P.414)
- マシーン・ラッシュ(→P.415)
- ジェットキラーアタック(→P.415)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性

メラ	↑↑	ラリホー	★
ギラ	↑↑	メダパニ	↑↑
イオ	—	マヒ	★
バギ	↑↑	毒	★
ヒャド	↑↑	マヌーサ	↑
デイン	—	マホトーン	★
炎	↑↑	踊り封じ	★
吹雪	↑↑	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

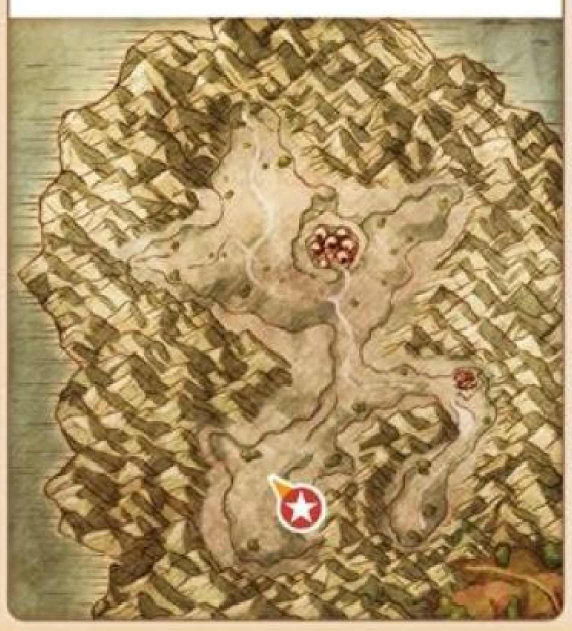
行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 弓矢うち【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- レーザー攻撃【全体／ダメージ】
- マヒャド斬り【1体／ヒャド系】

フィールドに出現したときのデータ

出現場所と出現条件

- オークニス地方



フィールドでこちらに気づいたときの反応
つねに襲ってくる

ステータスのちがい
最大HP 549～760

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

経験値	ゴールド
351	53G

宝
モンスター銀貨

合体モンスター

ウルスラ

種族 ウルトラスライム
系統 スライム系



この合体モンスターになれる必殺技

合体スライム(→P.418)

必殺技を使える組み合わせ

- アキーラ(→P.362)
+
- スラリン(→P.379)
+
- プルッピ(→P.396)

3匹のスライム(アキーラ、スラリン、プルッピ)が必殺技で合体した姿。毎ターン2回連続で行動し、流星による攻撃やベホマズンによる回復で大活躍してくれる。

主人公のレベル	1以上
最大HP	946
最大MP	254
攻撃力	525
守備力	302
すばやさ	116

戦闘参加ターン数	行動回数
3.0	2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベホマズン【呪文/消費MP 36/味方全体(主人公たちを含む)/HP回復】
- 流星【全体/強打系】



⬆合体モンスターのなかで、ウルスラだけはHPを回復できる。冒険中の戦闘なら、主人公たちも回復するのだ。

合体モンスター

グレドラ

種族 グレートドラキー
系統 鳥系



この合体モンスターになれる必殺技

合体ドラキー(→P.418)

必殺技を使える組み合わせ

- すぎやん(→P.377)
+
- ドラきち(→P.383)
+
- ラッキー(→P.408)

すぎやんなど3匹のドラキーが合体した姿。ウルスラとちがってHPを回復する手段は持たないものの、流星よりもダメージが大きいビッグバンで敵全体を攻撃できる。

主人公のレベル	1以上
最大HP	907
最大MP	254
攻撃力	502
守備力	318
すばやさ	132

戦闘参加ターン数	行動回数
3.0	2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

- (なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

- (なし)

耐性			
メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ビッグバン【消費MP 30/全体/メラ系】



⬆ビッグバンのダメージは200前後で、ボス級モンスターをのぞく大半の敵を1〜2回で倒すことが可能。

合体モンスター

スパモグ

種族 スーパーモーグラ
系統 獣系



この合体モンスターになれる必殺技

もぐら合体(→P.418)

必殺技を使える組み合わせ

●ドリュー(→P.384)
＋
●モグらん(→P.405)
＋
●ラモッチ(→P.408)

ドリュー、モグらん、ラモッチの3匹が必殺技で合体した姿。芸術スペシャルで敵全体を混乱させるほか、通常攻撃の2.5倍のダメージを与える痛恨の一撃をくり出す。

主人公のレベル	1以上
最大HP	980
最大MP	0
攻撃力	632
守備力	376
すばやさ	164

戦闘参加ターン数	行動回数
3.0	2回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●(なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●(なし)

耐性

メラ	—	ラリホー	★
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	★
ぐんたい	—	ボミオス	↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

●通常攻撃【1体／ダメージ】
●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
●大地揺らし【全体／ダメージ】
●芸術スペシャル【全体／混乱】



⬆混乱する可能性がある敵がいる場合、2回行動するうちの1回は芸術スペシャルを使うことが多い。

合体モンスター

マジーン

種族 怒りの魔人
系統 物質系



この合体モンスターになれる必殺技

いかりのまじん(→P.419)

必殺技を使える組み合わせ

●ゴルドン(→P.371)
＋
●ゴレムス(→P.372)
＋
●ユーガ(→P.406)

ゴルドン、ゴレムス、ユーガが合体した姿。合体モンスターで唯一、1ターンに1回しか行動しないが、攻撃力は極めて高く、痛恨の一撃で敵に大ダメージを与える。

主人公のレベル	1以上
最大HP	999
最大MP	0
攻撃力	777
守備力	364
すばやさ	76

戦闘参加ターン数	行動回数
3.0	1回

このスカウトモンスターが使える必殺技

●(なし)

このスカウトモンスターが得られるチームボーナス

●(なし)

耐性

メラ	—	ラリホー	↑↑
ギラ	—	メダパニ	★
イオ	—	マヒ	★
バギ	—	毒	↑↑
ヒャド	—	マヌーサ	★
デイン	—	マホトーン	★
炎	—	踊り封じ	★
吹雪	—	1ターン休み	★
強打	—	ルカニ	↑↑
ぐんたい	—	ボミオス	↑↑
ザキ	★	マホトラ	★

行動

●通常攻撃【1体／ダメージ】
●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】



⬆一度に複数の敵を攻撃する手段はなく、多数の敵を相手にしても1匹ずつしか倒せない点に気をつけよう。

必殺技リスト

必殺技は全部で33種類存在し、そのなかには、戦局を一変させるほど強力なものもある。使用できる組み合わせや必殺技の効果を知り、戦いに役立てていきたい。

リストの見かた

クラス❶ダンテ

●消費MP ❷ 全員全消費　バトルロード❸でも使う

タイプ 炎系❹　対象 敵1～10体❺

3匹の魔力を解き放ち、110～130の炎系のダメージを3～10回与える。相手は一撃ごとにランダム❻で決まり、消費したMPの量でダメージが変わることはない。

必殺技を使える組み合わせ ❼

 スマイル ＋  はぐりん ＋  メタぞう



❶**必殺技の名前**

❷**消費MP**……その必殺技を使うときに消費するMP。「0」か「全員全消費」のどちらかで、「全員全消費」の場合は、必殺技を実行するメンバー全員のMPが1以上残っていなければ使用できない。

❸ バトルロードでも使う ……その必殺技を冒険中の戦闘だけでなくモンスター・バトルロードでも使用する場合は、明るく表示している。

❹**タイプ**……攻撃のタイプ（→P.69）。「──」はどのタイプにも属さないことを示す。

❺**対象**……効果がおよぶ範囲。

❻**解説**……効果などの解説。記載しているダメージや状態変化を起こす割合は、そのタイプがよく効く相手に使った場合のもので、効きにくい相手には小さくなる。

❼**必殺技を使える組み合わせ**……その必殺技を使うためにチームに入れる必要があるスカウトモンスター。

ナーグルカナン

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ルカニ系　対象 敵1体

2匹が順番になぐって敵1体にダメージを与え、7～10ターンのあいだ守備力を下げる（※1）。与えるダメージは、2匹が通常攻撃を当てたときの合計と同じ。

必殺技を使える組み合わせ

右記のどちらか
- バハロー ＋ モヒカン
- ギーガ ＋ ギガンツ



ナーグゴールド

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ──　対象 敵1体

2匹が順番になぐって敵1体にダメージを与え、お金を奪う（奪う額はダメージの半分程度）。与えるダメージは、2匹が通常攻撃を当てたときの合計と同じ。

必殺技を使える組み合わせ

 ゴルドン ＋  ハルカン



スラ・ストライク

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ──　対象 敵1体

3匹が順番に身体ごとぶつかって敵1体にダメージを与える。与えるダメージは、3匹が通常攻撃を当てたときの合計の1.7倍弱。

必殺技を使える組み合わせ

 メタぞう ＋ 右記のうち2体
- ●アキーラ
- ●スラリン
- ●プルッピ



トリプルソード

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ──　対象 敵1体

3匹がいっせいに斬りつけて敵1体にダメージを与える。与えるダメージは、3匹が通常攻撃を当てたときの合計の1.3倍強。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち3体

●ウコッケ	●スカール	●ハルク
●キラーマ	●すけさん	●ピエール
●クラーク	●だんきち	●ロビン
●ジョー	●のっひー	



※1……守備力を下げる効果の効きやすさと下げる量は、呪文のルカニと同じ（→P.95）

超さみだれ突き

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ —— 対象 敵1～8体

通常攻撃の半分程度のダメージを与える突きを、エースケが2回、オークスとリーが3回ずつくり出す。相手は一撃ごとにランダムで決まる。

必殺技を使える組み合わせ

 エースケ ＋  オークス ＋  リー



烈風獣神斬

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ バギ系 対象 敵1体

3匹が順番に斬りつけて敵1体にダメージを与える。与えるダメージは、3匹が通常攻撃を当てたときの合計の1.5倍程度（獣系には2倍程度）。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち3体
- タイーチ
- バサマン
- ドランゴ
- ハルク



マインドブレイク

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ 1ターン休み系 対象 敵1体

3匹が順番になぐって敵1体にダメージを与え、1ターン休みにする（※2）。与えるダメージは、3匹が通常攻撃を当てたときの合計の1.2倍強。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち3体
- ギーガ
- ハルク
- ギガンツ
- プチノン
- コンガ
- ボス
- サイップ



シャイニングアロー

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ イオ系 対象 敵全体

上空から多数の光の矢が降りそそぎ、敵全体に116～124ずつイオ系のダメージを与える。

必殺技を使える組み合わせ

 どくやん ＋  ナオピイ ＋  リリッピ



ライダーズカーニバル

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ —— 対象 敵1体

3匹が順番に突進して敵1体にダメージを与える。与えるダメージは、3匹が通常攻撃を当てたときの合計の2倍程度。

必殺技を使える組み合わせ

 エースケ ＋  スカール ＋  ピエール



マシーン・ラッシュ

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ —— 対象 敵1体

ピーチクが多数の刃を飛ばしたあとにほかの2匹が斬りつけ、敵1体にダメージを与える。与えるダメージは、3匹が通常攻撃を当てたときの合計の1.7倍弱。

必殺技を使える組み合わせ

 ピーチク ＋ 右記のうち2体
- キラーマ
- のっひー
- ロビン



ジェットキラーアタック

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ —— 対象 敵1体

3匹がつぎつぎと斬りつけてから矢を放ち、敵1体にダメージを与える。与えるダメージは、3匹が通常攻撃を当てたときの合計の3倍程度。

必殺技を使える組み合わせ

 キラーマ ＋  のっひー ＋  ロビン



※2……1ターン休みにする効果の効きやすさは、特技のマインドブレイクと同じ（→P.106）

ラブラブタイフーン

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ バギ系 | 対象 敵1グループ

ピンク色の竜巻を巻き起こし、敵1グループに66～104ずつバギ系のダメージを与える。

必殺技を使える組み合わせ



アモーレ ＋ バーニ ＋ ピエール



ビッグバン

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ メラ系 | 対象 敵全体

光の弾を落とした場所から青白く輝く爆発を起こし、敵全体に175～225ずつメラ系のダメージを与える。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち3体
- ●アキーラ
- ●のっひー
- ●すぎやん
- ●ゆうぼん



真イオナズン

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ イオ系 | 対象 敵全体

空間を埋めつくすほどの激しい爆発を起こし、敵全体に284～379ずつイオ系のダメージを与える。

必殺技を使える組み合わせ



ジンメン ＋ どろにん ＋ ベビタン



滅びのいなずま

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ イオ系 | 対象 敵全体

多数の落雷のあとにひときわ大きな雷を落とし、敵全体に320～400ずつイオ系のダメージを与える。

必殺技を使える組み合わせ



ウォーカ ＋ サンタン ＋ ドファン



地獄の竜巻

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ バギ系 | 対象 敵全体

暗い色の竜巻3つを重ね合わせて巨大な竜巻を発生させ、敵全体に260～396ずつバギ系のダメージを与える。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち3体
- ●ヴェーダ
- ●ニコライ
- ●トキ
- ●ホーくん



天の裁き

●消費MP 0 バトルロードでも使う

タイプ 強打系 | 対象 敵全体

小さな隕石をいくつか降らせてから巨大な隕石を落とし、敵全体に340～409ずつ強打系のダメージを与える。

必殺技を使える組み合わせ



サコサン ＋ シャイン ＋ バータ



マダンテ（小）

●消費MP 全員全消費 バトルロードでも使う

タイプ 炎系 | 対象 敵全体

2匹の魔力を解き放ち、敵全体に180～220の炎系のダメージを与える。ゼシカが使うマダンテと異なり、消費したMPの量でダメージが変わることはない。

必殺技を使える組み合わせ



はぐりん ＋ メタぞう



マダンテ(中)

●消費MP 全員全消費　バトルロードでも使う

タイプ 炎系　対象 敵全体

2匹の魔力を解き放ち、敵全体に330～370の炎系のダメージを与える。消費したMPの量でダメージが変わることはない。

必殺技を使える組み合わせ

スマイル ＋ メタぞう



マダンテ(大)

●消費MP 全員全消費　バトルロードでも使う

タイプ 炎系　対象 敵全体

2匹の魔力を解き放ち、敵全体に480～520の炎系のダメージを与える。消費したMPの量でダメージが変わることはない。

必殺技を使える組み合わせ

スマイル ＋ はぐりん



クラスマダンテ

●消費MP 全員全消費　バトルロードでも使う

タイプ 炎系　対象 敵1～10体

3匹の魔力を解き放ち、110～130の炎系のダメージを3～10回与える。相手は一撃ごとにランダムで決まり、消費したMPの量でダメージが変わることはない。

必殺技を使える組み合わせ

スマイル ＋ はぐりん ＋ メタぞう



ベホマラー

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ——　対象 味方全体(※1)

味方全員のHPを100～120ずつ回復させる。バトルロードのエキシビションマッチで主人公たちとの対戦中に使った場合は、回復量が70～100になる。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち2体
- ●ベホップ
- ●メタぞう
- ●ホイミン



ベホマズン

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ——　対象 味方全体(※1)

味方全員のHPを完全に回復させる。バトルロードのエキシビションマッチで主人公たちとの対戦中に使った場合は、回復量が100～120になる。

必殺技を使える組み合わせ

ベホップ ＋ ホイミン ＋ メタぞう



ザオリーマ

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ——　対象 味方全体(※1)

チカラつきている味方全員を生き返らせ、生きている者を含めた全員のHPを完全に回復させる。

必殺技を使える組み合わせ

はぐりん ＋ ベホップ ＋ ホイミン



マスターゾーン

●消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ルカニ系　対象 敵味方全体(※2)

チカラつきている味方全員を生き返らせ、生きている者を含めた全員のHPを完全に回復させる。さらに、味方全員の守備力を上げ、敵全体の守備力を下げる(※3)。

必殺技を使える組み合わせ

スマイル ＋ ベホップ ＋ ホイミン



※1……主人公たちにも効果がある　※2……主人公たちにも効果がある(ただし、守備力を上げる効果は、馬車のなかにいる味方には効果がない)
※3……味方の守備力を上げる効果は呪文のスクルトと同じで(→P.96)、敵の守備力を下げる効果は呪文のルカナンと同じ(→P.95)

暗闇の歌

消費MP 0 ／ バトルロードでも使う

タイプ：ザキ系 ／ 対象：敵味方全体

歌声で敵味方全員の守備力をゼロにする（ターン経過では解けない）。敵に対する効きやすさは呪文のザキと同じで（→P.93）、味方に対してはかならず効く。

必殺技を使える組み合わせ

クラーク ＋ タイーチ ＋ リッチー



超甘い息

消費MP 0 ／ バトルロードでも使う

タイプ：ラリホー系 ／ 対象：敵全体

3匹があまい息を吐き出し、敵全体を2～5ターンのあいだ眠らせる。効きやすさは呪文のラリホーマと同じ（→P.94）。

必殺技を使える組み合わせ

エノッキ ＋ トリュフ ＋ マッシュ



ラジカルストーム

消費MP 0 ／ バトルロードでも使う

タイプ：── ／ 対象：味方全体（※1）

6～9ターンのあいだ、味方全員を光の衣で包み、魔法のバリアも張る。光の衣の効果は呪文のフバーハ、魔法のバリアの効果は呪文のマジックバリアと同じ（→P.96～97）。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち3体
- いっつん
- フレイン
- ブリザド
- まっつん



テンションブースト

消費MP 0 ／ バトルロードでも使う

タイプ：── ／ 対象：味方全体（※1）

味方全員のテンションを、一気に2段階上げる。すでにテンションが2～3段階上がっていた場合、スカウトモンスターは、P.75の条件を満たしていなくても4段階目まで上がる。

必殺技を使える組み合わせ

右記のうち3体
- アモーレ
- マオール
- ハルカン
- ミネラル



合体スライム

消費MP 0 ／ バトルロードでも使う

タイプ：── ／ 対象：──

現れたスライムたちと3匹が合体し、ウルスラ（→P.412）になる。合体する味方のHPやMPが減っていても、それがウルスラに引き継がれることはない。

必殺技を使える組み合わせ

アキーラ ＋ スラリン ＋ プルッピ



合体ドラキー

消費MP 0 ／ バトルロードでも使う

タイプ：── ／ 対象：──

3匹が合体し、グレドラ（→P.412）になる。合体する味方のHPやMPが減っていても、それがグレドラに引き継がれることはない。

必殺技を使える組み合わせ

すぎやん ＋ ドラきち ＋ ラッキー



もぐら合体

消費MP 0 ／ バトルロードでも使う

タイプ：── ／ 対象：──

3匹が合体し、スパモグ（→P.413）になる。合体する味方のHPやMPが減っていても、それがスパモグに引き継がれることはない。

必殺技を使える組み合わせ

ドリュー ＋ モグらん ＋ ラモッチ



※1……主人公たちにも効果がある

いかりのまじん

消費MP 0　バトルロードでも使う

タイプ ――　対象 ――

3匹が合体し、マジーン(→P.413)になる。合体する味方のHPやMPが減っていても、それがマジーンに引き継がれることはない。

必殺技を使える組み合わせ



ゴルドン ＋ ゴレムス ＋ ユーガ



知識の釜　それぞれの必殺技には性質のちがいがある

必殺技は、つねに一定の効果を発揮するとはかぎらない。たとえば、武器や肉体で攻撃する必殺技は、幻に包まれた味方が動作中に攻撃をミスすると、与えるダメージが減る。また、呪文と同様に、マホトーンで封じられてしまう必殺技もあるのだ。そういった性質の詳細は、右の表を参照。





⬆必殺技であっても、幻に包まれているなどの理由で全員の攻撃がミスになるとダメージを与えることができない。

必殺技が持つ性質

※○……その性質を持つ、×……その性質を持たない

名前	性質							
	テンションが影響する	バイキルトで強化される	マヌーサでミスしやすくなる	防御や大ぼうぎょで軽減される	相手の守備力が影響する	相手の眠りや混乱を解く	マホトーンで封じられる	フバーハで軽減される
ナーグルカナン、ナーグゴールド、スラ・ストライク、トリプルソード、烈風獣神斬、マインドブレイク、ライダーズカーニバル、マシーン・ラッシュ、ジェットキラーアタック	×	○	○	○	○	○	×	×
超さみだれ突き	×	×	×	×	○	×	×	×
シャイニングアロー、ラブラブタイフーン	×	×	×	○	×	×	×	×
ビッグバン	×	×	×	○	×	×	×	○
真イオナズン、地獄の竜巻	○	×	×	○	×	×	×	×
滅びのいなずま	○	×	×	×	×	×	×	×
天の裁き	○	×	×	○	×	○	×	×
マダンテ(小、中、大)、クラスマダンテ	×	×	×	○	×	×	○	×
ベホマラー、ベホマズン	×	×	×	×	×	×	○	×
上記以外の必殺技	×	×	×	×	×	×	×	×

※必殺技が身かわしされたり、マホカンタの効果で跳ね返されたりすることはない







チーム称号リスト

チームの構成によっては、チーム名の左に称号がつく。称号がつくチームには、必殺技を使えたりチームボーナスを得られたりするものが多いのだ。

リストの見かた

名前	優先順位	称号が得られる組み合わせ	使える必殺技と得られるチームボーナス
お宝ハン ❶	❷ 27	ゴルド ❸・ハルカン	必殺技 ナーグゴールド ボーナス (なし) ❹
	備考 ■チームのあと1匹が物質系のモンスター ❺ チームボーナス「戦闘参加ターン数＋1」が得られる		
スライムもりもり！	24	メタぞう＋右記のうち2体 ●アキーラ ●スラリン ●プルッピ	必殺技 スラ・ストライク ボーナス 全員最大HP2倍

❶**名前**……チーム称号の名前。
❷**優先順位**……チーム称号の優先順位。称号がつく条件を複数満たしている場合は、優先順位の高いものが選ばれる。
❸**称号がつく組み合わせ**……そのチーム称号をつけるためにチームに入れる必要があるスカウトモンスター。
❹**使える必殺技と得られるチームボーナス**……そのチーム称号がついたチームが、かならず使える必殺技と、かならず得られるチームボーナス。チームボーナスには、具体的な効果を記している。
❺**備考**……チーム内のスカウトモンスターの組み合わせしだいで、使えるようになる必殺技や得られるようになるチームボーナス。

名前	優先順位	称号が得られる組み合わせ	使える必殺技と得られるチームボーナス
まだまだ新米チーム	40	ジョー＋スラリン＋プチノン	必殺技 (なし) ボーナス (なし)
いつも仲良しチーム	49	ハルカン＋マオール	必殺技 (なし) ボーナス (なし)
伝説のキューピッド	39	ヒロミン＋ヨシキィ	必殺技 (なし) ボーナス 全員すばやさ＋15
スライムパワー！	30	右記のうち3体 ●アキーラ ●はぐりん ●ベホップ ●ゆうぼん ●スマイル ●ピエール ●ホイミン ●スラリン ●プルッピ ●メタぞう	必殺技 (なし) ボーナス 全員最大HP2倍
目覚めた竜	31	でんすけ＋ドランゴ＋ファッツ	必殺技 (なし) ボーナス 全員攻撃力＋30
バードヘブン	32	右記のうち3体 ●ウコッケ ●すぎやん ●ドラきち ●バルチャ ●ホークル ●ホーくん ●メッキー ●ラッキー	必殺技 (なし) ボーナス 全員すばやさ＋30
命を持った物質たち	33	右記のうち3体 ●アポロン ●ゴルドン ●ゴレムス ●ジョー ●どろにん ●バックル ●ハルカン ●マオール ●ユーガ	必殺技 (なし) ボーナス 戦闘参加ターン数＋1
墓場のエリート集団	34	右記のうち3体 ●エースケ ●クラーク ●すけさん ●スミス ●デューラ ●トキ ●ドファン ●ハルク ●プリスト	必殺技 (なし) ボーナス 全員最大HP＋30
海に生きるモンスター	35	右記のうち3体 ●エビーラ ●プチノン ●マリン ●ミネラル ●リー	必殺技 (なし) ボーナス 全員守備力＋30
密林の最強戦士たち	36	右記のうち3体 ●うっしー ●ドリュー ●ミラージ ●レスラー ●オークス ●バハロー ●モグらん ●ゲレゲレ ●バロン ●モヒカン ●コンガ ●ミャケ ●ラモッチ	必殺技 (なし) ボーナス 全員攻撃力＋15
地の底から来た使者	37	右記のうち3体 ●アクデン ●ギガンツ ●ニコライ ●レッド ●アモーレ ●サイップ ●ベビタン ●ウォーカ ●サンタン ●ボス ●ギーガ ●スカール ●リッチー	必殺技 (なし) ボーナス 戦闘参加ターン数＋1
チーム・ファントム	38	右記のうち3体 ●ヴェーダ ●だんきち ●パーニ ●ブラウン ●ウルどん ●どくやん ●バサマン ●ヨシキィ ●タイーチ ●ナオピイ ●ヒロミン ●リリッピ	必殺技 (なし) ボーナス 全員最大HP＋15
	備考 ■チームにヒロミンとヨシキィが含まれているなら、チームボーナス「全員すばやさ＋15」も得られる		
名コンビ	25	バハロー＋モヒカン	必殺技 ナーグルカナン ボーナス (なし)
	備考 ■チームのあと1匹が獣系のモンスターなら、チームボーナス「全員攻撃力＋15」が得られる		

名前	優先順位	称号が得られる組み合わせ	使える必殺技と得られるチームボーナス
ギガギガタッグ	26	ギーガ ＋ ギガンツ	必殺技 ナーグルカナン ボーナス (なし)
	備考	■チームのあと1匹がコンガ、サイップ、ハルク、プチノン、ボスのいずれかなら、必殺技のマインドブレイクも使用できる ■チームのあと1匹が悪魔系のモンスターなら、チームボーナス「戦闘参加ターン数＋1」が得られる	
お宝ハンター	27	ゴルドン ＋ ハルカン	必殺技 ナーグゴールド ボーナス (なし)
	備考	■チームのあと1匹が物質系のモンスターなら、チームボーナス「戦闘参加ターン数＋1」が得られる	
スライムもりもり！	24	メタぞう ＋ 右記のうち2体 [アキーラ スラリン プルッピ]	必殺技 スラ・ストライク ボーナス 全員最大HP2倍
剣の道モンスターズ	29	右記のうち3体 [●ウコッケ ●ジョー ●だんきち ●ピエール ●キラーマ ●スカール ●のっひー ●ロビン ●クラーク ●すけさん ●ハルク]	必殺技 トリプルソード ボーナス (なし)
	備考	■チーム構成がクラーク、すけさん、ハルクなら、チームボーナス「全員最大HP＋30」が得られる	
ヤリの名手　集結！	18	エースケ ＋ オークス ＋ リー	必殺技 超さみだれ突き ボーナス (なし)
グレートアックスチーム	22	右記のうち3体 [●タイーチ ●バサマン ●ドランゴ ●ハルク]	必殺技 烈風獣神斬 ボーナス (なし)
こんぼうコンボ	28	右記のうち3体 [●ギーガ ●サイップ ●ボス ●ギガンツ ●ハルク ●コンガ ●プチノン]	必殺技 マインドブレイク ボーナス (なし)
	備考	■チーム構成がギーガ(またはギガンツ)、サイップ、ボスなら、チームボーナス「戦闘参加ターン数＋1」が得られる	
かがやく3本の矢	13	どくやん ＋ ナオピイ ＋ リリッピ	必殺技 シャイニングアロー ボーナス 全員最大HP＋15
ワンナイトドライブ	16	エースケ ＋ スカール ＋ ピエール	必殺技 ライダーズカーニバル ボーナス (なし)
ガチャガチャメカメカ	17	ピーチク ＋ 右記のうち2体 [キラーマ のっひー ロビン]	必殺技 マシーン・ラッシュ ボーナス (なし)
トリプル・ブルーメタル	7	キラーマ ＋ のっひー ＋ ロビン	必殺技 トリプルソード、ジェットキラーアタック ボーナス (なし)
愛の伝道者たち	19	アモーレ ＋ パーニ ＋ ピエール	必殺技 ラブラブタイフーン ボーナス (なし)
そして伝説へ……	12	右記のうち3体 [●アキーラ ●のっひー ●すぎやん ●ゆうぼん]	必殺技 ビッグバン ボーナス (なし)
封じられし禁呪使い	42	ジンメン ＋ どろにん ＋ ベビタン	必殺技 真イオナズン ボーナス (なし)
千雷の支配者	43	ウォーカ ＋ サンタン ＋ ドファン	必殺技 滅びのいなずま ボーナス (なし)
風をあやつる魔道士	44	右記のうち3体 [●ヴェーダ ●ニコライ ●トキ ●ホーくん]	必殺技 地獄の竜巻 ボーナス (なし)
天にかがやく宝石	45	サコサン ＋ シャイン ＋ バータ	必殺技 天の裁き ボーナス (なし)
メタルパワー	5	はぐりん ＋ メタぞう	必殺技 マダンテ(小) ボーナス (なし)
	備考	■チームのあと1匹がベホップかホイミンなら、必殺技のベホマラーも使用できる ■チームのあと1匹がスライム系のモンスターなら、チームボーナス「全員最大HP2倍」が得られる	
フルメタルパワー！	4	スマイル ＋ メタぞう	必殺技 マダンテ(中) ボーナス (なし)
	備考	■チームのあと1匹がベホップかホイミンなら、必殺技のベホマラーも使用できる ■チームのあと1匹がスライム系のモンスターなら、チームボーナス「全員最大HP2倍」が得られる	

名前	優先順位	称号が得られる組み合わせ	使える必殺技と得られるチームボーナス
ヘビーメタルエナジー	3	スマイル＋はぐりん	必殺技 マダンテ(大) ボーナス (なし)
	備考 ■チームのあと1匹がスライム系のモンスターなら、チームボーナス「全員最大HP2倍」が得られる		
ここに生まれる伝説	1	スマイル＋はぐりん＋メタぞう	必殺技 マダンテ(小、中、大)、クラスマダンテ ボーナス 全員最大HP2倍
夜の世界のモンスター	14	クラーク＋タイーチ＋リッチー	必殺技 暗闇の歌 ボーナス (なし)
危険！？な食材	46	エノッキ＋トリュフ＋マッシュ	必殺技 超甘い息 ボーナス (なし)
ラジカルストーム	21	右記のうち3体 ●いっつん ●フレイン ●ブリザド ●まっつん	必殺技 ラジカルストーム ボーナス (なし)
スーパーハイテンション	20	右記のうち3体 ●アモーレ ●マオール ●ハルカン ●ミネラル	必殺技 テンションブースト ボーナス (なし)
プチいやし系	23	右記のうち2体 ●ベホップ ●メタぞう ●ホイミン	必殺技 ベホマラー ボーナス (なし)
	備考 ■チームのあと1匹がスライム系のモンスターなら、チームボーナス「全員最大HP2倍」が得られる		
回復エキスパート	15	ベホップ＋ホイミン＋メタぞう	必殺技 ベホマラー、ベホマズン ボーナス 全員最大HP2倍
伝説の呪文の使い手	11	はぐりん＋ベホップ＋ホイミン	必殺技 ベホマラー、ザオリーマ ボーナス 全員最大HP2倍
王者の在るべき場所	2	スマイル＋ベホップ＋ホイミン	必殺技 ベホマラー、マスターゾーン ボーナス 全員最大HP2倍
キング・オブ・キング！	9	アキーラ＋スラリン＋プルッピ	必殺技 合体スライム ボーナス 全員最大HP2倍
偉大なるドラキー	8	すぎやん＋ドラきち＋ラッキー	必殺技 合体ドラキー ボーナス 全員すばやさ＋30
穴掘りトリオ	10	ドリュー＋モグらん＋ラモッチ	必殺技 もぐら合体 ボーナス 全員攻撃力＋15
伝説の三大巨兵	6	ゴルドン＋ゴレムス＋ユーガ	必殺技 いかりのまじん ボーナス 戦闘参加ターン数＋1

知識の釜 系統をそろえればチーム称号とチームボーナスを得やすい

チーム内に入れるスカウトモンスターを、虫系、植物系、エレメント系をのぞくいずれかの系統でそろえると、かならず何らかのチーム称号がつく。さらに、マシン系以外でそろえたときには、特定のチームボーナスも得られるのだ。系統ごとの得られるチームボーナスの種類は、下の表のとおり。

特定の系統でそろえた場合に得られるチームボーナス

系統	チームボーナス	その系統のスカウトモンスター
スライム系	全員最大HP2倍	アキーラ、スマイル、スラリン、はぐりん、ピエール、プルッピ、ベホップ、ホイミン、メタぞう、ゆうぼん
獣系	全員攻撃力＋15	うっしー、オークス、ゲレゲレ、コンガ、ドリュー、バハロー、バロン、ミャケ、ミラージ、モグらん、モヒカン、ラモッチ、レスラー
ドラゴン系	全員攻撃力＋30	でんすけ、ドランゴ、ファッツ
鳥系	全員すばやさ＋30	ウコッケ、すぎやん、ドラきち、バルチャ、ホークル、ホーくん、メッキー、ラッキー
物質系	戦闘参加ターン数＋1	アポロン、ゴルドン、ゴレムス、ジョー、どろにん、バックル、ハルカン、マオール、ユーガ
ゾンビ系	全員最大HP＋30	エースケ、クラーク、すけさん、スミス、デューラ、トキ、ドファン、ハルク、プリスト
悪魔系	戦闘参加ターン数＋1	アクデン、アモーレ、ウォーカ、ギーガ、ギガンツ、サイップ、サンタン、スカール、ニコライ、ベビタン、ボス、リッチー、レッド
怪人系	全員最大HP＋15(※1)	ヴェーダ、ウルどん、タイーチ、だんきち、どくやん、ナオピイ、パーニ、バサマン、ヒロミン、ブラウン、ヨシキィ、リリッピ
水系	全員守備力＋30	エビーラ、プチノン、マリン、ミネラル、リー

※ウルどんは水系だが、チームボーナスでは怪人系に含まれる
※1……チームにヒロミンとヨシキィが含まれているなら「全員すばやさ＋15」も得られる

対戦相手リスト

バトルロードの頂点までの道のりには、合計27組の対戦相手が立ちはだかる。それぞれのランクで戦う相手チームの構成やデータを知り、勝てるチームを作り上げよう。

ランクG

出場料 100G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品 ちからの指輪
- モリーのごほうび モンスターを6匹までスカウトできるようになる

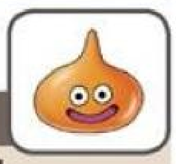
1回戦

スライミーズ



オーナー チャップ

スライムベス



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

スライムナイト



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】

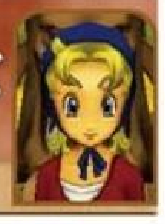
スライムベス



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

2回戦

じんめんブラザーズ



オーナー ミーサ

じんめんガエル



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオ【呪文／全体／イオ系】(※2)
- 火の息【全体／炎系】(※2)

じんめんじゅ



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】
- やくそう【味方1体／HP回復】

じんめんガエル



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオ【呪文／全体／イオ系】(※2)
- 火の息【全体／炎系】(※2)

※2……裏返っているときにのみ使う

決勝戦

ガッツガッツ軍団



オーナー カワッグ

おおきづち



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／ミスが多い】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- ちからため【自分／テンション上昇】

コングヘッド



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ／ミスが多い】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】

あばれうしどり



▼行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ+眠り】
- たいあたり【1体／相手と自分にダメージ】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス					攻撃の効きやすさ																					
			最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	スライムベス	1回	35	0	45	40	50	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	×	◎	◎	◎	×
	スライムナイト	1回	53	10	65	44	72	○	○	◎	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	◎	○	○	◎	○	○	×	○	○	○	◎
2回戦	じんめんガエル	1回	39	10	52(※3)	23	52	○	○	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	△
	じんめんじゅ	1回	70	0	66	53	44	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○	○	×	◎	○	◎	◎	×
決勝戦	おおきづち	1回	40	0	49	45	18	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	×	×	○	◎	◎	×
	コングヘッド	1回	72	0	70	62	39	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	○	◎	×	×	◎	◎	◎	×
	あばれうしどり	1回	67	0	53	45	50	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	○	×	×	◎	◎	◎	×

※3……裏返っているときは「63」

アドバイス 戦力を整えてから挑めばOK

最初に挑戦できるランクだけあって、対戦相手のモンスターはあまり強くなく、決勝戦のあばれうしどりにいたっては最初から眠っていることもある。とはいえ、バトルロードをはじめた時点でチームにいる3匹では、主人公のレベルにもよるが苦戦する可能性は低くない。万全を期すなら、チームメンバーを、ドランゴなどのステータスが高いモンスターと入れかえたあとに挑もう。

ランク F

出場料 200G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品 バニースーツ
- モリーのごほうび 自分のチームと対戦できるようになる(→P.356)

1回戦

海のオールスターズ

オーナー オリオン

プチアーノン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

わかめ王子

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／自分／HP回復】
- コミックソング【全体／1ターン休み】

プチアーノン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

2回戦

リンリンデンデン団

オーナー ベベル

リンリン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】

デンデン竜

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もえさかるかえん【全体／炎系】
- すなけむり【全体／命中率低下】

リンリン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】

決勝戦

もうかり真っ赤隊

オーナー ディビー

びっくりサタン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

フラワーゾンビ

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- テンション下げ攻撃【1体／ダメージ+テンション低下】
- 呪いの歌【全体／1ターン休み】
- 天使のうたごえ【味方1体／蘇生】

レッドテイル

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 回転攻撃【全体／ダメージ】
- しらけるダンス【踊り／全体／テンション低下】
- 呪いの指差し【1体／1ターン休み】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス					攻撃の効きやすさ																					
			最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	プチアーノン	1回	66	0	70	68	57	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	△	○	○	○	×	×	○	○	◎	×
	わかめ王子	1回	103	20	82	72	59	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	×	×	×	◎	○	◎	○	×	◎	◎	○
2回戦	リンリン	1回	72	4	63	60	71	△	△	◎	△	△	◎	△	△	△	△	△	○	△	△	△	◎	○	×	△	◎	○	○
	デンデン竜	1回	120	0	100	71	56	○	○	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	◎	△	◎	◎	×	×	◎	◎	◎	×
決勝戦	びっくりサタン	1回	70	0	46	45	63	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	△	○	◎	○	×	◎	○	◎	◎	×
	フラワーゾンビ	1回	83	0	77	71	61	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	○	△	○	△	×	×	△	○	◎	×
	レッドテイル	1回	103	0	106	95	70	◎	○	◎	○	○	○	◎	○	◎	○	△	△	△	△	△	△	×	○	△	○	◎	×

アドバイス 最大HPや攻撃力が高いモンスターで攻める

2回戦のデンデン竜と決勝戦のレッドテイルが強力な全体攻撃を使うほか、こちらを1ターン休みにする攻撃をくり出す相手も多い。戦いが長引くほどこれらの攻撃に苦しめられるので、相手を手早く倒すために、攻撃力が高いスカウトモンスターたちで戦おう。さらに、それぞれの味方の最大HPが200以上あれば、言うことなしだ。



←レッドテイルの全体攻撃はダメージが50を超える。

ランク E

出場料 300G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品 理性のリング
- モリーのごほうび 主人公が特技のチーム呼びを覚える

1回戦

じごくのプリズナー

オーナー ダッソル

プリズニャン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／1体／ヒャド系】

ベロニャーゴ

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ+眠り】
- ラリホーマ【呪文／全体／眠り】

プリズニャン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／1体／ヒャド系】

2回戦

デビル核家族

オーナー サトーン

ノックヒップ

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザキ【呪文／1体／息の根を止める】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

ミニデーモン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラミ【呪文／1体／メラ系】
- つめたい息【全体／吹雪系】

ウィッチレディ

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／イオ系】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
- ぱふぱふ【1体／1ターン休み】

決勝戦

踊り踊って大打撃!! ウルトラダンサーズ

オーナー ルンルン

パペットマン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】

タップデビル

行動
- ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】
- ステテコダンス【踊り／全体／1ターン休み】
- メダパニダンス【踊り／全体／混乱】
- 死のおどり【踊り／全体／息の根を止める】
- メガザルダンス【踊り／味方全体／自分を犠牲にして蘇生】

バロンジャッカル

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／イオ系】
- ハッスルダンス【踊り／味方全体／HP回復】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス					攻撃の効きやすさ																					
			最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	プリズニャン	1回	65	12	86	66	80	◎	◎	◎	◎	△	◎	◎	△	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	×	△	◎	×	○
	ベロニャーゴ	1回	99	20	120	80	80	◎	◎	○	○	◎	○	◎	◎	◎	◎	△	◎	○	○	◎	○	○	×	○	◎	◎	◎
2回戦	ノックヒップ	1回	146	32	132	80	80	○	○	◎	○	○	◎	○	○	◎	◎	×	△	△	△	◎	△	○	○	△	○	○	○
	ミニデーモン	1回	83	60	58	63	70	△	○	○	◎	△	◎	△	△	○	○	△	○	○	○	○	○	○	×	△	◎	◎	△
	ウィッチレディ	1回	130	48	110	79	80	△	△	◎	◎	◎	◎	△	◎	◎	◎	△	○	△	○	○	◎	○	×	○	○	○	△
決勝戦	パペットマン	1回	180	0	132	92	64	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	○	△	◎	○	×	○	○	◎	◎	×
	タップデビル	1回	125	0	91	89	60	◎	◎	○	○	○	○	◎	○	◎	◎	△	○	○	○	○	○	×	○	△	○	○	×
	バロンジャッカル	1回	183	48	145	100	80	○	○	○	◎	○	○	○	○	◎	◎	△	△	○	○	△	△	×	△	△	△	△	○

アドバイス ザキ系の攻撃に備えておこう

2回戦のノックヒップが使うザキと、決勝戦のタップデビルが使う死のおどりが危険で、とくにノックヒップのザキはよく効く強力なもの。ランクF優勝後にスカウトできるクラークなど、ザキ系が無効の味方がチームにほしいところだ。あとはランクFと同様、攻撃力が高いモンスターをそろえて一気に相手を倒す方針で挑めばいい。



←ザキ系に強いドランゴでもザキが高確率で効く。

ランク D

出場料 400G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品 ごうけつのうでわ
- モリーのごほうび モンスターを9匹までスカウトできるようになる

1回戦

ナイトモンスターズ



オーナー リカード

ナイトフォックス



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】
- しっぷう攻撃【1体／先手を取って攻撃】
- メダパニダンス【踊り／全体／混乱】

夜の帝王



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒップアタック【1体／ダメージ】
- あまい息【全体／眠り】

ナイトウォーカー



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／1体／ヒャド系】
- マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】

2回戦

ぜんぜんゾンビーズ



オーナー ミンゾ

がいこつ



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／全体／守備力低下】

くさった死体



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 毒攻撃【1体／ダメージ＋毒】
- テンション下げ攻撃【1体／ダメージ＋テンション低下】

マミー



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】

決勝戦

今日もテンション高め!! テンションスター



オーナー イタガ

ブラウニー



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 一気にスーパーハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

ごろつき



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 石つぶて【全体／強打系】
- マッスルポーズ【全体／テンション低下】
- ちからため【自分／テンション上昇】

ブラウニー



行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 一気にスーパーハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス 最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	攻撃の効きやすさ メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	ナイトフォックス	1～2回	161	6	98	73	90	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	×	×	○	◎	×	△	○	×	○	○	○
	夜の帝王	1回	182	0	128	116	60	○	○	○	◎	◎	○	○	◎	◎	◎	△	×	△	△	◎	△	×	×	○	△	◎	×
	ナイトウォーカー	1回	123	12	110	77	80	○	○	○	◎	○	○	○	○	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	◎	○	×	○	○	○	○
2回戦	がいこつ	1回	145	30	131	33	80	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	×	◎	△	◎	◎
	くさった死体	1回	200	0	130	13	80	◎	◎	○	○	△	○	◎	△	○	○	△	△	○	○	○	○	×	×	○	○	○	×
	マミー	1回	143	0	118	60	80	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	◎	×	△	○	○	△	○	×	×	◎	◎	◎	×
決勝戦	ブラウニー	1回	100	0	123	76	75	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	◎	◎	◎	◎	×	×	○	◎	◎	×
	ごろつき	1回	200	0	166	72	75	△	△	△	○	◎	△	△	◎	○	○	○	◎	○	○	○	○	×	×	○	◎	◎	×

アドバイス 守備力や耐性面に注目してメンバーを選択

攻撃力の高い相手が多い点や、1回戦の相手がこちらを眠らせたり混乱させたりしてくる点に注意が必要。戦うメンバーは、最大HPや守備力の高さのほかに、ラリホー系やメダパニ系の効きにくさも重視して選ぼう。2回戦の相手は、テンションを上げて攻撃しなければダメージを軽減されてしまうが、倒すのに手間取るほど強くはない。



←ナイトフォックスは偶数ターンに2回行動する。

ランクC

出場料(しゅつじょうりょう) 500G

初優勝時(はつゆうしょうじ)に得(え)られるもの
- 優勝賞品：聖者の灰
- モリーのごほうび：モンスターを12匹までスカウトできるようになる

1回戦

渚(なぎさ)のクィーンチーム
オーナー：マミーユ

シーメーダ
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

デスセイレス
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／イオ系】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】
- ぱふぱふ【1体／1ターン休み】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 一気にハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

シーメーダ
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

2回戦

悪(あく)の科学者(かがくしゃ)！ めけめけメカメカ族(ぞく)
オーナー：デロト

メタッピー
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオリム【呪文／味方1グループ／すばやさ上昇】

メタルハンター
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 弓矢うち【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】

ガチャコッコ
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいやいば【全体／ダメージ】

決勝戦

高貴(こうき)な香(かお)り！ ロイヤルバトラーズ
オーナー：マローン

サーベルきつね
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- スカラ【呪文／味方1体／守備力上昇】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】
- しらけるダンス【踊り／全体／テンション低下】

しにがみきぞく
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 呪いの紋章【1体／ダメージ】

ぼうれい剣士(けんし)
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いなずま斬り【1体／イオ系】

相手(あいて)チームのモンスターのデータ

※「攻撃(こうげき)の効(き)きやすさ」の記号(きごう)の意味(いみ)はP.580を参照(さんしょう)

戦闘	名前	行動回数	ステータス 最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	攻撃の効きやすさ メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	シーメーダ	1回	161	20	83	45	90	○	○	○	◎	◎	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	○	◎	×	○	◎	◎	○
	デスセイレス	1回	180	50	27	100	73	◎	△	◎	○	◎	◎	○	◎	◎	◎	△	△	△	△	△	×	×	×	△	△	△	△
2回戦	メタッピー	1回	178	45	100	135	82	○	○	◎	○	○	◎	○	○	◎	○	△	○	○	△	△	○	◎	×	◎	○	○	○
	メタルハンター	1回	256	0	175	108	80	○	○	◎	△	×	◎	○	×	◎	◎	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
	ガチャコッコ	1回	240	0	150	99	90	○	○	◎	◎	△	◎	○	△	○	○	△	△	△	○	△	△	×	×	○	◎	◎	×
決勝戦	サーベルきつね	1回	320	8	126	92	80	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	×	△	◎	◎	○	○	○	△	◎	◎	○
	しにがみきぞく	1回	316	0	190	116	88	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	×	△	×	△	△	○	×	×	△	○	△	×
	ぼうれい剣士	1回	400	0	173	95	80	◎	◎	◎	×	○	◎	◎	○	◎	◎	×	×	△	○	◎	△	×	×	○	◎	◎	×

アドバイス 回復役(かいふくやく)をチームに入(い)れて戦(たたか)いにのぞもう

いずれの相手(あいて)も、こちらの通常攻撃(つうじょうこうげき)などを身(み)かわしすることがあるうえ、呪文(じゅもん)や息(いき)による攻撃(こうげき)の多(おお)くが効(き)きにくい。そのぶん長期戦(ちょうきせん)になりやすいので、ベホマラーやザオラルを使(つか)える味方(みかた)を1匹(ぴき)入(い)れたチームで挑(いど)むといい。それでも優勝(ゆうしょう)できない場合(ばあい)は、スカウトするのは大変(たいへん)だがアポロンを攻撃役(こうげきやく)としてチームに加(くわ)えるのがオススメ。



←とくにシーメーダは、身(み)をかわすことが多(おお)い。

ランクB

出場料 700G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品 斬魔刀
- モリーのごほうび チームをふたつ持てるようになる

1回戦

竜軍団！
ドラゴンソウルズ

オーナー ミセー

ドラゴンバゲージ

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしい炎【全体／炎系】
- 一気飲み【自分／HP回復】

ドラゴンソルジャー

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- はげしい炎【全体／炎系】

ドラゴンブッシュ

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
- からみつくいばら【1体／1ターン休み】

2回戦

怪力こそ我が身上!!
マッチョルズ

オーナー ジャジャ

だいまじん

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 踏みつけ【1体／ダメージ】

ボストロール

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】

ゴーレム

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- ちからため【自分／テンション上昇】

決勝戦

石の上にも三年!!
岩石ドガドガ軍

オーナー アカーサ

ばくだん岩

行動
- 飛びかかり【1体／ダメージ】
- メガンテ【呪文／全体／自爆して一撃で倒すか大ダメージ】

ストーンマン

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- ちからため【自分／テンション上昇】

うごくせきぞう

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 踏みつけ【1体／ダメージ】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス 最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	攻撃の効きやすさ メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	ドラゴンバゲージ	1回	481	0	216	128	92	△	△	◎	○	△	◎	△	△	◎	◎	△	△	△	○	△	△	×	×	△	○	△	×
	ドラゴンソルジャー	1回	530	0	221	134	108	△	△	○	◎	◎	◎	△	◎	◎	◎	△	△	○	△	○	○	×	×	△	○	○	×
	ドラゴンブッシュ	1~2回	550	60	204	118	102	◎	◎	○	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	×	△	△	△	△	△	×	×	△	○	△	×
2回戦	だいまじん	1回	401	0	209	190	92	○	○	○	△	○	○	○	○	◎	◎	×	×	×	×	×	△	×	×	×	×	×	×
	ボストロール	1回	800	0	238	32	82	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	△	×	△	△	△	×	×	△	△	△	×
	ゴーレム	1回	560	0	227	126	80	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	○	×	×	×	△	×	×	×	◎	◎	×
決勝戦	ばくだん岩	1回	180	40	68	111	86	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	△	△	×	○	◎	○	△	×	○	○	◎	△
	ストーンマン	1回	612	0	245	156	93	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	△	×	○	△	×	×	△	○	○	×
	うごくせきぞう	1回	462	0	218	154	80	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	△	△	×	△	△	×	×	△	△	△	×

アドバイス　アポロンやベホップなどで強敵に立ち向かう

ランクCまでよりも相手がはるかに強いため、その時点でスカウトできる最強クラスのモンスターを入れたチームで挑みたい。冒険中盤までに優勝を狙うなら、攻撃役2匹＋ベホップか、攻撃役3匹の構成が最適。攻撃役はアポロン、キラーマ、ロビンが有力候補で、次点としてクラーク、だんきち、ドランゴあたりがあげられる。



←チームに回復役を入れるなら、ベホップがベスト。

ランクA

出場料 1000G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品 英雄のヤリ
- モリーのごほうび モンスターを27匹までスカウトできるようになる

1回戦

モンスター山脈!!
ザ・ビッグス
オーナー ミラン

リザードファッツ
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- なぎ払い【全体／強打系】

サイクロプス
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】

トロル
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】

2回戦

ラパンハウスから参戦！
心にパンサーズ
オーナー カラッチ

かくとうパンサー
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ツメ振りまわし【1体／ダメージ】
- かまいたち【1体／バギ系】

キラーパンサー
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいツメ【1体／ダメージ】
- しっぷう攻撃【1体／先手を取って攻撃】

かくとうパンサー
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ツメ振りまわし【1体／ダメージ】
- かまいたち【1体／バギ系】

決勝戦

誰もが震え上がる！
きわめてコワモテ団
オーナー リバーン

ボーンファイター
行動
- マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】
- ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
- かえん斬り【1体／ギラ系】
- いなずま斬り【1体／イオ系】
- しんくう斬り【1体／バギ系】
- マヒャド斬り【1体／ヒャド系】

ウドラー
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】
- せかいじゅの葉【味方1体／蘇生】

メガザルロック
行動
- 飛びかかり【1体／ダメージ】
- メガザル【呪文／味方全体／自分を犠牲にして蘇生】
- ちからため【自分／テンション上昇】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス 最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	攻撃の効きやすさ メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	リザードファッツ	1回	540	0	226	157	111	△	△	◎	◎	△	◎	△	△	◎	◎	×	△	△	×	△	△	×	×	△	△	○	×
	サイクロプス	1回	650	0	261	112	94	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	△	△	○	○	×	×	△	○	○	×
	トロル	1回	508	0	254	18	51	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	△	△	○	△	×	×	△	○	○	×
2回戦	かくとうパンサー	1回	525	0	230	148	135	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	○	△	◎	○	×	×	○	◎	◎	×
	キラーパンサー	1回	670	0	271	155	150	○	○	○	○	△	○	○	△	◎	◎	×	△	△	△	◎	○	×	×	△	○	○	×
決勝戦	ボーンファイター	2回	868	16	256	164	126	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	◎	×	×	△	×	△	×	×	×	△	△	△	△
	ウドラー	1回	419	0	145	84	72	◎	◎	◎	△	○	◎	◎	○	◎	◎	△	△	×	△	○	○	×	○	△	○	○	×
	メガザルロック	1回	245	∞	80	111	80	△	△	△	×	△	○	△	△	○	◎	×	△	×	×	×	×	△	×	△	×	×	×

アドバイス ランクB優勝後にスカウトできるモンスターが活躍する

痛恨の一撃が脅威となる1回戦と、2匹のモンスターが復活手段を持つ決勝戦が難関。また、決勝戦のボーンファイターは、各ターンの終了時にHPが少し回復する（画面には表示されない）。強敵ぞろいだが、ランクB優勝後にスカウトできるギガンツ、ハルク、リーなどをチームに入れれば、十分に立ち向かえるだろう。



←決勝戦は、復活手段を持つ2匹を倒せるかがカギ。

ランク S

出場料 1000G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品：ドラゴンローブ
- モリーのごほうび：主人公の石像が飾られる／モリーを仲間にできる

1回戦

レイクナバから参上!!
アイラブネネさんズ
オーナー トルネコ

おどる宝石
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

キングミミック
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- メダパニ【呪文／1体／混乱】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】

ミミック
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザキ【呪文／1体／息の根を止める】
- あまい息【全体／眠り】
- 不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】

2回戦

王宮のモンスターたち！
ホイミングレイス
オーナー ライアン

デュラハーン
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／通常攻撃などの威力増加】
- ちからため【自分／テンション上昇】

ホイミスライム
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

ギガンテス
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- 踏みつけ【1体／ダメージ】

決勝戦

伝説の最強軍団！
モリーアップ
オーナー モリー

はぐれメタル
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／イオ系】

ヘルクラッシャー
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】
- やけつく息【全体／マヒ】

ベホマスライム
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス 最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	攻撃の効きやすさ メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	おどる宝石	1回	560	8	220	138	111	○	○	○	△	○	○	○	○	◎	○	×	○	△	△	×	×	○	◎	△	○	○	◎
	キングミミック	1回	815	∞	301	206	145	○	○	○	○	○	○	○	○	◎	◎	×	△	×	×	△	△	×	×	×	△	△	×
	ミミック	1〜2回	380	∞	260	160	123	○	○	○	△	△	◎	○	△	◎	◎	×	△	△	×	×	△	×	△	△	△	△	△
2回戦	デュラハーン	1回	706	28	315	175	109	○	○	○	△	○	○	○	○	◎	◎	×	△	△	×	△	△	×	×	△	×	○	○
	ホイミスライム	1回	922	∞	126	45	180	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	△	○	△	○	◎	△	×	◎	◎	◎	○
	ギガンテス	1回	793	0	326	80	99	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	△	△	△	△	△	×	×	△	○	○	×
決勝戦	はぐれメタル	1回	5	∞	168	1024	255	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
	ヘルクラッシャー	1〜2回	986	0	303	224	168	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	△	×	△	△	△	×	×	×	△	△	×
	ベホマスライム	1回	545	35	145	168	179	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△	○	○	△	×	△	◎	◎	△

アドバイス 味方がくり出す痛恨の一撃に期待

注意すべきは決勝戦の相手。味方がはぐれメタルを優先的に狙ううえ、1ずつダメージを与えているとベホマスライムに回復される場合が多く、1匹も倒せないまま敗退しやすい。はぐれメタルには痛恨の一撃が効果的なので、チームにギガンツを入れよう。ともに戦う味方は、ハルクなどの攻撃役と、ベホップやリーなどの回復役が適任。



⬅ギガンツは痛恨の一撃をくり出す可能性が高め。

ランクSS

出場料 5000G

初優勝時に得られるもの
- 優勝賞品 バトラースーツ
- モリーのごほうび (なし)

1回戦

村の平和は ぼくらが守る!!
リーザスガーディアン
オーナー ポルク&マルク



スライムナイト


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

サーベルきつね


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

さまようよろい


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

2回戦

ベルガラックの名物兄妹!
大富ゴールデンズ
オーナー フォーグ&ユッケ



おどる宝石


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホーマ【呪文／全体／眠り】
- ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

しにがみきぞく


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 呪いの紋章【1体／ダメージ】

ゴールドマン


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

決勝戦

バトルロード影の支配者!?!
そんなの絶対ムリーズ
オーナー マミムメリー



じんめんじゅ


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

モリーサタン


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
- イオナズン【呪文／全体／イオ系】
- ザラキ【呪文／全体／息の根を止める】
- こおりつく息【全体／吹雪系】

ウドラー


行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- せかいじゅの葉【味方1体／蘇生】

相手チームのモンスターのデータ

※「攻撃の効きやすさ」の記号の意味はP.580を参照

戦闘	名前	行動回数	ステータス 最大HP	最大MP	攻撃力	守備力	すばやさ	攻撃の効きやすさ メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ
1回戦	スライムナイト	1回	752	∞	349	145	132	○	○	◎	○	◎	◎	○	◎	○	○	△	△	△	○	◎	○	○	×	△	○	○	◎
	サーベルきつね	1~2回	725	∞	328	120	116	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	×	△	○	◎	○	○	○	△	◎	◎	○
	さまようよろい	1回	761	∞	373	170	148	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	×	△	△	○	◎	○	×	×	△	○	○	×
2回戦	おどる宝石	1回	755	∞	304	151	150	○	○	○	△	○	○	○	○	◎	○	×	△	△	△	×	×	○	◎	△	○	○	◎
	しにがみきぞく	1~2回	822	∞	392	210	188	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	×	△	×	△	△	○	×	×	△	○	△	×
	ゴールドマン	1回	820	∞	402	198	160	○	○	◎	△	△	◎	○	△	◎	◎	×	△	×	×	△	△	×	×	△	○	○	×
決勝戦	じんめんじゅ	1回	764	∞	356	149	138	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	△	○	○	○	×	◎	△	◎	◎	×
	モリーサタン	1~2回	700	∞	382	144	160	◎	◎	○	◎	△	◎	◎	△	◎	◎	×	△	△	×	△	○	×	×	×	△	△	×
	ウドラー	1回	809	∞	397	194	152	◎	◎	◎	△	○	◎	◎	○	◎	◎	△	△	×	△	○	○	×	○	△	○	○	×

アドバイス　ステータスをできるかぎり上げておこう

相手はステータスが非常に高く、くり出す攻撃も強力。運を味方につけないと優勝はまず無理だが、勝てる確率を上げるため、主人公をレベルアップさせてメンバーを十分に強くしておこう。攻撃役2匹＋リーという構成のチームが有効で、攻撃役には2回行動できるのっひーやハルク、全体攻撃を使うバータやホークルなどが向いている。



←決勝戦では、復活手段を持つウドラーがやっかい。



ドラゴンクエストVIII ㊙情報集

ひみつの宝箱 PART 5

お金をかせぐにはちょっとした工夫が必要

冒険中は何かとお金を使う。モンスターを倒したり、アイテムを売ったりして、所持金を少しずつ増やしていこう。聖地ゴルド地方などにいるゴールドマンは、通常のモンスターのなかでは落とす金額が315Gと格段に多いので、船の入手後はこの敵をくり返し倒すといい。また、錬金釜を下記のように利用して所持金を増やすことも可能だ。



⬅ゲルダのスキル効果で敵からお金を盗むのも有効。

錬金釜を利用してお金をかせぐ方法

錬金釜で作り出せるアイテムのなかには、材料を買う金額よりも高く売れるものがある。具体例は下の表のとおりだが、何個か売ると値段が下がる点に気をつけて、ソンにならない数だけ作ることが重要だ。なお、大きな利益を得られるアイテムはまだあるので、いろいろと試してみよう。

材料を買う金額よりも高く売れるアイテムの例

※★……お店で売っているアイテムを材料にして錬金釜で作って入手するもの

作るアイテム	材料	1個あたりの材料費	作る個数とすべて売ったときの利益	
▼錬金釜が使えるようになったあと				
上やくそう	やくそう＋やくそう	16G	合計49個	1248G
特やくそう(※1)	★上やくそう＋★上やくそう	32G	合計49個	2496G
いやし草	★上やくそう＋やくそう	24G	合計10個	440G
上どくけし草	やくそう＋どくけし草	18G	合計10個	330G
特どくけし草(※2)	★上どくけし草＋★上どくけし草	36G	合計10個	405G
万能ぐすり	★特やくそう＋★特やくそう	64G	合計10個	1145G
はねぼうし	皮のぼうし＋キメラのつばさ	90G	合計10個	800G
▼アスカンタ城を訪れたあと				
きつけ草	★上やくそう＋まんげつ草	46G	合計10個	800G
▼錬金釜がパワーアップしたあと				
超万能ぐすり(※3)	★特やくそう＋★特やくそう＋★特やくそう	96G	合計10個	1760G
月のめぐみ	まんげつ草＋まんげつ草＋まんげつ草	90G	合計10個	1650G
おかしな薬	やくそう＋どくけし草＋まんげつ草	48G	合計49個	3744G
▼船を入手したあと				
やすらぎのローブ(※1)	みかわしの服＋★ステテコパンツ	3080G	合計5個	2600G
ダンシングメイル	シルバーメイル＋おどりこの服	5600G	合計10個	13700G
▼アルゴングレートを倒したあと				
ふつうのチーズ	おいしいミルク＋レンネットのこな	40G	合計49個	1215G
ゾンビバスター	ゾンビキラー＋★まよけの聖印	9220G	合計5個	3900G
やいばのよろい	まほうのよろい＋やいばのブーメラン	7460G	合計5個	10200G
けんじゃのローブ	まほうの法衣＋★インテリハット	9800G	合計5個	6000G
うさみみバンド	ヘアバンド＋うさぎのしっぽ	200G	合計10個	1825G
▼三角谷を訪れたあと				
聖女の盾	ミラーシールド＋★ホワイトシールド＋せいすい	17330G	1個のみ	10670G

※1……闇商人に渡した場合は、売ったときよりも多めのお金が手に入る(→P.455)
※2……「やくそう＋どくけし草＋どくけし草」で作った場合は、1個あたりの材料費が28Gに減り、すべて売ったときの利益が485Gに増える
※3……「万能ぐすり＋いやし草＋きつけ草」で作った場合は、1個あたりの材料費が134Gに増え、すべて売ったときの利益が1380Gに減る

CHAPTER

6

寄り道案内

よりみちあんない



寄り道案内 1

クエスト

「クエスト」とは、指定された人物やモンスターなどを探し出して写真に撮るというもの。冒険と並行して撮影も行ない、クエストを達成して報酬をもらおう。



できるようになる時期	リーザス村の事件を解決し、ポルトリンクを訪れたあと

目的　指定された写真を撮って報告しよう

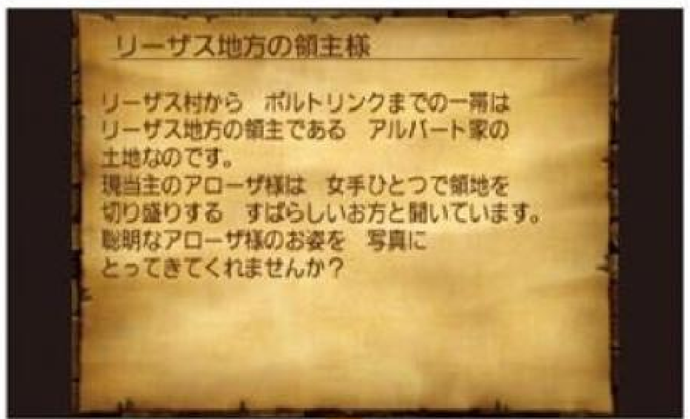
ポルトリンクでは、写真家のフォートから各地の名所や珍しい魔物などを写真に撮ってきてほしいと頼まれ、クエスト手帳がもらえる。この手帳には、フォートが見たがっているものが「クエスト」として書かれていくので、カメラモードで撮影しよう(→P.468)。撮った写真をフォートに見せれば、クエストを達成できるのだ。

なお、新しい町やダンジョンを訪れたときなどは、クエスト手帳にクエストが追加される。写真を取り逃さないためにも、冒険中はこまめにクエスト手帳を確認するようにしたい。



⬆クエストの対象を撮ると、画面の右上にメッセージが表示される。対象の全体をできるだけアップで撮ろう。

クエストを行なう流れ



⬅「さくせん」コマンドでクエスト手帳を開き、撮影する対象を確認する。



⬅クエストの対象を見つけたら、撮影を行なう。忘れずに写真を保存しよう。



⬅正しい写真が撮れていれば、フォートに話しかけてクエストを達成できる。

報酬　クエストを達成していくとアイテムなどがもらえる

クエストを行なって右の表の条件を満たすと、フォートから報酬がもらえる。スタンプカードを完成させたときの報酬はいずれもアイテムで、手に入りにくい貴重品も多い。また、「地方」や「種類」のクエストをすべて達成(コンプリート)したときにはスタンプやフレームがもらえるので、思い出アルバムで活用するといい(→P.472)。

クエストでもらえる報酬

報酬がもらえる条件	もらえる報酬
001 を達成する	魔物の香水
スタンプカードを完成させる	強力な装備品やどうぐ
「地方」や「種類」をコンプリートする	「思い出アルバム」(→P.468)で使用するスタンプやフレーム
001 ～ 142 の全クエストを達成する	オリハルコン

スタンプカードを完成させたときの報酬

ひとつのクエストを達成すると、1～3個のスタンプが手に入り、スタンプカードにたまっていく。カードには3～30のマスがあり、スタンプがいっぱいになれば報酬がもらえる。カードの種類と報酬は右の表のとおり。最初に持っているのはスライムカードだが、報酬をもらうたびにつぎのカード(右の表で下側にあるカード)へ切りかわっていくので、多くのクエストを達成していこう。



←スタンプカードには、それぞれの名前と同じ魔物の姿が描かれている。

スタンプカードの種類ともらえる報酬

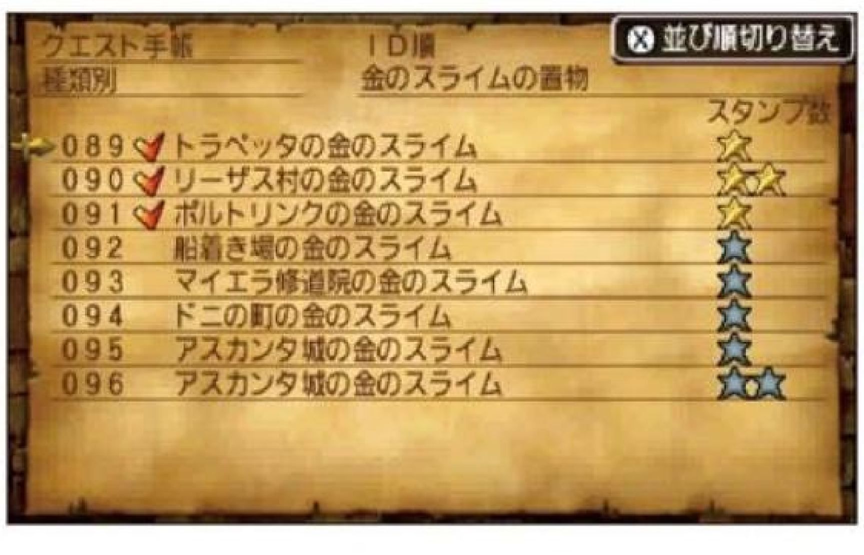
名前	必要なスタンプ数		もらえる報酬
	そのカード	累計	
スライムカード	3	3	アモールの水
ドラキーカード	5	8	スキルのたね
ベビーサタンカード	7	15	元気玉
プリズニャンカード	9	24	ホーリーランス
スライムナイトカード	11	35	はりきりチーズ
キメラカード	12	47	どくばり
さまようよろいカード	13	60	はがねのかま
キラーパンサーカード	15	75	超スキルのたね
タップデビルカード	17	92	エルフの飲み薬
アイアンダッシュカード	19	111	ビロードマント
キラーマシンカード	21	132	スライムのかんむり
ドラゴンソルジャーカード	23	155	ゴシックコート
メタルキングカード	25	180	キャプテンクロス
ギガンテスカード	28	208	くノ一装束
トロルキングカード	29	237	退魔の太刀
アークデーモンカード	30	267	太陽のかんむり

「地方」や「種類」をコンプリートしたときの報酬

クエストには、撮影を行なう場所に応じた15の「地方」の分類と、撮影の対象に応じた7つの「種類」の分類(下の表を参照)がある。特定の地方や種類のクエストをすべて達成すると、コンプリートの報酬がもらえるのだ(右の表を参照)。

クエストの「種類」と撮影の対象

種類	撮影する対象
観光スポット	各地の珍しい建物や美しい風景など
金のスライムの置物	町や城などに飾られている金色のスライムの置物。物陰や高い棚の上など、見つけにくい場所にあることも多い
有名人	町や城などにいる有名な人物
幻のモンスター	特定のモンスターを30匹倒したあとにのみ現れる、珍しい外見の魔物。出現する場所は、種類ごとに決まっている
モンスターの写真	フィールドやダンジョンをうろついているモンスター。特定の動作をしている姿を撮るクエストもある。複数の場所で出現する場合は、どこで撮ってもいい
???	5つの色の服を着たサンディ(→P.436)
EXTRA	?????



←クエストの一覧は、地方別や種類別でも見られる。

「地方」や「種類」をコンプリートするともらえる報酬

コンプリートするもの		もらえる報酬
地方	トラペッタ地方	スタンプ チーズ
	リーザス地方	スタンプ ドラキー
	マイエラ地方	フレーム へんじがない
	アスカンタ国領	スタンプ プリズニャン
	パルミド地方	フレーム てはい書
	トロデーン国領	フレーム いつの間に！
	サヴェッラ地方	スタンプ 錬金釜
	聖地ゴルド地方	フレーム 死んでしまうとは
	ベルガラック地方	フレーム 回り込まれた
	サザンビーク国領	スタンプ キングスライム
	砂漠地方	フレーム フレイムフレーム
	リブルアーチ地方	フレーム 悲しいなぁ
	雪山地方	スタンプ ちいさなメダル
	隔絶された台地	フレーム ザラキ
	その他	フレーム コルクボード
種類	観光スポット	スタンプ 竜神族のマーク
	金のスライムの置物	フレーム おっさん呼び
	有名人	フレーム 世界の半分
	幻のモンスター	フレーム おたのしみ
	モンスターの写真	フレーム そして伝説へ…
	???	フレーム サンディフレーム
すべてのクエスト(EXTRA以外)		スタンプ 本作のタイトルロゴ
EXTRA		スタンプ サンディ

サンディ　妖精の「サンディ」を見つけよう

ひかりの海図を手に入れたあとは、『ドラゴンクエストIX』に登場したサンディが、世界のどこかに現れる。サンディの特徴は右記のとおりで、彼女が現れるたびに、話しかけることでアイテムがもらえるのだ。また、彼女を写真に撮ればクエスト 138 ～ 142 を達成できるので、出会えたらかならず写真を撮っておこう。

サンディが現れることがあるのは、下の図の5ヵ所。はじめは会える確率が非常に低いが、右下の状況のときは現れやすくなる。5ヵ所のどこにもいない場合は、いったん町などに立ち寄ってからふたたび捜しに行こう。なお、彼女を何度も見つけて写真を撮り、話をしていると、レアな服を着たサンディと出会えることも……。



←どの色の服を着ているかは、会うまでわからない。

サンディの特徴

- 赤、橙、緑、青、紫のいずれかの色の服を着ている
- 話しかけると下の表のアイテムがもらえる（緑色、青色、紫色の服の場合は、その服のサンディと話したのが1回目か2回目以降かでもらえるものが変わる）
- 現れてからリアル時間で24時間が経過すると、その場所からいなくなる

サンディに話しかけたときにもらえるもの

服の色	1回目	2回目以降
赤色	元気玉	元気玉
橙色	金塊	金塊
緑色	命のきのみ×5	命のきのみ（※1）
青色	オリハルコン	エルフの飲み薬（※1）
紫色	ちからのたね×5	ちからのたね（※1）

※1……「1回目」と同じものをくれることもある

サンディが現れやすくなる状況

※下側にある状況のときほど現れやすくなる

- パーティの先頭のキャラクターが服装の変わる装備品（→P.34）を身につけている
- サンディを撮影した写真を持っている
- ほかのプレイヤーからもらったサンディの写真を張りつけたポストカード（→P.476）を持っている
- サンディと話をしたことがある

サンディが現れることがある場所

※★……現れることがある場所



クエストリスト

種類 モンスターの写真

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
001 魔物の写真をとってみよう スタンプ数 ★ 地方 その他	(最初から)	(モンスターがうろついている場所ならどこでもいい)	モンスター(何でもいい)
002 顔を洗うネコ スタンプ数 ★★ 地方 その他	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	リーザス地方	前足で顔を洗っているプリズニャン
003 上手にかけました スタンプ数 ★★ 地方 その他	マイエラ修道院を訪れたあと	アスカンタ国領やパルミド地方など	プチアーノン
004 いつも一緒の二人組 スタンプ数 ★ 地方 その他	パルミドを訪れたあと	パルミド地方	パプリカン
005 悪夢の唇 スタンプ数 ★ 地方 その他	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ国領やパルミド地方	ブチュチュンパ
006 スライムのきし スタンプ数 ★ 地方 その他	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ国領や願いの丘	スライムナイト
007 踊りに誘われて スタンプ数 ★★ 地方 その他	サザンビーク城を訪れたあと	名もなき小島②やサザンビーク国領など	踊っているタップデビル
008 金ピカのゴーレム スタンプ数 ★ 地方 その他	聖地ゴルドを訪れたあと	聖地ゴルド地方など	ゴールドマン
009 古代の殺人兵器 スタンプ数 ★ 地方 その他	オークニスを訪れたあと	雪山地方や竜骨の迷宮など	キラーマシン
010 紫の顔のきょうふ スタンプ数 ★ 地方 その他	神鳥のたましい入手後	翼を持つ者の場所や人跡未踏の森など	ゲロンガー
011 闇の太陽 スタンプ数 ★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと	闇の神鳥の巣やサザンビーク国領(暗黒魔城都市崩壊後)など	スピンサタン
012 青い巨竜 スタンプ数 ★ 地方 その他	暗黒魔城都市出現後	暗黒魔城都市やリーザス地方(暗黒魔城都市崩壊後)など	リザードファッツ
013 雪のようなお友達 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	オークニスを訪れたあと	(キラーパンサーが呼べる場所ならどこでもいい)	白いキラーパンサー(しろがねのすずを使うと現れる)
014 闇のようなお友達 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	闇のレティシアを訪れたあと	(キラーパンサーが呼べる場所ならどこでもいい)	黒いキラーパンサー(くろがねのすずを使うと現れる)
015 メタルなあいつ スタンプ数 ★ 地方 その他	マイエラ修道院を訪れたあと	旧修道院跡地やアスカンタ国領など	メタルスライム
016 ダッシュなメタル スタンプ数 ★★ 地方 その他	トロデーン城を訪れたあと	トロデーン城や風鳴りの山など	はぐれメタル

アドバイス 002 顔を洗うネコ／007 踊りに誘われて

これらのクエストの写真を撮るときは、モンスターがフィールドで特定の動作(上の表を参照)をするまで待つ必要がある。あらかじめ、魔物の香水や特技のしのびばしりを使っておき、待っているあいだにモンスターに襲われないようにしておこう。ちなみに、魔物の香水は、001「魔物の写真をとってみよう」を達成したときにフォートからもらえるほか、各地にある青色の宝箱から入手が可能だ。



←007で撮るのは、左右に身体を揺らしてから顔を背後に向ける踊り。片足を交互に上げる動きではないので注意。

種類▶モンスターの写真（つづき）

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
017 メタルの王様 スタンプ数 ☆☆☆ 地方 その他	神鳥のたましい入手後	竜骨の迷宮や風鳴りの山など	メタルキング
018 空を支配する影 スタンプ数 ☆☆☆ 地方 その他	暗黒魔城都市崩壊後	空	暗黒神ラプソーン（第2形態）
019 最強の魔物 スタンプ数 ☆☆☆ 地方 その他	追憶の回廊を訪れたあと	追憶の回廊	エスターク

種類 幻のモンスター

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
020 巨大なプリン？ スタンプ数 ☆☆☆ 地方 トラペッタ地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	トラペッタ地方	スライムプディング（スライムを30匹倒していると現れる）
021 カラフルミイラ スタンプ数 ☆☆☆ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ国領	リボン男（ミイラ男を30匹倒していると現れる）
022 モリーカラーのちっちゃなアイツ スタンプ数 ☆☆☆ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	パルミド地方	モリーサタン（ミニデーモンを30匹倒していると現れる）
023 幸運を呼ぶ　金のネコ スタンプ数 ☆☆☆ 地方 トロデーン国領	トロデーン城を訪れたあと	トロデーン国領	ゴールドニャン（ベロニャーゴを30匹倒していると現れる）
024 薄いピンクのじんめんじゅ スタンプ数 ☆☆☆ 地方 ベルガラック地方	ベルガラックを訪れたあと	ベルガラック地方	さくらんじゅ（じんめんじゅを30匹倒していると現れる）
025 聖なる夜の贈り物 スタンプ数 ☆☆☆ 地方 雪山地方	オークニスを訪れたあと	雪山地方	サンタクルス（ナイトウォーカーを30匹倒していると現れる）
026 混沌より来たる者 スタンプ数 ☆☆☆ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと	名もなき小島⑤（地図にない島）	混沌の箱（パンドラボックスを30匹倒していると現れる）

種類 観光スポット

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
027 リーザス像 スタンプ数 ☆☆ 地方 リーザス地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	リーザス像の塔	7Fのリーザス像
028 ポルトリンクの灯台 スタンプ数 ☆ 地方 リーザス地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	ポルトリンク	灯台
029 船着き場の露店 スタンプ数 ☆ 地方 マイエラ地方	船着き場を訪れたあと	船着き場	船を背景にした露店の風景
030 マイエラ修道院の奥の院 スタンプ数 ☆☆ 地方 マイエラ地方	マイエラ修道院を訪れたあと	マイエラ修道院	院長の館のステンドグラス
031 拷問部屋 スタンプ数 ☆ 地方 マイエラ地方	マイエラ修道院を訪れたあと	マイエラ修道院	地下にある顔がついた金属製の拷問器具
032 ならず者のあつまる酒場 スタンプ数 ☆ 地方 マイエラ地方	ドニの町を訪れたあと	ドニの町	酒場の内部

アドバイス 019 最強の魔物

追憶の回廊でエスタークがいる小部屋をはじめて訪れたときは、扉を開けるとそのまま戦いがはじまってしまい、写真を撮ることができない。エスタークを1回でも倒すと、以降は小部屋を訪れて話しかけるまでは戦闘にならないので、近づいて写真を撮ろう。ただし、追憶の回廊にいる敵はエスターク以外もすさまじく強いため、パーティをかなり成長させないと、このクエストを達成することは不可能。



←写真を撮るには、エスタークを倒せる強さが必要。

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
033 騎士のステンドグラス スタンプ数 ★ 地方 マイエラ地方	マイエラ修道院を訪れたあと	マイエラ修道院	修道院の入口や中庭などにあるステンドグラス
034 小高い丘に スタンプ数 ★★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	願いの丘	頂上の風景
035 糸車 スタンプ数 ★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	川沿いの民家	糸車
036 アスカンタの円筒城 スタンプ数 ★★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ城	城の垂れ幕(黒い垂れ幕と赤い垂れ幕のどちらでもいい)
037 アスカンタの風景 スタンプ数 ★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ城	最上階からの風景
038 二つの剣士像 スタンプ数 ★★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	剣士像の洞くつ	B1の巨大なふたつの剣士像
039 ゴロツキの集う町 スタンプ数 ★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	パルミド	見張り台からの風景
040 アツイ男の集会所 スタンプ数 ★★★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	パルミド	井戸の底の風景
041 コロシアム スタンプ数 ★★ 地方 その他	パルミドを訪れたあと	バトルロード格闘場	地下の闘技場
042 チャンピオンの像 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	モンスター・バトルロードのランクSで優勝後	パルミド地方	バトルロード格闘場の屋上に立つチャンピオンの像
043 イバラと眠る城 スタンプ数 ★★ 地方 トロデーン国領	トロデーン城を訪れたあと	トロデーン城	城の外観
044 最高級のピアノ スタンプ数 ★★ 地方 トロデーン国領	トロデーン城を訪れたあと	トロデーン城	3Fのピアノ

アドバイス 020 巨大なプリン?～026 混沌より来たる者

7種類いる幻のモンスターは、それぞれ特定の魔物を30匹倒すと、下の図の場所に姿を現す(混沌の箱は名もなき小島⑤(地図にない島)の南部に出現)。最初はかならず現れるが、そのモンスターを一度倒したあとは、2回に1回程度の割合でしか現れなくなるので、戦う場合は先に写真を撮っておこう。

幻のモンスターが出現する場所



種類▶観光スポット(つづき)

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
045 キラーパンサーの石像1 スタンプ数 ☆ 地方▶ベルガラック地方	船を手に入れたあと	ベルガラック地方	不思議な木の西側にあるキラーパンサーの石像
046 キラーパンサーの石像2 スタンプ数 ☆ 地方▶ベルガラック地方	船を手に入れたあと	ベルガラック地方	不思議な木の南側にあるキラーパンサーの石像
047 キラーパンサーの石像3 スタンプ数 ☆ 地方▶ベルガラック地方	船を手に入れたあと	ベルガラック地方	不思議な木の東側にあるキラーパンサーの石像
048 キラーパンサーの石像4 スタンプ数 ☆ 地方▶ベルガラック地方	船を手に入れたあと	ベルガラック地方	不思議な木の北東側にあるキラーパンサーの石像
049 まぼろしの樹 スタンプ数 ☆☆☆ 地方▶ベルガラック地方	船を手に入れたあと	ベルガラック地方	明けがたにしか見えない不思議な木
050 北の岬の教会 スタンプ数 ☆ 地方▶ベルガラック地方	船を手に入れたあと	ベルガラック地方	海辺の教会の外観
051 カジノといえば！ スタンプ数 ☆☆ 地方▶ベルガラック地方	ベルガラックを訪れたあと	ベルガラック	夜にネオンが光っているカジノの看板
052 三人のバニーちゃん スタンプ数 ☆ 地方▶ベルガラック地方	ベルガラックを訪れたあと	ベルガラック	夜の酒場で踊っている3人のバニー
053 いにしえの賢者 スタンプ数 ☆ 地方▶ベルガラック地方	ベルガラックを訪れたあと	ベルガラック	賢者の石像
054 大きなキラーパンサー？ スタンプ数 ☆☆ 地方▶ベルガラック地方	ラパンハウスを訪れたあと	ラパンハウス	建物の外観
055 美しい少年の肖像画 スタンプ数 ☆☆☆ 地方▶サザンビーク国領	サザンビーク城を訪れたあと	サザンビーク城	2Fのチャゴスの肖像画
056 サザンビーク城 スタンプ数 ☆☆ 地方▶サザンビーク国領	サザンビーク城を訪れたあと	サザンビーク城	城の外観
057 お・と・な　のお店 スタンプ数 ☆☆☆ 地方▶サザンビーク国領	さいごのカギ入手後	ぱふぱふ屋	ぱふぱふをしてくれるバニー
058 怪奇　謎の光の恐怖 スタンプ数 ☆☆☆ 地方▶サザンビーク国領	神鳥のたましい入手後	サザンビーク城	夜に大臣の屋敷2階で光っている鏡
059 三本角の竜骨 スタンプ数 ☆☆ 地方▶砂漠地方	ドルマゲスを倒したあと	竜骨の迷宮	B1のトンネルの入口になっているツノが3本ある竜の頭骨
060 謎の水晶玉 スタンプ数 ☆☆ 地方▶砂漠地方	ドルマゲスを倒したあと	竜骨の迷宮	試練の間の水晶玉
061 リブルアーチの顔 スタンプ数 ☆ 地方▶リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	リブルアーチ	ハワードの屋敷の庭にあるハワードの石像
062 金のパイプオルガン スタンプ数 ☆ 地方▶リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	リブルアーチ	教会2階のパイプオルガン
063 世界一の大釜 スタンプ数 ☆ 地方▶リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	リブルアーチ	ハワードの屋敷2階の大釜
064 シーソーの床 スタンプ数 ☆☆ 地方▶リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	ライドンの塔	シーソーになっている床
065 氷のアーチ スタンプ数 ☆ 地方▶雪山地方	オークニスを訪れたあと	雪山地方	オークニスの入口にある氷のアーチ
066 ドーナツの町の中心に スタンプ数 ☆ 地方▶雪山地方	オークニスを訪れたあと	オークニス	町長の家の外観
067 氷の橋 スタンプ数 ☆☆ 地方▶雪山地方	オークニスを訪れたあと	薬草園の洞くつ	B1の氷でできた橋
068 サヴェッラ大聖堂の写真 スタンプ数 ☆ 地方▶サヴェッラ地方	サヴェッラ大聖堂を訪れたあと	サヴェッラ大聖堂	建物の内部
069 巨石の止まり木 スタンプ数 ☆☆ 地方▶隔絶された台地	レティシアを訪れたあと	隔絶された台地	レティスの止まり木
070 隔絶された村 スタンプ数 ☆☆☆ 地方▶隔絶された台地	レティシアを訪れたあと	レティシア	長老の家の外観

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
071 石造りの昇降機 スタンプ数 ★ 地方 サヴェッラ地方	サヴェッラ大聖堂を訪れたあと	サヴェッラ大聖堂	天の道がある建物の外観
072 法皇様の在す場所 スタンプ数 ★★★ 地方 サヴェッラ地方	神鳥のたましい入手後	法皇の館	館の外観
073 聖地ゴルド スタンプ数 ★ 地方 聖地ゴルド地方	聖地ゴルドを訪れたあと	聖地ゴルド	町の風景
074 メダルのつどう城 スタンプ数 ★★ 地方 その他	船を手に入れたあと	名もなき小島②(北)	メダル王女の城の外観
075 メダル型の噴水 スタンプ数 ★ 地方 その他	船を手に入れたあと	メダル王女の城	1階の噴水
076 邪教の神殿 スタンプ数 ★ 地方 その他	暗闇の結界を解いて闇の遺跡・1Fを訪れたあと	闇の遺跡	遺跡の外観
077 邪神の像 スタンプ数 ★★ 地方 その他	暗闇の結界を解いて闇の遺跡・1Fを訪れたあと	闇の遺跡	1Fの暗黒神の像
078 邪神のレリーフ スタンプ数 ★★ 地方 その他	暗闇の結界を解いて闇の遺跡・1Fを訪れたあと	闇の遺跡	B2の暗黒神のレリーフ
079 回転する鬼の像 スタンプ数 ★★ 地方 その他	暗闇の結界を解いて闇の遺跡・1Fを訪れたあと	闇の遺跡	B3のスイッチで回転する2体の像
080 大海賊のアジト スタンプ数 ★★ 地方 その他	海賊の洞くつでアジトの入口の扉を開けたあと	海賊の洞くつ	B1の通路が壁に隠されている部屋
081 闇の世界 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	闇のレティシアを訪れたあと	闇のレティシア	村の風景
082 渓谷のレリーフ スタンプ数 ★ 地方 その他	三角谷を訪れたあと	三角谷	入口付近の岩壁にあるドラキーのレリーフ
083 おもしろい教会 スタンプ数 ★★ 地方 その他	三角谷を訪れたあと	三角谷	教会の外観
084 巨木の石碑 スタンプ数 ★★ 地方 その他	神鳥のたましい入手後	エジェウスの石碑	洞穴の石碑
085 謎の石碑 スタンプ数 ★★ 地方 その他	神鳥のたましい入手後	なぞの石碑	竜の石碑
086 魔物の調理場 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	暗黒魔城都市出現後	トロルの迷宮	ボストロールがいる調理場
087 竜の像 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと	竜神族の里	会議場の竜の像
088 竜の門 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと	天の祭壇	2Fと祭壇の間をつなぐ扉

アドバイス 051 カジノといえば!

カジノが再開されるまでは、夜になっても看板のネオンが光らない。フォーグたちの護衛を引き受けて、彼らの問題を解決しよう(→P.279)。なお、問題を解決しなかった場合でも、暗黒魔城都市出現後にカジノは再開される。



←看板のネオンが光るのは夜のあいだのみ。撮影は夜に行なおう。

アドバイス 060 謎の水晶玉

試練の間で強敵を倒したあとは、水晶玉を調べる前に写真を撮っておくのがオススメ。水晶玉を調べると、そのままベルガラックへもどってしまい、写真を撮るためにもう一度竜骨の迷宮を訪れることになるからだ。



←水晶玉は、すぐ近くまで行って、大きめに撮影する必要がある。

種類 金のスライムの置物

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	置物がある場所
089 トラペッタの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 トラペッタ地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	トラペッタ	宿屋のカウンターの奥
090 リーザス村の金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 リーザス地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	リーザス村	ゼシカの部屋の屋根裏のスミ
091 ポルトリンクの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 リーザス地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	ポルトリンク	宿屋の窓辺
092 船着き場の金のスライム スタンプ数 ★ 地方 マイエラ地方	船着き場を訪れたあと	船着き場	宿屋の屋上へつづく階段の途中
093 マイエラ修道院の金のスライム スタンプ数 ★ 地方 マイエラ地方	マイエラ修道院を訪れたあと	マイエラ修道院	宿舎2階の壁ぎわに立つ像の隣
094 ドニの町の金のスライム スタンプ数 ★ 地方 マイエラ地方	ドニの町を訪れたあと	ドニの町	酒場のカウンターの陰
095 アスカンタ城の金のスライム スタンプ数 ★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ城	宿屋の高い位置にある棚
096 アスカンタ城の金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ城	3階の大臣の部屋にある本棚
097 パルミドの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	パルミド	鍛冶職人がいる部屋のスミ
098 女盗賊のアジトの金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	女盗賊のアジト	部屋のスミに置かれた植木の隣
099 バトルロード格闘場の金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 その他	バトルロード格闘場を訪れたあと	バトルロード格闘場	バーのカウンターの奥
100 メダル王女の城の金のスライム スタンプ数 ★ 地方 その他	船を手に入れたあと	メダル王女の城	道具屋の棚
101 ベルガラックの金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 ベルガラック地方	ベルガラックを訪れたあと	ベルガラック	酒場のバニーたちの控え室にある机の下
102 ベルガラックの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 ベルガラック地方	ベルガラックを訪れたあと	ベルガラック	民家の本棚の上
103 ラパンハウスの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 ベルガラック地方	ラパンハウスを訪れたあと	ラパンハウス	建物の外にあるキラーパンサーのオリのなか
104 サザンビークの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 サザンビーク国領	サザンビーク城を訪れたあと	サザンビーク城	城のそばにある式典などを行なう建物のひさしの上
105 サザンビークの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 サザンビーク国領	サザンビーク城を訪れたあと	サザンビーク城	教会前の階段の横
106 サザンビークの金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 サザンビーク国領	サザンビーク城を訪れたあと	サザンビーク城	城の東5Fの小部屋にある棚の上
107 リブルアーチの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	リブルアーチ	民家の地下室の階段の陰
108 リブルアーチの金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	リブルアーチ	民家の地下室の階段の下
109 オークニスの金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 雪山地方	オークニスを訪れたあと	オークニス	道具屋の地下室の壁ぎわ
110 オークニスの金のスライム スタンプ数 ★ 地方 雪山地方	オークニスを訪れたあと	オークニス	中庭の壁ぎわに積まれた木箱の上
111 サヴェッラ大聖堂の金のスライム スタンプ数 ★ 地方 サヴェッラ地方	サヴェッラ大聖堂を訪れたあと	サヴェッラ大聖堂	大聖堂の横にある植えこみのなか
112 法皇の館の金のスライム スタンプ数 ★ 地方 サヴェッラ地方	サヴェッラ大聖堂を訪れたあと	法皇の館	庭木で作られたアーチの上
113 レティシアの金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 隔絶された台地	レティシアを訪れたあと	レティシア	民家の壁ぎわにたたまれた布の上

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	置物がある場所
114 闇のレティシアの金のスライム スタンプ数 ★★★ 地方 その他	闇のレティシアを訪れたあと	闇のレティシア	よろず屋の建物の陰
115 三角谷の金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 その他	三角谷を訪れたあと	三角谷	宝物庫へつづく通路に立つ柱の上
116 竜神族の里の金のスライム スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと	竜神族の里	里の入口にある竜の像の手の上
117 竜神族の里の金のスライム スタンプ数 ★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと	竜神族の里	グルーノの家の厨房の棚

種類 有名人

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
118 スゴうで占い師 スタンプ数 ★ 地方 トラペッタ地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	トラペッタ	ルイネロ
119 リーザス地方の領主様 スタンプ数 ★★ 地方 リーザス地方	001「魔物の写真をとってみよう」を達成したあと	リーザス村	アローザ
120 アスカンタの優しき王 スタンプ数 ★★★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ城	パヴァン王
121 献身的な小間使い スタンプ数 ★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ城か川沿いの民家	キラ
122 名誉ある犬 スタンプ数 ★ 地方 アスカンタ国領	アスカンタ城を訪れたあと	アスカンタ城	パスカル(町にいる犬)
123 裏世界の情報屋 スタンプ数 ★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	パルミド	情報屋(ゲルダにビーナスの涙を渡したあとに会える)
124 ザンネン占い師 スタンプ数 ★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	パルミド	占い師
125 凄腕の女盗賊 スタンプ数 ★★★ 地方 パルミド地方	パルミドを訪れたあと	女盗賊のアジト	ゲルダ
126 バトルロードのオーナー スタンプ数 ★★★ 地方 その他	バトルロード格闘場を訪れたあと	バトルロード格闘場	地下にいるモリー
127 ベルガラックの名物兄妹 スタンプ数 ★★ 地方 ベルガラック地方	ドルマゲスを倒したあと	ベルガラックか竜骨の迷宮	フォーグとユッケ
128 キラーパンサー友の会　会長 スタンプ数 ★★ 地方 ベルガラック地方	ラパンハウスを訪れたあと	ラパンハウス	ラパン
129 サザンビーク王 スタンプ数 ★★★ 地方 サザンビーク国領	サザンビーク城を訪れたあと	サザンビーク城	クラビウス王
130 世紀のダメ王子 スタンプ数 ★★★ 地方 サザンビーク国領	サザンビーク城を訪れたあと	サザンビーク城	チャゴス

アドバイス 104 サザンビークの金のスライム

建物の入口の正面に突き出たひさしの上に、スライムの置物がある。1階からでは距離が遠いので、2階にのぼって写真に撮るといい。



←建物の奥にある階段で2階へのぼれば、置物の近くまで行ける。

アドバイス 115 三角谷の金のスライム

スライムの置物があるのは高い柱のてっぺんで、下の通路からではうまく撮影できない。教会への階段の途中で撮影するのがベストだ。



←この位置で撮影すれば、柱の上にある置物を写真に収められる。

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
131 成金のひみつ屋 スタンプ数 ★★★ 地方 リブルアーチ地方	ひみつ屋の主人の格好がもっとも豪華になったあと(下記を参照)	リブルアーチ	ひみつ屋の主人
132 世紀の大呪術師 スタンプ数 ★★ 地方 リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	リブルアーチ	ハワード
133 天才彫刻家 スタンプ数 ★★ 地方 リブルアーチ地方	リブルアーチを訪れたあと	ライドンの塔かリブルアーチ	ライドン
134 森の妖精 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	三角谷を訪れたあと	三角谷	ラジュ
135 神鳥の巫女 スタンプ数 ★★★ 地方 隔絶された台地	神鳥のたましい入手後	隔絶された台地(レティスの止まり木)	ふたりの神鳥の巫女(暗黒魔城都市崩壊後に現れる)
136 教会の神父 スタンプ数 ★★ 地方 その他	三角谷を訪れたあと	三角谷	教会のベビーサタンの神父
137 伝説の民の王 スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと	天の祭壇	人間の姿の竜神王

種類 ？？？

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
138 赤く光る何か スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと(※1)	トラペッタ地方やアスカンタ国領など(→P.436)	赤色の服のサンディ
139 橙に光る何か スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと(※1)	トラペッタ地方やアスカンタ国領など(→P.436)	橙色の服のサンディ
140 緑に光る何か スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと(※1)	トラペッタ地方やアスカンタ国領など(→P.436)	緑色の服のサンディ
141 青く光る何か スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと(※1)	トラペッタ地方やアスカンタ国領など(→P.436)	青色の服のサンディ
142 紫に光る何か スタンプ数 ★★★ 地方 その他	竜神族の里を訪れたあと(※1)	トラペッタ地方やアスカンタ国領など(→P.436)	紫色の服のサンディ

※1……竜神族の里を訪れる前にいずれかの色の服のサンディと話すと、その時点で追加される

種類 EXTRA

名前	クエスト手帳に追加される時期	撮影を行なう場所	写真に撮るもの
143 キラキラと光る妖精 スタンプ数 —— 地方 EXTRA	？？？	？？？	？？？

アドバイス 131 成金のひみつ屋

ひみつ屋の主人は、スキルのたねを買うごとに格好が豪華になっていく。スキルのたねを6回買い、リアル時間で日付が変わると、主人の格好がもっとも豪華なものになるので(下の写真を参照)、その姿を写真に撮ろう。なお、スキルのたねを6回買うには、合計21万4000Gが必要となる。所持金が足りない場合は、P.432で紹介している方法でお金を貯めるといい。



⬅ひみつ屋の主人が王冠をかぶっている姿を撮影すれば、クエストを達成できる。

アドバイス 143 キラキラと光る妖精

撮影の対象である「妖精」は非常に姿を現しにくく、出会うのはかなり難しい。写真を撮りたければ、エンディングを迎えた状態でサンディ(→P.436)を捜して、彼女と話すことをくり返そう。そのさいは、サンディの写真かポストカードを、合計13枚以上持っておきたい。



⬆サンディと何度も会ううちに、目当ての「妖精」と出会えるかも?

寄り道案内 2

錬金釜

錬金釜とは、複数のアイテムを入れて別のアイテムを生み出せる、魔法の釜のこと。これを利用すれば、さまざまな装備品や道具を自分で作れるのだ。



できるようになる時期	船着き場を訪れたあと

利用できる場所　錬金を行なえるのは馬車を連れているときだけ

マイエラ地方の船着き場を訪れるところまで冒険を進めると、錬金釜が利用可能になる。錬金を行ないたいときは、右記の場所で「さくせん」コマンドの「れんきんがま」を選べばOKだ。ただし、錬金釜は馬車に積んであり、馬車を連れていなければ使えないので注意しよう。



⬆定期船では、トロデが錬金釜を城から持ち出して修理した話や、錬金でアイテムを作れる話などが聞ける。

錬金釜を利用できる場所

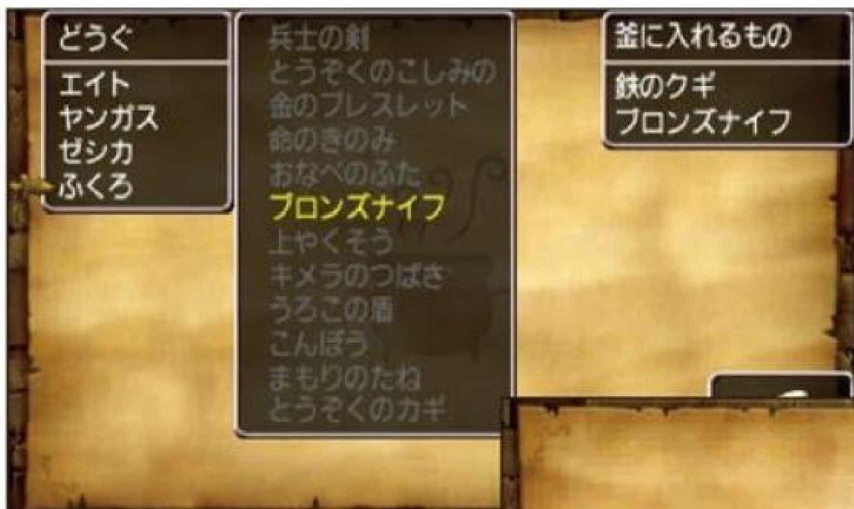
- 町・村・城などの拠点
- フィールド
- 馬車が入れるダンジョン（トロデーン城、王家の山、追憶の回廊）
- 旧修道院跡地と闇の遺跡の外観部分
- 翼を持つ者の場所



⬅下画面の地図メニューにタッチすることでも錬金を開始できる。

できること　素材を組み合わせて別のアイテムを作り出せる

錬金釜では、2個のアイテムを組み合わせて、新たなアイテムを1個作り出せる。材料さえあれば、同じアイテムを99個までまとめて作ることもでき、いくつ作る場合でも錬金はすぐに完了するのだ。錬金釜のくわしい使いかたは、次ページを参考にしてほしい。なお、冒険をさらに進めると、錬金釜がパワーアップして、3個の素材を使った錬金も可能になる（→P.447）。



⬅船着き場では、とうぞくのカギを作るための素材が手に入る。錬金釜で早めにカギを作っておくのがオススメだ。



➡道具屋でやくそうをまとめ買いしておけば、上やくそうや特やくそうをいくらでも手に入れることができる。

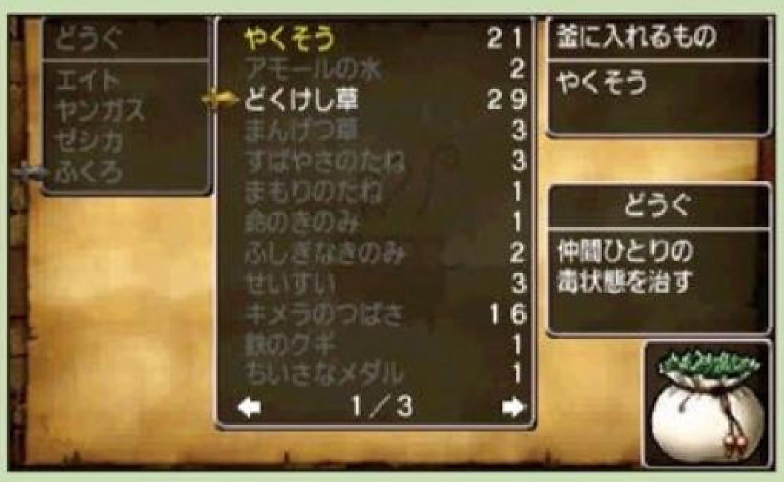
使いかた　使用する素材と作る個数を決めよう

錬金釜でアイテムを作り出すときは、下記のように素材などを指定する。素材の組み合わせ(錬金レシピ)は、各地で本棚を調べたり話を聞いたりすればわかるが、それですべてではないので、いろいろな組み合わせを試そう。なお、錬金レシピリスト(→P.448)には、全レシピを掲載している。

錬金の手順

1 錬金釜に入れるものを選ぶ

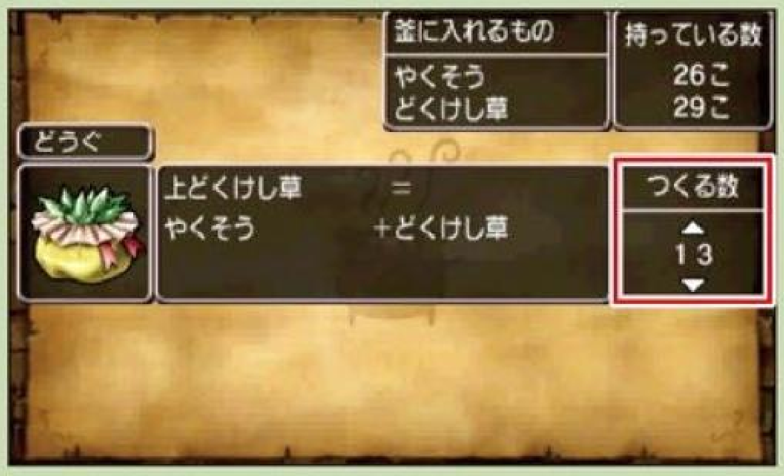
所持品のなかで、錬金の材料として使えるもの(装備中のものをのぞく)が明るく表示される。Aボタンを押して材料を選ぶと、今度はそれと組み合わせられるアイテムが明るく表示されるので、そのなかから組み合わせるものを選ぼう。同じ組み合わせの材料なら、どの順で錬金釜に入れても完成品は変わらない。



←材料として選んでいる素材は、黄色で表示される。

2 Yボタンを押して、錬金を開始する

3 作る数を決める



←十字ボタンの上下で1ずつ、左右で10ずつ変わる。

4 Aボタンを押して、錬金を実行する

アイテムが完成し、ふくろに入る。

錬金レシピノートを利用することで錬金が簡単にできる

「せんれき」コマンド内の「錬金レシピノート」には、錬金で一度でも作り出したことがあるアイテムのレシピや、本を読むなどして判明したレシピが書き加えられていく。このノートは、錬金釜に入れる素材を選ぶときにもXボタンで確認でき、その場合は作りたいアイテムを選ぶだけで材料を指定できるので、レシピが記録されたものを作るなら、ぜひ活用しよう。

錬金レシピノートでのレシピの見かたは、右記のとおり。黒色または緑色で表示されているアイテムは、材料がすべてそろっており、すぐに錬金釜で作ることが可能だ。



←以前作ったものも、材料が足りなければ赤くなる。

錬金レシピノートの見かた

完成品
黒色(下画面では白色)のアイテム……材料がそろっており、錬金で作り出したことがある
緑色のアイテム……材料がそろっており、錬金で作り出したことがない
赤色のアイテム……材料がそろっていない



材料
白色のアイテム……持っている
灰色のアイテム……持っていない

パワーアップ　大錬金釜になったあとは素材を3個入れられる

錬金釜は、下記の条件を満たすと、トロデの改造によって「大錬金釜」にパワーアップする。以降は素材を3個まで入れられるようになり、作り出せるアイテムの種類が大幅に増えるのだ。ちなみに、素材を2個だけ使った錬金も、それまでと同じように行なうことができる。

錬金釜がパワーアップする条件

パルミドで情報屋に会ったあと、宿屋を2回利用する



⬆パワーアップ後は、釜が大きくなるだけでなく、見た目も豪華なものに変わる。

知識の釜　貴重なアイテムを使う錬金は慎重に行なおう

錬金に使った素材はなくなってしまうので、手に入りにくそうなアイテムを使うときは、アイテムデータリスト(→P.480)で入手方法を確認して、使うかどうかを検討したほうが無難。使用するうえでとくに気をつけたい素材は、下にまとめたとおりだ。表1の素材はいくつも手に入れようとすると時間がかかるもので、表2の素材は入手できる数がかぎられているもの。どちらの場合も、使ってから後悔しないように、よく考えて錬金を行ないたい。錬金レシピリスト(→P.448)や逆引きリスト(→P.570)では、手に入りにくい素材に色をつけて掲載しているので、参考にしてほしい。

表1 くり返し手に入れるのが難しいおもな素材

名前	解説
オリハルコン	極めて強力な8種類のアイテムを作り出すときの材料になる(→P.571)。それらのうち、ほしふるうでわとけんじゃの石は錬金以外の方法でも手に入るので、まずは武器や防具の材料として使っていくのがオススメだ。なかでも早めに作ると役立つのは、はぐれメタルの剣、メガトンハンマー、メタルキングの盾の3種類。空を飛べるようになったら材料を集めて、利用したいものから作ろう
金塊	金のオノ、黄金のティアラ、けんじゃの石を作り出すのに欠かせない素材。お店で買える知力のかぶとと銀のかみかざりを一緒に錬金釜に入れて、黄金のティアラを作るのがとくに実用的だ
こおりのやいば	宝箱から2個手に入る以外には魔物からしか入手できないが、このアイテムをもとに作れるふぶきのつるぎとこおりの盾は、どちらもお店で購入可能。こおりの盾は錬金で作っても入手時期が早まるわけではないので、こおりのやいばを素材として使う場合は、早めにふぶきのつるぎを作るといい
ごうけつのうでわ	このアイテムを使って作るドラゴンスレイヤー、ウォーハンマー・改、ギガントアーマーのなかで、ギガントアーマーはお店でも入手できる。ヤンガスやモリーの打撃スキルを伸ばしているなら、ウォーハンマー・改を作り、それをメガトンハンマーの材料にすると、大幅な戦力アップにつながるはずだ。そうでなければ、竜の試練でも役立つドラゴンスレイヤーを作りたい
命のブレスレット	きせきのつるぎ・改、ふっかつの杖、シャイニーチュチュの材料になる。ふっかつの杖は高価ながらお店で買えるので、このアイテムを錬金に使うのであれば、残りのふたつを作るのを優先させよう

表2 手に入る個数がかぎられているおもな素材

名前	解説
はおうのオノ	最強の打撃系武器であるメガトンハンマーの材料になる、最強のオノ。2個しか手に入らないため、1個を錬金で使用し、もう1個はオノのまま残しておきたい
あぶないビスチェ	女性用の強力な防具であるしんぴのビスチェの材料として使えるが、入手できる数は2個だけ。ゼシカの外見が変わる特別な装備品なので、着せかえを楽しむなら、使うのは1個にしておくのがオススメ
ドクロのかぶと	太陽のかんむりのもとになるかぶと。呪いがかけられているものの、自分の攻撃力がゼロになる効果を利用すれば、特技で魔物からアイテムを盗むときに、すぐに敵を倒してしまうのを防げる(→P.122)。同じ用途で使えるキャンディケイン(→P.494)を持っていないなら、1個は残しておくといい。なお、太陽のかんむりにあくまのしっぽを組み合わせて錬金すると、ドクロのかぶとにもどせる
太陽のかんむり	強敵との戦闘で役立つふしぎなタンバリンを作るのに必要で、ドクロのかぶとから錬金で作ったものを含めると3個手に入る。実用性だけを考えるなら、ふしぎなタンバリンを3個作るのも手だが、錬金後は太陽のかんむりにもどせないので、装備品として残しておきたい場合は1～2個だけ使おう

錬金レシピリスト

錬金釜で作れるアイテムは全部で193種類あり、そのうちの11種類は2通りの作りかたができる。このリストを参考に、さまざまな錬金に挑戦してみよう。

リストの見かた

【「せんれき」の「錬金レシピノート」でID順に並べたときの順で掲載】

①	②完成品	③	④錬金レシピ
どうぐ	ふしぎなタンバリン	P.556	★太陽のかんむり＋まじゅうの皮＋怒りのタトゥー
	レシピの場所		人物 竜神族の里・民⑤…男性(竜神族の問題を解決したあと)
	ふつうのチーズ	P.556	☆おいしいミルク＋レンネットのこな
			☆超辛チーズ＋かがやくチーズ
	レシピの場所		本 アスカンタ城・教会…「かんたん！チーズレシピ」(上側に掲載しているレシピのみ)

❶**アイテムのカテゴリー**

❷**完成品**……錬金で作り出すアイテムの名前。

❸**掲載ページ**……そのアイテムのくわしいデータを掲載しているページ。

❹**錬金レシピ**……そのアイテムを錬金で作り出すための素材の組み合わせ。☆は錬金釜と大錬金釜のどちらでも可能なレシピであることを、★は大錬金釜でのみ可能なレシピであることを示す。文字の色の意味は下記のとおり。

黒色…お店で買える素材(いのりの指輪のみ、買える時期がかぎられている／→P.247)

青色…何個でも手に入るが、お店では販売していない素材

赤色…入手できる数がかぎられている素材

❺**錬金レシピの場所**……冒険中に錬金レシピを知ることができる場所。そういった場所がない場合は、この欄を入れていない。アイコンの意味は以下のとおり。

- 本 …錬金レシピが記された本がある場所。書名を併記している
- 石碑 …錬金レシピが記された石碑がある場所
- メモ …錬金レシピが記されたメモ(だいじなもの)を拾える場所
- 人物 …錬金レシピを教えてくれる人物がいる場所。教えてくれる人物と時期を併記している





	完成品		錬金レシピ
どうぐ	上やくそう	P.547	☆やくそう＋やくそう
	レシピの場所		本 船着き場・宿屋…「初級薬草学」
	特やくそう	P.548	☆上やくそう＋上やくそう
	いやし草	P.548	☆上やくそう＋やくそう
			★やくそう＋やくそう＋やくそう
	アモールの水	P.548	☆せいすい＋上やくそう
	上どくけし草	P.548	☆やくそう＋どくけし草
	特どくけし草	P.549	☆上どくけし草＋上どくけし草
			★やくそう＋どくけし草＋どくけし草
	きつけ草	P.549	☆上やくそう＋まんげつ草
			★やくそう＋やくそう＋まんげつ草

どうぐ

完成品		錬金レシピ
月のめぐみ	P.549	★まんげつ草＋まんげつ草＋まんげつ草
レシピの場所	本	トロデーン城・3F…「錬金整理術」
万能ぐすり	P.549	☆特やくそう＋特やくそう
超万能ぐすり	P.550	★万能ぐすり＋いやし草＋きつけ草
		★特やくそう＋特やくそう＋特やくそう
せかいじゅのしずく	P.550	☆せかいじゅの葉＋まほうのせいすい
まほうのせいすい	P.550	☆せいすい＋ふしぎなきのみ
エルフの飲み薬	P.550	☆せかいじゅのしずく＋まほうのせいすい
レシピの場所	本	トロデーン城・図書館…「妖精の秘薬」
せいすい	P.553	☆アモールの水＋岩塩
キメラのつばさ	P.554	☆こうもりの羽＋こうもりの羽
おかしな薬	P.555	★せいすい＋こうもりの羽＋うしのふん
		★やくそう＋どくけし草＋まんげつ草
けんじゃの石	P.555	★金塊＋オリハルコン＋せかいじゅのしずく
レシピの場所	石碑	北西の孤島の高台
ふしぎなタンバリン	P.556	★太陽のかんむり＋まじゅうの皮＋怒りのタトゥー
レシピの場所	人物	竜神族の里・民家…男性（竜神族の問題を解決したあと）
ふつうのチーズ	P.556	☆おいしいミルク＋レンネットのこな
		☆超辛チーズ＋かがやくチーズ
レシピの場所	本	アスカンタ城・教会…「かんたん！チーズレシピ」（上側に掲載しているレシピのみ）
辛口チーズ	P.556	☆ふつうのチーズ＋あかいカビ
激辛チーズ	P.556	☆辛口チーズ＋ヌーク草
		★辛口チーズ＋あかいカビ＋あかいカビ
超辛チーズ	P.556	★激辛チーズ＋ごくじょうのカビ＋ドラゴンのふん
レシピの場所	人物	商人のテント…あらくれ男（暗黒魔城都市出現後）
冷たいチーズ	P.557	☆ふつうのチーズ＋みず草のカビ
こおりのチーズ	P.557	☆冷たいチーズ＋みず草のカビ
こごえるチーズ	P.557	★こおりのチーズ＋みず草のカビ＋みず草のカビ
かがやくチーズ	P.557	★こごえるチーズ＋ごくじょうのカビ＋ドラゴンのふん
レシピの場所	人物	商人のテント…あらくれ男（暗黒魔城都市出現後）
いやしのチーズ	P.557	☆ふつうのチーズ＋アモールの水
レシピの場所	本	トロデーン城・図書館…「チーズ健康法」
ベホマラチーズ	P.558	★おいしいミルク＋ごくじょうのカビ＋アモールの水
レシピの場所	人物	闇のレティシア・民家…男性（神鳥のたましい入手後）
天使のチーズ	P.558	★おいしいミルク＋ごくじょうのカビ＋せかいじゅのしずく
かちかちチーズ	P.558	☆ふつうのチーズ＋岩塩
レシピの場所	本	リブルアーチ・宿屋…「本格！チーズレシピ」
やわらかチーズ	P.558	★おいしいミルク＋レンネットのこな＋岩塩
レシピの場所	本	リブルアーチ・宿屋…「本格！チーズレシピ」
フバフバチーズ	P.558	☆ふつうのチーズ＋まほうのせいすい
レシピの場所	本	ベルガラック・民家…「魔法のチーズ」
はりきりチーズ	P.559	★激辛チーズ＋こごえるチーズ＋岩塩
レシピの場所	本	三角谷・ゴールド銀行…「超本格！チーズレシピ」
ごくじょうのカビ	P.561	★あかいカビ＋みず草のカビ＋せかいじゅの葉
レシピの場所	本	オークニス・グラッドの部屋…「カビの研究」
とうぞくのカギ	P.563	☆鉄のクギ＋ブロンズナイフ
レシピの場所	メモ	トラペッタ…とうぞくのメモ（→P.568）

	完成品		錬金レシピ
剣	どうのつるぎ	P.481	☆ブロンズナイフ＋ブロンズナイフ
剣	古びたつるぎ	P.483	★はぐれメタルの剣＋おかしな薬＋うしのふん
剣	はやぶさの剣・改	P.483	☆はやぶさの剣＋ほしふるうでわ
	レシピの場所	石碑	北西の孤島の高台
剣	ゾンビバスター	P.483	☆ゾンビキラー＋まよけの聖印
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「武器の友　夏号」
剣	もろはのつるぎ	P.484	☆もろはのつるぎ・改＋あくまのしっぽ
剣	もろはのつるぎ・改	P.484	★もろはのつるぎ＋聖者の灰＋聖者の灰
剣	ドラゴンスレイヤー	P.484	☆ドラゴンキラー＋ごうけつのうでわ
	レシピの場所	メモ	サヴェッラ大聖堂…ドラゴンのメモ（→P.569）
剣	ふぶきのつるぎ	P.485	★バスタードソード＋こおりのやいば＋こごえるチーズ
剣	きせきのつるぎ・改	P.485	☆きせきのつるぎ＋命のブレスレット
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部（下層）…ある錬金術師の手記
剣	はぐれメタルの剣	P.485	★古びたつるぎ＋スライムのかんむり＋オリハルコン
	レシピの場所	本	三角谷・ゴールド銀行…「復活！至高の剣」
剣	ロトのつるぎ	P.486	★いにしえのロトの剣＋はぐれメタルの剣＋オリハルコン
剣	竜神王のつるぎ	P.486	☆竜神のつるぎ＋はぐれメタルの剣
	レシピの場所	人物	竜神族の里・道具屋…店主（竜神族の問題を解決したあと）
ヤリ	鉄のヤリ	P.486	☆ひのきのぼう＋ダガーナイフ
ヤリ	ロングスピア	P.487	★ひのきのぼう＋ひのきのぼう＋鉄のヤリ
ヤリ	ホーリーランス	P.487	☆ロングスピア＋金のロザリオ
ヤリ	砂塵のヤリ	P.487	☆パルチザン＋聖者の灰
	レシピの場所	人物	砂漠の教会…あらくれ男
ヤリ	デーモンスピア	P.488	★バトルフォーク＋どくばり＋あくまのしっぽ
	レシピの場所	本	海賊の洞くつ・B1…「悪魔の武器」
ヤリ	メタルキングのヤリ	P.488	☆ホーリーランス＋メタルウィング
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部（下層）…「メタルキングのヤリ」
ブーメラン	ハイブーメラン	P.489	☆ブーメラン＋鉄のクギ
	レシピの場所	本	マイエラ修道院・マルチェロの部屋…「武器の友　春号」
ブーメラン	ウィングエッジ	P.489	★やいばのブーメラン＋こうもりの羽＋はがねのかま
ブーメラン	炎のブーメラン	P.489	☆ツインスワロー＋ほのおの盾
ブーメラン	メタルウィング	P.490	☆ウィングエッジ＋メタルキングのヤリ
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部（下層）…「武器の友　冬号」
オノ	石のオノ	P.490	☆石のぼうし＋ひのきのぼう
オノ	金のオノ	P.490	☆鉄のオノ＋金塊
	レシピの場所	本	トロデーン城・図書館…「錬金術の落とし穴」
オノ	鉄のオノ	P.491	☆鉄のかま＋鉄のかま
オノ	さんぞくのオノ	P.491	☆バトルアックス＋とうぞくのカギ
	レシピの場所	人物	サザンビーク城・武器防具屋…店主（バザーがはじまったあと）
オノ	ムーンアックス	P.491	☆金のオノ＋月のめぐみ
	レシピの場所	人物	サザンビーク城・城下町…少年（バザーがはじまったあと）
オノ	キングアックス	P.491	☆金のオノ＋スライムのかんむり
打撃系武器	大かなづち	P.493	★大きづち＋鉄かぶと＋鉄かぶと
打撃系武器	ウォーハンマー・改	P.493	☆ウォーハンマー＋ごうけつのうでわ
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「武器の友　秋号」
打撃系武器	メガトンハンマー	P.493	★ウォーハンマー・改＋はおうのオノ＋オリハルコン
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部（下層）…「古代の超兵器」

	完成品		錬金レシピ
鎌	じごくのおおかま	P.494	★はがねのかま＋どくがのナイフ＋サタンヘルム
短剣	キラーピアス	P.497	★スライムピアス＋怒りのタトゥー＋はやてのリング
短剣	アサシンダガー	P.497	☆イーグルダガー＋どくばり
	レシピの場所	本	ベルガラック・民家…「暗殺者の心得」
短剣	こあくまのナイフ	P.497	☆アサシンダガー＋あくまのしっぽ
	レシピの場所	メモ	トロデーン城…こあくまのメモ(→P.569)
ムチ	皮のムチ	P.498	☆あくまのしっぽ＋聖者の灰
ムチ	ヘビ皮のムチ	P.499	☆皮のムチ＋うろこの盾
	レシピの場所	本	湖畔の宿屋・…ある武器商人の日記
ムチ	ドラゴンテイル	P.499	★ヘビ皮のムチ＋竜のうろこ＋竜のうろこ
	レシピの場所	人物	商人のテント…男性
ムチ	あくまのムチ	P.500	☆バスターウィップ＋あくまのしっぽ
ムチ	バスターウィップ	P.500	☆あくまのムチ＋聖者の灰
杖	マグマの杖	P.501	★まどうしの杖＋ばくだん岩のカケラ＋ばくだん岩のカケラ
	レシピの場所	本	トロデーン城・図書館…「爆発物取り扱い注意」
杖	まふうじの杖	P.502	☆まどうしの杖＋ルーンスタッフ
	レシピの場所	本	リブルアーチ・ハワードの屋敷1F…「魔法使いと杖」
杖	ふっかつの杖	P.502	★ルーンスタッフ＋命のブレスレット＋せかいじゅの葉
レイピア	聖銀のレイピア	P.503	☆テンペラーソード＋まよけの聖印
レイピア	堕天使のレイピア	P.503	★聖銀のレイピア＋あくまのしっぽ＋こうもりの羽
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「あくまの誘惑」
レイピア	しっぷうのレイピア	P.503	★堕天使のレイピア＋しっぷうのバンダナ＋しっぷうのバンダナ
レイピア	ライトシャムシール	P.504	★ルーンスタッフ＋ライトシールド＋ひかりのドレス
	レシピの場所	人物	サヴェッラ大聖堂・道具屋…店主
弓	クロスボウ	P.504	☆ショートボウ＋チェーンクロス
			★ひのきのぼう＋ひのきのぼう＋ちからの指輪
弓	エロスの弓	P.504	☆クロスボウ＋ガーターベルト
	レシピの場所	メモ	パルミド…エロスのメモ(→P.568)
弓	ケイロンの弓	P.505	☆エロスの弓＋ちからの盾
弓	オーディーンボウ	P.505	★ケイロンの弓＋エロスの弓＋ビッグボウガン
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部(下層)…古い予言詩
ツメ	ほのおのツメ	P.506	☆鉄のツメ＋炎のブーメラン
ツメ	あくまのツメ	P.506	☆ほのおのツメ＋あくまのしっぽ
ツメ	サタンネイル	P.507	☆あくまのツメ＋サタンヘルム
ツメ	冥獣のツメ	P.507	☆まじゅうのツメ＋げんませき
ツメ	竜王のツメ	P.507	☆ドラゴンクロー＋げんませき
おうぎ	くじゃくのおうぎ	P.508	☆鉄のおうぎ＋風のぼうし
おうぎ	星のおうぎ	P.509	★レインボーファン＋はりきりチーズ＋銀のかみかざり
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「星の輝きをつかまえて」
おうぎ	月のおうぎ	P.509	★星のおうぎ＋まんげつのリング＋金のロザリオ
おうぎ	太陽のおうぎ	P.509	★月のおうぎ＋ほのおの盾＋マグマの杖
よろい	たびびとの服	P.511	☆布の服＋布の服
よろい	ステテコパンツ	P.511	☆とうぞくのこしみの＋バンダナ
	レシピの場所	本	旧修道院跡地・B3…ある修道僧の日記
よろい	皮のよろい	P.512	☆たびびとの服＋まじゅうの皮
よろい	皮のこしまき	P.512	☆皮のムチ＋バンダナ
			☆ステテコパンツ＋まじゅうの皮

よろい

完成品		錬金レシピ
騎士団の服	P.512	☆たびびとの服＋騎士団の盾
皮のドレス	P.512	☆おどりこの服＋まじゅうの皮
うろこのよろい	P.512	☆皮のよろい＋竜のうろこ
くさりかたびら	P.513	☆たびびとの服＋チェーンクロス
せいどうのよろい	P.513	☆くさりかたびら＋せいどうの盾
鉄のむねあて	P.513	☆鉄の盾＋鉄の盾
毛皮のポンチョ	P.514	☆まじゅうの皮＋まじゅうの皮
レシピの場所	本	アスカンタ城・教会…「役に立つ毛皮」
やすらぎのローブ	P.514	☆みかわしの服＋ステテコパンツ
レシピの場所	本	トロデーン城・図書館…「やすらぎの時間」
バニースーツ	P.515	☆シルクのビスチェ＋うさぎのしっぽ
ゾンビメイル	P.515	☆シルバーメイル＋ゾンビキラー
		☆プラチナメイル＋あくまのしっぽ
銀のむねあて	P.515	★鉄のむねあて＋シルバートレイ＋シルバートレイ
けんじゃのローブ	P.517	☆まほうの法衣＋インテリハット
レシピの場所	本	マイエラ修道院・マルチェロの部屋…オディロ院長が書いた本
マジカルスカート	P.517	★とうぞくのこしみの＋マジカルハット＋マジカルメイス
レシピの場所	本	隠者の家・1F…「マジカルスカート製法」
まほうのよろい	P.517	★はがねのよろい＋いのりの指輪＋まもりのルビー
シャイニーチュチュ	P.517	★スパンコールドレス＋おどりこの服＋命のブレスレット
レシピの場所	本	隠者の家・1F…「アイドル魔法学論」
ダンシングメイル	P.518	☆シルバーメイル＋おどりこの服
レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「よろい計画」
ドラゴンメイル	P.518	★シルバーメイル＋竜のうろこ＋竜のうろこ
まじょっこスカート	P.518	★マジカルスカート＋こあくまのナイフ＋おかしな薬
レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「魔女の住む家」
ひかりのドレス	P.519	★スパンコールドレス＋まもりのルビー＋金のブレスレット
レシピの場所	本	オークニス・教会…「かがやきの素材」
やいばのよろい	P.519	☆まほうのよろい＋やいばのブーメラン
レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「よろい計画」
プラチナメイル	P.519	☆ゾンビメイル＋聖者の灰
レシピの場所	本	リブルアーチ・ハワードの屋敷2F…「奇跡の触媒」
天使のローブ	P.519	☆みずのはごろも＋マジカルスカート
レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…ある老人の日記
バンデットメイル	P.520	★あつでのよろい＋さんぞくのオノ＋とうぞくのこしみの
紅蓮のローブ	P.520	★けんじゃのローブ＋まほうのせいすい＋ヌーク草
レシピの場所	本	メディばあさんの家・1F…「最高の防寒具」
したっぱベスト	P.521	★バンデットメイル＋布の服＋サンゴのかみかざり
レシピの場所	本	海賊の洞くつ・B1…「海賊被服規定」
やみのころも	P.521	★みかわしの服＋あくまのしっぽ＋こうもりの羽
レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「暗黒神の信仰」
白波の装	P.521	★みずのはごろも＋紅蓮のローブ＋月のおうぎ
レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部(下層)…暗黒神をたたえる祈りの本
ミラーアーマー	P.521	★シルバーメイル＋ミラーシールド＋ミラーシールド
しんぴのよろい・改	P.522	★しんぴのよろい＋まもりのルビー＋命の指輪
レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部(下層)…古いメモ

分類	完成品	ページ	錬金レシピ
よろい	プリンセスローブ	P.522	★天使のローブ＋金のロザリオ＋ひかりのドレス
	レシピの場所	人物	アスカンタ城・4F…パヴァン王（暗黒魔城都市出現後）
	ギガントアーマー	P.522	★バンデットメイル＋ごうけつのうでわ＋ごうけつのうでわ
	しんぴのビスチェ	P.523	☆あぶないビスチェ＋ひかりのドレス
	レシピの場所	本	竜神族の里・グルーノの家１Ｆ…「わが青春のビスチェ」
	メタルキングよろい	P.524	★はぐれメタルよろい＋スライムのかんむり＋オリハルコン
	レシピの場所	人物	トラペッタ・宿屋…深夜に寝ている旅の騎士（月影のハープ入手後）
盾	皮の盾	P.524	☆おなべのふた＋まじゅうの皮
	うろこの盾	P.525	☆皮の盾＋竜のうろこ
	せいどうの盾	P.525	☆皮の盾＋ブロンズナイフ
	騎士団の盾	P.526	☆鉄の盾＋騎士団の服
	ホワイトシールド	P.526	☆鉄の盾＋シルバートレイ
			★ライトシールド＋おいしいミルク＋おいしいミルク
	レシピの場所	本	トロデーン城・図書館…兵士の日記（上側に掲載しているレシピのみ）
	まほうの盾	P.527	★はがねの盾＋いのりの指輪＋まもりのルビー
	ドラゴンシールド	P.527	★はがねの盾＋竜のうろこ＋竜のうろこ
	こおりの盾	P.527	☆まほうの盾＋こおりのやいば
	ほのおの盾	P.527	☆まほうの盾＋炎のブーメラン
	ちからの盾	P.528	★まほうの盾＋ちからの指輪＋ベホマラチーズ
	聖女の盾	P.528	★ミラーシールド＋ホワイトシールド＋せいすい
	レシピの場所	人物	レティシア・民家…男性
	みかがみの盾	P.528	★ミラーシールド＋アモールの水＋まほうのせいすい
	レシピの場所	石碑	北西の孤島の高台
	はめつの盾	P.529	☆メタルキングの盾＋あくまのしっぽ
	死神の盾	P.529	☆女神の盾＋あくまのしっぽ
	女神の盾	P.529	☆死神の盾＋聖者の灰
	真・大おやぶんの盾	P.529	★大おやぶんの盾＋女神の盾＋いやしのチーズ
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部（下層）…古い伝記
	メタルキングの盾	P.530	★はめつの盾＋聖者の灰＋オリハルコン
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・外観（上層）…「呪われし最強の盾」
かぶと	とんがりぼうし	P.531	☆皮のぼうし＋鉄のクギ
	ターバン	P.531	☆バンダナ＋バンダナ
	はねぼうし	P.531	☆皮のぼうし＋キメラのつばさ
	レシピの場所	本	マイエラ修道院・奥の院１Ｆ…だじゃれ本
	うさみみバンド	P.532	☆ヘアバンド＋うさぎのしっぽ
	レシピの場所	本	パルミド・民家…「あこがれのバニー日記」
	石のぼうし	P.532	☆石のオノ＋とんがりぼうし
	レシピの場所	本	アスカンタ城・教会…「大いなる石」
	毛皮のフード	P.532	☆はねぼうし＋毛皮のポンチョ
	風のぼうし	P.532	☆はねぼうし＋しっぷうのバンダナ
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「風の魔法」
	ブロンズキャップ	P.533	★石のぼうし＋ブロンズナイフ＋ブロンズナイフ
	レシピの場所	本	トロデーン城・図書館…「錬金おしゃれ術」
	しっぷうのバンダナ	P.533	☆バンダナ＋はやてのリング
	レシピの場所	本	サザンビーク城・２Ｆ…「すばやさの秘密」
	銀のかみかざり	P.533	☆サンゴのかみかざり＋シルバートレイ

分類	完成品	ページ	錬金レシピ
かぶと	したっぱずきん	P.534	★バンダナ＋怒りのタトゥー＋サンゴのかみかざり
	レシピの場所	本	サザンビーク城・2F…「実用ファッション・したっぱ編」
	しあわせのぼうし	P.534	☆はねぼうし＋しあわせのくつ
	インテリハット	P.535	☆マジカルハット＋インテリめがね
	レシピの場所	本	サザンビーク城・4F…女性文官の日記
	サタンヘルム	P.535	☆ミスリルヘルム＋あくまのしっぽ
	知力のかぶと	P.536	☆インテリハット＋アイアンヘッドギア
	ミスリルヘルム	P.536	☆サタンヘルム＋聖者の灰
	くノ一のハチガネ	P.536	☆アイアンヘッドギア＋しっぷうのバンダナ
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「アイデアメモ」
	猛牛ヘルム	P.536	★ミスリルヘルム＋うしのふん＋おいしいミルク
	レシピの場所	本	海賊の洞くつ・B1…ある横着者の日記
	黄金のティアラ	P.537	★知力のかぶと＋銀のかみかざり＋金塊
	レシピの場所	石碑	北西の孤島の高台
	まじょっこハット	P.537	★マジカルハット＋知力のかぶと＋おかしな薬
	ファントムマスク	P.537	☆アイアンヘッドギア＋やみのころも
	レシピの場所	本	暗黒魔城都市・内部（下層）…「暗黒の仮面」
	ドクロのかぶと	P.537	☆太陽のかんむり＋あくまのしっぽ
	太陽のかんむり	P.538	☆ドクロのかぶと＋聖者の灰
装飾品	ちからの指輪	P.538	☆いのりの指輪＋ちからのたね
	パワーベルト	P.539	☆皮のこしまき＋ちからの指輪
	ごうけつのうでわ	P.539	☆ちからの指輪＋パワーベルト
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「ごうけつ物語」
	命のブレスレット	P.541	☆命の指輪＋金のブレスレット
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「ステキなブレスレット」
	いのりの指輪	P.541	☆金の指輪＋ふしぎなきのみ
	破幻のリング	P.543	☆金の指輪＋砂塵のヤリ
	破毒のリング	P.543	☆金の指輪＋どくばり
	まよけの聖印	P.543	★怒りのタトゥー＋せいすい＋金のロザリオ
	レシピの場所	本	聖地ゴルド・聖職者の宿舎B1…「聖なるお守り」
	まんげつのリング	P.544	☆金の指輪＋どくがのナイフ
	目覚ましリング	P.544	☆金の指輪＋まどろみの剣
	レシピの場所	本	メダル王女の城・2F…「金の指輪活用法」
	理性のリング	P.544	☆金の指輪＋堕天使のレイピア
	命の指輪	P.544	☆いのりの指輪＋命のきのみ
	スーパーリング	P.544	★まんげつのリング＋破幻のリング＋破毒のリング
	レシピの場所	本	リブルアーチ・民家…「究極の指輪」
	まもりのルビー	P.545	☆いのりの指輪＋まもりのたね
	しあわせのくつ	P.545	☆あみタイツ＋しあわせのぼうし
	はやてのリング	P.546	☆いのりの指輪＋すばやさのたね
	ドクロの指輪	P.546	☆ソーサリーリング＋あくまのしっぽ
	ほしふるうでわ	P.546	★はやてのリング＋はやてのリング＋オリハルコン
	レシピの場所	人物	荒野の山小屋・井戸…スライム
	ソーサリーリング	P.546	★ドクロの指輪＋聖者の灰＋聖者の灰
	インテリめがね	P.547	★目覚ましリング＋理性のリング＋かしこさのたね
	女神の指輪	P.547	☆命の指輪＋オリハルコン
	レシピの場所	人物	川沿いの民家…キラの祖母（暗黒魔城都市出現後）

寄り道案内 3

闇商人

パルミドの酒場に隠された闇商人のお店では、錬金釜で作り出せる珍しいアイテムの入手を依頼される。注文どおりのアイテムを渡して、報酬を受け取ろう。



できるようになる時期	ゲルダにビーナスの涙を渡したあと

進めかた　注文されたアイテムを錬金釜で作って届ける

パルミドには闇商人のお店があり、物乞い通りに面した酒場のマスターに話しかければ訪れることができる。闇商人からは表1のアイテムを上から順にひとつずつ注文されるので、錬金釜で作り出そう（必要な材料は表2を参照）。注文されたアイテムは表1の報酬と交換可能で、そのアイテムを渡すのが1回目なら、届けたものによっては貴重な装備品がもらえるのだ。なお、注文されたアイテムを闇商人に見せれば、それを渡さなくてもつぎのアイテムの注文を受けられる。



←手放したくないアイテムは、見せるだけにしよう。

表1 注文されるアイテムとその報酬

順番	注文されるアイテム	渡したときの報酬	
		1回目	2回目以降
1	特やくそう	500G	400G
2	ハイブーメラン	1200G	1000G
3	破毒のリング	さんぞくのオノ	3500G
4	やすらぎのローブ	6000G	4000G
5	砂塵のヤリ	しあわせのぼうし	6000G
6	紅蓮のローブ	大おやぶんの盾	12000G
7	プリンセスローブ	クラシックブレザー	50000G

※7番目の注文のあとは、1番目の注文にもどる

表2 注文されるアイテムを錬金で作るときの材料

注文されるアイテム	材料	各材料を早めに手に入れる方法
特やくそう	上やくそう×2	やくそうを4個用意し、「やくそう＋やくそう」で上やくそうを2個作る
ハイブーメラン	ブーメラン	トラペッタで買う。とうぞくのカギを錬金で作れば、船着き場の宝箱からも入手可能
	鉄のクギ	船着き場の宿屋にいる男からもらうか、旧修道院跡地でタンスやひとくいばこから入手する
破毒のリング	金の指輪	トロデーン城でまほうのカギを手に入れたあと、パルミド地方で赤色の宝箱を開ける
	どくばり	クエストでスタンプを合計47個ためるか、ベルガラックで買う
やすらぎのローブ	みかわしの服	サザンビーク国領にある商人のテントで買う。サザンビーク城まで行けば、とうぞくのカギで開けられる宝箱からも入手できる
	ステテコパンツ	トラペッタ地方で赤色の宝箱を開けるか、パルミドで袋を調べる
砂塵のヤリ	パルチザン	サザンビーク城かサヴェッラ大聖堂で買う
	聖者の灰	闇の遺跡の宝箱を開ける。モンスター・バトルロードのランクCで優勝するか、ベルガラックのカジノでコイン5000枚と交換することでも入手可能
紅蓮のローブ	けんじゃのローブ	法皇の館のタンスを調べる
	まほうのせいすい	マイエラ地方で赤色の宝箱を開ける。三角谷で買うことも可能
	ヌーク草	神鳥のたましいを入手してから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだに、オークニスでグラッドに話しかけて「はい」と答える
プリンセスローブ	天使のローブ	「みずのはごろも＋マジカルスカート」で錬金することでのみ入手可能。みずのはごろもは三角谷で販売している。マジカルスカートはお店で買えず、「とうぞくのこしみの＋マジカルハット＋マジカルメイス」で錬金して作る必要があるが、材料はそれぞれトラペッタ、サザンビーク城、レティシアで買える
	金のロザリオ	旧修道院跡地でなげきの亡霊がかならず落とす。サヴェッラ大聖堂などで買うことも可能
	ひかりのドレス	「スパンコールドレス＋まもりのルビー＋金のブレスレット」で錬金する必要がある。スパンコールドレスは、ゼシカがパーティにもどってきたあとに、ベルガラックのギャリングの屋敷でタンスから入手可能。残りの材料は、どちらもサザンビーク城で買える

寄り道案内 4

カジノ

カジノは、さまざまなゲームで運試しを楽しめる大人の遊技場。ゲームで遊んで旅の息抜きをしつつコインを貯めると、強力なアイテムが手に入るのだ。



できるようになる時期	パルミドを訪れたあと(ベルガラックのカジノについては本文を参照)

目的 コインを増やして豪華な景品をもらおう

カジノでは、下記の特徴を持つ専用のコインを賭けて、3種類のゲームで遊べる。ゲームで当たりを出してコインを増やせば、規定の枚数と交換することで景品のアイテムを入手可能。カジノはパルミドとベルガラックの2ヵ所にあり、それぞれ遊べるゲームや交換できる景品が異なる。ただし、ベルガラックのカジノに入れるのは、フォーグとユッケの依頼(→P.279)を果たしたあとか、暗黒魔城都市が出現したあとだ。

カジノのコインの特徴

- カジノ内で、1枚20Gで購入できる
- 持てるのは9999万9999枚まで
- 規定の枚数で景品と交換できる
- パルミドでもベルガラックでも共通して使える
- お金にもどすことはできない

パルミドとベルガラックのカジノで遊べるゲーム

※○……遊べる、×……遊べない

ゲームの種類		パルミド	ベルガラック
ビンゴゲーム		○	○
スロットマシン	1コイン	○	○
	10コイン	×	○
	100コイン	×	○
ルーレット		×	○



↑コインは人からもらえることも(→P.231)。

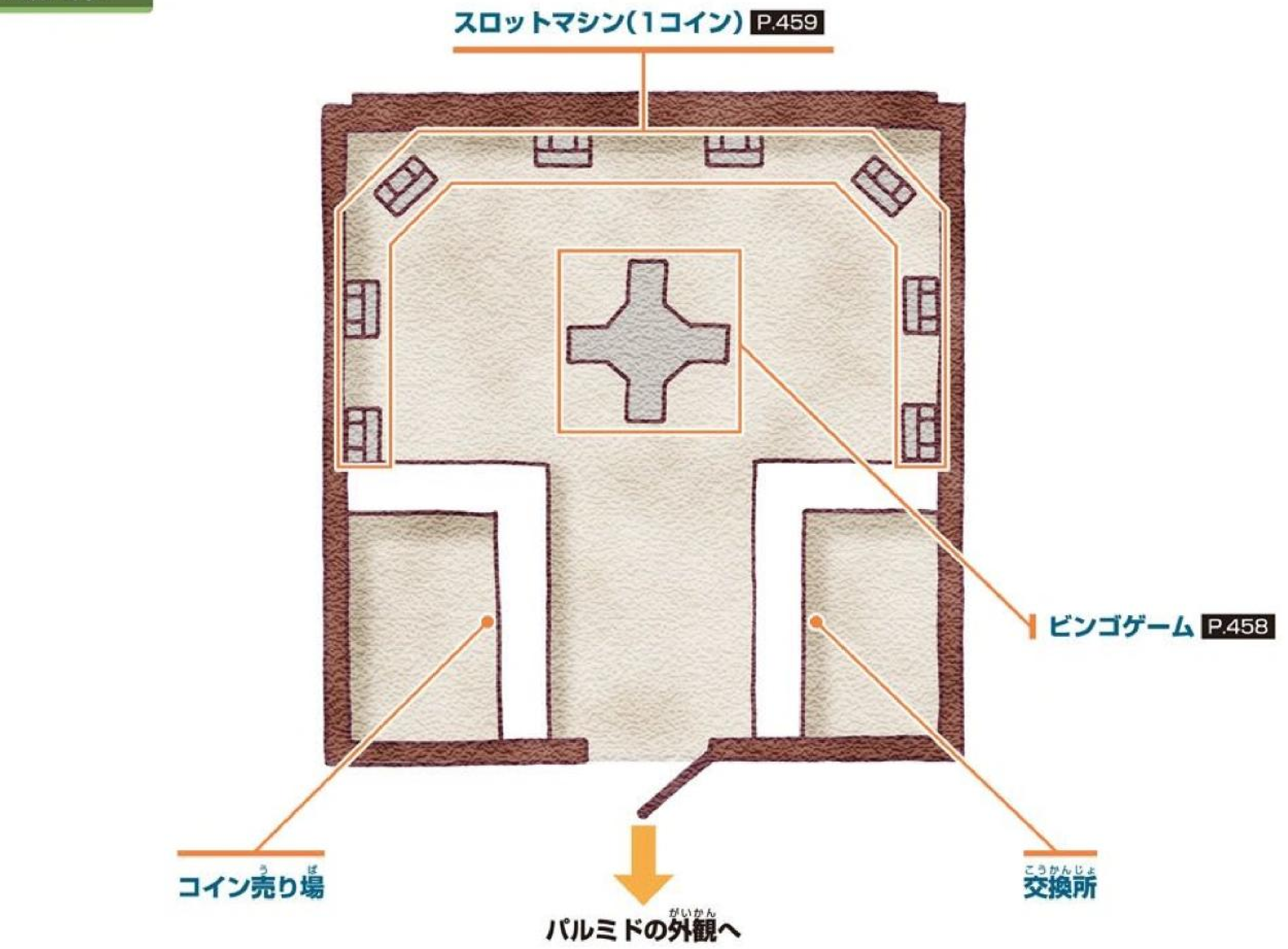
パルミドとベルガラックのカジノで交換できる景品

※●……装備できる、▲……短剣スキルの「長剣も装備可能」のスキル効果を習得している場合のみ装備できる、—……装備できない

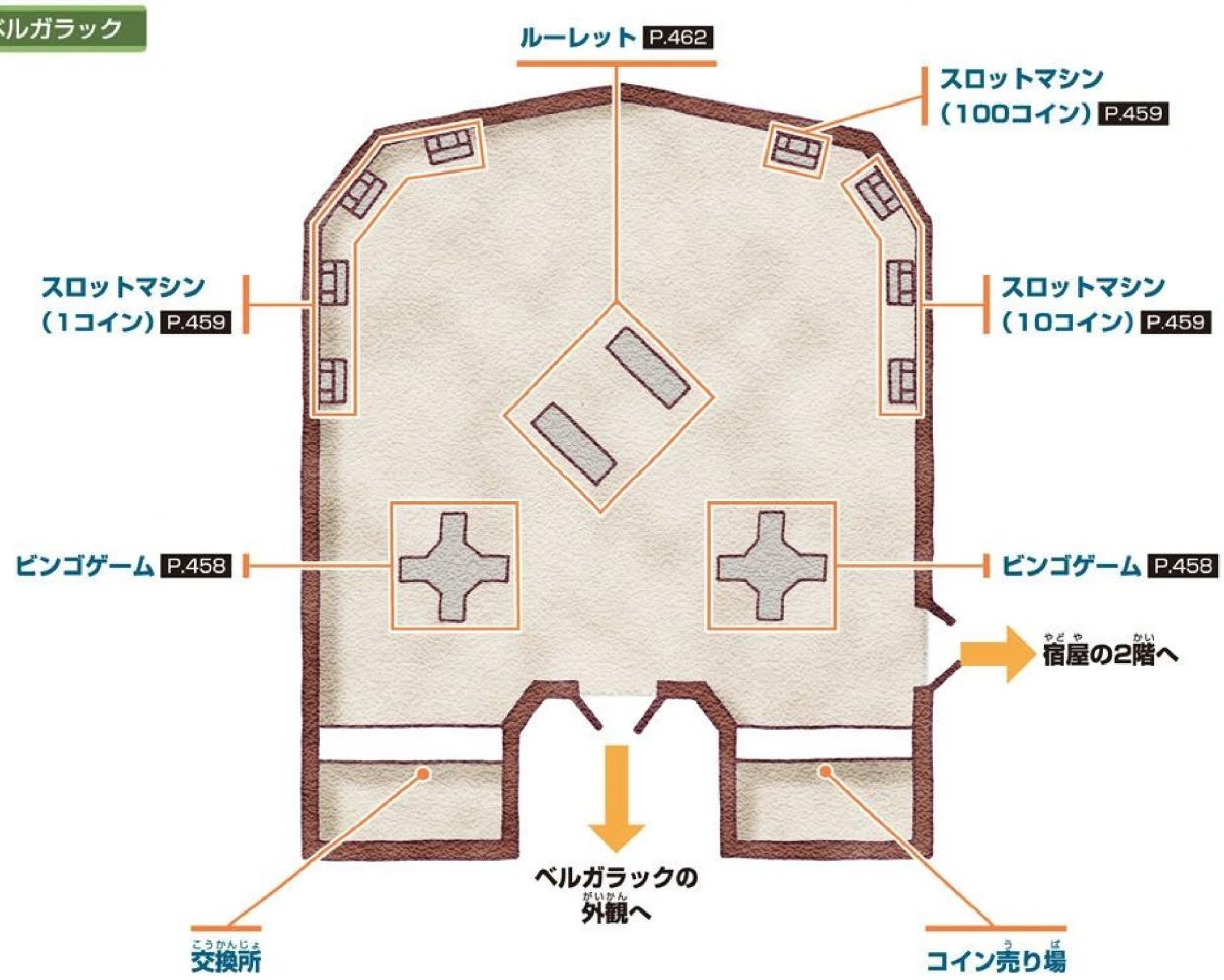
交換に必要なコインの枚数	名前	カテゴリー	装備時のステータスの変化	装備できるキャラクター						解説	詳細
▼パルミドのカジノの景品											
100枚	まほうのせいすい	どうぐ	——	—	—	—	—	—	—	味方ひとりのMPを30～35回復する	P.550
500枚	シルバートレイ	盾	守備力+8	—	—	●	—	●	—	錬金でホワイトシールドなどの材料になる	P.525
1000枚	はやてのリング	装飾品	すばやさ+15	●	●	●	●	●	●	錬金でほしふるうでわなどの材料になる	P.546
1500枚	パワーベルト	装飾品	攻撃力+10	●	●	●	●	●	●	錬金でごうけつのうでわの材料になる	P.539
3000枚	ルーンスタッフ	武器(杖)	攻撃力+30	—	—	●	●	—	—	道具として使うとスクルトの効果	P.501
5000枚	プラチナヘッド	かぶと	守備力+30	●	—	—	●	—	—	——	P.534
▼ベルガラックのカジノの景品											
1000枚	いのりの指輪	装飾品	守備力+5	●	●	●	●	●	●	自分のMPを20～30回復する	P.541
3000枚	スパンコールドレス	よろい	守備力+46	—	—	●	—	●	—	錬金でひかりのドレスなどの材料になる	P.516
5000枚	聖者の灰	どうぐ	——	—	—	—	—	—	—	錬金で装備品の呪いを浄化する	P.560
10000枚	はやぶさの剣	武器(剣)	攻撃力+37	●	—	▲	●	▲	—	2回攻撃が可能	P.482
25000枚	ゴシックミトラ	かぶと	守備力+36	●	—	—	—	—	—	いくつかの状態変化に強くなる	P.535
50000枚	はぐれメタルよろい	よろい	守備力+101	●	●	●	●	●	●	ダメージを与える呪文に強くなる	P.523
200000枚	グリンガムのムチ	武器(ムチ)	攻撃力+127	—	—	●	—	●	—	敵全体を攻撃できる	P.500

カジノ内の見取り図

パルミド



ベルガラック



カジノのゲーム 1　パルミド　ベルガラック

ビンゴゲーム



数字が書かれたカードのマス目を埋めていき、「ビンゴ」を成立させるゲーム。ディーラーであるホイミスライムの動きは、見ているだけでも楽しめる。

遊びかた　ビンゴが成立すれば当たりになる

賭けるコインの枚数（参考1を参照）を決めてからAボタンを押すとゲームがはじまり、下画面に参考2のようなカードが表示される。以降は、ディーラーのホイミスライムが数字の書かれた色つきのボールを1球ずつ拾ってきて、そのボールと同じ数字のマスにホイミスライムのマークがつく。それがくり返され、10球のあいだに参考3のルールにもとづいてビンゴが成立すれば、コインがもらえるのだ。ちなみに、ゲームがはじまったあとは、Aボタンを押すたびに、ゲームの進行速度を高速と通常の2段階で切りかえられる。

参考3 ビンゴが成立するときのルール

- 縦、横、斜めの1列にホイミスライムのマークがつくと、「列ビンゴ」が成立する
- 同じ色のマスすべてにホイミスライムのマークがつくと、「色ビンゴ」が成立する
- 何球目でビンゴになったかによって、配当の倍率が異なる（右下の表を参照。列ビンゴか色ビンゴかで倍率に差はない）
- 途中でビンゴが成立しても、ゲームは10球目まで続行される
- 2列で同時にビンゴが成立することを「2列ビンゴ」と呼び、この場合は配当がさらに10倍される
- いったん列ビンゴが成立したあと、別の列でもビンゴが成立した場合は、2回目の配当が1回目と同じになる（たとえば、4球目でビンゴが成立したあと、10球目で別の列でもビンゴが成立したら、10球目の配当も「×400」になる）

参考1 ビンゴゲームで賭けられるコインの枚数

- 5枚きざみで変更できる
- 賭けられる枚数の上限は、パルミドでは100枚、ベルガラックでは1000枚

参考2 下画面に表示されるカードの特徴



●数字と色の対応

オレンジ色	緑色	黄色	ピンク色	青色
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

5×5のマスに、1～25の数字がランダムで割り振られる（それぞれの数字のマスには、上記のように色がつく）。ただし、1～25のいずれかひとつの数字は配置されず、中央は「FREE」（最初から埋まっていると見なされるマス）になる。

ビンゴが成立するまでの球数ごとの配当の倍率

球数	倍率	球数	倍率
4球目	×400	8球目	×25
5球目	×200	9球目	×10
6球目	×100	10球目	×5
7球目	×50		

※3球以内でビンゴが成立することはない

アドバイス　大きく賭けて運を天にまかせよう

ビンゴゲームでは、自分の思いどおりにできるのは賭けるコインの枚数のみ。ゲームがはじまったらあとは運まかせのため、ビンゴが成立するよう祈るしかない。4球目と8～10球目の両方で列ビンゴが成立すると、最大80万枚の当たりになるので、コインは上限まで賭けておくといい。



カジノのゲーム 2

パルミド　ベルガラック

スロットマシン

さまざまな絵柄が描かれたリールをまわして役をそろえるスロットマシンは、カジノの定番のひとつ。シンプルなルールで大当たりを狙えるのが魅力だ。

遊びかた　5つあるラインにコインを賭けてリールをまわす

横や斜めのラインに賭けたうえで3つのリールを回転させ、賭けたラインで下の表の役が成立すれば、配当の倍率に応じてコインを獲得可能。コインは最大5回まで賭けられ、1回ごとに右の図のラインに賭けていくことになる。賭けたラインふたつ以上で役がそろった場合は、コインをもらえる枚数がそのぶん増えるのだ。なお、スロットマシンは、1回賭けるのに必要なコインの枚数によって「1コインスロット」「10コインスロット」「100コインスロット」の3種類に分類され、1コインスロットと10コインスロットは、リールの絵柄が2種類ずつあるという特徴も持つ。

1回ごとに賭けるライン



役ごとの配当の倍率

倍率	スロットマシンの種類ごとの役				
	1コインスロットA	1コインスロットB	10コインスロットA	10コインスロットB	100コインスロット
×1000	7 7 7	7 7 7	7 7 7	7 7 7	7 7 7
×500					BAR BAR BAR
×200					
×100					STOP STOP STOP
×50					
×20					
×10					
×5					

※スロットマシンの種類は、P.460〜461の「リール配列リスト」に対応している
※「×5」の役は、左と中央のリールでそろった場合のみ成立する

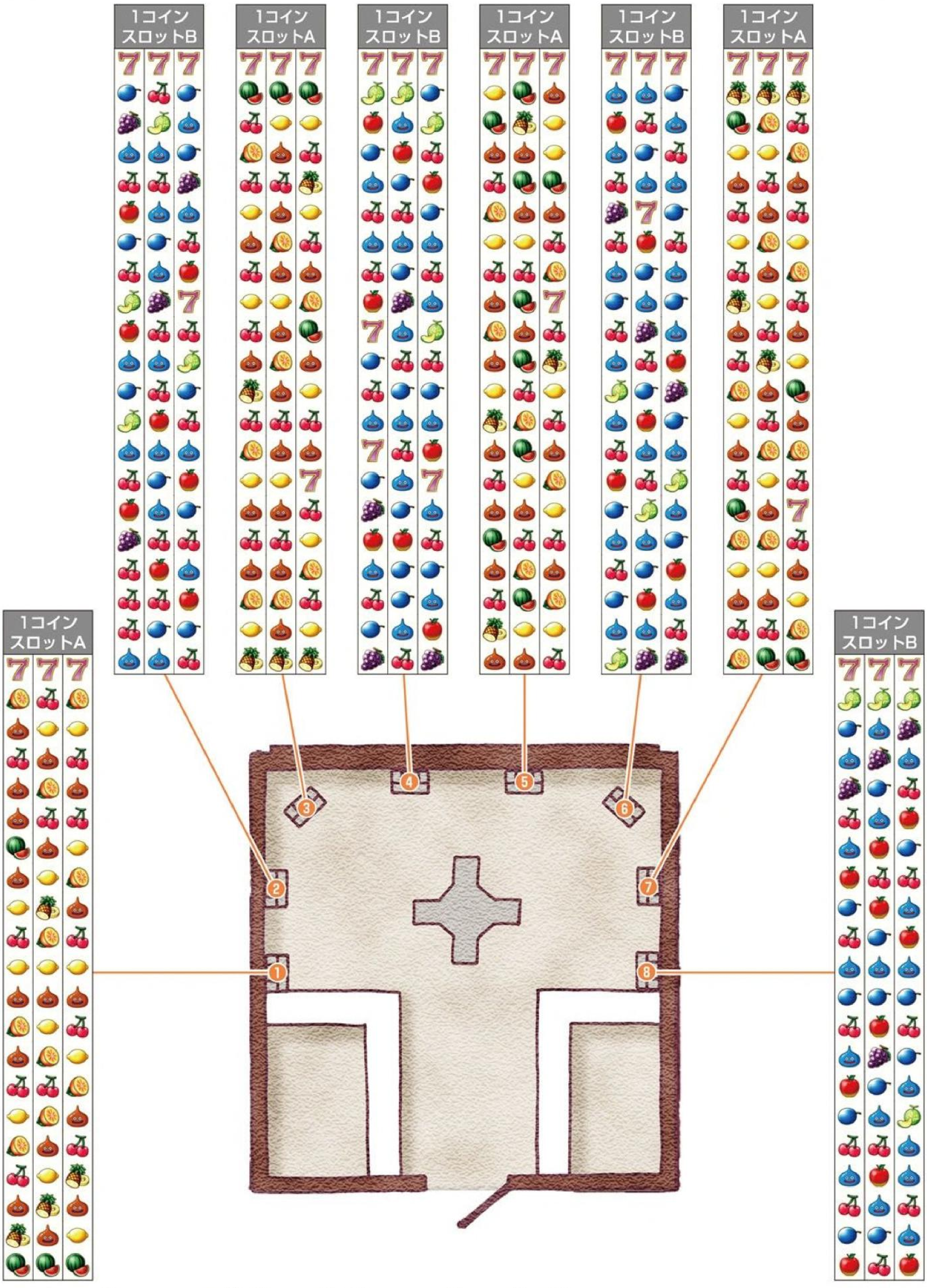
アドバイス　100コインスロットでコインの大量獲得が狙える

大量のコインを獲得したいなら、100コインスロットに挑戦するのがベスト。ただし、この台で遊ぶにはそれなりの元手が必要なので、手持ちのコインが多くないうちは、1コインスロットや10コインスロットでじっくり増やしていくことを狙おう。また、どの台で遊ぶ場合でも、いずれのラインで役がそろっても当たりになるように、5つのラインすべてに賭けたいところだ。

リール配列リスト

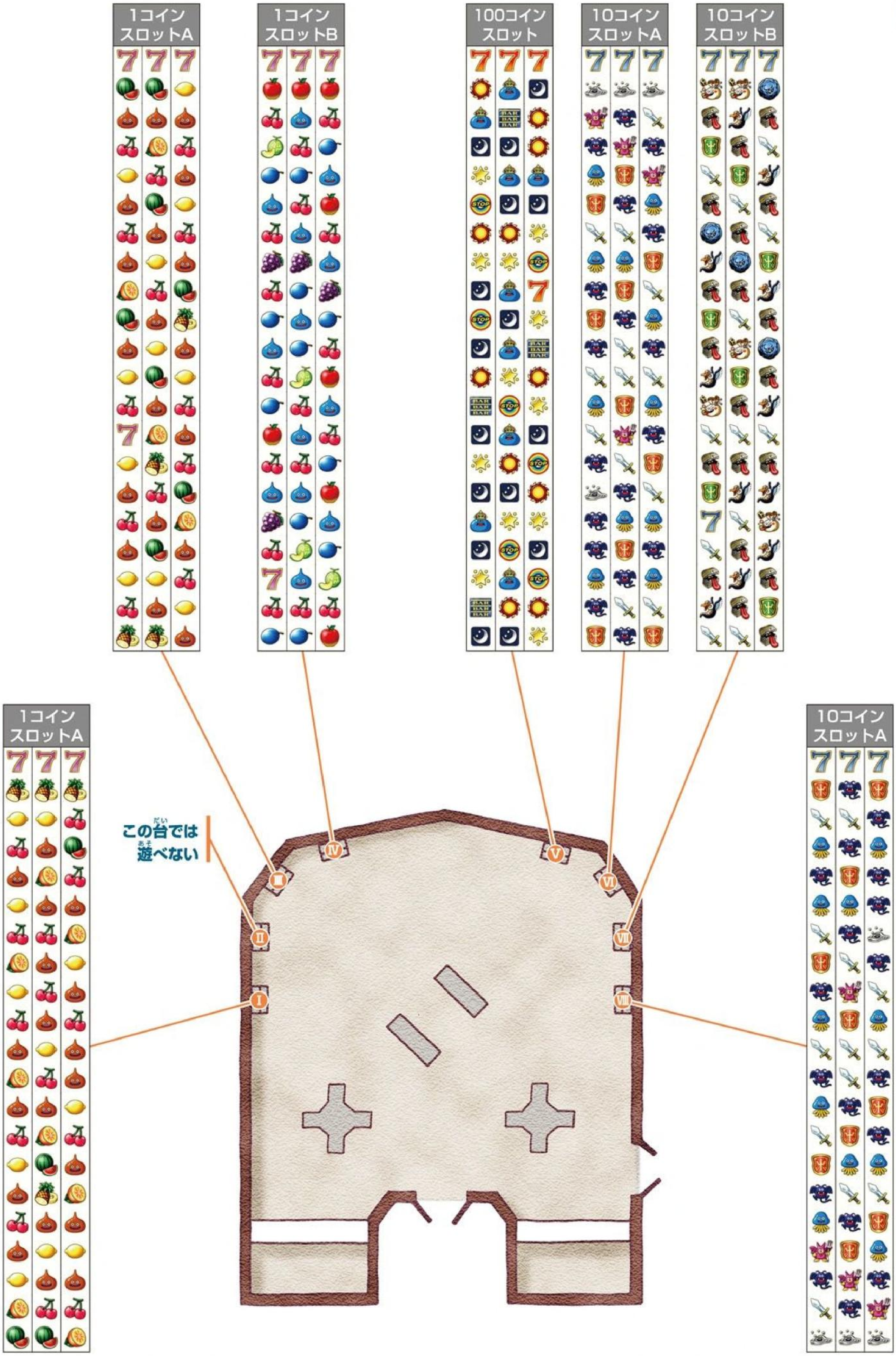
※スロットマシンの種類は、P.459の「役ごとの配当の倍率」に対応している

パルミド



※ドルマゲスを倒したあとは、❸の台は昼はほかの人が使っているため遊べない（夜なら遊べる）

ベルガラック



※10コインスロット(Ⅵ～Ⅷの台)で遊んでいる人がいる場合は、コインを5枚渡すと、別の10コインスロットの台へ移動してくれる

ルーレット



28個のポケットがある回転盤に投げ入れられたボールが、何番のポケットに入るかを予想しよう。コインの賭けかたには、多くのバリエーションがある。

遊びかた　ボードにコインを置くことで好きな番号に賭けられる

回転盤のポケットには0～27の番号がついており、賭けるときは、下記の特徴を持つ専用のボード上にコインを置く。すると、置いた場所に対応した番号に賭けたことになり、予想が当たれば配当の倍率に応じたコインがもらえる。ボードにコインを置くときの操作方法は下の表のとおりだ。

コインを置くボードの特徴

- コインを置ける位置が119ヵ所にあり、その何ヵ所にでもコインを置くことができる
- 1ヵ所に置くだけで複数の番号に賭けることも可能(右ページを参照)。基本的には、賭ける番号が少ない位置ほど配当の倍率が高い
- 同じ番号を含んだ2ヵ所以上の位置にコインを置いて、その番号のポケットにボールが入ったときは、配当の倍率が合計される
- コインを置けるのは1ヵ所につき500枚まで

コインを置くときの操作方法

すること	操作方法
カーソルを動かす	十字ボタン
「BET枚数」(コインを一度に置く枚数)を変える	Xボタン(押すたびに1枚→10枚→100枚→500枚→1枚……と変化)
カーソルの位置に、コインを「BET枚数」だけ置く	Aボタン
カーソルの位置から、コインを「BET枚数」だけ減らす	Yボタン
すべての位置のコインを0枚にする	いずれかの位置にコインを1枚でも置いているときにBボタン
右記の位置に、コインを「BET枚数」ずつ置く	Rボタン
右記の位置から、コインを「BET枚数」ずつ減らす	Lボタン
ゲーム開始	STARTボタン、SELECTボタン
ゲームをやめる	どの位置にもコインを1枚も置いていないときにBボタン



←上画面にはコインを賭けるボードが、下画面には回転盤が表示される。

RボタンやLボタンでコインが増減する位置

「番号1個」にカーソルを合わせている場合



その番号のポケットにボールが入ったら当たりになる位置すべて

「番号2～4個」「0を含む番号2～3個」にカーソルを合わせている場合



カーソルの位置を中心とした3×3の範囲にある、コインを置くことが可能な位置すべて

「0を含む番号4個」「縦1～3列」「横1列」「EVEN」「ODD」「RED」「BLUE」にカーソルを合わせている場合



カーソルの位置と、そこにコインを置いたときに賭けられる番号の位置すべて

コインを置ける位置と配当の倍率

番号1個
倍率 ×28
番号1個だけに賭ける



番号2個
倍率 ×14
ボード上で隣り合った2個の番号に賭ける



0を含む番号2個
倍率 ×14
「0と1」「0と2」「0と3」のいずれかに賭ける



縦1列
倍率 ×8
縦1列に並んだ3個の番号に賭ける



0を含む番号3個
倍率 ×8
「0と1と2」「0と2と3」のどちらかに賭ける



番号4個
倍率 ×7
2マス×2マスの範囲で隣接した4個の番号に賭ける



0を含む番号4個
倍率 ×7
「0～3」に賭ける



縦2列
倍率 ×5
隣り合った縦2列に並んだ6個の番号に賭ける



縦3列
倍率 ×3
「△」の先にある縦3列に並んだ9個の番号に賭ける



横1列
倍率 ×3
「◁」の先にある横1列に並んだ9個の番号に賭ける



EVEN
倍率 ×2
全部で13個ある、「0」以外の偶数に賭ける



ODD
倍率 ×2
全部で14個ある奇数に賭ける



RED
倍率 ×2
全部で14個ある赤の番号に賭ける



BLUE
倍率 ×2
全部で13個ある青の番号に賭ける



アドバイス 元手に合わせて賭けかたを変えよう

ルーレットでは、「コインは増えにくいが、絶対に減らない賭けかた」や「コインはまれに減るが、かなりの高確率で増える賭けかた」が可能(右記はその一例)。元手が少ないうちは、これらのような堅実な賭けかたをするといいだろう。十分な元手があるなら、「2」「5」「8」「11」「14」「17」「20」「23」のいずれかの番号1個にカーソルを合わせてRボタンを押し、コインを500枚ずつ置くのがオススメ。カーソルを合わせた番号にボールが入ればコインが60000枚以上、その周囲の番号でも1000～10000枚強増えるのだ。

堅実な賭けかたの例



賭けかたA
あ～おの5ヵ所にコインを500枚ずつ置く
➡約86%の確率で±0枚、約14%の確率で＋1000枚

賭けかたB
い～おの4ヵ所にコインを500枚ずつ置く
➡約86%の確率で＋500枚、約14%の確率で−2000枚

寄り道案内 5

ちいさなメダル

ちいさなメダルとは、世界各地で見つかる小さな金色のメダルのこと。これをたくさん集めれば、メダルを集めている人から貴重なアイテムがもらえるのだ。



できるようになる時期	メダル王女の城を訪れたあと

目的　ちいさなメダルを届けてごほうびをもらおう

冒険中に入手したちいさなメダルを、メダル王女に届けてあげると、渡したメダルの合計枚数が一定の数に達するごとに、枚数に対応したごほうびがもらえる(下の表を参照)。ちいさなメダルは全部で139枚あり、右ページの場所にある宝箱やツボなどから入手できるので、冒険の途中に各地で集めて、すべてのごほうびをもらいたい。



⬅メダル王女に渡したメダルの枚数は、「つよさ」コマンドで確認することが可能だ。

メダル王女の城がある場所



メダル王女からもらえるごほうび

※●……装備できる、▲……短剣スキルの「長剣も装備可能」のスキル効果を習得している場合のみ装備できる、—……装備できない

渡したメダルの枚数	名前	カテゴリー	装備時のステータスの変化	装備できるキャラクター						解説	詳細
25枚	あみタイツ	装飾品	守備力+8	—	—	●	—	●	—	錬金でしあわせのくつの材料になる	P.543
36枚	おしゃれなベスト	よろい	守備力+48	—	—	—	●	—	—	——	P.516
45枚	てんばつの杖	武器(杖)	攻撃力+35	—	—	●	●	—	—	道具として使うと敵1グループにダメージ	P.501
52枚	金塊	どうぐ	——	—	—	—	—	—	—	錬金で黄金のティアラなどの材料になる	P.559
60枚	ほしふるうでわ	装飾品	すばやさ+50	●	●	●	●	●	●	錬金ではやぶさの剣・改の材料になる	P.546
68枚	きせきのつるぎ	武器(剣)	攻撃力+80	●	—	▲	—	▲	—	錬金できせきのつるぎ・改の材料になる	P.484
75枚	しんぴのよろい	よろい	守備力+84	●	—	—	●	—	—	錬金でしんぴのよろい・改の材料になる	P.520
83枚	オリハルコン	どうぐ	——	—	—	—	—	—	—	錬金でさまざまなアイテムの材料になる	P.559
90枚	メタルキングヘルム	かぶと	守備力+55	●	●	●	●	●	●	いくつかの状態変化に強くなる	P.538
99枚	あぶないビスチェ	よろい	守備力+1	—	—	●	—	●	—	錬金でしんぴのビスチェの材料になる	P.510
107枚	道化の衣装	よろい	守備力+91	—	—	—	—	—	●	ダメージを与える呪文に強くなる	P.521
115枚	ドラゴンクロー	武器(ツメ)	攻撃力+82	—	—	—	—	—	●	ドラゴン系の敵に大ダメージを与える	P.507
121枚	はかいの鉄球	武器(鉄球)	攻撃力+125	—	●	—	—	—	—	敵全体を攻撃できる	P.495
127枚	カレイドスコープ	武器(おうぎ)	攻撃力+108	—	—	—	—	●	—	敵のMPをときどき奪う	P.510
133枚	チャイナドレス	よろい	守備力+108(※1)	—	—	—	—	●	—	装備すると服装が変わる	P.523

※1……さらに、最大HPが100、すばやさが200上がる

ちいさなメダル入手チェックリスト

※「入手方法」の欄のアイコンの意味はP.127の「アイテムチェックシートの見かた」を参照

場所	入手方法
トラペッタ地方	とうぞく
トラペッタ	とうぞく
船着き場	とうぞく
マイエラ修道院	
ドニの町	
旧修道院跡地	
川沿いの民家	
アスカンタ城	
パルミド	
女盗賊のアジト	
剣士像の洞くつ	
	とうぞく
荒野の山小屋	
トロデーン城	
マイエラ地方	まほう
アスカンタ国領	まほう
パルミド地方	まほう
モグラの生活地域	とうぞく
モグラのアジト	
▼船を手に入れたあと	
名もなき島②（メダル王女の城の島）	とうぞく
メダル王女の城	
サヴェッラ大聖堂	とうぞく
海賊の洞くつ	
ベルガラック地方	まほう
海辺の教会	
ベルガラック	
北西の孤島	
闇の遺跡	

場所	入手方法
サザンビーク国領	まほう
隠者の家	
サザンビーク城	
王家の山の小屋	
王家の山	
▼アルゴンハートを渡したあと	
サザンビーク城	まほう
▼暗闇の結界を破ったあと	
闇の遺跡	
リブルアーチ	
	まほう
▼ゼシカがもどってきたあと	
ベルガラック	
竜骨の迷宮	
メディばあさんの家	
雪山地方	まほう
オークニス	
薬草園の洞くつ	
▼さいごのカギ入手後	
パルミド	さいご
女盗賊のアジト	さいご
トロデーン城	さいご
メダル王女の城	さいご
ぱふぱふ屋	
サザンビーク城	
リブルアーチ	さいご
海賊の洞くつ	
	さいご
隔絶された台地	
レティシア	

場所	入手方法
闇の世界	
闇のレティシア	
エジェウスの石碑	
	（※2）
北西の孤島の高台	
サザンビーク国領西の丘	
砂漠を見下ろす山	
	さいご
アスカンタ国領南の小島	
神鳥の巣	
	さいご
人跡未踏の森	さいご
三角谷	
法皇の館	
▼暗黒魔城都市出現後	
サザンビーク城	
トロルの迷宮	
奈落の祭壇	
竜神の道	
竜神族の里	
天の祭壇	
追憶の回廊	

※2……池の砂浜に落ちている

寄り道案内 6

せんれき（戦歴）

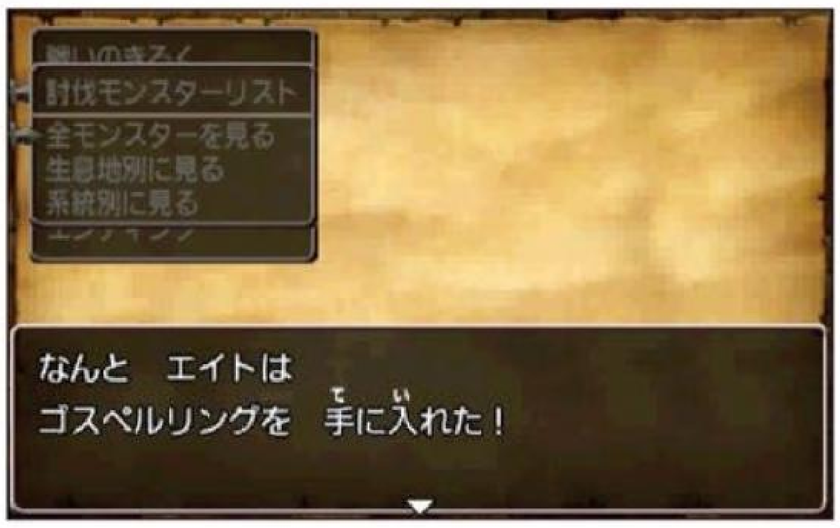
メインコマンドのひとつ「せんれき」では、それまでの冒険における各種のデータを確認できる。ときには、自分の旅の足跡を振り返ってみよう。



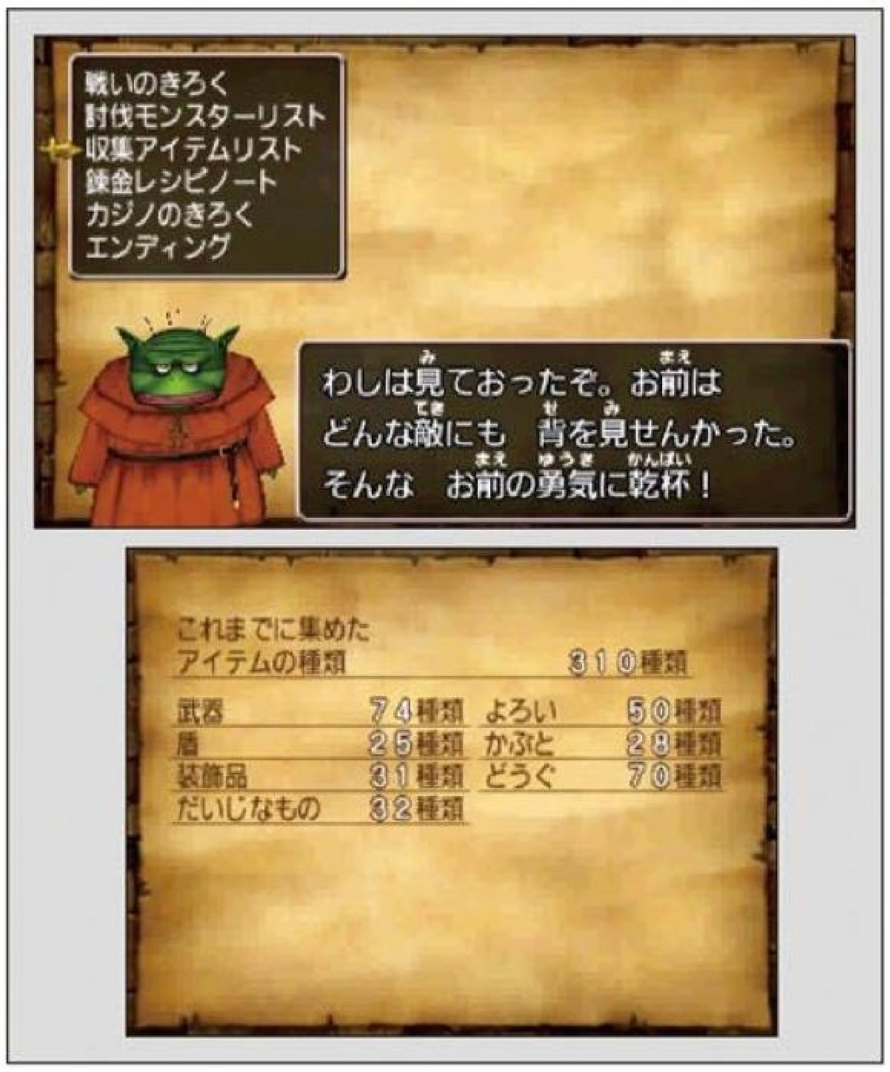
できるようになる時期	最初から（一部の項目は冒険の途中で追加される）

説明　選んだ項目のデータを見られる

「せんれき」を選ぶと、上画面には見られる項目とトロデのコメント（→P.478）が、下画面にはカーソルを合わせている項目に応じたデータが表示され、以下の内容を確認できる。そのほか、幻のモンスター（→P.438）と追憶の回廊の強敵をのぞいた全モンスターを倒したあとには、この画面でゴスペルリングを入手可能だ。



⬅ゴスペルリングは、討伐モンスターリストを開いたときに手に入る。



⬅入手したアイテムの種類やカジノで得たコインの枚数などもチェックできる。

戦いのきろく

選べるようになる時期	（最初から）

そのセーブデータで遊んだ時間や、徒歩またはキラーパンサーで移動した距離のほか、戦闘を何回行なってどれだけのモンスターを倒してきたかといったデータが表示される。



「戦いのきろく」で見られるデータ

- ぼうけん時間
- 走破距離
- 戦闘回数
- 倒した匹数
- 追い払った匹数
- 逃走回数
- 勝利回数
- 全滅回数
- 全獲得ゴールド（※1）
- 1ターン最大ダメージ

※モンスター・バトルロードの試合のぶんは、戦闘回数や全滅回数などに影響しない
※1……戦闘で得たお金の合計（お店でアイテムを売ったり宝箱からお金を得たりしても、数字は増えない）。ヤンガスやゲルダが盗んだぶんも含まれる

討伐モンスターリスト

選べるようになる時期：（最初から）

1匹以上倒したモンスター(経験値などが手に入らない方法では、倒したとは見なされない／→P.65)の種類と、それらのモンスターの情報や動作がわかるリスト。まだ倒していないモンスターは名前が「？」で伏せられていて情報が確認できないほか、一部のモンスターは、倒すまでリストに追加されない。「獲得アイテム」の欄のアイテムは、そのモンスターから実際に入手するまで「？」で伏せられる。



収集アイテムリスト

選べるようになる時期：（最初から）

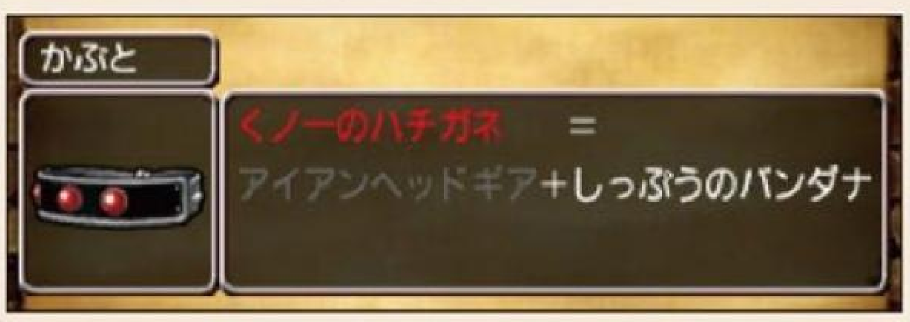
これまでに入手したアイテムの数、外見、効果、装備できる人を見られる。武器や装飾品といった、カテゴリーごとの確認も可能だ。



錬金レシピノート

選べるようになる時期：はじめて錬金を行なったあと

錬金釜で作ったことがあるアイテムのレシピや、本などで判明したレシピの内容が登録される。「レシピはわかっているが、まだ作っていないアイテム」の一覧も表示可能だ。レシピノート内の文字の色の意味は、P.446を参照。なお、レシピノートを見ているときにAボタンを押せば、錬金釜を使用できる。



カジノのきろく

選べるようになる時期：カジノを訪れたあと

カジノで手に入れたコインの枚数や、それぞれのゲームで遊んだ記録が表示される。カジノはパルミドとベルガラックの2ヵ所に存在するほか、1コインスロットと10コインスロットの一部の倍率では絵柄が2種類あるが、いずれも記録では区別されない。

「カジノのきろく」で見られるデータ

- プレイ回数
- 最高あたり枚数
- 獲得コイン枚数
- 購入したコイン枚数
- ビンゴゲームやルーレットで出た数字の割合
- 倍率(およびビンゴの色)ごとの当たった回数





エンディング

選べるようになる時期：エンディング後

はじめてエンディングを迎えた時点での「戦いのきろく」を見られる。データの種類は「戦いのきろく」と似ているが、「ぼうけん時間」のかわりに「クリア時間」が表示される点と、トロデの専用のコメントがつく点がちがう。



寄り道案内 7

思い出アルバム



冒険の途中では、カメラモードで写真を撮ることができる。お気に入りの風景やユニークなポーズなどを写真に収めて、自分だけのアルバムを作ってみよう。

できるようになる時期	最初から

目的 旅先でさまざまな写真を撮って楽しむ

移動中にSTARTまたはSELECTボタンを押すとカメラモードに切りかわり、右記の流れで写真を撮れる。撮った写真はニンテンドー3DS本体に差してあるSDカードに保存され、「さくせん」コマンドの「思い出アルバム」で見返せるほか、加工したり、すれちがい通信などを使ってほかのプレイヤーに送ったりすることもできるのだ。

撮った写真の使い道

- 思い出アルバムで写真を見返して楽しむ
- フォートに見せてクエストを達成する(→P.434)
- ポストカードを作って、すれちがい通信やインターネット通信でほかのプレイヤーに送る(→P.476)



←各地の風景を、旅の思い出として写真に残せる。



⬆おもしろい写真が撮れたら、ポストカードにしてほかのプレイヤーにも見てもらおう。

写真を撮るときの基本的な流れ



⬆STARTまたはSELECTボタンを押すとカメラモードに切りかわり、枠線が表示される。



⬆スライドパッドや十字ボタンなどでカメラの位置を動かし、アングルを決めよう。



⬆Aボタンでシャッターを切って撮影。うまく撮れたら写真を保存するのを忘れずに。

カメラモード　アングルやポーズを工夫して写真を撮ろう

カメラモードで写真を撮るときには、カメラをこまかく動かしたり、キャラクターのポーズを変更したりと、いろいろなことが行なえる。カメラモードのあいだは時間が止まるので、アングルなどをじっくりと決めるといい。なお、写真に写るキャラクターを変更したいときは、カメラモードにする前に「さくせん」コマンドの「ならびかえ」で先頭のキャラクターを変えておこう。



⬆ポーズ変更やツーショットの機能を上手に利用すれば、記念撮影風の写真も撮れる。

カメラモードでの操作方法

すること	操作方法
カメラを回転	スライドパッド
カメラをスライド	十字ボタン
写真を撮る	Aボタン
キャラクターの表示／非表示	Bボタン
ツーショット（→P.471）	Xボタン
ポーズ切りかえ（下記参照）	Yボタン
ズームアウト	Lボタン
ズームイン	Rボタン
カメラモードの終了	STARTボタン、SELECTボタン



⬅風景だけを撮る場合はBボタンで人物を消そう。

「ポーズ変更」でキャラクターのポーズを7種類から選べる

写真を撮るときに、キャラクターがいつも同じポーズをしていてはつまらない――そんな場合に役立つのが、ポーズ変更機能。各キャラクターには7種類のポーズが用意されており（→P.470）、撮影中にYボタンを押せば、ポーズを変更することができるのだ。ただし、下記の状況ではポーズの変更は行なえない。また、ひとたびポーズを変更しようとすると、Yボタンを押す前のポーズにはもどせなくなるので注意。

ポーズ変更ができない状況

- 手にツボやたいまつなどを持っているとき
- ハシゴやロープなどの昇降中
- 船、キラーパンサー、神鳥などに乗っているとき
- トーポを操作しているとき



⬅Yボタンを押したあとに下画面のリストでカーソルを合わせると、ポーズが切りかわる。



⬅通常の立ち姿にもどしたい場合は、いったんカメラモードを終えればOK。



⬅三角谷にかぎり、トロデがメインの写真も撮れる。

ポーズリスト

主人公	ハイキック	ヒーローポーズ	パンチ	バックステップ	仁王立ち	座り	死亡
ヤンガス	ずっこけ	やるでがすよ！	あわ踊り	腕組み	アッシが守るでがす	土下座	死亡
ゼシカ	スキップ	ひ・み・つ	魔法	もうっ	えいっ！	腕組み	じゃーん！
ククール	オレの愛を捧げよう	クール	やれやれ……	指さし	あの娘　良いね	君だけの騎士になる	死亡
ゲルダ	冗談じゃないよ	説教	まったく……	寝ころび	かまえ	ジャンプ	死亡
モリー	ワシが相手だ！	拳を突き上げろ！	ワシに任せろ！	腕を組む！	気合を入れろ！	ジャンプだ！	死んでしまうとは！
トロデ	じゃんぷ	じゃっ！	ワシが相手じゃ！				

「ツーショット」で旅の仲間と一緒に写真に写ろう

写真に写るキャラクターは、通常なら先頭のひとりだけだが、カメラモードのときにXボタンを押すと、自分以外の誰かとツーショットで写真を撮影できる。ツーショットの相手に選べるのは右の表のとおりで、冒険が進むにつれて増えていく。また、ツーショットの相手のポーズは基本的に変更できないが、自分と相手の組み合わせが右下にある7種類のいずれかの場合だと、自分と相手にスペシャルポーズをとらせることが可能だ。



⬆ツーショットの相手はかならず自分の右隣に立つので、位置に注意しよう。

ツーショットの相手に選べるキャラクター

キャラクター	選べるようになる時期
主人公	トラペッタを訪れたあと
トロデ王	トラペッタを訪れたあと
ミーティア	トラペッタを訪れたあと
ヤンガス	トラペッタを訪れたあと
ゼシカ	ゼシカが仲間になったあと
ククール	ククールが仲間になったあと
ゲルダ	ゲルダが仲間になったあと
モリー	モリーが仲間になったあと
トロデ王（人間）	エンディングを迎えたあと
ミーティア（人間）	エンディングを迎えたあと
主人公（子供）	エンディングを迎えたあと
ミーティア（子供）	エンディングを迎えたあと
ククール（子供）	エンディングを迎えたあと
ミーティア（？？）	特定の行動をしたのちにエンディングを迎えたあと（→P.742）
ゼシカ（？？）	特定の行動をしたのちにエンディングを迎えたあと（→P.742）

スペシャルポーズが選べるキャラクターの組み合わせ

- 主人公＆ヤンガス
- ククール＆ゼシカ
- ヤンガス＆ゲルダ
- 主人公＆ミーティア（人間）
- 主人公＆ミーティア（子供）
- 主人公＆ミーティア（？？）
- 主人公＆ゼシカ（？？）

思い出アルバム　撮った写真は「思い出アルバム」で閲覧＆加工できる

カメラモードで撮影した写真は、「さくせん」コマンドの「思い出アルバム」で管理されている。そこでは写真を見返せるだけでなく、写真の加工も行なえるのだ（→P.472）。なお、アルバムに保存できる枚数は最大100枚まで。それ以上保存しようとすると、ロックされていない写真のなかで撮影日時が古いものから消去される（すべてロックされている場合はそれ以上保存できない）。



⬅下画面の見本にカギのマークがついている写真はロックされており、自動的に消されずにすむ。



➡すれちがい通信で送信した写真の場合は、ほかのプレイヤーからの評価もアルバムで確認可能。

思い出アルバムでの操作方法

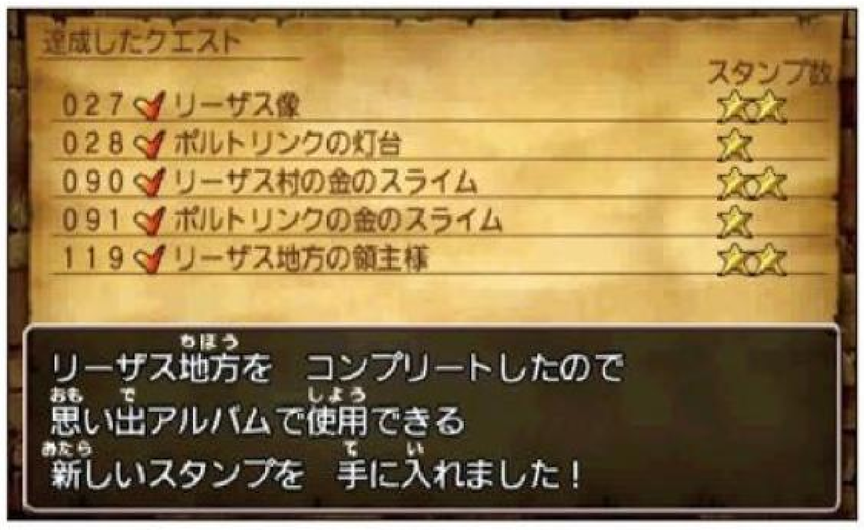
すること	操作方法
写真を選ぶ	十字ボタン
写真の加工／ロックの解除	Aボタン
複数削除	Yボタン
もどる	Bボタン
ページ送り	Lボタン、Rボタン



⬅下画面の見本のいずれかにカーソルを合わせると、その写真が上画面に表示される。

写真を加工して特別な一枚に仕上げよう

思い出アルバムで写真を選んでAボタンを押すと、下画面に「写真を加工する」という項目が表示され、これを選べば撮影ずみの写真にさまざまな加工をほどこすことができる。加工に使える素材には、スタンプ、フィルター、フレームの3種類があるので、それぞれの素材を使いこなし、お気に入りの写真を彩ってみよう。



←一部の素材は、特定の条件を満たすと手に入る。

スタンプ

音符や星などのマークを、スタンプのように写真に押せる。スタンプの種類を選んでから下画面にタッチすれば、その位置にスタンプが押されるのだ。また、写真を保存する前なら、一度押されたスタンプでも、移動、回転、拡大と縮小、削除を自由に行なえる。まずは気軽に押してみて、あとで微調整をするという使いかたがオススメ。



回転

すでに押されているスタンプにタッチしたあと、緑色の円にタッチしてスライドすると、左右に回転させられる。



スタンプ

下画面にタッチすると、スタンプが写真に押される。スタンプの種類は、アイコンに2回タッチすれば変更可能だ。



拡大・縮小

すでに押されているスタンプにタッチしたあと、紫色の円にタッチしてスライドすると、拡大や縮小が行なえる。



移動

すでに押されているスタンプにタッチしたあとスライドすると、その場所から動かすことができる。



削除

すでに押されているスタンプにタッチすると、そのスタンプが削除される。

フィルター

全体の色調を変更する。フィルターをかけていない状態にもどす「デフォルト」を含めて13種類あり、すべて最初から選ぶことが可能だ。



⬆たとえば「セピア(赤)」を選ぶと、まるで昔の写真を思わせる味わい深いものに。

フレーム

写真に額縁のような外枠をはめこんだり、過去のシリーズ作品でおなじみのセリフやメッセージのウィンドウを追加したりする。



⬆メッセージウィンドウは、ポーズ切りかえと組み合わせて使うとおもしろい。

スタンプリスト

スタンプ	入手方法
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)

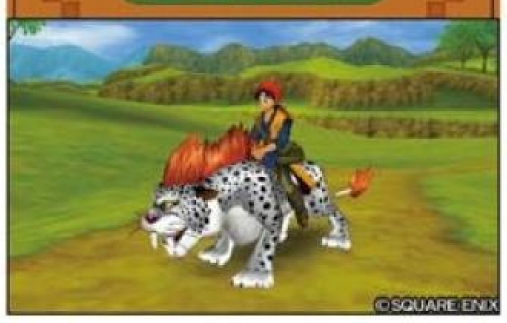
スタンプ	入手方法
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)
	(最初から選べる)

スタンプ	入手方法
	クエスト手帳で地方が「リーザス地方」のクエストをすべて達成する
	クエスト手帳で地方が「アスカンタ国領」のクエストをすべて達成する
	すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを5回以上交換する
	クエスト手帳で地方が「サザンビーク国領」のクエストをすべて達成する
	すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを50回以上交換する
	クエスト手帳で地方が「トラペッタ地方」のクエストをすべて達成する
	クエスト手帳で地方が「雪山地方」のクエストをすべて達成する
	クエスト手帳で地方が「サヴェッラ地方」のクエストをすべて達成する
	すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを30回以上交換する
	クエスト手帳で種類が「観光スポット」のクエストをすべて達成する
	クエスト 143 を達成する(→P.444)
	143 以外のクエストをすべて達成する

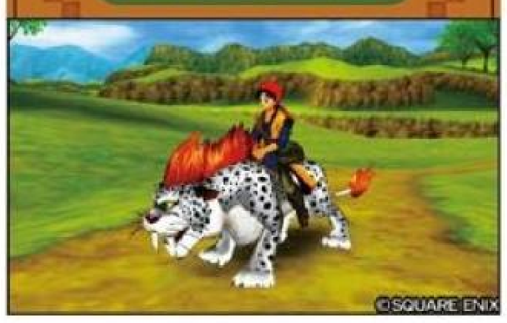
フィルターリスト

※すべて最初から選ぶことができる

デフォルト



ビューティー



ホワイト



ブラック



ウォーム



クール



リラックス



セピア(赤)



次ページへつづく

モノクロ


セピア(青)


ネガティブ


ヴィンテージ


レトロ


フレームリスト(外枠)



デフォルト
入手方法 (最初から選べる)



ホワイト
入手方法 (最初から選べる)



ムービー
入手方法 (最初から選べる)



フィルム
入手方法 (最初から選べる)



ハート
入手方法 (最初から選べる)



ハート2
入手方法 (最初から選べる)



リボン
入手方法 (最初から選べる)



スター
入手方法 (最初から選べる)



はなふぶき
入手方法 (最初から選べる)



スノウ
入手方法 (最初から選べる)



がくぶち
入手方法 (最初から選べる)



スライムフレーム
入手方法 (最初から選べる)



プリズニャンフレーム
入手方法 すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを10回以上交換する



フレイムフレーム
入手方法 クエスト手帳で地方が「砂漠地方」のクエストをすべて達成する



パンサーフレーム

入手方法 すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを40回以上交換する



おっさん呼び

入手方法 クエスト手帳で種類が「金のスライムの置物」のクエストをすべて達成する



コルクボード

入手方法 クエスト手帳で地方が「その他」のクエストをすべて達成する



モリーフレーム

入手方法 すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを75回以上交換する



てはい書

入手方法 クエスト手帳で地方が「パルミド地方」のクエストをすべて達成する



サンディフレーム

入手方法 クエスト手帳で種類が「？？？」のクエストをすべて達成する

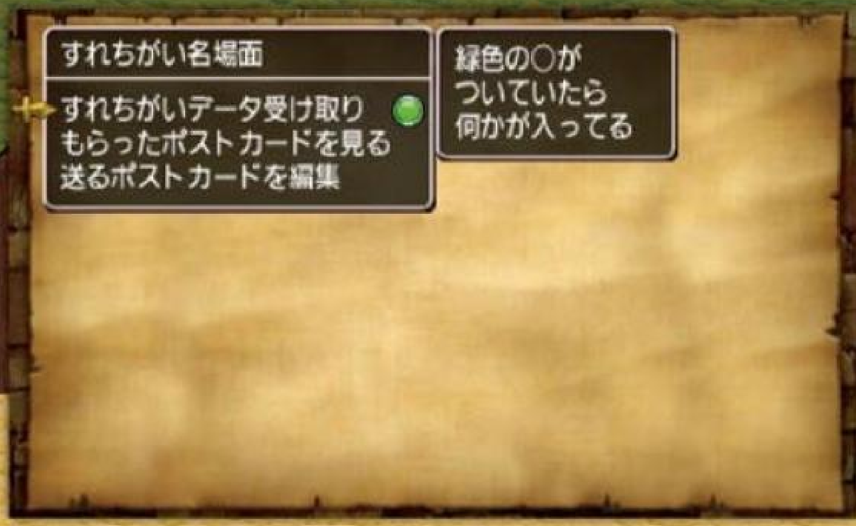
フレームリスト（メッセージウィンドウ）

種類	表示されるメッセージ	入手方法
「悪くないよ」	ボク　悪いスライムじゃないよ！	（最初から選べる）
「ガンガンいこうぜ」	ガンガンいこうぜ！	（最初から選べる）
「仲間になりたい」	仲間になりたそうに　こちらを見ている	（最初から選べる）
「さようなら」	さびしそうに　さっていった！	（最初から選べる）
「私が好き！？」	なんと　この私が　好きと申すか！？	（最初から選べる）
「よがあけた」	そして　よがあけた	（最初から選べる）
「かき消された」	不思議な力で　かき消された！	（最初から選べる）
「MPがたりない」	しかし　MPがたりない！	（最初から選べる）
「しかし　なにも」	しかし　なにもおこらなかった！	（最初から選べる）
「回り込まれた」	しかし　回り込まれてしまった！	クエスト手帳で地方が「ベルガラック地方」のクエストをすべて達成する
「死んでしまうとは」	しんでしまうとは　なさけない…。	クエスト手帳で地方が「聖地ゴルド地方」のクエストをすべて達成する
「いつの間に！」	おっさん　いつの間に！	クエスト手帳で地方が「トロデーン国領」のクエストをすべて達成する
「悲しいなぁ」	悲しいなぁ	クエスト手帳で地方が「リブルアーチ地方」のクエストをすべて達成する
「世界の半分」	世界の半分をやろう	クエスト手帳で種類が「有名人」のクエストをすべて達成する
「おたのしみ」	ゆうべは　おたのしみでしたね	クエスト手帳で種類が「幻のモンスター」のクエストをすべて達成する
「そして伝説へ…」	そして　伝説が　はじまった……！	クエスト手帳で種類が「モンスターの写真」のクエストをすべて達成する
「へんじがない」	へんじがない ただの　しかばねのようだ	クエスト手帳で地方が「マイエラ地方」のクエストをすべて達成する
「おきのどく」	おきのどくですが ぼうけんのしょは　きえてしまいました	すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを20回以上交換する
「ザラキ」	ザラキをとなえた！ しかし　なにもおこらなかった！	クエスト手帳で地方が「隔絶された台地」のクエストをすべて達成する
「滅びこそ我が喜び」	ほろびこそ　わがよろこび。 死にゆくものこそ　うつくしい さあ　わが　うでの中で　息絶えるがよい！	すれちがい通信やインターネット通信でポストカードを100回以上交換する

寄り道案内 8

すれちがい名場面

ニンテンドー3DS本体(以下、本体)の通信機能を使えば、すれちがった人とポストカードを交換できる。ときには、ごほうびがもらえることもあるのだ。



できるようになる時期	トラペッタを訪れたあと

できること 写真つきの手紙をプレイヤー同士で交換する

すれちがい名場面とは、自分が撮った写真をもとにしてポストカードを作り、ほかのプレイヤーとやり取りをするというもの。下の図の流れでポストカードを送り、評価し合ってみよう。

すれちがい名場面のおおまかな流れ

カメラモードで写真を撮る(→P.469)

↓

メインコマンドの「さくせん」で「すれちがい名場面」を選び、写真や文章などを組み合わせてポストカードを作る(右の表と写真を参照)

↓

完成したポストカードの配信データが本体に登録される。以降は、「すれちがい名場面」を選んだときに下の表のメニューが表示されるようになる

↓

自分と同じように配信データを登録しているプレイヤーとすれちがうと(※1)、自動的にその人とポストカードを交換する

↓

受信したポストカードを見て、気に入ったものには「イイネ」(おもしろい、すてき、びっくりのいずれか)の評価をつける。「イイネ」をつけた相手とふたたびすれちがえば、その評価が相手に届く

※1……Wi-Fi通信を使い、インターネット経由でポストカードを交換することもできる(下の表を参照)

ポストカードに設定できる要素

要素		解説
写真		カメラモードで撮った写真のなかから張りつけるものを選ぶ。思い出アルバム(→P.471)で加工した写真を選んでもいい
プロフィール	出身地	都道府県をはじめ、さまざまな場所が選べる
	キャッチコピー	数百種類の言葉のなかから好きなものを6個まで並べてメッセージを作る。「自動」を選び、キャッチコピーを自動的に作ることも可能
メッセージ		ひらがな、カタカナ、英数字で、最大16文字の文章を書く。送信した相手がポストカードを選ぶと、この文章が下画面の左上に表示される



⬅ポストカードの例。上画面には写真が、下画面には文章やデータが表示される。

すれちがい名場面のメニューでできること

できること		解説
すれちがいデータ受け取り(※2)	すれちがいデータを受け取る	新たに受信したポストカードがあるかどうかを調べる。ポストカードがある場合は、受け取ったポストカードを見る画面に移る
	Wi-Fiポストカード交換	Wi-Fi通信で自分のポストカードをアップロードしたあと、ほかの人がアップロードしたポストカードをダウンロードする(1回につき最大8枚。相手はランダムで決まる)
もらったポストカードを見る		これまでに受け取ったポストカードの一覧が表示される。ポストカードを選ぶと、詳細(プロフィールなど)を見たり、「イイネ」をつけたりすることが可能
送るポストカードを編集		配信するポストカードの内容を変える

※2……受信したデータがあるときは、この項目の右側に緑色の丸が表示される

ごほうび　すれちがいに成功するとうれしいことがある

すれちがい名場面では、さまざまなプレイヤーとポストカードを交換できるほかに、下記のようなメリットも得られる。そのためには、「イイネ」をもらったり、サンディの写真が張りつけられたポストカードを受け取ったりといった、相手の協力が欠かせないものもあるのだ。

すれちがい名場面のメリット

- ポストカードを交換した回数に応じて、写真の加工に使える素材が増える（表1を参照）
- 「イイネ」をもらった回数に応じて、アイテムが手に入る（表2を参照）
- すれちがい配信（一部のショップやイベント会場で実施される期間限定の配信サービス）でアイテムがもらえる
- サンディの写真が張りつけられたポストカードを受け取り、それを持っていると、サンディが現れやすくなる（→P. 436）

※すれちがい配信の最新情報は、公式サイト（http://www.dragonquest.jp/dq8/）を参照

表1 ポストカードを交換した回数に応じてもらえるもの

回数	もらえるもの	回数	もらえるもの
5回目	スタンプ メタルスライム	40回目	フレーム パンサー
10回目	フレーム プリズニャン	50回目	スタンプ トーポ
20回目	フレーム 「おきのどく」	75回目	フレーム モリー
30回目	スタンプ おっさんいつの間に	100回目	フレーム 「滅びこそ我が喜び」

表2 「イイネ」をもらった回数に応じてもらえるもの

回数	それぞれの「イイネ」が左記の回数に達したときにもらえるもの		
	おもしろい	すてき	びっくり
1回目	すばやさのたね	辛口チーズ	スキルのたね
5回目	いやしのチーズ	かしこさのたね	はりきりチーズ
10回目	せかいじゅのしずく	エルフの飲み薬	せかいじゅの葉
25回目（以降も20回ごとに入手できる）	下記のいずれか ・せかいじゅのしずく ・すばやさのたね ・ふしぎなきのみ ・オリハルコン	下記のいずれか ・エルフの飲み薬 ・まもりのたね ・かしこさのたね ・金塊	下記のいずれか ・せかいじゅの葉 ・ちからのたね ・命のきのみ ・元気玉

アドバイス　積極的にポストカードを交換していこう

すれちがい通信を何度も行なえば、さまざまなポストカードが届くうえに、「イイネ」をもらえる可能性も高くなる。右記を参考にしながら、全国各地のプレイヤーを相手にすれちがい名場面を楽しんでほしい。機会があるなら、すれちがい配信の実施場所にも行ってみよう。

すれちがい名場面を遊ぶときのコツ

- 本体をこまめに持ち歩くだけでなく、Wi-Fi通信やすれちがい通信中継所（※3）を利用して、ポストカードを受け取る機会を増やす
- 過去にすれちがった人といつすれちがってもいいように、受け取ったポストカードへの「イイネ」は早めにつけておく
- 「イイネ」をもらえるように、ポストカードは人の目を引くような内容にする。サンディを撮った写真があれば、それを張りつけるのも手

※3……ニンテンドーゾーンやニンテンドー3DSステーションなどに立ち寄った人のすれちがい通信のデータを自動的に預かり、別の人が通りかかったときに送信するサービス。詳細は、公式サイト（http://www.nintendo.co.jp/3ds/streetpass_relay/）を参照

知識の釜　配信データを送受信できなくなる状況に注意

ポストカードを交換したくても、状況によってはデータの送受信ができなくなる。そうならないように、右記の点に気をつけたい。なお、すれちがい通信で受信中のデータが8件あっても、Wi-Fiポストカード交換は利用可能だ。

すれちがい通信やWi-Fi通信をするときに気をつけたいこと

通信方法	気をつけたいこと
すれちがい通信	■受信中のデータが8件あると新たなデータを受け取れなくなる ■自分と通信をした相手とは約8時間後まで通信できなくなる ■本体がインターネットに自動的に接続できる状況では、本体を開けているとすれちがい通信ができなくなる
Wi-Fi通信（Wi-Fiポストカード交換）	■ポストカードを交換できるのは1日3回まで。また、利用後は3時間が過ぎるまでポストカードを交換できなくなる

ドラゴンクエストⅧ 秘情報集

ひみつの宝箱 PART 6

「せんれき」を選んでトロデのコメントを聞こう

メインコマンドで「せんれき」の画面を開くと、トロデが現在の状況についてコメントする(一部の時期をのぞく)。コメントの内容はおもに右記の要素によって変わるので、気になる人はこまめにチェックしよう。なお、エンディング後に追加される「エンディング」の項目を選んだときは、最初にエンディングを迎えるまでの冒険の進めかたに応じたコメントを聞くことが可能だ。

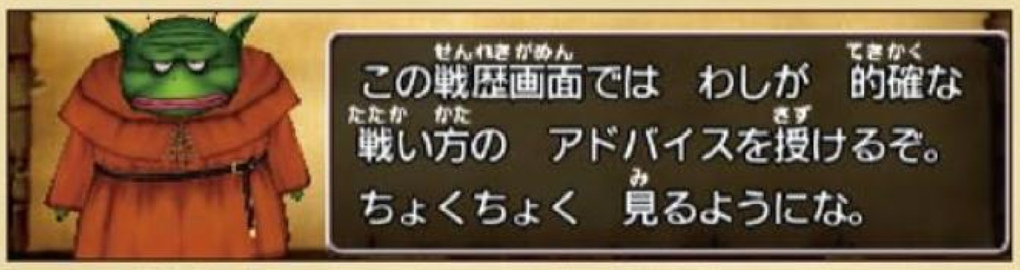


⬅コメントのバリエーションは数百種類にもおよぶ。

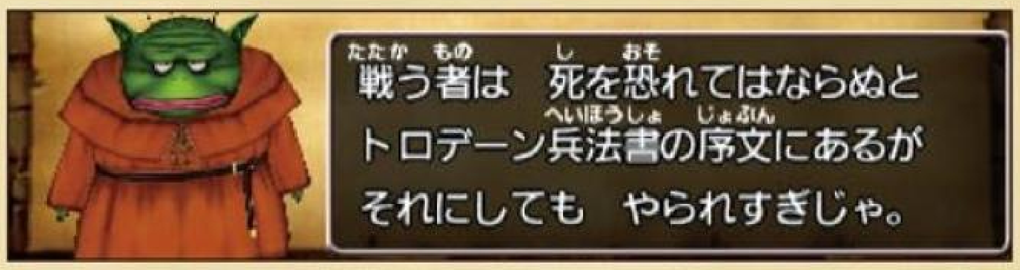
トロデのコメントに影響するおもな要素

- 冒険の進み具合
- 「せんれき」の画面に表示される記録
- 各キャラクターのレベル
- 各キャラクターのチカラつきた回数
- パーティメンバーの服装の変化(→P.34)
- やくそう、たね・きのみの所持数
- チカラつきている仲間の人数
- テンションを上げた回数
- スーパーハイテンションになれなかった回数
- メタル系モンスターから得た経験値の累計
- パーティの所持金やゴールド銀行に預けている金額
- カジノのコインの所持数
- 錬金釜でアイテムを作った回数
- トーポにチーズを食べさせた回数
- 「なかま」コマンドなどで仲間と会話した回数
- ぱふぱふをしてもらった回数

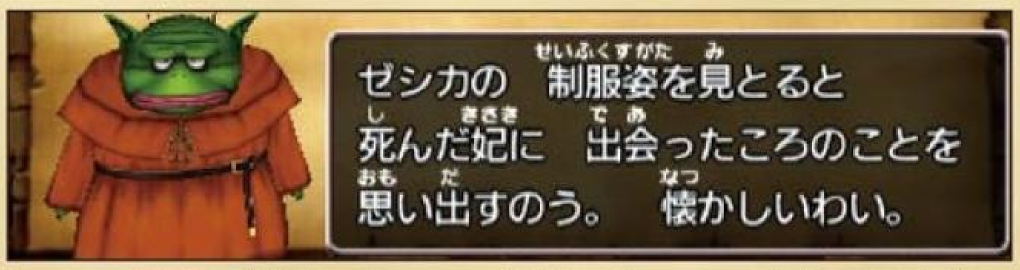
トロデのおもしろコメント集



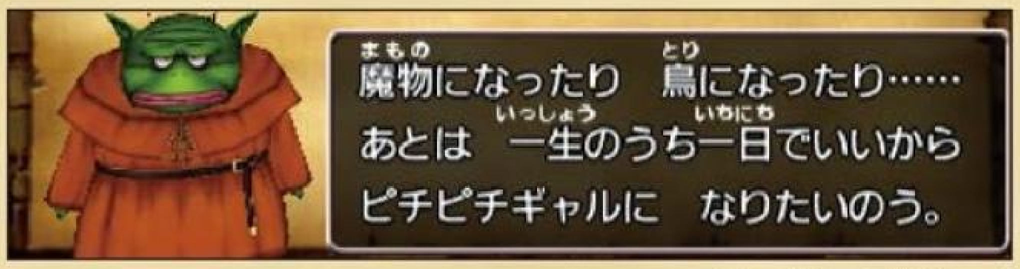
⬆最初に聞けるコメント。船の入手後まで「せんれき」の画面を見ていないと、コメントの最後で怒られる。



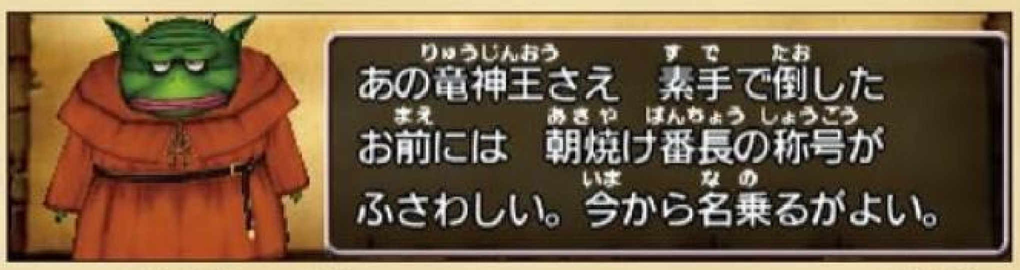
⬆トロデーン兵法書は、トロデが「心のバイブル」と称する書物で、その一節を引用して語ることがある。



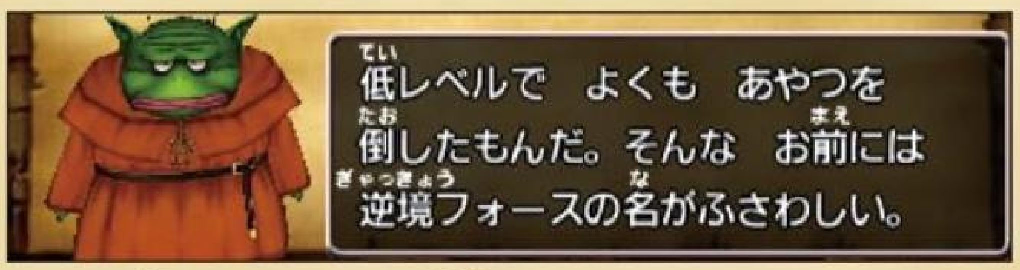
⬆仲間の服装が変わると感想を述べる。必要な装備品が1種類足りないときは、それを教えてくれることも。



⬆『ドラゴンクエスト』シリーズには「若い娘に転職したがる男性」が何度か登場しているが、じつはトロデも?



⬆竜神王との戦い(→P.689〜693)に、パーティ全員が武器をはずした状態で勝つと、豪快な称号がもらえる。



⬆低レベルクリアや早解きといった、やりこみプレイでエンディングを迎えたこともちゃんと評価してくれる。

CHAPTER

7

アイテム大事典

アイテムだいじてん



アイテムデータリスト

本作には、冒険で手に入る400種類のアイテムに加え、配信でしか入手できないものがいくつか存在する。それらすべての効果や入手方法などを紹介しよう。

リストの見かた

【基本的に「どうぐ」コマンドの「ふくろ整理」で種別順に並べたときの順で掲載】



❶**アイテムの名前**

❷ 呪い ……主人公以外が装備すると呪われ、教会で呪いを解くまではずせなくなることを示す。

❸**装備時に上がるステータスとその上昇量**

❹ 買 ……お店で買うときの価格。「——」のものは、お店で販売していない。

❺ 売 ……お店で売るときの価格。売却数の合計に応じて価格が変わる場合は、売却数ごとに記載している。「——」のものは、お店で売れない。

❻**装備可能者**……明るく表示しているキャラクターは、そのアイテムを装備できる。

❼**錬金レシピ**……そのアイテムを錬金で作り出すための素材の組み合わせ。素材を3個使った錬金は、大錬金釜(→P.447)でのみ可能。「——」のものは、錬金で作り出せない。

❽**錬金での使い道**……そのアイテムを素材として使った錬金レシピを掲載しているページ。「——」のものは、錬金で使用できない。

❾**特殊効果**……そのアイテムを装備しているときに得られる特殊な効果など。 道具 は、道具として使うと発揮される効果であることを示す。なお、記載しているダメージは、そのタイプの攻撃がよく効く相手に使った場合のもので、効きにくい相手には軽減される。一方、状態変化を起こす割合を「○回に1回」と記載しているアイテムは、そのタイプの攻撃が効かない相手でなければ、つねに記載の割合で状態変化を起こすことが可能。

❿**おもな入手方法**……そのアイテムの入手方法。アイコンの意味は以下のとおり。

- …そのアイテムを買えるお店がある場所
- …そのアイテムを赤色の宝箱、タル、ツボ、タンス、袋、本棚、地面から拾える場所。カギを持っていなければ入手できない場合は、必要なカギを併記している(さいごのカギ入手後にしか行けない場所では、かならずカギを持っているので省略)
- …そのアイテムを青色の宝箱から拾えることがある場所
- …倒したときや、おどかして追い払ったときに、そのアイテムを落とすことがある魔物。落とす確率が高い魔物を優先的に記載している。ヤンガスの鎌スキルの特技や、ゲルダのアウトロースキルのスキル効果によって盗むことも可能(かならず落とすものをのぞく)
- …上記以外の入手方法(特定の人物からもらうなど)

⓫ 配信のみ ……入手するには配信サービスを利用する必要があることを示す。

⓬ 移動 ……明るく表示しているものは、移動中に使ったときに効果が発揮される。

⓭ 戦闘 ……明るく表示しているものは、戦闘中に使ったときに効果が発揮される。

⓮**使用時の効果**……使ったときに発揮される効果。

⓯**用途**……だいじなものの使い道や使う場所など。

配信情報については、公式サイト(http://www.dragonquest.jp/dq8/)を参照

武器 SWORD 剣



標準的な大きさの剣。種類が豊富で、装備可能者はそれぞれちがう。ゼシカとゲルダは、短剣スキルで「長剣も装備可能」を習得すれば装備できるようになる。

ひのきのぼう



攻撃力 4

買	10G
売	5G

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- トラペッタ、船着き場
- トラペッタ
- げんじゅつし、くしざしツインズ

兵士の剣



攻撃力 8

買	—
売	75G

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 —

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- がいこつ、キラーアーマー
- 主人公の初期装備

石のつるぎ



攻撃力 12

買	—
売	—

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 —

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- リブルアーチでもらう

どうのつるぎ



攻撃力 13

買	270G
売	135G

錬金レシピ:
- ブロンズナイフ＋ブロンズナイフ

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 —

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- トラペッタ、リーザス村
- 滝の洞くつ
- エビルドライブ、ボル、ホークマン、くしざしツインズ
- 錬金

いにしえのロトの剣



攻撃力 20

項目	内容
買	――
売	123G
錬金レシピ	――
装備可能者	主人公、ゼシカ、ゲルダ
錬金での使い道	P.571

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

本作の初回生産特典（ダウンロード版は早期購入特典）

はがねのつるぎ



攻撃力 35

項目	内容
買	2000G
売	1000G
錬金レシピ	――
装備可能者	主人公、ゼシカ、ゲルダ
錬金での使い道	――

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

アスカンタ城、パルミド
アスカンタ国領（要・まほうのカギ）
モビルフォース、モビルライト、キラーマシン、ブル、メタルハンター、じごくのよろい、死霊の騎士、ガーゴイル、ボーンファイター

はやぶさの剣



攻撃力 37

項目	内容
買	――
売	5000G
錬金レシピ	――
装備可能者	主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ
錬金での使い道	P.575

特殊効果

同じ敵を2回連続で攻撃する。一撃のダメージは通常の4分の3。

おもな入手方法

ベルガラックのカジノの景品（10000枚）

プラチナソード



攻撃力 40

項目	内容
買	――
売	3000G
錬金レシピ	――
装備可能者	主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ
錬金での使い道	――

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

名もなき小島（地図にない島）（要・まほうのカギ）
ヘルクラッシャー

まどろみの剣



攻撃力 43

項目	内容
買	4700G
売	3150G
錬金レシピ	――
装備可能者	主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ
錬金での使い道	P.576

特殊効果

攻撃した相手を6回に1回の割合で眠らせる。
道具 ラリホーの効果。

おもな入手方法

商人のテント、砂漠の教会、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ）
デスターキー



古びたつるぎ

攻撃力 45

- 買: ――
- 売: ――

装備可能者: 主人公、ゼシカ、ゲルダ（ヤンガス、ククール、モリーは装備不可）

錬金レシピ
- はぐれメタルの剣＋おかしな薬＋うしのふん

錬金での使い道 P.576

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- トロデーン城（要・さいごのカギ）、奈落の祭壇、追憶の回廊
- ダークナイト
- 錬金



ゾンビキラー

攻撃力 54

- 買: 6300G
- 売: 3150G

装備可能者: 主人公、ゼシカ、ゲルダ（ヤンガス、ククール、モリーは装備不可）

錬金レシピ
――

錬金での使い道 P.574

特殊効果
ゾンビ系の魔物に1.3倍のダメージを与える。

おもな入手方法
- サザンビーク城（バザー開催以降）



はやぶさの剣・改

攻撃力 55

- 買: ――
- 売: 1個目 25000G／2個目～ 7500G

装備可能者: 主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ（ヤンガス、モリーは装備不可）

錬金レシピ
- はやぶさの剣＋ほしふるうでわ

錬金での使い道 ――

特殊効果
同じ敵を2回連続で攻撃する。一撃のダメージは通常の4分の3。

おもな入手方法
- 錬金



バスタードソード

攻撃力 61

- 買: 8800G
- 売: 4400G

装備可能者: 主人公、ゼシカ、ゲルダ（ヤンガス、ククール、モリーは装備不可）

錬金レシピ
――

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- リブルアーチ
- ソーラー、チキンドラゴ



ゾンビバスター

攻撃力 65

- 買: ――
- 売: 1～5個目 10000G／6～10個目 7000G／11個目～ 3000G

装備可能者: 主人公、ゼシカ、ゲルダ（ヤンガス、ククール、モリーは装備不可）

錬金レシピ
- ゾンビキラー＋まよけの聖印

錬金での使い道 ――

特殊効果
ゾンビ系の魔物に1.6倍のダメージを与える。

おもな入手方法
- 錬金



ドラゴンキラー

攻撃力 72

買 11000G
売 6000G

錬金レシピ
—

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
ドラゴン系の魔物に1.3倍のダメージを与える。

おもな入手方法
オークニス、三角谷



もろはのつるぎ

呪い

攻撃力 76

買 —
売 2500G

錬金レシピ
●もろはのつるぎ・改
＋あくまのしっぽ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
相手に与えたダメージの6分の1だけ自分もダメージを受ける。

おもな入手方法
メダル王女の城(要・さいごのカギ)
錬金



もろはのつるぎ・改

攻撃力 76

買 —
売 3750G

錬金レシピ
●もろはのつるぎ
＋聖者の灰
＋聖者の灰

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
相手に与えたダメージの4分の1だけ追加ダメージを与える。

おもな入手方法
錬金



きせきのつるぎ

攻撃力 80

買 —
売 1000G

錬金レシピ
—

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
相手に与えたダメージの4分の1だけ自分のHPが回復する。

おもな入手方法
追憶の回廊
メダル王女のごほうび(68枚)



ドラゴンスレイヤー

攻撃力 83

買 —
売 1個目 22500G
2個目〜 6750G

錬金レシピ
●ドラゴンキラー
＋ごうけつのうでわ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 —

特殊効果
ドラゴン系の魔物に1.6倍のダメージを与える。

おもな入手方法
錬金



ふぶきのつるぎ

攻撃力 90

買	21000G
売	10500G

錬金レシピ
- バスタードソード
  ＋こおりのやいば
  ＋こごえるチーズ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果
相手に与えたダメージの5分の2だけヒャド系の追加ダメージを与える。

おもな入手方法
三角谷
錬金



きせきのつるぎ・改

攻撃力 95

買	――
売	1500G

錬金レシピ
- きせきのつるぎ
  ＋命のブレスレット

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果
相手に与えたダメージの4分の1だけ自分のHPが回復する。

おもな入手方法
錬金



竜神のつるぎ

攻撃力 107

買	――
売	――

錬金レシピ
――

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
道具 敵全体に48～80のデイン系のダメージを与える。

おもな入手方法
天の祭壇で竜の試練をクリアする



退魔の太刀

攻撃力 116

買	――
売	33333G

錬金レシピ
――

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果
悪魔系の魔物に1.3倍のダメージを与える。

おもな入手方法
クエスト（スタンプ237個／トロルキングカード）



はぐれメタルの剣

攻撃力 118

買	――
売	5000G

錬金レシピ
- 古びたつるぎ
  ＋スライムのかんむり
  ＋オリハルコン

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
メタル系モンスターにかならず2のダメージを与える。

おもな入手方法
錬金



ロトのつるぎ

攻撃力 120

配信のみ

買	――
売	61000G

錬金レシピ
- いにしえのロトの剣 ＋はぐれメタルの剣 ＋オリハルコン

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果

道具 敵全体に48～80のデイン系のダメージを与える。
※レベル40以上で装備可能

おもな入手方法

錬金など



竜神王のつるぎ

攻撃力 137

買	――
売	――

錬金レシピ
- 竜神のつるぎ ＋はぐれメタルの剣

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果

道具 敵1グループに128～224のデイン系のダメージを与える。

おもな入手方法

錬金

武器 SPEAR ヤリ



主人公だけがあつかえる、柄の長い武器。鋭い切っ先で、敵にダメージを与える。特殊効果を持っているものは少なめだが、種類は比較的多い。



金のたけやり

攻撃力 21

配信のみ

買	――
売	5000G

錬金レシピ
- ――

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

TSUTAYA、TSUTAYAオンラインショッピングでの本作の早期購入特典



鉄のヤリ

攻撃力 24

買	750G
売	360G

錬金レシピ
- ひのきのぼう ＋ダガーナイフ

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

ポルトリンク、船着き場
デッドアンカー、オーク、おおさそり、ヘルパイレーツ
錬金



ロングスピア

攻撃力 30

買 1700G
売 380G

錬金レシピ
- ひのきのぼう ＋ひのきのぼう ＋鉄のヤリ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- ドニの町
- オークキング、オクトセントリー
- 錬金



ホーリーランス

攻撃力 39

買 2700G
売 880G

錬金レシピ
- ロングスピア ＋金のロザリオ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- パルミド
- ボーンナイト、しにがみきぞく
- 錬金、クエスト（スタンプ24個／プリズニャンカード）



バトルフォーク

攻撃力 42

買 ──
売 3300G

錬金レシピ
──

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- サザンビーク城（要・まほうのカギ）
- ベリアル、アークデーモン



パルチザン

攻撃力 44

買 4400G
売 2200G

錬金レシピ
──

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- サザンビーク城、サヴェッラ大聖堂



砂塵（さじん）のヤリ

攻撃力 67

買 ──
売 4700G

錬金レシピ
- パルチザン ＋聖者の灰

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.573

特殊効果
道具 敵全体を幻に包む（マヌーサより効きにくいが、敵全体に効果がある）。

おもな入手方法
- グレイトライドン
- 錬金



デーモンスピア

攻撃力 **86**

買	―
売	12500G

錬金レシピ
- バトルフォーク＋どくばり＋あくまのしっぽ

装備可能者：主人公

錬金での使い道 ―

特殊効果
攻撃した相手を8回に1回の割合で一撃で倒す（特別な戦闘では無効）。

おもな入手方法
錬金



英雄（えいゆう）のヤリ

攻撃力 **100**

買	―
売	15000G

錬金レシピ ―

装備可能者：主人公

錬金での使い道 ―

特殊効果
与えたダメージの4分の1だけ自分のHPが回復する。

おもな入手方法
モンスター・バトルロードの優勝賞品（ランクA）



メタルキングのヤリ

攻撃力 **120**

買		―
売	1個目	24000G
	2個目～	7200G

錬金レシピ
- ホーリーランス＋メタルウィング

装備可能者：主人公

錬金での使い道 P.577

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
竜神の道、追憶の回廊
錬金

武器（ぶき） BOOMERANG ブーメラン



全体攻撃（ぜんたいこうげき）が可能（かのう）な投（と）てき武器（ぶき）。敵（てき）に与（あた）えるダメージは1体（たい）ごとに少（すこ）しずつ減（へ）っていくものの、大勢（おおぜい）のモンスターが現（あらわ）れたときにはとても便利（べんり）だ。



ブーメラン

攻撃力 **19**

買	420G
売	210G

錬金レシピ ―

装備可能者：主人公、モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法
トラペッタ、リーザス村
船着き場（要・とうぞくのカギ）
シャイニング、エビラ



やいばのブーメラン

攻撃力 27

買	1360G
売	680G

錬金レシピ：—

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法
アスカンタ城、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ）
オークニス（要・とうぞくのカギ）
マッドロブスター、スピンサタン



ハイブーメラン

攻撃力 32

買		—
売	1～5個目	840G
	6～10個目	588G
	11個目～	252G

錬金レシピ：
- ブーメラン
 ＋鉄のクギ

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 —

特殊効果
敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法
錬金



ウィングエッジ

攻撃力 42

買	3800G
売	1900G

錬金レシピ：
- やいばのブーメラン
 ＋こうもりの羽
 ＋はがねのかま

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果
敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）
サイレス
錬金



ツインスワロー

攻撃力 53

買	6800G
売	3400G

錬金レシピ：—

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果
敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法
リブルアーチ、オークニス



炎（ほのお）のブーメラン

攻撃力 63

買	—
売	7250G

錬金レシピ：
- ツインスワロー
 ＋ほのおの盾

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法
サザンビーク国領西の丘
錬金



配信のみ

ブラックコンドル

攻撃力 **71**

項目	内容
買	――
売	30000G
錬金レシピ	――

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

特殊効果
敵全体を攻撃できる。虫系の魔物に1.6倍のダメージを与える。
※レベル30以上で装備可能

おもな入手方法
すれちがい通信による配信（※1）など

錬金での使い道 ――



メタルウィング

攻撃力 **90**

項目	内容
買	――
売	1個目 36000G
	2個目〜 10800G
錬金レシピ	●ウィングエッジ ＋メタルキングのヤリ

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

特殊効果
敵全体を攻撃できる。メタル系モンスターにかならず1のダメージを与える。

おもな入手方法
錬金

錬金での使い道 P.577

武器 AXE オノ



敵をたたき斬って攻撃する武器で、ヤンガスだけが装備できる。特殊効果は基本的に備えていないが、攻撃力がやや高く、大きなダメージを与えやすい。



石のオノ

攻撃力 **20**

項目	内容
買	550G
売	275G
錬金レシピ	●石のぼうし ＋ひのきのぼう

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
リーザス村、ポルトリンク
マイエラ地方
ごろつき
錬金

錬金での使い道 P.571



金のオノ

攻撃力 **27**

項目	内容
買	――
売	1〜5個目 5000G
	6〜10個目 3500G
	11個目〜 1500G
錬金レシピ	●鉄のオノ ＋金塊

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
錬金

錬金での使い道 P.572

※1……ローソン外神田三丁目店で2015年8月27日〜11月1日に配信される



鉄のオノ

攻撃力 38

買	2600G
売	1300G

錬金レシピ
- 鉄のかま＋鉄のかま

装備可能者：ヤンガス（主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー：不可）

錬金での使い道 P.574

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- パルミド
- サザンビーク城
- バーサーカー、エリミネーター、ドラゴンソルジャー
- 錬金



バトルアックス

攻撃力 45

買	4300G
売	2150G

錬金レシピ
―

装備可能者：ヤンガス（主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー：不可）

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- サザンビーク城
- ボーンファイター



さんぞくのオノ

攻撃力 55

買		―
売	1～5個目	6500G
	6～10個目	4550G
	11個目～	1950G

錬金レシピ
- バトルアックス＋とうぞくのカギ

装備可能者：ヤンガス（主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー：不可）

錬金での使い道 P.573

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- 錬金、闇商人の報酬（破毒のリングと交換）



ムーンアックス

攻撃力 60

買		―
売	1～5個目	11000G
	6～10個目	7700G
	11個目～	3300G

錬金レシピ
- 金のオノ＋月のめぐみ

装備可能者：ヤンガス（主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー：不可）

錬金での使い道 ―

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- サザンビーク城（要・さいごのカギ）
- 錬金



キングアックス

攻撃力 80

買	17000G
売	8500G

錬金レシピ
- 金のオノ＋スライムのかんむり

装備可能者：ヤンガス（主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー：不可）

錬金での使い道 ―

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- オークニス、三角谷
- 錬金

グレートアックス

攻撃力 **90**



配信のみ

買	――
売	31000G

錬金レシピ: ――

装備可能者: 主人公 / **ヤンガス** / ゼシカ / ククール / ゲルダ / モリー

錬金での使い道: ――

特殊効果

道具 敵全体に32～64のバギ系のダメージを与える。
※レベル40以上で装備可能

おもな入手方法

「スクエニ メンバーズ」での配信

はおうのオノ

攻撃力 **103**



買	――
売	7500G

錬金レシピ: ――

装備可能者: 主人公 / **ヤンガス** / ゼシカ / ククール / ゲルダ / モリー

錬金での使い道: P.575

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

風鳴りの山、奈落の祭壇

武器 CLUB& HAMMER 打撃系武器



こんぼうや大型のハンマーといった、打撃によってダメージを与える武器。なぐった相手の守備力を下げるものや、会心の一撃が出やすくなるものもある。

こんぼう

攻撃力 **7**



買	110G
売	55G

錬金レシピ: ――

装備可能者: 主人公 / **ヤンガス** / ゼシカ / ククール / ゲルダ / **モリー**

錬金での使い道: ――

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

- トラペッタ、リーザス村
- 船着き場
- おおきづち、プチアーノン、いたずらもぐら
- ヤンガスの初期装備

大きづち

攻撃力 **13**



買	240G
売	120G

錬金レシピ: ――

装備可能者: 主人公 / **ヤンガス** / ゼシカ / ククール / ゲルダ / **モリー**

錬金での使い道: P.571

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

- トラペッタ、リーザス村
- リブルアーチ（要・とうぞくのカギ）
- スノーエイプ、おおきづち、ブラウニー、コングヘッド、マッスルウータン、サイクロプス


配信のみ

ピコピコハンマー

攻撃力 25

- 買：──
- 売：2500G

錬金レシピ：──

装備可能者：ヤンガス、モリー

錬金での使い道：──

特殊効果
攻撃した相手の守備力を4回に1回の割合で、もとの半分に相当する量だけ下げる。

おもな入手方法
「スクエニ メンバーズ」での配信



大(おお)かなづち

攻撃力 33

- 買：1700G
- 売：1000G

錬金レシピ：
●大きづち
＋鉄かぶと
＋鉄かぶと

装備可能者：ヤンガス、モリー

錬金での使い道：──

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
ドニの町
トロデーン国領（要・とうぞくのカギ）
トロル
錬金



ウォーハンマー

攻撃力 51

- 買：6700G
- 売：3400G

錬金レシピ：──

装備可能者：ヤンガス、モリー

錬金での使い道：P.571

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）



ウォーハンマー・改(かい)

攻撃力 69

- 買：──
- 売：1個目 16000G／2個目～ 4800G

錬金レシピ：
●ウォーハンマー
＋ごうけつのうでわ

装備可能者：ヤンガス、モリー

錬金での使い道：P.571

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
錬金



メガトンハンマー

攻撃力 108

- 買：──
- 売：55500G

錬金レシピ：
●ウォーハンマー・改
＋はおうのオノ
＋オリハルコン

装備可能者：ヤンガス、モリー

錬金での使い道：──

特殊効果
通常攻撃で会心の一撃が出る割合が4倍になる。

おもな入手方法
錬金

武器
SCYTHE

鎌



ヤンガス専用の武器。種類は少なめで、最強のものもお店で買える。キャンディケインは、メタル系モンスターを倒すときや、アイテムを盗むときに役立つ。

キャンディケイン



配信のみ

項目	内容
攻撃力	1
買	──
売	1000G
錬金レシピ	──
装備可能者	ヤンガス
錬金での使い道	──
特殊効果	攻撃した相手にかならず1のダメージを与える。
おもな入手方法	スクウェア・エニックス e-STOREでの本作の早期購入特典

鉄のかま



項目	内容
攻撃力	28
買	910G
売	460G
錬金レシピ	──
装備可能者	ヤンガス
錬金での使い道	P.574
特殊効果	（なし）
おもな入手方法	ポルトリンク、船着き場 パルミド地方（要・とうぞくのカギ） アイアンダッシュ、デッドアンカー、鉄のさそり

はがねのかま



項目	内容
攻撃力	42
買	3700G
売	1650G
錬金レシピ	──
装備可能者	ヤンガス
錬金での使い道	P.575
特殊効果	（なし）
おもな入手方法	ベルガラック、サヴェッラ大聖堂、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ） なぞの神官 クエスト（スタンプ60個／さまようよろいカード）

じごくのおおかま



項目	内容
攻撃力	65
買	9500G
売	5000G
錬金レシピ	はがねのかま ＋どくがのナイフ ＋サタンヘルム
装備可能者	ヤンガス
錬金での使い道	──
特殊効果	攻撃した相手を8回に1回の割合でマヒさせる。
おもな入手方法	リブルアーチ 錬金



斬魔刀

攻撃力 83

買	──
売	12000G

錬金レシピ: ──

装備可能者: ヤンガス

錬金での使い道: ──

特殊効果
悪魔系の魔物に1.25倍のダメージを与える。攻撃した相手の呪文を6回に1回の割合で封じる。

おもな入手方法
モンスター・バトルロードの優勝賞品（ランクB）



ふんさいのおおなた

攻撃力 110

買	29000G
売	15000G

錬金レシピ: ──

装備可能者: ヤンガス

錬金での使い道: ──

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
三角谷

武器 MORNING STAR 鉄球



重い鉄球を鎖で振りまわす武器で、ヤンガスのみ装備可能。対応するスキルは存在しないものの、極めて高い攻撃力を誇り、複数の敵をまとめて攻撃できる。



怒りの鉄球

攻撃力 93

買	──
売	──

錬金レシピ: ──

装備可能者: ヤンガス

錬金での使い道: ──

特殊効果
敵1グループを攻撃できる。

おもな入手方法
女盗賊のアジトでもらう（暗黒魔城都市出現後）



はかいの鉄球

攻撃力 125

買	──
売	22250G

錬金レシピ: ──

装備可能者: ヤンガス

錬金での使い道: ──

特殊効果
敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法
メダル王女のごほうび（121枚）

武器 DAGGER

短剣



女性向きの、軽くて小振りな刃物。攻撃力は全体的に低めではあるが、種類は剣のつぎに豊富で、何らかの特殊効果を持っているものも多い。

どくばり



攻撃力 **1**

- 買 1900G
- 売 1000G

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公、ヤンガス、**ゼシカ**、ククール、**ゲルダ**、モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果

攻撃した相手を8回に1回の割合で一撃で倒し(特別な戦闘では無効)、それ以外のときはかならず1のダメージを与える。

おもな入手方法

- ベルガラック
- ポイズンキラー、死のさそり
- クエスト(スタンプ47個/キメラカード)

ブロンズナイフ



攻撃力 **9**

- 買 150G
- 売 75G

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公、ヤンガス、**ゼシカ**、ククール、**ゲルダ**、モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果

(なし)

おもな入手方法

- 船着き場
- 定期船、マイエラ修道院西の小島
- シャドー

ダガーナイフ



攻撃力 **18**

- 買 350G
- 売 175G

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公、ヤンガス、**ゼシカ**、ククール、**ゲルダ**、モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果

(なし)

おもな入手方法

- アスカンタ城
- トラペッタ(要・とうぞくのカギ)
- ガチャコッコ

どくがのナイフ



攻撃力 **29**

- 買 950G
- 売 475G

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公、ヤンガス、**ゼシカ**、ククール、**ゲルダ**、モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果

攻撃した相手を8回に1回の割合でマヒさせる。

おもな入手方法

- パルミド
- リブルアーチ
- ガルーダ、ヘルホーネット

キラーピアス



攻撃力 34

買	7700G
売	4400G

錬金レシピ
- スライムピアス＋怒りのタトゥー＋はやてのリング

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ──

特殊効果
同じ敵を2回連続で攻撃する。一撃のダメージは通常どおり。

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）、オークニス
錬金

アサシンダガー



攻撃力 37

買	──
売	1250G

錬金レシピ
- イーグルダガー＋どくばり

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.570

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
リブルアーチ地方（要・とうぞくのカギ）
かくとうパンサー、マッスルアニマル、さつじんイカリ
錬金

イーグルダガー



攻撃力 39

買	3900G
売	1950G

錬金レシピ
──

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.570

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
サヴェッラ大聖堂
サザンビーク国領（要・とうぞくのカギ）
ごくらくちょう、ヘルコンドル

こあくまのナイフ



攻撃力 52

買		──
売	1～5個目	2250G
	6～10個目	1575G
	11個目～	675G

錬金レシピ
- アサシンダガー＋あくまのしっぽ

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
攻撃した相手のMPを4回に1回の割合で奪う（マホトラの効果）。

おもな入手方法
錬金

こおりのやいば



攻撃力 52

買	──
売	4000G

錬金レシピ
──

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
相手に与えたダメージの5分の2だけヒャド系の追加ダメージを与える。
道具 敵1グループに40～80のヒャド系のダメージを与える。

おもな入手方法
薬草園の洞くつ（要・まほうのカギ）、暗黒魔城都市　樹氷の竜



ソードブレイカー

攻撃力 56

- 買：5500G
- 売：2750G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：—
- 特殊効果：（なし）
- おもな入手方法：リブルアーチ



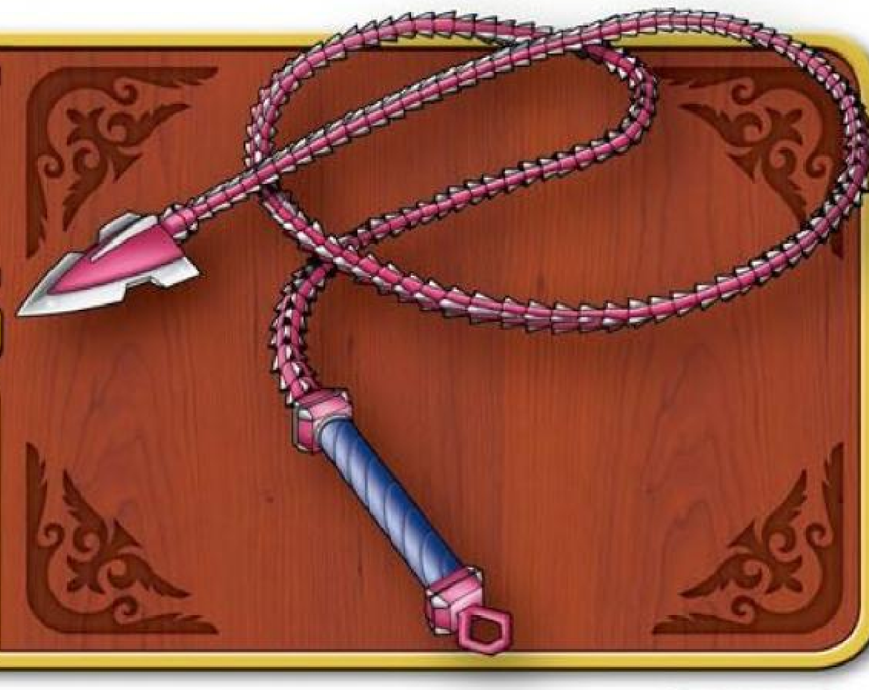
配信のみ

よるのパピヨン

攻撃力 78

- 買：—
- 売：34000G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：—
- 特殊効果：攻撃した相手を8回に1回の割合で混乱させる。※レベル30以上で装備可能
- おもな入手方法：『ドラゴンクエスト ポータルアプリ』のアイテム交換所でポイントと交換する(※1)

武器 WHIP ムチ



敵1グループを連続で攻撃する、女性用の武器。ブーメランと同様に、与えるダメージは1体ごとに減っていく。グリンガムのムチだけは、全体攻撃が可能。



皮のムチ

攻撃力 6

- 買：—
- 売：85G
- 錬金レシピ：あくまのしっぽ＋聖者の灰
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：P.572
- 特殊効果：敵1グループを攻撃できる。
- おもな入手方法：パルミド地方(要・とうぞくのカギ)／ベロニャーゴ、大王イカ／錬金、ゼシカの初期装備



いばらのムチ

攻撃力 14

- 買：350G
- 売：175G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：—
- 特殊効果：敵1グループを攻撃できる。
- おもな入手方法：船着き場、ドニの町／ドラゴンブッシュ、いばらドラゴン、レッドテイル

※1……交換できる期間は2015年9月4日～10月1日



ヘビ皮のムチ

攻撃力 23

買	――
売	1～5個目 1250G
	6～10個目 875G
	11個目～ 375G

錬金レシピ
● 皮のムチ ＋うろこの盾

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 P.576

特殊効果
敵1グループを攻撃できる。

おもな入手方法
マリンギャング、おおうつぼ
錬金



チェーンクロス

攻撃力 32

買	2200G
売	1100G

錬金レシピ
――

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 P.574

特殊効果
敵1グループを攻撃できる。

おもな入手方法
サザンビーク城(バザー開催以降)、聖地ゴルド(暗黒魔城都市出現前のみ)
マッドドッグ



ドラゴンテイル

攻撃力 47

買	――
売	1～5個目 7400G
	6～10個目 5180G
	11個目～ 2220G

錬金レシピ
● ヘビ皮のムチ ＋竜のうろこ ＋竜のうろこ

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ――

特殊効果
敵1グループを攻撃できる。

おもな入手方法
錬金



はがねのムチ

攻撃力 62

買	8300G
売	4300G

錬金レシピ
――

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ――

特殊効果
敵1グループを攻撃できる。

おもな入手方法
オークニス
女盗賊のアジト(要・さいごのカギ)
ドラゴンブッシュ



配信のみ

カルベロビュート

攻撃力 68

買	――
売	36000G

錬金レシピ
――

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ――

特殊効果
敵1グループを攻撃できる。エレメント系の魔物に1.6倍のダメージを与える。
※レベル30以上で装備可能

おもな入手方法
すれちがい通信による配信(※2)

※2……ビックカメラ札幌店、ヨドバシカメラ マルチメディア仙台、ヨドバシカメラ マルチメディアAkiba、LUIDA'S BAR(ルイーダの酒場)、フタバ図書TERAワンダーシティ店、ヨドバシカメラ マルチメディア梅田、フタバ図書TERA広島府中店、ビックカメラ天神2号館で2015年8月29日～9月30日に配信される



あくまのムチ

呪い

攻撃力 72

買	――
売	3500G

錬金レシピ
- バスターウィップ ＋あくまのしっぽ

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 P.570

特殊効果

敵1グループを攻撃できる。4回に1回の割合で自分が1ターン休みになる。

おもな入手方法

- 闇の神鳥の巣
- ホラーウォーカー
- 錬金



バスターウィップ

攻撃力 99

買	――
売	9250G

錬金レシピ
- あくまのムチ ＋聖者の灰

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 P.575

特殊効果

敵1グループを攻撃できる。

おもな入手方法

- 錬金



グリンガムのムチ

攻撃力 127

買	――
売	10000G

錬金レシピ
――

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ――

特殊効果

敵全体を攻撃できる。

おもな入手方法

- ベルガラックのカジノの景品(200000枚)

武器 STAFF 杖



呪文を使う者のために作られた武器で、ゼシカとククールが装備可能。道具として使うことで効果を発揮するものと、攻撃した相手のMPを奪うものがある。



まどうしの杖

攻撃力 15

買	1300G
売	650G

錬金レシピ
――

装備可能者: ゼシカ、ククール

錬金での使い道 P.576

特殊効果

道具 敵1体に11～22のメラ系のダメージを与える。

おもな入手方法

- ドニの町、アスカンタ城
- 願いの丘、リブルアーチ
- ウィッチレディ、きめんどうし、げんじゅつし、ドルイド、サンダーサタン



いかずち（つえ）の杖

攻撃力 24

買	――
売	2300G
錬金レシピ	――

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道：――

特殊効果

道具 敵1グループに28～57のギラ系のダメージを与える。

おもな入手方法

サザンビーク国領



配信のみ

スライムステッキ

攻撃力 22

買	――
売	3000G
錬金レシピ	――

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道：――

特殊効果

攻撃した相手のMPを4回に1回の割合で奪う（マホトラの効果）。マホトラ系が効かない魔物にも有効。

おもな入手方法

『ドラゴンクエスト ポータルアプリ』のアイテム交換所でポイントと交換する（※1）



マグマの杖（つえ）

攻撃力 28

買	――
売	1750G
錬金レシピ	まどうしの杖 ＋ばくだん岩のカケラ ＋ばくだん岩のカケラ

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道：P.576

特殊効果

道具 敵全体に20～40のイオ系のダメージを与える。

おもな入手方法

錬金



ルーンスタッフ

攻撃力 30

買	――
売	3150G
錬金レシピ	――

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道：P.577

特殊効果

道具 スクルトの効果。

おもな入手方法

パルミド（要・さいごのカギ）
デスプリースト
パルミドのカジノの景品（3000枚）



てんばつの杖（つえ）

攻撃力 35

買	――
売	2500G
錬金レシピ	――

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道：――

特殊効果

道具 敵1グループに32～64のバギ系のダメージを与える。

おもな入手方法

吹雪の魔女
メダル王女のごほうび（45枚）

※1……交換（こうかん）できる期間（きかん）は2015年（ねん）9月（がつ）4日（か）～10月1日（がつついたち）



まふうじの杖

攻撃力 **41**

買	――
売	3000G

錬金レシピ
- まどうしの杖＋ルーンスタッフ

装備可能者：主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道：――

特殊効果
道具 マホトーンの効果。

おもな入手方法
- 三角谷
- 錬金



ふっかつの杖

攻撃力 **77**

買	45000G
売	22500G

錬金レシピ
- ルーンスタッフ＋命のブレスレット＋せかいじゅの葉

装備可能者：主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道：――

特殊効果
道具 ザオラルの効果。

おもな入手方法
- 三角谷
- 錬金



マジカルメイス

攻撃力 **79**

買	9000G
売	4500G

錬金レシピ
――

装備可能者：主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道：P.576

特殊効果
攻撃した相手のMPを4回に1回の割合で奪う（マホトラの効果）。

おもな入手方法
- レティシア、闇のレティシア
- 隔絶された台地

武器 RAPIER レイピア



ククール専用の細身の剣。装備時には、剣スキルを利用できる。しっぷうのレイピアは、すべての武器のなかで唯一、すばやさを上げる効果を持つ。



レイピア

攻撃力 **17**

買	300G
売	150G

錬金レシピ
――

装備可能者：主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道：――

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- ドニの町
- ナイトフォックス、パプリカン、マージリンリン
- ククールの初期装備



テンペラーソード

攻撃力 36

- 買：——
- 売：1175G

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金レシピ：——

錬金での使い道 P.574

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- トロデーン城（要・まほうのカギ）
- ぼうれい剣士、バロンジャッカル



聖銀（せいぎん）のレイピア

攻撃力 54

- 買：6600G
- 売：3300G

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金レシピ：
- テンペラーソード
  ＋まよけの聖印

錬金での使い道 P.573

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- サヴェッラ大聖堂、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ）
- 雪山地方（要・まほうのカギ）
- 錬金



堕天使（だてんし）のレイピア

攻撃力 61

- 買：——
- 売：
  - 1～5個目 8500G
  - 6～10個目 5950G
  - 11個目～ 2550G

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金レシピ：
- 聖銀のレイピア
  ＋あくまのしっぽ
  ＋こうもりの羽

錬金での使い道 P.574

特殊効果
攻撃した相手を4回に1回の割合で混乱させる。

おもな入手方法
- 錬金



しっぷうのレイピア

攻撃力 78　すばやさ 20

- 買：10500G
- 売：5100G

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金レシピ：
- 堕天使のレイピア
  ＋しっぷうのバンダナ
  ＋しっぷうのバンダナ

錬金での使い道 ——

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- レティシア、闇のレティシア
- 錬金



じごくのサーベル

攻撃力 99

- 買：——
- 売：7300G

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金レシピ：——

錬金での使い道 ——

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- トロルの迷宮



ライトシャムシール

攻撃力 110

- 買: ——
- 売: 9000G

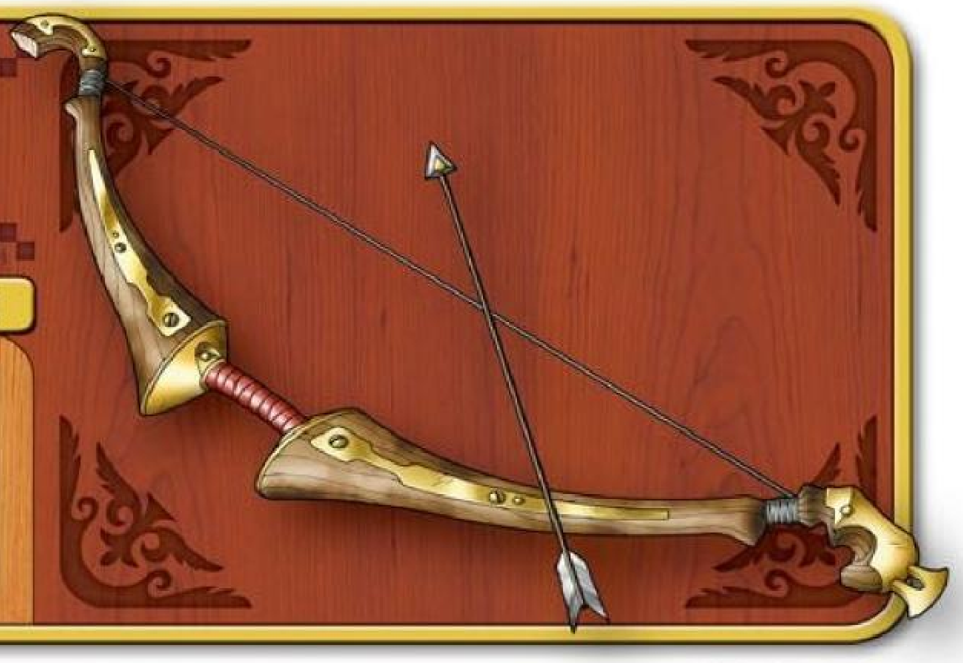
錬金レシピ
- ルーンスタッフ＋ライトシールド＋ひかりのドレス

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道: ——

特殊効果: （なし）

おもな入手方法: 錬金



武器 BOW 弓

ククールが装備可能で、矢を放って攻撃を行なう。特殊効果を持つものもいくつかあるが、なかでもケイロンの弓は、味方全員の回復ができる珍しい武器だ。



ショートボウ

攻撃力 23

- 買: 750G
- 売: 375G

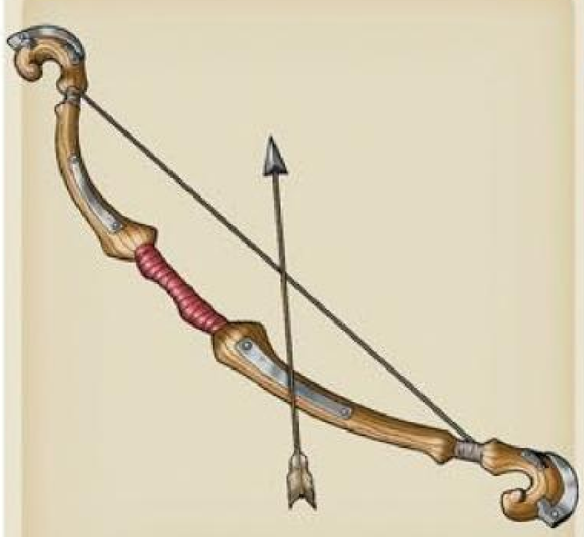
錬金レシピ: ——

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道: P.573

特殊効果: （なし）

おもな入手方法:
- アスカンタ城
- アローインプ



クロスボウ

攻撃力 30

- 買: 1700G
- 売: 850G

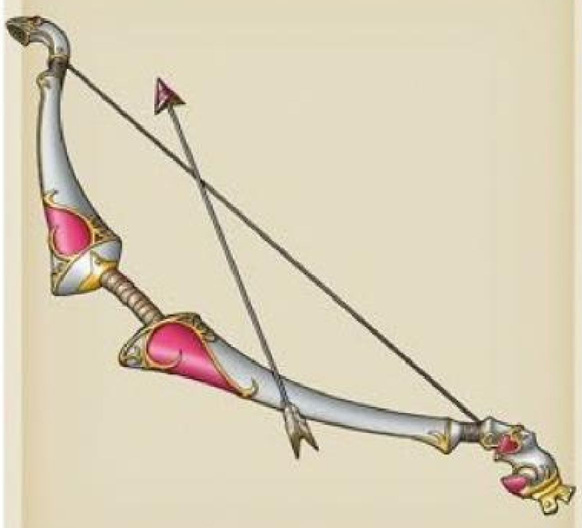
錬金レシピ
- ショートボウ＋チェーンクロス
- ひのきのぼう＋ひのきのぼう＋ちからの指輪

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道: P.572

特殊効果: （なし）

おもな入手方法:
- パルミド
- メタルハンター、どくやずきん
- 錬金



エロスの弓

攻撃力 45

- 買: ——
- 売: 1個目 5800G / 2個目～ 1740G

錬金レシピ
- クロスボウ＋ガーターベルト

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道: P.571

特殊効果: 攻撃した相手を8回に1回の割合で混乱させる。

おもな入手方法: 錬金



ケイロンの弓（ゆみ）

攻撃力 63

買	―
売	4500G

錬金レシピ
- エロスの弓＋ちからの盾

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
道具 味方全員のHPを30～40回復させる。

おもな入手方法
- ライドンの塔（要・まほうのカギ）
- 錬金



配信のみ

ナイトスナイパー

攻撃力 75

買	―
売	29000G

錬金レシピ
―

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果
通常攻撃で会心の一撃が出る割合が2倍になる。
※レベル30以上で装備可能

おもな入手方法
- 「スクエニ メンバーズ」での配信



ビッグボウガン

攻撃力 95

買	28000G
売	14000G

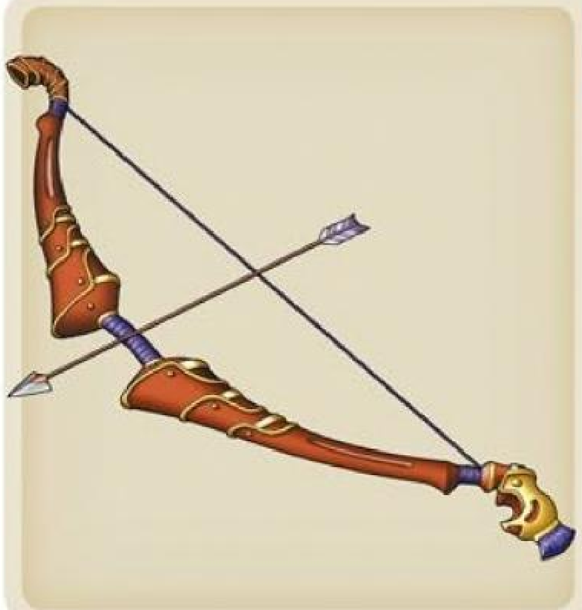
錬金レシピ
―

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- 三角谷



オーディーンボウ

攻撃力 125

買		―
売	1個目	48000G
	2個目～	14400G

錬金レシピ
- ケイロンの弓＋エロスの弓＋ビッグボウガン

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- 錬金





武器 CLAW

ツメ



片手に装着して敵を切り裂く、モリー専用の武器。全体的に攻撃力が高く、特定の系統のモンスターに対して大ダメージを与えられるものがそろっている。

鉄のツメ



攻撃力 55

- 買 2000G
- 売 1000G

錬金レシピ: ―

装備可能者: 主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

- オークニス
- ダークジャミラ、シャドウパンサー、オーシャンクロー、アイスビックル
- モリーの初期装備

ほのおのツメ



攻撃力 66

- 買 8800G
- 売 4400G

錬金レシピ: 鉄のツメ ＋炎のブーメラン

装備可能者: 主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果

道具 敵1体に64～112のメラ系のダメージを与える。

おもな入手方法

- レティシア、闇のレティシア
- クローハンズ、オーシャンクロー
- 錬金

あくまのツメ



攻撃力 75

- 買 10000G
- 売 5000G

錬金レシピ: ほのおのツメ ＋あくまのしっぽ

装備可能者: 主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.570

特殊効果

悪魔系の魔物に1.3倍のダメージを与える。

おもな入手方法

- 三角谷
- ホラーウォーカー
- 錬金

まじゅうのツメ



攻撃力 81

- 買 ―
- 売 6000G

錬金レシピ: ―

装備可能者: 主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果

獣系の魔物に1.3倍のダメージを与える。

おもな入手方法

- 魔犬レオパルド



ドラゴンクロー

攻撃力 82

- 買 ──
- 売 7500G

錬金レシピ: ──

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
ドラゴン系の魔物に1.3倍のダメージを与える。

おもな入手方法
メダル王女のごほうび(115枚)



配信のみ

ファルコンクロー

攻撃力 86

- 買 ──
- 売 34000G

錬金レシピ: ──

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ──

特殊効果
鳥系の魔物に1.6倍のダメージを与える。

おもな入手方法
TSUTAYAでDSのミニゲーム『モンスター・バトルロードに挑戦！』でバトルに勝つ(※1)



サタンネイル

攻撃力 91

- 買 ──
- 売 10000G

錬金レシピ:
- あくまのツメ＋サタンヘルム

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ──

特殊効果
悪魔系の魔物に1.6倍のダメージを与える。

おもな入手方法
錬金



冥獣のツメ

攻撃力 95

- 買 ──
- 売 11000G

錬金レシピ:
- まじゅうのツメ＋げんませき

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ──

特殊効果
獣系の魔物に1.6倍のダメージを与える。

おもな入手方法
錬金



竜王のツメ

攻撃力 99

- 買 ──
- 売 12500G

錬金レシピ:
- ドラゴンクロー＋げんませき

装備可能者: 主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ──

特殊効果
ドラゴン系の魔物に1.6倍のダメージを与える。

おもな入手方法
錬金

※1……数量限定での配布



オリハルコンのツメ

攻撃力 133

買	──
売	58000G
錬金レシピ	──
装備可能者	モリー
錬金での使い道	──

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
追憶の回廊

武器 FAN おうぎ



ゲルダだけがあつかえる武器で、開いて振り上げることで敵にダメージを与える。大半のものは、攻撃した相手に何らかの状態変化を起こす効果を持つ。



鉄のおうぎ

攻撃力 47

買	1600G
売	800G
錬金レシピ	──
装備可能者	ゲルダ
錬金での使い道	P.574

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- オークニス
- グリゴンダンス、吹雪の魔女
- ゲルダの初期装備



くじゃくのおうぎ

攻撃力 60

買	5800G
売	2900G
錬金レシピ	鉄のおうぎ＋風のぼうし
装備可能者	ゲルダ
錬金での使い道	──

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- レティシア、闇のレティシア
- デスストーカー、ごくらくちょう、エビルホーク
- 錬金



レインボーファン

攻撃力 66

買	7600G
売	3800G
錬金レシピ	──
装備可能者	ゲルダ
錬金での使い道	P.577

特殊効果
攻撃した相手を6回に1回の割合で幻に包む。

おもな入手方法
三角谷

星のおうぎ



攻撃力 74

項目	内容
買	――
売	4400G
錬金レシピ	レインボーファン＋はりきりチーズ＋銀のかみかざり
装備可能者	ゲルダ（主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／モリー不可）
錬金での使い道	P.576
特殊効果	攻撃した相手を6回に1回の割合で混乱させる。
おもな入手方法	ヘルプラネット／錬金

天下泰平



配信のみ

攻撃力 77

項目	内容
買	――
売	33000G
錬金レシピ	――
装備可能者	ゲルダ（主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／モリー不可）
錬金での使い道	――
特殊効果	攻撃した相手を6回に1回の割合で眠らせる。
おもな入手方法	TSUTAYAでDSでの配信（※1）

月のおうぎ



攻撃力 78

項目	内容
買	――
売	4700G
錬金レシピ	星のおうぎ＋まんげつのリング＋金のロザリオ
装備可能者	ゲルダ（主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／モリー不可）
錬金での使い道	P.574
特殊効果	攻撃した相手を8回に1回の割合でマヒさせる。
おもな入手方法	錬金

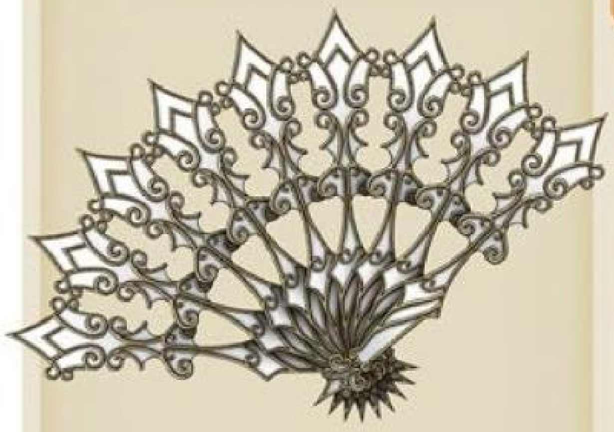
太陽のおうぎ



攻撃力 82

項目	内容
買	――
売	4900G
錬金レシピ	月のおうぎ＋ほのおの盾＋マグマの杖
装備可能者	ゲルダ（主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／モリー不可）
錬金での使い道	――
特殊効果	攻撃した相手を6回に1回の割合で1ターン休みにする。
おもな入手方法	錬金

聖王のおうぎ

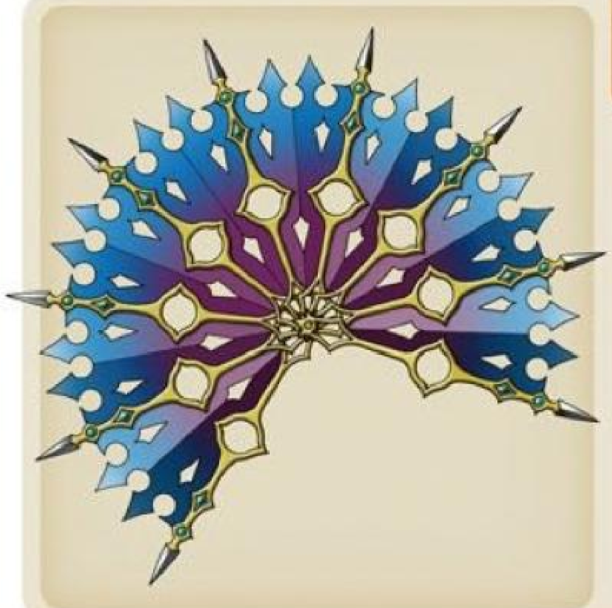


攻撃力 90

項目	内容
買	――
売	12000G
錬金レシピ	――
装備可能者	ゲルダ（主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／モリー不可）
錬金での使い道	――
特殊効果	水系の魔物に1.6倍のダメージを与える。
おもな入手方法	奈落の祭壇

※1……配信される期間は2015年9月1日～10月31日

カレイドスコープ



攻撃力 108

買	売
—	48000G

錬金レシピ: —

装備可能者: ゲルダ

錬金での使い道: —

特殊効果
攻撃した相手のMPを4回に1回の割合で奪う(マホトラの効果)。マホトラ系が効かない魔物にも有効。

おもな入手方法
- メダル王女のごほうび(127枚)

防具 ARMOR よろい



身にまとう防具。装備時にキャラクターの外見が変わる特別な品もある。強力なものになると、守備力を上げるだけでなく、耐性によってダメージを減らす。

あぶないビスチェ



守備力 1

買	売
—	2900G

錬金レシピ: —

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道: P.570

特殊効果
ゼシカが装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- 天の祭壇
- メダル王女のごほうび(99枚)

ゼシカの普段着



守備力 3

買	売
—	60G

錬金レシピ: —

装備可能者: ゼシカ

錬金での使い道: —

特殊効果
装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- リーザス村

布の服



守備力 4

買	売
30G	15G

錬金レシピ: —

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道: P.575

特殊効果
(なし)

おもな入手方法
- トラペッタ
- トラペッタ、アスカンタ城
- プークプック、わらいぶくろ
- 主人公の初期装備

とうぞくのこしみの



守備力 5

- 買：35G
- 売：18G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：ヤンガス
- 錬金での使い道：P.574

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- トラペッタ
- 旧修道院跡地
- フレイム、シーメーダ、しましまキャット
- ヤンガスの初期装備

たびびとの服



守備力 7

- 買：70G
- 売：35G
- 錬金レシピ：布の服＋布の服
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：P.574

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- トラペッタ
- リーザス村、サザンビーク城
- サーベルきつね、どくどくゾンビ、プークプック
- 錬金、ゼシカとモリーの初期装備

ステテコパンツ



守備力 8

- 買：—
- 売：50G
- 錬金レシピ：とうぞくのこしみの＋バンダナ
- 装備可能者：ヤンガス
- 錬金での使い道：P.573

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- トラペッタ地方、パルミド
- びっくりサタン
- 錬金

絹のローブ



守備力 10

- 買：420G
- 売：210G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：ゼシカ、ククール、ゲルダ
- 錬金での使い道：—

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- 船着き場
- 川沿いの民家
- アローインプ、パペットこぞう

ホイミンのTシャツ



配信のみ

守備力 18

- 買：—
- 売：100G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：—

特殊効果
魔物が現れる場所を6歩移動するごとに、HPが1回復する。

おもな入手方法
- Amazon.co.jpでの本作の早期購入特典

皮のよろい



守備力 11

買	180G
売	90G

錬金レシピ
- たびびとの服 ＋まじゅうの皮

装備可能者：主人公、ククール、モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- トラペッタ
- バル
- 錬金

皮のこしまき



守備力 12

買	220G
売	110G

錬金レシピ
- 皮のムチ ＋バンダナ
- ステテコパンツ ＋まじゅうの皮

装備可能者：ヤンガス

錬金での使い道 P.572

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- リーザス村、ポルトリンク
- 船着き場
- コサックシープ
- 錬金

騎士団の服



守備力 13

買	——
売	275G

錬金レシピ
- たびびとの服 ＋騎士団の盾

装備可能者：ククール

錬金での使い道 P.572

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- がいこつ
- 錬金、ククールの初期装備

皮のドレス



守備力 15

買	380G
売	190G

錬金レシピ
- おどりこの服 ＋まじゅうの皮

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ——

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- アスカンタ城
- リブルアーチ
- 錬金

うろこのよろい



守備力 17

買	350G
売	175G

錬金レシピ
- 皮のよろい ＋竜のうろこ

装備可能者：主人公、ククール、モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- リーザス村、ポルトリンク、船着き場
- マーマン、ワニバーン、クロコダイモス
- 錬金



くさりかたびら

守備力 20

買	500G
売	250G

錬金レシピ
● たびびとの服 ＋チェーンクロス

装備可能者：ヤンガス、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- 船着き場、ドニの町
- アスカンタ国領、パルミド
- くさった死体
- 錬金



レザーマント

守備力 22

買	1100G
売	550G

錬金レシピ
―

装備可能者：ククール、モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- パルミド、トロデーン西の教会
- サザンビーク城
- タップデビル、デュラハーン、ごろつき、バロンジャッカル、闇の司祭、ぼうれい剣士、ヘドロイド



おどりこの服

守備力 23

買	1300G
売	650G

錬金レシピ
―

装備可能者：ゼシカ

錬金での使い道 P.571

特殊効果
装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- パルミド、ベルガラック
- ベルガラック
- だいおうキッズ、ドールマスター



せいどうのよろい

守備力 24

買	840G
売	420G

錬金レシピ
● くさりかたびら ＋せいどうの盾

装備可能者：主人公

錬金での使い道 ―

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- アスカンタ城、パルミド
- 錬金



鉄のむねあて

守備力 25

買	1000G
売	500G

錬金レシピ
● 鉄の盾 ＋鉄の盾

装備可能者：ヤンガス、モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- アスカンタ城
- キラーマシン、マッドドッグ、アイアンクック、バッファロン
- 錬金



毛皮(けがわ)のポンチョ

守備力 29

買	――
売	1～5個目 1100G
	6～10個目 770G
	11個目～ 330G

錬金レシピ: ●まじゅうの皮 ＋まじゅうの皮

装備可能者: ヤンガス

錬金での使い道 P.572

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを20減らす。

おもな入手方法
- レティシア
- 錬金



みかわしの服(ふく)

守備力 29

買	3000G
売	1500G

錬金レシピ: ――

装備可能者: ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
相手の通常攻撃などを8回に1回の割合でかわす。

おもな入手方法
- 商人のテント、リブルアーチなど
- サザンビーク城(要・とうぞくのカギ)など
- フェイスボール
- ゲルダの初期装備



鉄(てつ)のよろい

守備力 32

買	1800G
売	900G

錬金レシピ: ――

装備可能者: 主人公、ヤンガス

錬金での使い道 ――

特殊効果
(なし)

おもな入手方法
- ベルガラック
- マイエラ修道院西の小島(要・まほうのカギ)
- じごくのよろい、さまようよろい、モビルボディ



やすらぎのローブ

守備力 34

買	――
売	1～5個目 3600G
	6～10個目 2520G
	11個目～ 1080G

錬金レシピ: ●みかわしの服 ＋ステテコパンツ

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ――

特殊効果
眠っているときに受けるダメージを半分に減らす。

おもな入手方法
- 錬金



カメのこうら

守備力 37

買	2300G
売	1100G

錬金レシピ: ――

装備可能者: ヤンガス、モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果
(なし)

おもな入手方法
- 商人のテント、聖地ゴルド(煉獄島を脱出してから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだのみ)
- ベル、マッドロブスター



バニースーツ

守備力 38

- 買：──
- 売：1775G

錬金レシピ
- シルクのビスチェ ＋うさぎのしっぽ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

鍊金での使い道 ──

特殊効果
うさみみバンド＆あみタイツと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
錬金、モンスター・バトルロードの優勝賞品(ランクF)



はがねのよろい

守備力 39

- 買：2300G
- 売：1150G

錬金レシピ
──

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

鍊金での使い道 P.575

特殊効果
(なし)

おもな入手方法
サヴェッラ大聖堂、聖地ゴルド(暗黒魔城都市出現前のみ)



まほうの法衣

守備力 39

- 買：4400G
- 売：2200G

錬金レシピ
──

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

鍊金での使い道 P.576

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを3分の2に減らす。

おもな入手方法
サザンビーク城、サヴェッラ大聖堂
リブルアーチ(要・まほうのカギ)
なぞの神官



ゾンビメイル

呪い

守備力 42

- 買：──
- 売：250G

錬金レシピ
- シルバーメイル ＋ゾンビキラー
- プラチナメイル ＋あくまのしっぽ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

鍊金での使い道 P.574

特殊効果
魔物が現れる場所を1歩移動するごとに、HPが1減る。

おもな入手方法
北西の孤島(要・まほうのカギ)
スケアフレイル
錬金



銀のむねあて

守備力 44

- 買：3200G
- 売：1600G

錬金レシピ
- 鉄のむねあて ＋シルバートレイ ＋シルバートレイ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

鍊金での使い道 ──

特殊効果
(なし)

おもな入手方法
聖地ゴルド(暗黒魔城都市出現前のみ)
錬金

シルクのビスチェ



守備力 44

- 買：5500G
- 売：2750G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：ゼシカ、ゲルダ
- 錬金での使い道：P.573

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）

スパンコールドレス



守備力 46

- 買：—
- 売：2350G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：ゼシカ、ゲルダ
- 錬金での使い道：P.573

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
ベルガラック（ゼシカがパーティにもどってきたあと）
ブラックルーン、ジャンバラヤン
ベルガラックのカジノの景品（3000枚）

おしゃれなベスト



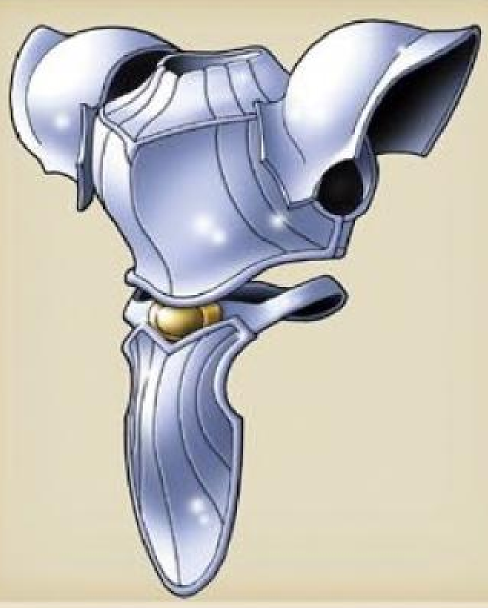
守備力 48

- 買：—
- 売：3250G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：ククール
- 錬金での使い道：—

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
メダル王女のごほうび（36枚）

シルバーメイル



守備力 50

- 買：4300G
- 売：3400G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：主人公、ククール
- 錬金での使い道：P.573

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを20減らす。

おもな入手方法
サザンビーク城、サヴェッラ大聖堂

まほうのビキニ



守備力 50

- 買：13800G
- 売：6900G
- 錬金レシピ：—
- 装備可能者：ゼシカ、ゲルダ
- 錬金での使い道：—

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系のダメージを15減らす。ゼシカが装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
リブルアーチ
キングマーマン



あつでのよろい

守備力 52

買	5000G
売	2500G

錬金レシピ: ——

装備可能者: ヤンガス

鍊金での使い道 P.570

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを15減らす。

おもな入手方法
サザンビーク城(バザー開催以降)
キラーアーマー



けんじゃのローブ

守備力 55

買		——
売	1～5個目	11000G
	6～10個目	7700G
	11個目～	3300G

錬金レシピ:
- まほうの法衣 ＋インテリハット

装備可能者: ククール

鍊金での使い道 P.572

特殊効果
メラ系、ギラ系、バギ系、ヒャド系のダメージを25減らす。

おもな入手方法
法皇の館
鍊金



マジカルスカート

守備力 55

買	——
売	3350G

錬金レシピ:
- とうぞくのこしみの ＋マジカルハット ＋マジカルメイス

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

鍊金での使い道 P.576

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを3分の2に減らす。

おもな入手方法
鍊金



まほうのよろい

守備力 55

買	6100G
売	3750G

錬金レシピ:
- はがねのよろい ＋いのりの指輪 ＋まもりのルビー

装備可能者: 主人公、ククール、モリー

鍊金での使い道 P.576

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを15減らす。

おもな入手方法
サザンビーク城(バザー開催以降)、リブルアーチ
フーラー
鍊金



シャイニーチュチュ

守備力 56

買	——
売	4200G

錬金レシピ:
- スパンコールドレス ＋おどりこの服 ＋命のブレスレット

装備可能者: ゼシカ

鍊金での使い道 ——

特殊効果
魔物が現れる場所を4歩移動するごとに、HPが1回復する。装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
鍊金

ダンシングメイル



守備力 57

買	——
売	1～5個目 8200G
	6～10個目 5740G
	11個目～ 2460G

錬金レシピ
- シルバーメイル ＋おどりこの服

装備可能者: ククール、ゲルダ

錬金での使い道: ——

特殊効果
相手の通常攻撃などを8回に1回の割合でかわす。

おもな入手方法
錬金

みずのはごろも



守備力 59

買	14800G
売	7400G

錬金レシピ
——

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道: P.577

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、炎系、吹雪系のダメージを3分の2に減らす。

おもな入手方法
三角谷

ドラゴンメイル



守備力 60

買	12000G
売	6000G

錬金レシピ
- シルバーメイル ＋竜のうろこ ＋竜のうろこ

装備可能者: 主人公、ヤンガス、モリー

錬金での使い道: ——

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを20減らす。

おもな入手方法
オークニス
錬金

ビロードマント



守備力 60

買	9400G
売	5300G

錬金レシピ
——

装備可能者: ククール、モリー

錬金での使い道: ——

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
オークニス
ブラックルーン
クエスト（スタンプ111個／アイアンダッシュカード）

まじょっこスカート



守備力 61

買	——
売	4400G

錬金レシピ
- マジカルスカート ＋こあくまのナイフ ＋おかしな薬

装備可能者: ゼシカ

錬金での使い道: ——

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを3分の2に減らす。まじょっこハットと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
錬金



ひかりのドレス

守備力 67

買	──
売 1～5個目	8800G
6～10個目	6160G
11個目～	2640G

錬金レシピ
- スパンコールドレス ＋まもりのルビー ＋金のブレスレット

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

特殊効果
相手の呪文を6回に1回の割合で跳ね返す。

おもな入手方法
錬金

錬金での使い道 P.575



やいばのよろい

守備力 68

買	──
売 1～5個目	9500G
6～10個目	6650G
11個目～	2850G

錬金レシピ
- まほうのよろい ＋やいばのブーメラン

装備可能者：主人公、ヤンガス

特殊効果
通常攻撃などを受けると2回に1回の割合で、受けたダメージの4分の1を相手に与える。

おもな入手方法
錬金

錬金での使い道 ──



プラチナメイル

守備力 72

買	──
売	4900G

錬金レシピ
- ゾンビメイル ＋聖者の灰

装備可能者：主人公、ククール

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを15減らす。

おもな入手方法
錬金

錬金での使い道 P.576



ゴシックコート

守備力 72

買	──
売	4900G

錬金レシピ
──

装備可能者：主人公

特殊効果
相手の通常攻撃などを4回に1回の割合でかわす。ゴシックミトラと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
クエスト（スタンプ155個／ドラゴンソルジャーカード）

錬金での使い道 ──



天使(てんし)のローブ

守備力 73

買	──
売 1～5個目	25000G
6～10個目	17500G
11個目～	7500G

錬金レシピ
- みずのはごろも ＋マジカルスカート

装備可能者：ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

特殊効果
ザキ系の効果を受ける割合を半分に減らす。

おもな入手方法
錬金

錬金での使い道 P.574



キャプテンクロス

守備力 **75**

項目	内容
買	——
売	5300G
錬金レシピ	——
装備可能者	ゲルダ
錬金での使い道	——

特殊効果

スキル効果で敵からアイテムを盗む割合が1.5倍になる。キャプテンハットと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法

クエスト(スタンプ180個／メタルキングカード)



バンデットメイル

守備力 **80**

項目	内容
買	13000G
売	7000G
錬金レシピ	あつでのよろい ＋さんぞくのオノ ＋とうぞくのこしみの
装備可能者	ヤンガス
錬金での使い道	P.575

特殊効果

(なし)

おもな入手方法

レティシア、闇のレティシア
錬金



サーベルトのよろい

守備力 **80**

項目	内容
買	——
売	5000G
錬金レシピ	——
装備可能者	主人公
錬金での使い道	——

特殊効果

メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを3分の2に減らす。魔物が現れる場所を4歩移動するごとに、HPが1回復する。

おもな入手方法

リーザス村でもらう(ゼシカがパーティにもどってきたあと)



紅蓮(ぐれん)のローブ

守備力 **82**

項目	内容
買	——
売	11250G
錬金レシピ	けんじゃのローブ ＋まほうのせいすい ＋ヌーク草
装備可能者	ゼシカ、ククール、モリー
錬金での使い道	P.572

特殊効果

吹雪系のダメージを20減らす。

おもな入手方法

錬金



しんぴのよろい

守備力 **84**

項目	内容
買	——
売	7750G
錬金レシピ	——
装備可能者	主人公、ククール
錬金での使い道	P.573

特殊効果

毎ターン終了時にHPが30回復する(戦闘終了時には回復しない)。

おもな入手方法

メダル王女のごほうび(75枚)

したっぱベスト



守備力 85

- 買: ──
- 売: 6000G

錬金レシピ: バンデットメイル ＋布の服 ＋サンゴのかみかざり

装備可能者: ヤンガス

錬金での使い道: ──

特殊効果: したっぱずきんと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法: 錬金

やみのころも



守備力 87

- 買: ──
- 売: 1個目 10500G / 2個目～ 3150G

錬金レシピ: みかわしの服 ＋あくまのしっぽ ＋こうもりの羽

装備可能者: ヤンガス、モリー

錬金での使い道: P.577

特殊効果: 相手の通常攻撃などを4回に1回の割合でかわす。

おもな入手方法: 暗黒魔城都市 / ダークナイト / 錬金

白波（しらなみ）の装（そう）



守備力 88

- 買: ──
- 売: 6400G

錬金レシピ: みずのはごろも ＋紅蓮のローブ ＋月のおうぎ

装備可能者: ククール

錬金での使い道: ──

特殊効果: メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系、炎系、吹雪系のダメージを35減らす。装備すると外見が変わる。

おもな入手方法: 錬金

道化（どうけ）の衣装（いしょう）



守備力 91

- 買: ──
- 売: 7500G

錬金レシピ: ──

装備可能者: モリー

錬金での使い道: ──

特殊効果: メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを3分の2に減らす。装備すると外見が変わる。

おもな入手方法: メダル王女のごほうび（107枚）

ミラーアーマー



守備力 92

- 買: 21000G
- 売: 15000G

錬金レシピ: シルバーメイル ＋ミラーシールド ＋ミラーシールド

装備可能者: 主人公、ククール

錬金での使い道: ──

特殊効果: 相手の呪文を6回に1回の割合で跳ね返す。

おもな入手方法: 三角谷 / 暗黒の使い / 錬金



しんぴのよろい・改（かい）

守備力 92

- 買：──
- 売：12500G

錬金レシピ
- しんぴのよろい
  ＋まもりのルビー
  ＋命の指輪

装備可能者：主人公、ククール

錬金での使い道：──

特殊効果
毎ターン終了時にHPが30回復する（戦闘終了時には回復しない）。

おもな入手方法
- 錬金



プリンセスローブ

守備力 94

- 買：──
- 売：1～5個目 36000G／6～10個目 25200G／11個目～ 10800G

錬金レシピ
- 天使のローブ
  ＋金のロザリオ
  ＋ひかりのドレス

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道：──

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを30減らす。

おもな入手方法
- 錬金



ギガントアーマー

守備力 95

- 買：18000G
- 売：9000G

錬金レシピ
- バンデットメイル
  ＋ごうけつのうでわ
  ＋ごうけつのうでわ

装備可能者：ヤンガス

錬金での使い道：──

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、ヒャド系、炎系、吹雪系のダメージを30減らす。

おもな入手方法
- 三角谷
- 錬金



くノ一装束（いちしょうぞく）

守備力 99　すばやさ 20

- 買：──
- 売：12000G

錬金レシピ：──

装備可能者：ゲルダ

錬金での使い道：──

特殊効果
相手の通常攻撃などを4回に1回の割合でかわす。くノ一のハチガネと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- クエスト（スタンプ208個／ギガンテスカード）



バトラースーツ

守備力 100

- 買：──
- 売：9700G

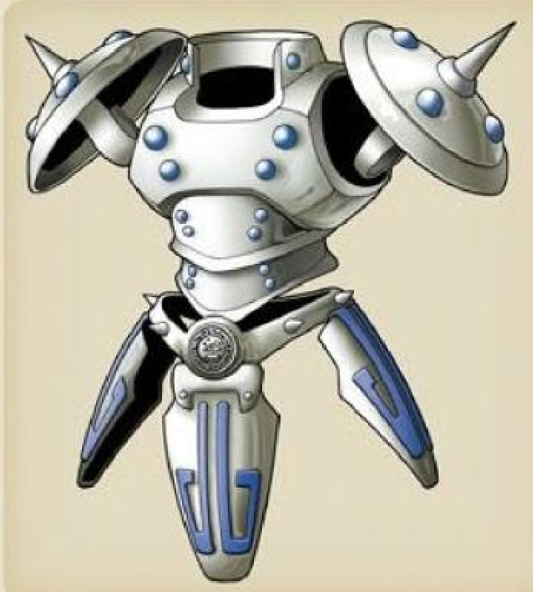
錬金レシピ：──

装備可能者：ククール

錬金での使い道：──

特殊効果
ラリホー系、メダパニ系、マヒ系、1ターン休み系の効果を受ける割合を半分に減らす。装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- モンスター・バトルロードの優勝賞品（ランクSS）



はぐれメタルよろい

守備力 101

- 買: ——
- 売: 4750G

錬金レシピ: ——

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを3分の2に減らす。

おもな入手方法
- 竜神の道
- ベルガラックのカジノの景品(50000枚)



クラシックブレザー

守備力 102

- 買: ——
- 売: 12200G

錬金レシピ: ——

装備可能者: ゼシカ

錬金での使い道 ——

特殊効果
ザキ系、ラリホー系、メダパニ系、マヒ系、毒系、マヌーサ系の効果を受ける割合を半分に減らす。インテリめがねと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- 闇商人の報酬(プリンセスローブと交換)



ドラゴンローブ

守備力 103

- 買: ——
- 売: 7500G

錬金レシピ: ——

装備可能者: ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、ヒャド系、炎系、吹雪系のダメージを40減らす。

おもな入手方法
- モンスター・バトルロードの優勝賞品(ランクS)



しんぴのビスチェ

守備力 105

- 買: ——
- 売: 1個目 37000G / 2個目～ 11100G

錬金レシピ:
- あぶないビスチェ＋ひかりのドレス

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ——

特殊効果
相手の通常攻撃などを4回に1回の割合でかわす。ゼシカが装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- 錬金



チャイナドレス

守備力 108 / すばやさ 200 / 最大HP 100

- 買: ——
- 売: 14400G

錬金レシピ: ——

装備可能者: ゲルダ

錬金での使い道 ——

特殊効果
装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
- メダル王女のごほうび(133枚)

竜神のよろい



守備力 **110**

買	売
──	──

錬金レシピ
──

装備可能者
主人公

錬金での使い道 ──

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを40減らす。竜神のかぶとと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
天の祭壇で竜の試練をクリアする

メタルキングよろい



守備力 **120**

買	売
──	5000G

錬金レシピ
● はぐれメタルよろい
＋スライムのかんむり
＋オリハルコン

装備可能者
主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ──

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを30減らす。主人公がメタルキングの盾＆メタルキングヘルムと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
錬金

防具 SHIELD 盾



片手で持って使用する防具。守備力もそこそこあるうえ、すぐれた耐性を持つものが大半。どれを装備していても、戦闘中のキャラクターの外見が変化する。

おなべのふた



守備力 **2**

買	売
40G	20G

錬金レシピ
──

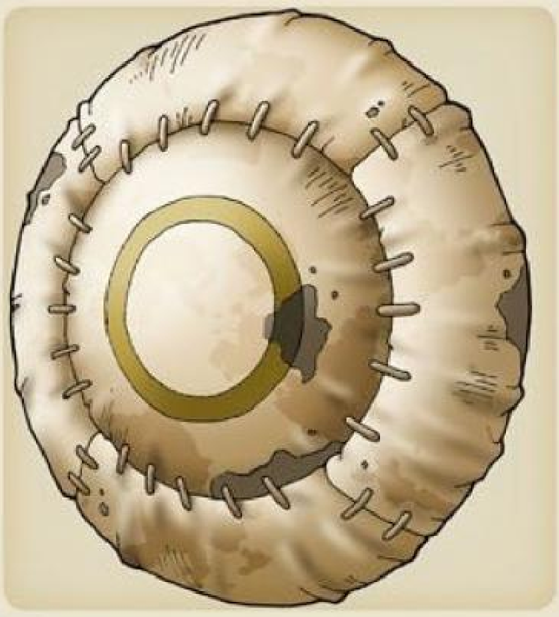
装備可能者
ヤンガス、ゼシカ、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
船着き場
トラペッタ、定期船
ひとくいばこ、メタッピー

皮の盾



守備力 **4**

買	売
70G	35G

錬金レシピ
● おなべのふた
＋まじゅうの皮

装備可能者
主人公、ヤンガス、ククール、モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
トラペッタ
トラペッタ
ビッグファング
錬金



メタスラトレイ

守備力 8

- 買：——
- 売：100G

錬金レシピ：——

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道：——

特殊効果

メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系のダメージを5減らす。

おもな入手方法

- ヨドバシカメラ、ヨドバシカメラ・ドット・コムでの本作の早期購入特典



うろこの盾（たて）

守備力 7

- 買：180G
- 売：90G

錬金レシピ：
- 皮の盾
  ＋竜のうろこ

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道：P.571

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

- リーザス村、ポルトリンク、船着き場
- リーザス像の塔
- ポグフィッシュ、くびかりぞく、エビラ
- 錬金



シルバートレイ

守備力 8

- 買：——
- 売：100G

錬金レシピ：——

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道：P.573

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

- ぱふぱふ屋
- パルミドのカジノの景品（500枚）



せいどうの盾（たて）

守備力 10

- 買：370G
- 売：185G

錬金レシピ：
- 皮の盾
  ＋ブロンズナイフ

装備可能者：主人公、ヤンガス

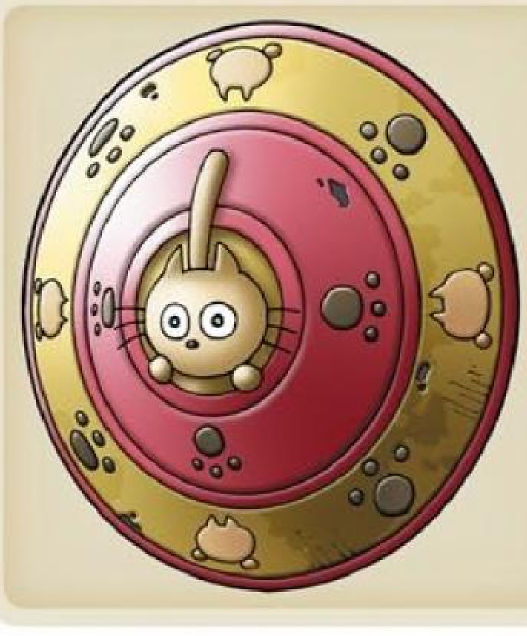
錬金での使い道：P.573

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

- アスカンタ城
- 旧修道院跡地（要・とうぞくのカギ）
- 影の騎士
- 錬金



キトンシールド

守備力 12

- 買：——
- 売：550G

錬金レシピ：——

装備可能者：ゼシカ、ククール、ゲルダ

錬金での使い道：——

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

- 剣士像の洞くつ（要・とうぞくのカギ）
- バーサーカー、メタルライダー



騎士団の盾

守備力 **14**

買	――
売	875G

錬金レシピ
- 鉄の盾 ＋騎士団の服

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを5減らす。

おもな入手方法
- 願いの丘
- アーマービートル、スライムナイト
- 錬金



鉄の盾

守備力 **15**

買	720G
売	360G

錬金レシピ
――

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを5減らす。

おもな入手方法
- パルミド
- パルミド地方
- さまようよろい、しにがみきぞく、ヘルパイレーツ、モビルレフト、モヒカント



ライトシールド

守備力 **17**

買	2250G
売	1125G

錬金レシピ
――

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- ベルガラック、サザンビーク城、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ）
- サザンビーク国領（要・とうぞくのカギ）



はがねの盾

守備力 **22**

買	2500G
売	1250G

錬金レシピ
――

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを7減らす。

おもな入手方法
- サヴェッラ大聖堂、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ）
- サザンビーク国領（要・とうぞくのカギ）
- デュラハーン



ホワイトシールド

守備力 **24**

買		――
売	1～5個目	1800G
	6～10個目	1260G
	11個目～	540G

錬金レシピ
- 鉄の盾＋シルバートレイ
- ライトシールド ＋おいしいミルク ＋おいしいミルク

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
炎系のダメージを10減らす。

おもな入手方法
- 錬金



まほうの盾

守備力 27

買	5000G
売	2500G

錬金レシピ
- はがねの盾
  ＋いのりの指輪
  ＋まもりのルビー

装備可能者

主人公	ヤンガス	ゼシカ
ククール	ゲルダ	モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系のダメージを15減らす。

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）、リブルアーチ
錬金



ドラゴンシールド

守備力 30

買	6900G
売	3450G

錬金レシピ
- はがねの盾
  ＋竜のうろこ
  ＋竜のうろこ

装備可能者

主人公	ヤンガス	ゼシカ
ククール	ゲルダ	モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果
炎系、吹雪系のダメージを25減らす。

おもな入手方法
オークニス
竜骨の迷宮（要・まほうのカギ）
錬金



こおりの盾

守備力 33

買	8500G
売	4300G

錬金レシピ
- まほうの盾
  ＋こおりのやいば

装備可能者

主人公	ヤンガス	ゼシカ
ククール	ゲルダ	モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果
ヒャド系、吹雪系のダメージを5減らす。
道具 味方全員のヒャド系、吹雪系のダメージを半分に減らす。

おもな入手方法
オークニス
錬金



ほのおの盾

守備力 34

買	7100G
売	3550G

錬金レシピ
- まほうの盾
  ＋炎のブーメラン

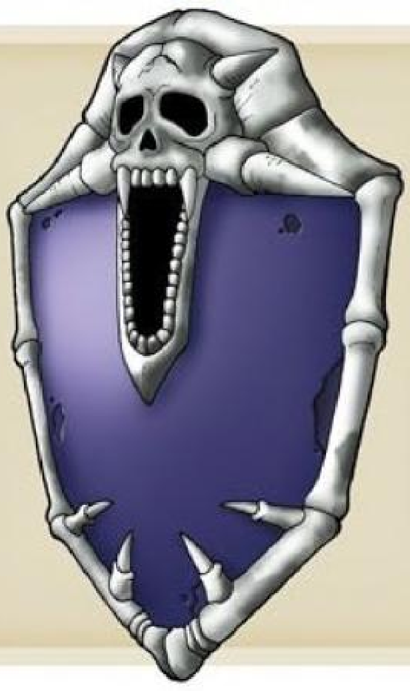
装備可能者

主人公	ヤンガス	ゼシカ
ククール	ゲルダ	モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
メラ系、ギラ系、炎系のダメージを10減らす。
道具 味方全員のメラ系、ギラ系、炎系のダメージを半分に減らす。

おもな入手方法
レティシア、闇のレティシア
錬金



ボーンシールド

守備力 36

買	——
売	8750G

錬金レシピ
——

装備可能者

主人公	ヤンガス	ゼシカ
ククール	ゲルダ	モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
海賊の洞くつ（要・さいごのカギ）

ちから(たて)の盾



守備力 38

買	18000G
売	9000G

錬金レシピ
- まほうの盾
 ＋ちからの指輪
 ＋ベホマラチーズ

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ククール

錬金での使い道 P.574

特殊効果

炎系、吹雪系のダメージを15減らす。

道具 自分のHPを75～95回復させる。

おもな入手方法

- 三角谷
- パルミド(要・さいごのカギ)
- ドーラー
- 錬金

ミラーシールド



守備力 43

買	15000G
売	7500G

錬金レシピ ―

装備可能者: 主人公、ククール、モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果

相手の呪文を6回に1回の割合で跳ね返す。

おもな入手方法

- 三角谷

オーガシールド



守備力 45

買	―
売	10500G

錬金レシピ ―

装備可能者: 主人公、ヤンガス

錬金での使い道 ―

特殊効果

炎系、吹雪系のダメージを10減らす。

おもな入手方法

- 砂漠を見下ろす山

聖女(せいじょ)の盾(たて)



守備力 46

買		―
売	1個目	28000G
	2個目～	8400G

錬金レシピ
- ミラーシールド
 ＋ホワイトシールド
 ＋せいすい

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 ―

特殊効果

炎系、吹雪系のダメージを3分の2に減らす。

おもな入手方法

- 錬金

みかがみの盾(たて)



守備力 48

買		―
売	1～5個目	16000G
	6～10個目	11200G
	11個目～	4800G

錬金レシピ
- ミラーシールド
 ＋アモールの水
 ＋まほうのせいすい

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ククール、モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果

メラ系、ギラ系、イオ系、炎系のダメージを20減らす。

おもな入手方法

- 暗黒魔城都市
- 錬金



大おやぶんの盾

守備力 50

買 ――
売 12000G

錬金レシピ
――

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果
道具 ルカナンの効果。

おもな入手方法
闇商人の報酬(紅蓮のローブと交換)



はめつの盾

呪い

守備力 50

買 ――
売 2900G

錬金レシピ
●メタルキングの盾
＋あくまのしっぽ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系、炎系、吹雪系のダメージが50増えてしまう。

おもな入手方法
北西の孤島の高台、追憶の回廊
ヘルガーディアン
錬金



死神の盾

呪い

守備力 55

買 ――
売 3650G

錬金レシピ
●女神の盾
＋あくまのしっぽ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.573

特殊効果
2回に1回の割合で自分が1ターン休みになる(主人公をのぞく)。

おもな入手方法
竜神の道、追憶の回廊
ヘルガーディアン
錬金



女神の盾

守備力 55

買 ――
売 1～5個目 47500G
6～10個目 33250G
11個目～ 14250G

錬金レシピ
●死神の盾
＋聖者の灰

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系、炎系、吹雪系のダメージを半分に減らす。

おもな入手方法
錬金



真・大おやぶんの盾

守備力 59

買 ――
売 15000G

錬金レシピ
●大おやぶんの盾
＋女神の盾
＋いやしのチーズ

装備可能者
主人公 ヤンガス ゼシカ
ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ――

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、バギ系、ヒャド系、炎系、吹雪系のダメージを半分に減らす。
道具 ルカナンの効果。

おもな入手方法
錬金

竜神の盾



守備力 60

- 買 ──
- 売 ──
- 錬金レシピ: ──
- 装備可能者: 主人公（ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー は不可）
- 錬金での使い道: ──

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、炎系のダメージを30減らす。

おもな入手方法
天の祭壇で竜の試練をクリアする

メタルキングの盾



守備力 65

- 買 ──
- 売 5000G
- 錬金レシピ: はめつの盾 ＋聖者の灰 ＋オリハルコン
- 装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道: P.577

特殊効果
メラ系、ギラ系、イオ系、炎系、吹雪系のダメージを30減らす。主人公がメタルキングよろい＆メタルキングヘルムと一緒に装備すると、それらの防具も外見に反映される。

おもな入手方法
錬金

防具 HELM かぶと



頭部を守るための防具。装備時に守備力が大きく上がるものは、眠りや混乱などの状態変化になりにくくする効果を持っている場合がほとんどだ。

バンダナ



守備力 1

- 買 45G
- 売 23G
- 錬金レシピ: ──
- 装備可能者: 主人公（ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー は不可）
- 錬金での使い道: P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
船着き場
ブラッドマミー、ミイラ男、リリパット、スカルライダー、ゲロンガー、プリズニャン
主人公の初期装備

皮のぼうし



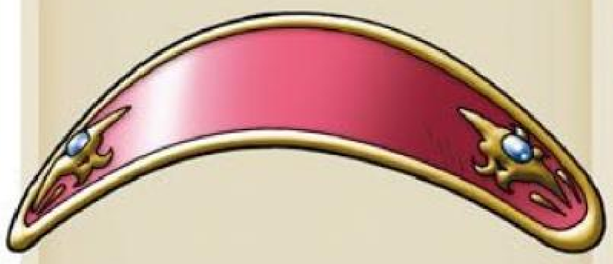
守備力 3

- 買 65G
- 売 33G
- 錬金レシピ: ──
- 装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道: P.572

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
トラペッタ
滝の洞くつ
ダイス・ド・デビル、いっかくウサギ、かぶとこぞう
ヤンガスの初期装備

ヘアバンド



守備力 5

買	150G
売	75G

錬金レシピ
—

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ（主人公、ヤンガス、ククール、モリーは装備不可）

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- 船着き場
- 女盗賊のアジト、サザンビーク城
- クロコダイモス、わらいぶくろ、キメラ、ガルーダ、ワニバーン、リンリン
- ゼシカの初期装備

ホイミンキャップ



配信のみ

守備力 5　かしこさ 5　最大MP 10

買	—
売	100G

錬金レシピ
—

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 —

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- イオンでの本作の早期購入特典

とんがりぼうし



守備力 7

買	70G
売	35G

錬金レシピ
- 皮のぼうし
＋鉄のクギ

装備可能者：ヤンガス、モリー（主人公、ゼシカ、ククール、ゲルダは装備不可）

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- 船着き場
- だいおうキッズ
- 錬金

ターバン



守備力 8

買	410G
売	90G

錬金レシピ
- バンダナ
＋バンダナ

装備可能者：主人公、ヤンガス（ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリーは装備不可）

錬金での使い道 —

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- ドニの町、アスカンタ城
- サザンビーク城
- マミー、ミイラ男、ベロニャーゴ
- 錬金

はねぼうし



守備力 9

買	—	
売	1～5個目	200G
	6～10個目	140G
	11個目～	60G

錬金レシピ
- 皮のぼうし
＋キメラのつばさ

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- マイエラ地方（要・とうぞくのカギ）、サザンビーク城
- ナイトフォックス
- 錬金、ゲルダの初期装備

うさみみバンド



守備力 14

買	―
売	1～5個目 450G
	6～10個目 315G
	11個目～ 135G

錬金レシピ
- ヘアバンド＋うさぎのしっぽ

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果

バニースーツ＆あみタイツと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法

錬金

石(いし)のぼうし



守備力 15

買	―
売	435G

錬金レシピ
- 石のオノ＋とんがりぼうし

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

モグラのアジト（要・とうぞくのカギ）
メガザルロック、バードファイター、うごくせきぞう、キラースコップ
錬金

鉄(てつ)かぶと



守備力 16

買	1100G
売	550G

錬金レシピ
―

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

パルミド
サザンビーク国領（要・まほうのカギ）
クローハンズ、オクトセントリー、アーマービートル、モビルヘッド、アイアンダッシュ

毛皮(けがわ)のフード



守備力 18

買	1400G
売	700G

錬金レシピ
- はねぼうし＋毛皮のポンチョ

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

トロデーン西の教会
笛吹き羊男
錬金

風(かぜ)のぼうし



守備力 20

買	―
売	1400G

錬金レシピ
- はねぼうし＋しっぷうのバンダナ

装備可能者：主人公／ヤンガス／ゼシカ／ククール／ゲルダ／モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果

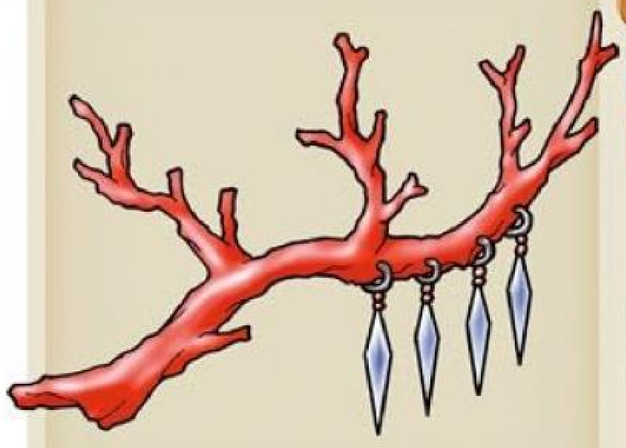
道具 ルーラの効果。

おもな入手方法

薬草園の洞くつ
錬金

サンゴのかみかざり

守備力 20



買	950G
売	475G
錬金レシピ	—

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 P.573

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- ベルガラック
- デスセイレス、わかめ王子、フラワーゾンビ

スライムのかんむり

守備力 20



買	—
売	6000G
錬金レシピ	—

装備可能者: ヤンガス、モリー

錬金での使い道 P.573

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- 三角谷、追憶の回廊
- メタルキング、キングスライム
- クエスト（スタンプ132個／キラーマシンカード）、荒野の山小屋の井戸でもらう

ブロンズキャップ

守備力 20



買	—
売	825G
錬金レシピ	●石のぼうし ＋ブロンズナイフ ＋ブロンズナイフ

装備可能者: 主人公、ククール

錬金での使い道 —

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- 錬金

しっぷうのバンダナ

守備力 23 すばやさ 15



買	—
売	2000G
錬金レシピ	●バンダナ ＋はやてのリング

装備可能者: 主人公

錬金での使い道 P.573

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- ギャオース
- 錬金

銀（ぎん）のかみかざり

守備力 24



買	1450G
売	725G
錬金レシピ	●サンゴのかみかざり ＋シルバートレイ

装備可能者: ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 P.572

特殊効果: （なし）

おもな入手方法
- サザンビーク城
- リブルアーチ地方（要・まほうのカギ）
- 錬金

てっかめん



守備力 25

- 買 3500G
- 売 1750G

装備可能者：主人公、ヤンガス

錬金レシピ：—

錬金での使い道：—

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）、リブルアーチ、サヴェッラ大聖堂、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ）
パルミド西の岬（要・まほうのカギ）
シャドー

マジカルハット



守備力 25

- 買 2700G
- 売 2000G

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金レシピ：—

錬金での使い道：P.576

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）、リブルアーチ
サザンビーク城（要・まほうのカギ）
スライムダーク、キングムーチョ、ボーンナイト

プラチナヘッド



守備力 30

- 買 —
- 売 2050G

装備可能者：主人公、ククール

錬金レシピ：—

錬金での使い道：—

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
パルミドのカジノの景品（5000枚）

したっぱずきん



守備力 30　攻撃力 10

- 買 —
- 売 3300G

装備可能者：ヤンガス

錬金レシピ：
- バンダナ
  ＋怒りのタトゥー
  ＋サンゴのかみかざり

錬金での使い道：—

特殊効果
したっぱベストと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
錬金

しあわせのぼうし



守備力 31

- 買 —
- 売 10000G

装備可能者：ゼシカ、ククール

錬金レシピ：
- はねぼうし
  ＋しあわせのくつ

錬金での使い道：P.573

特殊効果
魔物が現れる場所を4歩移動するごとに、MPが1回復する。

おもな入手方法
錬金、闇商人の報酬（砂塵のヤリと交換）



アイアンヘッドギア

守備力 32

買 5500G
売 2750G

錬金レシピ ―

装備可能者：主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.570

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
オークニス
闇の世界
ダークデーブル



ふしぎなぼうし

守備力 32

買 ―
売 9400G

錬金レシピ ―

装備可能者：主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果
消費MPが通常の4分の3になる（小数点以下切り上げで、マダンテとメガザルには無効）。

おもな入手方法
奈落の祭壇
デスプリースト、メイジキメラ



インテリハット

守備力 33　かしこさ 10

買 ―
売 5400G

錬金レシピ
●マジカルハット
＋インテリめがね

装備可能者：主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
錬金



サタンヘルム

呪い

守備力 33

買 ―
売 4250G

錬金レシピ
●ミスリルヘルム
＋あくまのしっぽ

装備可能者：主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 P.573

特殊効果
4回に1回の割合で自分が1ターン休みになる（主人公をのぞく）。

おもな入手方法
海賊の洞くつ（要・さいごのカギ）
ヘルクラッシャー、暗黒の使い
錬金



ゴシックミトラ

守備力 36

買 ―
売 8000G

錬金レシピ ―

装備可能者：主人公 ヤンガス ゼシカ ククール ゲルダ モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果
ザキ系、ラリホー系、メダパニ系、マヒ系の効果を受ける割合を半分に減らす。ゴシックコートと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
ベルガラックのカジノの景品（25000枚）

キャプテンハット



守備力 36

買	――
売	1400G

錬金レシピ: ――

装備可能者: 主人公、ゲルダ、モリー

錬金での使い道: ――

特殊効果

ラリホー系、メダパニ系、マヒ系、マヌーサ系、マホトーン系の効果を受ける割合を3分の2に減らす。ゲルダがキャプテンクロスと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法

キャプテン・クロウ、デスストーカー

知力(ちりょく)のかぶと



守備力 38 / かしこさ 15

買	13000G
売	6500G

錬金レシピ:
- インテリハット
  ＋アイアンヘッドギア

装備可能者: ゼシカ、ククール

錬金での使い道: P.574

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

三角谷
オーラー
錬金

ミスリルヘルム



守備力 38

買	13300G
売	8800G

錬金レシピ:
- サタンヘルム
  ＋聖者の灰

装備可能者: 主人公、ククール

錬金での使い道: P.577

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

レティシア、闇のレティシア
錬金

くノ一(いち)のハチガネ



守備力 38 / すばやさ 15

買	――
売	10000G

錬金レシピ:
- アイアンヘッドギア
  ＋しっぷうのバンダナ

装備可能者: ゲルダ

錬金での使い道: ――

特殊効果

くノ一装束と一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法

錬金

猛牛(もうぎゅう)ヘルム



守備力 42

買		――
売	1～5個目	16500G
	6～10個目	11550G
	11個目～	4950G

錬金レシピ:
- ミスリルヘルム
  ＋うしのふん
  ＋おいしいミルク

装備可能者: 主人公、ヤンガス

錬金での使い道: ――

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

錬金



黄金(おうごん)のティアラ

守備力 43

項目	内容
買	――
売	1～5個目 26000G 6～10個目 18200G 11個目～ 7800G
錬金レシピ	知力のかぶと＋銀のかみかざり＋金塊
装備可能者	ゼシカ、ゲルダ
錬金での使い道	――

特殊効果
ザキ系、ラリホー系、メダパニ系、マホトーン系の効果を受ける割合を8分の1に減らす。

おもな入手方法
錬金



まじょっこハット

守備力 44　かしこさ 15

項目	内容
買	――
売	13000G
錬金レシピ	マジカルハット＋知力のかぶと＋おかしな薬
装備可能者	ゼシカ
錬金での使い道	――

特殊効果
ラリホー系、メダパニ系の効果を受ける割合を3分の2に減らす。まじょっこスカートと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
錬金



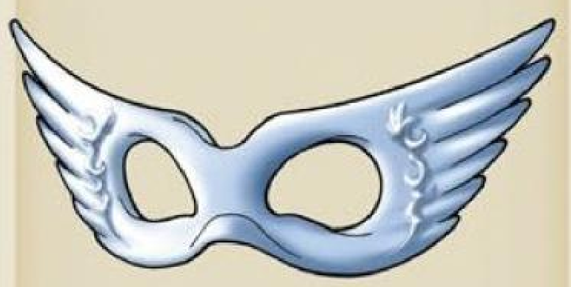
グレートヘルム

守備力 45

項目	内容
買	16000G
売	8000G
錬金レシピ	――
装備可能者	主人公、ヤンガス
錬金での使い道	――

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
三角谷



ファントムマスク

守備力 48

項目	内容
買	――
売	1個目 29000G 2個目～ 8700G
錬金レシピ	アイアンヘッドギア＋やみのころも
装備可能者	ククール、モリー
錬金での使い道	――

特殊効果
相手の通常攻撃などを8回に1回の割合でかわす。

おもな入手方法
錬金



ドクロのかぶと

呪い　守備力 49

項目	内容
買	――
売	4500G
錬金レシピ	太陽のかんむり＋あくまのしっぽ
装備可能者	ヤンガス、モリー
錬金での使い道	P.575

特殊効果
自分の攻撃力がゼロになる。

おもな入手方法
レティシア南の高台、天の祭壇
錬金



竜神のかぶと

守備力 **50**

- 買: ——
- 売: ——

錬金レシピ: ——

装備可能者: 主人公

装備不可: ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道: ——

特殊効果
ザキ系、ラリホー系、メダパニ系、マホトーン系の効果をほとんど受けなくなる。竜神のよろいと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
天の祭壇で竜の試練をクリアする



太陽のかんむり

守備力 **52**

- 買: ——
- 売: 1個目 37000G / 2個目～ 11100G

錬金レシピ: ●ドクロのかぶと＋聖者の灰

装備可能者: 主人公、ゼシカ、ゲルダ、モリー

装備不可: ヤンガス、ククール

錬金での使い道: P.574

特殊効果
ラリホー系、メダパニ系の効果を受けなくなる。

おもな入手方法
錬金、クエスト（スタンプ267個／アークデーモンカード）



メタルキングヘルム

守備力 **55**

- 買: ——
- 売: 10000G

錬金レシピ: ——

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道: ——

特殊効果
ザキ系、ラリホー系、メダパニ系、マホトーン系の効果を受ける割合を4分の1に減らす。主人公がメタルキングよろい＆メタルキングの盾と一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
追憶の回廊
メダル王女のごほうび（90枚）

ACCESSORY 装飾品

多種多様な効果を秘めたアクセサリー。上がるステータスの種類もさまざまで、ガーターベルトやあくまのしっぽなどをのぞけば誰でも身につけられる。





ちからの指輪

攻撃力 **5**

- 買: ——
- 売: 325G

錬金レシピ: ●いのりの指輪＋ちからのたね

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道: P.574

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
リブルアーチ
マドハンド
錬金、モンスター・バトルロードの優勝賞品（ランクG）、モリーの初期装備



ていおうのうでわ

攻撃力 5

- 買：――
- 売：25000G

錬金レシピ：――

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道：――

特殊効果

あらゆる攻撃で与えるダメージが2倍になる(使った攻撃のダメージの上限は超えない)。

おもな入手方法

エスタークを倒す(初回のみ)



怒りのタトゥー

攻撃力 8

- 買：2400G
- 売：1200G

錬金レシピ：――

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道：P.571

特殊効果

(なし)

おもな入手方法

サザンビーク城(バザー開催以降)
ベルガラック地方(要・とうぞくのカギ)
ベリアル、エリミネーター、トロル、さつじんイカリ



騎士団長の指輪

攻撃力 10　かしこさ 10

- 買：――
- 売：――

錬金レシピ：――

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道：――

特殊効果

(なし)

おもな入手方法

聖地ゴルドでもらう(暗黒魔城都市出現後)



パワーベルト

攻撃力 10

- 買：――
- 売：1500G

錬金レシピ：
- 皮のこしまき
 ＋ちからの指輪

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道：P.575

特殊効果

(なし)

おもな入手方法

リブルアーチ地方(要・まほうのカギ)、リブルアーチ(要・さいごのカギ)
マッスルアニマル、アイスビックル、バードファイター、死霊の騎士、ゴーレム
錬金、パルミドのカジノの景品(1500枚)



ごうけつのうでわ

攻撃力 15

- 買：――
- 売：1～5個目 4500G／6～10個目 3150G／11個目～ 1350G

錬金レシピ：
- ちからの指輪
 ＋パワーベルト

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道：P.572

特殊効果

(なし)

おもな入手方法

隔絶された台地
だいまじん
錬金、モンスター・バトルロードの優勝賞品(ランクD)

アルゴンリング



攻撃力	すばやさ
20	20

- 買：――
- 売：――
- 錬金レシピ：――
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：――

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
竜神族の里でもらう

ハートのリング



守備力	最大HP	最大MP
1	10	10

- 買：――
- 売：100G
- 錬金レシピ：――
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：――

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
「スクエニ メンバーズ」での配信

ゴールドのくつ



守備力
1

- 買：――
- 売：827G
- 錬金レシピ：――
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：――

特殊効果
魔物が現れる場所を4歩移動するごとに、1Gを獲得する。

おもな入手方法
『ドラゴンクエストⅧ 空と海と大地と呪われし姫君 世界探索の書』（Vジャンプブックス）の購入特典

マダムの指輪（ゆびわ）



守備力
2

- 買：――
- 売：――
- 錬金レシピ：――
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：――

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
アスカンタ城

金（きん）のブレスレット



守備力
4

- 買：350G
- 売：175G
- 錬金レシピ：――
- 装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー
- 錬金での使い道：P.572

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）
トロデーン城、リブルアーチ
ゴールドマン、おどる宝石、イーブルアイズ、レッサーデーモンなど
オセアーノンを倒す



スライムピアス

守備力 4

買	400G
売	200G

錬金レシピ: ―

装備可能者: 主人公 / ヤンガス / ゼシカ / ククール / ゲルダ / モリー

錬金での使い道 P.573

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
船着き場、アスカンタ城
リーザス地方
スライムナイト、メタルライダー、パペットこぞう、キングスライム、パペットマン、スライムベス



命（いのち）のブレスレット

守備力 5　最大HP 30

買		―
売	1～5個目	7000G
	6～10個目	4900G
	11個目～	2100G

錬金レシピ: 命の指輪 ＋金のブレスレット

装備可能者: 主人公 / ヤンガス / ゼシカ / ククール / ゲルダ / モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
ダークデーブル
錬金



いのりの指輪（ゆびわ）

守備力 5

買	9000G
売	1500G

錬金レシピ: 金の指輪 ＋ふしぎなきのみ

装備可能者: 主人公 / ヤンガス / ゼシカ / ククール / ゲルダ / モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果
道具 自分のMPを20～30回復させる（使うとなくなることがある）。

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催中のみ）
サザンビーク国領など
おどる宝石、ダイス・ド・デビル
錬金、ベルガラックのカジノの景品（1000枚）



ゴスペルリング

守備力 5

買	―
売	―

錬金レシピ: ―

装備可能者: 主人公 / ヤンガス / ゼシカ / ククール / ゲルダ / モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果
魔物が出現しなくなる。

おもな入手方法
ほぼ全種類の魔物を倒して討伐モンスターリストを開く（→P.466）



聖堂騎士団（せいどうきしだん）の指輪（ゆびわ）

守備力 5

買	―
売	―

錬金レシピ: ―

装備可能者: 主人公 / ヤンガス / ゼシカ / ククール / ゲルダ / モリー

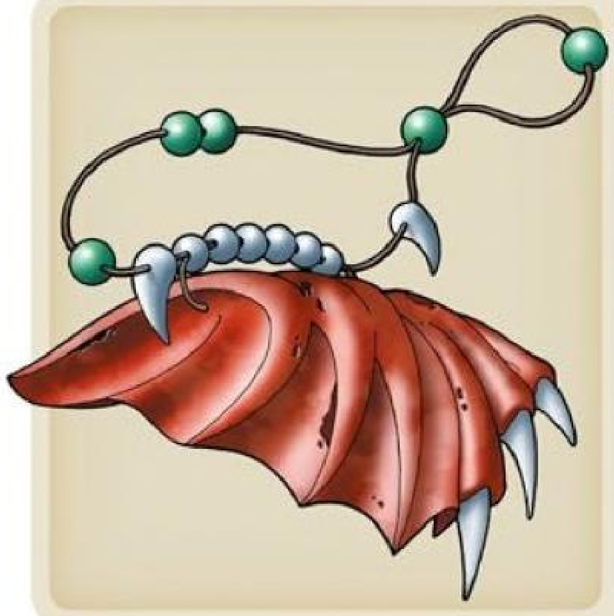
錬金での使い道 ―

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
ドニの町でククールから預かる、ククールの初期装備

竜のうろこ

守備力 5



買	——
売	240G
錬金レシピ	——

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.577

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

王家の山(要・まほうのカギ)、闇の遺跡(要・まほうのカギ)、リブルアーチなど
バトルレックス、海竜、ギャオース、樹氷の竜、ドラゴンバゲージ、ドラゴンソルジャー、リザードファッツ

炎竜のまもり

守備力 5



配信のみ

買	——
売	15000G
錬金レシピ	——

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果

メラ系、炎系のダメージを受けなくなる。

おもな入手方法

7SPOTでの配信(※1)

光竜のまもり

守備力 5



配信のみ

買	——
売	15000G
錬金レシピ	——

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果

ギラ系、イオ系のダメージを受けなくなる。

おもな入手方法

7SPOTでの配信(※2)

ラッキーペンダント

守備力 8



配信のみ

買	——
売	100G
錬金レシピ	——

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ——

特殊効果

相手の通常攻撃などを8回に1回の割合でかわす。

おもな入手方法

セブン-イレブン、セブンネットショッピングでの本作の早期購入特典

ガーターベルト

守備力 6



買	——
売	700G
錬金レシピ	——

装備可能者：ゼシカ、ゲルダ

錬金での使い道 P.571

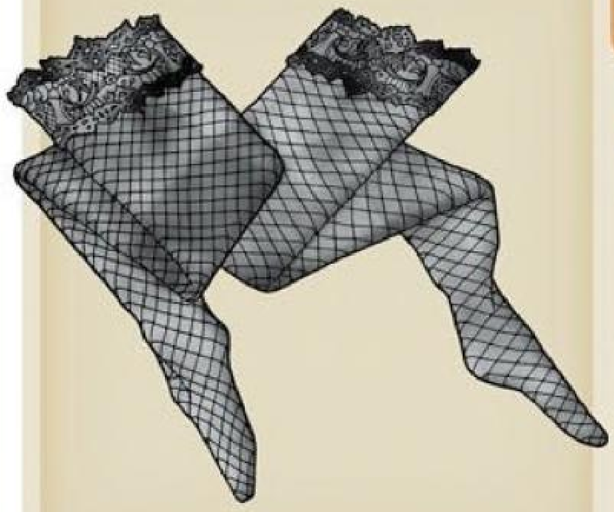
特殊効果

（なし）

おもな入手方法

女盗賊のアジト(要・さいごのカギ)、トロデーン城、ベルガラック
デスターキー、チキンドラゴ、ウィッチレディ

※1……配信される期間は2015年9月1日～10月1日
※2……配信される期間は2015年10月1日～10月31日



あみタイツ

守備力 8

買	──
売	900G

錬金レシピ: ──

装備可能者: 主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道 P.570

特殊効果
ゼシカがバニースーツ＆うさみみバンドと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法
デスセイレス
メダル王女のごほうび(25枚)



金の指輪

守備力 10

買	2000G
売	1000G

錬金レシピ: ──

装備可能者: 主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果
(なし)

おもな入手方法
サザンビーク城(バザー開催以降)
パルミド地方(要・まほうのカギ)、ベルガラック(ゼシカがパーティにもどってきたあと)
ゴールドニャン、夜の帝王、ゴールドマン、グール、ブラッドハンド、イーブルアイズ



破幻のリング

守備力 10

買	──
売	700G

錬金レシピ:
●金の指輪
＋砂塵のヤリ

装備可能者: 主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
マヌーサ系の効果を受けなくなる。

おもな入手方法
闇の神鳥の巣
錬金



破毒のリング

守備力 10

買	──
売	750G

錬金レシピ:
●金の指輪
＋どくばり

装備可能者: 主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果
毒系の効果を受けなくなる。

おもな入手方法
錬金



まよけの聖印

守備力 10

買	──	
売	1～5個目	2400G
	6～10個目	1680G
	11個目～	720G

錬金レシピ:
●怒りのタトゥー
＋せいすい
＋金のロザリオ

装備可能者: 主人公　ヤンガス　ゼシカ　ククール　ゲルダ　モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
ザキ系の効果を受ける割合を半分に減らす。

おもな入手方法
錬金

まんげつのリング

守備力 10



買	――
売	600G

錬金レシピ
- 金の指輪 ＋どくがのナイフ

装備可能者



錬金での使い道 P.577

特殊効果

マヒ系の効果を受けなくなる。

おもな入手方法

クラーゴン
錬金

目覚(めざ)ましリング

守備力 10



買	――
売	550G

錬金レシピ
- 金の指輪 ＋まどろみの剣

装備可能者



錬金での使い道 P.577

特殊効果

ラリホー系の効果を受けなくなる。

おもな入手方法

錬金

理性(りせい)のリング

守備力 10



買	――
売	650G

錬金レシピ
- 金の指輪 ＋堕天使のレイピア

装備可能者



錬金での使い道 P.577

特殊効果

メダパニ系の効果を受けなくなる。

おもな入手方法

錬金、モンスター・バトルロードの優勝賞品（ランクE）

命(いのち)の指輪(ゆびわ)

守備力 15



買		――
売	1～5個目	4800G
	6～10個目	3360G
	11個目～	1440G

錬金レシピ
- いのりの指輪 ＋命のきのみ

装備可能者



錬金での使い道 P.571

特殊効果

魔物が現れる場所を4歩移動するごとに、HPが1回復する。

おもな入手方法

ライドンの塔
パンドラボックス
錬金

スーパーリング

守備力 15



買		――
売	1個目	18000G
	2個目～	5400G

錬金レシピ
- まんげつのリング ＋破幻のリング ＋破毒のリング

装備可能者



錬金での使い道 ――

特殊効果

ラリホー系、メダパニ系、マヒ系、毒系、マヌーサ系の効果を受けなくなる。

おもな入手方法

錬金



まもりのルビー

守備力 15

買	3100G
売	1550G

錬金レシピ
- いのりの指輪＋まもりのたね

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- サザンビーク城（バザー開催以降）
- ベルガラック（要・まほうのカギ）、オークニス
- てんのもんばん、うごくせきぞう
- 錬金



うさぎのしっぽ

すばやさ 2

買	50G
売	25G

錬金レシピ
―

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.571

特殊効果
（なし）

おもな入手方法
- サザンビーク城（バザー開催以降）
- マイエラ地方（要・とうぞくのカギ）、パルミド、ベルガラック、リブルアーチ
- アルミラージ、ナイトウォーカー、マリンフェアリー、いっかくウサギ、スキッパー



しあわせのくつ

すばやさ 5

買	―
売	50G

錬金レシピ
- あみタイツ＋しあわせのぼうし

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.573

特殊効果
魔物が現れる場所を1歩移動するごとに、経験値を1獲得する。

おもな入手方法
- はぐれメタル、ケムンクルス
- 錬金



配信のみ

メタスラピアス

すばやさ 5

買	―
売	20000G

錬金レシピ
―

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 ―

特殊効果
受けるダメージを4分の3に減らす。

おもな入手方法
- 印刷版『ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君 公式ガイドブック』の購入特典



あくまのしっぽ

呪い

すばやさ 10

買	200G
売	100G

錬金レシピ
―

装備可能者: 主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.570

特殊効果
自分の耐性の効果が発揮されなくなる。

おもな入手方法
- 竜神族の里
- サザンビーク城（要・まほうのカギ）、薬草園の洞くつ（要・とうぞくのカギ）、闇の世界
- サンダーサタン、グリゴンダンス、タップデビル

はやてのリング

すばやさ 15



買	―
売	180G

錬金レシピ
- いのりの指輪 ＋すばやさのたね

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

アスカンタ国領（要・まほうのカギ）、雪山地方（要・まほうのカギ）、聖地ゴルド地方（要・まほうのカギ）

錬金、パルミドのカジノの景品（1000枚）

ドクロの指輪

呪い

すばやさ 15



買	―
売	425G

錬金レシピ
- ソーサリーリング ＋あくまのしっぽ

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.575

特殊効果

最大MPが半分になる。

おもな入手方法

サザンビーク城（要・さいごのカギ）

ワイトキング、グレイトライドン

錬金

ほしふるうでわ

すばやさ 50



買	―
売	2500G

錬金レシピ
- はやてのリング ＋はやてのリング ＋オリハルコン

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.576

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

追憶の回廊

錬金、メダル王女のごほうび（60枚）

金のロザリオ

かしこさ 5



買	500G
売	250G

錬金レシピ

―

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.572

特殊効果

（なし）

おもな入手方法

サヴェッラ大聖堂、聖地ゴルド（暗黒魔城都市出現前のみ）

聖地ゴルド

なげきの亡霊

ソーサリーリング

かしこさ 10　最大MP 30



買	―
売	7250G

錬金レシピ
- ドクロの指輪 ＋聖者の灰 ＋聖者の灰

装備可能者：主人公、ヤンガス、ゼシカ、ククール、ゲルダ、モリー

錬金での使い道 P.574

特殊効果

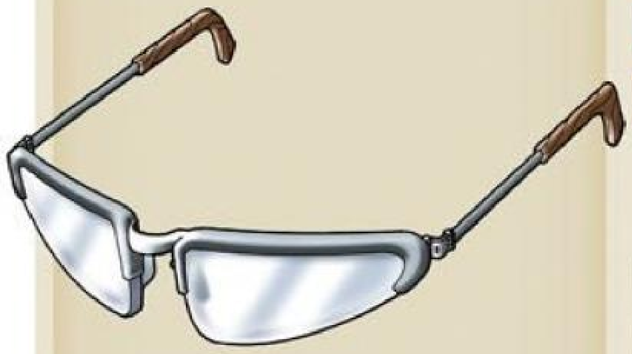
（なし）

おもな入手方法

錬金

インテリめがね

かしこさ 15



買	2700G
売	1350G

錬金レシピ
- 目覚ましリング＋理性のリング＋かしこさのたね

装備可能者



錬金での使い道 P.571

特殊効果

ゼシカがクラシックブレザーと一緒に装備すると外見が変わる。

おもな入手方法

- サザンビーク城(バザー開催以降)
- 聖地ゴルド
- マペットマン、海竜、マミー、アイスチャイム
- 錬金

女神の指輪

かしこさ 20



買		──
売	1個目	25500G
	2個目～	7650G

錬金レシピ
- 命の指輪＋オリハルコン

装備可能者



錬金での使い道 ──

特殊効果

ラリホー系、メダパニ系、マヒ系の効果を受ける割合を3分の1に減らす。魔物が現れる場所を8歩移動するごとに、MPが1回復する。

おもな入手方法

- 錬金

ITEM どうぐ

回復アイテム、錬金素材、扉や宝箱を開けるカギといった、冒険に役立つ品々。各種のチーズは、1回の戦闘につき2個までトーポに食べさせることが可能だ。



やくそう

移動 戦闘



買	8G
売	4G

錬金レシピ ──

錬金での使い道 P.577

使用時の効果

味方ひとりのHPを30～40回復させる。

おもな入手方法

- トラペッタ、リーザス村、ポルトリンク、船着き場、ドニの町など
- 始まりの森、トラペッタなど
- じんめんじゅ、くびかりぞくなど
- ポルトリンクの野草売りの商品

上やくそう

移動 戦闘



買		──
売	1～29個目	48G
	30～49個目	32G
	50個目～	16G

錬金レシピ
- やくそう＋やくそう

錬金での使い道 P.573

使用時の効果

味方ひとりのHPを51～68回復させる。

おもな入手方法

- ベルガラック、サザンビーク城
- ヘルコンドル、ガーゴイル、まかいじゅ、ストーンマン、キングムーチョ、レッドオーガ、じんめんじゅ、ウドラー、大王イカ
- 錬金、ポルトリンクの野草売りの商品

特やくそう

移動　戦闘



買	—	
売	1～29個目	96G
	30～49個目	64G
	50個目～	32G

錬金レシピ
- 上やくそう＋上やくそう

錬金での使い道 P.575

使用時の効果

味方ひとりのHPを90～120回復させる。

おもな入手方法

- メディばあさんの家、レティシア
- マイエラ地方、アスカンタ国領、パルミド地方
- ボストロール、モビルフォース
- 錬金

いやし草

移動　戦闘



買	—	
売	1～5個目	80G
	6～10個目	56G
	11個目～	24G

錬金レシピ
- 上やくそう＋やくそう
- やくそう＋やくそう＋やくそう

錬金での使い道 P.571

使用時の効果

味方ひとりのHPを69～92回復させる。

おもな入手方法

- 薬草園の洞くつ
- 錬金

アモールの水

移動　戦闘



買	120G
売	36G

錬金レシピ
- せいすい＋上やくそう

錬金での使い道 P.570

使用時の効果

味方ひとりのHPを60～70回復させる。

おもな入手方法

- パルミド、ベルガラックなど
- パルミド、ベルガラックなど
- トラペッタ地方、リーザス地方
- ギガンテス、ホイミスライムなど
- 錬金など

どくけし草

移動　戦闘



買	10G
売	5G

錬金レシピ
- —

錬金での使い道 P.574

使用時の効果

味方ひとりの毒、猛毒を治す。

おもな入手方法

- トラペッタ、ポルトリンク、船着き場、ドニの町、アスカンタ城、パルミドなど
- トラペッタ、リーザス像の塔など
- デビルパピヨン、どくやずきんなど
- ポルトリンクの野草売りの商品

上どくけし草

移動　戦闘



買	—	
売	1～5個目	60G
	6～10個目	42G
	11個目～	18G

錬金レシピ
- やくそう＋どくけし草

錬金での使い道 P.573

使用時の効果

味方ひとりの毒、猛毒を治し、HPを30～40回復させる。

おもな入手方法

- サザンビーク城
- ブルファング
- 錬金、ポルトリンクの野草売りの商品



特どくけし草

移動 戦闘

買	──
売 1～5個目	90G
6～10個目	63G
11個目～	27G

錬金レシピ
- 上どくけし草＋上どくけし草
- やくそう＋どくけし草＋どくけし草

錬金での使い道 ──

使用時の効果
味方ひとりの毒、猛毒を治し、HPを60～80回復させる。

おもな入手方法
メディばあさんの家、闇のレティシア、奈落の祭壇
トロデーン国領、メダル王女の城の島、サヴェッラ地方、聖地ゴルド地方
錬金



まんげつ草

移動 戦闘

買	30G
売	15G

錬金レシピ ──

錬金での使い道 P.577

使用時の効果
味方全員の眠り、マヒを治す。

おもな入手方法
アスカンタ城、ベルガラック、商人のテント、サザンビーク城など
リーザス村、リーザス像の塔など
リビングデッド、ドラキーマなど
ポルトリンクの野草売りの商品



きつけ草

移動 戦闘

買	──
売 1～5個目	148G
6～10個目	104G
11個目～	45G

錬金レシピ
- 上やくそう＋まんげつ草
- やくそう＋やくそう＋まんげつ草

錬金での使い道 P.572

使用時の効果
味方ひとりのマヒを治し、HPを60～80回復させる。

おもな入手方法
薬草園の洞くつ
錬金



月のめぐみ

移動 戦闘

買	──
売 1～5個目	300G
6～10個目	210G
11個目～	90G

錬金レシピ
- まんげつ草＋まんげつ草＋まんげつ草

錬金での使い道 P.574

使用時の効果
味方ひとりのマヒを治し、HPを110～120回復させる。

おもな入手方法
ケムンクルス、シャイニング、ベホマスライム
錬金



万能ぐすり

移動 戦闘

買	──
売 1～5個目	210G
6～10個目	147G
11個目～	63G

錬金レシピ
- 特やくそう＋特やくそう

錬金での使い道 P.575

使用時の効果
味方ひとりのマヒ、毒、猛毒を治し、HPを完全に回復させる。

おもな入手方法
トロデーン国領(要・まほうのカギ)、リブルアーチ、隔絶された台地
ベルガラック地方、北西の孤島、サザンビーク国領、砂漠地方
錬金



超万能ぐすり

移動 戦闘

買	――
売	1～5個目 320G
	6～10個目 224G
	11個目～ 96G

錬金レシピ
- 万能ぐすり＋いやし草＋きつけ草
- 特やくそう＋特やくそう＋特やくそう

錬金での使い道 ――

使用時の効果
味方ひとりの眠り、混乱、マヒ、毒、猛毒を治し、HPを完全に回復させる。

おもな入手方法
リブルアーチ地方、雪山地方、隔絶された台地、闇の世界、人跡未踏の森
錬金



せかいじゅの葉

移動 戦闘

買	1000G
売	500G

錬金レシピ ――

錬金での使い道 P.574

使用時の効果
味方ひとりを生き返らせ、HPを完全に回復させる。

おもな入手方法
サザンビーク城（バザー開催以降）
ベルガラック地方（持っていないときに、明けがたにしか見えない木の下で拾う）など
さくらんじゅ、ウドラー、まかいじゅ
すれちがい通信



せかいじゅのしずく

移動 戦闘

買	――
売	1250G

錬金レシピ
- せかいじゅの葉＋まほうのせいすい

錬金での使い道 P.573

使用時の効果
味方全員（馬車内を含む）のHPを完全に回復させる。

おもな入手方法
トロデーン城（要・さいごのカギ）、アスカンタ国領南の小島、三角谷、竜神族の里
シャークマジュ、サンタクルス、スライムベホマズン
錬金、すれちがい通信



まほうのせいすい

移動 戦闘

買	300G
売	150G

錬金レシピ
- せいすい＋ふしぎなきのみ

錬金での使い道 P.576

使用時の効果
味方ひとりのMPを30～35回復させる。

おもな入手方法
三角谷、竜神族の里
マイエラ地方、パルミドなど
すべてのエリア
スライムプディング、どろにんぎょうなど
錬金、パルミドのカジノの景品（100枚）



エルフの飲み薬

移動 戦闘

買	――
売	410G

錬金レシピ
- せかいじゅのしずく＋まほうのせいすい

錬金での使い道 ――

使用時の効果
味方ひとりのMPを完全に回復させる。

おもな入手方法
サザンビーク城など
ドン・モグーラ、エビルスピリッツ、ギガンテス
錬金、クエスト（スタンプ92個／タップデビルカード）、サンディ（青）からもらうなど



ちからのたね

移動 戦闘

- 買：――
- 売：15G

使用時の効果

味方ひとりのちからを1～2上げる。

おもな入手方法

- リーザス地方、リーザス像の塔など
- トロデーン国領、サヴェッラ地方など
- ザバン、追憶のザバン、追憶のアルゴン、追憶の使い、リボン男、ミミックなど
- 紫色の宝箱（追憶の回廊）など

錬金レシピ：――

錬金での使い道 P.574



配信のみ

超(ちょう)ちからのたね

移動 戦闘

- 買：――
- 売：45G

使用時の効果

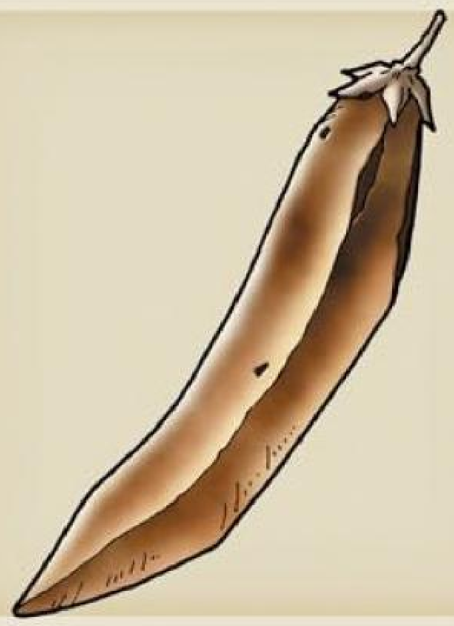
味方ひとりのちからを4～6上げる。

おもな入手方法

- （配信サービスを利用して入手）

錬金レシピ：――

錬金での使い道 ――



すばやさのたね

移動 戦闘

- 買：――
- 売：13G

使用時の効果

味方ひとりのすばやさを1～2上げる。

おもな入手方法

- 滝の上の一軒家、リーザス像の塔など
- マイエラ地方、アスカンタ国領など
- 追憶のトラップ、追憶の妖魔ゲモン、追憶のレオパルド、ゴールドニャンなど
- 紫色の宝箱（追憶の回廊）など

錬金レシピ：――

錬金での使い道 P.573



配信のみ

超(ちょう)すばやさのたね

移動 戦闘

- 買：――
- 売：39G

使用時の効果

味方ひとりのすばやさを4～6上げる。

おもな入手方法

- （配信サービスを利用して入手）

錬金レシピ：――

錬金での使い道 ――



まもりのたね

移動 戦闘

- 買：――
- 売：15G

使用時の効果

味方ひとりのみのまもりを1～2上げる。

おもな入手方法

- トラペッタ、船着き場など
- ベルガラック地方、北西の孤島など
- 追憶のモグーラ、追憶の魔人、さくらんじゅ、メタルスライム
- 紫色の宝箱（追憶の回廊）など

錬金レシピ：――

錬金での使い道 P.576

超(ちょう)まもりのたね

移動 戦闘



配信のみ

買	―
売	45G

錬金レシピ ―

錬金での使い道 ―

使用時の効果

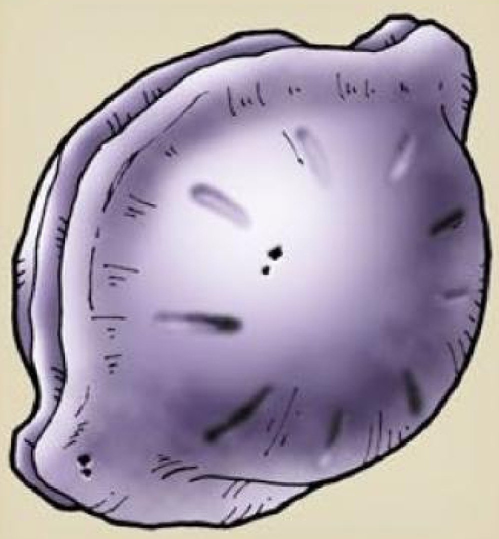
味方ひとりのみのまもりを4～6上げる。

おもな入手方法

(配信サービスを利用して入手)

かしこさのたね

移動 戦闘



買	―
売	10G

錬金レシピ ―

錬金での使い道 P.571

使用時の効果

味方ひとりのかしこさを1～3上げる。

おもな入手方法

- ポルトリンク、パルミドなど
- トラペッタ地方、リーザス地方
- 追憶の亡霊、サンタクルス、キングミミック、ブルファングなど
- 紫色の宝箱(追憶の回廊)など

超(ちょう)かしこさのたね

移動 戦闘



配信のみ

買	―
売	30G

錬金レシピ ―

錬金での使い道 ―

使用時の効果

味方ひとりのかしこさを4～6上げる。

おもな入手方法

(配信サービスを利用して入手)

スキルのたね

移動 戦闘



買	(※1)
売	50G

錬金レシピ ―

錬金での使い道 ―

使用時の効果

味方ひとりのスキルポイントを5増やす。

おもな入手方法

- リブルアーチ(リアル時間で1日に1個)
- パルミド地方(要・まほうのカギ)など
- リブルアーチ地方、雪山地方など
- 妖魔ゲモン、ヘルプラネットなど
- 紫色の宝箱(追憶の回廊)など

超(ちょう)スキルのたね

移動 戦闘



買	―
売	150G

錬金レシピ ―

錬金での使い道 ―

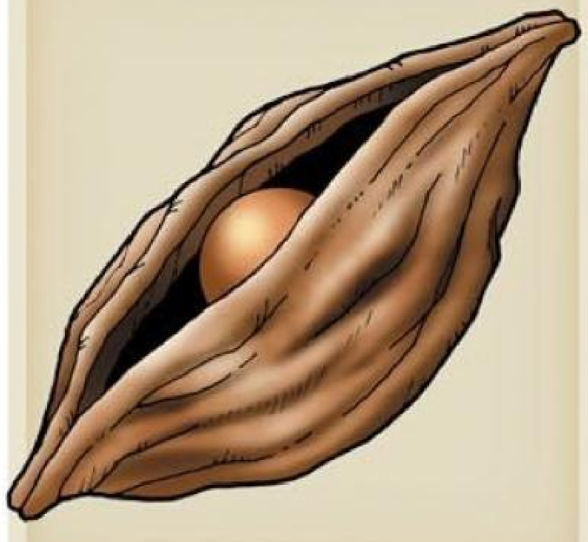
使用時の効果

味方ひとりのスキルポイントを10増やす。

おもな入手方法

- 永遠の巨竜
- クエスト(スタンプ75個／キラーパンサーカード)、「スクエニ メンバーズ」での配信など

※1……買(か)うたびに2000G→5000G→12000G→30000G→65000G→100000Gと価格(かかく)が上(あ)がる(それ以降(いこう)は変化(へんか)しない)



命(いのち)のきのみ

移動 戦闘

- 買：――
- 売：18G

使用時の効果
味方ひとりの最大HPを3～4上げる。

錬金レシピ
――

錬金での使い道 P.571

おもな入手方法
- トラペッタ地方、リーザス地方など
- ベルガラック地方、北西の孤島など
- 追憶のクロウ、追憶のドルマゲス(第2形態)、ヘルギフト、スライムプディングなど
- 紫色の宝箱(追憶の回廊)など



配信のみ

超命(ちょういのち)のきのみ

移動 戦闘

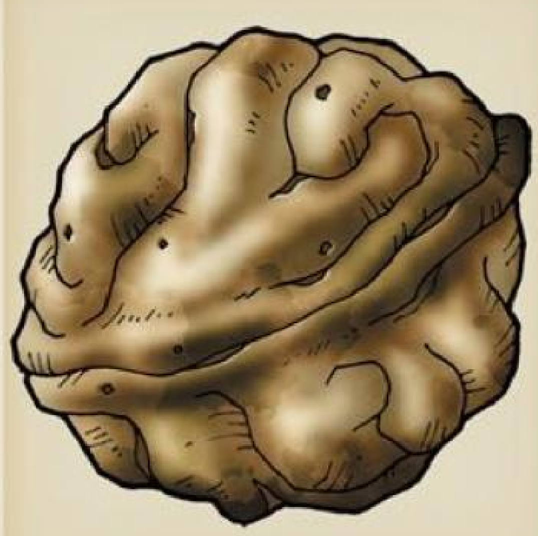
- 買：――
- 売：54G

使用時の効果
味方ひとりの最大HPを6～8上げる。

錬金レシピ
――

錬金での使い道 ――

おもな入手方法
- 「スクエニ メンバーズ」での第1回メンバーズクエストのクリア報酬



ふしぎなきのみ

移動 戦闘

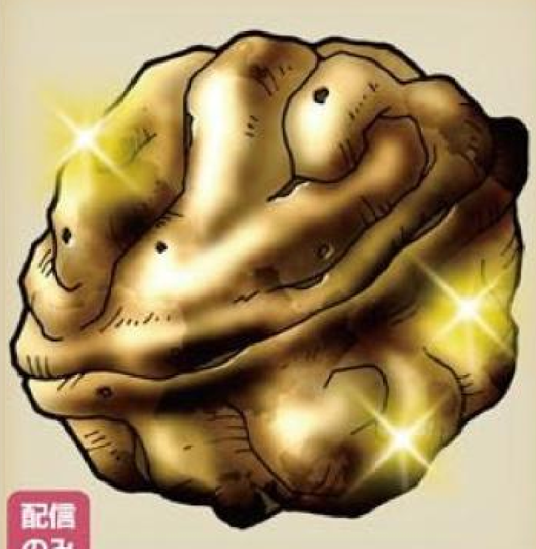
- 買：――
- 売：20G

使用時の効果
味方ひとりの最大MPを3～4上げる。

錬金レシピ
――

錬金での使い道 P.576

おもな入手方法
- リーザス村、船着き場など
- リブルアーチ地方、雪山地方など
- レティス、追憶のドルマゲス(第1形態)、モリーサタン、グレートジンガーなど
- 紫色の宝箱(追憶の回廊)など



配信のみ

超(ちょう)ふしぎなきのみ

移動 戦闘

- 買：――
- 売：60G

使用時の効果
味方ひとりの最大MPを6～8上げる。

錬金レシピ
――

錬金での使い道 ――

おもな入手方法
- 『ドラゴンクエストⅧ 4コママンガ劇場 復刻版』(ヤングガンガンコミックス)の購入特典など



せいすい

移動 戦闘

- 買：20G
- 売：10G

使用時の効果
移動中はトヘロスの効果(モリーもりもりの効果を上書きする)。戦闘中は敵1体に8～15(メタル系モンスターには1)のダメージを与える。

錬金レシピ
- アモールの水＋岩塩

錬金での使い道 P.573

おもな入手方法
- リーザス村、ポルトリンクなど
- トラペッタ、滝の上の一軒家など
- トラペッタ地方、リーザス地方
- スペクテットなど 錬金

魔物の香水



移動　戦闘

買	―
売	50G

使用時の効果

しばらくのあいだ、移動中に魔物に気づかれず、触れても戦闘にならなくなる(モリーもりもりの効果を上書きする)。

おもな入手方法

- すべてのエリア
- はじめてクエストをクリアする

錬金レシピ: ―

錬金での使い道: ―

元気玉



移動　戦闘

買	―
売	50G

使用時の効果

以降10回の戦闘で獲得する経験値が2倍になる(逃げたとき、追い払ったとき、全滅したときは、残り回数が減らない)。

おもな入手方法

- 追憶の回廊
- クエスト(スタンプ15個／ベビーサタンカード)、サンディ(赤)からもらう、すれちがい通信など

錬金レシピ: ―

錬金での使い道: ―

超元気玉



配信のみ

移動　戦闘

買	―
売	150G

使用時の効果

以降30回の戦闘で獲得する経験値が2倍になる(逃げたとき、追い払ったとき、全滅したときは、残り回数が減らない)。

おもな入手方法

- 「スクエニ メンバーズ」での配信

錬金レシピ: ―

錬金での使い道: ―

キメラのつばさ



移動　戦闘

買	25G
売	13G

使用時の効果

ルーラの効果。

おもな入手方法

- トラペッタ、リーザス村、ポルトリンク、船着き場、ドニの町など
- トラペッタ、滝の洞くつなど
- キメラ、ホークマン、メイジキメラなど
- 錬金

錬金レシピ: ●こうもりの羽＋こうもりの羽

錬金での使い道: P.572

バウムレンのすず



移動　戦闘

買	―
売	―

使用時の効果

移動中はキラーパンサーに乗る。戦闘中はキラーパンサーを追い払う。使ってもなくならない。

おもな入手方法

- ラパンハウスでもらう

錬金レシピ: ―

錬金での使い道: ―



しろがねのすず

移動 戦闘

買	200G
売	100G

使用時の効果
白いキラーパンサーに乗る（バウムレンのすずと異なり、使うとなくなるほか、戦闘中は効果がない）。

おもな入手方法
オークニス（バウムレンのすず入手後）

錬金レシピ —

錬金での使い道 —



くろがねのすず

移動 戦闘

買	200G
売	100G

使用時の効果
黒いキラーパンサーに乗る（バウムレンのすずと異なり、使うとなくなるほか、戦闘中は効果がない）。

おもな入手方法
三角谷（バウムレンのすず入手後）

錬金レシピ —

錬金での使い道 —



おかしな薬

移動 戦闘

買	—	
売	1～29個目	144G
	30～49個目	96G
	50個目～	48G

使用時の効果
敵1体を混乱させる。

おもな入手方法
リブルアーチ
マイエラ地方、アスカンタ国領、パルミド地方
キラーモス
錬金

錬金レシピ
- せいすい＋こうもりの羽＋うしのふん
- やくそう＋どくけし草＋まんげつ草

錬金での使い道 P.571



ばくだん岩のカケラ

移動 戦闘

買	450G
売	225G

使用時の効果
敵全体に48～96のイオ系のダメージを与える。

おもな入手方法
リブルアーチ、三角谷
オークニス
トロデーン国領、サヴェッラ地方など
アークデーモン、ばくだん岩、メガザルロック、ストーンマン、ミニデーモン

錬金レシピ —

錬金での使い道 P.575



けんじゃの石

移動 戦闘

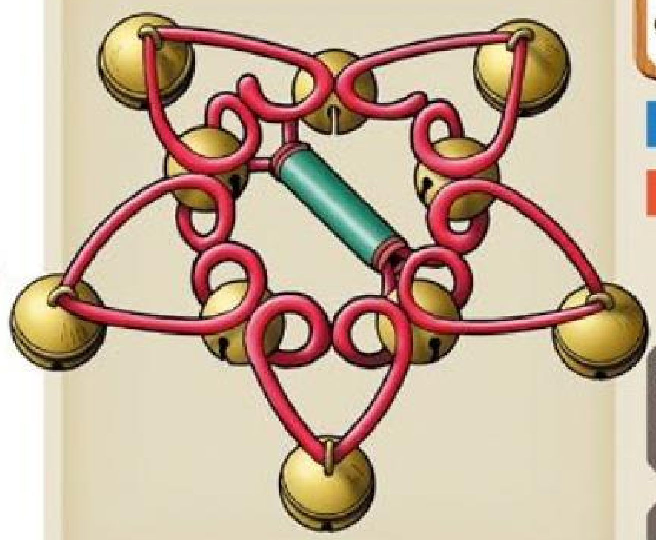
買	—	
売	1～5個目	20000G
	6～10個目	14000G
	11個目～	6000G

使用時の効果
味方全員（馬車内を含む）のHPを60～80回復させる。使ってもなくならない。

おもな入手方法
暗黒魔城都市
錬金

錬金レシピ
- 金塊＋オリハルコン＋せかいじゅのしずく

錬金での使い道 —



ふしぎなタンバリン

移動　戦闘

買 ——

売 ——

使用時の効果

味方全員のテンションを1段階上げる。使ってもなくならない。

おもな入手方法

錬金

錬金レシピ
- 太陽のかんむり＋まじゅうの皮＋怒りのタトゥー

錬金での使い道 ——



ふつうのチーズ

移動　戦闘

買 ——

売

1〜29個目	75G
30〜49個目	50G
50個目〜	25G

使用時の効果

トーポが火の息を吐いて、敵全体に6〜10の炎系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

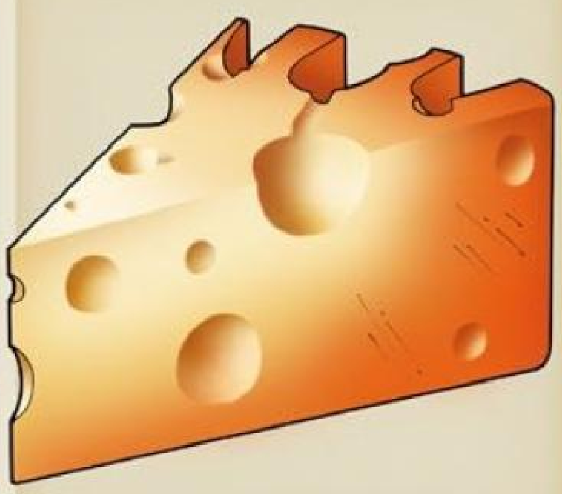
リーザス村、サザンビーク城

バル、ベル、ボル、ブルなど

錬金、滝の上の一軒家で男のどうぐぶくろを渡す（船を手に入れる前のみ）

錬金レシピ
- おいしいミルク＋レンネットのこな
- 超辛チーズ＋かがやくチーズ

錬金での使い道 P.576



辛口(からくち)チーズ

移動　戦闘

買 ——

売 70G

使用時の効果

トーポがもえさかるかえんを吐いて、敵全体に30〜40の炎系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

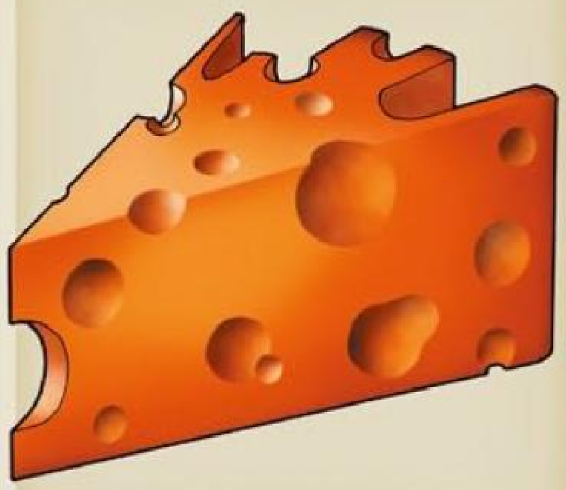
聖地ゴルド

フレイム、ヘルダイバー

錬金、すれちがい通信

錬金レシピ
- ふつうのチーズ＋あかいカビ

錬金での使い道 P.572



激辛(げきから)チーズ

移動　戦闘

買 ——

売 600G

使用時の効果

トーポがはげしい炎を吐いて、敵全体に65〜85の炎系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

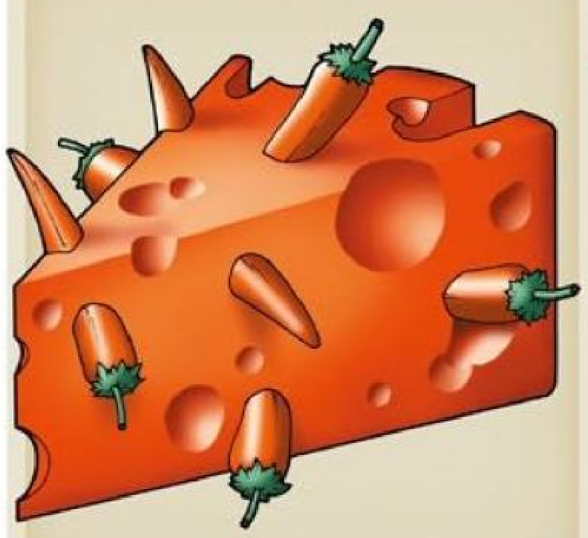
おもな入手方法

人跡未踏の森

錬金

錬金レシピ
- 辛口チーズ＋ヌーク草
- 辛口チーズ＋あかいカビ＋あかいカビ

錬金での使い道 P.572



超辛(ちょうから)チーズ

移動　戦闘

買 ——

売

1〜5個目	1200G
6〜10個目	840G
11個目〜	360G

使用時の効果

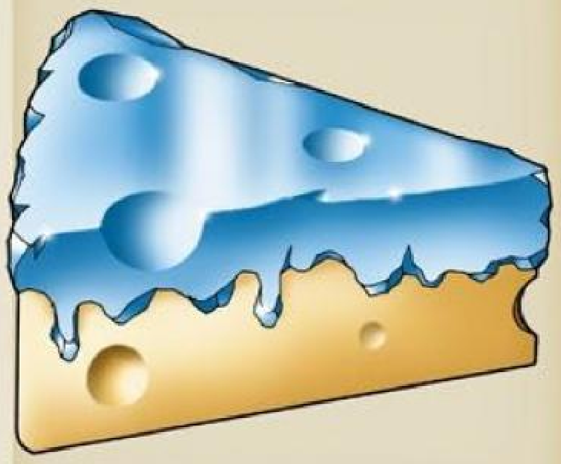
トーポがしゃくねつの炎を吐いて、敵全体に150〜170の炎系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

錬金

錬金レシピ
- 激辛チーズ＋ごくじょうのカビ＋ドラゴンのふん

錬金での使い道 P.574



冷たい(つめ)チーズ

移動 / 戦闘

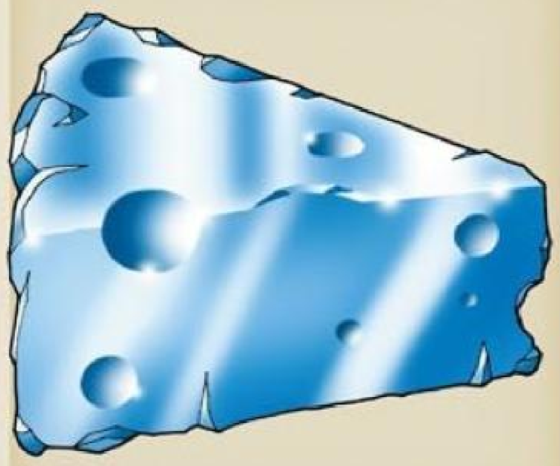
買 ——
売 75G

錬金レシピ
- ふつうのチーズ＋みず草のカビ

錬金での使い道 P.574

使用時の効果
トーポがつめたい息を吐いて、敵全体に13〜16の吹雪系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法
- ベルガラック、サザンビーク城
- ベビーサタン、ランドゲーロ、エビルドライブ
- 錬金



こおりのチーズ

移動 / 戦闘

買 ——
売 110G

錬金レシピ
- 冷たいチーズ＋みず草のカビ

錬金での使い道 P.572

使用時の効果
トーポがこおりつく息を吐いて、敵全体に50〜60の吹雪系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法
- オークニス
- ブリザード、アイスチャイム、スノーエイプ
- 錬金



こごえるチーズ

移動 / 戦闘

買 ——
売 180G

錬金レシピ
- こおりのチーズ＋みず草のカビ＋みず草のカビ

錬金での使い道 P.573

使用時の効果
トーポがこごえるふぶきを吐いて、敵全体に120〜140の吹雪系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法
- 闇のレティシア
- 錬金



かがやくチーズ

移動 / 戦闘

買 ——

売	
1〜5個目	1400G
6〜10個目	980G
11個目〜	420G

錬金レシピ
- こごえるチーズ＋ごくじょうのカビ＋ドラゴンのふん

錬金での使い道 P.571

使用時の効果
トーポがつめたくかがやく息を吐いて、敵全体に210〜230の吹雪系のダメージを与える。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法
- 錬金



いやしのチーズ

移動 / 戦闘

買 ——

売	
1〜5個目	250G
6〜10個目	175G
11個目〜	75G

錬金レシピ
- ふつうのチーズ＋アモールの水

錬金での使い道 P.571

使用時の効果
トーポが緑色の息を吐いて、味方全員（馬車内を含む）のHPを30〜40回復させる。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法
- 錬金、滝の上の一軒家でもらう（船を手に入れてから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだのみ）、すれちがい通信



ベホマラチーズ

移動 戦闘

買	――
売	1～5個目 800G
	6～10個目 560G
	11個目～ 240G

錬金レシピ
- おいしいミルク＋ごくじょうのカビ＋アモールの水

錬金での使い道 P.576

使用時の効果

トーポが緑色の息を吐いて、味方全員（馬車内を含む）のHPを100～120回復させる。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

暗黒魔城都市
錬金、滝の上の一軒家でもらう（船を手に入れてから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだのみ）



天使（てんし）のチーズ

移動 戦闘

買	――
売	1個目 2100G
	2個目～ 630G

錬金レシピ
- おいしいミルク＋ごくじょうのカビ＋せかいじゅのしずく

錬金での使い道 ――

使用時の効果

トーポが水色の息を吐いて、味方全員（馬車内を含む）にザオラルの効果を発揮する。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

竜神族の里
錬金、滝の上の一軒家でもらう（船を手に入れてから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだのみ）



かちかちチーズ

移動 戦闘

買	――
売	500G

錬金レシピ
- ふつうのチーズ＋岩塩

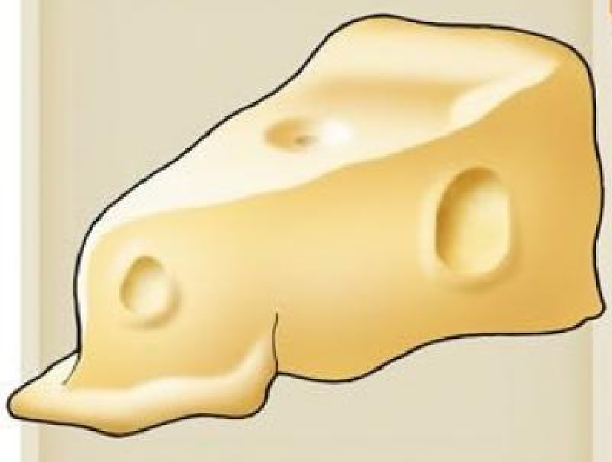
錬金での使い道 ――

使用時の効果

トーポが赤色の息を吐いて、スクルトの効果を発揮する。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

暗黒魔城都市
フーラー
錬金



やわらかチーズ

移動 戦闘

買	――
売	600G

錬金レシピ
- おいしいミルク＋レンネットのこな＋岩塩

錬金での使い道 ――

使用時の効果

トーポが青色の息を吐いて、ルカナンの効果を発揮する。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

オーラー
錬金



フバフバチーズ

移動 戦闘

買	――
売	340G

錬金レシピ
- ふつうのチーズ＋まほうのせいすい

錬金での使い道 ――

使用時の効果

トーポが水色の息を吐いて、フバーハの効果を発揮する。主人公が使ったときのみ有効。

おもな入手方法

竜神族の里
ソーラー
錬金



はりきりチーズ

移動 戦闘

買	――
売	550G

使用時の効果

トーポが赤色の息を吐いて、味方全員のテンションを1段階上げる。主人公が使ったときのみ有効。

錬金レシピ

●激辛チーズ＋こごえるチーズ＋岩塩

おもな入手方法

竜神族の里、追憶の回廊　ドーラー
錬金、クエスト(スタンプ35個／スライムナイトカード)、滝の上の一軒家でもらう(暗黒魔城都市が出現してからエンディングまでのあいだのみ)など

錬金での使い道 P.575



鉄のクギ

移動 戦闘

買	――
売	10G

使用時の効果

(錬金素材)

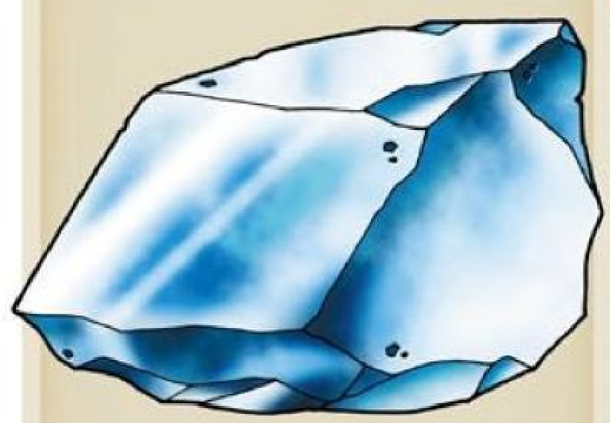
錬金レシピ

――

おもな入手方法

旧修道院跡地
ひとくいばこ、鉄のさそり、ミミック、アイアンクック、ガチャコッコ、キングミミック、パペットマン
船着き場でもらう

錬金での使い道 P.574



オリハルコン

移動 戦闘

買	――
売	5000G

使用時の効果

(錬金素材)

錬金レシピ

――

おもな入手方法

神鳥の巣、奈落の祭壇など
暗黒の魔人、パンドラボックス、メタルキング
メダル王女のごほうび(83枚)、サンディ(青)からもらうなど

錬金での使い道 P.571



金塊

移動 戦闘

買	――
売	5000G

使用時の効果

(錬金素材)

錬金レシピ

――

おもな入手方法

闇の神鳥の巣、神鳥の巣など
バトルロード格闘場付近、ふしぎな泉付近
グレートジンガー
メダル王女のごほうび(52枚)、サンディ(橙)からもらうなど

錬金での使い道 P.572



うしのふん

移動 戦闘

買	――
売	3G

使用時の効果

(錬金素材)

錬金レシピ

――

おもな入手方法

パルミド、剣士像の洞くつ、リブルアーチ、闇のレティシア
ハエ男、アークバッファロー、あばれうしどり、ブルホーク、ベルザブル、マヒャドフライ

錬金での使い道 P.571

ドラゴンのふん



移動 戦闘

買	100G
売	50G

錬金レシピ: —

錬金での使い道 P.575

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
竜神族の里
リブルアーチ、砂漠地方、竜骨の迷宮、神鳥の巣、奈落の祭壇
ドラゴンバゲージ、ボボンガー、バトルレックス、マヒャドフライ、ベルザブル

聖者の灰



移動 戦闘

買	300G
売	150G

錬金レシピ: —

錬金での使い道 P.573

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
竜神族の里
闇の遺跡、闇の神鳥の巣など
ワイトキング、シャドウパンサーなど
ベルガラックのカジノの景品（5000枚）、モンスター・バトルロードの優勝賞品（ランクC）

こうもりの羽



移動 戦闘

買	—
売	16G

錬金レシピ: —

錬金での使い道 P.572

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
オークニス
ドラキーマ、ジャイアントバット、ミニデーモン、レッドテイル、夜の帝王、あやしいかげ、ノックヒップ、あんこくちょう、ほうおう

まじゅうの皮



移動 戦闘

買	—
売	70G

錬金レシピ: —

錬金での使い道 P.576

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
トロデーン城
コングヘッド、キラーパンサー、笛吹き羊男、オークキング、サイコロン、かくとうパンサー、ダースウルフェン、リザードファッツ、あばれうしどりなど

レンネットのこな



移動 戦闘

買	10G
売	5G

錬金レシピ: —

錬金での使い道 P.577

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
アスカンタ城、サザンビーク城（バザー開催以降）
アスカンタ城、パルミドなど
キラーモス、デスファレーナ、デンデン竜、あやしいかげ、ゴーレムなど



岩塩（がんえん）

移動　戦闘

買	──
売	6G

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
トロデーン城、サザンビーク城、リブルアーチ、海賊の洞くつ(要・さいごのカギ)、レティシア、闇のレティシアなど
ばくだん岩、だいまじん、どろにんぎょう、モビルボディ

錬金レシピ：──

錬金での使い道 P.572



おいしいミルク

移動　戦闘

買	30G
売	30G

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
サザンビーク城(バザー開催以降)
パルミド、リブルアーチ、レティシア、闇のレティシア、竜神族の里など
デンデン竜、ボボンガー、ブルホーク
各地でウシからもらう

錬金レシピ：──

錬金での使い道 P.571



あかいカビ

移動　戦闘

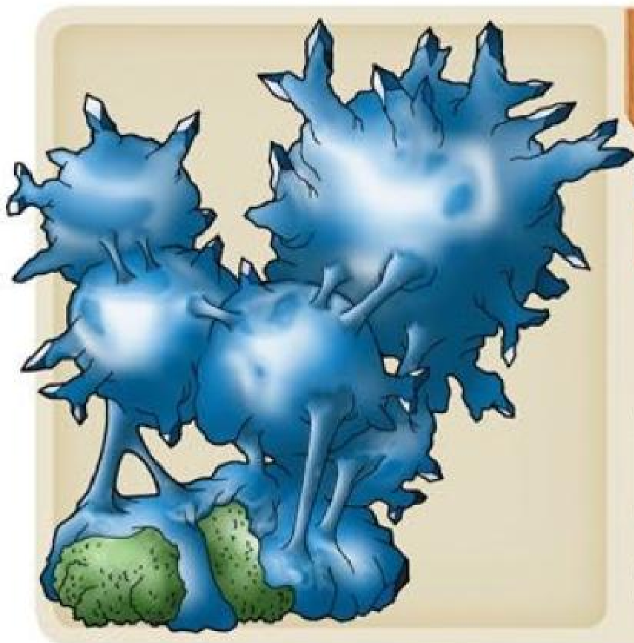
買	30G
売	15G

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
メダル王女の城、サザンビーク城(バザー開催以降)
アスカンタ城、パルミドなど
フラワーゾンビ、マージマタンゴ、マタンゴ、ブチュチュンパ、ノックヒップなど

錬金レシピ：──

錬金での使い道 P.570



みず草（くさ）のカビ

移動　戦闘

買	35G
売	18G

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
メダル王女の城、サザンビーク城(バザー開催以降)
旧修道院跡地、パルミドなど
マージマタンゴ、ランドゲーロ、ブチュチュンパ、ヘドロイド、ゲロンガーなど

錬金レシピ：──

錬金での使い道 P.577



ごくじょうのカビ

移動　戦闘

買	500G
売	500G

使用時の効果
（錬金素材）

おもな入手方法
竜神族の里
闇のレティシア、三角谷、奈落の祭壇、暗黒魔城都市、竜神族の里
ボストロール
錬金

錬金レシピ：
- あかいカビ＋みず草のカビ＋せかいじゅの葉

錬金での使い道 P.573

ヌーク草

移動　戦闘



買：——
売：600G

使用時の効果
（錬金素材）

錬金レシピ：——

錬金での使い道：P.575

おもな入手方法
竜神族の里　フェイスボール
オークニスでもらう（神鳥のたましいを手に入れてから暗黒魔城都市が出現するまでのあいだのみ）、メディばあさんの家でもらう（暗黒魔城都市出現後）

げんませき

移動　戦闘



買：——
売：2500G

使用時の効果
（錬金素材）

錬金レシピ：——

錬金での使い道：P.572

おもな入手方法
追憶の回廊
ジャハガロス（第2形態）

ちいさなメダル

移動　戦闘



買：——
売：——

使用時の効果
（なし）

錬金レシピ：——

錬金での使い道：——

おもな入手方法
各地

モンスター銅貨

移動　戦闘



買：——
売：200G

使用時の効果
（なし）

錬金レシピ：——

錬金での使い道：——

おもな入手方法
スカウトモンスター（アモーレ、いっつん、ヴェーダ、ウコッケ、うっしー、ウルどん、エースケ、エノッキ、エビーラ、オークス、コンガ、サシタル、ジョー、ジンメン、スカール、すけさん、スミスなど）

モンスター銀貨

移動　戦闘



買：——
売：500G

使用時の効果
（なし）

錬金レシピ：——

錬金での使い道：——

おもな入手方法
スカウトモンスター（アポロン、ウォーカ、ギガンツ、キラーマ、ゴレムス、サイップ、サコサン、サンタン、シャイン、でんすけ、ドファン、ドランゴ、トリュフ、どろにん、ニコライ、バサマン、バハローなど）



モンスター金貨

移動　戦闘

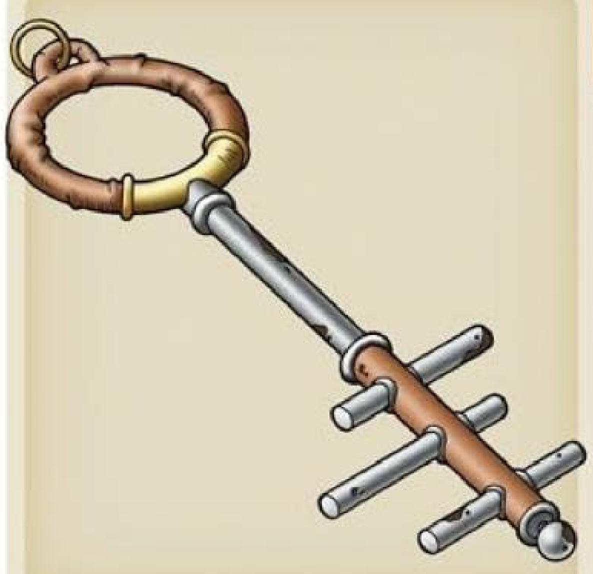
- 買：──
- 売：1000G
- 錬金レシピ：──
- 錬金での使い道：──

使用時の効果

(なし)

おもな入手方法

スカウトモンスター(アキーラ、アクデン、ギーガ、クラーク、ゲレゲレ、ゴルドン、すぎやん、スマイル、タイーチ、デューラ、トキ、のっひー、バータ、はぐりん、ハルク、ファッツ、ベビタン、ホークルなど)



とうぞくのカギ

移動　戦闘

- 買：──
- 売：──
- 錬金レシピ：鉄のクギ＋ブロンズナイフ
- 錬金での使い道：P.574

使用時の効果

持っていると、対応する宝箱を開けられる。使ってもなくならない。

おもな入手方法

錬金



まほうのカギ

移動　戦闘

- 買：──
- 売：──
- 錬金レシピ：──
- 錬金での使い道：──

使用時の効果

持っていると、対応する宝箱(とうぞくのカギに対応したものを含む)を開けられる。使ってもなくならない。

おもな入手方法

トロデーン城



さいごのカギ

移動　戦闘

- 買：──
- 売：──
- 錬金レシピ：──
- 錬金での使い道：──

使用時の効果

持っていると、対応する扉や宝箱(とうぞくのカギやまほうのカギに対応したものを含む)を開けられる。使ってもなくならない。

おもな入手方法

メディばあさんの家でもらう





IMPORTANT ITEM

だいじなもの



物語を進めるうえで必要となるアイテム。錬金レシピが記されたメモなども、このカテゴリーに含まれる。



神鳥のたましい

用途

空を移動する。

入手方法

妖魔ゲモンを倒す



水晶玉

用途

トラペッタで渡す。

入手方法

ザバンを倒す



男のどうぐぶくろ

用途

滝の上の一軒家で渡す。

入手方法

トラペッタ地方（船を手に入れる前に、滝の上の一軒家で話を聞いて、赤い木の下で拾う）



ゼシカの手紙

用途

リーザス村で使う。

入手方法

リーザス村



世界地図

用途

下画面に世界地図を表示する（フィールドでは自動的に表示される）。

入手方法

（最初から持っている）



ビーナスの涙

用途

女盗賊のアジトで渡す。

入手方法

トラップボックス



月影のハープ

用途

月影の窓から訪れる世界で渡す。

入手方法

ドン・モグーラを倒す



深き眠りのこな

用途

ベルガラック地方で使う。

入手方法

ラパンハウスでもらう



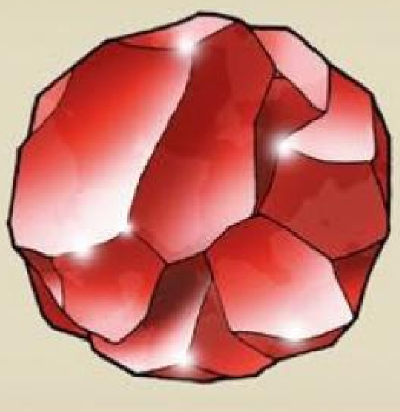
トカゲのエキス

用途

王家の山を訪れるときに使う。

入手方法

サザンビーク国領でもらう



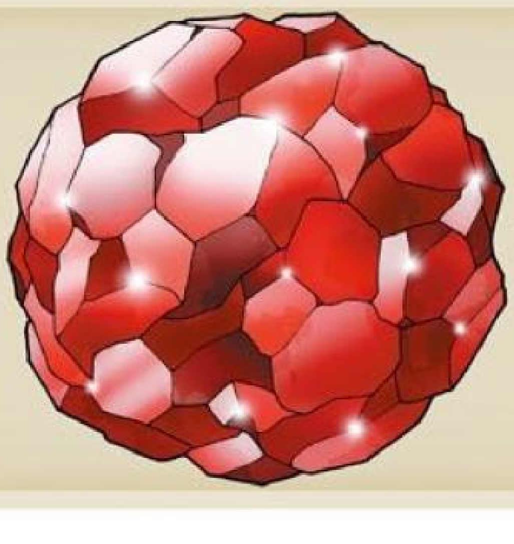
アルゴンハート

用途

サザンビーク城で渡す。

入手方法

アルゴリザード



大アルゴンハート

用途

サザンビーク城で渡す。

入手方法

アルゴングレート



まほうのカガミ

用途

太陽のカガミに変化させる。

入手方法

サザンビーク城



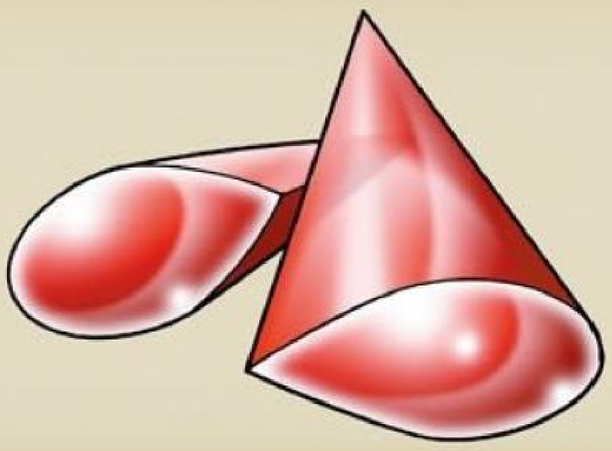
太陽のカガミ

用途

闇の遺跡で使う。

入手方法

戦闘中にまほうのカガミを使ってジゴフラッシュを受ける



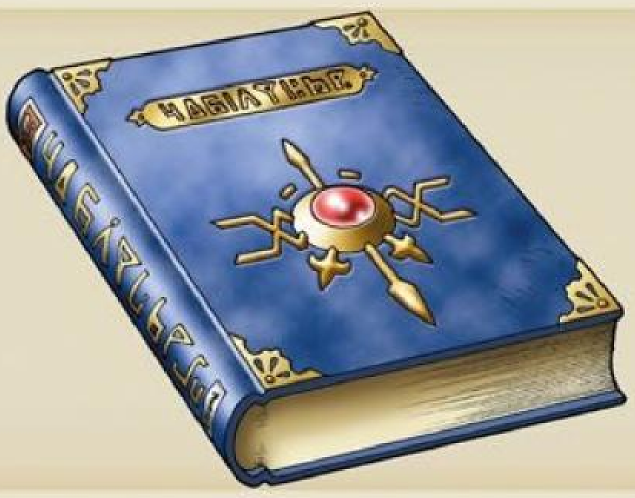
クラン・スピネル

用途

リブルアーチで渡す。

入手方法

リーザス像の塔(ライドンに会ったあと)



世界結界全集

用途

リブルアーチで渡す。

入手方法

リブルアーチ



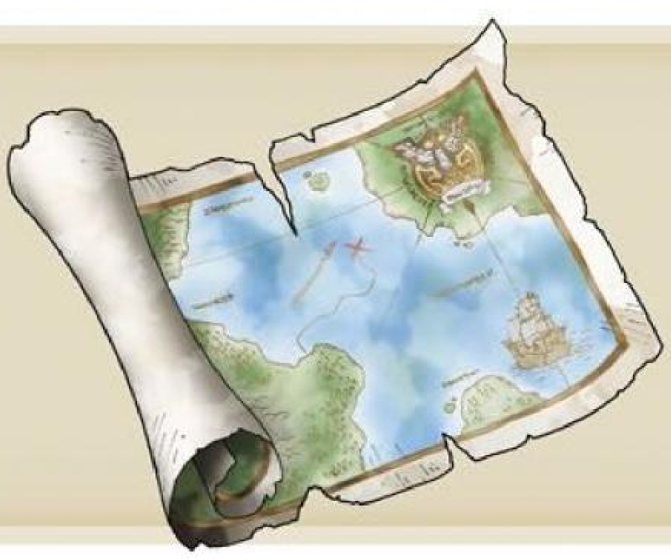
メディのふくろ

用途

薬草園の洞くつで使う。

入手方法

メディばあさんの家でもらう



ひかりの海図

用途

地図上に光の航路を示す。

入手方法

海賊の洞くつ(要・さいごのカギ)



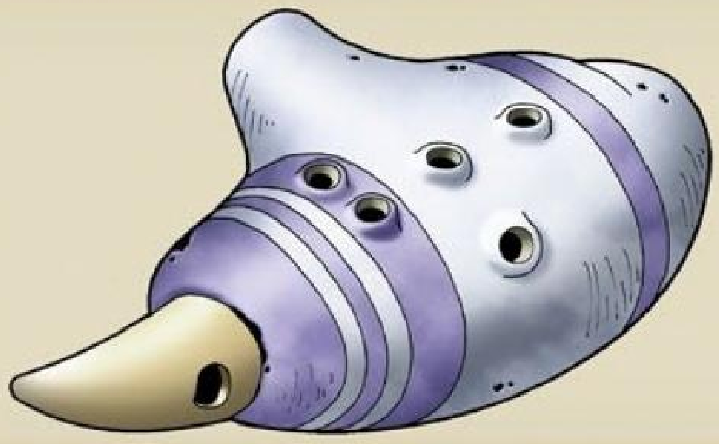
暗黒大樹の葉

用途

地図上に邪悪な存在の居場所を示す。

入手方法

三角谷



やまびこの笛

用途

オーブがある場所で使うとやまびこが返る。

入手方法

隔絶された台地でもらう



ゴールドオーブ

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

マイエラ修道院(やまびこの笛入手後)



シルバーオーブ

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

法皇の館(やまびこの笛入手後)



レッドオーブ

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

メディばあさんの家(やまびこの笛入手後)



ブルーオーブ

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

リーザス像の塔(やまびこの笛入手後)



グリーンオーブ

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

リブルアーチ（やまびこの笛入手後）



イエローオーブ

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

ベルガラック（やまびこの笛入手後）



パープルオーブ

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

トラペッタ（やまびこの笛入手後）



神鳥の杖

用途

特定の敵の結界を打ち破る。

入手方法

隔絶された台地でもらう（オーブを集めたあと）



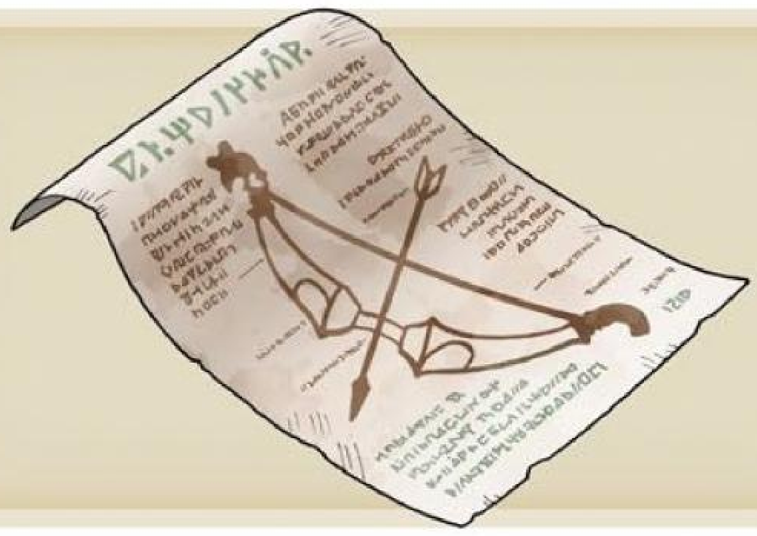
とうぞくのメモ

用途

とうぞくのカギの錬金レシピがわかる（使うとなくなる）。

入手方法

トラペッタ（夜に教会の鐘の下で拾う）



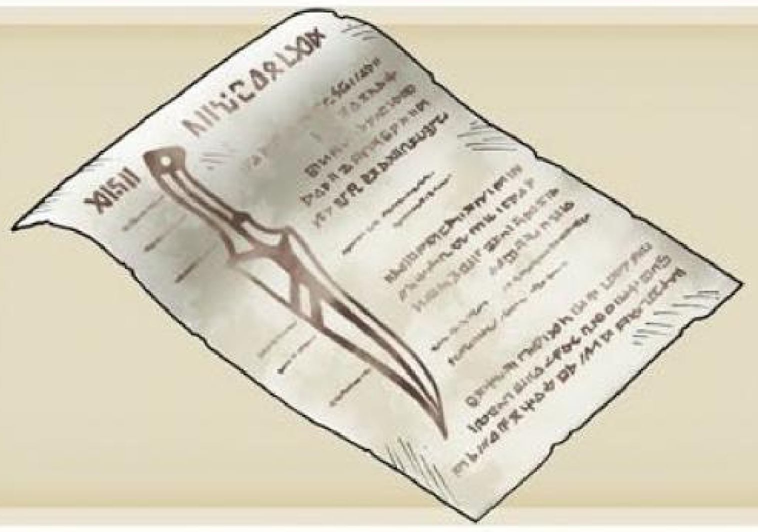
エロスのメモ

用途

エロスの弓の錬金レシピがわかる（使うとなくなる）。

入手方法

パルミド（月影のハープ入手後にトラペッタの防具屋のカウンター内で話を聞くか、船を手に入れるかしたあとに、見張り台のハシゴ付近で拾う）



こあくまのメモ

用途

こあくまのナイフの錬金レシピがわかる(使うとなくなる)。

入手方法

トロデーン城(ドルマゲスを倒したあとに、噴水付近で拾う)



ドラゴンのメモ

用途

ドラゴンスレイヤーの錬金レシピがわかる(使うとなくなる)。

入手方法

サヴェッラ大聖堂(暗黒魔城都市出現後に、天の道につづく建物の裏で拾う)



モリーメモ1

用途

スカウトモンスターのスラリン(スライム)の情報がわかる。

入手方法

モリーの所(バトルロード格闘場)でもらう



モリーメモ2

用途

スカウトモンスターのジョー(さまようよろい)の情報がわかる。

入手方法

モリーの所(バトルロード格闘場)でもらう



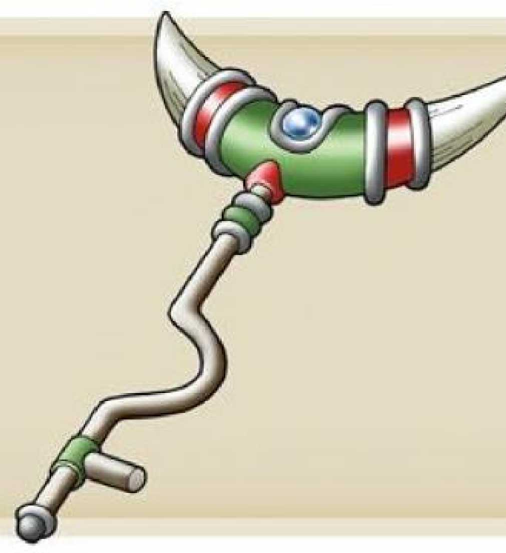
モリーメモ3

用途

スカウトモンスターのプチノン(プチアーノン)の情報がわかる。

入手方法

モリーの所(バトルロード格闘場)でもらう



格闘場のカギ

用途

バトルロード格闘場の入口を開ける。

入手方法

バトルロード格闘場でもらう(モリーメモ1～3のモンスターをスカウトしたあと)

錬金でのアイテムの使い道 逆引きリスト

半数以上のアイテムは、錬金でほかのものを作り出すための素材として使用できる。錬金での使い道を確認したいときは、このリストを参照してほしい。

リストの見かた

【五十音順で掲載】

錬金素材		完成品	
❶いにしえのロトの剣	❷P.482	❸非売品	❹個数限定
+ はぐれメタルの剣 ❺ オリハルコン	→	ロトのつるぎ ❻	P.486
命のきのみ	P.553	非売品	
+ いのりの指輪	→	命の指輪	P.544
命のブレスレット	P.541	非売品	
+ きせきのつるぎ	→	きせきのつるぎ・改	P.485

❶**錬金素材となるアイテムの名前**
❷**掲載ページ**……❶のアイテムのくわしいデータを掲載しているページ。
❸ 非売品 ……❶のアイテムが、お店で販売していないものであることを示す。
❹ 個数限定 ……❶のアイテムが、入手できる数がかぎられているものであることを示す。
❺**組み合わせる錬金素材**……❶のアイテムと一緒に錬金素材として使うもの。文字の色の意味は下記のとおり。
黒色…お店で買える素材(いのりの指輪のみ、買える時期がかぎられている／→P.247)
青色…何個でも手に入るが、お店では販売していない素材
赤色…入手できる数がかぎられている素材
❻**完成品**……❶と❺のアイテムを素材として錬金で作り出せるもの、およびそのデータを掲載しているページ。

錬金素材		完成品	
アイアンヘッドギア	P.535		
+ インテリハット		知力のかぶと	P.536
+ しっぷうのバンダナ		くノーのハチガネ	P.536
+ やみのころも		ファントムマスク	P.537
あかいカビ	P.561		
+ ふつうのチーズ		辛口チーズ	P.556
+ 辛口チーズ	+ あかいカビ	激辛チーズ	P.556
+ みず草のカビ	+ せかいじゅの葉	ごくじょうのカビ	P.561
あくまのしっぽ	P.545		
+ もろはのつるぎ・改		もろはのつるぎ	P.484
+ バトルフォーク	+ どくばり	デーモンスピア	P.488
+ アサシンダガー		こあくまのナイフ	P.497
+ 聖者の灰		皮のムチ	P.498
+ バスターウィップ		あくまのムチ	P.500
+ 聖銀のレイピア	+ こうもりの羽	堕天使のレイピア	P.503
+ ほのおのツメ		あくまのツメ	P.506
+ プラチナメイル		ゾンビメイル	P.515
+ みかわしの服	+ こうもりの羽	やみのころも	P.521
+ メタルキングの盾		はめつの盾	P.529
+ 女神の盾		死神の盾	P.529
+ ミスリルヘルム		サタンヘルム	P.535
+ 太陽のかんむり		ドクロのかぶと	P.537
+ ソーサリーリング		ドクロの指輪	P.546

錬金素材		完成品	
あくまのツメ	P.506		
+ サタンヘルム		サタンネイル	P.507
あくまのムチ	P.500	非売品	
+ 聖者の灰		バスターウィップ	P.500
アサシンダガー	P.497	非売品	
+ あくまのしっぽ		こあくまのナイフ	P.497
あつでのよろい	P.517		
+ さんぞくのオノ	+ とうぞくのこしみの	バンデットメイル	P.520
あぶないビスチェ	P.510	非売品	個数限定
+ ひかりのドレス		しんぴのビスチェ	P.523
あみタイツ	P.543	非売品	
+ しあわせのぼうし		しあわせのくつ	P.545
アモールの水	P.548		
+ ミラーシールド	+ まほうのせいすい	みかがみの盾	P.528
+ 岩塩		せいすい	P.553
+ ふつうのチーズ		いやしのチーズ	P.557
+ おいしいミルク	+ ごくじょうのカビ	ベホマラチーズ	P.558
イーグルダガー	P.497		
+ どくばり		アサシンダガー	P.497

DRAGON QUEST VIII OFFICIAL GUIDE BOOK

錬金素材		完成品	
怒りのタトゥー		P.539	
+ スライムピアス	+ はやてのリング	キラーピアス	P.497
+ バンダナ	+ サンゴのかみかざり	したっぱずきん	P.534
+ せいすい	+ 金のロザリオ	まよけの聖印	P.543
+ 太陽のかんむり	+ まじゅうの皮	ふしぎなタンバリン	P.556
石のオノ		P.490	
+ とんがりぼうし		石のぼうし	P.532
石のぼうし		P.532 非売品	
+ ひのきのぼう		石のオノ	P.490
+ ブロンズナイフ	+ ブロンズナイフ	ブロンズキャップ	P.533
いにしえのロトの剣		P.482 非売品 個数限定	
+ はぐれメタルの剣	+ オリハルコン	ロトのつるぎ	P.486
命のきのみ		P.553 非売品	
+ いのりの指輪		命の指輪	P.544
命のブレスレット		P.541 非売品	
+ きせきのつるぎ		きせきのつるぎ・改	P.485
+ ルーンスタッフ	+ せかいじゅの葉	ふっかつの杖	P.502
+ スパンコールドレス	+ おどりこの服	シャイニーチュチュ	P.517
命の指輪		P.544 非売品	
+ しんぴのよろい	+ まもりのルビー	しんぴのよろい・改	P.522
+ 金のブレスレット		命のブレスレット	P.541
+ オリハルコン		女神の指輪	P.547
いのりの指輪		P.541	
+ はがねのよろい	+ まもりのルビー	まほうのよろい	P.517
+ はがねの盾	+ まもりのルビー	まほうの盾	P.527
+ ちからのたね		ちからの指輪	P.538
+ 命のきのみ		命の指輪	P.544
+ まもりのたね		まもりのルビー	P.545
+ すばやさのたね		はやてのリング	P.546
いやし草		P.548 非売品	
+ 万能ぐすり	+ きつけ草	超万能ぐすり	P.550
いやしのチーズ		P.557 非売品	
+ 大おやぶんの盾	+ 女神の盾	真・大おやぶんの盾	P.529
インテリハット		P.535 非売品	
+ まほうの法衣		けんじゃのローブ	P.517
+ アイアンヘッドギア		知力のかぶと	P.536
インテリめがね		P.547	
+ マジカルハット		インテリハット	P.535
ウィングエッジ		P.489	
+ メタルキングのヤリ		メタルウィング	P.490
ウォーハンマー		P.493	
+ ごうけつのうでわ		ウォーハンマー・改	P.493
ウォーハンマー・改		P.493 非売品	
+ はおうのオノ	+ オリハルコン	メガトンハンマー	P.493
うさぎのしっぽ		P.545	
+ シルクのビスチェ		バニースーツ	P.515
+ ヘアバンド		うさみみバンド	P.532

錬金素材		完成品	
うしのふん		P.559 非売品	
+ はぐれメタルの剣	+ おかしな薬	古びたつるぎ	P.483
+ ミスリルヘルム	+ おいしいミルク	猛牛ヘルム	P.536
+ せいすい	+ こうもりの羽	おかしな薬	P.555
うろこの盾		P.525	
+ 皮のムチ		ヘビ皮のムチ	P.499
エロスの弓		P.504 非売品	
+ ちからの盾		ケイロンの弓	P.505
+ ケイロンの弓	+ ビッグボウガン	オーディーンボウ	P.505
おいしいミルク		P.561	
+ ライトシールド	+ おいしいミルク	ホワイトシールド	P.526
+ ミスリルヘルム	+ うしのふん	猛牛ヘルム	P.536
+ レンネットのこな		ふつうのチーズ	P.556
+ ごくじょうのカビ	+ アモールの水	ベホマラチーズ	P.558
+ ごくじょうのカビ	+ せかいじゅのしずく	天使のチーズ	P.558
+ レンネットのこな	+ 岩塩	やわらかチーズ	P.558
大おやぶんの盾		P.529 非売品 個数限定	
+ 女神の盾	+ いやしのチーズ	真・大おやぶんの盾	P.529
大きづち		P.492	
+ 鉄かぶと	+ 鉄かぶと	大かなづち	P.493
おかしな薬		P.555 非売品	
+ はぐれメタルの剣	+ うしのふん	古びたつるぎ	P.483
+ マジカルスカート	+ こあくまのナイフ	まじょっこスカート	P.518
+ マジカルハット	+ 知力のかぶと	まじょっこハット	P.537
おどりこの服		P.513	
+ まじゅうの皮		皮のドレス	P.512
+ スパンコールドレス	+ 命のブレスレット	シャイニーチュチュ	P.517
+ シルバーメイル		ダンシングメイル	P.518
おなべのふた		P.524	
+ まじゅうの皮		皮の盾	P.524
オリハルコン		P.559 非売品	
+ 古びたつるぎ	+ スライムのかんむり	はぐれメタルの剣	P.485
+ いにしえのロトの剣	+ はぐれメタルの剣	ロトのつるぎ	P.486
+ ウォーハンマー・改	+ はおうのオノ	メガトンハンマー	P.493
+ はぐれメタルよろい	+ スライムのかんむり	メタルキングよろい	P.524
+ はめつの盾	+ 聖者の灰	メタルキングの盾	P.530
+ はやてのリング	+ はやてのリング	ほしふるうでわ	P.546
+ 命の指輪		女神の指輪	P.547
+ 金塊	+ せかいじゅのしずく	けんじゃの石	P.555
ガーターベルト		P.542 非売品	
+ クロスボウ		エロスの弓	P.504
かがやくチーズ		P.557 非売品	
+ 超辛チーズ		ふつうのチーズ	P.556
かしこさのたね		P.552 非売品	
+ 目覚ましリング	+ 理性のリング	インテリめがね	P.547
風のぼうし		P.532 非売品	
+ 鉄のおうぎ		くじゃくのおうぎ	P.508

錬金素材		完成品	
辛口チーズ	P.556 非売品		
+ あかいカビ	+ あかいカビ	激辛チーズ	P.556
+ ヌーク草		激辛チーズ	P.556
皮のこしまき	P.512		
+ ちからの指輪		パワーベルト	P.539
皮の盾	P.524		
+ 竜のうろこ		うろこの盾	P.525
+ ブロンズナイフ		せいどうの盾	P.525
皮のぼうし	P.530		
+ 鉄のクギ		とんがりぼうし	P.531
+ キメラのつばさ		はねぼうし	P.531
皮のムチ	P.498 非売品		
+ うろこの盾		ヘビ皮のムチ	P.499
+ バンダナ		皮のこしまき	P.512
皮のよろい	P.512		
+ 竜のうろこ		うろこのよろい	P.512
岩塩	P.561 非売品		
+ アモールの水		せいすい	P.553
+ ふつうのチーズ		かちかちチーズ	P.558
+ おいしいミルク	+ レンネットのこな	やわらかチーズ	P.558
+ 激辛チーズ	+ こごえるチーズ	はりきりチーズ	P.559
騎士団の盾	P.526 非売品		
+ たびびとの服		騎士団の服	P.512
騎士団の服	P.512 非売品		
+ 鉄の盾		騎士団の盾	P.526
きせきのつるぎ	P.484 非売品 個数限定		
+ 命のブレスレット		きせきのつるぎ・改	P.485
きつけ草	P.549 非売品		
+ 万能ぐすり	+ いやし草	超万能ぐすり	P.550
キメラのつばさ	P.554		
+ 皮のぼうし		はねぼうし	P.531
金塊	P.559 非売品		
+ 鉄のオノ		金のオノ	P.490
+ 知力のかぶと	+ 銀のかみかざり	黄金のティアラ	P.537
+ オリハルコン	+ せかいじゅのしずく	けんじゃの石	P.555
金のオノ	P.490 非売品		
+ 月のめぐみ		ムーンアックス	P.491
+ スライムのかんむり		キングアックス	P.491
銀のかみかざり	P.533		
+ レインボーファン	+ はりきりチーズ	星のおうぎ	P.509
+ 知力のかぶと	+ 金塊	黄金のティアラ	P.537
金のブレスレット	P.540		
+ スパンコールドレス	+ まもりのルビー	ひかりのドレス	P.519
+ 命の指輪		命のブレスレット	P.541

錬金素材		完成品	
金の指輪	P.543		
+ ふしぎなきのみ		いのりの指輪	P.541
+ 砂塵のヤリ		破幻のリング	P.543
+ どくばり		破毒のリング	P.543
+ どくがのナイフ		まんげつのリング	P.544
+ まどろみの剣		目覚ましリング	P.544
+ 堕天使のレイピア		理性のリング	P.544
金のロザリオ	P.546		
+ ロングスピア		ホーリーランス	P.487
+ 星のおうぎ	+ まんげつのリング	月のおうぎ	P.509
+ 天使のローブ	+ ひかりのドレス	プリンセスローブ	P.522
+ 怒りのタトゥー	+ せいすい	まよけの聖印	P.543
くさりかたびら	P.513		
+ せいどうの盾		せいどうのよろい	P.513
紅蓮のローブ	P.520 非売品		
+ みずのはごろも	+ 月のおうぎ	白波の装	P.521
クロスボウ	P.504		
+ ガーターベルト		エロスの弓	P.504
ケイロンの弓	P.505 非売品		
+ エロスの弓	+ ビッグボウガン	オーディーンボウ	P.505
毛皮のポンチョ	P.514 非売品		
+ はねぼうし		毛皮のフード	P.532
激辛チーズ	P.556 非売品		
+ ごくじょうのカビ	+ ドラゴンのふん	超辛チーズ	P.556
+ こごえるチーズ	+ 岩塩	はりきりチーズ	P.559
けんじゃのローブ	P.517 非売品		
+ まほうのせいすい	+ ヌーク草	紅蓮のローブ	P.520
げんませき	P.562 非売品 個数限定		
+ まじゅうのツメ		冥獣のツメ	P.507
+ ドラゴンクロー		竜王のツメ	P.507
こあくまのナイフ	P.497 非売品		
+ マジカルスカート	+ おかしな薬	まじょっこスカート	P.518
ごうけつのうでわ	P.539 非売品		
+ ドラゴンキラー		ドラゴンスレイヤー	P.484
+ ウォーハンマー		ウォーハンマー・改	P.493
+ バンデットメイル	+ ごうけつのうでわ	ギガントアーマー	P.522
こうもりの羽	P.560 非売品		
+ やいばのブーメラン	+ はがねのかま	ウィングエッジ	P.489
+ 聖銀のレイピア	+ あくまのしっぽ	堕天使のレイピア	P.503
+ みかわしの服	+ あくまのしっぽ	やみのころも	P.521
+ こうもりの羽		キメラのつばさ	P.554
+ せいすい	+ うしのふん	おかしな薬	P.555
こおりのチーズ	P.557 非売品		
+ みず草のカビ	+ みず草のカビ	こごえるチーズ	P.557
こおりのやいば	P.497 非売品		
+ バスタードソード	+ こごえるチーズ	ふぶきのつるぎ	P.485
+ まほうの盾		こおりの盾	P.527

錬金素材		完成品	
ごくじょうのカビ P.561			
+ 激辛チーズ	+ ドラゴンのふん	超辛チーズ	P.556
+ こごえるチーズ	+ ドラゴンのふん	かがやくチーズ	P.557
+ おいしいミルク	+ アモールの水	ベホマラチーズ	P.558
+ おいしいミルク	+ せかいじゅのしずく	天使のチーズ	P.558
こごえるチーズ P.557 非売品			
+ バスタードソード	+ こおりのやいば	ふぶきのつるぎ	P.485
+ ごくじょうのカビ	+ ドラゴンのふん	かがやくチーズ	P.557
+ 激辛チーズ	+ 岩塩	はりきりチーズ	P.559
砂塵のヤリ P.487 非売品			
+ 金の指輪		破幻のリング	P.543
サタンヘルム P.535 非売品			
+ はがねのかま	+ どくがのナイフ	じごくのおおかま	P.494
+ あくまのツメ		サタンネイル	P.507
+ 聖者の灰		ミスリルヘルム	P.536
サンゴのかみかざり P.533			
+ バンデットメイル	+ 布の服	したっぱベスト	P.521
+ シルバートレイ		銀のかみかざり	P.533
+ バンダナ	+ 怒りのタトゥー	したっぱずきん	P.534
さんぞくのオノ P.491 非売品			
+ あつでのよろい	+ とうぞくのこしみの	バンデットメイル	P.520
しあわせのくつ P.545 非売品			
+ はねぼうし		しあわせのぼうし	P.534
しあわせのぼうし P.534 非売品			
+ あみタイツ		しあわせのくつ	P.545
しっぷうのバンダナ P.533 非売品			
+ 堕天使のレイピア	+ しっぷうのバンダナ	しっぷうのレイピア	P.503
+ はねぼうし		風のぼうし	P.532
+ アイアンヘッドギア		くノ一のハチガネ	P.536
死神の盾 P.529 非売品			
+ 聖者の灰		女神の盾	P.529
上どくけし草 P.548 非売品			
+ 上どくけし草		特どくけし草	P.549
上やくそう P.547 非売品			
+ 上やくそう		特やくそう	P.548
+ やくそう		いやし草	P.548
+ せいすい		アモールの水	P.548
+ まんげつ草		きつけ草	P.549
ショートボウ P.504			
+ チェーンクロス		クロスボウ	P.504
シルクのビスチェ P.516			
+ うさぎのしっぽ		バニースーツ	P.515
シルバートレイ P.525 非売品			
+ 鉄のむねあて	+ シルバートレイ	銀のむねあて	P.515
+ 鉄の盾		ホワイトシールド	P.526
+ サンゴのかみかざり		銀のかみかざり	P.533

錬金素材		完成品	
シルバーメイル P.516			
+ ゾンビキラー		ゾンビメイル	P.515
+ おどりこの服		ダンシングメイル	P.518
+ 竜のうろこ	+ 竜のうろこ	ドラゴンメイル	P.518
+ ミラーシールド	+ ミラーシールド	ミラーアーマー	P.521
しんぴのよろい P.520 非売品 個数限定			
+ まもりのルビー	+ 命の指輪	しんぴのよろい・改	P.522
ステテコパンツ P.511 非売品			
+ まじゅうの皮		皮のこしまき	P.512
+ みかわしの服		やすらぎのローブ	P.514
すばやさのたね P.551 非売品			
+ いのりの指輪		はやてのリング	P.546
スパンコールドレス P.516 非売品			
+ おどりこの服	+ 命のブレスレット	シャイニーチュチュ	P.517
+ まもりのルビー	+ 金のブレスレット	ひかりのドレス	P.519
スライムのかんむり P.533 非売品			
+ 古びたつるぎ	+ オリハルコン	はぐれメタルの剣	P.485
+ 金のオノ		キングアックス	P.491
+ はぐれメタルよろい	+ オリハルコン	メタルキングよろい	P.524
スライムピアス P.541			
+ 怒りのタトゥー	+ はやてのリング	キラーピアス	P.497
聖銀のレイピア P.503			
+ あくまのしっぽ	+ こうもりの羽	堕天使のレイピア	P.503
聖者の灰 P.560			
+ もろはのつるぎ	+ 聖者の灰	もろはのつるぎ・改	P.484
+ パルチザン		砂塵のヤリ	P.487
+ あくまのしっぽ		皮のムチ	P.498
+ あくまのムチ		バスターウィップ	P.500
+ ゾンビメイル		プラチナメイル	P.519
+ 死神の盾		女神の盾	P.529
+ はめつの盾	+ オリハルコン	メタルキングの盾	P.530
+ サタンヘルム		ミスリルヘルム	P.536
+ ドクロのかぶと		太陽のかんむり	P.538
+ ドクロの指輪	+ 聖者の灰	ソーサリーリング	P.546
せいすい P.553			
+ ミラーシールド	+ ホワイトシールド	聖女の盾	P.528
+ 怒りのタトゥー	+ 金のロザリオ	まよけの聖印	P.543
+ 上やくそう		アモールの水	P.548
+ ふしぎなきのみ		まほうのせいすい	P.550
+ こうもりの羽	+ うしのふん	おかしな薬	P.555
せいどうの盾 P.525			
+ くさりかたびら		せいどうのよろい	P.513
せかいじゅのしずく P.550 非売品			
+ まほうのせいすい		エルフの飲み薬	P.550
+ 金塊	+ オリハルコン	けんじゃの石	P.555
+ おいしいミルク	+ ごくじょうのカビ	天使のチーズ	P.558

錬金素材		完成品	
せかいじゅの葉	P.550		
+ ルーンスタッフ	+ 命のブレスレット	ふっかつの杖	P.502
+ まほうのせいすい		せかいじゅのしずく	P.550
+ あかいカビ	+ みず草のカビ	ごくじょうのカビ	P.561
ソーサリーリング	P.546 非売品		
+ あくまのしっぽ		ドクロの指輪	P.546
ゾンビキラー	P.483		
+ まよけの聖印		ゾンビバスター	P.483
+ シルバーメイル		ゾンビメイル	P.515
ゾンビメイル	P.515 非売品		
+ 聖者の灰		プラチナメイル	P.519
太陽のかんむり	P.538 非売品 個数限定		
+ あくまのしっぽ		ドクロのかぶと	P.537
+ まじゅうの皮	+ 怒りのタトゥー	ふしぎなタンバリン	P.556
ダガーナイフ	P.496		
+ ひのきのぼう		鉄のヤリ	P.486
堕天使のレイピア	P.503 非売品		
+ しっぷうのバンダナ	+ しっぷうのバンダナ	しっぷうのレイピア	P.503
+ 金の指輪		理性のリング	P.544
たびびとの服	P.511		
+ まじゅうの皮		皮のよろい	P.512
+ 騎士団の盾		騎士団の服	P.512
+ チェーンクロス		くさりかたびら	P.513
チェーンクロス	P.499		
+ ショートボウ		クロスボウ	P.504
+ たびびとの服		くさりかたびら	P.513
ちからの盾	P.528		
+ エロスの弓		ケイロンの弓	P.505
ちからのたね	P.551 非売品		
+ いのりの指輪		ちからの指輪	P.538
ちからの指輪	P.538 非売品		
+ ひのきのぼう	+ ひのきのぼう	クロスボウ	P.504
+ まほうの盾	+ ベホマラチーズ	ちからの盾	P.528
+ 皮のこしまき		パワーベルト	P.539
+ パワーベルト		ごうけつのうでわ	P.539
超辛チーズ	P.556 非売品		
+ かがやくチーズ		ふつうのチーズ	P.556
知力のかぶと	P.536		
+ 銀のかみかざり	+ 金塊	黄金のティアラ	P.537
+ マジカルハット	+ おかしな薬	まじょっこハット	P.537
ツインスワロー	P.489		
+ ほのおの盾		炎のブーメラン	P.489
月のおうぎ	P.509 非売品		
+ ほのおの盾	+ マグマの杖	太陽のおうぎ	P.509
+ みずのはごろも	+ 紅蓮のローブ	白波の装	P.521
月のめぐみ	P.549 非売品		
+ 金のオノ		ムーンアックス	P.491

錬金素材		完成品	
冷たいチーズ	P.557 非売品		
+ みず草のカビ		こおりのチーズ	P.557
鉄かぶと	P.532		
+ 大きづち	+ 鉄かぶと	大かなづち	P.493
鉄のおうぎ	P.508		
+ 風のぼうし		くじゃくのおうぎ	P.508
鉄のオノ	P.491		
+ 金塊		金のオノ	P.490
鉄のかま	P.494		
+ 鉄のかま		鉄のオノ	P.491
鉄のクギ	P.559 非売品		
+ ブーメラン		ハイブーメラン	P.489
+ 皮のぼうし		とんがりぼうし	P.531
+ ブロンズナイフ		とうぞくのカギ	P.563
鉄の盾	P.526		
+ 鉄の盾		鉄のむねあて	P.513
+ 騎士団の服		騎士団の盾	P.526
+ シルバートレイ		ホワイトシールド	P.526
鉄のツメ	P.506		
+ 炎のブーメラン		ほのおのツメ	P.506
鉄のむねあて	P.513		
+ シルバートレイ	+ シルバートレイ	銀のむねあて	P.515
鉄のヤリ	P.486		
+ ひのきのぼう	+ ひのきのぼう	ロングスピア	P.487
天使のローブ	P.519 非売品		
+ 金のロザリオ	+ ひかりのドレス	プリンセスローブ	P.522
テンペラーソード	P.503 非売品		
+ まよけの聖印		聖銀のレイピア	P.503
とうぞくのカギ	P.563 非売品		
+ バトルアックス		さんぞくのオノ	P.491
とうぞくのこしみの	P.511		
+ バンダナ		ステテコパンツ	P.511
+ マジカルハット	+ マジカルメイス	マジカルスカート	P.517
+ あつでのよろい	+ さんぞくのオノ	バンデットメイル	P.520
どくがのナイフ	P.496		
+ はがねのかま	+ サタンヘルム	じごくのおおかま	P.494
+ 金の指輪		まんげつのリング	P.544
どくけし草	P.548		
+ やくそう		上どくけし草	P.548
+ やくそう	+ どくけし草	特どくけし草	P.549
+ やくそう	+ まんげつ草	おかしな薬	P.555
どくばり	P.496		
+ バトルフォーク	+ あくまのしっぽ	デーモンスピア	P.488
+ イーグルダガー		アサシンダガー	P.497
+ 金の指輪		破毒のリング	P.543

錬金素材			完成品		
特やくそう				P.548	非売品
	+ 特やくそう		万能ぐすり	P.549	
	+ 特やくそう	+ 特やくそう	超万能ぐすり	P.550	
ドクロのかぶと				P.537	非売品 個数限定
	+ 聖者の灰		太陽のかんむり	P.538	
ドクロの指輪				P.546	非売品
	+ 聖者の灰	+ 聖者の灰	ソーサリーリング	P.546	
ドラゴンキラー				P.484	
	+ ごうけつのうでわ		ドラゴンスレイヤー	P.484	
ドラゴンクロー				P.507	非売品 個数限定
	+ げんませき		竜王のツメ	P.507	
ドラゴンのふん				P.560	
	+ 激辛チーズ	+ ごくじょうのカビ	超辛チーズ	P.556	
	+ こごえるチーズ	+ ごくじょうのカビ	かがやくチーズ	P.557	
とんがりぼうし				P.531	
	+ 石のオノ		石のぼうし	P.532	
ヌーク草				P.562	非売品
	+ けんじゃのローブ	+ まほうのせいすい	紅蓮のローブ	P.520	
	+ 辛口チーズ		激辛チーズ	P.556	
布の服				P.510	
	+ 布の服		たびびとの服	P.511	
	+ バンデットメイル	+ サンゴのかみかざり	したっぱベスト	P.521	
はおうのオノ				P.492	非売品 個数限定
	+ ウォーハンマー・改	+ オリハルコン	メガトンハンマー	P.493	
はがねのかま				P.494	
	+ やいばのブーメラン	+ こうもりの羽	ウィングエッジ	P.489	
	+ どくがのナイフ	+ サタンヘルム	じごくのおおかま	P.494	
はがねの盾				P.526	
	+ いのりの指輪	+ まもりのルビー	まほうの盾	P.527	
	+ 竜のうろこ	+ 竜のうろこ	ドラゴンシールド	P.527	
はがねのよろい				P.515	
	+ いのりの指輪	+ まもりのルビー	まほうのよろい	P.517	
ばくだん岩のカケラ				P.555	
	+ まどうしの杖	+ ばくだん岩のカケラ	マグマの杖	P.501	
はぐれメタルの剣				P.485	非売品
	+ おかしな薬	+ うしのふん	古びたつるぎ	P.483	
	+ いにしえのロトの剣	+ オリハルコン	ロトのつるぎ	P.486	
	+ 竜神のつるぎ		竜神王のつるぎ	P.486	
はぐれメタルよろい				P.523	非売品
	+ スライムのかんむり	+ オリハルコン	メタルキングよろい	P.524	
破幻のリング				P.543	非売品
	+ まんげつのリング	+ 破毒のリング	スーパーリング	P.544	
バスターウィップ				P.500	非売品
	+ あくまのしっぽ		あくまのムチ	P.500	
バスタードソード				P.483	
	+ こおりのやいば	+ こごえるチーズ	ふぶきのつるぎ	P.485	

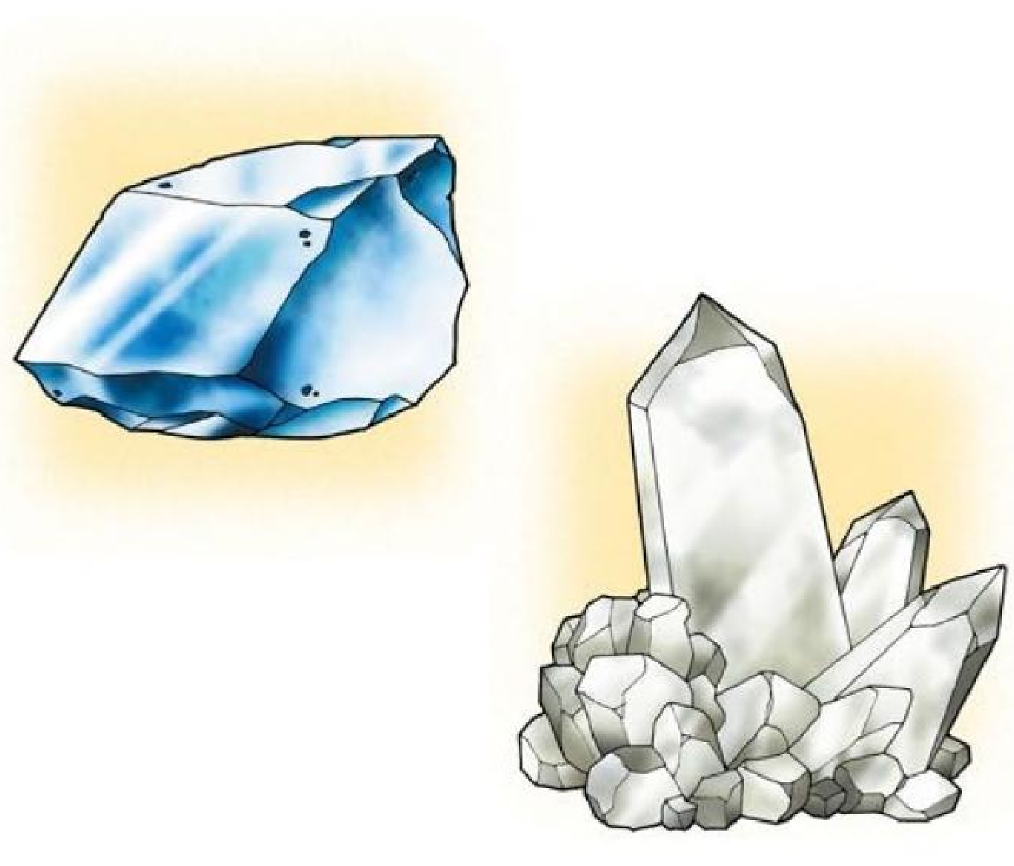
錬金素材			完成品		
破毒のリング				P.543	非売品
	+ まんげつのリング	+ 破幻のリング	スーパーリング	P.544	
バトルアックス				P.491	
	+ とうぞくのカギ		さんぞくのオノ	P.491	
バトルフォーク				P.487	非売品
	+ どくばり	+ あくまのしっぽ	デーモンスピア	P.488	
はねぼうし				P.531	非売品
	+ 毛皮のポンチョ		毛皮のフード	P.532	
	+ しっぷうのバンダナ		風のぼうし	P.532	
	+ しあわせのくつ		しあわせのぼうし	P.534	
はめつの盾				P.529	非売品
	+ 聖者の灰	+ オリハルコン	メタルキングの盾	P.530	
はやてのリング				P.546	非売品
	+ スライムピアス	+ 怒りのタトゥー	キラーピアス	P.497	
	+ バンダナ		しっぷうのバンダナ	P.533	
	+ はやてのリング	+ オリハルコン	ほしふるうでわ	P.546	
はやぶさの剣				P.482	非売品
	+ ほしふるうでわ		はやぶさの剣・改	P.483	
はりきりチーズ				P.559	非売品
	+ レインボーファン	+ 銀のかみかざり	星のおうぎ	P.509	
パルチザン				P.487	
	+ 聖者の灰		砂塵のヤリ	P.487	
パワーベルト				P.539	非売品
	+ ちからの指輪		ごうけつのうでわ	P.539	
バンダナ				P.530	
	+ とうぞくのこしみの		ステテコパンツ	P.511	
	+ 皮のムチ		皮のこしまき	P.512	
	+ バンダナ		ターバン	P.531	
	+ はやてのリング		しっぷうのバンダナ	P.533	
	+ 怒りのタトゥー	+ サンゴのかみかざり	したっぱずきん	P.534	
バンデットメイル				P.520	
	+ 布の服	+ サンゴのかみかざり	したっぱベスト	P.521	
	+ ごうけつのうでわ	+ ごうけつのうでわ	ギガントアーマー	P.522	
万能ぐすり				P.549	非売品
	+ いやし草	+ きつけ草	超万能ぐすり	P.550	
ひかりのドレス				P.519	非売品
	+ ルーンスタッフ	+ ライトシールド	ライトシャムシール	P.504	
	+ 天使のローブ	+ 金のロザリオ	プリンセスローブ	P.522	
	+ あぶないビスチェ		しんぴのビスチェ	P.523	
ビッグボウガン				P.505	
	+ ケイロンの弓	+ エロスの弓	オーディーンボウ	P.505	
ひのきのぼう				P.481	
	+ ダガーナイフ		鉄のヤリ	P.486	
	+ ひのきのぼう	+ 鉄のヤリ	ロングスピア	P.487	
	+ 石のぼうし		石のオノ	P.490	
	+ ひのきのぼう	+ ちからの指輪	クロスボウ	P.504	

錬金素材		完成品	
ブーメラン			P.488
+ 鉄のクギ		ハイブーメラン	P.489
ふしぎなきのみ			P.553 非売品
+ 金の指輪		いのりの指輪	P.541
+ せいすい		まほうのせいすい	P.550
ふつうのチーズ			P.556 非売品
+ あかいカビ		辛口チーズ	P.556
+ みず草のカビ		冷たいチーズ	P.557
+ アモールの水		いやしのチーズ	P.557
+ 岩塩		かちかちチーズ	P.558
+ まほうのせいすい		フバフバチーズ	P.558
プラチナメイル			P.519 非売品
+ あくまのしっぽ		ゾンビメイル	P.515
古びたつるぎ			P.483 非売品
+ スライムのかんむり	+ オリハルコン	はぐれメタルの剣	P.485
ブロンズナイフ			P.496
+ ブロンズナイフ		どうのつるぎ	P.481
+ 皮の盾		せいどうの盾	P.525
+ 石のぼうし	+ ブロンズナイフ	ブロンズキャップ	P.533
+ 鉄のクギ		とうぞくのカギ	P.563
ヘアバンド			P.531
+ うさぎのしっぽ		うさみみバンド	P.532
ヘビ皮のムチ			P.499 非売品
+ 竜のうろこ	+ 竜のうろこ	ドラゴンテイル	P.499
ベホマラチーズ			P.558 非売品
+ まほうの盾	+ ちからの指輪	ちからの盾	P.528
ホーリーランス			P.487
+ メタルウィング		メタルキングのヤリ	P.488
星のおうぎ			P.509 非売品
+ まんげつのリング	+ 金のロザリオ	月のおうぎ	P.509
ほしふるうでわ			P.546 非売品
+ はやぶさの剣		はやぶさの剣・改	P.483
ほのおの盾			P.527
+ ツインスワロー		炎のブーメラン	P.489
+ 月のおうぎ	+ マグマの杖	太陽のおうぎ	P.509
ほのおのツメ			P.506
+ あくまのしっぽ		あくまのツメ	P.506
炎のブーメラン			P.489 非売品
+ 鉄のツメ		ほのおのツメ	P.506
+ まほうの盾		ほのおの盾	P.527
ホワイトシールド			P.526 非売品
+ ミラーシールド	+ せいすい	聖女の盾	P.528
マグマの杖			P.501 非売品
+ 月のおうぎ	+ ほのおの盾	太陽のおうぎ	P.509
マジカルスカート			P.517 非売品
+ こあくまのナイフ	+ おかしな薬	まじょっこスカート	P.518
+ みずのはごろも		天使のローブ	P.519

錬金素材		完成品	
マジカルハット			P.534
+ とうぞくのこしみの	+ マジカルメイス	マジカルスカート	P.517
+ インテリめがね		インテリハット	P.535
+ 知力のかぶと	+ おかしな薬	まじょっこハット	P.537
マジカルメイス			P.502
+ とうぞくのこしみの	+ マジカルハット	マジカルスカート	P.517
まじゅうの皮			P.560 非売品
+ たびびとの服		皮のよろい	P.512
+ ステテコパンツ		皮のこしまき	P.512
+ おどりこの服		皮のドレス	P.512
+ まじゅうの皮		毛皮のポンチョ	P.514
+ おなべのふた		皮の盾	P.524
+ 太陽のかんむり	+ 怒りのタトゥー	ふしぎなタンバリン	P.556
まじゅうのツメ			P.506 非売品 個数限定
+ げんませき		冥獣のツメ	P.507
まどうしの杖			P.500
+ ばくだん岩のカケラ	+ ばくだん岩のカケラ	マグマの杖	P.501
+ ルーンスタッフ		まふうじの杖	P.502
まどろみの剣			P.482
+ 金の指輪		目覚ましリング	P.544
まほうのせいすい			P.550
+ けんじゃのローブ	+ ヌーク草	紅蓮のローブ	P.520
+ ミラーシールド	+ アモールの水	みかがみの盾	P.528
+ せかいじゅの葉		せかいじゅのしずく	P.550
+ せかいじゅのしずく		エルフの飲み薬	P.550
+ ふつうのチーズ		フバフバチーズ	P.558
まほうの盾			P.527
+ こおりのやいば		こおりの盾	P.527
+ 炎のブーメラン		ほのおの盾	P.527
+ ちからの指輪	+ ベホマラチーズ	ちからの盾	P.528
まほうの法衣			P.515
+ インテリハット		けんじゃのローブ	P.517
まほうのよろい			P.517
+ やいばのブーメラン		やいばのよろい	P.519
まもりのたね			P.551 非売品
+ いのりの指輪		まもりのルビー	P.545
まもりのルビー			P.545
+ はがねのよろい	+ いのりの指輪	まほうのよろい	P.517
+ スパンコールドレス	+ 金のブレスレット	ひかりのドレス	P.519
+ しんぴのよろい	+ 命の指輪	しんぴのよろい・改	P.522
+ はがねの盾	+ いのりの指輪	まほうの盾	P.527
まよけの聖印			P.543 非売品
+ ゾンビキラー		ゾンビバスター	P.483
+ テンペラーソード		聖銀のレイピア	P.503

錬金素材		完成品	
まんげつ草	P.549		
やくそう	やくそう	きつけ草	P.549
上やくそう		きつけ草	P.549
まんげつ草	まんげつ草	月のめぐみ	P.549
やくそう	どくけし草	おかしな薬	P.555
まんげつのリング	P.544 非売品		
星のおうぎ	金のロザリオ	月のおうぎ	P.509
破幻のリング	破毒のリング	スーパーリング	P.544
みかわしの服	P.514		
ステテコパンツ		やすらぎのローブ	P.514
あくまのしっぽ	こうもりの羽	やみのころも	P.521
みず草のカビ	P.561		
ふつうのチーズ		冷たいチーズ	P.557
冷たいチーズ		こおりのチーズ	P.557
こおりのチーズ	みず草のカビ	こごえるチーズ	P.557
あかいカビ	せかいじゅの葉	ごくじょうのカビ	P.561
みずのはごろも	P.518		
マジカルスカート		天使のローブ	P.519
紅蓮のローブ	月のおうぎ	白波の装	P.521
ミスリルヘルム	P.536		
あくまのしっぽ		サタンヘルム	P.535
うしのふん	おいしいミルク	猛牛ヘルム	P.536
ミラーシールド	P.528		
シルバーメイル	ミラーシールド	ミラーアーマー	P.521
ホワイトシールド	せいすい	聖女の盾	P.528
アモールの水	まほうのせいすい	みかがみの盾	P.528
女神の盾	P.529 非売品		
あくまのしっぽ		死神の盾	P.529
大おやぶんの盾	いやしのチーズ	真・大おやぶんの盾	P.529
目覚ましリング	P.544 非売品		
理性のリング	かしこさのたね	インテリめがね	P.547
メタルウィング	P.490 非売品 個数限定		
ホーリーランス		メタルキングのヤリ	P.488
メタルキングの盾	P.530 非売品		
あくまのしっぽ		はめつの盾	P.529
メタルキングのヤリ	P.488 非売品 個数限定		
ウィングエッジ		メタルウィング	P.490
もろはのつるぎ	P.484 非売品 個数限定		
聖者の灰	聖者の灰	もろはのつるぎ・改	P.484
もろはのつるぎ・改	P.484 非売品 個数限定		
あくまのしっぽ		もろはのつるぎ	P.484
やいばのブーメラン	P.489		
こうもりの羽	はがねのかま	ウィングエッジ	P.489
まほうのよろい		やいばのよろい	P.519

錬金素材		完成品	
やくそう	P.547		
やくそう		上やくそう	P.547
やくそう	やくそう	いやし草	P.548
上やくそう		いやし草	P.548
どくけし草		上どくけし草	P.548
どくけし草	どくけし草	特どくけし草	P.549
やくそう	まんげつ草	きつけ草	P.549
どくけし草	まんげつ草	おかしな薬	P.555
やみのころも	P.521 非売品		
アイアンヘッドギア		ファントムマスク	P.537
ライトシールド	P.526		
ルーンスタッフ	ひかりのドレス	ライトシャムシール	P.504
おいしいミルク	おいしいミルク	ホワイトシールド	P.526
理性のリング	P.544 非売品		
目覚ましリング	かしこさのたね	インテリめがね	P.547
竜神のつるぎ	P.485 非売品 個数限定		
はぐれメタルの剣		竜神王のつるぎ	P.486
竜のうろこ	P.542 非売品		
ヘビ皮のムチ	竜のうろこ	ドラゴンテイル	P.499
皮のよろい		うろこのよろい	P.512
シルバーメイル	竜のうろこ	ドラゴンメイル	P.518
皮の盾		うろこの盾	P.525
はがねの盾	竜のうろこ	ドラゴンシールド	P.527
ルーンスタッフ	P.501 非売品		
まどうしの杖		まふうじの杖	P.502
命のブレスレット	せかいじゅの葉	ふっかつの杖	P.502
ライトシールド	ひかりのドレス	ライトシャムシール	P.504
レインボーファン	P.508		
はりきりチーズ	銀のかみかざり	星のおうぎ	P.509
レンネットのこな	P.560		
おいしいミルク		ふつうのチーズ	P.556
おいしいミルク	岩塩	やわらかチーズ	P.558
ロングスピア	P.487		
金のロザリオ		ホーリーランス	P.487





ドラゴンクエストⅧ 秘情報集

ひみつの宝箱 PART 7

耐性が上がる装備品にはさまざまな種類がある

特定の装備品を身につけると、攻撃で受けるダメージが減ったり不利な状態変化が起こりにくくなったりする。そのような効果を持つ装備品のデータは以下のとおり。耐性が上がる装備品は、強敵が相手のときほど役に立つことが多いので、パーティ全員にうまく分配して守りを固めよう。

特定のタイプの攻撃で受けるダメージが減る装備品

※ 配信……配信サービスでのみ入手できる、★……ダメージを受けなくなる

	名前	攻撃のタイプ メラ系	ギラ系	イオ系	バギ系	ヒャド系	炎系	吹雪系	装備できるキャラクター 主人公	ヤンガス	ゼシカ	ククール	ゲルダ	モリー
▼ダメージが一定の量だけ減るもの(記載の量だけ減る)														
よろい	ドラゴンローブ	40	40	40	—	40	40	40	—	—	●	●	●	●
よろい	竜神のよろい	—	—	—	—	—	40	40	●	—	—	—	—	—
よろい	白波の装	35	35	35	35	35	35	35	—	—	—	●	—	—
よろい	ギガントアーマー	30	30	30	—	30	30	30	—	●	—	—	—	—
よろい	プリンセスローブ	30	30	30	30	30	—	—	—	—	●	—	●	—
よろい	メタルキングよろい	—	—	—	—	—	30	30	●	●	●	●	●	●
よろい	けんじゃのローブ	25	25	—	25	25	—	—	—	—	—	●	—	—
よろい	シルバーメイル	20	20	20	20	20	—	—	●	—	—	●	—	—
よろい	毛皮のポンチョ	—	—	—	—	—	20	20	—	●	—	—	—	—
よろい	ドラゴンメイル	—	—	—	—	—	20	20	●	●	—	—	—	●
よろい	紅蓮のローブ	—	—	—	—	—	—	20	—	—	●	●	—	●
よろい	まほうのビキニ	15	15	15	—	—	—	—	—	—	●	—	●	—
よろい	まほうのよろい	15	15	15	15	15	—	—	●	—	—	●	—	●
よろい	プラチナメイル	15	15	15	15	15	—	—	●	—	—	●	—	—
よろい	あつでのよろい	—	—	—	—	—	15	15	—	●	—	—	—	—
盾	メタルキングの盾	30	30	30	—	—	30	30	●	●	●	●	●	●
盾	竜神の盾	30	30	30	—	—	30	—	●	—	—	—	—	—
盾	ドラゴンシールド	—	—	—	—	—	25	25	●	●	—	—	—	●
盾	みかがみの盾	20	20	20	—	—	20	—	●	●	—	●	—	●
盾	まほうの盾	15	15	15	—	—	—	—	●	—	—	●	—	●
盾	ちからの盾	—	—	—	—	—	15	15	●	●	—	●	—	—
盾	ほのおの盾	10	10	—	—	—	10	—	—	●	●	—	—	●
盾	オーガシールド	—	—	—	—	—	10	10	●	●	—	—	—	—
盾	ホワイトシールド	—	—	—	—	—	10	—	—	—	●	●	●	—
盾	はがねの盾	—	—	—	—	—	7	7	●	●	—	—	—	—
盾	メタスラトレイ 配信	5	5	5	5	5	—	—	●	●	●	●	●	●
盾	こおりの盾	—	—	—	—	5	—	5	●	—	—	●	●	—
盾	鉄の盾	—	—	—	—	—	5	5	●	●	—	—	—	—
盾	騎士団の盾	—	—	—	—	—	5	5	—	—	—	●	—	—
▼ダメージが一定の割合で減るもの(記載の割合に減る)														
よろい	はぐれメタルよろい	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	●	●	●	●	●	●
よろい	サーベルトのよろい	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	●	—	—	—	—	—
よろい	まほうの法衣	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	—	—	●	●	●	●
よろい	マジカルスカート	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	—	—	●	—	●	—
よろい	まじょっこスカート	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	—	—	●	—	—	—
よろい	道化の衣装	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	—	—	—	—	—	●
よろい	みずのはごろも	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	●	—	●	—
盾	女神の盾	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	—	—	●	●	●	—
盾	真・大おやぶんの盾	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	—	●	—	—	—	—
盾	聖女の盾	—	—	—	—	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	●	—	●	—
▼ダメージを受けなくなるもの														
装飾品	炎竜のまもり 配信	★	—	—	—	—	★	—	●	●	●	●	●	●
装飾品	光竜のまもり 配信	—	★	★	—	—	—	—	●	●	●	●	●	●

※上記のほかに、メタスラピアスはあらゆる攻撃のダメージを4分の3に減らす

状態変化が効きにくくなる装備品

※効きやすさが記載の割合に減る。「★」は効かなくなり、「◎」はほぼ効かなくなる

	名前	攻撃のタイプ ザキ系	ラリホー系	メダパニ系	マヒ系	毒系	マヌーサ系	マホトーン系	1ターン休み系
▼全員が装備できるもの(※1)									
装飾品	スーパーリング	—	★	★	★	★	★	—	—
装飾品	目覚ましリング	—	★	—	—	—	—	—	—
装飾品	理性のリング	—	—	★	—	—	—	—	—
装飾品	まんげつのリング	—	—	—	★	—	—	—	—
装飾品	破毒のリング	—	—	—	—	★	—	—	—
装飾品	破幻のリング	—	—	—	—	—	★	—	—
装飾品	まよけの聖印	$\frac{1}{2}$	—	—	—	—	—	—	—
装飾品	女神の指輪	—	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	—	—	—	—
▼主人公が装備できるもの									
かぶと	太陽のかんむり	—	★	★	—	—	—	—	—
かぶと	竜神のかぶと	◎	◎	◎	—	—	—	◎	—
かぶと	メタルキングヘルム	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	—	—	—	$\frac{1}{4}$	—
かぶと	ゴシックミトラ	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	—	—	—	—
かぶと	キャプテンハット	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—
▼ヤンガスが装備できるもの									
かぶと	メタルキングヘルム	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	—	—	—	$\frac{1}{4}$	—
▼ゼシカが装備できるもの									
よろい	クラシックブレザー	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	—	—
よろい	天使のローブ	$\frac{1}{2}$	—	—	—	—	—	—	—
かぶと	太陽のかんむり	—	★	★	—	—	—	—	—
かぶと	黄金のティアラ	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	—	—	—	$\frac{1}{8}$	—
かぶと	メタルキングヘルム	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	—	—	—	$\frac{1}{4}$	—
かぶと	まじょっこハット	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	—	—	—	—
▼ククールが装備できるもの									
かぶと	メタルキングヘルム	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	—	—	—	$\frac{1}{4}$	—
よろい	天使のローブ	$\frac{1}{2}$	—	—	—	—	—	—	—
よろい	バトラースーツ	—	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	—	—	—	$\frac{1}{2}$
▼ゲルダが装備できるもの									
よろい	天使のローブ	$\frac{1}{2}$	—	—	—	—	—	—	—
かぶと	太陽のかんむり	—	★	★	—	—	—	—	—
かぶと	黄金のティアラ	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	—	—	—	$\frac{1}{8}$	—
かぶと	メタルキングヘルム	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	—	—	—	$\frac{1}{4}$	—
かぶと	キャプテンハット	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—
▼モリーが装備できるもの									
よろい	天使のローブ	$\frac{1}{2}$	—	—	—	—	—	—	—
かぶと	太陽のかんむり	—	★	★	—	—	—	—	—
かぶと	メタルキングヘルム	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	—	—	—	$\frac{1}{4}$	—
かぶと	キャプテンハット	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	—

※1……メタルキングヘルムも全員が装備できるが、かぶと同士の比較をしやすくするため、各キャラクターの欄に掲載している

CHAPTER

8

モンスター大百科

モンスターだいひゃっか



モンスターデータリスト

空と海と大地を旅する主人公たちには、さまざまなモンスターが襲いかかってくる。以降では、それらのモンスターの各種データを紹介していく。

リストの見かた

【通常モンスターは「討伐モンスターリスト」の「ID順」で、ボス級モンスターは基本的に冒険中に戦う順で掲載】

通常モンスター





ボス級モンスター



❶**リストID**……「せんれき」内の「討伐モンスターリスト」での番号。討伐モンスターリストに登録されないモンスターは「——」と記載。

❷**モンスターの名前**

❸**気づいたときの反応**……フィールドやダンジョンでパーティに気づいたときの反応。マークの意味は以下のとおり。ただし、モリーもりもりの効果中は、どのモンスターもこちらを見つけると襲ってくる。

- つねに襲ってくる …主人公のレベルに関係なく、こちらを見つけると襲ってくる
- 襲ってくる …こちらを見つけると襲ってくる。ただし、主人公のレベルが高いときは、こちらを見つけると逃げていく
- つねに逃げる …主人公のレベルに関係なく、こちらを見つけると逃げていく

❹**系統**……モンスターの系統。特定の武器や特技によるダメージに影響する(例外あり／→P.694)。

❺**出現場所**……出現する場所の名前。昼は昼にしか、夜は夜にしか出現しないことを示し、「(異変前)」「(異変後)」は、それぞれ「暗黒魔城都市が崩壊する前」「崩壊したあと」であることを表す。

❻**モンスターの外見**

❼**ステータス**……モンスターの最大HP、最大MP、攻撃力、守備力、すばやさ。最大MPが「∞」の場合は、いくら呪文や特技を使ってもMPがなくならない。なお、通常の戦闘では、モンスターはHPが最大で20%減った状態で現れることがある。

❽**解説**……モンスターの特徴や対処法などの解説。

❾**経験値、ゴールド**……倒したときに獲得できる経験値とお金。

❿**宝**……倒したり、おどかして追い払ったり、特技やスキル効果で盗んだりしたときに手に入るアイテム。右側の★マークは入手しやすさの目安で、★の数が多いほど入手しやすい。なお、★が4つのアイテムは、倒したときにかならず入手できるが、盗むことはできない。

⓫**おどかしたときの反応**……主人公たちが「おどかす」のコマンドを使ったときの反応。

⓬**行動**……戦闘中にとる行動。【 】内には、「その行動が呪文または踊りであるかどうか」「効果がおよぶ範囲」「タイプ」「効果」を記載している。「対象ランダム」は、一撃ごとに全体のなかからランダムで対象を選ぶことを表す。

⓭**攻撃の効きやすさ**……各タイプの攻撃への耐性。記号の意味は以下のとおり。

◎…よく効く
○…ふつうに効く
△…効きにくい
×…効かない

⓮ メタル ……そのモンスターがメタル系モンスター(はぐれメタルの剣や特技のメタル斬りなどの効果が発揮されるモンスター)であることを示す。






MONSTER DATA LIST

通常モンスター




フィールドやダンジョンを探索しているときは、モンスターが無数に出現する。各モンスターに対しての知識を深めておけば、戦闘をスムーズに進めることができるだろう。

リストID 1 スライム

襲ってくる

系統：スライム系

出現場所：トラペッタ地方、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)、ベルガラック地方(北部)(→P.672)など



HP	7
MP	0
攻撃力	10
守備力	8
すばやさ	6

世界各地に生息する、おなじみの魔物。やわらかい身体で、こちらに体当たりをしてくる。ステータスは低く、通常攻撃を1～2回当てるだけですぐに倒せるはずだ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	1
ゴールド	2G

宝	
やくそう	★★☆☆
アモールの水	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】

リストID 2 しましまキャット

襲ってくる

系統：獣系

出現場所：トラペッタ地方、トロデーン国領、翼を持つ者の場所 昼



HP	10
MP	0
攻撃力	11
守備力	9
すばやさ	6

茶色と白のしま模様があるネコ。攻撃を行なわずに、のんびりと顔を洗っていることがある。ほかの敵が残っているときは、そちらから先に倒していくといいだろう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	2
ゴールド	3G

宝	
やくそう	★★☆☆
とうぞくのこしみの	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】

リストID 3 リップス

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	トラペッタ地方



HP	11
MP	0
攻撃力	12
守備力	8
すばやさ	5

大きな唇が特徴的なモンスター。1ターン休みの効果を持つ、なめまわしを使ってくる。いざというときに行動できなくならないよう、優先的に攻撃していこう。

経験値	3
ゴールド	5G

宝	
やくそう	★★☆☆
まんげつ草	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動 ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●なめまわし【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

リストID 4 ドラキー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	トラペッタ地方夜、滝の洞くつ、トロデーン国領(北部)夜、隔絶された台地夜、神鳥の巣



HP	10
MP	0
攻撃力	12
守備力	9
すばやさ	8

暗い場所を好む、コウモリ型の魔物。ひたすら体当たりを仕掛けてくるだけだが、こちらの攻撃を身かわしする場合がある。パーティがまだ弱いうちは要注意。

経験値	3
ゴールド	5G

宝	
やくそう	★½☆☆
キメラのつばさ	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動 ●通常攻撃【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	○	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

リストID 5 プークプック

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	トラペッタ地方昼



HP	13
MP	0
攻撃力	14
守備力	9
すばやさ	7

生え変わって取れたツノから、自分用の角笛を作って吹き鳴らす獣人。パーティ全員を眠らせる効果を持つひつじかぞえ歌を使うので、攻撃を集中させて早めに倒したい。

経験値	4
ゴールド	6G

宝	
布の服	★★½☆
たびびとの服	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動 ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ひつじかぞえ歌【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

リストID 6 くしざしツインズ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
植物系	トラペッタ地方



HP	15
MP	4
攻撃力	12
守備力	10
すばやさ	6

2体そろって一人前の、ピーマンに似たモンスター。ルカニを唱え、こちらの守備力を下げてくる。戦いが長引きそうなときは、先に倒すようにするのがオススメ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

経験値	5
ゴールド	5G

宝	
ひのきのぼう	★½☆☆
どうのつるぎ	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ルカニ【呪文／1体／守備力低下】

リストID 7 いっかくウサギ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	トラペッタ地方



HP	16
MP	0
攻撃力	13
守備力	8
すばやさ	10

悪しき心によって鋭いツノが生えてきたウサギ。冒険の最初の時点では少し手ごわい敵だが、序盤において貴重な装飾品である、うさぎのしっぽをまれに落とす。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	△	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	6
ゴールド	8G

宝	
皮のぼうし	★½☆☆
うさぎのしっぽ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】

リストID 8 スライムベス

襲ってくる

系統	出現場所
スライム系	マイエラ地方、アスカンタ国領、翼を持つ者の場所（風鳴りの山／異変前）



HP	18
MP	0
攻撃力	16
守備力	15
すばやさ	25

突然変異が起こって生まれた、スライムの亜種。同じ場所に現れるほかのモンスターとくらべて、ステータスは低め。MPを使うのはもったいないので、通常攻撃で倒そう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	10
ゴールド	9G

宝	
やくそう	★½☆☆
スライムピアス	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】

リストID 9 メラゴースト

襲ってくる

系統：エレメント系

出現場所：トラペッタ地方、滝の洞くつ



HP	14
MP	3
攻撃力	9
守備力	9
すばやさ	9
経験値	5
ゴールド	6G

メラの呪文が形をとったもの。当然メラを唱えるが、1回だけでMPを使い果たしてしまう。複数で出現した場合は、メラを使ってくるまで防御をしておくと安全。

宝	
せいすい	★½☆☆
アモールの水	★☆☆☆

おどかしたときの反応：すぐに逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●メラ【呪文／1体／メラ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	○
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 10 いたずらもぐら

襲ってくる

系統：獣系

出現場所：滝の洞くつ、アスカンタ城地下、モグラの生活地域、モグラのアジト



HP	15
MP	0
攻撃力	14
守備力	12
すばやさ	6
経験値	5
ゴールド	8G

左手にスコップを持ったモグラの魔物。ちからためを使い、自分のテンションを上げることがある。ちからためを使った敵から倒し、大ダメージを受けるのを防ぎたい。

宝	
やくそう	★★☆☆
こんぼう	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

リストID 11 メタッピー

つねに逃げる

系統：マシン系

出現場所：トラペッタ地方（東部）昼、滝の洞くつ、リーザス地方（西部／異変後）



HP	9
MP	4
攻撃力	16
守備力	27
すばやさ	9
経験値	8
ゴールド	12G

機械仕掛けの鳥型モンスター。冒険序盤の敵としては守備力が高めだが、最大HPは低い。こちらの攻撃力が低くなければ、通常攻撃だけでもすぐに倒せるはずだ。

宝	
おなべのふた	★★☆☆
キメラのつばさ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ピオリム【呪文／味方1グループ／すばやさ上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	○
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

リストID 12 バブルスライム

襲ってくる

系統：スライム系

出現場所：トラペッタ地方、滝の洞くつ、リーザス像の塔、翼を持つ者の場所（風鳴りの山／異変前）



HP	20
MP	0
攻撃力	13
守備力	10
すばやさ	8

液状の身体を持つ緑色のスライム。泡を飛ばす攻撃をしてきたときは、こちらが毒に冒される危険性がある。キアリーかどくけし草で、毒を解けるようにしておくといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	7
ゴールド	11G

宝	
どくけし草	★★½☆
まんげつ草	★★☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●毒攻撃【1体／ダメージ＋毒】

リストID 13 びっくりサタン

つねに襲ってくる

系統：悪魔系

出現場所：トラペッタ地方夜、滝の洞くつ、トロデーン国領（北部）夜



HP	20
MP	0
攻撃力	16
守備力	14
すばやさ	14

ステテコパンツをはいた悪魔。さそうおどりを使い、こちらを1ターン休みにしようとする。倒したときには、愛用しているステテコパンツが手に入る場合も。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	◎
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

経験値	9
ゴールド	15G

宝	
キメラのつばさ	★★☆☆
ステテコパンツ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

リストID 14 リリパット

つねに襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：リーザス地方、トロデーン国領（南部）



HP	21
MP	2
攻撃力	22
守備力	18
すばやさ	12

弓矢を武器とする、警戒心の強い小人。スカラをときどき唱え、いずれかのモンスターの守備力を上げる。スカラを使われたくなければ、最初に倒すようにしよう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	◎

経験値	13
ゴールド	12G

宝	
バンダナ	★★☆☆
ふつうのチーズ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●スカラ【呪文／味方1体／守備力上昇】

リストID 15 スキッパー

襲ってくる

系統	出現場所
物質系	滝の洞くつ、リーザス地方（東部）



項目	値
HP	21
MP	5
攻撃力	20
守備力	17
すばやさ	22

目玉の魔物と靴の魔物が一体化したもの。パーティ全員のすばやさを下げる効果がある、ボミオスを使う。ボミオスを受けると、敵が先に行動しやすくなる点に注意。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	◎

経験値 14　ゴールド 15G

宝：やくそう／うさぎのしっぽ

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】　●ボミオス【呪文／全体／すばやさ低下】

リストID 16 タホドラキー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	リーザス地方、リーザス像の塔、アスカンタ国領（海岸部／異変前）、パルミド地方（海岸部／異変前）など



項目	値
HP	19
MP	6
攻撃力	20
守備力	16
すばやさ	10

生息する場所に合わせて体色が緑に変わった、ドラキーの一種。ルカナンでこちらの守備力を下げてくるので、ほかの魔物と一緒に出現したときは、この敵を先に倒そう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	○	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	◎

経験値 11　ゴールド 11G

宝：やくそう／キメラのつばさ

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】　●ルカナン【呪文／全体／守備力低下】

リストID 17 かぶとこぞう

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	トラペッタ地方（東部）、リーザス地方、リーザス像の塔、トロデーン国領



項目	値
HP	16
MP	0
攻撃力	26
守備力	36
すばやさ	16

大きなツノが自慢の、カブトムシの魔物。冒険序盤に出会う敵のなかでは、攻撃力や守備力が高い。こちらを1ターン休みにしてくることもあるため、優先的に倒したい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	◎
ギラ	○	メダパニ	◎
イオ	○	マヒ	○
バギ	△	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値 15　ゴールド 15G

宝：やくそう／皮のぼうし

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】　●ツノ攻撃【1体／ダメージ＋1ターン休み】

リストID 18 ベビーサタン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	リーザス像の塔



HP	28
MP	0
攻撃力	21
守備力	21
すばやさ	18

まだまだ子どものエリート魔族。つめたい息を吐き、パーティ全員にダメージを与えてくる。イオナズンなどの上級呪文も唱えるが、MPがゼロなので絶対に成功しない。

経験値	17
ゴールド	17G

宝	
キメラのつばさ	★★☆☆
冷たいチーズ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン(MPが足りなくて失敗)
- ザラキ(MPが足りなくて失敗)
- メガンテ(MPが足りなくて失敗)
- つめたい息【全体／吹雪系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	○	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 19 おばけきのこ

襲ってくる

系統	出現場所
植物系	リーザス地方、リーザス像の塔



HP	22
MP	0
攻撃力	21
守備力	18
すばやさ	14

湿度の高い場所を好む、キノコ型のモンスター。あまい息を吐き、パーティ全員を眠らせようとする。ステータスはあまり高くないため、行動される前に倒すのが無難。

経験値	15
ゴールド	18G

宝	
どくけし草	★★☆☆
ふつうのチーズ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- あまい息【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

リストID 20 サーベルきつね

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	リーザス地方昼



HP	25
MP	8
攻撃力	28
守備力	20
すばやさ	16

華麗なサーベルさばきを見せるキツネ。マホトーン、ホイミ、しらけるダンスといった多彩な行動をとる。しらけるダンス対策として、テンションは上げないほうがいい。

経験値	23
ゴールド	24G

宝	
たびびとの服	★★☆☆
金のブレスレット	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】
- しらけるダンス【踊り／全体／テンション低下】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 21 ホイミスライム

つねに逃げる

系統	出現場所
スライム系	リーザス像の塔、アスカンタ国領、願いの丘、トロデーン国領(西部)、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)など



HP	24
MP	12
攻撃力	19
守備力	21
すばやさ	15

触手の生えたスライム。残りHPが少なくなった魔物がいると、高い頻度でホイミを唱える。なるべくホイミを使われないように、集中攻撃で1体ずつ倒していこう。

経験値	18
ゴールド	20G

宝	レア度
やくそう	★★½☆☆
アモールの水	★★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 22 おおきづち

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	リーザス地方、滝の洞くつ(→P.672)



HP	33
MP	0
攻撃力	32
守備力	16
すばやさ	10

大きな木づちが武器のモンスター。攻撃をミスすることもあるが、周囲に現れる敵より攻撃力が高いうえ、まれに痛恨の一撃をくり出す。早めに倒すのがオススメだ。

経験値	25
ゴールド	14G

宝	レア度
こんぼう	★★☆☆☆
大きづち	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
- ●通常攻撃【1体／ダメージ／ミスが多い】
- ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

リストID 23 プリズニャン

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	リーザス地方(西部)



HP	29
MP	6
攻撃力	27
守備力	18
すばやさ	19

囚人服に似た身体の模様が目を引く、ネコ型の魔物。のんびり顔を洗ったりするだけで、攻撃を行なわない場合も多い。ただし、たまに唱えてくるヒャドには注意が必要。

経験値	21
ゴールド	12G

宝	レア度
バンダナ	★½☆☆☆
ふつうのチーズ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ヒャド【呪文／1体／ヒャド系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	◎	マホトラ	○

リストID 24 じんめんガエル

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	リーザス地方(海岸部)、リーザス像の塔



HP	36
MP	6
攻撃力	20(※1)
守備力	23
すばやさ	13
経験値	22
ゴールド	20G

顔をふたつ持つカエル。ダメージを受けるたびに裏返るが、背中の顔を見せているときのほうが強い。ブーメランなどで何体も裏返したままにするのは避けること。

宝	
やくそう	★★☆☆☆
アモールの水	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ギラ【呪文/全体/ギラ系】(※2)
- 火の息【全体/炎系】(※2)

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	○
ギラ	○	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	△

リストID 25 げんじゅつし

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	マイエラ地方夜



HP	38
MP	12
攻撃力	18
守備力	24
すばやさ	21
経験値	31
ゴールド	27G

幻術を自在にあやつる魔法使い。メダパニやマヌーサといった、補助の呪文を得意とする。全員で攻撃して早めに倒すか、マホトーンを使って呪文を封じるのが効果的。

宝	
ひのきのぼう	★★☆☆☆
まどうしの杖	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メダパニ【呪文/1体/混乱】
- マヌーサ【呪文/全体/命中率低下】
- ふたつにわかれる【げんじゅつしを出現させる】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	◎
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

リストID 26 おおめだま

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	マイエラ地方、アスカンタ国領(東部/異変前)昼



HP	40
MP	0
攻撃力	22(※3)
守備力	25
すばやさ	24
経験値	32
ゴールド	18G

大きなひとつ目が特徴のモンスター。怒ると全身が赤くなり、痛恨の一撃をくり出しはじめる。HPがある程度減るまでは怒らないので、集中攻撃で一気に倒したい。

宝	
せいすい	★★☆☆☆
まほうのせいすい	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】(※4)
- 顔色がかわる【ステータス上昇+行動変化】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	○
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	○
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

※1……裏返っているときは「攻撃力:32」 ※2……裏返っているときにのみ使う ※3……顔色が変わっているときは「攻撃力:36」
※4……顔色が変わっているときにのみ使う

リストID 27 アルミラージ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	リーザス地方、アスカンタ国領（西部／異変前）



HP	42
MP	0
攻撃力	34
守備力	24
すばやさ	26

立派なツノが生えた紫色のウサギ。攻撃力が比較的高いうえ、ちからためで頻繁にテンションを上げる。不意に倒されないよう、味方のHPは高めに保っておこう。

経験値	35
ゴールド	20G

宝	
やくそう	★★☆☆☆
うさぎのしっぽ	★★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- テンション下げ攻撃【1体／ダメージ＋テンション低下】
- ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	△	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

リストID 28 ワンダーフール

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	マイエラ地方



HP	38
MP	0
攻撃力	36
守備力	27
すばやさ	25

トゲつきの首輪を手にした犬型の魔物。首輪でダメージを与えたり、こちらを1ターン休みにしたりしてくる。ラリホー系をはじめとした、多くの呪文や特技が有効だ。

経験値	36
ゴールド	17G

宝	
やくそう	★★½☆☆
金のブレスレット	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 首輪を投げつける【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 29 デスファレーナ

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	マイエラ地方、アスカンタ国領（西部）夜



HP	36
MP	6
攻撃力	31
守備力	28
すばやさ	27

大きな羽を持つ蛾。おもに夜のあいだ、フィールドを飛びまわる。それほど連発はしてこないが、バギの呪文を使うので、HPが減った味方がいるときは気をつけたい。

経験値	37
ゴールド	18G

宝	
レンネットのこな	★★½☆☆
あかいカビ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギ【呪文／全体／バギ系】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	△	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	◎

リストID 30 リンリン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	マイエラ地方（※1）



HP	28
MP	4
攻撃力	34
守備力	41
すばやさ	32

顔がついた、鈴のモンスター。たまにデンデン竜を呼ぶほか、スクルトを唱える。通常攻撃であまりダメージを与えられないなら、イオやルカニの呪文を使うといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	○
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	○
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	△	ルカニ	◎
ぐんたい	△	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	31
ゴールド	24G

宝	
ヘアバンド	★½☆☆
金のブレスレット	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】
- 仲間呼び【デンデン竜を呼ぶ】

リストID 31 デンデン竜

襲ってくる

系統	出現場所
ドラゴン系	マイエラ地方、アスカンタ国領（西部）昼



HP	73
MP	0
攻撃力	60
守備力	16
すばやさ	23

不思議なツボを抱えたドラゴン。もえさかるかえんをまれに吐き、パーティ全員に大ダメージを与えてくる。ラリホーで眠らせるなどして、行動させずに倒そう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	◎
ギラ	○	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

経験値	64
ゴールド	48G

宝	
レンネットのこな	★★½☆
おいしいミルク	★★☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もえさかるかえん【全体／炎系】
- すなけむり【全体／命中率低下】

リストID 32 ドラキーマ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	旧修道院跡地、アスカンタ国領（西部）、リブルアーチ地方（南部）夜



HP	33
MP	6
攻撃力	29
守備力	26
すばやさ	28

ラリホーの呪文を子守歌とする、ドラキーのママ。戦闘中にも、ラリホーを使ってくる。通常攻撃はややかわされやすいが、呪文なら確実にダメージを与えることが可能。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	○

経験値	28
ゴールド	14G

宝	
まんげつ草	★★½☆
こうもりの羽	★★½☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ラリホー【呪文／全体／眠り】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】

※1……異変後は昼にのみ出現

リストID 33 あばれうしどり

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	マイエラ地方、旧修道院跡地



HP	40
MP	0
攻撃力	37
守備力	29
すばやさ	24

ウシ型に進化をとげた鳥類のモンスター。戦闘では、最初から眠っている場合が多めだ。攻撃を当てると起きることがあるので、寝ている敵は最後に倒すようにしよう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	30
ゴールド	21G

宝	
うしのふん	★★½
まじゅうの皮	★½

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●たいあたり【1体／相手と自分にダメージ】

リストID 34 わらいぶくろ

襲ってくる

系統	出現場所
物質系	旧修道院跡地、アスカンタ国領



HP	34
MP	10
攻撃力	31
守備力	29
すばやさ	31

つねに薄笑いを浮かべている袋状の魔物。マホトーンを唱えたり、ホイミスライムを呼んだりと、さまざまな行動をとる。攻撃用の呪文などを使って、早めに倒したい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	○

経験値	35
ゴールド	38G

宝	
布の服	★★½
ヘアバンド	★★

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●メラ【呪文／1体／メラ系】 ●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】 ●不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】 ●仲間呼び【ホイミスライムを呼ぶ】

リストID 35 がいこつ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	旧修道院跡地、アスカンタ国領(南部) 夜



HP	46
MP	3
攻撃力	40
守備力	21
すばやさ	25

強いうらみを持ち、よみがえった騎士。左手の剣や自分の頭部で、通常攻撃をくり返す。テンションを上げずに攻撃すると、与えるダメージが減ってしまうので注意。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	◎

経験値	41
ゴールド	23G

宝	
兵士の剣	★★
騎士団の服	½

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】

リストID 36 メタルスライム

メタル

つねに逃げる

系統	出現場所
スライム系	旧修道院跡地、アスカンタ国領(川沿いの道)、サザンビーク国領(東部)、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)など



HP	4
MP	∞
攻撃力	30
守備力	4096
すばやさ	65

身体が特殊な金属でできたスライム。倒すと多くの経験値を得られるが、すぐに逃げてしまう。メタル斬りやせいすいなどを使ってダメージを与えるのが効果的だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	×	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	×	ルカニ	×
ぐんたい	×	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	1350
ゴールド	8G

宝	
まもりのたね	★☆☆☆
すばやさのたね	½☆☆☆

おどかしたときの反応
気まぐれな反応をする

行動
●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●メラ【呪文/1体/メラ系】

リストID 37 おおさそり

つねに襲ってくる

系統	出現場所
虫系	マイエラ地方(東部)、アスカンタ国領(東部)



HP	40
MP	4
攻撃力	43
守備力	55
すばやさ	32

硬いカラに守られた、大型のサソリ。高い守備力をスカラでさらに上げられるとやっかい。守備力がダメージに影響しない、石つぶてなどの特技や攻撃呪文で攻めよう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	◎
ギラ	○	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	◎
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	◎

経験値	42
ゴールド	12G

宝	
どくけし草	★★½☆
鉄のヤリ	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●毒攻撃【1体/ダメージ+毒】
●スカラ【呪文/味方1体/守備力上昇】

リストID 38 マタンゴ

襲ってくる

系統	出現場所
植物系	マイエラ地方、アスカンタ国領(西部)



HP	45
MP	0
攻撃力	44
守備力	34
すばやさ	31

森などに生息する、キノコ型のモンスター。眠り攻撃やあまい息を頻繁に使い、こちらを眠りに誘う。眠らされて行動不能にならないよう、最初に倒してしまいたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	40
ゴールド	17G

宝	
あかいカビ	★★½☆
ふつうのチーズ	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●眠り攻撃【1体/ダメージ+眠り】
●あまい息【全体/眠り】

リストID 39 ブラウニー

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	マイエラ地方(東部)、アスカンタ国領



HP	53
MP	0
攻撃力	36
守備力	36
すばやさ	34

木製のハンマーを振りまわす小型の魔物。まれに、いきなりスーパーハイテンションになる。そうなってしまったら、全員が防御をして、直後の攻撃をしのぐのが無難。

経験値	43
ゴールド	18G

宝	
やくそう	★★☆☆
大きづち	★½☆☆

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 一気にスーパーハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	◎
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 40 ハエ男

つねに襲ってくる

系統	出現場所
虫系	旧修道院跡地、アスカンタ国領(西部)夜



HP	39
MP	8
攻撃力	42
守備力	35
すばやさ	34

人のような手足が生えた大きなハエ。マホトーンをよく唱えるので、呪文を封じられてしまう危険性が高い。呪文は使わず、通常攻撃や特技を中心に戦うのがオススメだ。

経験値	44
ゴールド	24G

宝	
うしのふん	★★★☆
ふつうのチーズ	★½☆☆

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	△	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	◎

リストID 41 パペットこぞう

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	アスカンタ国領昼



HP	75
MP	12
攻撃力	41
守備力	38
すばやさ	38

自作の人形で劇を演じるのを好む、風変わりなモンスター。人形劇にはさまざまな種類があるが、燃えるストーリーを演じたときは、こちらに有利な効果が生じる。

経験値	45
ゴールド	32G

宝	
絹のローブ	★★☆☆
スライムピアス	★½☆☆

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- スライムの人形【1体／ダメージ】
- マヌーサ【呪文／全体／命中率低下】
- わらえるストーリー【全体／1ターン休み】
- 燃えるストーリー【全体／テンション上昇】
- 冷めるストーリー【全体／テンション大幅低下】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 42 アローインプ

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	アスカンタ国領(南部)昼、願いの丘



HP	48
MP	∞
攻撃力	46
守備力	36
すばやさ	37

弓矢のあつかいに長けた小人。眠り攻撃や、さみだれうちをくり出してくる。ほかのアローインプを呼ぶこともあるので、早めに倒すかラリホーなどで行動を封じたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	43
ゴールド	26G

宝	
絹のローブ	★★½☆
ショートボウ	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ+眠り】
- さみだれうち【対象ランダム／3～4回攻撃】
- 仲間呼び【アローインプを呼ぶ】

リストID 43 ナイトウォーカー

襲ってくる

系統	出現場所
物質系	アスカンタ国領夜



HP	52
MP	12
攻撃力	42
守備力	43
すばやさ	30

夜のあいだだけ姿を見せる魔物。こちらの攻撃を非常にかわしやすく、しかもマホカンタを使う。かわされることが多くても、通常攻撃や特技で攻めたほうが安全。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	◎	マホトラ	○

経験値	52
ゴールド	30G

宝	
まんげつ草	★★½☆
うさぎのしっぽ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／1体／ヒャド系】
- マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】

リストID 44 ミイラ男

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	旧修道院跡地、アスカンタ国領夜、願いの丘、剣士像の洞くつ、闇の遺跡



HP	73
MP	0
攻撃力	37
守備力	30
すばやさ	25

全身が包帯で巻かれたミイラ。テンションを上げてからの攻撃が有効だが、呪いの玉を受けるとテンションが下がる。呪いの効かない主人公だけがテンションを上げよう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	△	毒	◎
ヒャド	×	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

経験値	55
ゴールド	14G

宝	
バンダナ	★★½☆
ターバン	★☆☆☆

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 呪いの玉【1体／1ターン休み】

リストID 45 ヘルホーネット

つねに襲ってくる

系統：虫系

出現場所：マイエラ地方(東部)、アスカンタ国領、願いの丘



HP	37
MP	0
攻撃力	43
守備力	38
すばやさ	34

神経毒を持つハチ。マヒ攻撃を使ってくるので、キアリクを覚えていない場合は優先的に倒そう。まれに落とすどくがのナイフは、この敵と出会った時点では強めの武器。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	51
ゴールド	18G

宝	
まんげつ草	★★½☆☆
どくがのナイフ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】

リストID 46 コサックシープ

襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：アスカンタ国領昼



HP	48
MP	0
攻撃力	32 (※1)
守備力	42
すばやさ	30 (※1)

半分はヒツジ、半分は人間の魔物。HPが残り少なくなると、顔色が変わって強力な攻撃を使いはじめる。中途半端にダメージを与えず、一気に倒すようにしたい。

攻撃の効きやすさ(※1)			
メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

経験値	54
ゴールド	27G

宝	
やくそう	★★½☆☆
皮のこしまき	★☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】(※2)
●まきばの曲【1体／ぐんたい系】(※2) ●呪いの歌【全体／1ターン休み】
●仲間呼び【コサックシープを呼ぶ】 ●顔色がかわる【ステータス上昇＋行動変化】

リストID 47 スライムナイト

襲ってくる

系統：スライム系

出現場所：アスカンタ国領、願いの丘



HP	52
MP	4
攻撃力	49
守備力	45
すばやさ	32

スライムにまたがった、勇敢な騎士。周辺に現れる敵とくらべて攻撃力が高めで、ジャンプ攻撃もくり出す。ヒャドなどでダメージを与えるか、マヌーサで幻に包もう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	◎

経験値	55
ゴールド	33G

宝	
スライムピアス	★★☆☆☆
騎士団の盾	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】
●ホイミ【呪文／自分／HP回復】

※1……顔色が変わっているときは「攻撃力：60、すばやさ：38、メダパニ系の効きやすさ：△」 ※2……顔色が変わっているときにのみ使う

リストID 48 ガチャコッコ

つねに逃げる

系統	出現場所
マシン系	アスカンタ国領(北部)、パルミド地方(東部)昼



ステータス	値
HP	32
MP	0
攻撃力	43
守備力	111
すばやさ	44

低空を飛ぶ鳥型マシン。守備力がとても高いうえ、バギ系の攻撃を無効にする。ギラやイオなどでダメージを与えたり、ルカニを使ってから攻撃したりすれば倒しやすい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	×	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	56
ゴールド	47G

宝	レア度
鉄のクギ	★★½☆☆
ダガーナイフ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●するどいやいば【全体／ダメージ】

リストID 49 じんめんじゅ

襲ってくる

系統	出現場所
植物系	マイエラ地方(東部)、アスカンタ国領、願いの丘、パルミド地方(東部)、ベルガラック地方



ステータス	値
HP	64
MP	0
攻撃力	56
守備力	49
すばやさ	38

森の木にまぎれて人を襲う樹木の魔物。不思議な踊りを使い、こちらのMPを減らしてくる。呪文や特技ですぐに倒すほうが、結果的にMPの減る量は少ないだろう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	◎
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	67
ゴールド	35G

宝	レア度
やくそう	★★★☆☆
上やくそう	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】
●やくそう【味方1体／HP回復】

リストID 50 ブチュチュンパ

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	アスカンタ国領、パルミド地方(海岸部)



ステータス	値
HP	49
MP	0
攻撃力	46
守備力	39
すばやさ	42

皮膚が粘液で覆われた、ナメクジに似たモンスター。あまい息でパーティ全員を眠らせようとするので、なるべく早く倒したいところ。呪文や特技は、大半がよく効く。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	53
ゴールド	23G

宝	レア度
みず草のカビ	★★½☆☆
あかいカビ	★★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●あまい息【全体／眠り】

リストID 51 サイコロン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	アスカンタ国領、願いの丘



HP	64
MP	10
攻撃力	31
守備力	44
すばやさ	43

多数の目を持つ、仮面をかぶった魔獣。かまいたちは2種類のレベルがあり、10か60のダメージを与えてくる。全員のHPをなるべく61以上に保ちながら戦いたい。

経験値	58
ゴールド	29G

宝	
キメラのつばさ	★★½☆☆
まじゅうの皮	★★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャド【呪文／1体／ヒャド系】
- かまいたちLv1【1体／ダメージ】
- かまいたちLv6【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 52 くさった死体

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	旧修道院跡地、願いの丘、パルミド地方(東部／異変前) 夜



HP	94
MP	0
攻撃力	39
守備力	9
すばやさ	10

魔力によって動き出したしかばね。通常攻撃のほか、テンションを下げる攻撃もくり出す。最大HPが高いものの守備力は低いので、通常攻撃を中心に攻めればOK。

経験値	59
ゴールド	17G

宝	
どくけし草	★★½☆☆
くさりかたびら	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応
気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 毒攻撃【1体／ダメージ+毒】
- テンション下げ攻撃【1体／ダメージ+テンション低下】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 53 ジャイアントバット

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	アスカンタ国領(北部)、願いの丘



HP	52
MP	5
攻撃力	53
守備力	42
すばやさ	41

肥大化したコウモリ。攻撃力がやや高いだけでなく、ラリホーの呪文を唱えてこちらを眠らせようとしてくる。先にラリホーを使って眠らせると、倒しやすいだろう。

経験値	61
ゴールド	14G

宝	
こうもりの羽	★★½☆☆
まじゅうの皮	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒップアタック【1体／ダメージ】
- ラリホー【呪文／全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	△	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	◎

リストID 54 ナイトフォックス

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	パルミド地方 夜



HP	56
MP	6
攻撃力	54
守備力	44
すばやさ	64

夜にのみ姿を現すキツネのモンスター。すばやさが高いうえ、1ターンに2回行動したり、メダパニダンスを使ったりする。呪文や特技を惜しまずに連発して倒そう。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	56
ゴールド	24G

宝	
レイピア	★★½☆☆
はねぼうし	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】
- しっぷう攻撃【1体／先手を取って攻撃】
- メダパニダンス【踊り／全体／混乱】

リストID 55 パプリカン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
植物系	パルミド地方



HP	54
MP	6
攻撃力	48
守備力	45
すばやさ	43

ピーマンに似た植物であるパプリカの魔物。マホトーンを唱え、パーティ全員の呪文を封じてくる。呪文は使用せずに、通常攻撃や特技だけで戦うのがオススメ。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	◎

経験値	47
ゴールド	15G

宝	
あかいカビ	★★☆☆☆
レイピア	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】

リストID 56 キメラ

襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	アスカンタ国領(北部)、パルミド地方(東部)、モグラの生活地域、サザンビーク国領



HP	54
MP	6
攻撃力	52
守備力	46
すばやさ	46

魔力のこもった翼を持つ魔鳥。パーティ全員にダメージを与える、もえさかるかえんが強力だ。何度も使われると危険なので、バギ系の攻撃などで、すばやく倒すといい。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	△	マホトーン	◎
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	△

経験値	64
ゴールド	18G

宝	
キメラのつばさ	★★★☆☆
ヘアバンド	★★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ホイミ【呪文／自分／HP回復】
- もえさかるかえん【全体／炎系】

リストID 57 ごろつき

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	パルミド地方



HP	60
MP	0
攻撃力	54
守備力	40
すばやさ	38

覆面を身につけた人型モンスター。自分のテンションを上げるほか、マッスルポーズでこちらのテンションを下げることもある。テンションは上げずに攻撃していこう。

経験値	66
ゴールド	21G

宝	
石のオノ	★½☆☆☆
レザーマント	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●石つぶて【全体／強打系】
●マッスルポーズ【全体／テンション低下】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	△	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 58 くびかりぞく

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	パルミド地方



HP	54
MP	0
攻撃力	56
守備力	53
すばやさ	43

旅人の首を狩る怪人。ときどき、左手の盾で身を守りつつ攻撃を行ない、自分が受けるダメージを減らす。やや倒しにくいため、狙うのはあとまわしでかまわない。

経験値	62
ゴールド	27G

宝	
やくそう	★★★☆
うろこの盾	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】
●身を守りながら攻撃【1体／ダメージ／受けるダメージ軽減】
●やくそう【味方1体／HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	○
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 59 ミニデーモン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	パルミド地方昼



HP	58
MP	5
攻撃力	40
守備力	52
すばやさ	45

大悪魔の子ども。メラミを唱え、45前後のダメージを与えてくる。複数で出現した場合は、ラリホーで眠らせたり、強力な特技を使って早めに倒したりしたほうがいい。

経験値	59
ゴールド	17G

宝	
こうもりの羽	★★½☆☆
ばくだん岩のカケラ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●メラミ【呪文／1体／メラ系】
●つめたい息【全体／吹雪系】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	○
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

リストID 60 コングヘッド

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	パルミド地方



HP	65
MP	0
攻撃力	63
守備力	43
すばやさ	39

発達した腕で棍棒を振りまわす、サルのモンスター。まれにくり出す痛恨の一撃が脅威だ。攻撃用の呪文や特技はいずれもよく効くので、それらを使って優先的に倒そう。

経験値	65
ゴールド	15G

宝	
まじゅうの皮	★★½☆☆
大きづち	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

リストID 61 どろにんぎょう

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	トロデーン国領(南部)



HP	63
MP	0
攻撃力	63
守備力	66
すばやさ	50

生命を持つようになったドロ製の人形。MPを減らす効果のある、不思議な踊りをよく使う。攻撃をかわすことが多い反面、ダメージを与える呪文などは効きやすい。

経験値	69
ゴールド	23G

宝	
岩塩	★★½☆☆
まほうのせいすい	★★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	△	マホトラ	×

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】

リストID 62 ひとくいばこ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	旧修道院跡地(※1)、剣士像の洞くつ、トロデーン国領(北部)(※1)、海(小島&岬)(地図にない島)



HP	61
MP	12
攻撃力	60
守備力	50
すばやさ	46

宝箱の姿で旅人をあざむく魔物。ときおりくり出してくる痛恨の一撃やあまい息が非常に危険。強力な攻撃を連発して倒し、戦いを長引かせないようにしたいところだ。

経験値	76
ゴールド	165G

宝	
鉄のクギ	★★★☆☆
おなべのふた	★★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	○
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	△	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	△	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	○

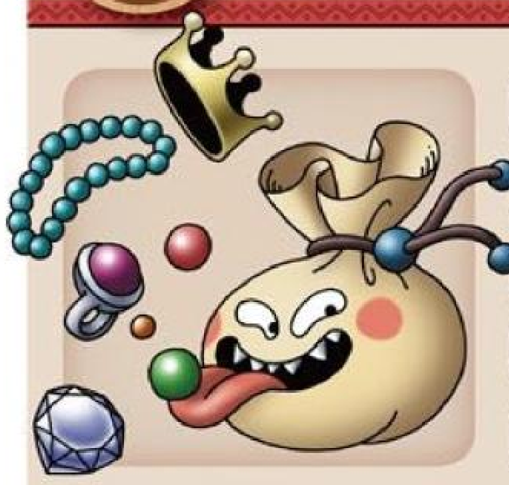
行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
●ギラ【呪文／全体／ギラ系】 ●あまい息【全体／眠り】

※1……特定の宝箱を開けたときにのみ出現

リストID 63 おどる宝石

つねに逃げる

系統	出現場所
物質系	剣士像の洞くつ、アスカンタ城地下



HP	55
MP	8
攻撃力	54
守備力	51
すばやさ	50
経験値	32
ゴールド	159G

たくさんの宝石が入っている袋。ルカナンやさそうおどりを使うが、笑うだけで何もしないこともある。倒したときに得られるお金の量が多めなのはうれしい。

宝：金のブレスレット／いのりの指輪

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ルカナン【呪文／全体／守備力低下】 ●さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	△	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	◎
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	◎

リストID 64 ウィッチレディ

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	パルミド地方(西部)



HP	68
MP	12
攻撃力	47
守備力	62
すばやさ	50
経験値	66
ゴールド	33G

6本の杖を自在にあやつる若き魔女。ぱふぱふで1ターン休みにしたり、バギマで全員にダメージを与えたりしてくる。マホトーンなどで呪文を封じてしまうのが有効。

宝：まどうしの杖／ガーターベルト

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●バギマ【呪文／全体／バギ系】 ●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】 ●ぱふぱふ【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	○
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

リストID 65 マミー

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	剣士像の洞くつ、闇の遺跡



HP	66
MP	0
攻撃力	67
守備力	60
すばやさ	47
経験値	67
ゴールド	15G

苦しみを味わいつづけた人間のミイラ。こちらのテンションを上げないと、ダメージを与えにくい。眠り攻撃で誰か眠ってもいいように、全員のテンションを上げよう。

宝：ターバン／インテリめがね

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 66 ベホマスライム

襲ってくる

系統	出現場所
スライム系	トロデーン城、海(小島＆岬／異変前)、サザンビーク国領、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)



ステータス	値
HP	54
MP	20
攻撃力	30
守備力	58
すばやさ	50

名前どおりにベホマの呪文を唱えられるスライム。ベホマでHPを回復されると戦闘が長引いてしまうので、最初に倒すか、ほかの敵を集中攻撃で倒してしまいたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	ゴールド
70	17G

宝	レア度
やくそう	★★★☆
月のめぐみ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- 仲間呼び【ベホマスライムを呼ぶ】

リストID 67 さまようよろい

襲ってくる

系統	出現場所
物質系	剣士像の洞くつ



ステータス	値
HP	61
MP	0
攻撃力	73
守備力	70
すばやさ	48

鎧に剣士の魂が宿って動き出したもの。攻撃力と守備力が高めで、たまに痛恨の一撃をくり出す。ルカニで守備力を下げたり、マヌーサで幻に包んだりすると戦いやすい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	△	ルカニ	○
ぐんたい	△	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	ゴールド
74	20G

宝	レア度
鉄の盾	★½☆☆
鉄のよろい	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 仲間呼び【ホイミスライムを呼ぶ】

リストID 68 さまようたましい

襲ってくる

系統	出現場所
エレメント系	剣士像の洞くつ



ステータス	値
HP	52
MP	0
攻撃力	41
守備力	54
すばやさ	49

旅のなかばで命が尽きた人間の魂。HPが減ると、突然弾け飛んで自爆する。この攻撃を受けたくなければ、テンションを上げてから一気に倒すか、おどかして追い払おう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	ゴールド
62	14G

宝	レア度
せいすい	★★☆☆
まほうのせいすい	★½☆☆

おどかしたときの反応：すぐに逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はじけとぶ【全体／自爆してダメージ】

リストID 69 ぼうれい剣士

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	剣士像の洞くつ



HP	65
MP	0
攻撃力	71
守備力	62
すばやさ	50
経験値	68
ゴールド	18G

実体を持たない、青マントの剣士。攻撃力がやや高めなのに加え、バギ系を無効にする。周囲に出現する多くの魔物と同じく、テンションを上げてからの攻撃が効果的だ。

宝	
レザーマント	★☆☆☆
テンペラーソード	½☆☆☆

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●いなずま斬り【1体／イオ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	×	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 70 ノックヒップ

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	パルミド地方(西部)、トロデーン国領(北部)夜



HP	70
MP	8
攻撃力	70
守備力	63
すばやさ	50
経験値	69
ゴールド	24G

攻撃を行なうときに変わったしぐさをする悪魔。さそうおどりと呪いの指差しは、どちらも相手を1ターン休みにする効果がある。呪文や特技を使って、早めに倒すといい。

宝	
あかいカビ	★★½☆
こうもりの羽	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】 ●呪いの指差し【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	○
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	○

リストID 71 ばくだん岩

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	トロデーン国領(南部)、トロデーン城、モグラのアジト



HP	68
MP	20
攻撃力	52
守備力	110
すばやさ	51
経験値	70
ゴールド	17G

球状をした岩石のモンスター。最初のうちは何もしないことが多いが、HPが残り少なくなるとメガンテを唱えて爆発する。守備力を下げたのち、全員で攻撃して倒そう。

宝	
岩塩	★★★☆
ばくだん岩のカケラ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●飛びかかり【1体／ダメージ】 ●メガンテ【呪文／全体／自爆して一撃で倒すか大ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	○
バギ	△	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

リストID 72 イーブルアイズ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	トロデーン国領



HP	78
MP	15
攻撃力	65
守備力	70
すばやさ	45

金色に光る体毛が美しい魔獣。しんくうはを使い、パーティ全員を攻撃する。しんくうはLv6では60ものダメージを与えてくるため、なるべく早く倒すようにしたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	72
ゴールド	56G

宝	レア度
金のブレスレット	★½☆☆
金の指輪	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
●しんくうはLv1【全体／ダメージ】 ●しんくうはLv6【全体／ダメージ】

リストID 73 マドハンド

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	トロデーン国領(南部)(※1)、アスカンタ城地下、モグラのアジト、砂漠地方昼など



HP	49
MP	0
攻撃力	61
守備力	64
すばやさ	52

地中に生息するモンスターの手の部分。頻繁にほかのマドハンドを呼ぶので、戦いが長引きやすい。敵全体にダメージを与える攻撃を使い、一気に倒すのがオススメ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	45
ゴールド	12G

宝	レア度
やくそう	★★½☆
ちからの指輪	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●仲間呼び【マドハンドを呼ぶ】

リストID 74 ベロニャーゴ

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	トロデーン国領



HP	56
MP	10
攻撃力	65
守備力	63
すばやさ	52

身体の模様と長い舌が特徴的な、ネコの魔物。眠り攻撃やラリホーマで、こちらを眠らせてくる。出現時に眠っていることがあるが、その場合は最後に倒せばOK。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	◎

経験値	67
ゴールド	18G

宝	レア度
皮のムチ	★★½☆
ターバン	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●眠り攻撃【1体／ダメージ+眠り】
●ラリホーマ【呪文／全体／眠り】

※1……異変後は夜にのみ出現

リストID 75 デビルパピヨン

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	トロデーン国領



HP	70
MP	0
攻撃力	67
守備力	64
すばやさ	52

魔界を飛びまわるチョウのモンスター。毒攻撃やどくの息によって、パーティを毒に冒そうとする。毒を受ける前に、呪文や特技で攻撃して倒さないとやっかいだ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	66
ゴールド	29G

宝	
どくけし草	★★★☆☆
レンネットのこな	★★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●毒攻撃【1体／ダメージ+毒】
●どくの息【全体／毒】

リストID 76 ブルホーク

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	トロデーン国領



HP	74
MP	12
攻撃力	73
守備力	70
すばやさ	53

タカのようなクチバシを持つウシ型の獣。テンションを上げてからの攻撃や、たいあたりで大ダメージを与えてくる。ラリホーなどで眠らせると、ラクに倒すことが可能。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	62
ゴールド	26G

宝	
うしのふん	★★½☆☆
おいしいミルク	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
●たいあたり【1体／相手と自分にダメージ】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

リストID 77 バベルボブル

系統	出現場所
怪人系	トロデーン国領(※1)



HP	345
MP	40
攻撃力	105
守備力	85
すばやさ	65

バル、ベル、ボル、ブルの4体が合体した姿。周囲に現れる魔物にくらべて、ステータスが非常に高い。ルカニで守備力を下げたのち、少しずつダメージを与えていこう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	309
ゴールド	62G

宝	
ふつうのチーズ	★★☆☆☆
命のきのみ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

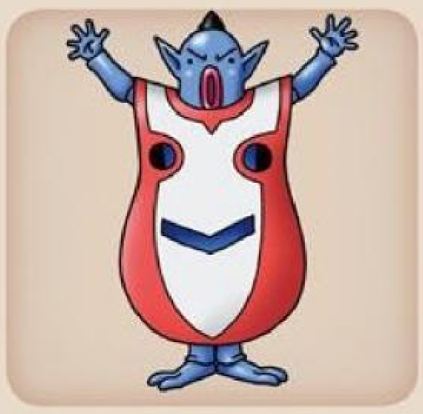
行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●剣振りかぶり【1体／2回攻撃】
●大地揺らし【全体／ダメージ】

※1……バル、ベル、ボル、ブルが合体したときにのみ出現

リストID 78 バル

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	アスカンタ国領(異変前)、トロデーン国領



HP	65
MP	20
攻撃力	48
守備力	63
すばやさ	73
経験値	68
ゴールド	38G

自称「天空の使者」。4兄弟がそろっているときに、号令をかけて合体を行なう。兄弟のなかで最大HPがもっとも低いので、合体を防ぎたければ、この敵を倒すといい。

宝	
ふつうのチーズ	★★⯪☆☆
皮のよろい	★⯪☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ベホイミ【呪文/味方1体/HP回復】
- 合体してバベルボブルになる

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 79 ベル

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	アスカンタ国領(異変前)、トロデーン国領



HP	80
MP	∞
攻撃力	52
守備力	63
すばやさ	81
経験値	65
ゴールド	24G

自称「大地の化身」。4兄弟のなかで最大HPが一番高いうえ、ザオラルの呪文も唱える。ザオラルで敵を蘇生されるのを防ぐために、バルのつぎに優先して倒そう。

宝	
ふつうのチーズ	★★⯪☆☆
カメのこうら	★⯪☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ぼうぎょ【自分/ダメージ軽減】
- ザオラル【呪文/味方1体/蘇生】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 80 ボル

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	アスカンタ国領(東部/異変前)昼、トロデーン国領



HP	75
MP	10
攻撃力	62
守備力	68
すばやさ	75
経験値	60
ゴールド	6G

自称「知の翼」。スクルトを唱え、モンスターの守備力をアップさせる。守備力の上昇量はあまり多くないので、単独で現れたとき以外は、ほかの敵から狙うようにしたい。

宝	
ふつうのチーズ	★★⯪☆☆
どうのつるぎ	★⯪☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- スクルト【呪文/味方1グループ/守備力上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 81 ブル

襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：アスカンタ国領（東部／異変前）昼、トロデーン国領



HP	68
MP	10
攻撃力	61
守備力	68
すばやさ	75

自称「力の翼」。ピオリムを使ってモンスターのすばやさを上げるのが特徴。バベルボブルへの合体さえ防げば怖い相手ではないため、倒すのはあとまわしでかまわない。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	○

経験値 59

ゴールド 6G

宝：ふつうのチーズ／はがねのつるぎ

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ピオリム【呪文／味方1グループ／すばやさ上昇】

リストID 82 メタルハンター

つねに襲ってくる

系統：マシン系

出現場所：トロデーン城



HP	71
MP	0
攻撃力	75
守備力	106
すばやさ	58

メタル系モンスターの殲滅が目的のマシン。剣やボウガンを使って攻撃を仕掛けてくる。守備力が高めなので、ヒャド系以外の呪文や特技でダメージを与えるのが効果的。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値 76

ゴールド 30G

宝：クロスボウ／はがねのつるぎ

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●弓矢うち【1体／ダメージ】 ●はげしく斬りつける【1体／ダメージ】

リストID 83 マッスルウータン

つねに襲ってくる

系統：獣系

出現場所：トロデーン国領



HP	81
MP	0
攻撃力	76
守備力	66
すばやさ	50

ピンク色の体毛を持つ、筋肉質のサル。何もしないときも多いが、6回に1回くらいの割合で痛恨の一撃をくり出す。ザキを使えば、ほぼ確実に倒すことが可能だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

経験値 78

ゴールド 27G

宝：大きづち／まじゅうの皮

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

リストID 84 はぐれメタル

メタル

つねに逃げる

系統	出現場所
スライム系	トロデーン城、海(小島＆岬)(地図にない島)、翼を持つ者の場所、神鳥の巣、竜神の道、追憶の回廊(※1)



HP	8
MP	∞
攻撃力	65
守備力	4096
すばやさ	215
経験値	10050
ゴールド	27G

謎の金属でできたメタル系モンスター。逃げ足は速いものの、倒せば大量の経験値を得られる。雷光一閃突きや大まじん斬りなどで会心の一撃を狙うといいだろう。

宝	レア度
すばやさのたね	★☆☆☆
しあわせのくつ	½★☆☆☆

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ギラ【呪文／全体／ギラ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	×	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	×	ルカニ	×
ぐんたい	×	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 85 キラースコップ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	アスカンタ城地下、モグラの生活地域、モグラのアジト



HP	65
MP	0
攻撃力	75
守備力	65
すばやさ	62
経験値	68
ゴールド	24G

スコップを武器にする青いモグラ。頻繁に力をため、自分のテンションを上げる。テンションが上がった敵を優先的に倒すよう心がければ、さほど手ごわい相手ではない。

宝	レア度
やくそう	★★★☆
石のぼうし	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 86 フラワーゾンビ

襲ってくる

系統	出現場所
植物系	トロデーン城



HP	59
MP	0
攻撃力	72
守備力	59
すばやさ	61
経験値	73
ゴールド	26G

イバラと化した人々の負の感情で育ったバラ。呪いの歌を使い、こちらの行動を封じる。植物系に属するが、ゾンビ系に大ダメージを与えられる攻撃は、この敵にも有効。

宝	レア度
あかいカビ	★★★☆
サンゴのかみかざり	½★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
●通常攻撃【1体／ダメージ】
●テンション下げ攻撃【1体／ダメージ＋テンション低下】
●呪いの歌【全体／1ターン休み】 ●天使のうたごえ【味方1体／蘇生】

攻撃の効きやすさ

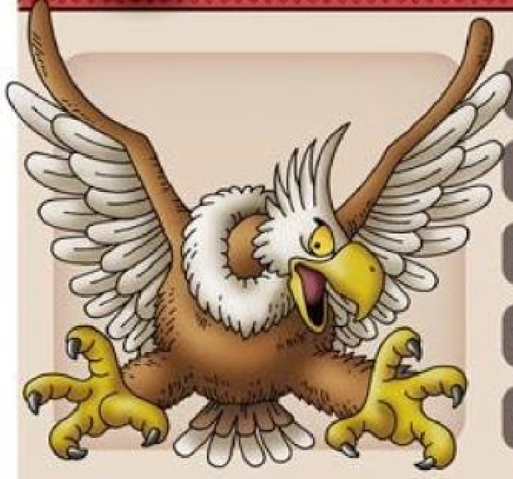
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

※1……特定の場所でくちぶえを使ったときにのみ出現

リストID 87 ガルーダ

襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	トロデーン国領、トロデーン城



HP	80
MP	21
攻撃力	74
守備力	71
すばやさ	56

大きな両脚で旅人に襲いかかる怪鳥。たまにベギラマを唱え、パーティ全員を攻撃する。モンスターチームを吹き飛ばす呪文、バシルーラを使う珍しい敵の1体。

経験値	75
ゴールド	18G

宝	レア度
ヘアバンド	★★☆☆☆
どくがのナイフ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- わしづかみ【1体／ダメージ】
- ベギラマ【呪文／全体／ギラ系】
- バシルーラ【呪文／チームをもどす】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	△

リストID 88 じごくのよろい

襲ってくる

系統	出現場所
物質系	トロデーン城



HP	88
MP	0
攻撃力	83
守備力	86
すばやさ	47

地獄で生み出された、生命を持つ鎧。ときおりくり出してくる、地を走るいかずちが強力だ。ベホマスライムを呼ぶこともあるため、最初に攻撃して倒すようにしたい。

経験値	90
ゴールド	29G

宝	レア度
鉄のよろい	★½☆☆☆
はがねのつるぎ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 地を走るいかずち【全体／デイン系】
- 仲間呼び【ベホマスライムを呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 89 いばらドラゴン

襲ってくる

系統	出現場所
ドラゴン系	トロデーン城



HP	164
MP	0
攻撃力	90
守備力	55
すばやさ	57

魔力によってドラゴンの形をとったイバラ。トロデーン城に出現する敵のなかで、最大HPが群を抜いて高い。手早く倒すのは難しいので、回復重視で戦うのがオススメ。

経験値	101
ゴールド	38G

宝	レア度
やくそう	★★½☆☆
いばらのムチ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- もえさかるかえん【全体／炎系】
- からみつくいばら【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 90 マッドドッグ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	アスカンタ城地下、モグラの生活地域、モグラのアジト



HP	78
MP	0
攻撃力	77
守備力	63
すばやさ	58

声の大きさに自信があるイヌ型の魔物。おたけびや仲間呼びを使うが、とくに危険な攻撃はなく、ステータスも並の高さ。通常攻撃を中心に戦い、MPを節約するといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	56
ゴールド	26G

宝	
鉄のむねあて	★☆☆☆
チェーンクロス	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- おたけび【全体／1ターン休み】
- 仲間呼び【マッドドッグを呼ぶ】

リストID 91 スペクテット

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	モグラのアジト



HP	78
MP	32
攻撃力	55
守備力	73
すばやさ	73

多彩な行動で旅人をまどわすモンスター。マホカンタを使われたときに備え、通常攻撃や特技で攻めていこう。身を守ることもあるので、倒すのはあとまわしでOK。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	△
バギ	△	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	◎

経験値	75
ゴールド	21G

宝	
せいすい	★★★☆
まほうのせいすい	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】
- マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】

リストID 92 バードファイター

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	ベルガラック地方



HP	105
MP	0
攻撃力	96
守備力	92
すばやさ	59

剣を持って戦う、ニワトリ型の戦士。かまいたちを放って、ひとりに50前後のダメージを与えてくる。守備力はやや高いが、攻撃用の呪文や特技はいずれもよく効く。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	90
ゴールド	42G

宝	
石のぼうし	★★☆☆
パワーベルト	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かまいたち【1体／バギ系】

リストID 93 キラーパンサー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	ベルガラック地方(北部)



HP	95
MP	0
攻撃力	110
守備力	84
すばやさ	72

まれに人になつくこともある魔獣。こちらの攻撃をかわしやすいので、呪文などでダメージを与えたい。なお、バウムレンのすずを使うと、立ち去らせることができる。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	120
ゴールド	47G

宝	
やくそう	★★★☆
まじゅうの皮	★★½☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●するどいツメ【1体／ダメージ】
- しっぷう攻撃【1体／先手を取って攻撃】

リストID 94 メタルライダー

襲ってくる

系統	出現場所
スライム系	ベルガラック地方(南部)昼



HP	90
MP	8
攻撃力	78
守備力	145
すばやさ	64

銀色のスライムに乗った騎士。守備力がかなり高いのに加え、たまに痛恨の一撃をくり出す。攻撃用の呪文の多くが効きにくいものの、ルカニやマヌーサなどは効果的。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	△	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	◎
デイン	○	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	91
ゴールド	50G

宝	
スライムピアス	★★☆☆
キトンシールド	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】 ●ホイミ【呪文／自分／HP回復】

リストID 95 マペットマン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	海(小島＆岬)、ベルガラック地方夜、サザンビーク国領(海岸部・北)昼



HP	100
MP	15
攻撃力	72
守備力	92
すばやさ	58

自作のドラキーマ人形とゴーレム人形を手にはめたモンスター。人形を使った攻撃も多く、とくに愛のものがたりは、ひとりひとりに異なる効果を与えるユニークな技だ。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	90
ゴールド	62G

宝	
やくそう	★★★☆
インテリめがね	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- ゴーレムの人形【1体／ダメージ】 ●ラリホー【呪文／全体／眠り】
- 冷めるストーリー【全体／テンション低下】
- 愛のものがたり【全体／相手ごとに異なる効果(※1)】

※1……主人公には混乱、ヤンガス＆ゼシカ＆モリーには1ターン休み、ククール＆ゲルダには眠りの効果

リストID 96 シャイニング

襲ってくる

系統：エレメント系

出現場所：ベルガラック地方(北部)



HP	108
MP	0
攻撃力	88
守備力	90
すばやさ	58

小さい太陽のような姿の魔物。もえさかるかえんでダメージを与えてきたり、まぶしい光で目をくらませてきたりする。メラ系などの、熱による攻撃は効かない点に注意。

経験値	92
ゴールド	27G

宝	
ブーメラン	★★☆☆
月のめぐみ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●もえさかるかえん【全体／炎系】
- まぶしい光【全体／命中率低下】

攻撃の効きやすさ

メラ	✕	ラリホー	△
ギラ	✕	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	✕
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	✕
炎	✕	踊り封じ	✕
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	✕

リストID 97 どくやずきん

襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：海(小島＆岬)、ベルガラック地方(南部)夜、サザンビーク国領(中央部)



HP	88
MP	0
攻撃力	78
守備力	89
すばやさ	60

毒矢を持ち歩く小人。どく矢みだれうちを受けると、誰かが毒に冒される可能性が高い。ただし、危険な状態変化ではないので、戦闘後まで放っておいてかまわない。

経験値	86
ゴールド	35G

宝	
どくけし草	★★★☆
クロスボウ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●毒攻撃【1体／ダメージ＋毒】
- どく矢みだれうち【対象ランダム／3〜4回攻撃＋毒】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	✕
デイン	○	マホトーン	✕
炎	◎	踊り封じ	✕
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	✕

リストID 98 ポイズンキラー

つねに襲ってくる

系統：虫系

出現場所：海(小島＆岬)、ベルガラック地方



HP	92
MP	0
攻撃力	91
守備力	92
すばやさ	61

毒々しい体色をした、ハチのモンスター。攻撃時にこちらを毒に冒すほか、マヒさせてくる場合もある。ザキ系の攻撃がそこそこ効くため、ザラキで一網打尽にしよう。

経験値	89
ゴールド	20G

宝	
まんげつ草	★★☆☆
どくばり	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】
- 毒攻撃【1体／ダメージ＋毒】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	✕
イオ	△	マヒ	✕
バギ	○	毒	✕
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	△	マホトーン	✕
炎	○	踊り封じ	✕
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	✕

リストID 99 オーク

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	海(小島＆岬)、ベルガラック地方



HP	105
MP	∞
攻撃力	99
守備力	88
すばやさ	45

ヤリを武器とする獣人。通常攻撃のほかにさみだれ突きもよく使う。すばやさが低めなので、最初にメダパニで混乱させるなどすれば、攻撃を受けずにすみやすい。

経験値	94
ゴールド	47G

宝	
やくそう	★★☆☆
鉄のヤリ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●さみだれ突き【対象ランダム／3～4回攻撃】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 100 夜の帝王

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	ベルガラック地方夜、サザンビーク国領(海岸部・北)夜、サヴェッラ地方夜、翼を持つ者の場所夜、聖地ゴルド地方夜



HP	100
MP	0
攻撃力	107
守備力	93
すばやさ	58

さまざまな場所で夜にのみ姿を現す魔物。攻撃力がやや高めなうえ、あまい息を多用してくる。ラリホー系が効かないものの、バギ系やヒャド系の攻撃は有効だ。

経験値	93
ゴールド	69G

宝	
こうもりの羽	★★☆☆
金の指輪	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ヒップアタック【1体／ダメージ】 ●あまい息【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 101 ウドラー

襲ってくる

系統	出現場所
植物系	海(小島＆岬)、ベルガラック地方(中央部)、サザンビーク国領



HP	109
MP	0
攻撃力	97
守備力	94
すばやさ	52

貴重な葉っぱを茂らせた樹木。ほかのモンスターが倒されると、せかいじゅの葉でよみがえらせる。与えるダメージの大きな呪文や特技を使って、優先的に倒したい。

経験値	95
ゴールド	41G

宝	
上やくそう	★½☆☆
せかいじゅの葉	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】 ●せかいじゅの葉【味方1体／蘇生】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 102 アーマービートル

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	海(小島＆岬)、ベルガラック地方(中央部)



HP	57
MP	12
攻撃力	105
守備力	161
すばやさ	61

硬い殻を持ったカブトムシ型のモンスター。スクルトを唱え、もともと高い守備力をさらに上げる。最大HPはさほど高くないので、イオラなどを使えば倒すのは簡単だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	△	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	96
ゴールド	33G

宝	
騎士団の盾	★½☆☆
鉄かぶと	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ツノ攻撃【1体／ダメージ＋1ターン休み】
●スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】

リストID 103 きめんどうし

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	北西の孤島



HP	80
MP	30
攻撃力	62
守備力	89
すばやさ	58

鬼の顔をした魔道士。メダパニとベホイミの呪文をしばしば使う。攻撃力はあまり高くないうえ、マホトーンなどが効くため、呪文を封じればほぼ無力化することが可能。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	○

経験値	90
ゴールド	48G

宝	
あかいカビ	★★½☆
まどうしの杖	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●メダパニ【呪文／1体／混乱】
●ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

リストID 104 死霊の騎士

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	海(小島＆岬)、北西の孤島、聖地ゴルド地方 夜、トラペッタ地方(西部／異変後)(→P.672)など



HP	94
MP	12
攻撃力	93
守備力	95
すばやさ	62

死後も暗黒神に仕えつづける騎士。ステータスはふつうだが、自分のHPが減るとベホイミで回復させるのがやっかい。テンションを上げてから、一気に倒してしまおう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	93
ゴールド	39G

宝	
パワーベルト	★☆☆☆
はがねのつるぎ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
気まぐれな反応をする

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホイミ【呪文／自分／HP回復】

リストID 105 ホークマン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	トロデーン国領(西部)、モグラの生活地域、海(海上)



HP	95
MP	26
攻撃力	88
守備力	76
すばやさ	65

自在に空を飛びまわる鳥型の剣士。バギマの呪文を唱えるほか、突撃で60前後のダメージを与えてくる。HPを高めに保ちつつ、メラ系やバギ系の攻撃で倒していこう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	100
ゴールド	36G

宝	
キメラのつばさ	★★★☆
どうのつるぎ	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体/ダメージ】
- バギマ【呪文/全体/バギ系】
- 突撃【1体/ダメージ】

リストID 106 タップデビル

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	海(小島&岬)、サザンビーク国領、聖地ゴルド地方(異変前)昼



HP	85
MP	0
攻撃力	74
守備力	75
すばやさ	60

ダンスが上手な悪魔。全部で5種類もの踊りを使いこなすが、なかでも死のおどりが怖い。もしペスカトレを覚えているなら、それを使用して踊りを封じるのも手。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	78
ゴールド	32G

宝	
レザーマント	★★☆☆
あくまのしっぽ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- ジャンプ攻撃【1体/ダメージ】
- さそうおどり【踊り/1体/1ターン休み】
- ステテコダンス【踊り/全体/1ターン休み】
- メダパニダンス【踊り/全体/混乱】
- 死のおどり【踊り/全体/息の根を止める】
- メガザルダンス【踊り/味方全体/自分を犠牲にして蘇生】

リストID 107 マージマタンゴ

襲ってくる

系統	出現場所
植物系	海(小島&岬/異変前)、サザンビーク国領、北西の孤島、聖地ゴルド地方夜



HP	81
MP	10
攻撃力	82
守備力	76
すばやさ	55

魔力を持つ、キノコ型のモンスター。ヒャダルコを使って、パーティ全員を攻撃してくる。こちらもヒャダルコでダメージを与えるか、マホトーンなどで呪文を封じたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	○
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	◎

経験値	75
ゴールド	20G

宝	
あかいカビ	★★★☆
みず草のカビ	★★★☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文/全体/ヒャド系】
- ホイミ【呪文/自分/HP回復】

リストID 108 レッドテイル

襲ってくる

系統：悪魔系

出現場所：海(小島＆岬)、聖地ゴルド地方



HP	103
MP	0
攻撃力	92
守備力	85
すばやさ	61
経験値	92
ゴールド	54G

真っ赤な衣装が目を引く悪魔。身体を回転させての攻撃が強力だ。確実に行動を封じる手段はないので、メラ系やイオ系の呪文などを使って早めに倒してしまうといい。

宝	レア度
こうもりの羽	★★½☆
いばらのムチ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 回転攻撃【全体／ダメージ】
- しらけるダンス【踊り／全体／テンション低下】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 109 かくとうパンサー

つねに襲ってくる

系統：獣系

出現場所：海(小島＆岬)、ベルガラック地方、サザンビーク国領(西部)



HP	111
MP	0
攻撃力	121
守備力	88
すばやさ	68
経験値	103
ゴールド	48G

強さを求めるあまり、魔獣と化した動物。ツメを振りまわしたり、かまいたちを放ったりしてくる。呪文や特技はよく効くので、こちらからの攻め手には困らないはずだ。

宝	レア度
まじゅうの皮	★★☆☆
アサシンダガー	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ツメ振りまわし【1体／ダメージ】
- かまいたち【1体／バギ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 110 ゴールドマン

襲ってくる

系統：物質系

出現場所：翼を持つ者の場所昼、聖地ゴルド地方昼



HP	120
MP	0
攻撃力	152
守備力	98
すばやさ	60
経験値	54
ゴールド	315G

聖地ゴルドの周辺をうろつく、金でできた魔物。倒すと多額のお金を得られるが、攻撃力が高めな点と、たまに痛恨の一撃をくり出すことがある点には注意が必要。

宝	レア度
金のブレスレット	★★☆☆
金の指輪	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 111 キングスライム

つねに襲ってくる

系統	出現場所
スライム系	海(小島&岬)、ベルガラック地方(北部)(※1)、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)



HP	210
MP	25
攻撃力	150
守備力	75
すばやさ	62

特別なスライム8体が合体したもの。ステータスは合体前とは比較にならないほど高いので、全力で攻撃して倒そう。なお、貴重なスライムのかんむりをまれに落とす。

経験値	110
ゴールド	77G

宝	レア度
スライムピアス	★½
スライムのかんむり	½

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- のしかかる【1体/ダメージ】
- ボディアタック【1体/ダメージ】
- ベホマラー【呪文/味方全体/HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

リストID 112 鉄のさそり

つねに襲ってくる

系統	出現場所
虫系	海(小島&岬)、サザンビーク国領、砂漠地方



HP	64
MP	21
攻撃力	105
守備力	152
すばやさ	63

鋼鉄のように硬い殻に守られたサソリ。守備力が高いうえ、スクルトや防御といった守りの行動を頻繁にとる。通常攻撃よりも、呪文などで攻めたほうがいいだろう。

経験値	82
ゴールド	32G

宝	レア度
鉄のクギ	★★★
鉄のかま	★

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ぼうぎょ【自分/ダメージ軽減】
- スクルト【呪文/味方1グループ/守備力上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 113 どくどくゾンビ

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	海(小島&岬)、サザンビーク国領(南西部)夜、北西の孤島、聖地ゴルド地方夜



HP	116
MP	0
攻撃力	75
守備力	48
すばやさ	51

全身に毒を持つゾンビ。どくの息やマヒ攻撃などをくり出し、こちらに状態変化を起こす。ただし、目立って高いステータスはなく、ふつうに攻撃するだけで十分倒せる。

経験値	75
ゴールド	26G

宝	レア度
どくけし草	★★½
たびびとの服	★★

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- マヒ攻撃【1体/ダメージ+マヒ】
- 毒攻撃【1体/ダメージ+毒】
- どくの息【全体/毒】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

※1……スライム(→P.672)が合体したときにのみ出現

リストID 114 レッサーデーモン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	北西の孤島



HP	119
MP	0
攻撃力	101
守備力	77
すばやさ	64

すべてを地獄へ誘おうとする中級悪魔。呪いの玉やまぶしい光を使い、こちらの攻撃の邪魔をする。呪文やしんくうはなど、目がくらんでいても当たる攻撃を仕掛けたい。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	×	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	△	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	107
ゴールド	57G

宝	
あかいカビ	★★½☆☆
金のブレスレット	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 呪いの玉【1体／1ターン休み】
- まぶしい光【全体／命中率低下】

リストID 115 バロンジャッカル

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	海(小島＆岬)、聖地ゴルド地方昼



HP	107
MP	24
攻撃力	114
守備力	100
すばやさ	64

貴族風の服を身にまとった獣人。HPが減ったモンスターがいると、ハッスルダンスで全員のHPを回復させる。イオラの呪文も使ってくるため、回復重視で戦おう。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	△
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	102
ゴールド	65G

宝	
レザーマント	★½☆☆☆
テンペラーソード	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／イオ系】
- ハッスルダンス【踊り／味方全体／HP回復】

リストID 116 メガザルロック

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	海(小島＆岬)、ベルガラック地方(※2)、サザンビーク国領(南西部)夜、翼を持つ者の場所など



HP	115
MP	10
攻撃力	80
守備力	111
すばやさ	80

名前のとおり、メガザルを唱える赤い岩。バギ系やルカニ系など、多くの攻撃を無効にするので倒しにくい。確率は低めだが、マホトーンが効けばメガザルを封じられる。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	△
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	111
ゴールド	17G

宝	
石のぼうし	★★½☆☆
ばくだん岩のカケラ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 飛びかかり【1体／ダメージ】
- メガザル【呪文／味方全体／自分を犠牲にして蘇生】
- ちからため【自分／テンション上昇】

※2……異変後は昼にのみ出現

リストID 117 スカルライダー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	海(小島＆岬)、サザンビーク国領昼



HP	109	
MP	0	
攻撃力	110	
守備力	101	
すばやさ	77	

身のこなしが軽い、ガイコツに乗った魔物。すばやさが高く、かえん斬りなどをくり出してくる。よく効く攻撃が少ないので、通常攻撃などでダメージを与えるのが無難。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	97
ゴールド	48G

宝	
やくそう	★★½☆
バンダナ	★★☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- かえん斬り【1体／ギラ系】
- 足ばらい【1体／1ターン休み】

リストID 118 ヘルコンドル

襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	海(海上)、サザンビーク国領(南西部)昼、聖地ゴルド地方昼



HP	102	
MP	16	
攻撃力	107	
守備力	98	
すばやさ	72	

高い知能を持つ怪鳥。パーティ内で、残りHPがもっとも少ない人を狙う性質があるため、狙われる人は防御をしておきたい。ザキやザラキを使えば、簡単に倒せる。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	○

経験値	99
ゴールド	33G

宝	
上やくそう	★★★☆
イーグルダガー	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- わしづかみ【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／自分／HP回復】
- バシルーラ【呪文／チームをもどす】

リストID 119 ランドゲーロ

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	海(小島＆岬)、サザンビーク国領



HP	116	
MP	16	
攻撃力	83	(※1)
守備力	99	
すばやさ	47	

背中にも顔がついているカエル。攻撃を受けるたびに回転し、背中の顔を向けているときは、こおりつく息などを使ってくる。テンションを上げたのち、一撃で仕留めよう。

攻撃の効きやすさ(※1)			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	88
ゴールド	27G

宝	
みず草のカビ	★★★☆
冷たいチーズ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／全体／ヒャド系】(※2)
- こおりつく息【全体／吹雪系】(※2)

※1……裏返っているときは「攻撃力：118、1ターン休み系の効きやすさ：○」　※2……裏返っているときにのみ使う

リストID 120 ミミック

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	海(小島&岬)(地図にない島)、闇の遺跡(※3)、海賊の洞くつ



HP	144
MP	∞
攻撃力	160
守備力	100
すばやさ	65

宝箱に擬態して獲物を待ち受けるモンスター。高い攻撃力を持ち、ザキの呪文も使う強敵だ。大ダメージを与えられる特技などを連発して、なるべく早く倒すのがベスト。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	△
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	128
ゴールド	108G

宝	
鉄のクギ	★★★☆☆
ちからのたね	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ザキ【呪文/1体/息の根を止める】
- あまい息【全体/眠り】
- 不思議な踊り【踊り/1体/MP減少】

リストID 121 マージリンリン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	海(小島&岬)、サザンビーク国領昼、サヴェッラ地方昼



HP	78
MP	14
攻撃力	84 (※4)
守備力	90
すばやさ	60 (※4)

リンリンの一種。仲間を呼ぶと、呼ばれた仲間がすぐに行動し、瞬時に数が増える。8体集まった時点でレベルアップして強くなるので、その前に倒すようにしたい。

攻撃の効きやすさ(※4)

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	41
ゴールド	14G

宝	
あかいカビ	★★½☆☆
レイピア	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メラミ【呪文/1体/メラ系】(※5)
- マホトラ【呪文/1体/MP吸収】(※5)
- 呪いの曲【全体/1ターン休み】
- 仲間呼び【マージリンリンを呼ぶ】
- レベルアップの曲【ステータス上昇+行動変化】

リストID 122 ガーゴイル

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	サザンビーク国領



HP	120
MP	0
攻撃力	112
守備力	102
すばやさ	71

魔界の空の支配者。しんくう斬りをくり出すことが多いが、たまに突撃で大ダメージを与えてくる。ラリホーなどで眠らせてしまえば、比較的ラクに倒せるだろう。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	114
ゴールド	54G

宝	
上やくそう	★★★☆☆
はがねのつるぎ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 突撃【1体/ダメージ】
- しんくう斬り【1体/バギ系】

※3……特定の宝箱を開けたときにのみ出現　※4……レベルアップの曲の使用後は「攻撃力：128、すばやさ：73、ラリホー系&メダパニ系&1ターン休み系の効きやすさ：△」　※5……レベルアップの曲の使用後にのみ使う

リストID 123 パペットマン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	サザンピーク国領



HP	117
MP	0
攻撃力	97
守備力	92
すばやさ	64

自力で動き出したあやつり人形。不思議な踊りで、こちらのMPを減らしてくる場合が多い。放っておくとやっかいなので、MPを使ってでも手早く倒すのがオススメ。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	108
ゴールド	41G

宝	
鉄のクギ	★★☆☆
スライムピアス	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●不思議な踊り【踊り／1体／MP減少】

リストID 124 ダンビラムーチョ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	サザンピーク国領



HP	147
MP	12
攻撃力	135
守備力	80
すばやさ	66

段平という種類の刀を使う魔物。攻撃力が高いうえ、バイキルトで攻撃の威力をさらに上げる。マヌーサで幻に包めば、ダメージをあまり受けずに戦うことが可能だ。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

経験値	120
ゴールド	57G

宝	
やくそう	★★☆☆
金のブレスレット	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】
●バイキルト【呪文／味方1体／通常攻撃などの威力増加】
●たいあたり【1体／相手と自分にダメージ】

リストID 125 ドルイド

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	サザンピーク国領



HP	108
MP	∞
攻撃力	87
守備力	72
すばやさ	60

しわだらけの姿をした魔術師。バギマとマホトーンをあやつるほか、2体に分裂することもある。補助の効果は通用しづらいので、ダメージを与える攻撃で攻めよう。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	112
ゴールド	33G

宝	
せいすい	★★☆☆
まどうしの杖	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●バギマ【呪文／全体／バギ系】
●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】 ●ふたつにわかれる【ドルイドを出現させる】

リストID 126 バーサーカー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	サザンビーク国領



HP	120
MP	0
攻撃力	119
守備力	106
すばやさ	67
経験値	118
ゴールド	29G

森深くに生息する凶暴な戦士。手に持つオノで、ひたすら攻撃してくる。ラリホーなどで眠らせたりザキ系の呪文を使ったりして、ダメージを受けないように戦うといい。

宝	
キトンシールド	★★☆☆
鉄のオノ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●武器を振りまわす【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 127 アークバッファロー

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	サザンビーク国領、サヴェッラ地方[昼]



HP	131
MP	0
攻撃力	125
守備力	90
すばやさ	68
経験値	117
ゴールド	47G

気性が非常に荒いウシ型のモンスター。やけつく息を吐いて、パーティ全員をマヒさせようとする。何人もマヒしてしまうと危険なので、呪文や特技で早めに倒したい。

宝	
うしのふん	★★★☆
ふつうのチーズ	★★½☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●やけつく息【全体／マヒ】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 128 グール

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	サザンビーク国領[夜]、トラペッタ地方(西部／異変後)(※1)、奈落の祭壇、竜神の道(→P.672)など



HP	182
MP	0
攻撃力	102
守備力	42
すばやさ	66
経験値	98
ゴールド	26G

おもに夜中に活動する、動く死体。通常攻撃を行なうときは、つねにパーティの最後尾の人を狙う。狙われる人は防御をするかスカラなどで守備力を上げておくと安全。

宝	
どくけし草	★★★☆
金の指輪	★☆☆☆

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●仲間呼び【グールを呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	×

※1……デスプリーストに呼び出されたときにのみ出現

リストID 129 あやしいかげ

襲ってくる

系統	出現場所
エレメント系	海(海上)、サザンビーク国領夜、サヴェッラ地方夜



HP	86
MP	0
攻撃力	95
守備力	70
すばやさ	68
経験値	78
ゴールド	21G

倒されたモンスターの影の集合体。こちらのテンションを上げていないと、ダメージを与えにくい。呪いのきりが効かない主人公が、テンションを上げてから攻撃しよう。

宝	
レンネットのこな	★★½
こうもりの羽	★★

おどかしたときの反応：すぐに逃げる

行動：●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●呪いのきり【全体/1ターン休み】 ●仲間呼び【あやしいかげを呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 130 キラーアーマー

襲ってくる

系統	出現場所
物質系	サザンビーク国領(北部)(※1)、砂漠地方



HP	145
MP	20
攻撃力	151
守備力	136
すばやさ	70
経験値	124
ゴールド	78G

人間を襲う真っ赤な鎧。攻守の両面にすぐれ、しかもラリホーマを唱えてくる。攻撃用の呪文が有効なほか、マホカンタを使ってラリホーマを跳ね返すのもひとつの手。

宝	
兵士の剣	★½
あつでのよろい	★

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●ラリホーマ【呪文/全体/眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	○

リストID 131 スライムベホマズン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
スライム系	サザンビーク国領、ライドンの塔、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)、トロルの迷宮、暗黒魔城都市



HP	180
MP	∞
攻撃力	140
守備力	60
すばやさ	80
経験値	136
ゴールド	24G

その名のとおりベホマズンを使う大型のスライム。ベホマズンを使われると与えたダメージがムダになるので、最初に倒そう。ときどきではあるが、マホトーンが効く。

宝	
アモールの水	★
せかいじゅのしずく	½

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●のしかかる【1体/ダメージ】 ●ボディアタック【1体/ダメージ】 ●ベホマ【呪文/味方1体/HP回復】 ●ベホマズン【呪文/味方全体/HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

※1……異変後は昼にのみ出現

リストID 132 エリミネーター

つねに襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：海(小島＆岬)、サザンビーク国領(北部)夜、サヴェッラ地方夜



HP	123
MP	0
攻撃力	126
守備力	97
すばやさ	69

夜を中心に姿を見せる、半裸の怪人。たまにテンションを上げるのに加え、まぶしい光を使ってこちらの目をくらませる。ダメージを与える呪文や特技は、どれも効果的。

経験値	ゴールド
106	48G

宝	
怒りのタトゥー	★½☆☆
鉄のオノ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- まぶしい光【全体／命中率低下】
- ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 133 メイジキメラ

襲ってくる

系統：鳥系

出現場所：サザンビーク国領(北部)、王家の山、リブルアーチ地方、ライドンの塔



HP	108
MP	8
攻撃力	106
守備力	108
すばやさ	98

呪文が使える、キメラの一種。もえさかるかえんを吐くだけでなく、ベホイミでHPの回復も行なう。マホトーンで呪文を封じたり、ザラキで一気に倒したりするといい。

経験値	ゴールド
115	53G

宝	
キメラのつばさ	★★★☆
ふしぎなぼうし	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】
- もえさかるかえん【全体／炎系】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	◎
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	△

リストID 134 エビルドライブ

つねに襲ってくる

系統：悪魔系

出現場所：サザンビーク国領(北部)昼、砂漠地方夜、サヴェッラ地方昼



HP	126
MP	0
攻撃力	111
守備力	98
すばやさ	81

悪魔の骨に乗ったモンスター。マヒャド斬りやこおりつく息といった、氷の力を持つ攻撃をくり出してくる。ヒャド系や吹雪系に強い防具があるなら、装備しておこう。

経験値	ゴールド
131	56G

宝	
どうのつるぎ	★★☆☆
冷たいチーズ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド斬り【1体／ヒャド系】
- こおりつく息【全体／吹雪系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 135 キラーモス

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	王家の山、サヴェッラ地方 夜



HP	84
MP	8
攻撃力	94
守備力	91
すばやさ	70
経験値	116
ゴールド	21G

人間を死へと誘う蛾。この魔物が使うもうどくのきりで猛毒に冒されると、ダメージを毎ターン受けてしまう。最大HPはやや低いので、特技などで手早く倒したい。

宝	レア度
レンネットのこな	★★★☆
おかしな薬	★★½☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヌーサ【呪文／全体／命中率低下】
- もうどくのきり【全体／猛毒】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	○

リストID 136 モビルフォース

系統	出現場所
怪人系	海(小島＆岬)(※1)、ライドンの塔(※1)



HP	645
MP	13
攻撃力	178
守備力	120
すばやさ	74
経験値	318
ゴールド	150G

モビルヘッドたち4体が合体したもの。最大HPが極めて高く、しかも合体直後をはじめ、定期的に痛恨の一撃をくり出す。防御を活用しながら、回復重視で戦うといい。

宝	レア度
特やくそう	★★☆☆
はがねのつるぎ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	△	マホトーン	○
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	○

リストID 137 モビルヘッド

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	海(小島＆岬)、ライドンの塔



HP	90
MP	∞
攻撃力	65
守備力	110
すばやさ	80
経験値	81
ゴールド	38G

わがままな性格をした、自称「史上最強戦士」。軍団員が4体ともそろっていると、号令をかけて合体する。ザオリクも使うので、合体されたくなければ、この敵から倒そう。

宝	レア度
まんげつ草	★★☆☆
鉄かぶと	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- 合体してモビルフォースになる

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

※1……モビルヘッド、モビルボディ、モビルライト、モビルレフトが合体したときにのみ出現

リストID 138 モビルボディ

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	海(小島＆岬)、ライドンの塔



HP	75
MP	0
攻撃力	84
守備力	110
すばやさ	72

身勝手な性格の、自称「世界最強勇士」。軍団員のなかで攻撃力がもっとも高いが、身を守っているだけの場合も多い。倒すのは、あとまわしにしてかまわないだろう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	71
ゴールド	38G

宝	
岩塩	★★½☆
鉄のよろい	★☆☆☆

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動: ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】

リストID 139 モビルライト

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	海(小島＆岬)、ライドンの塔



HP	75
MP	10
攻撃力	71
守備力	110
すばやさ	83

高飛車な性格の、自称「宇宙最強騎士」。モンスターたちのHPが減っていると、ベホマラーで回復を行なう。ただし、最大MPの関係で、ベホマラーは1回しか使えない。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	○

経験値	61
ゴールド	38G

宝	
どくけし草	★★½☆
はがねのつるぎ	★☆☆☆

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動: ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】

リストID 140 モビルレフト

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	海(小島＆岬)、ライドンの塔



HP	75
MP	12
攻撃力	71
守備力	110
すばやさ	83

自己中心的な性格の、自称「地上最強剣士」。ピオリムを唱え、すばやさを上げることがある。それほどやっかいな相手ではないので、通常攻撃などで倒せばOKだ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	61
ゴールド	38G

宝	
やくそう	★★½☆
鉄の盾	★☆☆☆

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動: ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ピオリム【呪文／味方1グループ／すばやさ上昇】

リストID 141 笛吹き羊男(ふえふきひつじおとこ)

襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：サヴェッラ地方 昼



HP	131
MP	0
攻撃力	95
守備力	91
すばやさ	66

ヒツジの世話をするのが好きな獣人。まきばの曲でダメージを与えてきたり、ひつじかぞえ歌でパーティ全員を眠らせたりする。メラ系の攻撃を活用し、早めに倒したい。

経験値	113
ゴールド	57G

宝	
まじゅうの皮	★★½☆
毛皮のフード	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- まきばの曲【1体／ぐんたい系】
- ひつじかぞえ歌【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	△	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 142 アイアンクック

つねに逃げる

系統：マシン系

出現場所：海(小島＆岬)、リブルアーチ地方 昼、サヴェッラ地方 昼



HP	99
MP	99
攻撃力	99
守備力	125
すばやさ	99

暗殺に使われる、鳥型のマシン。自分のHPが残りわずかになると、自爆して弾け飛ぶ。名前が「クック」であるだけに、最大HPをはじめ、ステータスの多くが99。

経験値	96
ゴールド	65G

宝	
鉄のクギ	★★★☆
鉄のむねあて	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はじけとぶ【全体／自爆してダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	△	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 143 ドールマスター

襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：海(小島＆岬)、リブルアーチ地方 夜



HP	130
MP	8
攻撃力	120
守備力	112
すばやさ	75

人形使いたちの頂点に立つ魔物。各種の劇を演じるのに加え、キメラの人形にもえさかるかえんを吐かせ、ダメージを与えてくる。メラ系やギラ系の攻撃を使って倒そう。

経験値	132
ゴールド	77G

宝	
キメラのつばさ	★★½☆
おどりこの服	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヌーサ【呪文／全体／命中率低下】
- もえさかるかえん【全体／炎系】
- わらえるストーリー【全体／1ターン休み】
- 愛のものがたり【全体／相手ごとに異なる効果(※1)】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	○

※1……主人公には混乱、ヤンガス＆ゼシカ＆モリーには1ターン休み、ククール＆ゲルダには眠りの効果

リストID 144 死のさそり

つねに襲ってくる

系統	出現場所
虫系	砂漠地方



HP	68
MP	0
攻撃力	130
守備力	164
すばやさ	78
経験値	99
ゴールド	21G

出会った人間に死を与える恐怖のサソリ。急所突きを使い、こちらを一撃で倒そうとする。守備力がかなり高いので、バギ系やヒャド系の呪文などで攻撃するのが有効だ。

宝：どくけし草／どくばり

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●毒攻撃【1体／ダメージ＋毒】 ●急所突き【1体／一撃で倒すかダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 145 マッスルアニマル

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	王家の山、リブルアーチ地方(南部)



HP	142
MP	∞
攻撃力	127
守備力	104
すばやさ	72
経験値	123
ゴールド	48G

戦闘狂のヒョウ型モンスター。テンションを上げてから攻撃することをくり返す。複数の敵にテンションを上げられた場合、つぎのターンは防御を行なうのが無難。

宝：パワーベルト／アサシンダガー

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ツメ振りまわし【1体／ダメージ】 ●しんくうは【全体／バギ系】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 146 アイアンダッシュ

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	リブルアーチ地方、ライドンの塔



HP	48
MP	0
攻撃力	123
守備力	255
すばやさ	107
経験値	138
ゴールド	102G

銀色の殻を持った、昆虫の魔物。高い守備力とすばやさを誇るうえ、さまざまな攻撃に強い。反面、最大HPは低いので、呪文などで攻めていけば、すぐに倒せるだろう。

宝：鉄のかま／鉄かぶと

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●たいあたり【1体／相手と自分にダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 147 フレイム

つねに襲ってくる

系統	出現場所
エレメント系	砂漠地方、暗黒魔城都市(→P.672)



HP	98
MP	0
攻撃力	112
守備力	92
すばやさ	78

地獄の炎に生命が宿ったもの。見た目どおり、火の息やもえさかるかえんで攻撃してくる。バギ系やヒャド系がよく効くので、それらの攻撃でダメージを与えていくといい。

経験値	ゴールド
143	21G

宝	レア度
とうぞくのこしみの	★★½
辛口チーズ	★½

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 火の息【全体／炎系】
- もえさかるかえん【全体／炎系】

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	△	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 148 ブラッドマミー

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	闇の遺跡



HP	138
MP	0
攻撃力	118
守備力	75
すばやさ	65

暗黒神の信者だった人間のミイラ。呪いの玉を投げ、こちらを1ターン休みにしようとする。呪いの効かない主人公を中心に、ヒャド系以外の呪文や特技を使って倒そう。

経験値	ゴールド
125	24G

宝	レア度
バンダナ	★★★
あかいカビ	★★½

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 呪いの玉【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 149 ソードファントム

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	闇の遺跡



HP	102
MP	0
攻撃力	134
守備力	115
すばやさ	79

みずから暗黒神のいけにえとなった者の魂。闇の遺跡に出現するほかの多くの敵と同じく、テンションを上げてから攻撃しないと、ダメージを与えにくい点に注意。

経験値	ゴールド
164	51G

宝	レア度
アモールの水	★★
まほうのせいすい	★½

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いなずま【全体／イオ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 150 バトルレックス

つねに襲ってくる
系統：ドラゴン系
出現場所：王家の山、リブルアーチ地方(南部)



HP	171
MP	0
攻撃力	155
守備力	108
すばやさ	65

オノを手にした大型のドラゴン。攻撃力が高めで、はやぶさ斬りやもえさかるかえんをくり出す。王家の山では強敵なので、ドラゴン斬りなどを使い、全力で戦いたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値 216
ゴールド 83G

宝	
竜のうろこ	★★☆☆
ドラゴンのふん	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●はやぶさ斬り【1体／2回攻撃】
●もえさかるかえん【全体／炎系】

リストID 151 しにがみきぞく

つねに襲ってくる
系統：ゾンビ系
出現場所：闇の遺跡、リブルアーチ地方(北部)夜



HP	122
MP	0
攻撃力	142
守備力	110
すばやさ	88

ロバのモンスターに乗った魔界の貴族。たまに呪いの紋章を描き、60強のダメージを与えてくる。テンションを上げたのち、全員で攻撃して倒すのがオススメだ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値 176
ゴールド 84G

宝	
鉄の盾	★½☆☆
ホーリーランス	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●呪いの紋章【1体／ダメージ】

リストID 152 ジャンバラヤン

襲ってくる
系統：悪魔系
出現場所：リブルアーチ地方



HP	144
MP	0
攻撃力	158
守備力	115
すばやさ	80

トゲトゲの尻尾を持つ田舎出身の悪魔。通常攻撃のほか、回転攻撃を使ってくることがある。攻撃力がやや高めなので、パーティの残りHPに注意しながら戦おう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

経験値 155
ゴールド 68G

宝	
やくそう	★★½☆
スパンコールドレス	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●回転攻撃【全体／ダメージ】
●呪いの指差し【1体／1ターン休み】

リストID 153 オークキング

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	王家の山、リブルアーチ地方、ライドンの塔



HP	148
MP	18
攻撃力	132
守備力	117
すばやさ	74
経験値	154
ゴールド	57G

オークたちの君主。倒されたモンスターがいると、ザオラルを唱えて生き返らせようとする。敵全体を攻撃してまとめて倒すか、マホトーンなどで呪文を封じるといい。

宝	
まじゅうの皮	★★½☆☆
ロングスピア	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	○

リストID 154 エビルスピリッツ

襲ってくる

系統	出現場所
エレメント系	闇の遺跡、ライドンの塔



HP	75
MP	0
攻撃力	95
守備力	76
すばやさ	81
経験値	138
ゴールド	14G

魂の集合体の魔物。あまい息などを使ってくるほか、テンションを上げていないとダメージを与えにくい。倒す必要がなければ、おどかして追い払うのが手っ取り早い。

宝	
まんげつ草	★★☆☆☆
エルフの飲み薬	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：すぐに逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】 ●あまい息【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	×
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 155 サイレス

襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	リブルアーチ地方昼、ライドンの塔



HP	161
MP	16
攻撃力	141
守備力	107
すばやさ	91
経験値	167
ゴールド	48G

静寂を好む怪鳥。わしづかみを使うのに加え、マホトーンやバシルーラの呪文もあやつる。こちらの呪文は封じられる可能性があるので、特技を中心に戦うのがオススメ。

宝	
キメラのつばさ	★★☆☆☆
ウィングエッジ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●わしづかみ【1体／ダメージ】 ●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】 ●バシルーラ【呪文／チームをもどす】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	○

リストID 156 ゴーレム

つねに襲ってくる

系統：物質系

出現場所：リブルアーチ地方、ライドンの塔



HP	225
MP	0
攻撃力	177
守備力	153
すばやさ	80

廃墟のレンガが人の形をとったもの。攻撃力や守備力が高いうえ、痛恨の一撃をくり出してくる場合もある。強力な呪文や特技を連発して、戦いが長引くのを避けよう。

経験値	ゴールド
237	75G

宝	
レンネットのこな	★★½
パワーベルト	★

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 157 なぞの神官

襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：闇の遺跡



HP	138
MP	50
攻撃力	103
守備力	90
すばやさ	76

かつて暗黒神に仕えていた神官。ベギラゴンやザオリクといった、上級呪文を使いこなす。闇の遺跡に現れる敵としては比較的弱めなので、最初に倒してしまいたい。

経験値	ゴールド
183	95G

宝	
まほうの法衣	★½
はがねのかま	½

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
- 呪いの玉【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 158 アイスチャイム

つねに襲ってくる

系統：物質系

出現場所：雪山地方 昼



HP	124
MP	20
攻撃力	108（※1）
守備力	118
すばやさ	85

氷で作られた鐘。つぎつぎと仲間を呼び、8体になった時点で死の曲やレベルアップの曲を奏でる。ベギラゴンなどを使ってすばやく全滅させなければ、非常に危険だ。

経験値	ゴールド
68	18G

宝	
こおりのチーズ	★
インテリめがね	½

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】（※2）
- 死の曲【全体／息の根を止める】
- 仲間呼び【アイスチャイムかトロルを呼ぶ】
- レベルアップの曲【ステータス上昇＋行動変化】

攻撃の効きやすさ（※1）

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	×	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

※1……レベルアップの曲の使用後は「攻撃力：128、ラリホー系＆メダパニ系の効きやすさ：△、1ターン休み系の効きやすさ：○」
※2……レベルアップの曲の使用後にのみ使う

リストID 159 うごくせきぞう

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	ライドンの塔



HP	266
MP	0
攻撃力	188
守備力	162
すばやさ	80

魂が宿って動き出した、石像職人会心の作品。行動パターンは単純だが、ステータスが高く、手ごわい敵。受けるダメージをスクルトなどで減らしつつ戦うといい。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	306
ゴールド	135G

宝	
石のぼうし	★★☆☆
まもりのルビー	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●踏みつけ【1体／ダメージ】

リストID 160 マヒャドフライ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
虫系	薬草園の洞くつ



HP	126
MP	30
攻撃力	107
守備力	120
すばやさ	86

こごえ死んだ動物の肉に群がるハエ。マヒャドの呪文を唱え、パーティ全員にダメージを与えてくる。マホトーンなどで呪文を封じれば、ほぼ無力化することが可能。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	160
ゴールド	54G

宝	
うしのふん	★★☆☆
ドラゴンのふん	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】

リストID 161 スライムダーク

襲ってくる

系統	出現場所
スライム系	闇の世界、パルミド地方(異変後)(→P.672)、翼を持つ者の場所(風鳴りの山／異変後)(→P.672)など



HP	97
MP	16
攻撃力	138
守備力	97
すばやさ	87

闇の世界に生息するスライム。スラ・ストライクやメラミを集団で連発してきたときのダメージは、かなりのものだ。攻撃用の特技やザラキなどを使って倒したい。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	○

経験値	87
ゴールド	18G

宝	
やくそう	★★½☆
マジカルハット	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●スラ・ストライク【1体／ダメージ】
●メラミ【呪文／1体／メラ系】

リストID 162 ブリザード

つねに襲ってくる

系統：エレメント系

出現場所：雪山地方昼、薬草園の洞くつ



HP	113
MP	10
攻撃力	99
守備力	115
すばやさ	78

凍てついた心がモンスターと化したもの。ザラキの呪文を1回だけ唱えられる。行動される前に集中攻撃して倒すのがベストだが、マホトーンなどで呪文を封じるのも手。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	○
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	199
ゴールド	24G

宝	
まほうのせいすい	★★☆☆☆
こおりのチーズ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザラキ【呪文／全体／息の根を止める】
- こおりつく息【全体／吹雪系】

リストID 163 ダースウルフェン

つねに襲ってくる

系統：獣系

出現場所：メディばあさんの家(→P.673)、雪山地方(→P.673)、薬草園の洞くつ



HP	166
MP	0
攻撃力	152
守備力	123
すばやさ	87

群れをなして獲物を仕留める闇のオオカミ。集団で出現することが多いばかりか、仲間も呼ぶ。ザキ系は効かないので、ベギラゴンやバギクロスなどでまとめて倒そう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	108
ゴールド	39G

宝	
やくそう	★★½☆☆
まじゅうの皮	★★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 仲間呼び【ダースウルフェンを呼ぶ】

リストID 164 トロル

つねに襲ってくる

系統：悪魔系

出現場所：闇の遺跡、リブルアーチ地方、雪山地方昼(※1)、隔絶された台地、トロルの迷宮



HP	423
MP	0
攻撃力	210
守備力	66
すばやさ	51

棍棒を力まかせに振りまわす巨人。攻撃の空振りは多いが、痛恨の一撃では200弱ものダメージを与えてくる。残りHPしだいでは、防御をすることも考えたほうが無難。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	210
ゴールド	69G

宝	
怒りのタトゥー	★½☆☆☆
大かなづち	★☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】

※1……アイスチャイムに呼び出されたときにのみ出現

リストID 165 吹雪の魔女

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	雪山地方



HP	221
MP	0
攻撃力	125
守備力	124
すばやさ	88
経験値	186
ゴールド	84G

雪山地方を住処にする女悪魔。1ターンに2回連続で行動し、テンションを大きく上げてからつめたい息を吐いてくる。フバーハを使い、受けるダメージを減らすと安心。

宝	
鉄のおうぎ	★½☆☆
てんばつの杖	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- つめたい息【全体／吹雪系】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 一気にハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 166 スノーエイプ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	雪山地方



HP	186
MP	0
攻撃力	128
守備力	110
すばやさ	89
経験値	202
ゴールド	36G

雪のように白い毛皮を持つサルのモンスター。痛恨の一撃をくり出したり、氷のかたまりを投げてきたりする。ヒャド系以外の呪文や特技でダメージを与えていこう。

宝	
大きづち	★★☆☆
こおりのチーズ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 氷のかたまり【全体／ヒャド系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 167 ベルザブル

つねに襲ってくる

系統	出現場所
虫系	竜骨の迷宮



HP	154
MP	16
攻撃力	121
守備力	128
すばやさ	95
経験値	165
ゴールド	32G

竜たちの死肉をエサとするハエ。ふだんはほぼ何もしないが、ほかの魔物が倒されるとメガザルで復活させる。メガザルを使わせずに倒したいなら、呪文を封じればOK。

宝	
うしのふん	★★½☆
ドラゴンのふん	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- メガザル【呪文／味方全体／自分を犠牲にして蘇生】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	○
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	○
バギ	○	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	△	マホトーン	△
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	○

リストID 168 キラーマシン

つねに襲ってくる

系統：マシン系

出現場所：雪山地方、薬草園の洞くつ、竜骨の迷宮



HP	165
MP	0
攻撃力	158
守備力	146
すばやさ	90

とある博士が開発した破壊兵器。1ターンにかならず2回行動し、マヒャド斬りやレーザー攻撃などをくり出してくる。イオ系の呪文を使うなどして、早めに倒したい。

経験値	315
ゴールド	87G

宝	
鉄のむねあて	★½☆☆
はがねのつるぎ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 弓矢うち【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- レーザー攻撃【全体／ダメージ】
- マヒャド斬り【1体／ヒャド系】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 169 アイスビックル

つねに襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：雪山地方夜、薬草園の洞くつ



HP	198
MP	24
攻撃力	182
守備力	130
すばやさ	91

雪山で生まれ育った、氷の怪人。通常攻撃のほかに、マホカンタやベホイミの呪文を使うこともある。マホカンタで跳ね返されないよう、呪文を使わずに戦うといい。

経験値	221
ゴールド	117G

宝	
パワーベルト	★½☆☆
鉄のツメ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】
- ベホイミ【呪文／自分／HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 170 シャドー

襲ってくる

系統：エレメント系

出現場所：闇の世界、マイエラ地方（南部／異変後）(→P.673)、トロデーン国領（西部／異変後）(→P.673)など



HP	154
MP	0
攻撃力	134
守備力	85
すばやさ	92

影から影へと乗り移る闇の魔物。こちらの攻撃をかわしやすかったり、バギ系などを無効にしたりと、やっかいな性質を持つ。おどかして追い払うのもひとつの対処法だ。

経験値	216
ゴールド	21G

宝	
ブロンズナイフ	★★☆☆
てっかめん	½☆☆☆

おどかしたときの反応：すぐに逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- こおりつく息【全体／吹雪系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 171 メタルキング

メタル

つねに逃げる

系統：スライム系

出現場所：竜骨の迷宮、翼を持つ者の場所(風鳴りの山)、人跡未踏の森、竜神の道、天の祭壇、追憶の回廊(※1)など



HP	20
MP	66
攻撃力	166
守備力	4096
すばやさ	255
経験値	30010
ゴールド	360G

巨大な身体のメタル系モンスター。まじんのかなづちの特技を使うなどして会心の一撃を出さなければ、倒すのは難しい。もし倒せたら、3万以上の経験値を獲得できる。

宝：スライムのかんむり／オリハルコン

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ボディアタック【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	×	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	×	ルカニ	×
ぐんたい	×	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 172 樹氷の竜

襲ってくる

系統：ドラゴン系

出現場所：雪山地方、薬草園の洞くつ



HP	286
MP	30
攻撃力	190
守備力	130
すばやさ	86
経験値	326
ゴールド	93G

樹氷から作り出された氷のドラゴン。ベホマラーを使われる前に、メラ系やギラ系の呪文などで手早く倒そう。珍しい武器であるこおりのやいばをまれに落とす。

宝：竜のうろこ／こおりのやいば

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】 ●からみつくいばら【1体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 173 ごくらくちょう

襲ってくる

系統：鳥系

出現場所：隔絶された台地、翼を持つ者の場所、神鳥の巣、アスカンタ国領(異変後)(※2)、トロデーン国領(異変後)(※2)など



HP	173
MP	32
攻撃力	113
守備力	99
すばやさ	92
経験値	163
ゴールド	65G

派手な体色をしたワシの魔物。モンスターのHPが減ると、ベホマラーを唱えて回復させる。パーティの一番うしろの人ばかりを通常攻撃で狙ってくる点にも要注意。

宝：イーグルダガー／くじゃくのおうぎ

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】 ●バシルーラ【呪文／チームをもどす】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

※1……特定の場所でくちぶえを使ったときにのみ出現　※2……デュラハーンに呼び出されたときにのみ出現

リストID 174 ドラゴンバゲージ

襲ってくる

系統	出現場所
ドラゴン系	竜骨の迷宮、隔絶された台地(西部)昼、神鳥の巣



HP	268
MP	0
攻撃力	158
守備力	118
すばやさ	92
経験値	302
ゴールド	92G

ツボを抱えた緑色の竜。最大HPが高いうえ、はげしい炎を吐く。フバーハを使ってはげしい炎のダメージを抑えつつ、イオ系の呪文やドラゴン斬りなどで攻撃しよう。

宝	
ドラゴンのふん	★★☆☆☆
竜のうろこ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- はげしい炎【全体/炎系】
- 一気飲み【自分/HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 175 マジックリップス

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	竜骨の迷宮、海賊の洞くつ、隔絶された台地、神鳥の巣



HP	131
MP	∞
攻撃力	130
守備力	128
すばやさ	93
経験値	149
ゴールド	27G

ロマンチックな伝説を持つ魔物。ラリホーマとなめまわしで、こちらの行動を封じようとする。最大HPはそれほど高くないので、優先的に狙って倒してしまいたい。

宝	
まんげつ草	★★½☆☆
みず草のカビ	★★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ラリホーマ【呪文/全体/眠り】
- マジックバリア【呪文/味方全体/耐性上昇】
- なめまわし【1体/1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

リストID 176 ボーンファイター

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	海賊の洞くつ、隔絶された台地、神鳥の巣



HP	180
MP	16
攻撃力	146
守備力	128
すばやさ	94
経験値	283
ゴールド	107G

4本の腕にそれぞれ武器を構えた戦士。かえん斬りやいなずま斬りなど、多彩な剣技を放つ。1ターンに2回行動することもあるため、守備力を上げながら戦うといい。

宝	
バトルアックス	★½☆☆☆
はがねのつるぎ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- マヒ攻撃【1体/ダメージ+マヒ】
- ルカナン【呪文/全体/守備力低下】
- かえん斬り【1体/ギラ系】
- いなずま斬り【1体/イオ系】
- しんくう斬り【1体/バギ系】
- マヒャド斬り【1体/ヒャド系】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 177 ストーンマン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	隔絶された台地、神鳥の巣



HP	278
MP	0
攻撃力	223
守備力	113
すばやさ	78

暗黒神をまつった神殿の岩に悪しき魂が宿ったもの。攻撃力が高いうえ、痛恨の一撃もくり出してくる。何度も攻撃される前に、呪文や特技を駆使して倒したいところだ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	340
ゴールド	57G

宝	
上やくそう	★★½☆☆
ばくだん岩のカケラ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- ●ちからため【自分／テンション上昇】

リストID 178 あんこくちょう

襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	闇の世界、トラペッタ地方(西部／異変後)(→P.673)、海(小島&岬)(異変後)(→P.673)など



HP	163
MP	36
攻撃力	170
守備力	130
すばやさ	98

闇の世界に住む鳥。おもに通常攻撃やわしづかみで攻めてくるが、たまにベホマラーなどの呪文も使う。眠らせたりはできないため、ふつうにダメージを与えていこう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	224
ゴールド	39G

宝	
キメラのつばさ	★★☆☆
こうもりの羽	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●わしづかみ【1体／ダメージ】
- ●スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- ●バシルーラ【呪文／チームをもどす】

リストID 179 キングムーチョ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	隔絶された台地(昼)、神鳥の巣



HP	316
MP	24
攻撃力	189
守備力	107
すばやさ	96

丸々と太った戦士。バイキルトでモンスターの攻撃の威力を上げられると危険。最大HPが高いので、メラゾーマなどの強力な呪文や特技も併用して攻めるといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	318
ゴールド	77G

宝	
上やくそう	★★½☆☆
マジカルハット	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●バイキルト【呪文／味方1体／通常攻撃などの威力増加】

リストID 180 影の騎士

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	闇の世界（西部）、トラペッタ地方（西部／異変後）昼（→P.673）、海（小島＆岬）（異変後）（→P.673）など



ステータス	値
HP	240
MP	0
攻撃力	186
守備力	132
すばやさ	95
経験値	304
ゴールド	47G

古の時代から暗黒神に忠誠を誓う騎士。眠り攻撃やマヒ攻撃で状態変化を引き起こしてくる。メラ系やギラ系の呪文などを使うか、先に相手をマヒさせるのが効果的。

宝	レア度
まんげつ草	★★½☆☆
せいどうの盾	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】
- マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 181 まかいじゅ

襲ってくる

系統	出現場所
植物系	闇の世界、アスカンタ国領（異変後）（→P.673）、ベルガラック地方（中央部／異変後）（→P.673）など



ステータス	値
HP	334
MP	0
攻撃力	188
守備力	126
すばやさ	84
経験値	333
ゴールド	84G

魔界に生える樹木。まかいじゅの葉でモンスターを生き返らせたり、死のおどりで相手を一撃で倒したりする。ベスカトレを使って踊りを封じつつ、最優先で倒したい。

宝	レア度
上やくそう	★★★☆
せかいじゅの葉	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 死のおどり【踊り／全体／息の根を止める】
- まかいじゅの葉【味方1体／蘇生】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 182 ドラゴンソルジャー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ドラゴン系	竜骨の迷宮、隔絶された台地、神鳥の巣



ステータス	値
HP	208
MP	0
攻撃力	187
守備力	146
すばやさ	108
経験値	283
ゴールド	86G

オノを振りまわす、竜族の兵士。痛恨の一撃と、はげしい炎が強力だ。スクルトやフバーハを使い、それらの攻撃によるダメージを受けにくくしながら戦っていこう。

宝	レア度
竜のうろこ	★½☆☆
鉄のオノ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- はげしい炎【全体／炎系】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 183 サンダーサタン

つねに襲ってくる

系統：悪魔系

出現場所：海賊の洞くつ、隔絶された台地夜、神鳥の巣



HP	179
MP	0
攻撃力	132
守備力	138
すばやさ	97

地獄の雷を放つ悪魔。雷光をあやつるのが得意で、いなずまやまぶしい光を使う。呪文などで攻めればまぶしい光の影響を受けずにすむが、イオ系は効かないので注意。

経験値	250
ゴールド	72G

宝	
あくまのしっぽ	★½☆☆
まどうしの杖	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- いなずま【全体／イオ系】
- 呪いの玉【1体／1ターン休み】
- まぶしい光【全体／命中率低下】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	×	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	△	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 184 スピンサタン

襲ってくる

系統：エレメント系

出現場所：闇の神鳥の巣、サザンビーク国領（中央部／異変後）（→P.673）など



HP	236
MP	12
攻撃力	196
守備力	135
すばやさ	99

「闇の太陽」の異名を持つ魔物。マヌーサやぶきみな光といった、ダメージはないがイヤらしい攻撃をしてくる。イオ系やヒャド系の呪文などを使って倒すといいだろう。

経験値	301
ゴールド	99G

宝	
やくそう	★★☆☆
やいばのブーメラン	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- マヌーサ【呪文／全体／命中率低下】
- やけつく息【全体／マヒ】
- ぶきみな光【全体／耐性低下】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 185 闇の司祭

襲ってくる

系統：悪魔系

出現場所：闇の神鳥の巣、トラペッタ地方（異変後）（→P.673）、リーザス地方（西部／異変後）昼（→P.673）など



HP	193
MP	16
攻撃力	163
守備力	177
すばやさ	108

暗黒神の復活を強く願う司祭。バギクロスを唱え、パーティ全員にダメージを与えてくる。バギ系を無効にするので、しんくうはなどを使用するのは避けること。

経験値	316
ゴールド	152G

宝	
レザーマント	★½☆☆
聖者の灰	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 呪い攻撃【1体／ダメージ＋1ターン休み】
- バギクロス【呪文／全体／バギ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	×	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 186 ボーンナイト

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	隔絶された台地夜、神鳥の巣



HP	236
MP	9
攻撃力	184
守備力	110
すばやさ	98

ロバの魔物にまたがった骨の騎士。こちらのテンションを上げなければ、ダメージを与えにくい。ベホイミでHPを回復されないよう、一気に倒すのがオススメ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	304
ゴールド	108G

宝	
ホーリーランス	★½☆☆
マジカルハット	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホイミ【呪文／自分／HP回復】
- さみだれ突き【対象ランダム／3～4回攻撃】

リストID 187 ヘドロイド

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	闇の世界(東部)、闇の神鳥の巣



HP	236
MP	25
攻撃力	188
守備力	98
すばやさ	99

闇の世界のヘドロから生まれたモンスター。ルカナンやバイキルトを使い、与えるダメージを増やそうとする。マホトーンなどで呪文を封じれば、戦いやすくなるはずだ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	287
ゴールド	92G

宝	
みず草のカビ	★★½☆
レザーマント	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
- バイキルト【呪文／味方1体／通常攻撃などの威力増加】
- コミックソング【全体／1ターン休み】

リストID 188 エビルホーク

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	隔絶された台地、翼を持つ者の場所



HP	249
MP	20
攻撃力	172
守備力	118
すばやさ	99

鳥と獣の長所を併せ持つ魔物。スクルトなどを使うのに加え、はげしい炎を吐くこともある。ヒャド系とデイン系の攻撃をメインに使用し、ダメージを与えていこう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	305
ゴールド	89G

宝	
キメラのつばさ	★★★☆
くじゃくのおうぎ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】
- はげしい炎【全体／炎系】

リストID 189 デスターキー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	闇の世界（東部）、トラペッタ地方（中央部／異変後）、パルミド地方（東部／異変後）（→P.673）など



HP	214
MP	12
攻撃力	158
守備力	129
すばやさ	110

空を飛ばないかわりに、剣を持つようになった魔鳥。おたけびをあげ、パーティ全員を1ターン休みにしようとする。こちらの行動を封じられる前に、優先的に倒したい。

経験値	309
ゴールド	110G

宝	
ガーターベルト	★★☆☆
まどろみの剣	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
- かまいたち【1体／バギ系】
- おたけび【全体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

リストID 190 ワニバーン

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	隔絶された台地昼、翼を持つ者の場所（エジェウスの石碑）



HP	512
MP	0
攻撃力	223
守備力	96
すばやさ	75

赤いたてがみの生えた空飛ぶワニ。最大HPが高めなうえ、ボディプレスで大ダメージを与えてくる。メラゾーマなどの強力な攻撃を使い、長期戦を避けるのが理想だ。

経験値	617
ゴールド	207G

宝	
ヘアバンド	★★☆☆
うろこのよろい	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ボディプレス【全体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 191 スケアフレイル

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	闇の神鳥の巣、リブルアーチ地方（北部／異変後）夜、トラペッタ地方（東部／異変後）（→P.673）など



HP	292
MP	0
攻撃力	195
守備力	242
すばやさ	105

首を失い命を落とした騎士がモンスター化したもの。守備力が高く、しかもルカニ系があまり効かないことを考えると、呪文などを中心に戦ったほうがいいだろう。

経験値	326
ゴールド	207G

宝	
どくけし草	★★½☆
ゾンビメイル	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 仲間呼び【あんこくちょうを呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 192 ゲロンガー

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	翼を持つ者の場所夜、神鳥の巣、人跡未踏の森



HP	183	
MP	14	
攻撃力	102	(※1)
守備力	126	
すばやさ	100	

背中に悪魔の顔を持つカエル。ダメージを受けるたびに裏返り、背中の顔を向けているときはザキなどを使う。テンションを上げてから攻撃して、裏返さずに一掃しよう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	166
ゴールド	24G

宝	
みず草のカビ	★★½☆☆
バンダナ	★★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザキ【呪文／1体／息の根を止める】(※2)
- こおりつく息【全体／吹雪系】(※2)
- やけつく息【全体／マヒ】(※2)

リストID 193 ダイス・ド・デビル

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	翼を持つ者の場所昼、神鳥の巣、人跡未踏の森



HP	284	
MP	28	
攻撃力	148	(※3)
守備力	118	(※3)
すばやさ	101	

複数の目を仮面で隠した魔獣。本気を出すと攻撃力と守備力が激増するほか、イオナズンなどを使い出す。メガザルロックを呼ぶこともあるため、最初に倒すのが基本。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	245
ゴールド	131G

宝	
皮のぼうし	★★☆☆☆
いのりの指輪	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】(※4)
- イオナズン【呪文／全体／イオ系】(※4)
- ベホイミ【呪文／自分／HP回復】
- 仲間呼び【メガザルロックを呼ぶ】
- 本気を出す【ステータス上昇+行動変化】

リストID 194 クロコダイモス

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	闇の世界、リーザス地方(異変後)(→P.674)、マイエラ地方(西部／異変後)(→P.674)など



HP	593
MP	0
攻撃力	243
守備力	96
すばやさ	68

闇の力によって変化したワニバーン。多くのステータスが、ワニバーンよりもひとまわり上。ザキ系の呪文がときどき効くので、一撃で倒すのを狙ってみるのも手だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	637
ゴールド	207G

宝	
ヘアバンド	★★½☆☆
うろこのよろい	★☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ボディプレス【全体／ダメージ】

※1……裏返っているときは「攻撃力：204」　※2……裏返っているときにのみ使う
※3……本気を出しているときは「攻撃力：233、守備力：223」　※4……本気を出しているときにのみ使う

リストID 195 サイクロプス

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	翼を持つ者の場所昼、人跡未踏の森、トロルの迷宮



HP	482
MP	0
攻撃力	254
守備力	112
すばやさ	94

青い巨体を誇るひとつ目の悪魔。通常攻撃に加え、たまに痛恨の一撃をくり出す。スクルトなどを使って守備力を上げ、痛恨の一撃で受けるダメージを減らそう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	443
ゴールド	104G

宝	
アモールの水	★★☆☆
大きづち	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】

リストID 196 ブラッドハンド

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	翼を持つ者の場所、神鳥の巣、人跡未踏の森、奈落の祭壇



HP	192
MP	0
攻撃力	159
守備力	123
すばやさ	102

罪人の血でできた、手の形の魔物。ほかのブラッドハンドだけでなく、ごくらくちょうやだいまじんも呼ぶ。強力な全体攻撃を使って、まとめて倒すのが得策だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	146
ゴールド	26G

宝	
やくそう	★★½☆
金の指輪	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 仲間呼び【ブラッドハンド、だいまじん、ごくらくちょうのいずれかを呼ぶ】

リストID 197 ドラゴンブッシュ

襲ってくる

系統	出現場所
ドラゴン系	翼を持つ者の場所（エジェウスの石碑）、人跡未踏の森、トロルの迷宮



HP	436
MP	30
攻撃力	171
守備力	116
すばやさ	102

呪いのイバラで形作られた竜。メラゾーマや、からみつくいばらを使ってくる。最大HPが高いので、一撃で大ダメージを与えられる呪文や特技を連発するといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	356
ゴールド	95G

宝	
いばらのムチ	★★☆☆
はがねのムチ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
- からみつくいばら【1体／1ターン休み】

リストID 198 バッファロン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	人跡未踏の森



HP	360
MP	0
攻撃力	216
守備力	166
すばやさ	104
経験値	363
ゴールド	180G

立派なツノの生えた「黄金の魔獣」。つねにモヒカントと一緒に出現し、2体そろっているあいだは集中攻撃をくり出す場合がある。敵の数を手早く減らしたいところだ。

宝	レア度
あかいカビ	★★½☆☆
鉄のむねあて	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 集中攻撃【1体／4回攻撃／強打系】
- ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 199 モヒカント

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	人跡未踏の森



HP	344
MP	35
攻撃力	204
守備力	170
すばやさ	103
経験値	318
ゴールド	240G

真っ赤なたてがみが目を引く「白銀の魔獣」。ベホマラーを唱え、自分やバッファロンのHPを回復させる。集中攻撃を使われたくなければ、この敵から倒していこう。

宝	レア度
みず草のカビ	★★½☆☆
鉄の盾	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 200 アークデーモン

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	暗黒魔城都市、トラペッタ地方（異変後）、聖地ゴルド地方（異変後）昼など



HP	348
MP	45
攻撃力	252
守備力	165
すばやさ	114
経験値	418
ゴールド	93G

ミニデーモンの成体という説のある大悪魔。イオナズンが強力なので、マホカンタで対抗したい。たまにしか効かないが、マホトーンを使ってみるのもひとつの戦法。

宝	レア度
ばくだん岩のカケラ	★★☆☆☆
バトルフォーク	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／イオ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 201 ボボンガー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ドラゴン系	暗黒魔城都市、トラペッタ地方（東部／異変後）、サザンビーク国領（中央部／異変後）昼など



HP	443
MP	0
攻撃力	249
守備力	148
すばやさ	90

アモールの水が入ったツボを持ち歩く竜。はげしい炎をよく吐き出すほか、HPが減ると一気飲みを行なう。フバーハを使ったのち、バギ系の特技などで攻めるといい。

経験値	376
ゴールド	99G

宝	
ドラゴンのふん	★★☆☆
おいしいミルク	★★☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしい炎【全体／炎系】
- 一気飲み【自分／HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 202 グリゴンダンス

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	暗黒魔城都市、トロデーン国領（西部／異変後）、ベルガラック地方（北部／異変後）など



HP	216
MP	0
攻撃力	148
守備力	159
すばやさ	134

暗黒神に捧げるダンスの踊り手。さまざまな踊りで、こちらを1ターン休みにしたりする。ペスカトレの呪文が有効だが、すばやさが高めなので、ピオリムも併用したい。

経験値	199
ゴールド	47G

宝	
鉄のおうぎ	★★☆☆
あくまのしっぽ	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】
- ステテコダンス【踊り／全体／1ターン休み】
- ハッスルダンス【踊り／味方全体／HP回復】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	○
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 203 クローハンズ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	暗黒魔城都市、サザンビーク国領（最西部／異変後）、北西の孤島（異変後）、人跡未踏の森（東部／異変後）など



HP	283
MP	0
攻撃力	201
守備力	153
すばやさ	129

鋭いツメを装備した武闘派の怪人。回転攻撃は、威力が大きいうえ、ダメージを減らす手段がほとんどない。攻撃用の呪文や特技を使って、なるべく早く倒そう。

経験値	386
ゴールド	110G

宝	
鉄かぶと	★★☆☆
ほのおのツメ	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 回転攻撃【全体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 204 ボストロール

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	トロルの迷宮(※1)、暗黒魔城都市、リブルアーチ地方(南部／異変後)、奈落の祭壇など



HP	780
MP	0
攻撃力	278
守備力	79
すばやさ	82

常識はずれの体力を持つトロルの王者。高い攻撃力からくり出される痛恨の一撃が強烈だ。スクルトやルーンスタッフを使い、受けるダメージを減らすのがオススメ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	426
ゴールド	84G

宝	
特やくそう	★★½
ごくじょうのカビ	★

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】

リストID 205 キングミミック

襲ってくる

系統	出現場所
物質系	暗黒魔城都市、トラペッタ地方(中央部／異変後)昼、アスカンタ国領(北部／異変後)など



HP	340
MP	∞
攻撃力	231
守備力	224
すばやさ	135

暗黒魔城都市の宝箱がモンスターと化したもの。痛恨の一撃をくり出すのに加え、メダパニで混乱させてくることもある。攻撃を集中させ、早めに倒さないと危険だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	402
ゴールド	107G

宝	
鉄のクギ	★★½
かしこさのたね	½

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- メダパニ【呪文／1体／混乱】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】

リストID 206 チキンドラゴ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	暗黒魔城都市、アスカンタ国領(西部／異変後)、サザンビーク国領(異変後)、人跡未踏の森(西部／異変後)など



HP	285
MP	∞
攻撃力	245
守備力	165
すばやさ	118

闇を司る神の警護を行なう兵士。しばしば1ターンに2回行動し、しんくうはやおたけびを使ってくる。マジックバリアで攻撃を効きにくくしつつ、最初に倒したい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	376
ゴールド	90G

宝	
ガーターベルト	★½
バスタードソード	½

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しんくうは【全体／バギ系】
- おたけび【全体／1ターン休み】

※1……ここに出現する一部の個体のステータスはP.674を参照

リストID 207 デュラハーン

つねに襲ってくる

系統：ゾンビ系

出現場所：暗黒魔城都市、アスカンタ国領(東部／異変後)、トロデーン国領(異変後)、奈落の祭壇など



HP	335
MP	24
攻撃力	237
守備力	265
すばやさ	109

戦闘能力にすぐれた、守護兵の精鋭。全体的にステータスが高く、ルカニ系なども無効にするので、倒すのに時間がかかりやすい。味方を強化しながら戦うといいだろう。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	○

経験値	378
ゴールド	72G

宝	
レザーマント	★★☆☆☆
はがねの盾	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バイキルト【呪文／味方1体／通常攻撃などの威力増加】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 仲間呼び【ごくらくちょうを呼ぶ】

リストID 208 ギガンテス

つねに襲ってくる

系統：悪魔系

出現場所：暗黒魔城都市、マイエラ地方(東部／異変後)、翼を持つ者の場所(異変後)夜



HP	710
MP	0
攻撃力	285
守備力	148
すばやさ	99

暗黒神の怒りが形をとったもの。ボストロールと似た能力を持ち、攻撃をたまにミスするが、痛恨の一撃もくり出す。こちらの守備力を上げてダメージを減らすのが有効。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	511
ゴールド	54G

宝	
アモールの水	★★½☆☆
エルフの飲み薬	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
- 踏みつけ【1体／ダメージ】

リストID 209 リザードファッツ

襲ってくる

系統：ドラゴン系

出現場所：暗黒魔城都市、リーザス地方(西部／異変後)、マイエラ地方(西部／異変後)昼、北西の孤島(異変後)など



HP	510
MP	0
攻撃力	254
守備力	180
すばやさ	111

丸々と太った青い巨竜。ときおり尻尾でなぎ払い、パーティ全員にダメージを与えてくる。ただし、目立った強さはなく、暗黒魔城都市の敵のなかでは比較的戦いやすい。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	396
ゴールド	86G

宝	
まじゅうの皮	★★☆☆☆
竜のうろこ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- なぎ払い【全体／強打系】

リストID 210 だいまじん

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	暗黒魔城都市、リーザス地方（東部／異変後）、マイエラ地方（東部／異変後）、サザンビーク国領（異変後）など



ステータス	値
HP	450
MP	0
攻撃力	246
守備力	287
すばやさ	73

祈りによって動き出した邪神像。守備力が高いうえ、マヌーサ系以外の補助の呪文や特技がいっさい効かない。呪文などでダメージを与えていくか、会心の一撃を狙おう。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	422
ゴールド	120G

宝	レア度
岩塩	★★★☆
ごうけつのうでわ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●踏みつけ【1体／ダメージ】

リストID 211 デスプリースト

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	暗黒魔城都市、トラペッタ地方（西部／異変後）、リーザス地方（東部／異変後）、奈落の祭壇など



ステータス	値
HP	258
MP	∞
攻撃力	169
守備力	198
すばやさ	126

暗黒神に仕える神官。イオナズンやザオリクを使うだけでなく、死霊の騎士とグールを一度に呼ぶ。冒険終盤の敵のなかでは最大HPがやや低いため、手早く倒したい。

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	×	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	△
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	398
ゴールド	86G

宝	レア度
ふしぎなぼうし	★☆☆☆
ルーンスタッフ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
気まぐれな反応をする

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
●イオナズン【呪文／全体／イオ系】 ●ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
●仲間呼び【死霊の騎士とグールを呼ぶ】

リストID 212 ヘルクラッシャー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	暗黒魔城都市、パルミド地方（東部／異変後）夜、ベルガラック地方（異変後）、奈落の祭壇



ステータス	値
HP	276
MP	0
攻撃力	256
守備力	167
すばやさ	112

封印から目覚めて間もない魔界の戦士。やけつく息や眠り攻撃で、こちらに状態変化を引き起こす。ときおり1ターンに2回行動するので、早めのHP回復を忘れずに。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	416
ゴールド	141G

宝	レア度
サタンヘルム	★☆☆☆
プラチナソード	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
●眠り攻撃【1体／ダメージ＋眠り】 ●やけつく息【全体／マヒ】

リストID 213 ブラックモス

襲ってくる

系統	出現場所
虫系	リーザス地方(海岸部／異変後)、マイエラ地方(西部／異変後)、ベルガラック地方(北部／異変後)など



HP	286
MP	100
攻撃力	170
守備力	136
すばやさ	118

毒を帯びた鱗粉がついている蛾。ザオリクでほかのモンスターを生き返らせたり、もうどくのきりを吐いてきたりする。メラ系やイオ系の呪文などを使って倒すといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	226
ゴールド	23G

宝	
レンネットのこな	★★½☆
聖者の灰	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
●もうどくのきり【全体／猛毒】

リストID 214 ダークジャミラ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	リーザス地方(西部／異変後)夜、パルミド地方(海岸部／異変後)、サザンビーク国領(異変後)など



HP	349
MP	16
攻撃力	273
守備力	186
すばやさ	119

闇の炎から生み出された魔鳥。はげしい炎を多用し、ダメージを与えてくる。無効にされるメラ系やギラ系の攻撃を使うのは避け、バギ系の呪文などで攻めていこう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	○
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	411
ゴールド	92G

宝	
鉄のツメ	★★☆☆
聖者の灰	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●わしづかみ【1体／ダメージ】
●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】 ●はげしい炎【全体／炎系】

リストID 215 シャドウパンサー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
獣系	トラペッタ地方(西部／異変後)昼、サザンビーク国領(北部／異変後)、リブルアーチ地方(南部／異変後)など



HP	372
MP	0
攻撃力	261
守備力	177
すばやさ	128

残虐な性格をした漆黒のヒョウ。しっぷう攻撃を頻繁に使うのに加え、痛恨の一撃もくり出す。マヌーサ系がそこそこ効くので、幻に包んでしまえば戦いやすい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	507
ゴールド	155G

宝	
鉄のツメ	★★☆☆
聖者の灰	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響】
●しっぷう攻撃【1体／先手を取って攻撃】

リストID 216 ケムンクルス

襲ってくる

系統：物質系

出現場所：竜神の道



HP	263
MP	∞
攻撃力	279
守備力	166
すばやさ	130

ブーツ型のモンスターに入った毛玉の魔物。マホトーンやおどりふうじで、こちらの呪文と踊りを封じてくる。バギ系以外の特技をメインにダメージを与えていきたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	×	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値 379 ／ ゴールド 99G

宝	
月のめぐみ	★★☆☆
しあわせのくつ	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／イオ系】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
- マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】
- おどりふうじ【踊り／全体／踊り封じ】

リストID 217 ダークデーブル

つねに襲ってくる

系統：獣系

出現場所：竜神の道



HP	397
MP	0
攻撃力	312
守備力	153
すばやさ	105

地獄の番犬を務めるモンスター。強敵のヘルガーディアンを呼んだり、おたけびを使ったりするので、ヒャド系以外の攻撃で早めに倒そう。ザラキなどもたまに効く。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値 398 ／ ゴールド 107G

宝	
アイアンヘッドギア	★½☆☆
命のブレスレット	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 首輪を投げつける【1体／1ターン休み】
- おたけび【全体／1ターン休み】
- 仲間呼び【ヘルガーディアンを呼ぶ】

リストID 218 デスストーカー

つねに襲ってくる

系統：怪人系

出現場所：竜神の道



HP	438
MP	0
攻撃力	348
守備力	156
すばやさ	127

異世界をさまよう怪人。痛恨の一撃をくり出し、300前後のダメージを与えてくる場合がある。イオ系の攻撃が有効なほか、ラリホーマなどで眠らせることも可能。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

経験値 423 ／ ゴールド 80G

宝	
くじゃくのおうぎ	★★☆☆
キャプテンハット	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 仲間呼び【デスストーカーを呼ぶ】

リストID 219 ホラーウォーカー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	竜神の道



HP	405
MP	0
攻撃力	336
守備力	144
すばやさ	123

地獄を生み出すことができる悪魔。呪いの玉やまぶしい光で、こちらに状態変化を引き起こす。バギクロスやしんくうはなどのバギ系の攻撃でダメージを与えていこう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	408
ゴールド	69G

宝	
あくまのツメ	★☆☆☆
あくまのムチ	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●いなずま【全体／イオ系】
- 呪いの玉【1体／1ターン休み】 ●まぶしい光【全体／命中率低下】

リストID 220 ホロゴースト

襲ってくる

系統	出現場所
エレメント系	竜神の道



HP	156
MP	0
攻撃力	169
守備力	101
すばやさ	118

すべてが謎の影。ステータスは低めだが、死のおどりやこごえるふぶきといった危険な攻撃をくり出す。テンションを上げてからデイン系の攻撃を使えば、ラクに倒せる。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	△
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	376
ゴールド	48G

宝	
レンネットのこな	★★☆☆
聖者の灰	★½☆☆

おどかしたときの反応：すぐに逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●こごえるふぶき【全体／吹雪系】
- 死のおどり【踊り／全体／息の根を止める】

リストID 221 グレートジンガー

系統	出現場所
怪人系	天の祭壇(※1)



HP	1520
MP	∞
攻撃力	378
守備力	185
すばやさ	128

オーラーたち四兄弟が合体した姿。最大HPが極めて高く、ギガデインや大地揺らしなどの攻撃も強烈。戦うつもりなら、合体される前にパーティを強化しておくといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	1830
ゴールド	570G

宝	
ふしぎなきのみ	½☆☆☆
金塊	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●イオナズン【呪文／全体／イオ系】
- ギガデイン【呪文／全体／デイン系】 ●剣振りかぶり【1体／2回攻撃】
- 大地揺らし【全体／ダメージ】

※1……オーラー、フーラー、ソーラー、ドーラーが合体したときにのみ出現

リストID 222 オーラー

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	天の祭壇



HP	412
MP	∞
攻撃力	155
守備力	152
すばやさ	162

自称「オラオラ番長」。すばやさが高いほか、四兄弟がすべてそろっていると合体の号令を出してグレートジンガーになる。ベホマズンも唱えるので、早めに倒したい。

経験値	320
ゴールド	90G

宝	
やわらかチーズ	★★☆☆☆
知力のかぶと	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●バギマ【呪文／全体／バギ系】 ●ライデイン【呪文／全体／デイン系】 ●ラリホーマ【呪文／全体／眠り】 ●ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】 ●ベホマズン【呪文／味方全体／HP回復】 ●合体してグレートジンガーになる

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 223 フーラー

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	天の祭壇



HP	564
MP	0
攻撃力	185
守備力	170
すばやさ	104

自称「フラフラ組長」。不気味にほほえんで攻撃を行なわないことが大半で、身を守っているだけの場合もある。ただし、まれに痛恨の一撃をくり出してくる点には注意。

経験値	310
ゴールド	45G

宝	
かちかちチーズ	★★☆☆☆
まほうのよろい	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
●ぼうぎょ【自分／ダメージ軽減】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 224 ソーラー

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	天の祭壇



HP	508
MP	0
攻撃力	180
守備力	164
すばやさ	115

自称「ソラソラ隊長」。多くの場合、ほほえんでいるばかりで何もしてこない。四兄弟のなかでは最大HPが高めなので、倒すのはあとまわしでかまわないだろう。

経験値	290
ゴールド	30G

宝	
フバフバチーズ	★★☆☆☆
バスタードソード	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 225 ドーラー

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	天の祭壇



ステータス	値
HP	396
MP	0
攻撃力	163
守備力	159
すばやさ	115
経験値	280
ゴールド	30G

自称「ドラドラ係長」。行動はソーラーと似ているが、最大HPは四兄弟でもっとも低い。合体を防ぎたければ、この敵をメラゾーマなどで集中攻撃するのがオススメ。

宝	レア度
はりきりチーズ	★★☆☆
ちからの盾	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 226 パンドラボックス

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	竜神の道



ステータス	値
HP	405
MP	∞
攻撃力	369
守備力	210
すばやさ	130
経験値	560
ゴールド	276G

正体不明のびっくり箱。痛恨の一撃、ザラキ、あまい息などをくり出す難敵だ。複数で出現したときは、1ターン休みにしたり混乱させたりして、動きを止めるといい。

宝	レア度
命の指輪	★★☆☆
オリハルコン	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ザラキ【呪文／全体／息の根を止める】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】
- あまい息【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 227 ワイトキング

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	竜神の道



ステータス	値
HP	456
MP	64
攻撃力	194
守備力	136
すばやさ	125
経験値	477
ゴールド	108G

かつて竜族に戦いを挑んだ人間のゾンビ。しばしば1ターンに2回行動し、バギクロスなどで攻撃してくる。とはいえ、攻撃力は低めなので、比較的戦いやすいだろう。

宝	レア度
聖者の灰	★★☆☆
ドクロの指輪	★☆☆☆

おどかしたときの反応：気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／全体／バギ系】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
- 仲間呼び【死霊の騎士とグールを呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 228 ダークナイト

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	竜神の道、天の祭壇



HP	511
MP	0
攻撃力	314
守備力	178
すばやさ	128

マントの魔力で姿を消している剣士。おもに通常攻撃をくり出してくるので、守備力を上げて対抗したい。呪文や特技で攻撃するときは、メラ系かデイン系を選ぼう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	×	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	502
ゴールド	83G

宝	レア度
やみのころも	★½☆☆
古びたつるぎ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●神々の怒り【対象ランダム／4回攻撃／イオ系】

リストID 229 フェイスボール

襲ってくる

系統	出現場所
エレメント系	天の祭壇



HP	107
MP	0
攻撃力	156
守備力	54
すばやさ	121

悪霊の集合体。こちらのテンションを上げなければ、ほとんどダメージを与えられない。全員でテンションを上げるか、ふしぎなタンバリンを使ってから攻めるのが基本。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	389
ゴールド	63G

宝	レア度
ヌーク草	★½☆☆
みかわしの服	★½☆☆

おどかしたときの反応
すぐに逃げる

行動
●はげしい炎【全体／炎系】 ●こごえるふぶき【全体／吹雪系】
●あまい息【全体／眠り】 ●やけつく息【全体／マヒ】
●どくの息【全体／毒】

リストID 230 ベリアル

襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	竜神の道、天の祭壇



HP	720
MP	60
攻撃力	389
守備力	168
すばやさ	124

魔族の将軍である悪魔。頻繁にテンションを上げ、ただでさえ大きい攻撃の威力をさらにアップさせる。マヌーサやメダパニなどを織りまぜて全力で戦わないと危険だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	△
イオ	×	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	523
ゴールド	234G

宝	レア度
怒りのタトゥー	★★☆☆
バトルフォーク	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●イオナズン【呪文／全体／イオ系】
●はげしい炎【全体／炎系】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

リストID 231 ヘルプラネット

襲ってくる

系統	出現場所
エレメント系	天の祭壇



HP	457	
MP	0	
攻撃力	331	
守備力	203	
すばやさ	129	

天空に浮かぶ不吉な星。流星でパーティ全員を攻撃してくることもあるので、マヒャドやギガデインなどを使ってすばやく倒そう。なお、まれにスキルのたねを落とす。

経験値	ゴールド
468	129G

宝	レア度
スキルのたね	★1.5
星のおうぎ	★1

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●流星【全体／強打系】

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 232 トロルキング

つねに襲ってくる

系統	出現場所
悪魔系	トロルの迷宮、天の祭壇



HP	1010	
MP	0	
攻撃力	415	
守備力	66	
すばやさ	101	

破壊のかぎりを尽くす、トロル族の王。最大HPと攻撃力が並はずれて高く、痛恨の一撃もくり出してくる。ザキ系の攻撃を使い、一撃で倒してしまいたいところだ。

経験値	ゴールド
679	102G

宝	レア度
やくそう	★2.5
スキルのたね	★1.5

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動：
●通常攻撃【1体／ダメージ】
●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力が影響する場合がある】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 233 ブラックルーン

襲ってくる

系統	出現場所
怪人系	天の祭壇



HP	412	
MP	58	
攻撃力	153	
守備力	180	
すばやさ	102	

生死をあやつる魔術師。ベホマ、ザオラル、ザラキーマなど、やっかいな呪文ばかり使う。ステータスは周囲に現れる敵よりも低めなので、集中攻撃して最初に倒そう。

経験値	ゴールド
619	110G

宝	レア度
スパンコールドレス	★1.5
ビロードマント	★0.5

おどかしたときの反応：相手がかなり強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ザラキーマ【呪文／全体／息の根を止める】 ●ラリホーマ【呪文／全体／眠り】 ●メダパニ【呪文／1体／混乱】 ●マヌーサ【呪文／全体／命中率低下】 ●ベホマ【呪文／味方1体／HP回復】 ●ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 234 ヘルガーディアン

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	竜神の道(※1)、天の祭壇



HP	625
MP	0
攻撃力	354
守備力	225
すばやさ	105

異界への扉の番人。攻撃を行なう前に、かならずテンションを上げるのが特徴だ。大ダメージを与える特技などを全員で連発し、攻撃してくる前に倒すのが理想的。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	×
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	662
ゴールド	102G

宝	
死神の盾	★☆☆☆
はめつの盾	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
●ちからため【自分／テンション上昇】 ●仲間呼び【ごくらくちょうを呼ぶ】

リストID 235 ビッグファング

襲ってくる

系統	出現場所
獣系	天の祭壇



HP	1070
MP	0
攻撃力	386
守備力	168
すばやさ	108

鋭いキバを生やした、空飛ぶ巨大なワニ。最大HPと攻撃力は非常に高いが、つねに単独で出現するうえ、何もしないこともある。油断さえしなければ、勝てるはずだ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	718
ゴールド	123G

宝	
皮の盾	★★☆☆
スキルのたね	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ボディプレス【全体／ダメージ】

リストID 236 プチアーノン

襲ってくる

系統	出現場所
水系	アスカンタ国領、パルミド地方(海岸部)、海(海上)(→P.674)



HP	44
MP	0
攻撃力	44
守備力	31
すばやさ	42

かわいい外見をした、子どものイカ。絵を描いたりボーッとしたりして、何もしない場合が多い。倒すのは最後にまわし、MPを使わずに攻撃していくといいだろう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	37
ゴールド	14G

宝	
みず草のカビ	★★½☆
こんぼう	★★☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】

※1……ダークデーブルに呼び出されたときにのみ出現

リストID 237 シーメーダ

襲ってくる

系統：水系

出現場所：リーザス地方(海岸部)、アスカンタ国領(川沿いの道)、海(海上)(→P.674)



HP	16
MP	4
攻撃力	28
守備力	4
すばやさ	45
経験値	24
ゴールド	30G

海に生息する、ひとつ目の魔物。HPが減ったモンスターがいると、ベホイミを唱える。最大HPは低いが、身をかわしやすいため、呪文でダメージを与えるのが確実。

宝	
やくそう	★★½☆☆
とうぞくのこしみの	★★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	○
ギラ	○	メダパニ	○
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	◎
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	○	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 238 しびれくらげ

襲ってくる

系統：水系

出現場所：リーザス地方(海岸部)、海(海上)(→P.674)、海賊の洞くつ(→P.674)



HP	35
MP	0
攻撃力	34
守備力	22
すばやさ	23
経験値	23
ゴールド	18G

大群で船を襲うこともあるクラゲ。たまにマヒ攻撃をくり出してくる。パーティの人数が少ないうちは、誰かがマヒさせられると被害が大きいので、早めに倒したい。

宝	
まんげつ草	★★☆☆☆
ふつうのチーズ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マヒ攻撃【1体／ダメージ＋マヒ】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 239 エビラ

襲ってくる

系統：水系

出現場所：リーザス地方(海岸部)、アスカンタ国領(海岸部)、パルミド地方(海岸部)



HP	41
MP	2
攻撃力	41
守備力	37
すばやさ	21
経験値	31
ゴールド	27G

硬い殻に覆われた、大型のエビ。ときおり1ターンに2回行動するうえ、こちらの攻撃をかわすことが多い。冒険の序盤で出現したときは、かなり手ごわい相手だ。

宝	
ブーメラン	★☆☆☆
うろこの盾	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マホトラ【呪文／1体／MP吸収】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	○
バギ	△	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	○	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	○

リストID 240 わかめ王子(おうじ)

襲ってくる

系統	出現場所
水系	アスカンタ国領、パルミド地方(海岸部)、海(海上)(→P.674)、海賊の洞くつ(→P.674)



HP	86
MP	8
攻撃力	48
守備力	36
すばやさ	35

海のスーパースター。わかめ音頭を歌ってプチアーノン6体を呼んだり、コミックソングで1ターン休みにしてきたりする。戦いが長引かないよう、集中攻撃して倒そう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	56
ゴールド	24G

宝	
みず草のカビ	★★½☆
サンゴのかみかざり	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベホイミ【呪文／自分／HP回復】
- コミックソング【全体／1ターン休み】
- わかめ音頭【プチアーノン6体を呼ぶ】

リストID 241 ポグフィッシュ

系統	出現場所
水系	海(海上)



HP	62
MP	0
攻撃力	62
守備力	70
すばやさ	56

フグに似た身体を持つ、魚のモンスター。毒攻撃をくり出し、こちらを毒に冒そうとする。海に現れる敵としてはステータスが低めなので、手こずることは少ないだろう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	○
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	60
ゴールド	17G

宝	
どくけし草	★★½☆
うろこの盾	★★☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 毒攻撃【1体／ダメージ+毒】

リストID 242 さつじんイカリ

つねに襲ってくる

系統	出現場所
水系	海(海上)、サザンビーク国領(海岸部・南)



HP	80
MP	16
攻撃力	75 (※1)
守備力	82
すばやさ	50

モンスターと化した、船のイカリ。HPが少なくなると、顔色が変わってイオラなどを使い出す。テンションを活用するなどして、顔色を変えさせずに一気に倒すといい。

攻撃の効きやすさ(※1)			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	75
ゴールド	29G

宝	
怒りのタトゥー	★½☆☆
アサシンダガー	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- テンション下げ攻撃【1体／ダメージ+テンション低下】
- イオラ【呪文／全体／イオ系】(※2)
- ラリホー【呪文／全体／眠り】(※2)
- かまいたち【1体／バギ系】(※2)
- 顔色がかわる【ステータス上昇+行動変化】

※1……顔色が変わっているときは「攻撃力：135、1ターン休み系の効きやすさ：◎」 ※2……顔色が変わっているときにのみ使う

リストID 243 マリンフェアリー

系統：水系

出現場所：海(海上)



HP	82
MP	15
攻撃力	46
守備力	16
すばやさ	70

回復呪文を得意とする海の妖精。ベホマラーやザオラルで、魔物の回復を行なう。こちらの攻撃をかわしやすいうえ、耐性にもすぐれるが、バギ系とラリホー系は有効。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	○
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	△	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	△	マホトーン	△
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	△	ルカニ	△
ぐんたい	△	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	79
ゴールド	27G

宝	
アモールの水	★★☆☆
うさぎのしっぽ	★½☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ピオリム【呪文／味方1グループ／すばやさ上昇】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- ザオラル【呪文／味方1体／蘇生】

リストID 244 だいおうキッズ

襲ってくる

系統：水系

出現場所：海(海上)(※1)、サザンビーク国領(海岸部・南)、海賊の洞くつ(※1)



HP	74
MP	0
攻撃力	71
守備力	68
すばやさ	48

成体の姿になる前の大王イカ。さそうおどりで1ターン休みにしてくるが、絵を描くだけで何もしないこともよくある。危険度は低いので、別の敵から倒していこう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	○
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	×

経験値	74
ゴールド	23G

宝	
とんがりぼうし	★★☆☆
おどりこの服	★☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】

リストID 245 マッドロブスター

襲ってくる

系統：水系

出現場所：サザンビーク国領(海岸部・北)夜、海賊の洞くつ



HP	91
MP	16
攻撃力	86
守備力	85
すばやさ	64

大きなハサミを持ったザリガニ。イオラの呪文を唱えるほか、減ったMPをマホトラで回復させる。何度もMPを吸い取られる前に、呪文や特技を使って倒すといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	△	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	◎

経験値	94
ゴールド	38G

宝	
やいばのブーメラン	★½☆☆
カメのこうら	½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動：
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオラ【呪文／全体／イオ系】
- マホトラ【呪文／1体／MP吸収】

※1……わかめ王子に呼び出されたときにのみ出現

リストID 246 おおうつぼ

系統	出現場所
水系	海(海上)



HP	96
MP	0
攻撃力	95
守備力	81
すばやさ	62

ハデな体色をしたウツボのモンスター。2回に1回程度の割合で毒攻撃を使う。ダメージを与える呪文や特技はいずれもよく効くので、それらで手早く倒すのがオススメ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	92
ゴールド	17G

宝	
どくけし草	★★½☆☆
ヘビ皮のムチ	½☆☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- するどいキバ【1体/ダメージ】
- 毒攻撃【1体/ダメージ+毒】

リストID 247 マーマン

襲ってくる

系統	出現場所
水系	パルミド地方(海岸部)、サザンビーク国領(海岸部・南)



HP	101
MP	12
攻撃力	92
守備力	86
すばやさ	65

伝説の生物である人魚の姿をした魔物。ルカニでこちらの守備力を下げつつ攻撃してくる。パルミド地方で戦う時点では強敵だが、ヒャド系の呪文を使えば倒しやすい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	△
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	106
ゴールド	29G

宝	
やくそう	★★☆☆☆
うろこのよろい	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- するどいツメ【1体/ダメージ】
- ルカニ【呪文/1体/守備力低下】

リストID 248 大王イカ

系統	出現場所
水系	海(海上)、ベルガラック(→P.674)



HP	261
MP	0
攻撃力	111
守備力	54
すばやさ	15

船乗りたちに恐れられている巨大イカ。通常攻撃のみをひたすらくり返す。最大HPはかなり高いが、ザキ系の呪文を使うと、たいていの場合は一撃で倒すことが可能。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	○	マホトラ	×

経験値	116
ゴールド	69G

宝	
皮のムチ	★★☆☆☆
上やくそう	★½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】

リストID 249 オクトセントリー

襲ってくる

系統	出現場所
水系	サザンビーク国領(海岸部・南)



HP	116
MP	36
攻撃力	111
守備力	87
すばやさ	55

武器も呪文も使いこなせる戦士。さみだれ突きで攻撃してくるのに加え、ラリホーマやザオラルを使う。呪文を封じることはできないので、全員で攻撃して早めに倒そう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	120
ゴールド	50G

宝	
鉄かぶと	★1.5
ロングスピア	★1

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ラリホーマ【呪文/全体/眠り】
- ザオラル【呪文/味方1体/蘇生】
- さみだれ突き【対象ランダム/3〜4回攻撃】

リストID 250 ピッグマリオン

系統	出現場所
水系	海(海上)



HP	100
MP	12
攻撃力	89
守備力	72
すばやさ	67

海で命を落とした人間が生まれ変わった姿。倒されたモンスターがいると、メガザルで復活させる。複数で現れた場合は、最初に呪文を封じたり眠らせたりするといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	○
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	○
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	○
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	109
ゴールド	20G

宝	
どくけし草	★2.5
みず草のカビ	★2

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メガザル【呪文/味方全体/自分を犠牲にして蘇生】

リストID 251 海竜(かいりゅう)

系統	出現場所
水系	海(海上)



HP	123
MP	24
攻撃力	106
守備力	80
すばやさ	85

特定の海域にのみ生息する水竜。1ターン目に、かならずジゴフラッシュでこちらの目をくらませる。目がくらんでも当たる、呪文などを中心に使っていくようにしたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	×	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	△

経験値	114
ゴールド	77G

宝	
竜のうろこ	★2
インテリめがね	★1

おどかしたときの反応: 相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- ルカニ【呪文/1体/守備力低下】
- ジゴフラッシュ【呪文/全体/ダメージ+命中率低下】

リストID 252 デッドアンカー

系統：水系
出現場所：海(海上)



HP	47
MP	16
攻撃力	109
守備力	184
すばやさ	68
経験値	121
ゴールド	50G

モンスターと化した、船のイカリ。かまいたちを使ってパーティのひとりにダメージを与える。守備力が高いものの、最大HPは低めなので、呪文で攻めるのが効果的。

宝	
鉄のヤリ	★★☆☆☆
鉄のかま	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- テンション下げ攻撃【1体／ダメージ＋テンション低下】
- かまいたち【1体／バギ系】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 253 マリンギャング

系統：水系
出現場所：海(海上)



HP	110
MP	0
攻撃力	125
守備力	94
すばやさ	70
経験値	116
ゴールド	24G

カラフルな体色をしたウミヘビ。混乱攻撃をくり出すだけでなく、ときどき1ターンに2回行動する。ザラキやラリホーを使うなどして、混乱させられるのを防ごう。

宝	
やくそう	★★½☆☆
ヘビ皮のムチ	★☆☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- するどいキバ【1体／ダメージ】
- 混乱攻撃【1体／ダメージ＋混乱】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	○
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	○	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 254 デスセイレス

系統：水系
出現場所：海(海上)



HP	112
MP	16
攻撃力	27
守備力	86
すばやさ	63
経験値	123
ゴールド	65G

船乗りを誘惑して海に沈めていく人魚。ぱふぱふなども使うが、一気にテンションを大きく上げる場合があるのが怖い。ほかのモンスターよりも先に倒したいところだ。

宝	
サンゴのかみかざり	★★☆☆☆
あみタイツ	★½☆☆☆

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラマ【呪文／全体／ギラ系】
- さそうおどり【踊り／1体／1ターン休み】
- ぱふぱふ【1体／1ターン休み】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- 一気にハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	△

リストID 255 キングマーマン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
水系	海賊の洞くつ



HP	196	
MP	32	
攻撃力	169	
守備力	115	
すばやさ	86	

マーマン族の頂点に立つ魔物。ベギラゴンやもうどくのきりなどで攻撃を行なう。マホトーンを唱えることもあるので、通常攻撃や特技でダメージを与えていくのが無難。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	278
ゴールド	81G

宝	
どくけし草	★★★☆
まほうのビキニ	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●するどいツメ【1体／ダメージ】
- ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】 ●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
- もうどくのきり【全体／猛毒】

リストID 256 ギャオース

つねに襲ってくる

系統	出現場所
水系	サザンビーク国領（海岸部・南）



HP	181	
MP	0	
攻撃力	145	
守備力	90	
すばやさ	61	

特徴的な叫び声を上げる海のドラゴン。はげしい炎とこおりつく息を吐き、ダメージを与えてくる。覚えているなら、フバーハを使ってパーティへの被害をやわらげよう。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	194
ゴールド	54G

宝	
竜のうろこ	★★☆☆
しっぷうのバンダナ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●はげしい炎【全体／炎系】
- こおりつく息【全体／吹雪系】

リストID 257 ヘルパイレーツ

襲ってくる

系統	出現場所
水系	海賊の洞くつ



HP	205	
MP	16	
攻撃力	153	
守備力	128	
すばやさ	89	

ヤリを武器に船を襲う、地獄の海賊。ピオリムやしっぷう攻撃を使い、こちらより先に攻撃を行なおうとする。早めの回復を心がけ、HPに余裕を持って戦いたい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	○
デイン	○	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	290
ゴールド	95G

宝	
鉄の盾	★½☆☆
鉄のヤリ	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ピオリム【呪文／味方1グループ／すばやさ上昇】
- しっぷう攻撃【1体／先手を取って攻撃】

リストID 258 オーシャンクロー

つねに襲ってくる

系統	出現場所
水系	海賊の洞くつ



HP	235	
MP	13	
攻撃力	186	
守備力	136	
すばやさ	78	

凶暴な性格をした、海の闘士。回転攻撃でパーティ全員にダメージを与えてくるのに加え、ザキも唱える。メラ系やギラ系の攻撃を使ったりして、なるべく早く倒そう。

経験値	331
ゴールド	170G

宝	レア度
鉄のツメ	★★☆☆
ほのおのツメ	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ザキ【呪文／1体／息の根を止める】
- ベホイミ【呪文／自分／HP回復】
- 回転攻撃【全体／ダメージ】
- いなずま斬り【1体／イオ系】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	△	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 259 クラーゴン

系統	出現場所
水系	海(海上)



HP	502	
MP	20	
攻撃力	174	
守備力	40	
すばやさ	45	

海の支配者であるお化けイカ。最大HPが非常に高い点と、1ターンにかならず2回攻撃してくる点が特徴だ。ザキやザラキなどを使用し、一撃で倒すのがオススメ。

経験値	303
ゴールド	78G

宝	レア度
やくそう	★★★☆
まんげつのリング	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	×

リストID 260 ヘルダイバー

系統	出現場所
水系	海(海上)



HP	230	
MP	21	
攻撃力	168	
守備力	99	
すばやさ	67	

海底にひそんで獲物を待つ竜。海に現れる敵のなかでは攻撃力が高いうえ、ヒャダルコも唱える。バギ系やヒャド系がよく効くので、それらの攻撃を使って倒すといい。

経験値	255
ゴールド	57G

宝	レア度
みず草のカビ	★★½☆
辛口チーズ	★☆☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

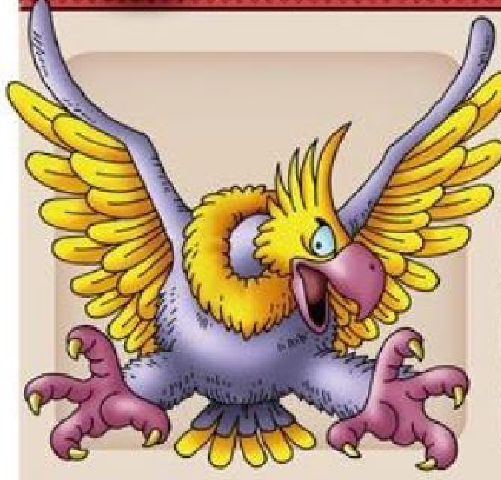
行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ヒャダルコ【呪文／全体／ヒャド系】
- もえさかるかえん【全体／炎系】

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 296 ほうおう

襲ってくる

系統	出現場所
鳥系	奈落の祭壇



HP	236
MP	∞
攻撃力	206
守備力	188
すばやさ	142

美しい金色の羽根を持った怪鳥。ベホマラー、ザオリク、スクルトといった、回復や補助の呪文を使う。マホトーン系は効かないので、マヒさせるか最初に倒したい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	336
ゴールド	98G

宝	
キメラのつばさ	★★☆☆
こうもりの羽	★½☆☆

おどかしたときの反応
相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●わしづかみ【1体／ダメージ】
- スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】 ●バシルーラ【呪文／チームをもどす】

リストID 297 グレイトライドン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	奈落の祭壇



HP	305
MP	90
攻撃力	238
守備力	142
すばやさ	127

人の死を予言する騎兵。さみだれ突きを放ち、ランダムの相手に複数回のダメージを与える。マヌーサで幻に包んだり、ステテコダンスで動きを止めたりするといい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

経験値	444
ゴールド	120G

宝	
砂塵のヤリ	★½☆☆
ドクロの指輪	½☆☆☆

おどかしたときの反応
相手がかなり強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホイミ【呪文／自分／HP回復】
- さみだれ突き【対象ランダム／3〜4回攻撃】

リストID 298 リビングデッド

襲ってくる

系統	出現場所
ゾンビ系	奈落の祭壇



HP	306
MP	0
攻撃力	181
守備力	70
すばやさ	88

激しい腐臭を漂わせるゾンビ。やけつく息を吐くだけでなく、痛恨の一撃をくり出すこともある。ザキ系の呪文を使って倒すか、メダパニなどで混乱させるのが有効だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	○
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	○	マホトラ	×

経験値	244
ゴールド	42G

宝	
まんげつ草	★★★☆
命のきのみ	★☆☆☆

おどかしたときの反応
気まぐれな反応をする

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- やけつく息【全体／マヒ】

リストID 299 てんのもんばん

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	奈落の祭壇



HP	800	
MP	0	
攻撃力	256	
守備力	300	
すばやさ	70	

天界の門の番人をまかされていた巨像。最大HP、攻撃力、守備力が高く、たまに痛恨の一撃をくり出す。ザキ系やマヌーサ系の呪文を活用すると倒しやすいだろう。

攻撃の効きやすさ(※2)

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	600
ゴールド	150G

宝	
まもりのルビー	★½☆☆
スキルのたね(※1)	★☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
●踏みつけ【1体/ダメージ】

リストID 300 スライムプディング

襲ってくる

系統	出現場所
EXTRA	トラペッタ地方(中央部)(→P.439)



HP	200	
MP	20	
攻撃力	60	
守備力	20	
すばやさ	20	

クリームの乗ったプリンのような姿の魔物。まれに痛恨の一撃で55前後のダメージを与えてくる。戦うなら、痛恨の一撃で倒されない程度の強さになってからにしよう。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	200
ゴールド	150G

宝	
まほうのせいすい	★★★☆
命のきのみ	★½☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
●ルカナン【呪文/全体/守備力低下】

リストID 301 リボン男

襲ってくる

系統	出現場所
EXTRA	アスカンタ国領(北部)(→P.439)



HP	250	
MP	0	
攻撃力	90	
守備力	42	
すばやさ	18	

大きなピンクのリボンを結びつけたミイラ男。痛恨の一撃や、眠り攻撃をくり出すことがある。マヌーサで幻に包んだうえで、テンションを上げてから攻撃していきたい。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	300
ゴールド	200G

宝	
ちからのたね	★★☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
●眠り攻撃【1体/ダメージ+眠り】

※1……奈落の祭壇 B1で出現したときは「★★★★」
※2……奈落の祭壇 B1で出現したときは「ザキ系&ラリホー系&メダパニ系&ルカニ系の効きやすさ:×」

リストID 302 モリーサタン

つねに襲ってくる

系統	出現場所
EXTRA	パルミド地方(東部)(→P.439)



ステータス	値
HP	300
MP	∞
攻撃力	82
守備力	44
すばやさ	60
経験値	400
ゴールド	260G

モリーと同じデザインの服を着たベビーサタン。メラミやイオラなどの呪文を連発してくるので、マホカンタで跳ね返そう。残りHPが少ない味方は、防御をするのが安全。

宝	レア度
ふしぎなきのみ	★★☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- メラミ【呪文/1体/メラ系】
- イオラ【呪文/全体/イオ系】
- イオナズン【呪文/全体/イオ系】
- ザラキ【呪文/全体/息の根を止める】
- こおりつく息【全体/吹雪系】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 303 ゴールドニャン

襲ってくる

系統	出現場所
EXTRA	トロデーン国領(北部)(→P.439)



ステータス	値
HP	350
MP	∞
攻撃力	132
守備力	55
すばやさ	106
経験値	150
ゴールド	777G

全身が輝くしましまキャット。すばやさが高く、ヒャダルコやラリホーマを唱えてくる。ピオリムを使って先手を取りやすくしつつ、ラリホーで敵を眠らせるといい。

宝	レア度
金の指輪	★★★½
すばやさのたね	★★☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 眠り攻撃【1体/ダメージ+眠り】
- ヒャダルコ【呪文/全体/ヒャド系】
- ラリホーマ【呪文/全体/眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	○
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 304 さくらんじゅ

襲ってくる

系統	出現場所
EXTRA	ベルガラック地方(南部)(→P.439)



ステータス	値
HP	400
MP	0
攻撃力	175
守備力	110
すばやさ	54
経験値	600
ゴールド	300G

桜の花を咲かせたじんめんじゅ。痛恨の一撃をくり出したり、死のおどりを踊ったりする。強力な呪文や特技を使ってダメージを与え、戦いが長引かないようにしたい。

宝	レア度
せかいじゅの葉	★★★½
まもりのたね	★★☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- 死のおどり【踊り/全体/息の根を止める】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 305 サンタクルス

襲ってくる

系統	出現場所
EXTRA	雪山地方(→P.439)



HP	450
MP	∞
攻撃力	229
守備力	102
すばやさ	100

サンタの帽子とブーツを身につけた、ケムンクルスの変異種。イオナズンやマホトーンをおもに使うので、それらをマホカンタで跳ね返していけば、倒しやすいはずだ。

経験値	ゴールド
800	500G

宝	
せかいじゅのしずく	★★★½
かしこさのたね	★★

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- イオナズン【呪文／全体／イオ系】
- マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】
- マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	×	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 306 混沌の箱

つねに襲ってくる

系統	出現場所
EXTRA	海(小島＆岬)(地図にない島)



HP	500
MP	∞
攻撃力	369
守備力	222
すばやさ	150

万物が混じり合った状態の中身を持つ宝箱。1ターンに2回行動し、ザラキとあまい息を頻繁にくり出す。各メンバーが最強の攻撃を放ち、短期決戦を挑まないと危険。

経験値	ゴールド
1000	666G

宝	
スキルのたね	★★
(なし)	

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ザラキ【呪文／全体／息の根を止める】
- あまい息【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 307 ヘルギフト

つねに襲ってくる

系統	出現場所
物質系	奈落の祭壇



HP	444
MP	∞
攻撃力	200
守備力	100
すばやさ	300

出会った者へ死の贈り物をする箱。メタルキング以上のすばやさを誇り、ザラキやあまい息を使ってくる。ラリホーマで眠らせるか、メダパニで混乱させながら戦おう。

経験値	ゴールド
512	288G

宝	
命のきのみ(※1)	★★
(なし)	

おどかしたときの反応：相手が強いと逃げる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】(※2)
- ザラキ【呪文／全体／息の根を止める】
- あまい息【全体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	△
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

※1……宝箱を調べたときに出現した場合は「★★★★」　※2……宝箱を調べたときに出現した場合のみ使う

データがちがうモンスターたち

一部のモンスターは、特定の場所または特定の戦闘で現れたときや、冒険の終盤で現れたときに、通常のものとステータスや行動が異なる。そのデータを、以下に紹介しよう。身体が真っ黒なモンスターは、冒険の終盤になると、以前よりも強くなる傾向があることを頭に入れておきたい。



データがちがうモンスター

	名前	リストID	系統	出現場所	宝		宝		HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド	行動	
	スライム	1	スライム系	始まりの森(オープニング)	やくそう(※1)	★★★★	(なし)	☆☆☆☆	7(※1)	0	6	7	6	1	2G	●通常攻撃	
	スライム	1	スライム系	海(小島&岬)(地図にない島)、ベルガラック地方(北部)	やくそう	★★	アモールの水	★½	44	0	7	30	68	8	2G	●通常攻撃 ●仲間呼び ●合体してキングスライムになる	つねに襲ってくる
	おおきづち	22	怪人系	滝の洞くつ	(なし)	☆☆☆☆	(なし)	☆☆☆☆	41	0	30	20	18	25	14G	●通常攻撃 ●ちからため	
	死霊の騎士	104	ゾンビ系	トラペッタ地方(西部/異変後)など(※2)	パワーベルト	★½	はがねのつるぎ	★	255	12	256	119	122	262	12G	●通常攻撃 ●ベホイミ	
	グール	128	ゾンビ系	竜神の道(※3)	どくけし草	★★★	金の指輪	★½	460	0	233	50	108	284	30G	●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●仲間呼び	
	フレイム	147	エレメント系	暗黒魔城都市	とうぞくのこしみの	★★½	辛口チーズ	★★	144	0	132	96	78	300	21G	●通常攻撃 ●もえさかるかえん	
	スライムダーク	161	スライム系	翼を持つ者の場所(風鳴りの山/異変後)など	やくそう	★★½	マジカルハット	½	97	16	143	117	113	87	18G	●通常攻撃 ●スラ・ストライク ●メラミ	襲ってくる

攻撃の効きやすさとおどかしたときの反応

名前	攻撃の効きやすさ																						おどかしたときの反応
	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ	
スライム	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	×	◎	◎	◎	×	気にしないか驚く
スライム	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	×	×	◎	◎	◎	×	相手が強いと逃げる
おおきづち	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	×	×	○	◎	◎	×	かならず襲いかかる
死霊の騎士	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	△	△	△	◎	○	○	×	×	◎	○	○	気まぐれな反応をする
グール	◎	◎	◎	◎	△	◎	◎	△	◎	◎	○	△	△	×	△	△	×	×	○	◎	○	×	気まぐれな反応をする
フレイム	×	×	△	◎	◎	○	×	◎	◎	◎	△	×	×	×	×	×	×	×	△	△	△	×	かならず襲いかかる
スライムダーク	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	◎	◎	○	×	○	△	○	○	○	×	○	○	○	○	相手が強いと逃げる

※1……画面の左と中央に出現する個体は「最大HP：6、宝：(なし)」　※2……デスプリーストかワイトキングに呼び出されたときにのみ出現
※3……ワイトキングに呼び出されたときにのみ出現



ダースウルフェン

出現場所：雪山地方、メディばあさんの家
リストID 163　系統 獣系
宝：やくそう ★★½　まじゅうの皮 ★★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
200	0	160	160	87	108	39G

行動：●通常攻撃 ●ちからため ●仲間呼び



シャドー

出現場所：リブルアーチ(※4)
リストID 170　系統 エレメント系
宝：ブロンズナイフ ★★　てっかめん ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
64	0	95	72	76	71	21G

行動：●通常攻撃 ●つめたい息



シャドー

出現場所：マイエラ地方(南部／異変後)など
リストID 170　系統 エレメント系　襲ってくる
宝：ブロンズナイフ ★★　てっかめん ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
194	0	174	159	114	256	21G

行動：●通常攻撃 ●こおりつく息



あんこくちょう

出現場所：トラペッタ地方(西部／異変後)など
リストID 178　系統 鳥系　襲ってくる
宝：キメラのつばさ ★★　こうもりの羽 ★½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
246	36	188	162	130	272	24G

行動：●通常攻撃 ●わしづかみ ●スクルト ●ベホマラー ●バシルーラ



影(かげ)の騎士(きし)

出現場所：トラペッタ地方(西部／異変後)昼など
リストID 180　系統 ゾンビ系　つねに襲ってくる
宝：まんげつ草 ★★½　せいどうの盾 ★½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
288	0	214	154	115	289	20G

行動：●通常攻撃 ●眠り攻撃 ●マヒ攻撃



まかいじゅ

出現場所：ベルガラック地方(中央部／異変後)など
リストID 181　系統 植物系　襲ってくる
宝：上やくそう ★★★　せかいじゅの葉 ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
426	0	223	166	116	372	38G

行動：●通常攻撃 ●死のおどり ●まかいじゅの葉



スピンサタン

出現場所：サザンビーク国領(中央部／異変後)など
リストID 184　系統 エレメント系　襲ってくる
宝：やくそう ★★　やいばのブーメラン ★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
290	12	226	165	118	326	24G

行動：●通常攻撃 ●マヌーサ ●やけつく息 ●ぶきみな光



闇(やみ)の司祭(しさい)

出現場所：トラペッタ地方(異変後)など
リストID 185　系統 悪魔系　襲ってくる
宝：レザーマント ★½　聖者の灰 ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
223	16	163	177	108	316	53G

行動：●通常攻撃 ●呪い攻撃 ●バギクロス



デスターキー

出現場所：パルミド地方(東部／異変後)など
リストID 189　系統 鳥系　襲ってくる
宝：ガーターベルト ★★　まどろみの剣 ★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
286	12	205	172	116	313	50G

行動：●通常攻撃 ●スクルト ●かまいたち ●おたけび



スケアフレイル

出現場所：トラペッタ地方(東部／異変後)など
リストID 191　系統 ゾンビ系　つねに襲ってくる
宝：どくけし草 ★★★　ゾンビメイル ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
292	0	195	242	105	326	158G

行動：●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●ちからため ●仲間呼び

攻撃(こうげき)の効(き)きやすさとおどかしたときの反応(はんのう)

名前	攻撃の効きやすさ																						おどかしたときの反応
	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ	
ダースウルフェン	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	○	◎	◎	×	×	×	△	○	△	×	×	△	○	○	×	基本的に襲いかかる
シャドー	◎	◎	◎	×	○	◎	◎	○	◎	◎	×	×	×	×	×	×	×	×	×	◎	◎	×	気まぐれな反応をする
シャドー	◎	◎	◎	×	○	◎	◎	○	◎	◎	×	×	×	×	×	×	×	×	×	◎	◎	×	すぐに逃げる
あんこくちょう	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	○	△	×	×	×	○	○	×	相手が強いと逃げる
影の騎士	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	◎	△	×	△	○	△	△	×	×	×	○	○	×	気まぐれな反応をする
まかいじゅ	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	○	◎	◎	△	×	△	△	○	△	×	○	△	○	○	×	相手が強いと逃げる
スピンサタン	○	○	◎	○	◎	◎	○	○	◎	◎	×	△	△	×	○	×	△	×	△	△	△	×	相手が強いと逃げる
闇の司祭	○	○	○	×	○	○	○	○	◎	◎	×	×	△	△	△	○	×	×	△	○	○	△	相手が強いと逃げる
デスターキー	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	◎	△	×	△	△	△	△	○	×	△	○	○	○	相手が強いと逃げる
スケアフレイル	○	○	○	○	○	◎	○	○	◎	◎	△	×	×	×	△	×	×	×	△	△	△	×	相手がかなり強いと逃げる

※4……？？？？？？？(→P.680)に呼(よ)び出(だ)されたときにのみ出現(しゅつげん)

データがちがうモンスターたち



クロコダイモス
出現場所：リーザス地方（異変後）、マイエラ地方（西部／異変後）など
リストID 194　系統 獣系　襲ってくる
宝：ヘアバンド ★★½ ／ うろこのよろい ★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
694	0	283	96	68	616	99G

行動：●通常攻撃 ●ボディプレス



ボストロール
出現場所：トロルの迷宮（調理場）
リストID 204　系統 悪魔系
宝：やくそう ★★★ ／ ごくじょうのカビ ★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
1580	0	286	32	82	981	345G

行動：●通常攻撃 ●痛恨の一撃



プチアーノン
出現場所：海（海上）、アスカンタ国領（異変後）など
リストID 236　系統 水系　襲ってくる
宝：みず草のカビ ★★½ ／ こんぼう ★★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
52	0	69	68	57	58	17G

行動：●通常攻撃



シーメーダ
出現場所：海（海上）、リーザス地方（海岸部／異変後）など
リストID 237　系統 水系　襲ってくる
宝：やくそう ★★½ ／ とうぞくのこしみの ★★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
32	8	56	8	80	41	24G

行動：●通常攻撃 ●ベホイミ



しびれくらげ
出現場所：海（海上）、海賊の洞くつなど
リストID 238　系統 水系　襲ってくる
宝：まんげつ草 ★★ ／ ふつうのチーズ ★½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
56	0	61	64	54	62	18G

行動：●通常攻撃 ●マヒ攻撃



わかめ王子
出現場所：海（海上）、海賊の洞くつなど
リストID 240　系統 水系　襲ってくる
宝：みず草のカビ ★★★ ／ サンゴのかみかざり ★

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
86	20	77	72	59	88	27G

行動：●通常攻撃 ●ベホイミ ●コミックソング ●わかめ音頭（だいおうキッズ6体を呼ぶ）



大王イカ
出現場所：ベルガラック
リストID 248　系統 水系
宝：皮のムチ ★★ ／ 命のきのみ ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
1620	0	100	34	15	570	99G

行動：●通常攻撃



レッドオーガ
出現場所：海（小島＆岬）（地図にない島／異変後）
リストID 273　系統 獣系　つねに襲ってくる
宝：上やくそう ★★½ ／ ちからのたね ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
820	0	278	144	93	610	225G

行動：●通常攻撃 ●痛恨の一撃 ●集中攻撃 ●ちからため



ブルファング
出現場所：海（小島＆岬）（地図にない島／異変後）
リストID 274　系統 獣系　つねに襲ってくる
宝：上どくけし草 ★★½ ／ かしこさのたね ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
755	16	243	173	97	575	180G

行動：●通常攻撃 ●ルカナン ●スクルト ●ベホマラー ●おたけび



暗黒の使い
出現場所：天の祭壇
リストID 279　系統 ???系　つねに襲ってくる
宝：サタンヘルム ★ ／ ミラーアーマー ½

HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値	ゴールド
595	∞	367	177	137	682	134G

行動：●通常攻撃 ●はげしく斬りつける ●マヒャド ●はげしい炎

攻撃の効きやすさとおどかしたときの反応

名前	攻撃の効きやすさ																						おどかしたときの反応
	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	炎	吹雪	強打	ぐんたい	ザキ	ラリホー	メダパニ	マヒ	毒	マヌーサ	マホトーン	踊り封じ	1ターン休み	ルカニ	ボミオス	マホトラ	
クロコダイモス	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	△	×	×	×	△	△	×	×	×	○	×	×	相手が強いと逃げる
ボストロール	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	×	×	×	△	×	×	×	△	△	△	×	かならず襲いかかる
プチアーノン	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	○	△	○	○	○	×	×	○	○	◎	×	相手が強いと逃げる
シーメーダ	○	○	○	◎	◎	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	○	◎	×	○	◎	◎	○	相手が強いと逃げる
しびれくらげ	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	×	◎	○	×	×	○	◎	◎	×	相手が強いと逃げる
わかめ王子	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	×	×	×	◎	○	◎	○	×	◎	◎	○	相手が強いと逃げる
大王イカ	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	△	×	△	◎	△	×	×	△	◎	◎	×	基本的に襲いかかる
レッドオーガ	○	○	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	×	△	×	×	×	△	×	×	×	◎	×	×	相手がかなり強いと逃げる
ブルファング	○	○	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	△	相手がかなり強いと逃げる
暗黒の使い	×	×	◎	○	×	◎	×	×	◎	◎	×	×	×	×	△	△	△	×	×	△	△	△	相手がかなり強いと逃げる

MONSTER DATA LIST

ボス級モンスター



冒険の節目では、手ごわい敵との戦いが待ち受けていることもある。それらのボス級モンスターのくわしいデータや有効な戦いかたを知り、見事強敵を打ち倒そう。



リストID 261 ザバン

系統	出現場所
水系	滝の洞くつ



HP	173	
MP	20	
攻撃力	43	
守備力	14	
すばやさ	9	
経験値	107	ゴールド 162G

宝		
	ちからのたね	★★★★
	(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応

かならず襲いかかる

額の傷の痛みに苦しむ、滝の洞くつの主。定期的に呪いのきりを使い、こちらを1ターン休みにしてくる。ただし、主人公には呪いが効かないため、呪いのきりを使われたターンは、少なくとも主人公は自由に行動可能だ。するどいツメを受けたときに倒されないよう、HPが25以下まで減ったら、ホイミかやくそうで回復を行なうようにしたい。



⬆呪いを受けない主人公は、テンションを3段階上げてから攻撃する方法もある。

攻撃の効きやすさ

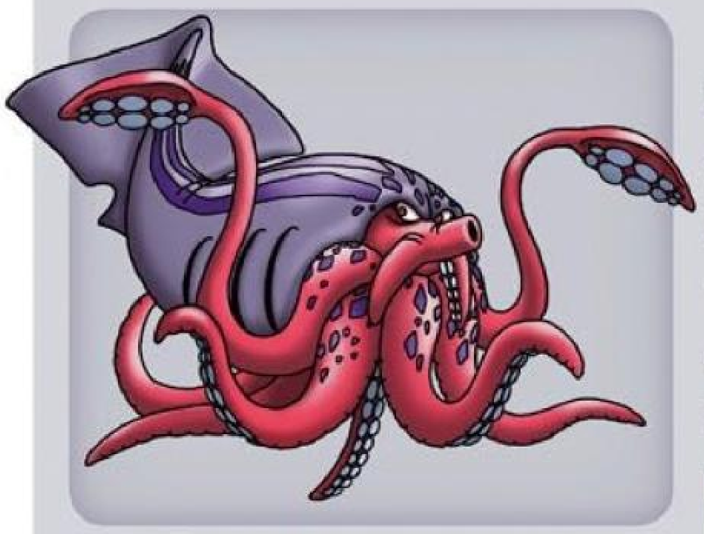
メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	○
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	○
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	○

行動

●通常攻撃【1体／ダメージ】　●するどいツメ【1体／ダメージ】
●ギラ【呪文／全体／ギラ系】　●呪いのきり【全体／1ターン休み】

リストID 262 オセアーノン

系統	出現場所
水系	海



海の魔物たちのボスである巨大イカ。最初のターンと、以降5ターンおきに吐き出す、もえさかるかえんが強力だ。それらのターンは、ふたりとも防御をして受けるダメージを抑えると、かなり戦いやすくなるだろう。ギラやかえん斬りはあまり効かないので、攻めるさいは、通常攻撃やせいけん突きなどを中心にダメージを与えていくといい。



⬆防御をしていれば、もえさかるかえんのダメージを15前後に減らすことが可能。

HP	360
MP	∞
攻撃力	63
守備力	16
すばやさ	17
経験値	311
ゴールド	345G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	◎
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- なぎ払い【全体／強打系】
- もえさかるかえん【全体／炎系】

リストID 263 なげきの亡霊

系統	出現場所
ゾンビ系	旧修道院跡地



長き苦しみにあえぐ、昔の修道院長の亡霊。ベギラマを唱えたり、くさった死体とがいこつを一度に呼び出したりする。どの敵も、テンションを上げないとダメージを与えにくいので、攻撃役はまずテンションを上げ、仲間を呼ばれたら全体攻撃で一掃しよう。全体攻撃を使えない場合は、くさった死体を倒してから、なげきの亡霊を狙えばOK。



⬆ピオリムを覚えているなら、使っておくと、安定して先手を取れるようになる。

HP	425
MP	∞
攻撃力	66
守備力	35
すばやさ	36
経験値	680
ゴールド	300G

宝	
金のロザリオ	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ベギラマ【呪文／全体／ギラ系】
- 仲間呼び【くさった死体とがいこつを呼ぶ】

リストID 264 トラップボックス

系統	出現場所
物質系	剣士像の洞くつ



HP	1100
MP	∞
攻撃力	92
守備力	60
すばやさ	50
経験値	1020
ゴールド	990G

宝	
ビーナスの涙	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

ビーナスの涙を守る、宝箱型のモンスター。しばしば痛恨の一撃をくり出すだけでなく、ラリホーやメダパニで状態変化を引き起こしてくる。HPをなるべく90以上にキープするのに加え、もしマホカンタを覚えているなら、ぜひ使って敵の呪文を跳ね返そう。ただし、マホカンタの効果中は、自分の呪文か、誰かのアイテムまたは特技でHPの回復を行なう必要がある点に注意。トラップボックスにルカニ系の攻撃は効かないが、ダメージを与える呪文や特技は、イオ系とヒャド系をのぞいて有効だ。



←痛恨の一撃では80前後のダメージを受ける。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	△	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ヒャダルコ【呪文／全体／ヒャド系】 ●ラリホー【呪文／全体／眠り】
- メダパニ【呪文／1体／混乱】

リストID 265 ドン・モグーラ

系統	出現場所
獣系	モグラのアジト



HP	1280
MP	0
攻撃力	132
守備力	76
すばやさ	64
経験値	1160
ゴールド	540G

宝	
エルフの飲み薬	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

壊滅的な芸術センスを持つ、モグラの親分。4体のモグラの子分と一緒に出現し、自分以外の敵味方全員を混乱させる芸術スペシャルや、パーティ全体に45前後のダメージを与える大地揺らしを使ってくる。モグラの子分は倒さなくてもあまり邪魔にはならないので、基本的にはスクルトで守備力を上げつつ、ドン・モグーラを集中攻撃して倒せばいい。ただし、モグラの子分は、混乱すると逃げる場合がある。全員逃げてしまうと討伐モンスターリストが完成しなくなるので、最低1体は倒しておくこと。



←味方が混乱したら武器をはずすと比較的安全。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●大地揺らし【全体／ダメージ】
- 芸術スペシャル【敵味方全体(自分をのぞく)／混乱】
- 仲間呼び【モグラの子分を呼ぶ】

リストID 266 モグラの子分

系統	出現場所
獣系	モグラのアジト



能力	値
HP	88
MP	0
攻撃力	80
守備力	80
すばやさ	55
経験値	68
ゴールド	24G

宝	レア度
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：基本的に襲いかかる

モグラ盗賊団の団員。通常攻撃とちからためを半々程度の割合で行なう。ドン・モグーラの芸術スペシャルでよく混乱するので、1体倒したら放っておいてかまわない。

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

リストID 267 アルゴリザード

系統	出現場所
ドラゴン系	王家の山



能力	値
HP	472
MP	0
攻撃力	168
守備力	155
すばやさ	90
経験値	650
ゴールド	153G

宝	レア度
アルゴンハート	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

貴重な宝石を持つ臆病なトカゲ。もうどくのきりや、はげしいおたけびで、状態変化を引き起こす。ルカニなどを使って守備力を下げれば、さほど苦戦はしないだろう。

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●もうどくのきり【全体／猛毒】 ●はげしいおたけび【全体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	△
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 268 アルゴングレート

系統	出現場所
ドラゴン系	王家の山



能力	値
HP	1390
MP	0
攻撃力	195
守備力	160
すばやさ	54
経験値	2830
ゴールド	780G

宝	レア度
大アルゴンハート	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

巨大なアルゴリザード。攻撃力と守備力が高く、なぎ払いなどで攻撃してくる。スクルトを使って、受けるダメージを減らしながら戦おう。ルカニ系の呪文や特技も効く。

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】 ●なぎ払い【全体／強打系】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 269 ドルマゲス(第1形態)

系統	出現場所
???系	闇の遺跡



HP	1880
MP	∞
攻撃力	202
守備力	128
すばやさ	78
経験値	3400
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

トロデーン城を呪いのイバラに包んだ張本人。しばしば1ターンに2回行動し、最初のターンに下記のような分身を2体出現させたのち、無数のムチやガレキ攻撃などでダメージを与えてきたり、あやしいひとみでこちらを確実に眠らせたりする(目覚ましリングなどを装備していても防げない)。最大HPは分身のほうが低いため、分身を先に倒すのが基本だ。そのさいはイオラやしんくうはなどの全体攻撃を使うと効率的だが、敵の攻撃が激しいので、HPの回復もしっかり行なおう。

分身のステータスと行動

- 最大HP：570
- 最大MP：∞
- 攻撃力：176
- 守備力：128
- すばやさ：86
- 経験値：450
- ゴールド：0G
- 宝：(なし)
- 行動：通常攻撃、かまいたち、あやしいひとみ

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
●無数のムチ【全体／ダメージ】 ●ガレキ攻撃【対象ランダム／2回攻撃】
●しんくうは【全体／バギ系】 ●あやしいひとみ【1体／眠り】
●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】 ●分身【2体の分身を出現させる】

リストID 270 ドルマゲス(第2形態)

系統	出現場所
???系	闇の遺跡



HP	2640
MP	∞
攻撃力	210
守備力	135
すばやさ	74
経験値	12000
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

闇の力によって本気を出したドルマゲス。毎ターンかならず2回行動し、マヒャドや羽根の雨などを使うのに加え、おたけびで行動を封じてくる。マホカンタやマジックバリアなどで守りを固めつつ、ルカニやかぶとわりで敵の守備力を下げてから攻めていこう。味方全員のHPが大きく減るケースが多いので、ククールのレベルを30に上げ、ベホマラーを覚えたあとに戦うのがオススメだ。なお、この敵とは第1形態からの連戦になるが、負けて再戦した場合は第2形態から戦いがはじまる。



⬅マジックバリアを使うと、おたけびに強くなる。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】
●マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】 ●羽根の雨【全体／ダメージ】
●超高速連打【1体／5回攻撃／強打系】 ●はげしい炎【全体／炎系】
●おたけび【全体／1ターン休み】 ●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

リストID 271 ???????

系統	出現場所
???系	リブルアーチ

とある人物の命を狙ってハワードの屋敷を襲撃した者。攻撃呪文やラリホーマを唱えるほか、シャドー(→P.673)を3体出現させることもある。ラリホーマでパーティ全員が眠らされるのが一番怖いので、可能であればマホカンタを使うか目覚ましリングを装備しよう。もし眠ってしまったら、キアリクですぐに起こすようにしたい。また、スクルトで守備力を上げれば、シャドーを気にせずに戦える。ちなみに、この敵にはバギ系やデイン系の攻撃がよく効くが、シャドーにはバギ系が効かないので注意。



←敵はマホカンタにかまわず呪文を唱えてくる。

HP	1970
MP	∞
攻撃力	180
守備力	138
すばやさ	82
経験値	7800
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
- ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】
- マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】
- ラリホーマ【呪文／全体／眠り】
- 空間を切り裂く【シャドー3体を出現させる】

リストID 272 キャプテン・クロウ

系統	出現場所
ゾンビ系	海賊の洞くつ



世界中の海をまたにかけた伝説の大海賊。1ターンに2回行動し、テンションを上げてスーパーハイテンションになったのち、しんくうはを放ってくる(たまに、テンションを上げている途中でも攻撃を行なう)。ぱふぱふ、皮肉な笑い、ゴールドフィンガーなどを使い、テンションを下げつつ戦おう。ただし、敵のテンションが高いときは、全員で防御を行なうのが無難だ。キャプテン・クロウにはテンションを上げないとダメージを与えにくいので、こちらもテンションを上げてから攻撃するといい。



←ゼシカに見とれて敵の行動が止まることも。

HP	3680
MP	∞
攻撃力	256
守備力	152
すばやさ	90
経験値	9750
ゴールド	4013G

宝	
キャプテンハット	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しんくうは【全体／バギ系】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

リストID 273 レッドオーガ

系統	出現場所
獣系	竜骨の迷宮、海(小島＆岬)(地図にない島／異変後)(→P.674)



HP	3100
MP	0
攻撃力	278
守備力	144
すばやさ	93
経験値	4200
ゴールド	2250G

宝	
上やくそう	★★½☆
ちからのたね	½☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

試練の間の番人を務める魔獣。ブルファングと一緒に出現し、頻繁にテンションを上げるほか、痛恨の一撃や集中攻撃で大ダメージを与えてくる。できるだけHPを270以上に保ちながら、スクルトなどで守備力を上げ、痛恨の一撃以外の攻撃によるダメージを減らそう。やや効きにくいが、ラリホー系かマヌーサ系の呪文や特技を使うのも手だ。



⬆ブルファングを倒したあとは、集中攻撃を使ってこなくなる。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- 集中攻撃【1体／4回攻撃／強打系】
- ちからため【自分／テンション上昇】

リストID 274 ブルファング

系統	出現場所
獣系	竜骨の迷宮、海(小島＆岬)(地図にない島／異変後)(→P.674)



HP	2630
MP	16
攻撃力	243
守備力	173
すばやさ	97
経験値	3990
ゴールド	1800G

宝	
上どくけし草	★★½☆
かしこさのたね	½☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

レッドオーガと2体ひと組で試練の扉を守るモンスター。ベホマラー、ルカナン、おたけびといった、回復や補助の行動をよく行なう。守備力が高めなので、ルカニなどを使ってから攻撃するか、守備力に関係なくダメージを与えられる呪文や特技を使い、最初に倒すといいだろう。可能なら、マジックバリアも使用し、おたけびを効きにくくしておきたい。



⬆ブルファングは最大MPが16しかないため、ベホマラーは1回しか使えない。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	△

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
- スクルト【呪文／味方1グループ／守備力上昇】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】
- おたけび【全体／1ターン休み】

リストID 275 レティス

系統	出現場所
???系	闇の世界



HP	2400	
MP	∞	
攻撃力	386	
守備力	308	
すばやさ	101	
経験値	10150	ゴールド 0G

宝		
	ふしぎなきのみ	★★★★
	(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

かつて闇の世界の巨悪とも戦った神の鳥。ステータスや耐性が非常に高いうえ、メダパニーマなどで状態変化も引き起こしてくる強敵だ。レティスの攻撃が誰かに集中するとチカラつきてしまいやすいため、最低ひとりはザオリクか精霊の舞を覚えてから戦いを挑みたい。攻撃時は、大まじん斬りなどの特技を使って会心の一撃を狙うか、攻撃力の高いスカウトモンスターで組んだチームを呼び出すのが効果的。レティスとの戦闘ではメンバーの入れかえができるので、馬車内の味方も活用して戦っていこう。



←所持金に余裕があるなら、ゴールドなげも強力。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- わしづかみ【1体／ダメージ】
- ライデイン【呪文／全体／デイン系】
- メダパニーマ【呪文／全体／混乱】
- まぶしい光【全体／命中率低下】
- いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

リストID 276 妖魔ゲモン

系統	出現場所
鳥系	闇の神鳥の巣



HP	3960	
MP	8	
攻撃力	328	
守備力	152	
すばやさ	99	
経験値	8600	ゴールド 0G

宝		
	スキルのたね	★★★★
	(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

卑怯な手段で闇の世界の人々を困らせていた、暗黒神の腹心。1ターンおきに2回連続で行動し、わしづかみ、はげしい炎などで攻撃してくる。デスターキーやあんこくちょうと一緒に出現するが、両方とも倒してしまうと新たな仲間を呼ぶので、かまいたちやおたけびを使うデスターキーだけを倒してから、妖魔ゲモンを攻撃するといい。スクルトを何回か使って守備力を大きく上げれば、かなり戦いやすくなるはずだ。ただし、痛恨の一撃で300前後のダメージを与えてくることもあるため、油断は禁物。



←攻撃呪文は効くが、マホカンタに注意しよう。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- わしづかみ【1体／ダメージ】
- マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】
- はげしい炎【全体／炎系】
- 仲間呼び【デスターキーとあんこくちょうを呼ぶ】

リストID 277 魔犬レオパルド

系統	出現場所
???系	法皇の館



HP	4260	
MP	0	
攻撃力	399	
守備力	152	
すばやさ	94	
経験値	10200	
ゴールド	0G	

宝	
まじゅうのツメ	★★★★
(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

ふとしたきっかけで絶大な力を身につけた犬。痛恨の一撃、こごえるふぶき、おたけびなどを、1ターンに2回くり出す。痛恨の一撃で360前後のダメージを頻繁に与えてくるので、できるだけ多くのメンバーに、味方を生き返らせる呪文などを覚えさせておこう。こごえるふぶきのダメージはフバーハかこおりの盾(道具として使用)で減らし、おたけびにはマジックバリアで対抗すればOKだ。なお、補助の呪文や特技はルカニ系をのぞいて無効にされるが、ダメージを与える攻撃は、いずれもよく効く。



←身かわし率が上がるものを装備するのも有効。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- こごえるふぶき【全体／吹雪系】 ●おたけび【全体／1ターン休み】

リストID 278 ?????

系統	出現場所
???系	聖地ゴルド

HP	4520	
MP	∞	
攻撃力	420	
守備力	178	
すばやさ	118	
経験値	11020	
ゴールド	0G	

宝	
(なし)	
(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

独裁をたくらむ、新たなる法皇。使ってくる攻撃のなかでは、パーティ全員に140前後のダメージを与えるグランドクロスが脅威だ。サーベルトのよろい、マジカルスカートといったバギ系に強い防具や、マジックバリアの呪文を利用して、受けるダメージを抑えながら戦いたい。また、たまにザラキを唱えてくるため、可能ならまよけの聖印を何人かが装備しておこう。敵は全体的に耐性がやや高めなので、バイキルトやルカニを使ってから通常攻撃などで攻めるのが、もっともダメージを与えやすい。



←ザキ系に強いチームを呼び出す方法もある。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
- グランドクロス【呪文／全体／バギ系】
- ザラキ【呪文／全体／息の根を止める】
- かまいたち【1体／バギ系】 ●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

リストID 308 ジャハガロス(第1形態)

系統	出現場所
???系	奈落の祭壇



HP	2400	
MP	∞	
攻撃力	320	
守備力	146	
すばやさ	75	
経験値	0	ゴールド 0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

七賢者の封印から目覚めたばかりの魔神。痛恨の一撃やいなずまを放ち、そこそこ大きなダメージをこちらに与えてくる。とはいえ、1ターンに1回しか行動しないため、HPの回復さえおこたらなければ、さほど苦戦せずに勝てるだろう。このあとも戦いはつづくので、味方全員のHPやMPがあまり減っていない状態で倒すのが理想的だ。



⬆残りHPが約310以上あれば、一撃で倒される心配はしなくていい。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- バギクロス【呪文／全体／バギ系】
- いなずま【対象ランダム／4回攻撃／デイン系】

リストID 309 ジャハガロス(第2形態)

系統	出現場所
???系	奈落の祭壇



HP	4800	
MP	∞	
攻撃力	360	
守備力	190	
すばやさ	100	
経験値	18000	ゴールド 0G

宝	
げんませき	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

全力を出した状態のジャハガロス。ステータスが上がり、痛恨の一撃、パワーこぶし、岩投げなどの強力な攻撃を1ターンに2回くり出す。岩投げを2回連続で使ってくる場合もあることや、パワーこぶしによるマヒの効果はまんげつのリングなどでも防げないことを考えると、全員のHPを大きく回復させる手段とマヒを解く手段は、ふたり以上に持たせておきたい。なお、この戦闘ではある人物(能力は下記を参照)が手助けしてくれるほか、負けた場合は第2形態から再戦となる。

手助けしてくれる人物のステータスと行動

※HPやMPは減らない。ただし、ほかの4人がチカラつきると全滅となる

- 攻撃力：320　■ 守備力：178　■ すばやさ：108
- 行動：通常攻撃、メラゾーマ、グランドクロス、ベホイミ、かまいたち

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】　●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- パワーこぶし【1体／ダメージ＋マヒ】　●バギクロス【呪文／全体／バギ系】
- いなずま【対象ランダム／4回攻撃／デイン系】　●岩投げ【全体／強打系】
- いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

リストID 286 暗黒神ラプソーン（第1形態）

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市



HP	5350
MP	∞
攻撃力	346
守備力	196
すばやさ	125
経験値	0
ゴールド	0G

宝：（なし）／（なし）

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

魂と肉体の封印から解き放たれた暗黒神。1ターンに2回行動し、痛恨の一撃やこごえるふぶきなどでダメージを与えてくる。痛恨の一撃に耐えられるだけのHP（330以上が目安）を確保しつつ、呪文や特技で敵の守備力を下げてから戦っていくのがオススメだ。まぶしい光で目がくらまないよう、武器での攻撃役にはキャプテンハットや破幻のリングを装備させておくと、なおいい。ちなみに、敵は2ターン目にかならず痛恨の一撃をくり出すので、全員が防御か大ぼうぎょを行なうと安全。



←こごえるふぶき対策にフバーハなども使おう。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
- イオナズン【呪文／全体／イオ系】
- こごえるふぶき【全体／吹雪系】
- あやしいひとみ【1体／眠り】
- まぶしい光【全体／命中率低下】
- いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

リストID 279 暗黒の使い

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市、天の祭壇（→P.674）



HP	432
MP	∞
攻撃力	369
守備力	237
すばやさ	156
経験値	1600
ゴールド	452G

宝：サタンヘルム／ミラーアーマー

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

異世界で最強を誇っていた剣士。フレイム2体と一緒に現れ、マヒャドやはげしい炎といった攻撃を行なう。フバーハを使ったのち、イオ系の呪文などで攻めるといい。

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】
- はげしい炎【全体／炎系】



リストID 280 （主人公の像）（※1）

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市



HP	818	
MP	50	
攻撃力	242	
守備力	177	
すばやさ	110	

主人公の姿をした石像のモンスター。ほかの味方の姿をした3体の石像とともに出現する。どの像にも状態変化は起こせないので、呪文や特技でダメージを与えて倒そう。

経験値	800
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ライデイン【呪文／全体／デイン系】
●ベホイミ【呪文／味方1体／HP回復】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	△	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

※1……「(主人公の名前)像」という名前で出現する。たとえば、主人公の名前がエイトなら「エイト像」になる

リストID 281 ヤンガス像

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市



HP	758	
MP	50	
攻撃力	256	
守備力	166	
すばやさ	105	

ヤンガスの姿をした石像のモンスター。頻繁にテンションを上げ、攻撃は3ターンに1回しか行なわない。HPも4体のなかでは高めなので、しばらく放っておいてOK。

経験値	730
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 282 ゼシカ像

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市



HP	578	
MP	100	
攻撃力	163	
守備力	179	
すばやさ	130	

ゼシカの姿をした石像のモンスター。強力な攻撃呪文を唱えることが多く、石像たちのなかでは一番手ごわい。集中的にダメージを与え、最初に倒すといいだろう。

経験値	460
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】
●ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】 ●マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 283 クックール像

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市



ステータス	値
HP	701
MP	100
攻撃力	227
守備力	170
すばやさ	118
経験値	280
ゴールド	0G

ククールの姿をした石像のモンスター。通常攻撃のほかに、バギクロスとベホマラーを使う。ベホマラーで何度もHPを回復されないよう、ゼシカ像のつぎに倒したい。

宝	レア度
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- バギクロス【呪文／全体／バギ系】
- ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】

攻撃の効きやすさ

攻撃	効き	攻撃	効き
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 284 シャークマジュ

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市



ステータス	値
HP	528
MP	32
攻撃力	288
守備力	145
すばやさ	115
経験値	1350
ゴールド	0G

暗い水底に住む、暗黒神の番人。2体で出現し、たまに痛恨の一撃で260前後のダメージを与えてくる。メラ系やギラ系以外の攻撃で、早めに数を減らしたいところだ。

宝	レア度
せかいじゅのしずく	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ルカナン【呪文／全体／守備力低下】
- はげしい炎【全体／炎系】

攻撃の効きやすさ

攻撃	効き	攻撃	効き
メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	△

リストID 285 暗黒の魔人

系統	出現場所
???系	暗黒魔城都市



ステータス	値
HP	3800
MP	0
攻撃力	513
守備力	180
すばやさ	100
経験値	2480
ゴールド	0G

暗黒魔城都市に生命が宿ったもの。攻撃力は非常に高いが、行動するのは1ターンに1回だけ。受けたダメージをベホマで毎ターン回復していけば、まず負けない。

宝	レア度
オリハルコン	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】

攻撃の効きやすさ

攻撃	効き	攻撃	効き
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 287 暗黒神ラプソーン(第2形態)

系統	出現場所
???系	翼を持つ者の場所(サザンビーク国領上空)



HP	6500
MP	∞
攻撃力	448(※1)
守備力	191(※1)
すばやさ	125
経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

最強の肉体を手に入れたラプソーン。最初は闇の結界に守られており、いかなる攻撃も通用しないので、まずは神鳥の杖を使って結界を打ち破らなければならない。結界を破ると、パーティのHPとMPが完全に回復したのち、敵が本気で襲ってくるのだ。なお、結界がなくなったあとに全滅して再戦する場合は、結界のない状態からはじまる。



←闇の結界を破ってからが本当の戦いだ。

攻撃の効きやすさ(※1)			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

行動(※2)

- 前 イオナズン【呪文/全体/イオ系】
- 前後 メラゾーマ【呪文/1体/メラ系】
- 前後 念じボール【対象ランダム/2回攻撃】
- 前後 流星【全体/強打系】
- 前後 いてつく波動【全体/特殊効果を消す】
- 後 マダンテ【呪文/全体/炎系】
- 後 たたきつけ【全体/ダメージ】
- 後 神々の怒り【対象ランダム/4回攻撃/イオ系】
- 後 はげしい炎【全体/炎系】
- 後 こごえるふぶき【全体/吹雪系】
- 後 あやしいひとみ【1体/眠り】
- 後 めいそう【自分/HP回復】
- 後 いのる【自分/MP回復】

闇の結界を打ち破るまでの戦いかた

結界を破るには、「同じターンに4人全員が神鳥の杖を道具として使って祈る」ことを7回くり返す必要がある。祈っているターンも敵は攻撃してくるので、1回祈るたびに受けたダメージを回復し(回復役以外は防御をしておく)、HPに余裕ができたらふたたび神鳥の杖を使うようにするといい。

闇の結界を打ち破ったあとの戦いかた

結界があったときとくらべて、ラプソーンの攻撃が激しくなる。防ぐ手段がほぼない念じボール以外では、神々の怒りとマダンテが強力なので、右の表のような、イオ系や炎系の攻撃に強い防具を装備しておきたい。そのほか、ほのおの盾を道具として使い、マダンテのダメージを半減させるのも効果的(フバーハではダメージを減らせない)。敵に攻撃を行なうときは、ダメージを与える呪文や特技を中心に使っていこう。もし持っているなら、ふしぎなタンバリンで攻撃を強化するのがオススメだ。



←モリーはイオ系や炎系などに強く、敵の攻撃に耐えやすい。

イオ系や炎系のダメージを減らせるおもな防具

名前	ダメージの減らしかた	装備できる人					
▼イオ系と炎系の両方のダメージを減らせる防具							
みずのはごろも	3分の2に	—	—	●	—	●	—
ドラゴンローブ	−40	—	—	●	●	●	●
白波の装	−35	—	—	—	●	—	—
ギガントアーマー	−30	—	●	—	—	—	—
メタルキングの盾	−30	●	●	●	●	●	●
みかがみの盾	−20	●	●	—	●	—	●
▼イオ系のダメージを減らせる防具							
サーベルトのよろい	3分の2に	●	—	—	—	—	—
はぐれメタルよろい	3分の2に	●	●	●	●	●	●
まほうの法衣	3分の2に	—	—	●	●	●	●
▼炎系のダメージを減らせる防具							
聖女の盾	3分の2に	—	—	●	—	●	—
ドラゴンシールド	−25	●	●	—	—	—	●

※1……闇の結界が破られる前は「攻撃力:368」で、あらゆる攻撃を無効にする
※2……前は闇の結界が破られる前、後は闇の結界が破られたあとに使うことを示す

リストID —— 竜神王(竜型)

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	8300	
MP	0	
攻撃力	495	
守備力	228	
すばやさ	126	
経験値	12680	ゴールド 0G

宝	
スキルのたね	★★★★
(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

正気を失っている竜神族の長。1ターンに1～2回行動し、最初のターンをはじめ、頻繁に痛恨の一撃をくり出して450前後もの大ダメージを与えてくる(ただし、攻撃をミスすることもある)。やみのころもやゴシックコートといった、敵の攻撃をかわしやすい防具を装備して戦おう。おたけびへの対策として、マジックバリアも使えるようにしておくといい。なお、この敵の系統は？？？系だが、ドラゴン斬りの効果が発揮されるので、ルカニなどで守備力を下げてからドラゴン斬りを使えば威力抜群だ。



←痛恨の一撃も身かわしすることが可能。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- しゃくねつの炎【全体／炎系】
- おたけび【全体／1ターン休み】

リストID 288 竜神王(人型)

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	3000	
MP	∞	
攻撃力	418	
守備力	211	
すばやさ	152	
経験値	0	ゴールド 0G

宝	
(なし)	
(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

人の姿をとった状態の竜神王。最初に1回だけ使う竜神の封印は、主人公の行動を高い確率で3～4ターンのあいだ封じる効果を持つ(ほかの味方には効かない)。1ターン目にはチーム呼びを使い、主人公を守るのが確実だ。2ターン目以降の敵は、基本的にテンションを上げてから攻撃してくるので、テンションが上がった状態での攻撃を受けてもチカラつきないよう、HPを高く保つことを心がけたい。ちなみに、各種の巨竜(→P.690～693)と戦うには、その前に竜神王(人型)を倒す必要がある。



←HPが減った敵はめいそうを使うこともある。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- しんくうは【全体／バギ系】
- ジゴスパーク【全体／デイン系】
- せいけん突き【1体／強打系】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- めいそう【自分／HP回復】
- いてつく波動【全体／特殊効果を消す】
- 竜神の封印【全体／行動不能】

リストID 289 深紅の巨竜

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	5100	
MP	0	
攻撃力	525	
守備力	237	
すばやさ	126	
経験値	13500	ゴールド 0G

宝	
スキルのたね	★★★★
(なし)	

おどかしたときの反応

かならず襲いかかる

炎のごとき真っ赤な体色をした巨竜。能力は竜神王(竜型)と似ており、身かわし率が上がる装備品やマジックバリアが有効な点も変わらない。ただし、深紅の巨竜はジゴフラッシュを使う。この呪文によるマヌーサの効果は装備品で防げないため、目がくらんでも当たる攻撃手段を用意しておきたい。あるいは、ジゴフラッシュをマホカンタで跳ね返し、逆に深紅の巨竜を幻に包むのも手だ。なお、各種の巨竜は？？？系だが、竜神王(竜型)と同じく、ドラゴン斬りが効果を発揮するので覚えておこう。



➡おっさん呼びなどは、マヌーサが影響しない。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ジゴフラッシュ【呪文／全体／ダメージ＋命中率低下】
- しゃくねつの炎【全体／炎系】
- おたけび【全体／1ターン休み】

リストID 290 深緑の巨竜

系統	出現場所
???系	天の祭壇



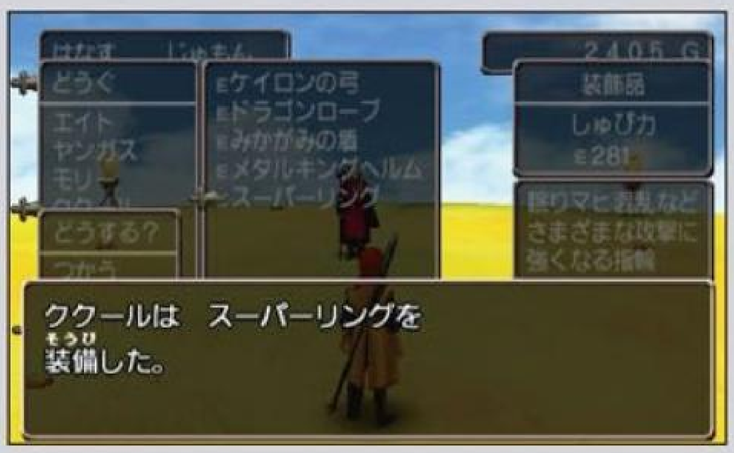
HP	8690	
MP	0	
攻撃力	567	
守備力	75	
すばやさ	143	
経験値	14800	ゴールド 0G

宝	
スキルのたね	★★★★
(なし)	

おどかしたときの反応

かならず襲いかかる

森のような緑色の鱗を持つ巨竜。やけつく息やあまい息といった、状態変化を引き起こす息を3種類吐く。スーパーリングを装備して、眠り、混乱、毒を防ぐのが理想だが、持っていない場合は、マジックバリアや目覚ましリングなどの効果で、状態変化に強くなったり一部の状態変化を無効にしたりしよう。ちなみに、深緑の巨竜は守備力が低く、守備力を下げなくてもバイキルト後のドラゴン斬りで大ダメージを与えられる。そのさいにはドラゴンスレイヤーを装備し、威力をさらに高めるのがベスト。



➡回復役の耐性を優先的に上げておきたい。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

行動

- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- おぞましいおたけび【全体／ダメージ】 ●あまい息【全体／眠り】
- やけつく息【全体／マヒ】 ●もうどくのきり【全体／猛毒】

※各種の巨竜は、永遠の巨竜の前に戦うときには最大HPなど一部のデータが異なる(→P.693)

リストID 291 白銀の巨竜

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	5030
MP	∞
攻撃力	597
守備力	418
すばやさ	153
経験値	15900
ゴールド	0G

宝		
	スキルのたね	★★★★
	(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応

かならず襲いかかる

強烈な冷気を身にまとった巨竜。通常攻撃を中心に、かがやく息やマホトーンなどを使う。こちらの守備力をスクルトで上げ、通常攻撃を2回受けても倒されないようにすると戦いやすいはずだ。敵の攻撃をかわしやすくなる装備品を身につけておくのも効果的。そのほか、かがやく息にはフバーハかこおりの盾で、マホトーンには竜神のかぶとやメタルキングヘルムなどで対抗しよう。敵の守備力はかなり高いので、通常攻撃やドラゴン斬りで攻めたいときは、まずルカニなどで守備力を下げたほうがいい。



←かがやく息は、非常に強力な全体攻撃だ。

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

行動

●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】 ●かがやく息【全体／吹雪系】
●あやしいひとみ【1体／眠り】 ●めいそう【自分／HP回復】
●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

リストID 292 黄金の巨竜

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	5560
MP	∞
攻撃力	647
守備力	480
すばやさ	171
経験値	16350
ゴールド	0G

宝		
	スキルのたね	★★★★
	(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応

かならず襲いかかる

太陽のように輝く巨竜。高い確率でテンションを上げ、通常攻撃や呪文の威力をアップさせる。敵のテンションが上がっているときは、ゴールドフィンガーでテンションをもとにもどすか、防御などで身を守りたい。また、黄金の巨竜は守備力が高いうえにルカニ系を無効にするので、味方の攻撃力がよほど高くないかぎり、攻撃呪文や、敵の守備力に関係なくダメージを与えられる特技を使っていくのがオススメ。なお、深紅の巨竜と同様に、ジゴフラッシュをマホカンタで跳ね返すと少し戦いやすくなる。



←テンションを一気に2～4段階上げることも。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	△

行動

●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】
●イオナズン【呪文／全体／イオ系】 ●ジゴフラッシュ【呪文／全体／ダメージ+命中率低下】
●ぶきみな光【全体／耐性低下】 ●ちからため【自分／テンション上昇】
●連続ちからため【自分／テンション上昇】 ●一気にスーパーハイテンション【自分／テンション大幅上昇】

リストID 293 黒鉄の巨竜

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	1910
MP	23
攻撃力	693
守備力	653
すばやさ	201
経験値	18010
ゴールド	0G

宝	レア度
スキルのたね	★★★★
(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

強靭な肉体を誇る巨竜。最大HPが低めで、行動の多くは通常攻撃だが、1ターンに3回行動するうえ、攻撃力と守備力が極めて高く、しかも大半の呪文や特技が通用しない。大まじん斬りなどで会心の一撃を狙うか、ドラゴンソウルやゴッドスマッシュのような、どのタイプにも属さない特技を使い、敵の守備力に関係なくダメージを与えていこう。それらの特技が使えない仲間は、ほかの味方が攻撃を受けにくくなるように(→P.52)、パーティの前のほうに立って防御や大ぼうぎょを行なうといい。



➡ベギラゴンを使うこともあるが、威力は低め。

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	×	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	×	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	×	ルカニ	×
ぐんたい	×	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	△

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】　●ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】
●流星【全体／強打系】　●あやしいひとみ【1体／眠り】
●まぶしい光【全体／命中率低下】

リストID 294 聖なる巨竜

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	9470
MP	0
攻撃力	699
守備力	262
すばやさ	194
経験値	19040
ゴールド	0G

宝	レア度
スキルのたね	★★★★
(なし)	

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

神聖な力にあふれる巨竜。最大HPが非常に高いほか、痛恨の一撃、たたきつけ、かがやく息、連続ちからためなどを1ターンに2回くり出す。スクルトやフバーハを利用し、2連続での通常攻撃や、たたきつけとかがやく息の連続攻撃で倒されないようにしたい。敵の耐性は全体的にすぐれているが、おっさん呼びやゴールドなげといった、ぐんたい系の特技はよく効くため、それらをメインに攻めよう。また、ルカニ系は無効にされるものの、守備力はさほど高くないので、ドラゴン斬りも効果的だ。



➡たたきつけは、かわせないうえに威力が大きい。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	△	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	×
デイン	×	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	△

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】
●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
●たたきつけ【1体／ダメージ】　●かがやく息【全体／吹雪系】
●連続ちからため【自分／テンション上昇】　●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

※各種の巨竜は、永遠の巨竜の前に戦うときには最大HPなど一部のデータが異なる(右ページを参照)

リストID 295 永遠の巨竜

系統	出現場所
???系	天の祭壇



HP	7320
MP	∞
攻撃力	912
守備力	307
すばやさ	199
経験値	77777
ゴールド	0G

宝	
超スキルのたね	★★★★
(なし)	

おどかしたときの反応

かならず襲いかかる

果てしなき時を超えて君臨する竜の王。これまでに倒してきた巨竜たちとの連戦のあとに出現し(下記参照)、連続ちからためを使ってからの攻撃で致命的なダメージを与えてくる。テンションが上がった状態では、しゃくねつの炎とこごえるふぶきがとくに危険なので、フバーハの効果を切らさないようにしよう。さらにマジックバリアを使い、おたけびをはじめとした攻撃に強くなっておくと安心だ。攻撃を行なうさいは、ルカニなどで守備力を下げつつドラゴン斬りを使えば、大ダメージを与えられる。



⬅マダンテも使ってくるが、使用直後は敵の攻撃の手が少しだけゆるむ。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

行動

●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●マダンテ【呪文／全体／炎系】
●しゃくねつの炎【全体／炎系】 ●こごえるふぶき【全体／吹雪系】
●おたけび【全体／1ターン休み】 ●連続ちからため【自分／テンション上昇】
●いのる【自分／MP回復】 ●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

知識の釜 永遠の巨竜の前に戦う巨竜はHPが低い

永遠の巨竜との戦いは8連戦になっており、竜神王(人型)と、いままでの試練で戦ってきた巨竜6体を倒したあと、永遠の巨竜と戦うことになる。ただし、深紅の巨竜から聖なる巨竜までは、最大HPが約半分に減っているため、前回戦ったときよりは手早く倒せるのだ(右の表を参照)。最大HPのほかには、「倒しても経験値が得られない」「アイテムを落とさない」といった点が異なるが、それら以外の要素(攻撃力などのステータスや行動のしかた)は、以前に戦ったときとまったく同じ。



⬆ふしぎなタンバリンなどでテンションを上げてから強力な攻撃を使えば、すぐに倒すことができる。

永遠の巨竜の前に戦う敵とその最大HP

※上から順に戦う

名前	初戦時の最大HP	8連戦時の最大HP
竜神王(人型)	3000	3000
深紅の巨竜	5100	2550
深緑の巨竜	8690	4660
白銀の巨竜	5030	2520
黄金の巨竜	5560	2780
黒鉄の巨竜	1910	955
聖なる巨竜	9470	4730

⬇戦闘の合間にHPやMPは回復しない。長い戦いになるので、回復手段の用意を忘れずに。



ドラゴンクエストⅧ 秘情報集

ひみつの宝箱 PART 8

特定の系統のモンスターに有効な攻撃を活用しよう

右の表にまとめた武器、呪文、特技は、特定の系統のモンスターに与えるダメージが増える性質を持っている。また、水系の海竜に対してドラゴン斬りの威力が増すなど、別の系統のモンスターにも大ダメージを与えられる場合があるのだ。



⬆デビルクラッシュは、相手が悪魔系ならダメージが2倍に増える強力な特技。

特定の系統のモンスターに与えるダメージが増える攻撃

※ [配信]……配信サービスでのみ入手できる

系統	その系統に与えるダメージが増える攻撃	「せんれき」では別の系統だが、左記の攻撃でダメージが増えるモンスター
スライム系	[特技] スライムブロウ	スライムプディング
獣系	[武器] まじゅうのツメ、冥獣のツメ [特技] 烈風獣神斬	魔犬レオパルド、ゴールドニャン、追憶のモグーラ、追憶のモグラの子分、追憶のレオパルド
ドラゴン系	[武器] ドラゴンキラー、ドラゴンスレイヤー、ドラゴンクロー、竜王のツメ [特技] ドラゴン斬り	海竜、竜神王(竜型)、各種の巨竜(深紅の巨竜など)、追憶のアルゴン
虫系	[武器] ブラックコンドル [配信]	——
鳥系	[武器] ファルコンクロー [配信]	レティス、追憶の妖魔ゲモン、追憶の暗黒鳥、追憶のデスターキー
物質系	[特技] ドラムクラッシュ、デビルクラッシュ、裂鋼拳	○○像(→P.686～687)、暗黒の魔人、サンタクルス、混沌の箱、追憶のトラップ、追憶の魔人
マシン系	[特技] 裂鋼拳	——
ゾンビ系	[武器] ゾンビキラー、ゾンビバスター [呪文] 天国への階段 [特技] 冥王のかま	フラワーゾンビ、リボン男、追憶の亡霊、追憶のがいこつ、追憶のくさった死体、追憶のクロウ
悪魔系	[武器] 退魔の太刀、斬魔刀、あくまのツメ、サタンネイル [特技] デビルクラッシュ	ドルマゲス、モリーサタン、追憶のドルマゲス
エレメント系	[武器] カルベロビュート [配信]	追憶のシャドー、追憶のフレイム
水系	[武器] 聖王のおうぎ [特技] 波紋演舞(※1)	シャークマジュ、追憶のザバン

※1……シャークマジュや追憶のザバンに与えるダメージは増えない

テンションを上げずに攻撃すると与えるダメージが減る敵に注意

ゾンビ系とエレメント系の魔物の多くは、テンションを上げていない相手から受けるダメージを減らす能力を持つ(下記を参照)。これらの敵に対しては、基本的にテンションを上げてから攻撃しよう。なお、そのときの攻撃手段は、テンションが影響しないもの(→P.121)でもOKだ。

ゾンビ系とエレメント系などの敵が「テンションを上げずに仕掛けた攻撃」で受けるダメージのちがい

ダメージの減りかた	該当するモンスター(赤い文字はスカウトモンスター)
減らない	【ゾンビ系】マドハンド、ボーンファイター、影の騎士(※2)、スケアフレイル、ブラッドハンド、デュラハーン、ヘルクラッシャー、ワイトキング、ダークナイト、ヘルガーディアン、よみがえる最古の敵、ウェポン・マスター、パワーボンバー、死霊の王 【エレメント系】シャイニング、スピンサタン(※2)、ヘルプラネット、闇の輝き、邪悪な太陽、死者の支配者 【EXTRA】大半のモンスター(下記以外のもの)
70%に減る	【ゾンビ系】がいこつ、ミイラ男、くさった死体、マミー、ぼうれい剣士、死霊の騎士、どくどくゾンビ、グール、ブラッドマミー、ソードファントム、しにがみきぞく、ボーンナイト、デスプリースト、グレイトライドン、リビングデッド、なげきの亡霊、キャプテン・クロウ、死霊のホースマン、夜の世界の案内人、地獄のベテラン選手、いにしえの剣士、マジックマスター 【エレメント系】フレイム(※3)、ブリザード 【EXTRA】リボン男
40%に減る	【エレメント系】メラゴースト、さまようたましい、あやしいかげ、エビルスピリッツ、シャドー(※4)、ホロゴースト、燃える魂いっつん、集結せし怨念、氷の化身ブリザド、炎の化身フレイン、凍える魂まっつん 【EXTRA】追憶の亡霊、追憶のがいこつ、追憶のくさった死体、追憶のクロウ
10%に減る	【エレメント系】フェイスボール 【EXTRA】追憶のフレイム

※表内のスカウトモンスターは、いずれもモンスターチームにいるあいだはダメージを減らす能力がなくなる
※2……暗黒魔城都市崩壊後のフィールドに現れるものは「70%に減る」 ※3……暗黒魔城都市に現れるものは「40%に減る」
※4……？？？？？？？(→P.680)に呼び出されて現れるものは「減らない」

CHAPTER

EX

隠された世界へ

かくされたせかいへ



DRAGON QUEST VIII
OFFICIAL GUIDE BOOK

隠された世界へ旅立とう！



暗黒神を倒してエンディングを迎えても、まだ冒険は終わらない。隠された世界を訪れて、強大な相手を打ち破り、秘められし過去を明らかにしよう。

隠された世界へ行くには

エンディング後に冒険を記録すれば、冒険の書に王冠のマークがつき、隠された世界へ旅立てるようになる。王冠マークがついた冒険の書を選ぶと、最終決戦へ向かう直前の状態でサザンビーク城から冒険が再開されるので、しっかり準備を整えたあと、なぞの石碑(→P.312)に出現した入口を調べて、隠された世界へ出発しよう。



←石碑の赤く光る紋章が、隠された世界の入口だ。

フィールドに現れる魔物が変化する

暗黒魔城都市崩壊後は、フィールドに出現する魔物の種類が大きく変わる。闇の世界などにいた魔物や、これまで見たことのない魔物(右記を参照)が現れるようになるので、冒険の序盤に訪れた地域を移動するときも注意が必要だ。また、エンディングを迎えたあとは、マイエラ地方やトロデーン国領などに新たなスカウトモンスターが姿を現す。より強いモンスターチームを作るためにも、スカウトしに行くといいだろう。

フィールドに出現する魔物の変化

暗黒魔城都市崩壊後

- 以前はいなかった魔物が出現するようになる
- 一部の種類の魔物は出現するエリアや時間帯が変わる
- 一部の種類の魔物は以前よりもステータスが上がって強くなる(→P.672～674)

エンディング後

- マイエラ地方、パルミド地方、トロデーン国領、ベルガラック地方、サザンビーク国領、リブルアーチ地方、翼を持つ者の場所、人跡未踏の森に新たなスカウトモンスターが出現する

暗黒魔城都市崩壊後からのみ現れる魔物



213 ブラックモス P.652



214 ダークジャミラ P.652



215 シャドウパンサー P.652



←世界各地に黒っぽい姿の魔物が多く現れる。

暗黒魔城都市崩壊後のモンスター分布図

※海上(海域A～E／→P.216)、サヴェッラ地方(→P.289)、隔絶された台地(→P.297)、闇の世界(→P.301)は、出現するモンスターが暗黒魔城都市崩壊後も変わらないため、以降のページでは省略している
※新……暗黒魔城都市崩壊後に新たに出現するようになる、強……以前よりもステータスが上がって強くなっている

トラペッタ地方 *Trapetta Area*



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア						モンスターのデータ				
		西部		中央部		東部						
		平地	森	平地	森	平地	森	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
1	スライム	—	—	昼	●	昼	—	7	1	2	—	やくそう／アモールの水
2	しましまキャット	—	●	●	●	昼	—	10	2	3	—	やくそう／とうぞくのこしみの
3	リップス	昼	—	●	—	●	●	11	3	5	顔をなめまわす	やくそう／まんげつ草
4	ドラキー	夜	—	夜	—	夜	—	10	3	5	身をかわしやすい	やくそう／キメラのつばさ
5	プークプック	昼	—	昼	—	昼	—	13	4	6	ひつじかぞえ歌を吹きならす	布の服／たびびとの服
6	くしざしツインズ	—	●	—	●	—	—	15	5	5	ルカニを唱える	ひのきのぼう／どうのつるぎ
7	いっかくウサギ	昼	●	昼	●	—	●	16	6	8	—	皮のぼうし／うさぎのしっぽ
9	メラゴースト	夜	●	—	—	夜	●	14	5	6	メラを唱える	せいすい／アモールの水
11	メタッピー	—	—	—	—	昼	—	9	8	12	ピオリムを唱える	おなべのふた／キメラのつばさ
12	バブルスライム	夜	—	—	—	夜	●	20	7	11	毒攻撃を使う	どくけし草／まんげつ草
13	びっくりサタン	夜	—	夜	—	夜	—	20	9	15	さそうおどりを踊る	キメラのつばさ／ステテコパンツ
17	かぶとこぞう	—	—	—	—	夜	●	16	15	15	ツノを突き立てて襲いかかる	やくそう／皮のぼうし
104	死霊の騎士 新	—	●(※1)	—	—	—	—	255	262	12	ベホイミを唱える	パワーベルト／はがねのつるぎ
128	グール 新	—	●(※1)	—	—	—	—	182	98	26	仲間を呼ぶ	どくけし草／金の指輪
161	スライムダーク 新	—	—	夜	—	—	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
170	シャドー 新	—	—	—	—	夜	—	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
178	あんこくちょう 新	—	●	—	—	昼(※2)	●(※2)	246	272	24	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
180	影の騎士 新	昼	—	—	—	—	—	288	289	20	眠り攻撃やマヒ攻撃を使う	まんげつ草／せいどうの盾
185	闇の司祭 新	—	●	夜	—	—	—	223	316	53	バギクロスを唱える	レザーマント／聖者の灰
189	デスターキー 新	—	—	—	●	—	—	214	309	110	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
191	スケアフレイル 新	—	—	—	—	昼	●	292	326	158	痛恨の一撃をくり出す	どくけし草／ゾンビメイル
200	アークデーモン 新	—	—	夜	—	昼	—	348	418	93	イオナズンを唱える	ばくだん岩のカケラ／バトルフォーク
201	ボボンガー 新	—	—	—	—	—	●	443	376	99	はげしい炎を吐く	ドラゴンのふん／おいしいミルク
202	グリゴンダンス 新	夜	—	—	—	—	—	216	199	47	いろいろな踊りを踊る	鉄のおうぎ／あくまのしっぽ
205	キングミミック 新	—	—	昼	—	—	—	340	402	107	メダパニを唱える	鉄のクギ／かしこさのたね
211	デスプリースト 新	—	●	—	—	—	—	258	398	86	メラゾーマやイオナズンを唱える	ふしぎなぼうし／ルーンスタッフ
213	ブラックモス 新	夜	—	—	—	—	—	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰
215	シャドウパンサー 新	昼	—	—	—	—	—	372	507	155	しっぷうのごとく飛びかかる	鉄のツメ／聖者の灰

※1……デスプリーストが呼んだときにのみ出現する
※2……スケアフレイルが呼んだときにのみ出現する。その場合は「HP：163、EXP：224、ゴールド：39」

リーザス地方 Leezath Area



モンスターの出現場所

出現モンスター			出現エリア					モンスターのデータ				
			東部		西部		海岸部					
			平地	森	平地	森		HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
11	メタッピー	新	—	—	—	●	—	9	8	12	ピオリムを唱える	おなべのふた／キメラのつばさ
14	リリパット		昼	—	●	—	—	21	13	12	スカラを唱える	バンダナ／ふつうのチーズ
15	スキッパー		●	—	—	—	—	21	14	15	ボミオスを唱える	やくそう／うさぎのしっぽ
16	タホドラキー		昼	●	昼	●	●	19	11	11	ルカナンを唱える	やくそう／キメラのつばさ
17	かぶとこぞう		夜	●	夜	●	—	16	15	15	ツノを突き立てて襲いかかる	やくそう／皮のぼうし
19	おばけきのこ		夜	●	夜	●	—	22	15	18	あまい息を吐く	どくけし草／ふつうのチーズ
20	サーベルきつね		昼	—	—	—	—	25	23	24	ホイミやマホトーンを唱える	たびびとの服／金のブレスレット
22	おおきづち		昼	●	昼	—	—	33	25	14	ちからをためる	こんぼう／大きづち
23	ブリズニャン		—	—	●	—	—	29	21	12	ヒャドを唱える	バンダナ／ふつうのチーズ
24	じんめんガエル		—	—	—	—	●	36	22	20	裏返るとギラを唱える	やくそう／アモールの水
27	アルミラージ		—	●	—	●	—	42	35	20	ちからをためる	やくそう／うさぎのしっぽ
104	死霊の騎士	新	—	●(※1)	—	—	—	255	262	12	ベホイミを唱える	パワーベルト／はがねのつるぎ
128	グール	新	—	●(※1)	—	—	—	182	98	26	仲間を呼ぶ	どくけし草／金の指輪
184	スピンサタン	新	昼	—	—	—	—	290	326	24	ぶきみな光を放つ	やくそう／やいばのブーメラン
185	闇の司祭	新	—	—	昼	—	—	223	316	53	バギクロスを唱える	レザーマント／聖者の灰
189	デスターキー	新	夜	—	—	—	—	286	313	50	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
194	クロコダイモス	新	昼	—	夜	—	—	694	616	99	ボディプレスを仕掛ける	ヘアバンド／うろこのよろい
204	ボストロール	新	夜	—	—	—	—	780	426	84	痛恨の一撃をくり出す	特やくそう／ごくじょうのカビ
209	リザードファッツ	新	—	—	—	●	—	510	396	86	シッポでなぎ払う	まじゅうの皮／竜のうろこ
210	だいまじん	新	—	●	—	—	—	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ
211	デスプリースト	新	—	●	—	—	—	258	398	86	メラゾーマやイオナズンを唱える	ふしぎなぼうし／ルーンスタッフ
213	ブラックモス	新	—	—	—	—	●	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰
214	ダークジャミラ	新	—	—	夜	—	—	349	411	92	はげしい炎を吐く	鉄のツメ／聖者の灰
237	シーメーダ	強	—	—	—	—	●	32	41	24	ベホイミを唱える	やくそう／とうぞくのこしみの
238	しびれくらげ	強	—	—	—	—	●	56	62	18	マヒ攻撃を使う	まんげつ草／ふつうのチーズ
239	エビラ		—	—	—	—	●	41	31	27	マホトラを唱える	ブーメラン／うろこの盾

※1……デスプリーストが呼んだときにのみ出現する

マイエラ地方 *Maella Area*



エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



闇の伝道者 P.386
出現場所 西部 A
HP • 535〜635



マジックマスター P.396
出現場所 南部 B C
HP • 639〜919

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア					モンスターのデータ				
	西部		南部		東部					
	平地	森	平地	森		HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
8 スライムベス	●	—	●	—	—	18	10	9	—	やくそう／スライムピアス
25 げんじゅつし	夜	—	夜	—	—	38	31	27	メダパニを唱える	ひのきのぼう／まどうしの杖
26 おおめだま	●	—	昼	—	—	40	32	18	怒ると痛恨の一撃をくり出す	せいすい／まほうのせいすい
28 ワンダーフール	●	●	夜	—	—	38	36	17	首輪を投げつける	やくそう／金のブレスレット
29 デスファレーナ	夜	●	—	●	—	36	37	18	バギやホイミを唱える	レンネットのこな／あかいカビ
30 リンリン	昼	—	—	—	—	28	31	24	デンデン竜を呼ぶ	ヘアバンド／金のブレスレット
31 デンデン竜	●	●	夜	—	—	73	64	48	もえさかるかえんを吐く	レンネットのこな／おいしいミルク
33 あばれうしどり	—	●	昼	●	—	40	30	21	たいあたりする	うしのふん／まじゅうの皮
37 おおさそり	—	—	—	—	●	40	42	12	スカラを唱える	どくけし草／鉄のヤリ
38 マタンゴ	—	●	—	●	●	45	40	17	あまい息を吐く	あかいカビ／ふつうのチーズ
39 ブラウニー	—	—	—	—	●	53	43	18	スーパーハイテンションになる	やくそう／大きづち
45 ヘルホーネット	—	—	—	—	●	37	51	18	マヒ攻撃を使う	まんげつ草／どくがのナイフ
49 じんめんじゅ	—	—	—	—	●	64	67	35	不思議な踊りを踊る	やくそう／上やくそう
161 スライムダーク 新	—	—	昼	—	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
170 シャドー 新	—	—	—	●	—	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
173 ごくらくちょう 新	—	—	夜 (※2)	—	—	173	163	65	ベホマラーやバシルーラを唱える	イーグルダガー／くじゃくのおうぎ
178 あんこくちょう 新	—	—	昼 (※3)	● (※3)	—	163	224	39	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
191 スケアフレイル 新	—	—	昼	●	—	292	326	158	痛恨の一撃をくり出す	どくけし草／ゾンビメイル
194 クロコダイモス 新	●	—	—	—	—	694	616	99	ボディプレスを仕掛ける	ヘアバンド／うろこのよろい
207 デュラハーン 新	—	—	夜	—	—	335	378	72	バイキルトを唱える	レザーマント／はがねの盾
208 ギガンテス 新	—	—	—	—	●	710	511	54	痛恨の一撃をくり出す	アモールの水／エルフの飲み薬
209 リザードファッツ 新	昼	—	—	—	—	510	396	86	シッポでなぎ払う	まじゅうの皮／竜のうろこ
210 だいまじん 新	—	—	—	—	●	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ
213 ブラックモス 新	—	●	—	—	—	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰

※2……デュラハーンが呼んだときにのみ出現する　※3……スケアフレイルが呼んだときにのみ出現する

アスカンタ国領①

Askanta Area



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア				モンスターのデータ				
		西部		東部						
		平地	森	平地	森	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
8	スライムベス	●	—	—	—	18	10	9	—	やくそう／スライムピアス
21	ホイミスライム	夜	●	●	—	24	18	20	ホイミを唱える	やくそう／アモールの水
29	デスファレーナ	夜	—	—	—	36	37	18	バギやホイミを唱える	レンネットのこな／あかいカビ
31	デンデン竜	昼	—	—	—	73	64	48	もえさかるかえんを吐く	レンネットのこな／おいしいミルク
32	ドラキーマ	—	●	—	—	33	28	14	ホイミやラリホーを唱える	まんげつ草／こうもりの羽
37	おおさそり	—	—	—	●	40	42	12	スカラを唱える	どくけし草／鉄のヤリ
38	マタンゴ	夜	●	—	—	45	40	17	あまい息を吐く	あかいカビ／ふつうのチーズ
39	ブラウニー	昼	●	—	●	53	43	18	スーパーハイテンションになる	やくそう／大きづち
40	ハエ男	夜	—	—	—	39	44	24	マホトーンを唱える	うしのふん／ふつうのチーズ
41	パペットこぞう	昼	—	昼	—	75	45	32	わらえるストーリーなどを演じる	絹のローブ／スライムピアス
43	ナイトウォーカー	—	—	夜	—	52	52	30	マホカンタを唱える	まんげつ草／うさぎのしっぽ
44	ミイラ男	夜	—	—	—	73	55	14	呪いの玉を投げつける	バンダナ／ターバン
45	ヘルホーネット	—	●	—	●	37	51	18	マヒ攻撃を使う	まんげつ草／どくがのナイフ
46	コサックシープ	昼	—	—	—	48	54	27	怒ると痛恨の一撃をくり出す	やくそう／皮のこしまき
47	スライムナイト	夜	●	●	—	52	55	33	飛び上がって攻撃する	スライムピアス／騎士団の盾
50	ブチュチュンパ	—	—	夜	—	49	53	23	あまい息を吐く	みず草のカビ／あかいカビ
51	サイコロン	—	—	—	●	64	58	29	かまいたちLv6を放つ	キメラのつばさ／まじゅうの皮
170	シャドー 新	昼	—	—	—	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
173	ごくらくちょう 新	—	—	—	●(※1)	173	163	65	ベホマラーやバシルーラを唱える	イーグルダガー／くじゃくのおうぎ
181	まかいじゅ 新	—	—	●	—	426	372	38	死のおどりを踊る	上やくそう／せかいじゅの葉
194	クロコダイモス 新	—	—	—	●	694	616	99	ボディプレスを仕掛ける	ヘアバンド／うろこのよろい
200	アークデーモン 新	夜	—	—	—	348	418	93	イオナズンを唱える	ばくだん岩のカケラ／バトルフォーク
202	グリゴンダンス 新	—	—	昼	—	216	199	47	いろいろな踊りを踊る	鉄のおうぎ／あくまのしっぽ
204	ボストロール 新	—	—	夜	—	780	426	84	痛恨の一撃をくり出す	特やくそう／ごくじょうのカビ
206	チキンドラゴ 新	—	●	—	—	285	376	90	おたけびをあげる	ガーターベルト／バスタードソード
207	デュラハーン 新	—	—	—	●	335	378	72	バイキルトを唱える	レザーマント／はがねの盾

※1……デュラハーンが呼んだときにのみ出現する

アスカンタ国領②
Askanta Area



モンスターの出現場所

No.	出現モンスター		出現エリア 川沿いの道	北部 平地	北部 森	南部 平地	南部 森	海岸部	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
34	わらいぶくろ		—	—	—	夜	—	—	34	35	38	不思議な踊りを踊る	布の服／ヘアバンド
35	がいこつ		—	—	—	夜	—	—	46	41	23	ルカナンを唱える	兵士の剣／騎士団の服
36	メタルスライム		●	—	—	—	—	—	4	1350	8	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	まもりのたね／すばやさのたね
41	パペットこぞう		—	—	—	昼	—	—	75	45	32	わらえるストーリーなどを演じる	絹のローブ／スライムピアス
42	アローインプ		—	—	—	昼	—	—	48	43	26	眠り攻撃を使う、仲間を呼ぶ	絹のローブ／ショートボウ
43	ナイトウォーカー		—	—	—	夜	—	—	52	52	30	マホカンタを唱える	まんげつ草／うさぎのしっぽ
45	ヘルホーネット		—	—	—	—	●	—	37	51	18	マヒ攻撃を使う	まんげつ草／どくがのナイフ
46	コサックシープ		—	—	—	昼	—	—	48	54	27	怒ると痛恨の一撃をくり出す	やくそう／皮のこしまき
48	ガチャコッコ		—	●	●	—	—	—	32	56	47	やいばとなって襲いかかる	鉄のクギ／ダガーナイフ
49	じんめんじゅ		—	—	●	—	●	—	64	67	35	不思議な踊りを踊る	やくそう／上やくそう
50	ブチュチュンパ		●	—	—	夜	●	●	49	53	23	あまい息を吐く	みず草のカビ／あかいカビ
51	サイコロン		—	●	●	—	●	—	64	58	29	かまいたちLv6を放つ	キメラのつばさ／まじゅうの皮
53	ジャイアントバット		—	●	●	—	—	—	52	61	14	ラリホーを唱える	こうもりの羽／まじゅうの皮
56	キメラ		—	●	●	—	—	—	54	64	18	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ヘアバンド
104	死霊の騎士	新	●(※2)	●(※2)	—	—	—	—	255	262	12	ベホイミを唱える	パワーベルト／はがねのつるぎ
128	グール	新	●(※2)	●(※2)	—	—	—	—	182	98	26	仲間を呼ぶ	どくけし草／金の指輪
181	まかいじゅ	新	—	—	—	—	●	—	426	372	38	死のおどりを踊る	上やくそう／せかいじゅの葉
189	デスターキー	新	—	—	●	—	—	—	286	313	50	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
201	ボボンガー	新	—	—	—	夜	—	—	443	376	99	はげしい炎を吐く	ドラゴンのふん／おいしいミルク
202	グリゴンダンス	新	—	—	—	昼	—	—	216	199	47	いろいろな踊りを踊る	鉄のおうぎ／あくまのしっぽ
205	キングミミック	新	—	—	●	—	—	—	340	402	107	メダパニを唱える	鉄のクギ／かしこさのたね
211	デスプリースト	新	●	●	—	—	—	—	258	398	86	メラゾーマやイオナズンを唱える	ふしぎなぼうし／ルーンスタッフ
214	ダークジャミラ	新	—	—	—	—	—	●	349	411	92	はげしい炎を吐く	鉄のツメ／聖者の灰
215	シャドウパンサー	新	—	—	—	昼	—	—	372	507	155	しっぷうのごとく飛びかかる	鉄のツメ／聖者の灰
236	プチアーノン	強	●	—	—	—	—	●	52	58	17	—	みず草のカビ／こんぼう
237	シーメーダ	強	●	—	—	—	—	—	32	41	24	ベホイミを唱える	やくそう／とうぞくのこしみの
239	エビラ		—	—	—	—	—	●	41	31	27	マホトラを唱える	ブーメラン／うろこの盾
240	わかめ王子	強	●	—	—	—	—	●	86	88	27	わかめ音頭を歌う	みず草のカビ／サンゴのかみかざり
244	だいおうキッズ	新	●(※3)	—	—	—	—	●(※3)	74	74	23	さそうおどりを踊る	とんがりぼうし／おどりこの服

※2……デスプリーストが呼んだときにのみ出現する　※3……わかめ王子が呼んだときにのみ出現する

パルミド地方

Parmido Area



エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



闇の輝き P.373

出現場所 西部 A

HP・696〜823

モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア					モンスターのデータ				
		東部		西部		海岸部					
		平地	森	平地	森		HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
48	ガチャコッコ	昼	—	—	—	—	32	56	47	やいばとなって襲いかかる	鉄のクギ／ダガーナイフ
49	じんめんじゅ	—	●	—	—	—	64	67	35	不思議な踊りを踊る	やくそう／上やくそう
50	ブチュチュンパ	—	—	—	—	●	49	53	23	あまい息を吐く	みず草のカビ／あかいカビ
54	ナイトフォックス	—	—	夜	—	—	56	56	24	2回行動することがある	レイピア／はねぼうし
55	パプリカン	—	—	—	●	—	54	47	15	マホトーンを唱える	あかいカビ／レイピア
56	キメラ	—	●	—	—	—	54	64	18	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ヘアバンド
57	ごろつき	●	—	●	—	—	60	66	21	石つぶてを投げつける	石のオノ／レザーマント
58	くびかりぞく	夜	—	夜	●	—	54	62	27	身を守りながら攻撃する	やくそう／うろこの盾
59	ミニデーモン	昼	—	●	—	—	58	59	17	メラミを唱える、つめたい息を吐く	こうもりの羽／ばくだん岩のカケラ
60	コングヘッド	昼	●	昼	●	—	65	65	15	痛恨の一撃をくり出す	まじゅうの皮／大きづち
64	ウィッチレディ	—	—	●	●	—	68	66	33	バギマを唱える、ぱふぱふをする	まどうしの杖／ガーターベルト
70	ノックヒップ	—	—	●	●	—	70	69	24	さそうおどりを踊る	あかいカビ／こうもりの羽
161	スライムダーク 新	昼	●	●	—	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
170	シャドー 新	夜	—	—	—	—	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
184	スピンサタン 新	—	—	—	●	—	290	326	24	ぶきみな光を放つ	やくそう／やいばのブーメラン
189	デスターキー 新	—	●	—	—	—	286	313	50	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
210	だいまじん 新	昼	—	—	—	—	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ
212	ヘルクラッシャー 新	夜	—	—	—	—	276	416	141	2回行動することがある	サタンヘルム／プラチナソード
213	ブラックモス 新	—	—	—	●	—	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰
214	ダークジャミラ 新	—	—	—	—	●	349	411	92	はげしい炎を吐く	鉄のツメ／聖者の灰
215	シャドウパンサー 新	—	—	夜	—	—	372	507	155	しっぷうのごとく飛びかかる	鉄のツメ／聖者の灰
236	プチアーノン 強	—	—	—	—	●	52	58	17	——	みず草のカビ／こんぼう
239	エビラ	—	—	—	—	●	41	31	27	マホトラを唱える	ブーメラン／うろこの盾
240	わかめ王子 強	—	—	—	—	●	86	88	27	わかめ音頭を歌う	みず草のカビ／サンゴのかみかざり
244	だいおうキッズ 新	—	—	—	—	●(※1)	74	74	23	さそうおどりを踊る	とんがりぼうし／おどりこの服
247	マーマン	—	—	—	—	●	101	106	29	ルカニを唱える	やくそう／うろこのよろい

※1……わかめ王子が呼んだときにのみ出現する

トロデーン国領 *Torodaine Area*



エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



地獄でお散歩 P.365
出現場所 西部 A
HP • 486～768

竜の試練のごほうびで「すごいチームモンスターをもらう」を選んだあと



ほほえみメタル P.378
出現場所 北部 B
HP • 20

モンスターの出現場所

出現モンスター			出現エリア					モンスターのデータ				
			南部		西部	北部						
			平地	森・街道		平地	森	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
1	スライム		—	—	—	昼	—	7	1	2	—	やくそう／アモールの水
2	しましまキャット		—	●	—	昼	—	10	2	3	—	やくそう／とうぞくのこしみの
4	ドラキー		—	—	—	夜	—	10	3	5	身をかわしやすい	やくそう／キメラのつばさ
13	びっくりサタン		—	—	—	夜	—	20	9	15	さそうおどりを踊る	キメラのつばさ／ステテコパンツ
14	リリパット		●	●	—	—	—	21	13	12	スカラを唱える	バンダナ／ふつうのチーズ
17	かぶとこぞう		夜	●	—	—	●	16	15	15	ツノを突き立てて襲いかかる	やくそう／皮のぼうし
21	ホイミスライム		—	—	●	—	—	24	18	20	ホイミを唱える	やくそう／アモールの水
61	どろにんぎょう		●	—	—	—	—	63	69	23	不思議な踊りを踊る	岩塩／まほうのせいすい
62	ひとくいばこ		—	—	—	●(※2)	—	61	76	165	ギラを唱える、あまい息を吐く	鉄のクギ／おなべのふた
70	ノックヒップ		—	—	—	夜	—	70	69	24	さそうおどりを踊る	あかいカビ／こうもりの羽
71	ばくだん岩		●	—	—	—	—	68	70	17	メガンテを唱える	岩塩／ばくだん岩のカケラ
72	イーブルアイズ		—	—	●	—	—	78	72	56	しんくうはLv6を巻き起こす	金のブレスレット／金の指輪
73	マドハンド		夜	—	—	—	—	49	45	12	仲間を呼ぶ	やくそう／ちからの指輪
74	ベロニャーゴ		—	●	—	●	●	56	67	18	ラリホーマを唱える	皮のムチ／ターバン
75	デビルパピヨン		—	●	—	夜	●	70	66	29	どくの息を吐く	どくけし草／レンネットのこな
76	ブルホーク		—	●	●	—	●	74	62	26	ちからをためる、たいあたりする	うしのふん／おいしいミルク
77	バベルボブル		—	—	●(※3)	昼(※3)	—	345	309	62	剣を振りかぶる、大地を揺らす	ふつうのチーズ／命のきのみ
78	バル		—	—	●	昼	—	65	68	38	ベホイミを唱える	ふつうのチーズ／皮のよろい
79	ベル		—	—	●	昼	—	80	65	24	ザオラルを唱える	ふつうのチーズ／カメのこうら
80	ボル		—	—	●	昼	—	75	60	6	スクルトを唱える	ふつうのチーズ／どうのつるぎ
81	ブル		—	—	●	昼	—	68	59	6	ピオリムを唱える	ふつうのチーズ／はがねのつるぎ
83	マッスルウータン		昼	—	●	—	—	81	78	27	痛恨の一撃をくり出す	大きづち／まじゅうの皮
87	ガルーダ		—	—	—	昼	●	80	75	18	ベギラマやバシルーラを唱える	ヘアバンド／どくがのナイフ
105	ホークマン		—	—	●	—	—	95	100	36	バギマを唱える	キメラのつばさ／どうのつるぎ
170	シャドー	新	—	—	●	—	—	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
173	ごくらくちょう	新	昼(※4)	—	—	夜(※4)	—	173	163	65	ベホマラーやバシルーラを唱える	イーグルダガー／くじゃくのおうぎ
178	あんこくちょう	新	—	—	—	昼(※5)	—	163	224	39	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
181	まかいじゅ	新	昼	●	—	—	—	426	372	38	死のおどりを踊る	上やくそう／せかいじゅの葉
189	デスターキー	新	—	—	—	—	●	286	313	50	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
191	スケアフレイル	新	—	—	—	昼	—	292	326	158	痛恨の一撃をくり出す	どくけし草／ゾンビメイル
202	グリゴンダンス	新	—	—	●	—	—	216	199	47	いろいろな踊りを踊る	鉄のおうぎ／あくまのしっぽ
205	キングミミック	新	夜	—	—	—	—	340	402	107	メダパニを唱える	鉄のクギ／かしこさのたね
207	デュラハーン	新	昼	—	—	夜	—	335	378	72	バイキルトを唱える	レザーマント／はがねの盾
213	ブラックモス	新	—	—	—	昼	—	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰

※2……フィールドにある特定の宝箱を開けたときにのみ出現する　※3……バル、ベル、ボル、ブルが合体したときにのみ出現する
※4……デュラハーンが呼んだときにのみ出現する　※5……スケアフレイルが呼んだときにのみ出現する

モグラの生活地域（せいかつちいき） Mole Area



モンスターの出現場所（しゅつげんばしょ）

出現モンスター	出現エリア	モンスターのデータ				
	全域	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
10 いたずらもぐら	●	15	5	8	ちからをためる	やくそう／こんぼう
56 キメラ	●	54	64	18	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ヘアバンド
85 キラースコップ	●	65	68	24	ちからをためる	やくそう／石のぼうし
90 マッドドッグ	●	78	56	26	おたけびをあげる、仲間を呼ぶ	鉄のむねあて／チェーンクロス
105 ホークマン	●	95	100	36	バギマを唱える	キメラのつばさ／どうのつるぎ
184 スピンサタン 新	●	290	326	24	ぶきみな光を放つ	やくそう／やいばのブーメラン
213 ブラックモス 新	●	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰



海（小島&岬）① *Sea Area*



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア 名もなき小島①	名もなき小島②	名もなき小島③	名もなき小島④ 平地	名もなき小島④ 森	モンスターのデータ HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
36	メタルスライム	●	—	—	—	—	4	1350	8	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	まもりのたね／すばやさのたね
95	マペットマン	—	—	●	●	—	100	90	62	愛のものがたりなどを演じる	やくそう／インテリめがね
97	どくやずきん	—	●	—	—	—	88	86	35	毒矢をみだれうちする	どくけし草／クロスボウ
98	ポイズンキラー	—	—	—	—	●	92	89	20	毒攻撃やマヒ攻撃を使う	まんげつ草／どくばり
99	オーク	●	—	—	—	—	105	94	47	さみだれ突きを放つ	やくそう／鉄のヤリ
101	ウドラー	●	—	—	—	—	109	95	41	せかいじゅの葉を使う	上やくそう／せかいじゅの葉
102	アーマービートル	—	—	—	—	●	57	96	33	ツノを突き立てて襲いかかる	騎士団の盾／鉄かぶと
104	死霊の騎士	—	—	●	●	—	94	93	39	ベホイミを唱える	パワーベルト／はがねのつるぎ
106	タップデビル	—	●	—	—	—	85	78	32	死のおどりなどを踊る	レザーマント／あくまのしっぽ
108	レッドテイル	●	—	—	—	—	103	92	54	回転攻撃を使う	こうもりの羽／いばらのムチ
109	かくとうパンサー	—	—	●	●	—	111	103	48	かまいたちを放つ	まじゅうの皮／アサシンダガー
111	キングスライム	—	—	—	—	●	210	110	77	ベホマラーを唱える	スライムピアス／スライムのかんむり
112	鉄のさそり	—	●	—	—	—	64	82	32	スクルトを唱える	鉄のクギ／鉄のかま
113	どくどくゾンビ	—	—	—	—	●	116	75	26	毒攻撃やマヒ攻撃を使う	どくけし草／たびびとの服
115	バロンジャッカル	—	—	—	—	●	107	102	65	イオラを唱える	レザーマント／テンペラーソード
116	メガザルロック	●	—	—	—	—	115	111	17	メガザルを唱える	石のぼうし／ばくだん岩のカケラ
117	スカルライダー	—	—	●	●	—	109	97	48	かえん斬りを放つ	やくそう／バンダナ
119	ランドゲーロ	—	●	—	—	—	116	88	27	裏返るとこおりつく息を吐く	みず草のカビ／冷たいチーズ
161	スライムダーク 新	—	—	●	●	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
178	あんこくちょう 新	—	—	—	—	●	246	272	24	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
180	影の騎士 新	—	—	●	●	—	288	289	20	眠り攻撃やマヒ攻撃を使う	まんげつ草／せいどうの盾
203	クローハンズ 新	●	—	—	—	—	283	386	110	回転攻撃を使う	鉄かぶと／ほのおのツメ
206	チキンドラゴ 新	—	●	—	—	—	285	376	90	おたけびをあげる	ガーターベルト／バスタードソード
214	ダークジャミラ 新	—	●	—	—	—	349	411	92	はげしい炎を吐く	鉄のツメ／聖者の灰

海（小島&岬）②

Sea Area



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		モンスターのデータ				
	名もなき小島⑤(地図にない島)	パルミド西の岬	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
1 スライム	●(※1)	—	7	1	2	—	やくそう／アモールの水
62 ひとくいばこ	●	—	61	76	165	ギラを唱える、あまい息を吐く	鉄のクギ／おなべのふた
84 はぐれメタル	●	—	8	10050	27	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	すばやさのたね／しあわせのくつ
111 キングスライム	●(※2)	—	210	110	77	ベホマラーを唱える	スライムピアス／スライムのかんむり
116 メガザルロック	—	●	115	111	17	メガザルを唱える	石のぼうし／ばくだん岩のカケラ
120 ミミック	●(※3)	—	144	128	108	ザキを唱える、あまい息を吐く	鉄のクギ／ちからのたね
121 マージリンリン	—	●	78	41	14	レベルアップの曲を奏でる	あかいカビ／レイピア
132 エリミネーター	—	●	123	106	48	ちからをためる	怒りのタトゥー／鉄のオノ
136 モビルフォース	—	●(※4)	645	318	150	ベギラゴンを唱える	特やくそう／はがねのつるぎ
137 モビルヘッド	—	●	90	81	38	ベホマやザオリクを唱える	まんげつ草／鉄かぶと
138 モビルボディ	—	●	75	71	38	身を守る	岩塩／鉄のよろい
139 モビルライト	—	●	75	61	38	ベホマラーを唱える	どくけし草／はがねのつるぎ
140 モビルレフト	—	●	75	61	38	ピオリムを唱える	やくそう／鉄の盾
142 アイアンクック	—	●	99	96	65	はじけとぶ	鉄のクギ／鉄のむねあて
143 ドールマスター	—	●	130	132	77	愛のものがたりなどを演じる	キメラのつばさ／おどりこの服
170 シャドー 新	—	●	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
215 シャドウパンサー 新	●	—	372	507	155	しっぷうのごとく飛びかかる	鉄のツメ／聖者の灰
273 レッドオーガ 新	●	—	820	610	225	ブルファングとともに集中攻撃する	上やくそう／ちからのたね
274 ブルファング 新	●	—	755	575	180	ベホマラーを唱える	上どくけし草／かしこさのたね

※1……一部の個体は「HP：44、EXP：8」で、8匹集まると合体してキングスライムになる
※2……スライムが合体したときにのみ出現する　※3……特定の宝箱を調べたときにも出現する
※4……モビルヘッド、モビルボディ、モビルライト、モビルレフトが合体したときにのみ出現する

ベルガラック地方 *Bergarac Area*



エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



地獄の殺し屋 P.371
出現場所 南部 A
HP • 841～1126

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア 北部 平地	北部 森	南部	中央部 平地	中央部 森	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
1 スライム	●	—	—	—	—	44	8	2	8匹集まるとキングスライムになる	やくそう／アモールの水
49 じんめんじゅ	—	—	—	●	●	64	67	35	不思議な踊りを踊る	やくそう／上やくそう
92 バードファイター	●	●	昼	—	—	105	90	42	かまいたちを放つ	石のぼうし／パワーベルト
93 キラーパンサー	●	●	—	—	—	95	120	47	しっぷうのごとく飛びかかる	やくそう／まじゅうの皮
94 メタルライダー	—	—	昼	—	—	90	91	50	痛恨の一撃をくり出す	スライムピアス／キトンシールド
95 マペットマン	—	—	夜	夜	—	100	90	62	愛のものがたりなどを演じる	やくそう／インテリめがね
96 シャイニング	●	—	—	—	—	108	92	27	もえさかるかえんを吐く	ブーメラン／月のめぐみ
97 どくやずきん	—	—	夜	—	—	88	86	35	毒矢をみだれうちする	どくけし草／クロスボウ
98 ポイズンキラー	—	●	夜	—	●	92	89	20	毒攻撃やマヒ攻撃を使う	まんげつ草／どくばり
99 オーク	●	●	昼	昼	—	105	94	47	さみだれ突きを放つ	やくそう／鉄のヤリ
100 夜の帝王	—	—	—	夜	—	100	93	69	あまい息を吐く	こうもりの羽／金の指輪
101 ウドラー	—	—	—	●	●	109	95	41	せかいじゅの葉を使う	上やくそう／せかいじゅの葉
102 アーマービートル	—	—	—	夜	●	57	96	33	ツノを突き立てて襲いかかる	騎士団の盾／鉄かぶと
109 かくとうパンサー	—	—	昼	昼	●	111	103	48	かまいたちを放つ	まじゅうの皮／アサシンダガー
111 キングスライム	●(※5)	—	—	—	—	210	110	77	ベホマラーを唱える	スライムピアス／スライムのかんむり
116 メガザルロック	—	—	昼	昼	—	115	111	17	メガザルを唱える	石のぼうし／ばくだん岩のカケラ
161 スライムダーク 新	—	—	—	夜	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
173 ごくらくちょう 新	—	—	昼(※6)	—	—	173	163	65	ベホマラーやバシルーラを唱える	イーグルダガー／くじゃくのおうぎ
181 まかいじゅ 新	—	—	—	●	●	426	372	38	死のおどりを踊る	上やくそう／せかいじゅの葉
189 デスターキー 新	—	—	—	—	●	286	313	50	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
194 クロコダイモス 新	—	●	—	—	—	694	616	99	ボディプレスを仕掛ける	ヘアバンド／うろこのよろい
202 グリゴンダンス 新	—	●	—	—	—	216	199	47	いろいろな踊りを踊る	鉄のおうぎ／あくまのしっぽ
207 デュラハーン 新	—	—	昼	—	—	335	378	72	バイキルトを唱える	レザーマント／はがねの盾
209 リザードファッツ 新	—	—	夜	—	—	510	396	86	シッポでなぎ払う	まじゅうの皮／竜のうろこ
212 ヘルクラッシャー 新	●	—	夜	—	—	276	416	141	2回行動することがある	サタンヘルム／プラチナソード
213 ブラックモス 新	●	—	—	—	—	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰

※5……スライムが合体したときにのみ出現する　※6……デュラハーンが呼んだときにのみ出現する

サザンビーク国領①

Sazanbeak Area



エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



死者の支配者 P.387
出現場所 東部A
HP・548～1012



死霊の王 P.381
出現場所 東部B
HP・547～975

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア 中央部 平地	中央部 森	東部 平地	東部 森	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
36 メタルスライム	—	—	—	●	4	1350	8	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	まもりのたね／すばやさのたね
56 キメラ	—	—	—	●	54	64	18	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ヘアバンド
66 ベホマスライム	●	—	—	—	54	70	17	ベホマを唱える、仲間を呼ぶ	やくそう／月のめぐみ
97 どくやずきん	●	—	—	—	88	86	35	毒矢をみだれうちする	どくけし草／クロスボウ
101 ウドラー	—	●	—	—	109	95	41	せかいじゅの葉を使う	上やくそう／せかいじゅの葉
106 タップデビル	夜	●	—	—	85	78	32	死のおどりなどを踊る	レザーマント／あくまのしっぽ
107 マージマタンゴ	—	●	—	●	81	75	20	ヒャダルコやホイミを唱える	あかいカビ／みず草のカビ
112 鉄のさそり	●	—	—	—	64	82	32	スクルトを唱える	鉄のクギ／鉄のかま
117 スカルライダー	昼	—	—	—	109	97	48	かえん斬りを放つ	やくそう／バンダナ
119 ランドゲーロ	—	●	夜	●	116	88	27	裏返るとこおりつく息を吐く	みず草のカビ／冷たいチーズ
121 マージリンリン	—	—	昼	—	78	41	14	レベルアップの曲を奏でる	あかいカビ／レイピア
122 ガーゴイル	—	—	昼	—	120	114	54	しんくう斬りを放つ	上やくそう／はがねのつるぎ
123 パペットマン	—	—	夜	—	117	108	41	不思議な踊りを踊る	鉄のクギ／スライムピアス
124 ダンビラムーチョ	●	—	昼	—	147	120	57	バイキルトを唱える	やくそう／金のブレスレット
125 ドルイド	—	●	夜	—	108	112	33	バギマを唱える	せいすい／まどうしの杖
127 アークバッファロー	—	—	昼	●	131	117	47	やけつく息を吐く	うしのふん／ふつうのチーズ
128 グール	—	—	夜	—	182	98	26	仲間を呼ぶ	どくけし草／金の指輪
129 あやしいかげ	—	—	夜	—	86	78	21	呪いのきりを巻き上げる	レンネットのこな／こうもりの羽
131 スライムベホマズン	—	—	—	●	180	136	24	ベホマやベホマズンを唱える	アモールの水／せかいじゅのしずく
161 スライムダーク 新	—	—	昼	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
173 ごくらくちょう 新	—	—	昼 (※1)	—	173	163	65	ベホマラーやバシルーラを唱える	イーグルダガー／くじゃくのおうぎ
178 あんこくちょう 新	—	● (※2)	—	—	163	224	39	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
184 スピンサタン 新	—	●	—	—	290	326	24	ぶきみな光を放つ	やくそう／やいばのブーメラン
189 デスターキー 新	昼	—	—	—	286	313	50	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
191 スケアフレイル 新	—	●	—	—	292	326	158	痛恨の一撃をくり出す	どくけし草／ゾンビメイル
201 ボボンガー 新	昼	—	—	—	443	376	99	はげしい炎を吐く	ドラゴンのふん／おいしいミルク
206 チキンドラゴ 新	夜	—	—	●	285	376	90	おたけびをあげる	ガーターベルト／バスタードソード
207 デュラハーン 新	—	—	昼	—	335	378	72	バイキルトを唱える	レザーマント／はがねの盾
210 だいまじん 新	夜	—	—	—	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ
214 ダークジャミラ 新	—	—	夜	—	349	411	92	はげしい炎を吐く	鉄のツメ／聖者の灰

※1……デュラハーンが呼んだときにのみ出現する　※2……スケアフレイルが呼んだときにのみ出現する

サザンビーク国領②
Sazanbeak Area



写真を撮れるクエスト



018 ★★★ P.438

空を支配する影

空に浮かぶ、山よりも巨大な魔物を写真に撮る。

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア					モンスターのデータ				
	海岸部(北)	海岸部(南)	西部	最西部	南西部	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
95 マペットマン	昼	—	—	—	—	100	90	62	愛のものがたりなどを演じる	やくそう／インテリめがね
100 夜の帝王	夜	—	—	—	—	100	93	69	あまい息を吐く	こうもりの羽／金の指輪
101 ウドラー	—	—	●	●	—	109	95	41	せかいじゅの葉を使う	上やくそう／せかいじゅの葉
106 タップデビル	●	—	—	—	—	85	78	32	死のおどりなどを踊る	レザーマント／あくまのしっぽ
109 かくとうパンサー	—	—	●	—	—	111	103	48	かまいたちを放つ	まじゅうの皮／アサシンダガー
112 鉄のさそり	—	—	—	●	夜	64	82	32	スクルトを唱える	鉄のクギ／鉄のかま
113 どくどくゾンビ	—	—	—	—	夜	116	75	26	毒攻撃やマヒ攻撃を使う	どくけし草／たびびとの服
116 メガザルロック	—	—	—	—	夜	115	111	17	メガザルを唱える	石のぼうし／ばくだん岩のカケラ
117 スカルライダー	昼	—	—	—	昼	109	97	48	かえん斬りを放つ	やくそう／バンダナ
118 ヘルコンドル	—	—	—	—	昼	102	99	33	ベホイミやバシルーラを唱える	上やくそう／イーグルダガー
119 ランドゲーロ	●	—	●	●	—	116	88	27	裏返るとこおりつく息を吐く	みず草のカビ／冷たいチーズ
121 マージリンリン	—	—	—	—	昼	78	41	14	レベルアップの曲を奏でる	あかいカビ／レイピア
122 ガーゴイル	昼	●	—	—	昼	120	114	54	しんくう斬りを放つ	上やくそう／はがねのつるぎ
123 パペットマン	●	—	●	●	夜	117	108	41	不思議な踊りを踊る	鉄のクギ／スライムピアス
125 ドルイド	夜	●	—	—	夜	108	112	33	バギマを唱える	せいすい／まどうしの杖
126 バーサーカー	—	—	●	●	—	120	118	29	武器を振りまわす	キトンシールド／鉄のオノ
161 スライムダーク 新	夜	—	—	—	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
170 シャドー 新	—	—	—	—	夜	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
194 クロコダイモス 新	—	—	●	—	—	694	616	99	ボディプレスを仕掛ける	ヘアバンド／うろこのよろい
200 アークデーモン 新	—	—	—	—	昼	348	418	93	イオナズンを唱える	ばくだん岩のカケラ／バトルフォーク
203 クローハンズ 新	—	—	—	●	—	283	386	110	回転攻撃を使う	鉄かぶと／ほのおのツメ
210 だいまじん 新	昼	—	—	—	—	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ
214 ダークジャミラ 新	—	●	—	—	—	349	411	92	はげしい炎を吐く	鉄のツメ／聖者の灰
242 さつじんイカリ	—	●	—	—	—	80	75	29	怒るとイオラを唱える	怒りのタトゥー／アサシンダガー
244 だいおうキッズ	—	●	—	—	—	74	74	23	さそうおどりを踊る	とんがりぼうし／おどりこの服
245 マッドロブスター	夜	—	—	—	—	91	94	38	イオラやマホトラを唱える	やいばのブーメラン／カメのこうら
247 マーマン	—	●	—	—	—	101	106	29	ルカニを唱える	やくそう／うろこのよろい
249 オクトセントリー	—	●	—	—	—	116	120	50	ザオラルやラリホーを唱える	鉄かぶと／ロングスピア
256 ギャオース	—	●	—	—	—	181	194	54	はげしい炎やこおりつく息を吐く	竜のうろこ／しっぷうのバンダナ

サザンビーク国領③

Sazanbeak Area



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア 北部 平地	出現エリア 北部 森	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
56 キメラ		—	●	54	64	18	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ヘアバンド
66 ベホマスライム		昼	—	54	70	17	ベホマを唱える、仲間を呼ぶ	やくそう／月のめぐみ
107 マージマタンゴ		—	●	81	75	20	ヒャダルコやホイミを唱える	あかいカビ／みず草のカビ
119 ランドゲーロ		—	●	116	88	27	裏返るとこおりつく息を吐く	みず草のカビ／冷たいチーズ
123 パペットマン		夜	—	117	108	41	不思議な踊りを踊る	鉄のクギ／スライムピアス
125 ドルイド		夜	—	108	112	33	バギマを唱える	せいすい／まどうしの杖
127 アークバッファロー		昼	●	131	117	47	やけつく息を吐く	うしのふん／ふつうのチーズ
128 グール		夜	—	182	98	26	仲間を呼ぶ	どくけし草／金の指輪
129 あやしいかげ		夜	—	86	78	21	呪いのきりを巻き上げる	レンネットのこな／こうもりの羽
130 キラーアーマー		昼	—	145	124	78	ラリホーマを唱える	兵士の剣／あつでのよろい
131 スライムベホマズン		昼	—	180	136	24	ベホマやベホマズンを唱える	アモールの水／せかいじゅのしずく
132 エリミネーター		夜	—	123	106	48	ちからをためる	怒りのタトゥー／鉄のオノ
133 メイジキメラ		—	●	108	115	53	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ふしぎなぼうし
134 エビルドライブ		昼	—	126	131	56	こおりつく息を吐く	どうのつるぎ／冷たいチーズ
161 スライムダーク	新	—	●	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
178 あんこくちょう	新	昼 (※1)	● (※1)	163	224	39	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
191 スケアフレイル	新	昼	● (※2)	292	326	207	痛恨の一撃をくり出す	どくけし草／ゾンビメイル
210 だいまじん	新	夜	—	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ
215 シャドウパンサー	新	●	—	372	507	155	しっぷうのごとく飛びかかる	鉄のツメ／聖者の灰

※1……スケアフレイルが呼んだときにのみ出現する　※2……森に出現したときは「ゴールド：158」






北西の孤島 *Northwestern Isle*



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア	モンスターのデータ				
	全域	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
103 きめんどうし	●	80	90	48	ベホイミやメダパニを唱える	あかいカビ／まどうしの杖
104 死霊の騎士	●	94	93	39	ベホイミを唱える	パワーベルト／はがねのつるぎ
107 マージマタンゴ	●	81	75	20	ヒャダルコやホイミを唱える	あかいカビ／みず草のカビ
113 どくどくゾンビ	●	116	75	26	毒攻撃やマヒ攻撃を使う	どくけし草／たびびとの服
114 レッサーデーモン	●	119	107	57	呪いの玉を投げつける	あかいカビ／金のブレスレット
203 クローハンズ 新	●	283	386	110	回転攻撃を使う	鉄かぶと／ほのおのツメ
209 リザードファッツ 新	●	510	396	86	シッポでなぎ払う	まじゅうの皮／竜のうろこ









リブルアーチ地方 *Ribblearch Area*



エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



パワーボンバー P.380
出現場所 北部 A
HP • 963～1376

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア				モンスターのデータ				
	南部		北部						
	平地	森	平地	森	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
32 ドラキーマ	夜	—	—	—	33	28	14	ホイミやラリホーを唱える	まんげつ草／こうもりの羽
104 死霊の騎士 新	夜(※1)	—	—	—	255	262	12	ベホイミを唱える	パワーベルト／はがねのつるぎ
128 グール 新	夜(※1)	—	—	—	182	98	26	仲間を呼ぶ	どくけし草／金の指輪
133 メイジキメラ	—	●	—	●	108	115	53	もえさかるかえんを吐く	キメラのつばさ／ふしぎなぼうし
142 アイアンクック	昼	—	昼	—	99	96	65	はじけとぶ	鉄のクギ／鉄のむねあて
143 ドールマスター	夜	—	夜	—	130	132	77	愛のものがたりなどを演じる	キメラのつばさ／おどりこの服
145 マッスルアニマル	—	●	—	—	142	123	48	しんくうはを巻き起こす	パワーベルト／アサシンダガー
146 アイアンダッシュ	夜	●	夜	●	48	138	102	たいあたりする	鉄のかま／鉄かぶと
150 バトルレックス	—	●	—	—	171	216	83	もえさかるかえんを吐く	竜のうろこ／ドラゴンのふん
151 しにがみきぞく	—	—	夜	—	122	176	84	紋章を描く	鉄の盾／ホーリーランス
152 ジャンバラヤン	●	—	●	—	144	155	68	回転攻撃を使う、指を差して呪う	やくそう／スパンコールドレス
153 オークキング	昼	●	昼	●	148	154	57	ザオラルを唱える	まじゅうの皮／ロングスピア
155 サイレス	昼	—	昼	—	161	167	48	マホトーンやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／ウィングエッジ
156 ゴーレム	●	—	●	●	225	237	75	痛恨の一撃をくり出す	レンネットのこな／パワーベルト
161 スライムダーク 新	—	—	—	●	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
164 トロル	—	●	昼	●	423	210	69	痛恨の一撃をくり出す	怒りのタトゥー／大かなづち
178 あんこくちょう 新	—	—	夜(※2)	—	163	224	39	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
181 まかいじゅ 新	昼	—	—	—	426	372	38	死のおどりを踊る	上やくそう／せかいじゅの葉
191 スケアフレイル 新	—	—	夜	—	292	326	207	痛恨の一撃をくり出す	どくけし草／ゾンビメイル
201 ボボンガー 新	—	—	昼	—	443	376	99	はげしい炎を吐く	ドラゴンのふん／おいしいミルク
204 ボストロール 新	—	●	—	—	780	426	84	痛恨の一撃をくり出す	特やくそう／ごくじょうのカビ
205 キングミミック 新	夜	—	—	—	340	402	107	メダパニを唱える	鉄のクギ／かしこさのたね
211 デスプリースト 新	夜	—	—	—	258	398	86	メラゾーマやイオナズンを唱える	ふしぎなぼうし／ルーンスタッフ
213 ブラックモス 新	—	—	—	●	286	226	23	もうどくのきりを吐く	レンネットのこな／聖者の灰
215 シャドウパンサー 新	—	●	—	—	372	507	155	しっぷうのごとく飛びかかる	鉄のツメ／聖者の灰

※1……デスプリーストが呼んだときにのみ出現する　※2……スケアフレイルが呼んだときにのみ出現する

雪山地方 *Oaknith Area*



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア	モンスターのデータ				
	全域	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
158 アイスチャイム	昼	124	68	18	仲間を呼ぶ、死の曲を奏でる	こおりのチーズ／インテリめがね
162 ブリザード	昼	113	199	24	ザラキを唱える	まほうのせいすい／こおりのチーズ
164 トロル	昼（※3）	423	210	69	痛恨の一撃をくり出す	怒りのタトゥー／大かなづち
165 吹雪の魔女	●	221	186	84	一気にハイテンションになる	鉄のおうぎ／てんばつの杖
166 スノーエイプ	●	186	202	36	氷のかたまりを降らせる	大きづち／こおりのチーズ
168 キラーマシン	●	165	315	87	2回行動することがある	鉄のむねあて／はがねのつるぎ
169 アイスビックル	夜	198	221	117	ベホイミやマホカンタを唱える	パワーベルト／鉄のツメ
170 シャドー 新	夜	194	256	21	こおりつく息を吐く	ブロンズナイフ／てっかめん
172 樹氷の竜	●	286	326	93	いばらをからみつける	竜のうろこ／こおりのやいば
205 キングミミック 新	昼	340	402	107	メダパニを唱える	鉄のクギ／かしこさのたね

※3……アイスチャイムが呼んだときにのみ出現する









砂漠地方 Desert Area



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア 全域	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
73 マドハンド	昼	49	45	12	仲間を呼ぶ	やくそう／ちからの指輪
112 鉄のさそり	●	64	82	32	スクルトを唱える	鉄のクギ／鉄のかま
130 キラーアーマー	●	145	124	78	ラリホーマを唱える	兵士の剣／あつでのよろい
134 エビルドライブ	夜	126	131	56	こおりつく息を吐く	どうのつるぎ／冷たいチーズ
144 死のさそり	●	68	99	21	毒攻撃を使う、急所を狙う	どくけし草／どくばり
147 フレイム	●	98	143	21	もえさかるかえんを吐く	とうぞくのこしみの／辛口チーズ
178 あんこくちょう 新	昼	246	272	24	ベホマラーやバシルーラを唱える	キメラのつばさ／こうもりの羽
204 ボストロール 新	夜	780	426	84	痛恨の一撃をくり出す	特やくそう／ごくじょうのカビ











翼を持つ者の場所 *High Ground Area*



※なぞの石碑にはモンスターが出現しないため省略している

エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



魔空の王者ホークル P.399
出現場所 サザンビーク国領西の丘
HP・1314～1470

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア			モンスターのデータ				
	右記以外の場所	エジェウスの石碑	風鳴りの山	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
1 スライム	—	—	●	7	1	2	—	やくそう／アモールの水
2 しましまキャット	昼	—	—	10	2	3	—	やくそう／とうぞくのこしみの
21 ホイミスライム	—	—	●	24	18	20	ホイミを唱える	やくそう／アモールの水
36 メタルスライム	—	—	●	4	1350	8	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	まもりのたね／すばやさのたね
66 ベホマスライム	—	—	●	54	70	17	ベホマを唱える、仲間を呼ぶ	やくそう／月のめぐみ
73 マドハンド 新	夜	—	—	49	45	12	仲間を呼ぶ	やくそう／ちからの指輪
84 はぐれメタル	夜	—	●	8	10050	27	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	すばやさのたね／しあわせのくつ
100 夜の帝王	夜	—	—	100	93	69	あまい息を吐く	こうもりの羽／金の指輪
110 ゴールドマン	昼	—	—	120	54	315	痛恨の一撃をくり出す	金のブレスレット／金の指輪
111 キングスライム	—	—	●	210	110	77	ベホマラーを唱える	スライムピアス／スライムのかんむり
116 メガザルロック	昼(※1)	●	—	115	111	17	メガザルを唱える	石のぼうし／ばくだん岩のカケラ
131 スライムベホマズン	—	—	●	180	136	24	ベホマやベホマズンを唱える	アモールの水／せかいじゅのしずく
161 スライムダーク 新	—	—	●	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
171 メタルキング	—	—	●	20	30010	360	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	スライムのかんむり／オリハルコン
173 ごくらくちょう	●(※2)	●	—	173	163	65	ベホマラーやバシルーラを唱える	イーグルダガー／くじゃくのおうぎ
180 影の騎士 新	—	●	—	288	289	20	眠り攻撃やマヒ攻撃を使う	まんげつ草／せいどうの盾
188 エビルホーク	昼	●	—	249	305	89	はげしい炎を吐く	キメラのつばさ／くじゃくのおうぎ
189 デスターキー 新	夜	—	—	286	313	50	おたけびをあげる	ガーターベルト／まどろみの剣
190 ワニバーン	—	●	—	512	617	207	ボディプレスを仕掛ける	ヘアバンド／うろこのよろい
192 ゲロンガー	夜	—	—	183	166	24	裏返るとザキを唱える	みず草のカビ／バンダナ
193 ダイス・ド・デビル	昼	—	—	284	245	131	怒ると痛恨の一撃をくり出す	皮のぼうし／いのりの指輪
195 サイクロプス	昼	—	—	482	443	104	痛恨の一撃をくり出す	アモールの水／大きづち
196 ブラッドハンド	●	—	—	192	146	26	だいまじんなどを呼ぶ	やくそう／金の指輪
197 ドラゴンブッシュ	—	●	—	436	356	95	メラゾーマを唱える	いばらのムチ／はがねのムチ
208 ギガンテス 新	夜	—	—	710	511	54	痛恨の一撃をくり出す	アモールの水／エルフの飲み薬
210 だいまじん	●(※2)	—	—	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ
215 シャドウパンサー 新	昼	—	—	372	507	155	しっぷうのごとく飛びかかる	鉄のツメ／聖者の灰

※1……ダイス・ド・デビルが呼んだときにのみ出現する　※2……ブラッドハンドが呼んだときにのみ出現する

人跡未踏の森

Delta Valley Area



エンディング後に新たにスカウトできるモンスター



ジャンボ飛びトカゲ P.394

出現場所 西部 A

HP • 1219～1464

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		モンスターのデータ				
	西部	東部	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
116 メガザルロック	●（※1）	—	115	111	17	メガザルを唱える	石のぼうし／ばくだん岩のカケラ
161 スライムダーク 新	●	—	97	87	18	スラ・ストライクを放つ	やくそう／マジカルハット
171 メタルキング	●	●	20	30010	360	攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	スライムのかんむり／オリハルコン
173 ごくらくちょう	●（※2）	●（※2）	173	163	65	ベホマラーやバシルーラを唱える	イーグルダガー／くじゃくのおうぎ
184 スピンサタン 新	—	●	290	326	24	ぶきみな光を放つ	やくそう／やいばのブーメラン
192 ゲロンガー	●	●	183	166	24	裏返るとザキを唱える	みず草のカビ／バンダナ
193 ダイス・ド・デビル	●	—	284	245	131	怒ると痛恨の一撃をくり出す	皮のぼうし／いのりの指輪
195 サイクロプス	●	●	482	443	104	痛恨の一撃をくり出す	アモールの水／大きづち
196 ブラッドハンド	●	●	192	146	26	だいまじんなどを呼ぶ	やくそう／金の指輪
197 ドラゴンブッシュ	●	●	436	356	95	メラゾーマを唱える	いばらのムチ／はがねのムチ
198 バッファロン	●	●	360	363	180	モヒカントとともに集中攻撃する	あかいカビ／鉄のむねあて
199 モヒカント	●	●	344	318	240	ベホマラーを唱える	みず草のカビ／鉄の盾
203 クローハンズ 新	—	●	283	386	110	回転攻撃を使う	鉄かぶと／ほのおのツメ
206 チキンドラゴ 新	●	—	285	376	90	おたけびをあげる	ガーターベルト／バスタードソード
210 だいまじん	●（※2）	●（※2）	450	422	120	大きな足で踏みつける	岩塩／ごうけつのうでわ

※1……ダイス・ド・デビルが呼んだときにのみ出現する　※2……ブラッドハンドが呼んだときにのみ出現する









聖地ゴルド地方 *Sanctuary of Goulde Area*



モンスターの出現場所

出現モンスター		出現エリア	モンスターのデータ				
		全域	HP	EXP	ゴールド	特徴	宝
100 夜の帝王		夜	100	93	69	あまい息を吐く	こうもりの羽／金の指輪
104 死霊の騎士		夜	94	93	39	ベホイミを唱える	パワーベルト／はがねのつるぎ
107 マージマタンゴ		夜	81	75	20	ヒャダルコやホイミを唱える	あかいカビ／みず草のカビ
108 レッドテイル		●	103	92	54	回転攻撃を使う	こうもりの羽／いばらのムチ
110 ゴールドマン		昼	120	54	315	痛恨の一撃をくり出す	金のブレスレット／金の指輪
113 どくどくゾンビ		夜	116	75	26	毒攻撃やマヒ攻撃を使う	どくけし草／たびびとの服
115 バロンジャッカル		昼	107	102	65	イオラを唱える	レザーマント／テンペラーソード
118 ヘルコンドル		昼	102	99	33	ベホイミやバシルーラを唱える	上やくそう／イーグルダガー
200 アークデーモン	新	昼	348	418	93	イオナズンを唱える	ばくだん岩のカケラ／バトルフォーク
203 クローハンズ	新	昼	283	386	110	回転攻撃を使う	鉄かぶと／ほのおのツメ
214 ダークジャミラ	新	夜	349	411	92	はげしい炎を吐く	鉄のツメ／聖者の灰







隠された世界
DUNGEON

目標レベル ▶ Lv 43 | ルーラでの訪問 ▶ × | 馬車の同行 ▶ ×

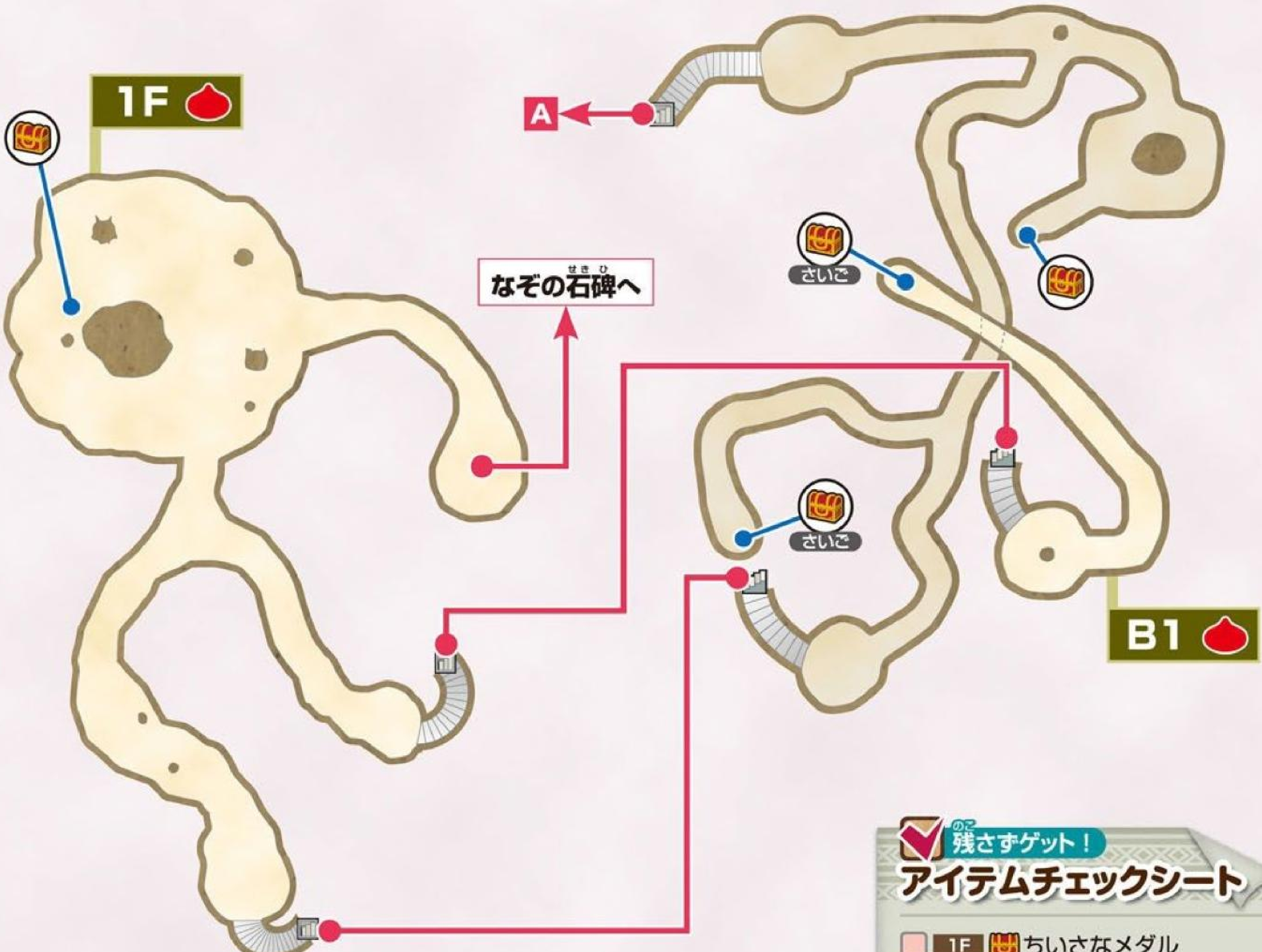
人間の世界と竜の世界をつなぐ道

竜神の道



高い山の祭壇に入口が隠された、竜神族の世界へつながる山道。洞くつ内を流れ落ちる滝や、雲の上に突き出す山の頂など、美しい風景を目にすることができる。

使うカギ：とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×4



残さずゲット！ アイテムチェックシート

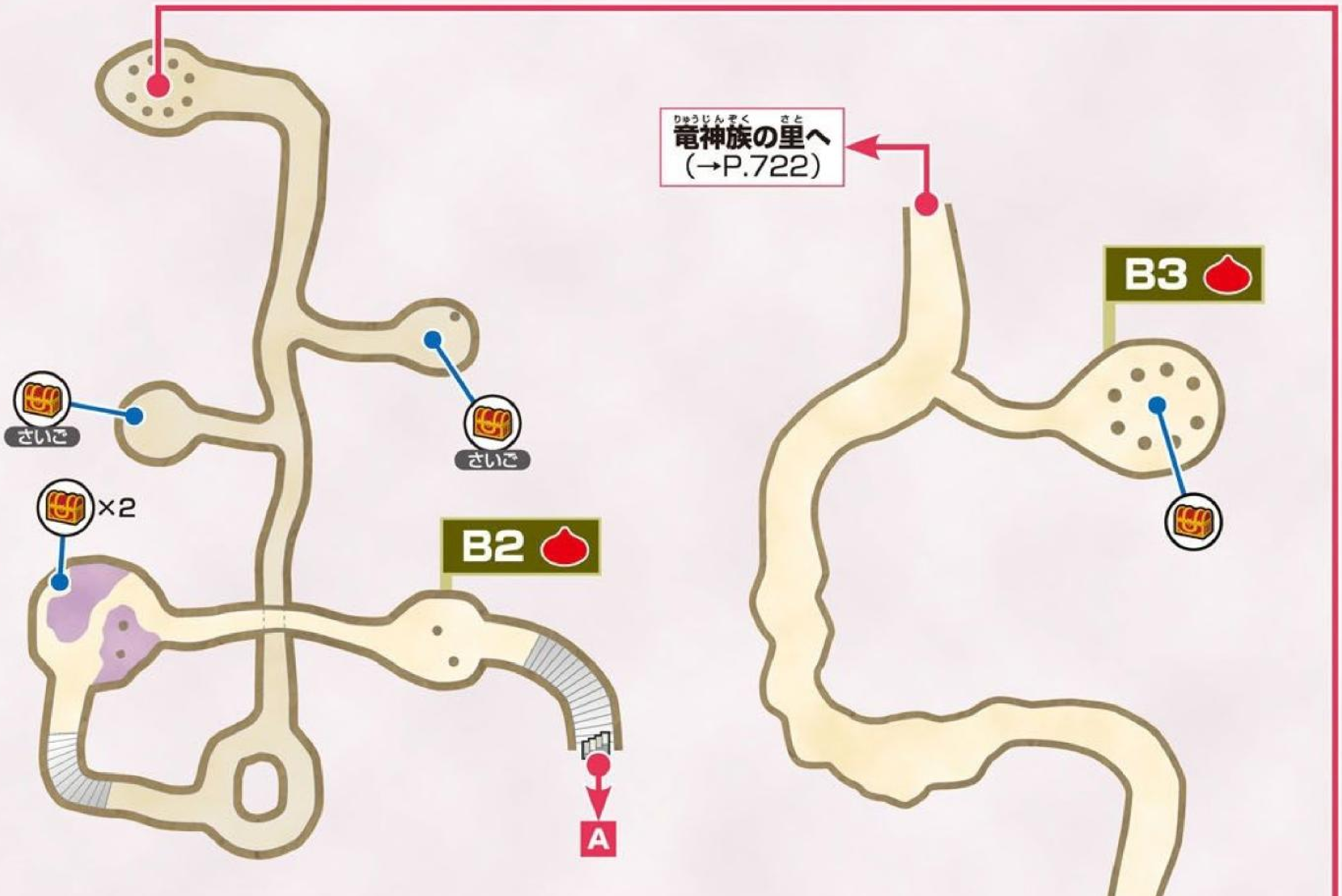
- □ 1F ちいさなメダル
- □ B1 死神の盾
- □ B1 スキルのたね さいご
- □ B1 はぐれメタルよろい さいご
- □ B2 ちいさなメダル
- □ B2 (パンドラボックス)
- □ B2 エルフの飲み薬 さいご
- □ B2 メタルキングのヤリ さいご
- □ B3 ちいさなメダル

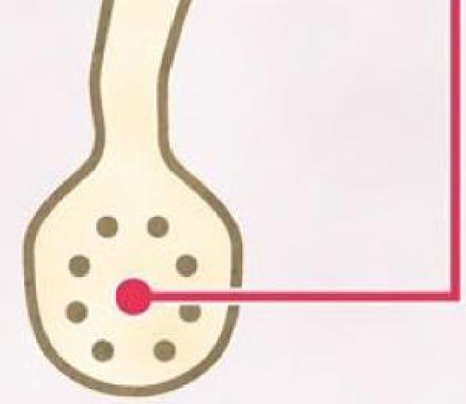
道に迷わないように気をつけて進もう

このダンジョンでは、下画面にマップが表示されない。戦闘が終わったあとなどは、進むべき方向を見失いがちなので、迷わないように注意。



⬆周囲の地形や壁に描かれた絵などを目印にして進むと、迷いにくい。





出現するモンスター

84 はぐれメタル	P.609
HP•8 EXP•10050 G•27	
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	
宝•すばやさのたね／しあわせのくつ	

104 死霊の騎士	P.672
HP•255 EXP•262 G•12	
特徴•ベホイミを唱える	
宝•パワーベルト／はがねのつるぎ	

128 グール	P.672
HP•460 EXP•284 G•30	
特徴•仲間を呼ぶ	
宝•どくけし草／金の指輪	

171 メタルキング	P.638
HP•20 EXP•30010 G•360	
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる	
宝•スライムのかんむり／オリハルコン	

173 ごくらくちょう	P.638
HP•173 EXP•163 G•65	
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える	
宝•イーグルダガー／くじゃくのおうぎ	

216 ケムンクルス	P.653
HP•263 EXP•379 G•99	
特徴•イオナズンやマホカンタを唱える	
宝•月のめぐみ／しあわせのくつ	

217 ダークデーブル	P.653
HP•397 EXP•398 G•107	
特徴•首輪を投げつける	
宝•アイアンヘッドギア／命のブレスレット	

218 デスストーカー	P.653
HP•438 EXP•423 G•80	
特徴•痛恨の一撃をくり出す	
宝•くじゃくのおうぎ／キャプテンハット	

219 ホラーウォーカー	P.654
HP•405 EXP•408 G•69	
特徴•いなずまを呼び寄せる	
宝•あくまのツメ／あくまのムチ	

220 ホロゴースト	P.654
HP•156 EXP•376 G•48	
特徴•死のおどりを踊る	
宝•レンネットのこな／聖者の灰	

226 パンドラボックス	P.656
HP•405 EXP•560 G•276	
特徴•痛恨の一撃をくり出す	
宝•命の指輪／オリハルコン	

227 ワイトキング	P.656
HP•456 EXP•477 G•108	
特徴•バギクロスやマホトーンを唱える	
宝•聖者の灰／ドクロの指輪	

228 ダークナイト	P.657
HP•511 EXP•502 G•83	
特徴•天界から神々の怒りを呼び寄せる	
宝•やみのころも／古びたつるぎ	

230 ベリアル	P.657
HP•720 EXP•523 G•234	
特徴•はげしい炎を吐く	
宝•怒りのタトゥー／バトルフォーク	

234 ヘルガーディアン	P.659
HP•625 EXP•662 G•102	
特徴•痛恨の一撃をくり出す	
宝•死神の盾／はめつの盾	

モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア		
	1F	B1～B2	B3
84 はぐれメタル	—	●	—
104 死霊の騎士	—	●(※1)	●(※1)
128 グール	—	●(※1)	●(※1)
171 メタルキング	—	●	●
173 ごくらくちょう	●(※2)	—	—
216 ケムンクルス	●	—	—
217 ダークデーブル	●	—	—
218 デスストーカー	●	●	—
219 ホラーウォーカー	●	●	—
220 ホロゴースト	●	●	●
226 パンドラボックス	—	●	●
227 ワイトキング	—	●	●
228 ダークナイト	—	—	●
230 ベリアル	—	—	●
234 ヘルガーディアン	●(※3)	—	—

※1……ワイトキングが呼んだときにのみ出現する
※2……ヘルガーディアンが呼んだときにのみ出現する
※3……ダークデーブルが呼んだときにのみ出現する

隠された世界
TOWN

目標レベル▶Lv 44 | ルーラでの訪問▶○ | 馬車の同行▶○

人間との関わりを絶った隠れ里

竜神族の里



竜と人間というふたつの姿を持つ「竜神族」が住む里。掟によって、住人は人間との関わりを禁じられており、里の門も竜神族の者以外には開くことができない。

使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×0



※1……長老たちと話をしたあとに利用できる

おもな 登場人物



竜神族の里の案内役
グルーノ
声●緒方賢一

十数年前に人間の世界へ旅立ち、ひさしぶりに里へもどってきた竜神族。なぜか主人公のことをよく知っている。



深い知識を持つ老人
長老たち

長い年月を生きてきた4人の長老。里をおびやかす大きな問題を解決するため、会議を開いて手段を探っている。

人々の耳寄りなウワサ

人間を見るなんて久しぶりのことだな



人間が竜神族の里を訪れるのは、じつに数百年ぶりのこと。しかし、20年ほど前にも、里の手前までたどり着いて息絶えた男性がいたらしい。

私の父も寝たきりになってしまって……



里に住む竜神族のなかには、動けなくなるほど身体が弱ってしまった人もいる。どうやら、あることが理由で、生命力を奪われているようだ。

どうしてこの里に人間が入りこんでいる!?



民家で寝込んでいる老人は人間が嫌いで、主人公たちの姿を見て大きな声を上げる。なぜこれほどまでに、人間との関わりをこばむのだろうか？

探索のアドバイス

長老たちから事情を聞いて問題解決に力を貸そう

里に住む人たちに話しかけると、竜神族が滅びの危機に瀕していることがわかる。会議場へ行き、長老たちからくわしい話を聞いてみよう。彼らは、問題を解決できるだけの強さを持つ人物を探しているので、力を貸してあげるといい。



⬆長老たちと話したあとは、道具屋が利用できるほか、グルーノの家に無料で泊まれる。

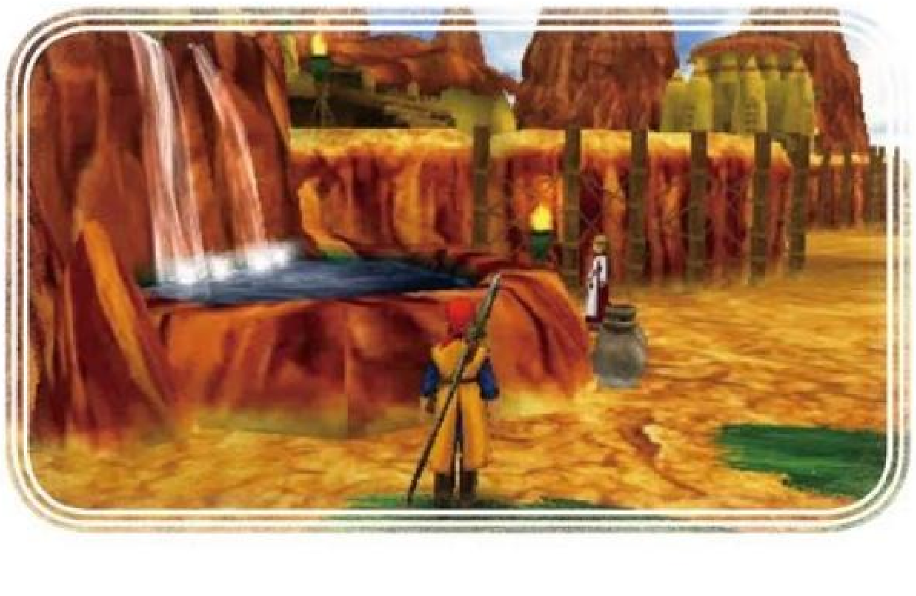


⬆会議場の地下にある扉の先では、激しい戦いが待っている。万全の準備をしておこう。

気になる場所ピックアップ



⬅グルーノの家の2階にある宝箱。よほど大切なものが入っているのか、厳重にカギがかかっていて開けられない。



写真を撮れるクエスト



087 ★★★ P.441

竜の像

里のもっとも重要な場所に安置されている、守り神とも言える竜の像を写真に撮る。



116 ★★★ P.443

竜神族の里の金のスライム

里のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

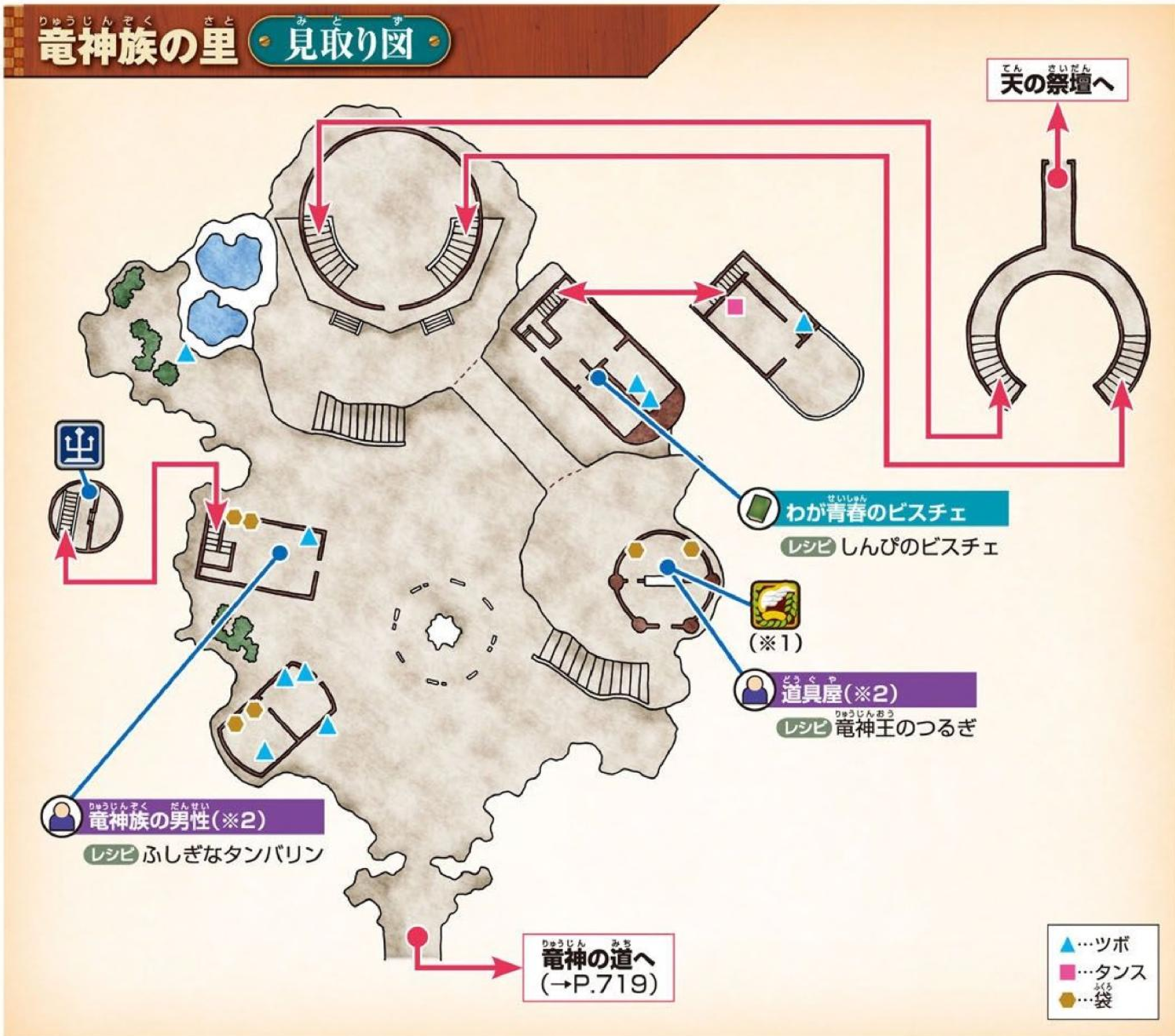


117 ★★ P.443

竜神族の里の金のスライム

里のどこかに飾られている、金色のスライムの置物を写真に撮る。

竜神族の里 見取り図



※1……長老たちと話をしたあとに利用できる　※2……竜神族の問題を解決したあとにレシピを聞ける

ショップガイド

道具屋(※1)

営業時間 昼 夜

アイテム名		値段(G)	効果	装備できる人					
				主人公	ヤンガス	ゼシカ	ククール	モリー	ゲルダ
ドラゴンのふん	NEW	100	錬金素材	—	—	—	—	—	—
あくまのしっぽ	NEW	200	すばやさ +10	—	●	●	●	●	●
まほうのせいすい		300	MP回復	—	—	—	—	—	—
聖者の灰	NEW	300	錬金素材	—	—	—	—	—	—
ごくじょうのカビ	NEW	500	錬金素材	—	—	—	—	—	—



残さずゲット! アイテムチェックシート

- □ せかいじゅのしずく
- □ 天使のチーズ
- □ フバフバチーズ
- □ はりきりチーズ
- □ 聖者の灰
- □ 岩塩
- □ おいしいミルク
- □ おいしいミルク
- □ ごくじょうのカビ
- □ ヌーク草
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル

竜神族の問題を解決したあと

- □ ？？？(装飾品)

隠された世界
DUNGEON

目標レベル▶Lv 50 | ルーラでの訪問▶✕ | 馬車の同行▶✕

雲の上に浮かぶ竜神族の聖地

天の祭壇



里にある会議場の地下から行ける、竜神族たちの聖なる場所。曲がりくねった道が入口から伸びており、一番奥には竜神族が重要な儀式などを行なう祭壇がある。

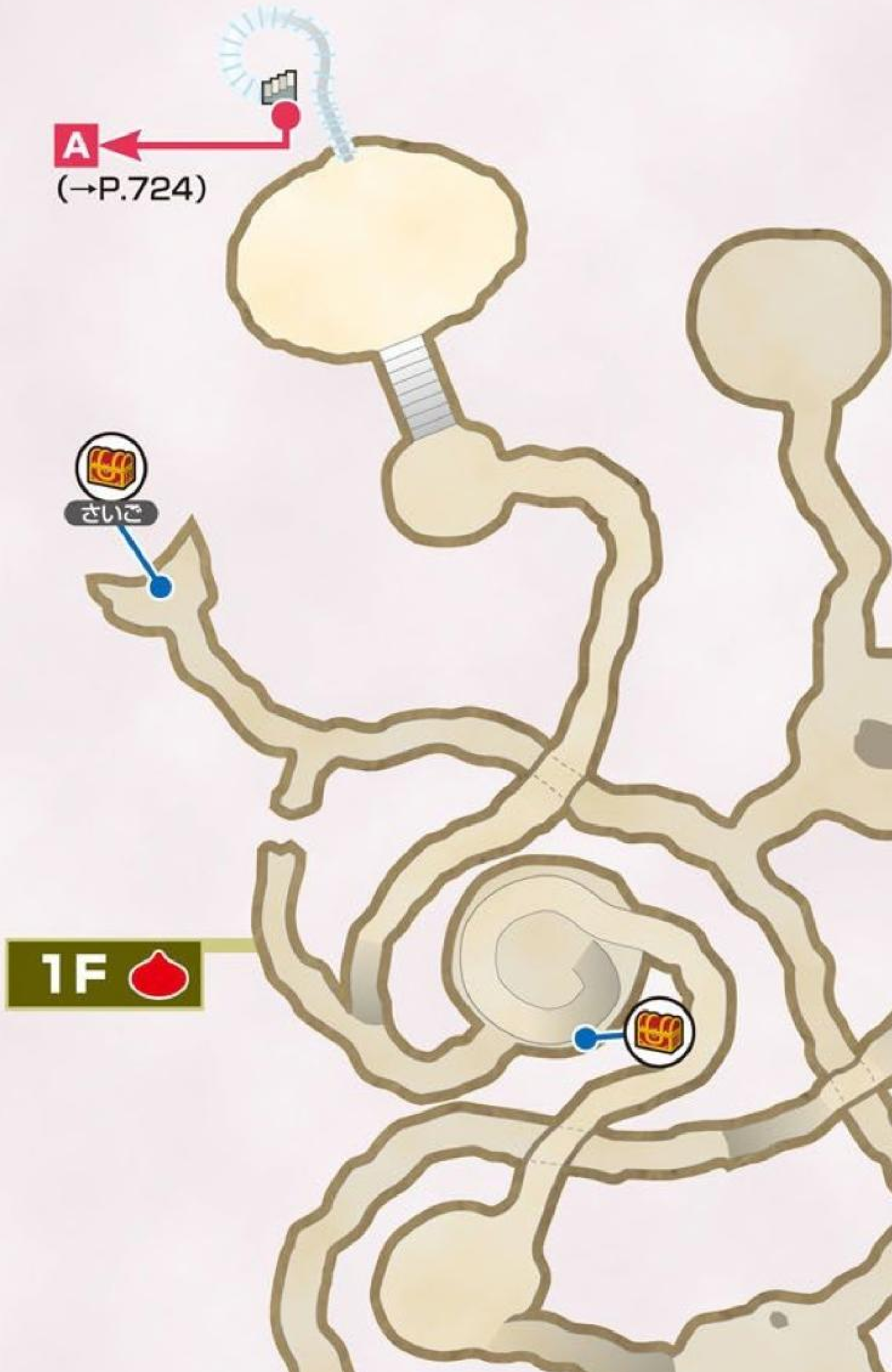
使うカギ：とうぞく ×0　まほう ×0　さいご ×2

要注意モンスター

グレートジンガー

オーラーたち4体が合体した姿。2回連続で攻撃する剣振りかぶりや、パーティ全員にダメージを与える大地揺らしなどを使う。最大HPが高いので、強力な呪文や特技を駆使して戦おう。





写真を撮れるクエスト



088 ★★★ P.441

竜の門

天につづく雲上の道の奥にある、神がいる場所を守る竜の門を写真に撮る。



137 ★★★ P.444

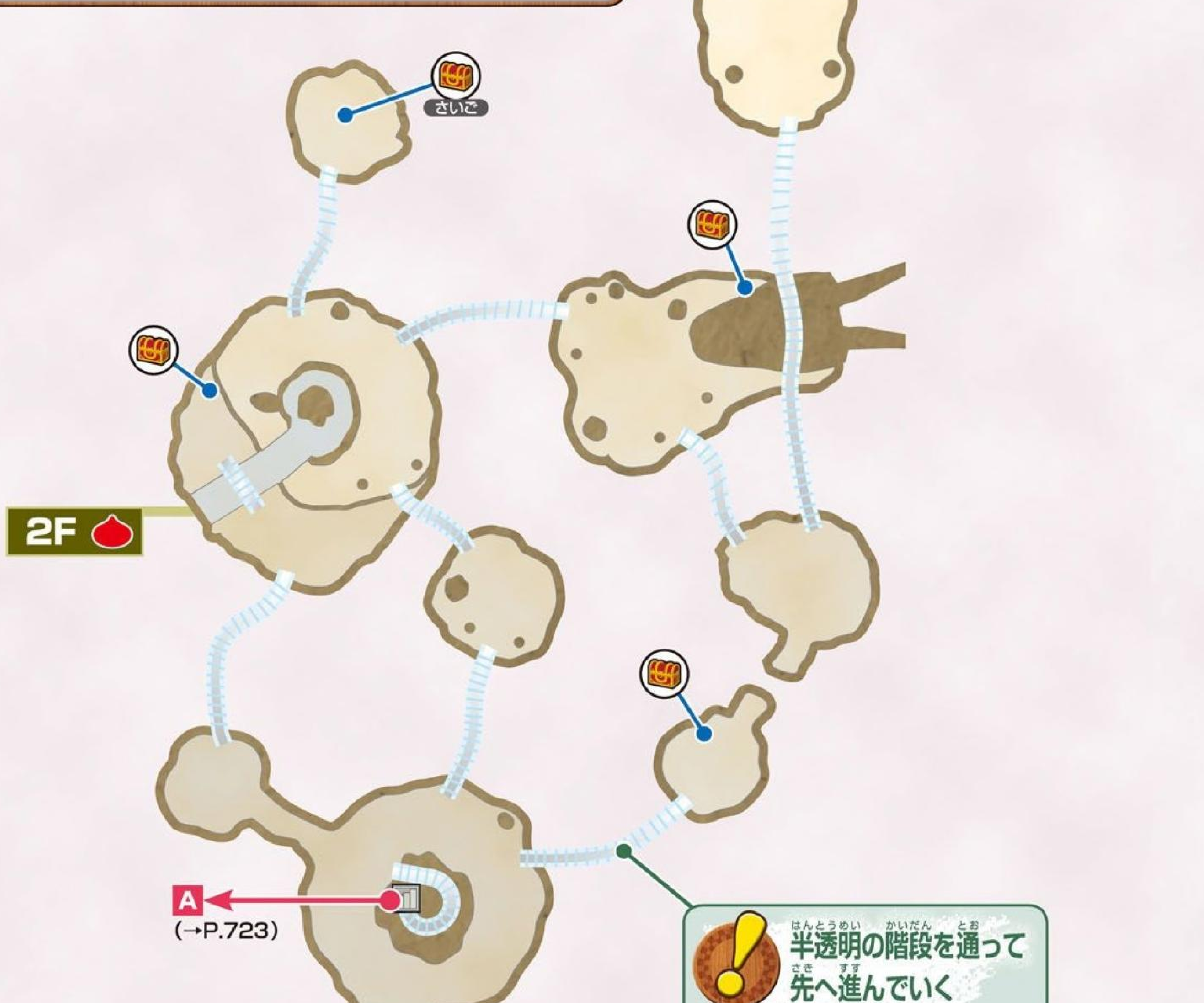
伝説の民の王

伝説に残る雲の上に住む人々のなかで、一番偉い人を写真に撮る。

要注意モンスター
フェイスボール



炎や吹雪のほか、状態変化を起こす3種類の息を吐いてくる。ふつうに攻撃すると少ないダメージしか与えられないが、テンションを上げてからバギマなどを使えば簡単に倒せるはずだ。



半透明の階段を通って先へ進んでいく

2Fでは、空中に浮かぶ小島のあいだを、半透明の階段がつないでいる。この階段は、遠くからだと見えにくいときもあるので、先へ進む道が途切れているように思える場所も、近づいて階段がないか確かめるといい。



⬆半透明の階段から落ちる心配はないので、安心して通ろう。

残さずゲット！ アイテムチェックシート

□	1F	ちいさなメダル
□	1F	あぶないビスチェ さいご
□	2F	ちいさなメダル
□	2F	ちいさなメダル
□	2F	ドクロのかぶと
□	2F	オリハルコン さいご

竜神族の問題を解決したあと

□	祭壇の間	竜神のつるぎ
□	祭壇の間	竜神のよろい
□	祭壇の間	竜神の盾
□	祭壇の間	竜神のかぶと



モンスターの出現場所

出現モンスター	出現エリア 1F	出現エリア 2F
171 メタルキング	—	●
173 ごくらくちょう	—	●(※1)
221 グレートジンガー	●(※2)	●(※2)
222 オーラー	●	●
223 フーラー	●	●
224 ソーラー	●	●
225 ドーラー	●	●
228 ダークナイト	●	—
229 フェイスボール	●	—
230 ベリアル	●	●
231 ヘルプラネット	●	●
232 トロルキング	●	●
233 ブラックルーン	—	●
234 ヘルガーディアン	—	●
235 ビッグファング	—	●
279 暗黒の使い	●	●

※1……ヘルガーディアンが呼んだときにのみ出現する
※2……オーラー、フーラー、ソーラー、ドーラーが合体したときにのみ出現する

出現するモンスター

171 メタルキング P.638

HP•20 EXP•30010 G•360
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•スライムのかんむり/オリハルコン

173 ごくらくちょう P.638

HP•173 EXP•163 G•65
特徴•ベホマラーやバシルーラを唱える
宝•イーグルダガー/くじゃくのおうぎ

221 グレートジンガー P.654

HP•1520 EXP•1830 G•570
特徴•剣を振りかぶる、大地を揺らす
宝•ふしぎなきのみ/金塊

222 オーラー P.655

HP•412 EXP•320 G•90
特徴•ライデインやベホマズンを唱える
宝•やわらかチーズ/知力のかぶと

223 フーラー P.655

HP•564 EXP•310 G•45
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•かちかちチーズ/まほうのよろい

224 ソーラー P.655

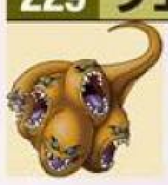
HP•508 EXP•290 G•30
特徴•——
宝•フバフバチーズ/バスタードソード

225 ドーラー P.656

HP•396 EXP•280 G•30
特徴•——
宝•はりきりチーズ/ちからの盾

228 ダークナイト P.657

HP•511 EXP•502 G•83
特徴•天界から神々の怒りを呼び寄せる
宝•やみのころも/古びたつるぎ

229 フェイスボール P.657

HP•107 EXP•389 G•63
特徴•はげしい炎やこごえるふぶきを吐く
宝•ヌーク草/みかわしの服

230 ベリアル P.657

HP•720 EXP•523 G•234
特徴•はげしい炎を吐く
宝•怒りのタトゥー/バトルフォーク

231 ヘルプラネット P.658

HP•457 EXP•468 G•129
特徴•天から流星を降らせる
宝•スキルのたね/星のおうぎ

232 トロルキング P.658

HP•1010 EXP•679 G•102
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•やくそう/スキルのたね

233 ブラックルーン P.658

HP•412 EXP•619 G•110
特徴•ラリホーマやザラキーマを唱える
宝•スパンコールドレス/ビロードマント

234 ヘルガーディアン P.659

HP•625 EXP•662 G•102
特徴•痛恨の一撃をくり出す
宝•死神の盾/はめつの盾

235 ビッグファング P.659

HP•1070 EXP•718 G•123
特徴•ボディプレスを仕掛ける
宝•皮の盾/スキルのたね

279 暗黒の使い P.674

HP•595 EXP•682 G•134
特徴•はげしい炎を吐く
宝•サタンヘルム/ミラーアーマー

オークニス地方
DUNGEON

目標レベル ▶ Lv 99 | ルーラでの訪問 ▶ × | 馬車の同行 ▶ ○

自分の過去と向き合う究極の修行場

追憶の回廊



竜神王の力によって、メディばあさんの家の裏手に現れた回廊。内部にはいくつもの小部屋があり、これまでに倒してきた強敵たちの記憶が実体となって現れる。

使うカギ：とうぞく×0　まほう×0　さいご×0

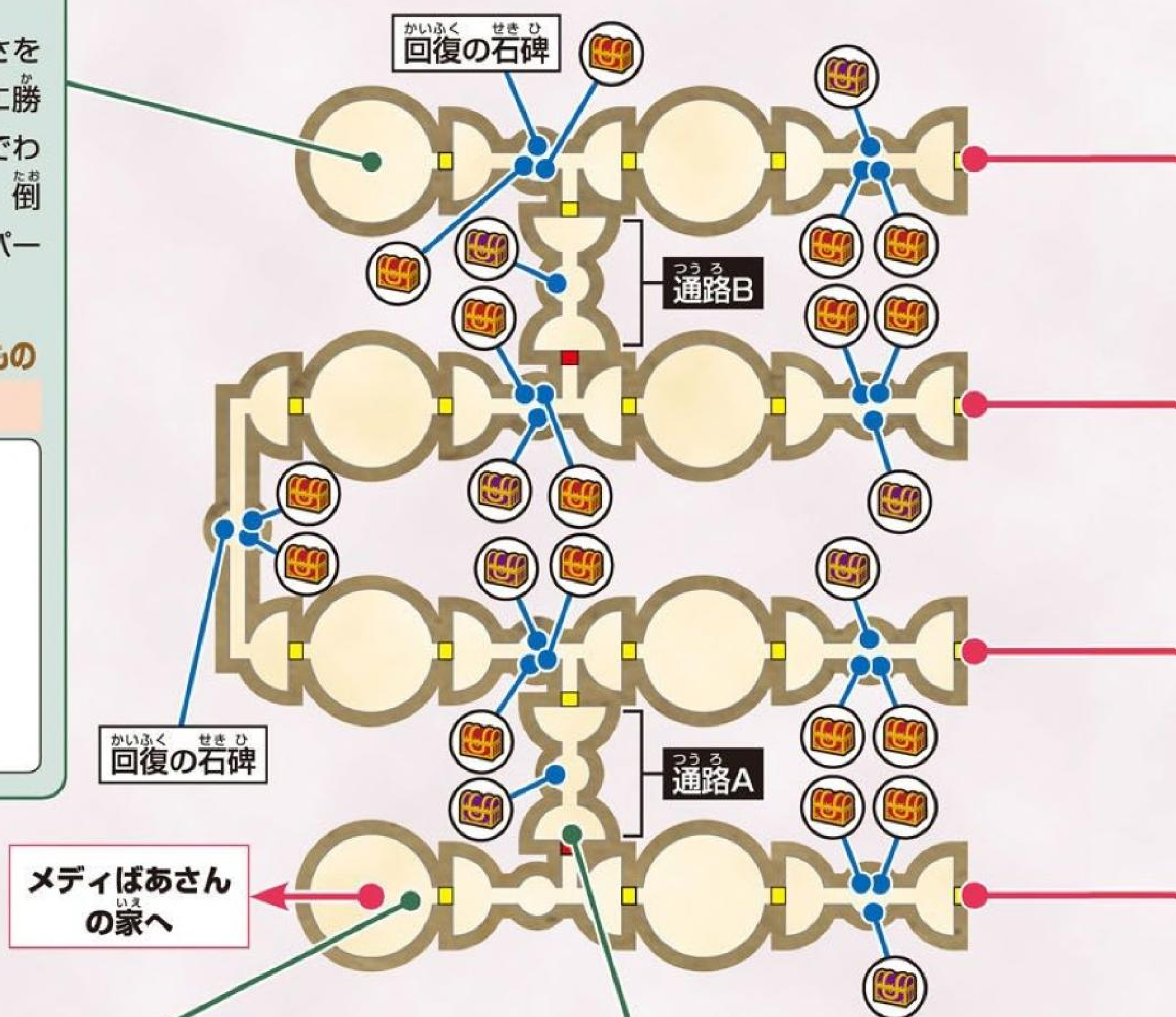
回廊の一番奥で眠る最強最悪の魔物

一番奥の小部屋では、すさまじい強さを持つエスタークが眠っている。この敵に勝つのは難しいが、倒せばていおうのうでわ(→P.539)がもらえるのだ。以降も、倒すたびに下記のものが手に入るので、パーティを強化するために戦うといい。

2回目以降に倒したときにもらえるもの

※以下のうちいずれか1種類がもらえる

- ちからのたね×10
- すばやさのたね×10
- まもりのたね×10
- かしこさのたね×10
- スキルのたね×10
- 命のきのみ×10
- ふしぎなきのみ×10



小部屋で待ち受ける強敵を倒して進め

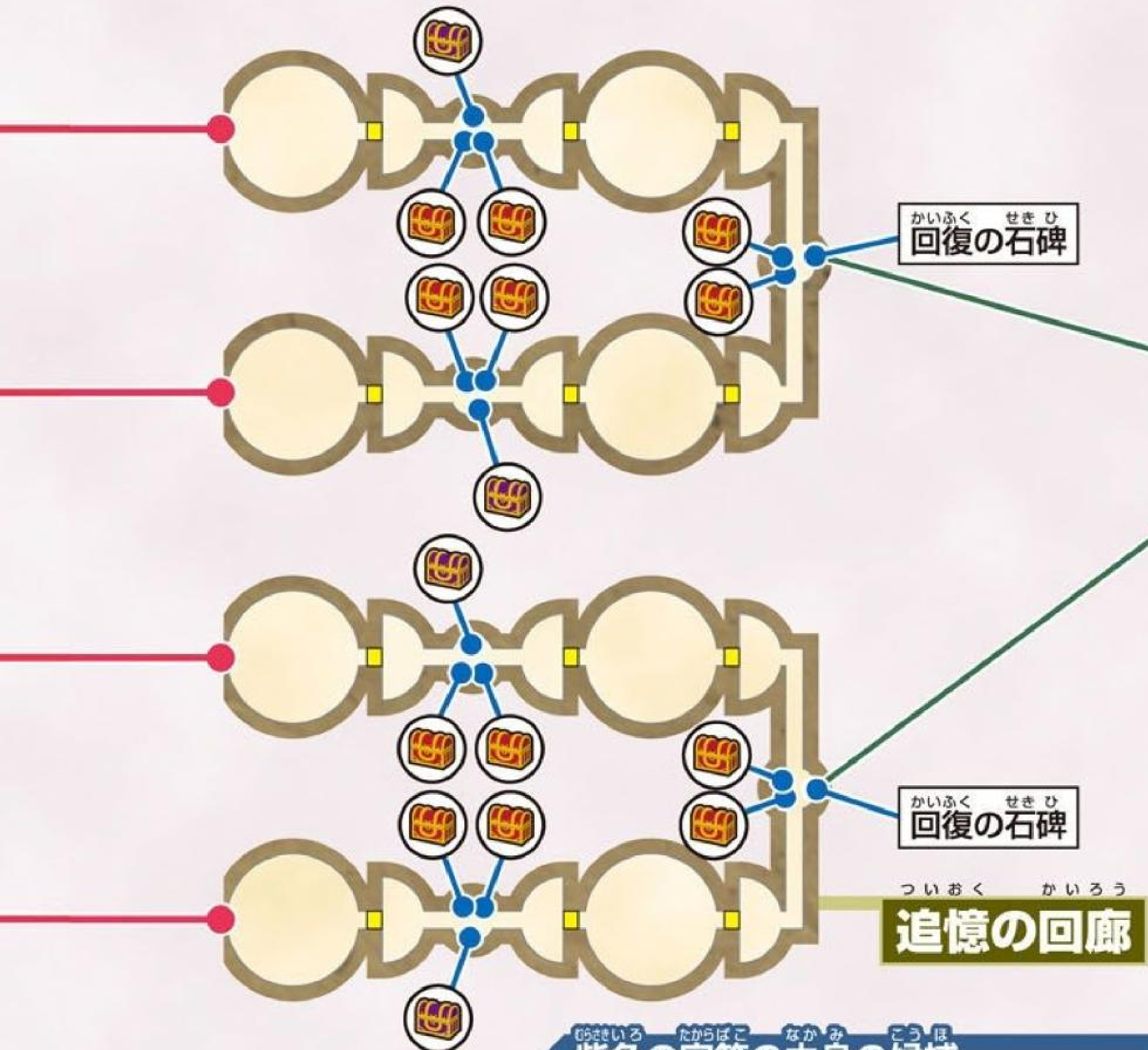
入口から先の小部屋では、それぞれ強敵との戦闘になる。追憶の回廊の奥へ進むほど小部屋の強敵は手ごわくなり、一番最後の敵に勝つにはパーティのレベルを最大近くまで上げる必要があるのだ。なお、追憶の回廊に入り直すと、一度倒した強敵がふたたび現れるが、このときは話しかけなければ戦いにならず、横を通り抜けて先へ進める。

扉にかかっているカギを開ければ入口から奥への近道ができる

ふたつあるカギのかかった扉は、どちらも奥側から調べればカギを開けられる。扉の先の通路AやBは、入口から奥へ進むための近道になるので、カギを開けておくと便利だ。なお、この通路AかBでくちぶえを使うと、メタル系モンスターが現れる。パーティのレベルが低くて小部屋の強敵に勝てない場合は、メタルキングなどを倒して経験値をかせごう。

残さずゲット！
アイテムチェックシート

- □ エルフの飲み薬
- □ ちからのたね
- □ まもりのたね
- □ スキルのたね
- □ 命のきのみ
- □ ふしぎなきのみ
- □ 元気玉
- □ はりきりチーズ
- □ オリハルコン
- □ オリハルコン
- □ 金塊
- □ げんませき
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ ちいさなメダル
- □ 古びたつるぎ
- □ きせきのつるぎ
- □ メタルキングのヤリ
- □ オリハルコンのツメ
- □ はめつの盾
- □ 死神の盾
- □ スライムのかんむり
- □ メタルキングヘルム
- □ ていおうのうでわ
- □ ほしふるうでわ



石碑を調べてHPとMPを回復

回廊の4ヵ所には、パーティ全員のHPとMPを完全に回復できる石碑がある。新たな強敵に挑む前に、調べておこう。



⬆HPとMPが回復し、チカラつきている仲間が復活して毒も解ける。

紫色の宝箱の中身の候補

- ちからのたね
- すばやさのたね
- まもりのたね
- かしこさのたね
- スキルのたね
- 命のきのみ
- ふしぎなきのみ

写真を撮れるクエスト



019 ★★★ P.438

最強の魔物

太古の昔に封印された、最強最悪のモンスターを写真に撮る。

出現するモンスター

※通路AかBでくちぶえを使ったときに出現する(通路Bではメタルキングのみが現れる)

36 メタルスライム P.593



HP•4 EXP•1350 G•8
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•まもりのたね／すばやさのたね

84 はぐれメタル P.609



HP•8 EXP•10050 G•27
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•すばやさのたね／しあわせのくつ

171 メタルキング P.638



HP•20 EXP•30010 G•360
特徴•攻撃が効きにくい、すぐに逃げる
宝•スライムのかんむり／オリハルコン

追憶の回廊に現れる強敵のデータと攻略法

リストID 310 追憶のザバン

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	4260
MP	∞
攻撃力	530
守備力	200
すばやさ	140

追憶の回廊第1の試練。1ターンに2回行動し、呪いのきりをよく使ってくる。追憶の回廊に出現する強敵のなかでは最弱だが、するどいツメの威力はあなどれない。

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
ちからのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●するどいツメ【1体／ダメージ】 ●ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】 ●呪いのきり【全体／1ターン休み】

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	○
デイン	◎	マホトーン	○
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	○

攻略アドバイス 追憶のザバン

追憶のザバンは3ターンに2回程度という高い頻度で呪いのきりを使ってくるため、味方がまともに行動できない。ただし、主人公だけは呪いを受けず自由に行動可能なので、おもに主人公がベホマなどで回復を行ないつつ、余裕があるときに攻撃をしていこう。ゼシカがマジックバリアを使えば、主人公以外が1ターン休みになる確率を少しだけ下げることもできる。そのほか、するどいツメを受けると一撃で倒されてしまう味方がいるときは、スクルトで守備力を上げ、敵の攻撃に耐えられるようにしておきたい。それに加えて、マヌーサや花吹雪を使い、追憶のザバンを幻に包むのも有効だ。

リストID 311 追憶の亡霊

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	4850
MP	∞
攻撃力	430
守備力	135
すばやさ	156

追憶の回廊第2の試練。追憶のくさった死体と追憶のがいこつを同時に呼び出すだけでなく、バイキルトやザオリクなどの呪文でモンスターの強化と蘇生を行なう。

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
かしこさのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】 ●バイキルト【呪文／味方1体／通常攻撃などの威力増加】 ●スカラ【呪文／味方1体／守備力上昇】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】 ●ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】 ●仲間呼び【追憶のくさった死体と追憶のがいこつを呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	△
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 312 追憶のがいこつ

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	1460
MP	∞
攻撃力	500
守備力	121
すばやさ	125

追憶の亡霊に呼び出されるモンスター。ルカナンを唱えて、パーティ全員の守備力を下げようとする。耐性は全体的に低めで、さまざまな呪文や特技がよく効く。

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
●ルカナン【呪文／全体／守備力低下】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	◎
ギラ	◎	メダパニ	◎
イオ	◎	マヒ	○
バギ	◎	毒	◎
ヒャド	△	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	◎
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	◎	マホトラ	◎

リストID 313 追憶のくさった死体

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	1880
MP	∞
攻撃力	460
守備力	132
すばやさ	138

追憶の亡霊に呼び出されるモンスター。テンション下げ攻撃でこちらのテンションを1段階下げるほか、痛恨の一撃で410前後のダメージを与えてくることもある。

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
●テンション下げ攻撃【1体／ダメージ+テンション低下】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	△	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	△
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	×

攻略アドバイス 追憶の亡霊

追憶の亡霊は2体のモンスターを同時に呼び出すが、呼び出された敵は、どちらもザキ系の攻撃が効く。そこで、追憶の亡霊以外の敵がいるターンは、ザラキーマと死のおどりを使おう。こうすれば、追憶のがいこつは確実に倒せるうえ、追憶のくさった死体も2回に1回くらいの割合で倒せるため、敵からあまり攻撃を受けずにすむのだ。追憶の亡霊には、テンションを上げないとダメージを与えにくいので、ふしぎなタンバリンなどを使ってテンションを上げてから、ゾンビバスターを装備してのかえん斬りなどで攻撃していくといい。



⬆追憶の亡霊の呪文をマホトーンで封じつつ、追憶のがいこつをザキで倒し、追憶のくさった死体をラリホーマで眠らせる戦法もある。

リストID 314

追憶のトラップ

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	5500
MP	∞
攻撃力	612
守備力	160
すばやさ	190

追憶の回廊第3の試練。毎ターン2回行動し、痛恨の一撃をくり出したり、ザラキーマやメダパニーマを唱えたりする。メダパニーマは、ほかの魔物のものより効きやすい。

経験値	ゴールド
55555	0G

宝	レア度
すばやさのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- マヒャド【呪文/全体/ヒャド系】
- ザラキーマ【呪文/全体/息の根を止める】
- メダパニーマ【呪文/全体/混乱】

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	△	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

攻略アドバイス 追憶のトラップ

この敵のメダパニーマを受けると、耐性がない状態では確実に(主人公とククールは高い確率で)混乱する。さらに、効いてしまうと一撃で倒されるザラキーマも脅威。全員に理性のリングかスーパーリングを装備させて混乱を防いだうえで、右の表の防具でザキ系の攻撃にも強くなっておかないと危険だ。また、最大HPが約590以下で、追憶のトラップの痛恨の一撃に耐えられない場合は、敵の攻撃をかわしやすくする防具も装備しておくといいだろう。なお、追憶のトラップに対しては、イオ系、ヒャド系、デイン系以外の攻撃がよく効くほか、デビルクラッシュでも大ダメージを与えられる。

ザキ系の攻撃が効きにくくなる防具

名前	効きやすさの変化	装備できる人					
竜神のかぶと	ほぼ無効に	●	—	—	—	—	—
黄金のティアラ	8分の1に	—	—	●	—	●	—
メタルキングヘルム	4分の1に	●	●	●	●	●	●
クラシックブレザー	半分に	—	—	●	—	—	—
天使のローブ	半分に	—	—	●	●	●	●

知識の釜 追憶の回廊の特定の戦闘で役立つ呪文と特技

追憶の回廊の強敵との戦闘では、これまでのボス級モンスターとの戦いであまり使わなかった呪文や特技が活躍する場面も多い。習得しておきたいものを下の表にまとめたので、できるかぎり覚えておこう(どの戦闘で役立つかは、各モンスターの攻略アドバイスを参照)。スキルポイントが足りない場合は、レベルを上げるか、スキルのたねを集めることで(→P.122)カバーしてほしい。

追憶の回廊の一部の戦闘で役立つ呪文と特技

キャラクター	役立つ呪文や特技 名前	習得する条件
主人公	大ぼうぎょ	格闘スキルを11Pにする
ゼシカ	ポイズンソード	短剣スキルを66Pにする
	ラリホーマ	おいろけスキルを68Pにする
ククール	ザラキーマ	杖スキルを56Pにする
	大ぼうぎょ	格闘スキルを68Pにする
ゲルダ	花吹雪、扇の舞、死のおどり、精霊の舞	扇スキルを82Pにする
	ポイズンソード	短剣スキルを76Pにする
	大ぼうぎょ	格闘スキルを7Pにする
モリー	ゴールドフィンガー、ゴッドスマッシュ	爪スキルを100Pにする

リストID 315 追憶のモグーラ

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	6400
MP	∞
攻撃力	532
守備力	176
すばやさ	164
経験値	55555
ゴールド	0G

追憶の回廊第4の試練。芸術スペシャルを使い、敵と味方の両方を混乱させるのが特徴だ。それ以外では、新たな追憶のモグラの子分を呼び出したりもする。

宝	レア度
まもりのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 大地揺らし【全体／ダメージ】
- 芸術スペシャル【敵味方全体(自分をのぞく)／混乱】
- 仲間呼び【追憶のモグラの子分を呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

リストID 316 追憶のモグラの子分

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	1440
MP	∞
攻撃力	480
守備力	180
すばやさ	155
経験値	0
ゴールド	0G

追憶のモグーラと一緒に現れるモンスター。大半の場合は、通常攻撃を行なうか自分のテンションを上げる。追憶のモグーラの芸術スペシャルを受けても混乱しにくい。

宝	レア度
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ちからため【自分／テンション上昇】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	△
ギラ	◎	メダパニ	△
イオ	◎	マヒ	△
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	◎
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	△	マホトラ	×

攻略アドバイス　追憶のモグーラ＋追憶のモグラの子分×4

追憶のモグーラは定期的に芸術スペシャルを使うが、追憶のトラップのときと同じく、混乱の効果は理性のリングかスーパーリングで無効にできる。また、追憶のモグラの子分にはザキ系が効くので、ザラキーマや死のおどりで子分を倒しつつ戦うのがオススメだ(仲間呼びで新たに呼び出されたら、そのつどザキなどで倒せばOK)。ちなみに、追憶のモグーラたちにはマヌーサ系がよく効くが、幻に包まれているあいだ、これらの敵は通常攻撃を行なわない。そのぶんほかの攻撃を使う頻度が高まってしまうため、マヌーサや花吹雪を使うのは避けよう。



⬆ザラキーマや死のおどりが追憶のモグラの子分に効くのは2回に1回程度だが、ふつうに攻撃するよりは早く倒せるだろう。

リストID 317 追憶のアルゴン

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	6950
MP	∞
攻撃力	615
守備力	160
すばやさ	154

追憶の回廊第5の試練。毎ターン3回行動し、痛恨の一撃やなぎ払いなどでダメージを与えてくるだけでなく、おたけびでパーティ全員を1ターン休みにしようとする。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
ちからのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ジャンプ攻撃【1体／ダメージ】
- なぎ払い【全体／強打系】
- おたけび【全体／1ターン休み】

攻略アドバイス 追憶のアルゴン

ルカニ、かぶとわりといった呪文または特技で敵の守備力を下げつつ、ドラゴンスレイヤーや竜王のツメを装備しての特技で大ダメージを与えていくなどすれば、ふつうに倒すこともできる。しかし、追憶のアルゴンには毒が効くので、ポイズンソードで猛毒に冒し、毎ターン850以上ものダメージを追加で与えられるようにするのが非常に有効。パーティメンバーをククール、ゲルダ、主人公、ゼシカの順に並べて、右の表のように行動すると倒しやすい。ただし、この敵が使うおたけびは効く確率が高いうえ、マジックバリアも通用しないため、戦闘の難易度は運しだいで大きく変わる。

各味方のオススメの行動のしかた

メンバー	行動
ククール、ゲルダ	チカラつきている味方の蘇生を優先させつつ、防御(覚えているなら大ぼうぎょ)で身を守る
主人公	味方全員のHPが大きく減っているときはベホマズンを使う。そうでないときは、防御(覚えているなら大ぼうぎょ)で身を守る
ゼシカ	ポイズンソードで敵を猛毒に冒す。そのあとは、チカラつきている味方をザオリクで生き返らせたり、防御を行なったりする

リストID 318 追憶のクロウ

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	8400
MP	∞
攻撃力	686
守備力	222
すばやさ	190

追憶の回廊第6の試練。基本的にはテンションを大きく上げてから攻撃してくる。ただし、スーパーハイテンションになる前に、ほかの行動をとることも珍しくない。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
命のきのみ	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- しんくうは【全体／バギ系】
- ちからため【自分／テンション上昇】
- いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

攻略アドバイス　追憶のクロウ

この敵を1ターン休みにすれば、攻撃される回数が減るうえ、相手が頻繁に上げるテンションをもとにもどせる。ただし、1ターン休み系の攻撃は効くとはかぎらないので、敵のテンションを下げたいだけなら、モリーがゴールドフィンガーを毎ターン使うのが確実だ。こちらのテンションを上げないと、追憶のクロウには大ダメージを与えにくいため、モリー以外の味方は、ふしぎなタンバリンでテンションを上げつつ攻撃しよう。なお、おいろけスキルが78P以上のゼシカをパーティに入れておくと、敵がそこそこの確率で見とれて戦いやすくなる。



⬆毎ターン3回行動する追憶のクロウを1ターン休みにした場合、動きが止まるのは3回すべてではなく、最初の1回だけなので注意。

リストID 319　追憶の妖魔ゲモン

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	7960
MP	∞
攻撃力	698
守備力	152
すばやさ	199

追憶の回廊第7の試練。わしづかみや、もうどくのきりを使うことが多い。一緒に出現したモンスターが2体とも倒されると、新たな仲間を呼び出したりもする。

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
すばやさのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
- ●通常攻撃【1体／ダメージ】
- ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- ●わしづかみ【1体／ダメージ】
- ●マホカンタ【呪文／自分／呪文反射】
- ●もうどくのきり【全体／猛毒】
- ●仲間呼び【追憶のデスターキーと追憶の暗黒鳥を呼ぶ】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

攻略アドバイス　追憶の妖魔ゲモン＋追憶の暗黒鳥＋追憶のデスターキー

追憶の妖魔ゲモン以外の2体の敵を両方とも倒すと、新たなモンスターを呼び出されてしまう。追憶のデスターキーをザキなどで倒したのち、追憶の妖魔ゲモン→追憶の暗黒鳥の順に倒し、仲間を呼ばれないように戦っていこう。追憶の妖魔ゲモンに対しては、マヌーサや花吹雪で幻に包んだうえで、ヒャド系以外の攻撃でダメージを与えていけばいい。ただし、敵がマホカンタの効果を得ているときは、攻撃呪文は厳禁だ。また、破毒のリングかスーパーリングを装備していれば、もうどくのきりは気にしなくてすむので、ぜひ身につけておきたい。



⬆追憶のデスターキーが残っていると、おたけびでパーティの行動を封じようとしてきたりするため、非常にやっかい。

リストID 320 追憶の暗黒鳥

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	2500
MP	∞
攻撃力	470
守備力	130
すばやさ	198

追憶の妖魔ゲモンと一緒に出現するモンスター。おもにわしづかみで攻撃してくるほか、モンスターのHPが全体的に減っているときには、ベホマラーも唱える。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	○
バギ	○	毒	○
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	○	マホトーン	×
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	○
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- わしづかみ【1体/ダメージ】
- ルカナン【呪文/全体/守備力低下】
- ベホマラー【呪文/味方全体/HP回復】

リストID 321 追憶のデスターキー

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	3200
MP	∞
攻撃力	458
守備力	129
すばやさ	210

追憶の妖魔ゲモンと一緒に出現するモンスター。通常攻撃以外には、しんくうはやおたけびを使う。1ターンにかならず2回行動するので、追憶の暗黒鳥よりも手ごわい。

攻撃の効きやすさ			
メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	△
イオ	○	マヒ	△
バギ	○	毒	△
ヒャド	○	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	○
炎	○	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	○
ザキ	△	マホトラ	○

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- しんくうは【全体/バギ系】
- おたけび【全体/1ターン休み】

リストID 322 追憶のレオパルド

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	9300
MP	∞
攻撃力	749
守備力	192
すばやさ	294

追憶の回廊第8の試練。しばしば痛恨の一撃をくり出しつつ、しゃくねつの炎、かがやく息、おたけびといった攻撃も行なう。行動する回数は、どのターンも3回だ。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	△
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
すばやさのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- しゃくねつの炎【全体/炎系】
- かがやく息【全体/吹雪系】
- おたけび【全体/1ターン休み】

攻略アドバイス　追憶のレオパルド

追憶のアルゴンと同様に、ゼシカなどがポイズンソードを使い、猛毒の効果で毎ターン大ダメージを与えつづけるようにすれば、勝つのが非常にラクになる。基本的な戦いかたはP.732と似ているが、追憶のレオパルドのおたけびはマジックバリアで効きにくくできるので、1ターン目のゼシカはマジックバリアを使えばより安全。効果が切れないよう、マジックバリアは5〜6ターンごとに使い直そう。ピオリムを使わない場合は、回復や蘇生を行なう前に敵の攻撃を受けることが多いため、倒れた味方は馬車のなかの味方と入れかえるといい。



⬆大ぼうぎょで身を守っていれば、受けるダメージを10分の1にまで減らせるので、痛恨の一撃でも70程度のダメージですむ。

リストID 323　追憶の使い

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	8640
MP	∞
攻撃力	769
守備力	277
すばやさ	256
経験値	55555
ゴールド	0G

追憶の回廊第9の試練。1ターンに3回行動し、はげしく斬りつけたりしゃくねつの炎を吐いたりする。こちらを眠らせようとラリホーマを頻繁に唱えてくる点には注意。

宝	
ちからのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体／ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】
- はげしく斬りつける【1体／ダメージ】
- マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】
- ラリホーマ【呪文／全体／眠り】
- しゃくねつの炎【全体／炎系】

攻撃の効きやすさ

メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	△
ヒャド	×	マヌーサ	△
デイン	◎	マホトーン	△
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	×	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	△

攻略アドバイス　追憶の使い＋追憶のフレイム×2

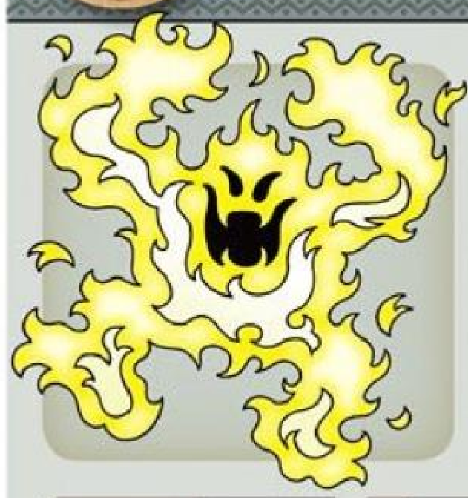
追憶のフレイムにはザキ系が、追憶の使いには毒系の攻撃が効く。そのため、追憶のアルゴン戦と同じパーティで挑み(→P.732)、追憶のフレイムをザラキーマと死のおどりで倒したあと、追憶の使いを猛毒に冒しつつ倒せばOK。ただし、万一ザラキーマなどが効かなかった場合は、複数の敵の猛攻を受けることになる。しゃくねつの炎の連発に耐えられるよう、炎系の攻撃のダメージを大きく減らせる防具を装備しておきたい。また、追憶の使いが唱えるラリホーマはかなり効きやすいので、目覚ましリングなどで眠りを無効にしておかないと危険だ。



⬆テンションを上げないと追憶のフレイムにはほとんどダメージを与えられないが、ザラキーマなどを使えば一撃で倒せる。

リストID 324 追憶のフレイム

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	3760
MP	∞
攻撃力	532
守備力	96
すばやさ	178

追憶の使いと一緒に出現するモンスター。通常攻撃やしゃくねつの炎を1ターンに2回までくり出すほか、たまにバイキルトやスカラでモンスターを強化する。

攻撃の効きやすさ			
メラ	×	ラリホー	×
ギラ	×	メダパニ	×
イオ	△	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	×	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	△
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	△	マホトラ	×

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- バイキルト【呪文/味方1体/通常攻撃などの威力増加】
- スカラ【呪文/味方1体/守備力上昇】
- しゃくねつの炎【全体/炎系】

リストID 325 追憶の魔人

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	12800
MP	∞
攻撃力	813
守備力	600
すばやさ	100

追憶の回廊第10の試練。行動は単純で、基本的には通常攻撃とこぶしをたたきつける攻撃をくり返すのみ。ただし、ステータスが非常に高いため、それだけでも強い。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	◎	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	◎	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
まもりのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
- 通常攻撃【1体/ダメージ】
- 痛恨の一撃【1体/大ダメージ/相手の守備力を無視】
- こぶしをたたきつける【1体/ダメージ+マヒ】

攻略アドバイス 追憶の魔人

追憶の魔人は守備力が600もあり、通常攻撃などを仕掛けても、わずかなダメージしか与えられない。守備力はルカニなどで下げられるものの、攻撃呪文や、相手の守備力でダメージを減らされない特技を使うほうが手っ取り早い。ククール、ゲルダ、主人公、モリーの並び順でパーティを組み、ククールとゲルダが大ぼうぎょで敵の強烈な攻撃に耐えつつ、主人公とモリーがドラゴンソウルやゴッドスマッシュでダメージを与えていこう。こぶしをたたきつける攻撃にはマヒの効果もあるので、まんげつのリングなどを全員に装備させてマヒを防ぎたい。



⬆特技のハイテンションやふしぎなタンバリンでテンションを大きく上げてから攻撃すれば、効率よくダメージを与えられる。

リストID 326 ??????

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊

HP	8850
MP	∞
攻撃力	480
守備力	138
すばやさ	192

追憶の回廊第11の試練。ゆうわくでこちらを混乱させてきたり、空間を切り裂いて追憶のシャドーを3体出現させたりする。また、攻撃呪文を唱えることも多い。

攻撃の効きやすさ			
メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
ふしぎなきのみ	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動：●メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】 ●ベギラゴン【呪文／全体／ギラ系】 ●イオナズン【呪文／全体／イオ系】 ●マヒャド【呪文／全体／ヒャド系】 ●マダンテ【呪文／全体／炎系】 ●ゆうわく【全体／混乱】 ●いのる【自分／MP回復】 ●空間を切り裂く【追憶のシャドー3体を出現させる】

リストID 327 追憶のシャドー

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	1640
MP	∞
攻撃力	495
守備力	172
すばやさ	176

??????に呼び出されるモンスター。最大で6体まで出現し、通常攻撃やかがやく息などでダメージを与えてくる。数が多い場合は、倒さずに放っておくと危険。

攻撃の効きやすさ			
メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	×	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	◎	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	◎
ぐんたい	◎	ボミオス	◎
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動：●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】 ●かがやく息【全体／吹雪系】

攻略アドバイス ??????

ゆうわくによる混乱は、装備品で防ぐことはできないが女性のキャラクターには効かない。パーティにゼシカとゲルダを入れ、超万能ぐすりとふしぎなタンバリンを持たせたい。ほかのふたりは、追憶のシャドーの通常攻撃で混乱を解いてもらいやすいよう、パーティの前のほうに並べよう。防具は、炎系と吹雪系の攻撃に強いものや、敵の攻撃をかわしやすいものがオススメだ。

戦いかたとしては、ふしぎなタンバリンなどでテンションを上げておき、追憶のシャドーを呼ばれたら、ビッグバン、イオナズン、アゲハ乱舞といったバギ系以外の全体攻撃を使い、追憶のシャドーを一掃しつつボスにもダメージを与えるのが基本。誰かが混乱した場合は、馬車内の味方と入れかえたのち、追憶のシャドーがいないときに馬車から出して超ばんのうぐすりで治すといい。



←超万能ぐすりを使えば混乱もマヒも治せる。

リストID 328 ????????

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊

HP	12600
MP	∞
攻撃力	820
守備力	228
すばやさ	258

追憶の回廊第12の試練。1ターンに3回行動し、ザラキーマやマホトーンといった呪文を唱えてくるうえ、これらの呪文が非常に効きやすいのが大きな特徴だ。

攻撃の効きやすさ

メラ	△	ラリホー	×
ギラ	△	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	○	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	○
ぐんたい	◎	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
かしこさのたね	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】 ●メラゾーマ【呪文／1体／メラ系】 ●グランドクロス【呪文／全体／バギ系】 ●ザラキーマ【呪文／全体／息の根を止める】 ●マホトーン【呪文／全体／呪文封じ】 ●しんくうは【全体／バギ系】 ●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

攻略アドバイス ?????????

耐性を上げていない状態で、この敵のザラキーマやマホトーンを受けると、大半のパーティメンバーがほぼ確実に息の根を止められたり呪文を封じられたりしてしまう。右下にあげた防具のいずれかを身につけ、ザキ系とマホトーン系を効きにくくしておくこと。マジックバリアやまよけの聖印を利用すれば、さらに効きにくくできる(まよけの聖印はザキ系にのみ有効)。ただし、どれだけ対策しても無効にはできないので、万一の場合に備えて、せかいじゅの葉や精霊の舞といった、呪文を封じられても使える蘇生手段も用意しておきたい。

戦闘では、まずピオリムを使い、確実に先手を取れるようにしよう。そのうえで、ふしぎなタンバリンやバイキルトの効果を得て、かぶとわりやシールドブレイクで守備力を下げつつ攻撃していくのが効果的だ。なお、敵は痛恨の一撃も高い確率でくり出すため、パーティの1～2番目に並べたふたりに大ぼうぎょを使わせながら少しずつ攻めるのも手。

ザキ系とマホトーン系の両方が効きにくくなる防具

名前	効きやすさの変化	装備できる人
竜神のかぶと	ほとんど効かなくなる	主人公
黄金のティアラ	8分の1になる	ゼシカ、ゲルダ
メタルキングヘルム	4分の1になる	全員

リストID — 追憶のドルマゲス(第1形態・A)

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	5250
MP	∞
攻撃力	606
守備力	188
すばやさ	216

追憶の回廊第13の試練で向かって左側に現れる敵。ほかの追憶のドルマゲスをザオリクで生き返らせることがあるほか、無数のムチやガレキ投げを使う場合が多い。

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ザオリク【呪文／味方1体／蘇生】
●無数のムチ【全体／ダメージ】 ●ガレキ攻撃【対象ランダム／2回攻撃】
●しんくうは【全体／バギ系】 ●あやしいひとみ【1体／眠り】

リストID 329 追憶のドルマゲス（第1形態・B）

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	11000
MP	∞
攻撃力	702
守備力	188
すばやさ	208

追憶の回廊第13の試練で中央に現れる敵。3体のなかで最大HPがもっとも高いだけでなく、唯一1ターンに2回行動し、痛恨の一撃といてつく波動もくり出す。

経験値	55555
ゴールド	0G

宝	
ふしぎなきのみ	★★★★
（なし）	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●痛恨の一撃【1体／大ダメージ／相手の守備力を無視】 ●無数のムチ【全体／ダメージ】 ●ガレキ攻撃【対象ランダム／2回攻撃】 ●しんくうは【全体／バギ系】 ●あやしいひとみ【1体／眠り】 ●いてつく波動【全体／特殊効果を消す】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	×
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

リストID ― 追憶のドルマゲス（第1形態・C）

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	3850
MP	∞
攻撃力	606
守備力	188
すばやさ	216

追憶の回廊第13の試練で向かって右側に現れる敵。自分たちのHPが全体的に減っているとベホマラーを唱えるが、その回復量は85前後と微々たるものだ。

経験値	0
ゴールド	0G

宝	
（なし）	☆☆☆☆
（なし）	☆☆☆☆

おどかしたときの反応
かならず襲いかかる

行動
●通常攻撃【1体／ダメージ】 ●ベホマラー【呪文／味方全体／HP回復】 ●無数のムチ【全体／ダメージ】 ●ガレキ攻撃【対象ランダム／2回攻撃】 ●しんくうは【全体／バギ系】 ●あやしいひとみ【1体／眠り】

攻撃の効きやすさ

メラ	◎	ラリホー	×
ギラ	◎	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	◎	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	△
ザキ	×	マホトラ	×

攻略アドバイス 追憶のドルマゲス（第1形態・A～C）

3体同時に現れる追憶のドルマゲスは、ステータスや行動がそれぞれ異なる。最大HPがもっとも低くて倒しやすいのは右側の敵だが、左側の敵はザオリクを使うので、左→右→中央の順に倒そう。

1体倒すまでは、毎ターン4回も敵の攻撃を受ける。パーティの1～2番目に並べたふたりは、敵が多いうちは防御や大ぼうぎょで身を守るといい。3～4番目のふたりは、装備品で身をかわしやすくしたうえで、ベホマズンやふしぎなタンバリンで味方の回復と強化を行ないつつ攻めていけばOK（1～2番目のふたりは、テンションが大きく上がっているときのみ攻撃に転じる方法もある）。そのさいはサタンネイルを装備しての特技やデビルクラッシュを使えば、大ダメージを与えられる。なお、あやしいひとみによる眠りは防げないため、キアリクが使えない味方に超万能ぐすりを持たせると安心。



←バイキルトとテンションで強化したデビルクラッシュは破壊力抜群。

リストID 330 追憶のドルマゲス(第2形態)

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	12320
MP	∞
攻撃力	830
守備力	235
すばやさ	234
経験値	55555
ゴールド	0G

追憶の回廊第14の試練。耐性のない相手に390前後のダメージを与えるしゃくねつの炎や、効く確率がかなり高いおたけびなどの攻撃を毎ターン3回くり出す強敵だ。

宝	
命のきのみ	★★★★
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動：●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●ベギラゴン【呪文/全体/ギラ系】 ●イオナズン【呪文/全体/イオ系】 ●マヒャド【呪文/全体/ヒャド系】 ●羽根の雨【全体/ダメージ】 ●超高速連打【1体/5回攻撃/強打系】 ●しゃくねつの炎【全体/炎系】 ●おたけび【全体/1ターン休み】 ●いてつく波動【全体/特殊効果を消す】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	×
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	◎	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	△	マヌーサ	×
デイン	◎	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	△	1ターン休み	×
強打	◎	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	×
ザキ	×	マホトラ	×

攻略アドバイス 追憶のドルマゲス(第2形態)

ダメージを与えてくる攻撃のなかでは、5回攻撃の超高速連打と、通常よりも威力の大きなしゃくねつの炎が強力。敵の攻撃をかわしやすくなる装備品に加え、炎系の攻撃に強い真・大おやぶんの盾や女神の盾などを身につけ、チカラつきにくくしたい。おもに、回復はベホマズンで、攻撃はサタンネイルを装備した状態での特技やデビルクラッシュで行なおう。ただし、この敵のおたけびは追憶のアルゴン(→P.732)のものと同じく、非常に効きやすいうえ、マジックバリアも通用しない。おたけびを使う頻度が高いと、苦戦を強いられることになるだろう。



⬆敵の攻撃を身かわししやすくなる防具や装飾品を装備しておけば、超高速連打が5回すべて当たることはあまりなくなる。

リストID 331 エスターク

系統	出現場所
EXTRA	追憶の回廊



HP	25600
MP	∞
攻撃力	999
守備力	256
すばやさ	333
経験値	55555
ゴールド	0G

追憶の回廊最後の試練たる地獄の帝王。1000以上のダメージを与えてくる必殺の一撃や、通常のものよりはるかに強いイオナズンなど、どの攻撃も驚異的な威力を誇る。

宝	
(なし)	☆☆☆☆
(なし)	☆☆☆☆

おどかしたときの反応：かならず襲いかかる

行動：●通常攻撃【1体/ダメージ】 ●必殺の一撃【1体/大ダメージ】 ●メラゾーマ【呪文/1体/メラ系】 ●イオナズン【呪文/全体/イオ系】 ●剣を突き立てる【全体/ギラ系】 ●地獄の竜巻【全体/バギ系】 ●しゃくねつの炎【全体/炎系】 ●いてつく波動【全体/特殊効果を消す】

攻撃の効きやすさ

メラ	○	ラリホー	△
ギラ	○	メダパニ	×
イオ	○	マヒ	×
バギ	○	毒	×
ヒャド	○	マヌーサ	×
デイン	△	マホトーン	×
炎	△	踊り封じ	×
吹雪	○	1ターン休み	×
強打	○	ルカニ	△
ぐんたい	○	ボミオス	○
ザキ	×	マホトラ	×

攻略アドバイス エスターク

エスタークの攻撃は極めて激しく、まともに受けているととても耐え切れない。しかし、この敵にはラリホー系の攻撃が効くため、まどろみの剣とラリホーマを利用して敵を眠らせつづければ、比較的安全に倒すことが可能だ(オススメの戦いかたは右記を参照)。不運にも眠らない状態がつづくと敵の攻撃を受けてしまうので、2連続の全体攻撃で倒されないよう、ギラ系やバギ系などのダメージを大きく減らせるものを装備しておきたい。エスタークとの戦闘で役立つ装備品は、下の表のとおり。



←ラリホーマを使えば、4回に3回程度の割合で眠らせることができる。

エスタークとのオススメの戦いかた

攻撃役(誰でもOK)、ゲルダ、主人公、ゼシカの並び順にする

▼

1ターン目は、ゼシカがピオリムを使い、ほかの3人は防御か大ぼうぎょで身を守る

▼

2ターン目以降は、ゼシカはラリホーマを、ゲルダはラリホーを唱え、主人公はまどろみの剣を道具として使ってエスタークを眠らせる。攻撃役はテンションを上げてから強力な特技を使うことをくり返す

※敵が眠っている状態でターンがはじまっても、ラリホーマ、ラリホー、まどろみの剣を毎ターン使って、持続ターンを延ばすようにすること

エスタークとの戦闘で役立つ装備品

※配信は、配信サービスでのみ入手できることを示す

カテゴリー	名前	解説
武器	まどろみの剣	道具として使うと、2回に1回程度の割合でエスタークを眠らせることができる
よろい	はぐれメタルよろい	メラゾーマ、イオナズン、剣を突き立てる、地獄の竜巻のダメージを大きく減らせる
	まじょっこスカート	メラゾーマ、イオナズン、剣を突き立てる、地獄の竜巻のダメージを大きく減らせる
盾	女神の盾	通常攻撃と必殺の一撃以外の攻撃のダメージを大きく減らせる
	真・大おやぶんの盾	通常攻撃と必殺の一撃以外の攻撃のダメージを大きく減らせる
	聖女の盾	しゃくねつの炎のダメージを大きく減らせる
装飾品	メタスラピアス 配信	エスタークのすべての攻撃のダメージを大きく減らせる。必殺の一撃に耐えられることも
	炎竜のまもり 配信	メラゾーマ、しゃくねつの炎を無効にできる
	光竜のまもり 配信	イオナズン、剣を突き立てるを無効にできる

知識の釜 エスタークが話す内容は数種類ある

エスタークと最初に会ったときにはいくつか質問をされるが、その答えかたによって、エスタークの話す内容は少し変化する(ただし、どのように答えても戦闘がはじまる)。また、戦いに勝利したあとには、倒すまでにかかったターン数に応じて、エスタークがちがったことを話してくるのだ。話の内容が変わるターン数の区切りは右下のとおりなので、たね・きのみで最大限にステータスを上げたうえで全力で攻撃するなどして、なるべく少ないターン数で倒してみよう。ちなみに、倒したときにもらえるアイテム(→P. 726)は、ターン数に関係なく入手できる。



←努力と工夫を重ねれば、ここまで少ないターン数で倒すことが可能だ。

エスタークの話す内容が変わるターン数の区切り

- 3ターン以内
- 4～5ターン
- 6～9ターン
- 10～12ターン
- 13～15ターン
- 16ターン以上



冒険をもっと楽しもう！ VIII

エンディング後に訪れる場所では、強大な敵が数多く現れる。それらの敵を倒して、強力なアイテムを手に入れたり、物語の新たな展開を見たりしよう。

いろいろなことに挑戦してみよう！ 冒険の豆知識

ほうけんのまめちしき

天の祭壇で竜の試練に挑戦

竜神族の里の問題を解決したあとは、天の祭壇で「竜の試練」に挑める。竜の試練では非常に強い相手と2連戦を行ない、突破すれば6つのほうびのうち好きなものをひとつもらえるのだ。試練は全部で6回あり、突破するごとにほうびがもらえるので（同じものは選べない）、P.689〜693を参考に戦おう。なお、6回目の試練のあとはさらなる強敵である永遠の巨竜と何度でも戦えて、この相手に勝つたびに超スキルのたねが手に入る。



←それぞれの試練では、竜神王や巨竜と連続で戦う。

竜の試練を突破したときに選べるほうび

- すごい修行場を出してもらう（※1）
- すごいチームモンスターをもらう（※2）
- 竜神のつるぎをもらう
- 竜神のよろいをもらう
- 竜神の盾をもらう
- 竜神のかぶとをもらう

※1……追憶の回廊（→P.726）へ行けるようになる
※2……スマイル（→P.378）が出現するようになる。モンスター・バトルロードに出場可能になっていない場合は選べない

竜の試練で戦う相手

試練の回数	戦う相手
1回目	竜神王（人型）→深紅の巨竜
2回目	竜神王（人型）→深緑の巨竜
3回目	竜神王（人型）→白銀の巨竜
4回目	竜神王（人型）→黄金の巨竜
5回目	竜神王（人型）→黒鉄の巨竜
6回目	竜神王（人型）→聖なる巨竜
1〜6回目に勝利後	竜神王（人型）→深紅の巨竜→深緑の巨竜→白銀の巨竜→黄金の巨竜→黒鉄の巨竜→聖なる巨竜→永遠の巨竜

※2回目の試練は、モンスター・バトルロードに出場可能になっていないあいだは挑めず、順番が飛ばされる

主人公の行動が物語の結末に影響する

冒険中のさまざまな行動のうち、下記のふたつは物語の結末に影響している。これらのどちらか（または両方）を行なっていた場合は、エンディングのなかで、主人公の人生に関わる重大な選択をすることになるのだ。それによって物語の結末は大きく変わるので、いったんエンディングを迎えたあとも、ふたたび最終決戦に勝利して別の選択を行ない、展開のちがいを楽しんでみるといい。

物語の結末に影響する主人公の行動

- ゼシカがパーティにもどってきたあと、リーザス村の宿屋に泊まって彼女と話す（→P.279）
- 竜神族の里で起きている問題を解決して、アルゴンリングをもらう



←ゼシカと会話することが物語の重要なポイントに。



➡アルゴンリングの宝石には、見覚えがあるような？

特別収録

冒険のフローチャート



冒険のスタートからエンディング後までのオススメの流れを、チャート形式で紹介する。これを参考に冒険を進めていけば、物語をスミズミまで楽しめるはずだ。

※▶……冒険を進めるうえで行なう必要がある手順、◆……冒険を進めるうえで行なっておくといい手順、
仲間……その時点から仲間に加わるキャラクター、寄り道……その時点からできるようになる寄り道、
乗り物……その時点から利用可能になる乗り物

冒険スタート

始まりの森
▶ヤンガスに話しかけたあと、襲ってきたスライム3匹と戦う
仲間 ヤンガス
寄り道 せんれき、思い出アルバム

トラペッタ
P.132
▶酒場でルイネロに話しかけたあと、広場へもどる
▶ルイネロの家でユリマに話しかけて、頼みを引き受ける
寄り道 すれちがい名場面

滝の洞くつ
P.136
▶B2で道をふさぐおおきづちに話しかけて、道を空けてもらう
▶B3で水晶玉を取ろうとしたあと、ザバンと戦って、水晶玉を入手する

トラペッタ
▶ルイネロの家で、水晶玉をルイネロに渡す

滝の上の一軒家
P.129
◆男に話しかけて、頼みを引き受ける

トラペッタ地方
P.129
◆赤い木の下で男のどうぐぶくろを入手する

滝の上の一軒家
◆男に話しかけて、男のどうぐぶくろを渡す

リーザス村
P.142
▶アルバート家の屋敷の屋根裏部屋でネズミの通り道を調べて、トーポを穴にもぐりこませる
▶ゼシカの手紙を入手したあと、穴の外へもどる
▶ポルクにゼシカの手紙を見せたあと、彼と一緒にリーザス像の塔へ向かう

リーザス像の塔
P.146
▶入口を調べて、ポルクに扉を開けてもらう
▶7Fでリーザス像を調べる

リーザス村
▶宿屋の入口にいるポルクに話しかけたあと、宿屋に泊まる
▶アルバート家の屋敷で、ゼシカとアローザの会話を聞く

ポルトリンク
P.150
▶フォートと話して、クエスト手帳をもらう
▶定期船乗り場でゼシカから海の魔物退治を頼まれたあと、彼女に話しかけて船で出発する
寄り道 クエスト

定期船
▶オセアーノンと戦う

ポルトリンク
▶桟橋でゼシカに話しかけて、定期船で出発する
仲間 ゼシカ

定期船
P.153
▶船長室でトロデに話しかけて、錬金釜の説明を聞く
寄り道 錬金釜

船着き場
P.158
◆宿屋で盗賊の男に話しかけて、鉄のクギをもらう
◆錬金を行なってとうぞくのカギを入手する

マイエラ修道院
P.162
◆宿舎の入口にいる騎士団員に話しかけて、マルチェロと出会う

ドニの町
P.165
▶酒場でククールに話しかけて、聖堂騎士団の指輪を受け取る

次ページへ

前ページより

マイエラ修道院

- 宿舎の入口にいる騎士団員に話しかけて、なかに入る
- 宿舎の地下で、ククールとマルチェロの会話を聞く
- 宿舎の奥の扉から外へ出たあとに引き返し、ククールと話して頼みを引き受ける

P.168

旧修道院跡地

- 石碑に聖堂騎士団の指輪をはめて、地下への入口を開く
- B3でなげきの亡霊と戦う

マイエラ修道院

- オディロ院長が住む建物の2階で、眠っているオディロ院長に話しかけて目覚めさせる
- ゼシカに話しかけたあと、牢屋の入口に近づく
- 拷問器具を調べて抜け穴に入る

P.155

馬小屋

- 抜け穴の外に出る

マイエラ修道院

- オディロ院長が住む建物でククールに話しかけて、2階へ向かう
- 宿舎で目覚めたあと、マルチェロの部屋の入口にいる騎士団員に話しかけて、なかに入る
- マルチェロに話しかけて、ククールの同行を頼まれる

仲間 ククール

P.174

川沿いの教会

- シスターに話しかけて宿泊し、ククールからマルチェロのことを聞く

P.180

アスカンタ城

- 町の井戸に入って、マダムの指輪を入手する
- 城の最上階でキラとすれちがったあと、下の階でキラに話しかけてパヴァン王のことを聞く
- 夜に玉座の間でパヴァン王に話しかけたあと、下の階へもどってキラから話を聞く

P.174

川沿いの民家

- キラの祖母に話しかけて、願いの丘のことを聞く

P.184

願いの丘

- 頂上でしばらく待ったあと、窓ワクの影を調べる

イシュマウリの世界

- イシュマウリに話しかけて、彼と一緒にもとの世界へもどる

アスカンタ城

- 玉座の間を訪れる

トラペッタ

- 指輪をなくした夫婦の夫に話しかけて、マダムの指輪を見せる

P.187

湖畔の宿屋

P.187

モリーの所

- 屋上でモリーに話しかけたあと、モリーメモ1〜3をもらう

P.190

パルミド

- 情報屋の家を訪れる
- 酒場でトロデに話しかけたあと、外に出る
- 見張り台の近くの小屋でキントから話を聞き、1000Gを受け取る
- 物乞い通りの酒場でマスターに話しかけて、カウンターの奥へ通してもらう
- 闇商人から話を聞く

寄り道 カジノ(パルミド)

P.186

女盗賊のアジト

- 入口にいるあらくれ男に話しかけて、なかに入る
- ゲルダから話を聞く

P.195

剣士像の洞くつ

- B3で道をふさぐ剣士像を動かす
- B4で剣士像を動かして床のパネルに乗せ、跳ね橋を下ろす
- B4で2体の剣士像を動かし、パネルに乗ってB1へ跳び上がる
- 1Fでトラップボックスと戦って、ビーナスの涙を入手する

女盗賊のアジト

- ゲルダにビーナスの涙を渡す

寄り道 闇商人

パルミド

- 情報屋から話を聞く

P.199

荒野の山小屋

P.198

西のトンネル

P.198

トロデーン西の教会

P.202
トロデーン城
▶城門の扉を調べて、ゼシカにイバラを燃やしてもらう
◆まほうのカギを入手する
▶図書館で『荒野に忘れられた船』という本を読んだあと、窓の形の影を調べる

イシュマウリの世界
▶イシュマウリから、月影のハープの話を聞く

アスカンタ城
▶昼にパヴァン王に話しかけて、地下の宝物庫へ向かう

P.207
アスカンタ城地下

P.209
モグラのアジト
▶B3でドン・モグーラたちと戦って、月影のハープを入手する

トロデーン城
▶夜に訪れて、図書館で窓の形の影を調べる

イシュマウリの世界
▶イシュマウリに月影のハープを渡す

乗り物 船

P.187
モリーの所(バトルロード格闘場)
◆モリーメモ1～3のモンスターを各地でスカウトしたあと、屋上にいるモリーに報告する
◆モリーに話しかけて自分のモンスターチームの名前を決め、格闘場のカギをもらう(モンスター・バトルロードに出場可能になる)

P.222
メダル王女の城
◆2階でメダル王女とメダル王の会話を聞く
◆1階でメダル王女に話しかけて、ちいさなメダルを渡す

寄り道 ちいさなメダル

P.225
海辺の教会

P.228
ベルガラック
▶宿屋の2階で、酒場のマスターとカジノの従業員の会話を聞く
◆酒場でマスターに話しかけて、北西の孤島のことを聞く

P.251
闇の遺跡
▶遺跡のなかへ入り、暗闇の結界によって入口の外へもどされる
▶ギャリングの部下に話しかけて、まほうのカガミのことを聞く

P.232
ラパンハウス
◆カラッチに話しかけて、面接に合格する
◆ラパンに話しかけて頼みを引き受け、深き眠りのこなを受け取る

P.225
ベルガラック地方
◆明けがたに不思議な木の下でキラーパンサーに話しかけて、深き眠りのこなを使う

ラパンハウス
◆ラパンに話しかけて、バウムレンのすずをもらう

乗り物 キラーパンサー

P.234
商人のテント

P.242
サザンビーク城
▶玉座の間でクラビウス王に話しかけて、チャゴスの護衛を頼まれる
▶研究室の物置で壁の穴を調べて、トーポを穴にもぐりこませる
▶トカゲを押して穴に落としたあと、研究室の物置へもどる
▶玉座の間でクラビウス王と話して、チャゴスを紹介される
▶城の外でチャゴスからトカゲのエキスをもらい、彼と一緒に王家の山へ向かう

P.235
王家の山の小屋
▶トカゲのエキスを使う

P.248
王家の山
▶アルゴリザードに見つからないように近づいて戦い、アルゴンハートを入手する
▶川の向こう岸で眠っているアルゴリザードをジョロの実でおびき寄せて戦い、アルゴンハートを入手する
▶巣穴で眠っているアルゴリザードをジョロの実でおびき寄せて戦い、アルゴンハートを入手する
▶アルゴングレートと戦って、大アルゴンハートを入手する

サザンビーク城
▶町でチャゴスに話しかけて、巨大なアルゴンハートのことを聞く
▶玉座の間でクラビウス王に大アルゴンハートを渡す
▶宝物庫でまほうのカガミを入手する

P.234
ふしぎな泉
▶ミーティアに泉の水を飲ませたあと、トロデの命令を聞く

次ページへ

前ページより

P.234

隠者の家
▶隠者に話しかけて、まほうのカガミのことを聞く

海
▶リブルアーチの近くの海峡で海竜と戦い、敵が使うジゴフラッシュを受けることで、まほうのカガミを太陽のカガミに変化させる

闇の遺跡
▶外観の石柱に太陽のカガミをはめて、暗闇の結界を解く
▶2Fでレバーを操作して階段を出現させる
▶B1でレバーを操作して壁を動かしながら進む
▶B3でスイッチを踏んで2体の悪鬼の像を動かし、目から出ている光線を壁画の特定の場所に当てる
▶B4でドルマゲスと戦う

サザンビーク城
▶宿屋で目覚めたあと、ゼシカがいなくなっていることに気づく

P.260

リブルアーチ
▶ハワードの屋敷の2階でハワードに話しかけて、仕事を頼まれる
▶クランバートルの家で青年に話しかけて、石のつるぎをもらう

P.264

ライドンの塔
▶入口の扉の穴に石のつるぎを刺して、扉を開く
▶剣士像を運んでシーソーの床を動かしながら進む
▶11Fでライドンに話しかけて、クラン・スピネルのことを聞く

リーザス像の塔
▶7Fでリーザス像を調べたあと、クラン・スピネルを入手する

リブルアーチ
▶ハワードの屋敷の庭で、ハワードとチェルスの会話を聞く
▶屋敷の2階でハワードにクラン・スピネルを渡す
▶秘密の資料室で世界結界全集を入手し、それをハワードに渡す
▶屋敷の庭で？？？？？？？と戦う
▶宿屋でゼシカから話を聞く
▶屋敷の1階でハワードから話を聞く
▶庭で倒れているチェルスに話しかけてレオパルドのことを聞いたあと、屋敷の2階でゼシカがベギラゴンとマヒャドを覚える

トラペッタ
◆ルイネロの家でルイネロに話しかけて、ドルマゲスのことを占ってもらう

リーザス村
◆アルバート家の屋敷でアローザに話しかけて、サーベルトのよろいをもらう
◆宿屋に泊まり、ゼシカと話す

P.257

雪越しの教会

P.257

国境のトンネル

P.269

メディばあさんの家
▶1階にいる全員から話を聞く
▶メディばあさんからメディのふくろを預かる

P.272

オークニス
▶町長の家から町の地下へ行き、グラッドの部屋を訪れる

P.276

薬草園の洞くつ
▶つららを落として足場を作りながら進む
▶B4で地面に刺さったつららに近づき、トーポをつららのスキ間の奥に送りこむ
▶つららを落として足場を作ったあと、もとの場所へもどる
▶倒れているグラッドに話しかけてメディのふくろを開けたあと、彼と一緒にオークニスへ向かう
▶洞くつの外へ出て、ダースウルフェン8匹と戦う

オークニス
▶グラッドの部屋でグラッドと話して、メディばあさんの様子を見てきてほしいと頼まれる

メディばあさんの家
▶家の裏にある遺跡で、メディばあさんに2回、バフに1回話しかけてから外に出る
▶遺跡の外で、メディばあさんからさいごのカギをもらう
▶ダースウルフェン8匹と戦う

ベルガラック
◆ギャリングの屋敷でフォーグまたはユッケに話しかけて、護衛についての説明を聞いたあと、ふたりのどちらかの護衛を引き受ける

P.282

砂漠の教会

P.284
竜骨の迷宮
- 試練の間でレッドオーガ＆ブルファングと戦う
- 水晶玉を調べる

ベルガラック
- フォーグまたはユッケから、護衛のお礼としてカジノのコイン600枚をもらう

寄り道 カジノ（ベルガラック）

P.235
ぱふぱふ屋
- さいごのカギでぱふぱふ屋の入口を開けて、ぱふぱふしてもらう

P.290
サヴェッラ大聖堂
- “天の道”がある建物で、マルチェロと話す
- 船乗りに話しかけて、あやしげな洞くつのことを聞く

P.293
海賊の洞くつ
- B1で壁の仕掛けを動かし、隠し通路を開く
- B3でハンドルをまわして水門を開き、井戸の水を抜く
- キャプテン・クロウと戦って、ひかりの海図を入手する

仲間 ゲルダ

バトルロード格闘場
- モンスター・バトルロードのランクSで優勝する

仲間 モリー

海
- ひかりの海図を使ったあと、地図に示された光の航路を進む

P.298
レティシア
- 長老に話しかけて、神鳥レティスの伝説を聞く

P.296
隔絶された台地
- レティスの影を追いかけていき、世界の破れ目に入る

P.302
闇のレティシア
- 長老に話しかけて、頼みを引き受ける

P.301
闇の世界
- レティスの止まり木でレティスと戦ったあと、闇の神鳥の巣へ連れていってもらう

P.304
闇の神鳥の巣
- 山頂で妖魔ゲモンたちと戦ったあと、黄色い光を調べて神鳥のたましいを入手する

乗り物 神鳥

P.312
エジェウスの石碑

P.312
なぞの石碑

P.312
北西の孤島の高台

P.313
風鳴りの山

P.313
サザンビーク国領西の丘

P.313
聖地ゴルドの高台

P.314
砂漠を見下ろす山

P.314
レティシア南の高台

P.314
アスカンタ国領南の小島

P.315
神鳥の巣

P.320
三角谷
- ラジュに話しかけて、頼みを引き受ける
- 宝物庫でオークに話しかけたあと、暗黒大樹の葉を入手する

空
- 暗黒大樹の葉を使ったあと、空を飛んで邪悪な存在を追いかける

P.324
法皇の館
- 館の2階で魔犬レオパルドと戦う

煉獄島
- 牢獄にいる全員に話しかけて、鉄格子に近づく
- ヤンガス、ゼシカ、ククール、ニノ大司教、紫色の服を着た神父から話を聞く
- ニノ大司教に話しかけて、彼の計画を実行する

P.328
聖地ゴルド
- 大聖堂で？？？？？と戦って、騎士団長の指輪をもらう

女盗賊のアジト
- ゲルダに話しかけて、怒りの鉄球を貸してもらう

次ページへ

前ページより

ベルガラック
- 町に入りこんだ大王イカと戦って、フォーグとユッケの部下から口止め料としてカジノのコインをもらう

サザンビーク城
- 夜に大臣の屋敷の2階で、光っている鏡を調べる

P.332

トロルの迷宮
- ボストロールに話しかけて、食事を奪うと答えて戦う

聖地ゴルド
- ゼシカが不思議な光景を見る

竜骨の迷宮
- 試練の間で水晶玉を調べる

P.333

奈落の祭壇
- 1Fでレバーを操作して階段を出現させる
- 1Fでスイッチを踏んで3つの魔物の像を暗黒神の石像のほうへ向けて、階段を出現させる
- B1でてんのもんばん4匹と戦う
- B4でジャハガロスと戦う

P.336

暗黒魔城都市
- 道をふさぐ邪神像を動かす
- 暗黒神ラプソーン(第1形態)と戦う
- 暗黒の使いたちと戦う
- 4体の石像と戦う
- シャークマジュ2匹と戦う
- 暗黒の魔人と戦う

隔絶された台地
- レティスと話して、やまびこの笛をもらう

トラペッタ
- パープルオーブを入手する

リーザス像の塔
- ブルーオーブを入手する

マイエラ修道院
- ゴールドオーブを入手する

ベルガラック
- イエローオーブを入手する

リブルアーチ
- グリーンオーブを入手する

メディばあさんの家
- レッドオーブを入手する

法皇の館
- シルバーオーブを入手する

隔絶された台地
- レティスの止まり木で、レティスと話して神鳥の杖をもらい、最終決戦の場所へ向かう

空
- 暗黒神ラプソーン(第2形態)と戦う

エンディング

なぞの石碑
- 石碑の紋章を調べる

P.718

竜神の道

P.720

竜神族の里
- 会議場の入口にいる男性に話しかけて、なかに入る
- 会議場で4人の長老に話しかけたあと、グルーノの頼みを引き受ける
- グルーノの家の1階でグルーノに話しかけたあと、2階の部屋にもどって休む
- 会議場の地下にいる男性に話しかけて、大扉の先へ進む

P.723

天の祭壇
- 竜神王(竜型)と戦う

竜神族の里
- グルーノからアルゴンリングをもらう

隔絶された台地
- レティスの止まり木で、レティスと話して神鳥の杖をもらい、最終決戦の場所へ向かう

空
- 暗黒神ラプソーン(第2形態)と戦う

真のエンディング

天の祭壇
- 竜神王に話しかけて竜の試練に挑み、勝利したほうびとしてすごい修行場を出してもらう

P.726

追憶の回廊
- 小部屋の強敵と戦いながら進む
- エスタークと戦う

[た]行

[な]行

[は]行

DRAGON QUEST VIII

ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君

DRAGON QUEST VIII

ドラゴンクエストⅧ

冒険の世界地図

ぼうけんのせかいちず

WORLD MAP



WORLD MAP



闇の遺跡
薬草園の洞くつ
オークニス
メディばあさんの家
追憶の回廊
北西の孤島の高台
雪越しの教
海辺の教会
風鳴りの山
国境のトンネル
ライドンの
ベルガラック
なぞの石碑
リブルアーチ
ラパンハウス
ぱふぱふ屋
王家の山
商人のテント
サザンビーク城
王家の山の
サザンビーク国領西の丘
ふしぎな泉
聖地ゴルドの高
隠者の家
砂漠の井戸
砂漠の教会
竜骨の迷宮
砂漠の井戸
砂漠の井戸
砂漠の井戸
砂漠を見下ろす山
名もなき小島③
レティシア
レティスの止まり木
名もなき小島⑤
(地図にない島)
レティシア南
神鳥の巣


法皇の館
名もなき小島①
サヴェッラ大聖堂
煉獄島
トラペッタ
トロデーン城
エジェウスの石碑
トロデーン西の教会
滝の洞くつ
リーザス村
西のトンネル
滝の上の一軒家
海賊の洞くつ
奈落の祭壇
荒野の山小屋
メダル王女の城
リーザス像の塔
名もなき小島②
船着き場
ポルトリンク
モグラのアジト
マイエラ修道院
馬小屋
アスカンタ城地下
アスカンタ城
旧修道院跡地
川沿いの教会
ドニの町
聖地ゴルド
川沿いの民家
願いの丘
三角谷
湖畔の宿屋
アスカンタ国領南の小島
パルミド
剣士像の洞くつ
名もなき小島④
バトルロード格闘場
(モリーの所)
女盗賊のアジト
パルミド西の岬
…ルーラで行ける場所

DRAGON QUEST VIII

ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君

DRAGON QUEST VIII
ドラゴンクエストⅧ

スカウトモンスター出現マップ

スカウトモンスター　しゅつげんマップ

SCOUT MONSTER MAP

スカウトモンスターのデータの見かた

落とす硬貨の種類
イラストの背景の色で示している。それぞれの色の意味は以下のとおり。

- 白色：モンスター銅貨を落とす
- 灰色：モンスター銀貨を落とす
- 黄色：モンスター金貨を落とす

出現する時間帯
昼または夜のどちらかにしか出現しない場合は、以下のアイコンを記載している。

- 昼…昼にのみ現れる
- 夜…夜にのみ現れる

名前

すぎやん　B　夜
【ドラキー】

種族名

出現する時期
以下の色とアイコンで示している。

- （赤）…最初から
- F…モンスター・バトルロードのランクF優勝後
- D…モンスター・バトルロードのランクD優勝後
- C…モンスター・バトルロードのランクC優勝後
- B…モンスター・バトルロードのランクB優勝後
- A…モンスター・バトルロードのランクA優勝後
- 👑…エンディング後



WORLD MAP



※1……竜の試練(→P.742)に勝利して「すごいチームモンスターをもらう」を選んだあとに出現



ウルどん F
【オーシャンクロー】
ピエール
【スライムナイト】
ドランゴ
【バトルレックス】
リリッピ
【リリパット】
ベビタン A
【ベビーサタン】
ヨシキィ
【パペットこぞう】
ピーチク 昼
【メタッピー】
スラリン
【スライム】
メタぞう F
【メタルスライム】
バックル
【ひとくいばこ】
ウォーカ
【ホラーウォーカー】
スマイル(※1)
【メタルキング】
ドラきち 夜
【ドラキー】
うっしー
【あばれうしどり】
シャイン A
【シャイニング】
バルチャ C
【ヘルコンドル】
ギガンツ B
【ギガンテス】
モグらん A
【いたずらもぐら】
ホイミン
【ホイミスライム】
マリリン
【リップス】
ブラウン
【ブラウニー】
ニコライ
【闇の司祭】
ゴレムス
【ゴーレム】
ナオピイ
【アローインプ】
ラモッチ
【キラースコップ】
ホーくん A
【ホークマン】
はぐりん B
【はぐれメタル】
ドリュー C
【いたずらもぐら】
ジョー
【さまようよろい】
ジンメン
【じんめんじゅ】
ビルス C
【エビルスピリッツ】
エビーラ
【エビラ】
クラーク F 夜
【ぼうれい剣士】
プリスト
【デスプリースト】
サイップ
【サイクロプス】
エノッキ
【おばけきのこ】
ファッツ
【リザードファッツ】
バロン 昼
【サーベルきつね】
アポロン D
【うごくせきぞう】
アクデン
【アークデーモン】
バサマン
【バーサーカー】
どろにん
【どろにんぎょう】
のっひー B 夜
【キラーマシン】
スミス
【くさった死体】
リッチー 夜
【夜の帝王】
アモーレ F
【ウィッチレディ】
レッド
【レッドテイル】
ヴェーダ A
【ドルイド】
プチノン
【プチアーノン】
ミャケ
【プリズニャン】
サコサン
【スピンサタン】
はぐりん B
【はぐれメタル】
モヒカン F
【モヒカント】
サシタル 昼
【おおさそり】

WORLD MAP

SE-MOOK

ドラゴンクエストⅧ　空と海と大地と呪われし姫君　公式ガイドブック



STAFF

企画・制作
株式会社スクウェア・エニックス

編集・執筆
株式会社スタジオベントスタッフ
山下　章（Director）
山中直樹（Sub-Director／キャラクターファイル／呪文・特技パーフェクトデータ／寄り道案内／ひみつの宝箱）
木村昌弘（Sub-Director／冒険ガイダンス／寄り道案内）
板場利光（空と海と大地をゆく旅路／寄り道案内）
大出啓太（空と海と大地をゆく旅路／寄り道案内／隠された世界へ／冒険のフローチャート／折りこみポスター）
中谷　薫（空と海と大地をゆく旅路／隠された世界へ）
白崎正悟（空と海と大地をゆく旅路／隠された世界へ／折りこみポスター）
小石朋仁（モンスター・バトルロード攻略ガイド）
志賀　修（アイテム大事典／寄り道案内）
末﨑進一（モンスター大百科／寄り道案内／隠された世界へ）
澤田真之（プロローグ／キャラクターファイル）

デザイン・DTP
有限会社キューファクトリー

キャラクターイラスト制作
中鶴勝祥
中津英一朗（株式会社スクウェア・エニックス）

モンスターイラスト制作
フェイク・デザイン・ワークス

アイテムイラスト制作
フェイク・デザイン・ワークス

ダンジョンマップイラスト制作
矢野雅之

拠点見取り図制作
フェイク・デザイン・ワークス

協力・監修
堀井雄二（アーマープロジェクト）
株式会社スクウェア・エニックス
『ドラゴンクエストⅧ』開発・広報チーム

エグゼクティブ・プロデューサー
千田幸信（株式会社スクウェア・エニックス）

デジタル版　Ver.1.00
2018年8月1日　Ver.1.00発行

発行所　株式会社スクウェア・エニックス

<ページ抜け・誤植・内容についてのお問い合わせ>
スクウェア・エニックス　サポートセンター
http://sqex.to/jp_manga_support

<ビュワーの不具合・再ダウンロードできない等、販売に関するお問い合わせ>
本作品を購入された電子書籍書店のサポートセンターにお問い合わせください。

本書の掲載内容は2015年9月10日時点までの情報をもとにしております。

「ニンテンドー3DS」の3D映像は本体でしかご覧いただけません。掲載している画面写真はすべて2D表示のものです。